Spectra Geospatial Origin 一般測量

ユーザガイド

バージョン 2024.10 改訂 A 10月 2024



目次

始めに	
サポートされている機器	
Originのインストール	13
サインインとサインアウト	
Originワークスペース	
頻繁に使う画面と機能	
キーパッドのショートカット	
ステータスバー	
プロジェクト およびジョブ	
プロジェクトの管理	54
ジョブの管理	
ジョブプロパティ	77
コントローラとの間のファイルの転送	
マップとモデル	
マップへのデータの追加	
マップ内の項目の表示とレビュー	
マップへのポイント やラインの追加	
マップからの杭打ち	255
出来形検査	
マップツールバー	
一般測量	
一般測量スタイルを設定するには	
機器のセットアップと接続	
光学測量の開始	
器械点設置	
ターゲット	
機器の機能と設定	
GNSS測量	
GNSS測量スタイルの設定	
NTRIPプロトコルバージョン	
GNSS測量の開始と終了	
サイトキャリブレーション	
受信機の機能と設定	

統合測量	
統合測量スタイルの設定	
標準プリズムのプリズムからアンテナのオフセット値	
統合測量を開始・終了するには	
機器を切り替えるには	
統合測量中のアンテナ高またはプリズム高の変更	
追加測量機器	
レーザー測 距儀	
エコーサウンダー	
ユーティリティロケータ	
接続	
Bluetooth接続	
無線接続	
受信機のWi-Fi設定	
自動接続設定	
GNSS補正ソース	
インターネット 接続のセット アップ	
光学機器による測量方法	
地形ポイントを測定するには	
角観測の実行	
面まで測定するには	
平面上のポイントの測定	
3D軸に対してポイントを測定する	
連続地形ポイントの測定	
表面スキャン	
GNSS測量測定法	
地形ポイントを測定するには	
連続地形ポイントの測定	501

GNSS測量測定法	
地形ポイントを測定するには	
連続地形ポイントの測定	
観測基準点を測定するには	
ラピッドポイントの測定	
水平チルトオフセットポイントを測定するには	
MultiTiltポイントを測定するには	
面まで測定するには	
チェックポイントを測定	
高速静止測量ポイントを測定するには	
測定メッセージと警告	

特徴コードでポイントを測定	
コードの測定でポイントを測定するには	
コードの測定で複数のラインを測定するには	
測定コードのコードボタンを設定するには	
測定コードオプション	
ポイントの測定時に属性値を入力するには	
画像を属性に関連付けるには	
ポイントの測定および地形の測定で特徴コードを選択するには	
制御コードを使用した特徴ジオメトリの制御	
地籍ポイント許容差チェック	
杭打ち	
項目を杭打ちするには	
くい打ち項目リスト	
杭打ちのナビゲーション	
ポイントを杭打ちするには	
ラインを杭打ちするには	
ポリラインを杭打ちするには	
円弧を杭打ちするには	
線形を杭打ちするには	
杭打ちに利用できる測点	
設計高までの杭打ち	
杭打ち中に面への切土/盛土を表示するには	
DTMを杭打ちするには	
ジョブデータ	
ジョブへのデータのインポート	
ジョブデータの確認と編集	
ジョブからのデータのエクスポート	
メディアファイルを使用しての作業	
データ品 質 グラフ	
用語集	
法的情報	

始めに

Spectra® Geospatial Originソフトウェアは、すべてのプロジェクトとジョブの土地 測量ワークフローを全面的にサポートします。Originは、直感的で信頼性が高く、 ワンタップで使いやすい測定、特徴コード付け、座標形状、および杭打ちのための マップベースのワークフローを提供します。



Originソフトウェアは、Windows®とAndroid™の両方のオペレーティングシステム をサポートし、さまざまな対応 Spectra Geospatialコントローラにインストールするこ

とができます。ソフトウェアライセンスの種類に応じて OriginをGNSS受信機、光学ロボティック機器、または機械式機器で使用したり、統合測量でGNSSと光学の両方の利点を最大限に活用したりすることができます。

クラウド接続により、フィールドとオフィス間で簡単にデータを共有することができます。

Spectra Geospatial Originを使用してコントローラにデータを読み込み、現場作業を行うための基本的な手順は、下記の通りです:

1. コントローラにファイルを読み込みます。

ネットワーク接続、ケーブルまたはUSBドライブを使用するか、クラウドからプロジェクトをダウンロードして、ファイルを オフィスコンピュータに転送します。コントローラとの間のファイルの転送, page 114を参照してください。

2. プロジェクトとジョブを開きます。

クラウドからプロジェクトとジョブをダウンロードして開くか、コントローラ上でローカルにプロジェクトとジョブを作成します。 プロジェクトおよびジョブ, page 51を参照してください。

3. お使いの機器用に測量スタイルをセットアップします。

お使いの機器と、その機器を使用して測定されるポイントに使用する優先事項について接続設定を設定します。 測量スタイルは、同一機器を使用するジョブならばどのジョブにも再利用できます。さらに、現場で機器の設定を 行い、測量を開始します。

4. 必要に応じ、データをジョブに追加します。

ファイルをリンクし、マップの背景を追加して、情報の豊富なマップを作成します。 マップとモデル, page 124を参照してください。

5. ポイントを測定または杭打ちします。

Originは、ポイント測定に際してさまざまな方法を提供します。<u>光学機器による測量方法, page 474</u> および GNSS測量測定法, page 499を参照してください。

測定ポイントの属性を入力し、必要に応じて画像をキャプチャします。ポイントの測定時に属性値を入力するに は、page 524を参照してください。

ポイント、ライン、円弧、ポリライン、線形またはデジタル地形モデル(DTM)を杭打ちします。<u>杭打ち, page 556</u>を 参照してください。

6. ジデータをレビューします。

ポイントマネージャを使用してタブ形式データをポイントごとに参照するか、ジョブをレビューしてジョブ内で収集され たポイントの概要を参照します。ジョブデータの確認と編集, page 632をご参照下さい。

7. データを配布します。

オフィスでの処理や共有に向けて異なるファイル形式にデータをエクスポートするか、レポートを生成します。ジョブからのデータのエクスポート, page 660を参照してください。

ジョブやプロジェクトをオフィスに転送するか、データをクラウドに同期します。

ヒント - これらの手順については、Spectra Geospatial Origin 一般測量 ユーザガイド。これらの基本的な手順に関する短い動画については、OriginYouTubeチャンネルをご覧ください。

サポートされている機器

Originソフトウェアは、下記の機器で使用できます。

ヒント - GNSS受信機との疑似接続を使用してOriginのテストや動作デモ、トレーニングの実施を行うには、<u>GNSS受</u> <u>信機への接続シミュレーション, page 10</u>を参照してください。 サポート対象コントローラ上のソフトウェア実行をシミュ レーションするには、 <u>コントローラをシミュレーションするには, page 8</u>を参照してください。

サポートされているコントローラ

Windows端末

Originソフトウェアは、Windows® 10オペレーティングシステムを実行している次のSpectra Geospatialコントローラにイン ストールすることができます。

- Spectra GeospatialRanger 7データコレクタ
- Spectra GeospatialST10またはST100タブレット
- 対応サードパーティー製タブレット

サポートされているサードパーティ製タブレットの詳細については、Trimble Access ヘルプポータルの<u>サポート公示ページ</u>からダウンロードできるサポート公示 Spectra Geospatial Origin on 64-bit Windows 10 & 11を参照してください。

Android端末

Originソフトウェアは、Androidオペレーティングシステムを実行している次のSpectra Geospatialコントローラにインストールすることができます。

- Spectra GeospatialRanger 5データコレクタ
- Spectra Geospatial MobileMapper 6ハンドヘルド
- Spectra Geospatial MobileMapper 60ハンドヘルド
- Spectra GeospatialSP30ハンドヘルドGNSS受信機
- Spectra Geospatial FOCUSコントローラ

ヒント - Originは、MobileMapper 6およびMobileMapper 60ハンドヘルドの、縦長モードと横長モードの両方で使用することができるように設計されています。縦長画面およびAndroid OSを使用できるようにするためにユーザインターフェースが多少異なっています。画面の向き, page 32を参照してください。

注意 - Spectra Geospatial SP30ハンドヘルドGNSS受信機は、Originサブスクリプションでのみ使用することがで きます - Origin永久ライセンスでは使用することはできません。SP30はGNSSのみの測量のために設計されており、 トータルステーションへの接続はサポートされていません。OriginでSP30を使用する方法については、下記のサポート 対象のGNSS 受信機セクションを参照してください。

サポート対象の一般機器

Originを実行中のコントローラに接続可能な従来型機器は以下の通りです:

- Spectra Geospatial FOCUS® 50トータルステーション
- Spectra Geospatial FOCUS 35/30トータルステーション
- サポート対象のNikonおよびサードパーティ製トータルステーション

Originソフトウェア内で使用可能な機能は、接続された機器の型式およびファームウェアバージョンによって異なります。 Spectra Geospatialでは、本バージョンのOriginを使用されるに当たって、入手可能な最新のファームウェアに機器をアッ プデートすることをお勧めします。

サポート対象のGNSS受信機

Originを実行中のコントローラに接続可能なGNSS受信機は、以下の通りです:

- ・ 慣性計測ユニット(IMU)内蔵型Spectra Geospatial GNSS受信機: SP100
- Spectra Geospatial内蔵GNSS受信機:SP85, SP80, SP60
- Spectra GeospatialモジュラーGNSS受信機: SP90m
- Spectra GeospatialSP30ハンドヘルドGNSS受信機

- 上記のサポートされているコントローラセクションで説明されているように、Spectra Geospatial SP30ハンド ヘルドGNSS受信機は、Originサブスクリプションでのみ使用することができます(永久ライセンスでは使用できません)。Originで使用する場合、SP30は:
 - の外部アンテナには接続できますが、他のGNSS 観測には接続できません。
 - エコーサウンダーやレーザ測距儀などの他の測量機器に接続することができます。
 - GNSS RTK 解としてのみ使用することができ、以下の精度を提供します:
 - センチメートル精度 水平: 10mm、鉛直: 15mm
 - デシメートル精度 水平: 70mm、鉛直: 20mm
 - サブメート ルの精度 水平: 300mm、鉛直: 300mm
 - RTXでは使用できず、後処理にも使用できません。
 - カメラ内蔵の電子気泡管はサポートされていません。
- Spectra Geospatial OriginソフトウェアがSpectra GeospatialGNSS受信機と通信する際に使用する通信 プロトコルは、Survey Proソフトウェアを使用する同じ受信機のすべての利用可能な特徴には対応していま せん。詳しくは、Trimble Access ヘルプポータルの<u>サポート公示ページ</u>からダウンロードできるサポート公示 SP60, SP80 and SP85 Receiver Support with Spectra Geospatial Originを参照してください。

その他の対応機器

必要に応じ、次のようなデバイスを測量時に追加することができます:

- レーザー測距儀
- エコーサウンダー
- バーコードリーダー

お使いのコントローラがバーコードリーダに対応している場合、バーコードリーダを使用して現在のフィールド(コードフィールド、など)に入力することができます。EMPOWERバーコードリーダーモジュール付きのRanger 7の使用時には、コントローラのEMPOWER Asset settingsアプリケーションを使ってバーコードリーダを有効にし、トリガーボタンを選択します。

レーザ測距儀やエコーサウンダーを使用するには、測量スタイルを設定してください。

追加測量機器, page 447を参照してください。

コントローラをシミュレーションするには

*Windows デスクトップ型パソコンまたはノートパソコン*上でOriginソフトウェアを使用している場合、コントローラのシミュレー ション機能を使用し、サポート対象コントローラ上でのソフトウェア実行をシミュレーションすることができます。この機能を使 用すると、ソフトウェアのデモンストレーションや、好みのコントローラレイアウトでソフトウェアのスクリーンショットのキャプチャを 行い、研修用資料の一部として使用することができます。 注意 - OriginをWindowsコンピュータで使用する際、MobileMapper 60などAndroidオペレーティングシステムを実行しているコントローラでOriginをエミュレートすることを選択することができます。ただし、Originがオペレーティングシステムの一部とやりとりを行う場合、シミュレータはAndroidではなく、Windowsオペレーティングシステムの動作のみ表示することができます。

コントローラのシミュレーション機能は、次の機能と組み合わせて使用できます:

- GNSSエミュレータ機能と併用し、GNSS受信機への接続をシミュレーションすることができます。これにより、屋外に 出て、実際のGNSS受信機に接続する必要が排除されます。
- マニュアル測量スタイルのセットアップで使用し、一般測量機への接続のシミュレーションの行う際に必要な実機との接続を不要にします。

サポートされているコントローラでのOriginの実行をシミュレートするには:

- 1. Originを開始します。
- 2. ≡をタップし、製品について / サポート / コントローラのシミュレーションを選択します。
- 3. デバイスのシミュレーションメニューで、コントローラの種類を選択します。ソフトウェアが、選択中のデバイス上で実行される際、どのように表示されるかをシミュレーションするために自動的に再設定を行います。

ヒント - ソフトウェアの任意の場所からデバイスのシミュレーションを回避するには、キーパッドショートカット Ctrl + Shift + Sを使用し、コントローラの種類を選択します。

- 4. 初期設定では、Originウィンドウはデバイス上での表示と同じサイズで表示されます。ウィンドウのサイズを変更するには:
 - a. ≡をタップし、製品について / サポート / コントローラのシミュレーションを選択します。
 - b. コントローラのシミュレーションメニューで、DPIスケールを選択します。
 - c. **DPIスケールモード**フィールドで、**カスタム**を選択します。
 - d. 新規DPIスケール値を入力します。各デバイスタイプごとに異なる値を入力することが可能です。

ヒント - 横長画面上で縦長デバイスのシミュレーションを行う場合、0.8またはそれに近い値を入力すると、画面いっぱいにウィンドウが表示されます。

e. Originソフトウェアを再起動し、新しいサイズでシミュレータを表示します。

ソフトウェアが起動した時点で、ツールチップにシミュレーションされたコントローラのデバイスタイプと、使用中のDPIスケール値(カスタム値の場合)が表示されます。

5. Windowsタイトルバーの表示/非表示を切り替えるには、 = をタップし、製品について / サポート / コントローラのシ ミュレーション / タイトルバーの表示をタップします。 Originソフトウェアを再起動し、変更を適用します。

ヒント - Windowsタイトルバーが表示されていないときに、Originウィンドウを移動させる場合は、ステータスライン領域の内側をクリックしてウィンドウをドラッグします。ステータスバーのステータスライン領域を参照するには、ジョブを開く必要があります。

6. Windowsタイトルバーの表示/非表示を切り替えるには、 = をタップし、製品について / サポート / コントローラのシ ミュレーション / タイトルバーの表示をタップします。Originソフトウェアを再起動し、変更を適用します。

Androidを実行しているコントローラをシミュレートする場合、Androidの戻る(Back)ボタン をEscソフトキーとして使用して、現在のOriginソフトウェア画面を終了することができます。AndroidメニューボタンはAndroidオペレーティングシステムのメニューを操作するため、シミュレータの使用時にAndroidメニューボタンをタップ/クリックしても効果はありません。

注意 - スクリーンキーボードは、テキストの編集時にはに常に表示されます。ファンクションキーおよび関連するショートカットキーは、物理キーパッドを持たないデバイスではサポートされていません。お気に入りの星をタップまたはクリックすると、お気に入りメニューを表示する代わりに、お気に入り機能のオンとオフが切り替わります。

GNSS受信機への接続シミュレーション

GNSSエミュレータでは、GNSS 受信機への疑似接続を使用し、Originの動作デモを行ったりトレーニングを実施することが可能です。これにより、屋外に出て実際のGNSS受信機に接続する必要が排除されます。

GNSS エミュレータは、コントローラまたはOriginがインストールされたデスクトップコンピュータ上で使用することができます。

注意 -

- GNSSエミュレータは、受信機からのあらかじめ記録された出力セットで、ソフトウェアからのリアルタイムのコマンドにもとづいて変更することができません。つまり、機能によってはGNSSエミュレータ内で使用することができません。これにはチルト補正、再初期化、捕捉のリセット、衛星サブセットなどがあります。
- GNSS エミュレーターを使用する前に、ジョブを開く必要があります。
- GNSS エミュレータ機能は、OriginをAndroidを実行しているコントローラで使用する場合はサポートされません。

GNSSエミュレータの使用を開始するには

1. Origin内で、作業を行いたいプロジェクトとジョブを開きます。

注意 - GNSSエミュレータ機能は、既定の座標系である縮尺1.000では使用できません。ソフトウェア付属の 座標系ライブラリから選択された座標系など、完全に定義された座標系を使用するジョブを開く必要があり ます。

2. 三をタップし、情報/サポート/GNSSエミュレータを選択します。GNSS エミュレータフォームがマップの横に表示されます。

ヒント - GNSSエミュレータ項目は、ジョブを開いた状態になるまで、サポートメニューに表示されません。

GNSSエミュレータを頻繁に使用する場合、☆をタップし、お気に入り項目リストに追加します。頻繁に使う画面と 機能を参照してください。

- 3. 受信機の一覧から受信機タイプを選択します。
- GNSSジョイスティックを使用して移動局の位置を変更できるようにするには、GNSSジョイスティックチェックボックスを 選択します。
- 5. 基準局受信機の位置を設定します。以下が可能です:

- ジョブに対して定義された座標系設定に適した座標を入力する。
- 座標フィールドのうちの一つの内側をタップしてから、マップツールバー上の選択ツール № を使用してマップ 上の位置を選択します。選択された位置の座標により座標フィールドが更新されます。
- 6. 移動局の開始位置を設定します。
- 7. IMUチルト補正をサポートする受信機で拡張現実(AR)を使用している場合に使用できる追加のボタンと機能を 表示するには、ARの表示チェックボックスを選択します。

注意 - GNSSエミュレータ機能は、受信機を使用したチルト機能のエミュレートをサポートしていません。ARを 表示チェックボックスを選択すると、ソフトウェアの追加制御が有効になりますが、慣性チルトやAR機能はエ ミュレートされません。AR制御を表示することで、教室の学習環境で役立つことがあります。

8. 「承認」をタップします。

GNSSエミュレータフォームが閉じ、エミュレータが開始されます。ステータスバー内のアイコンが、ソフトウェアがGNSS 受信機に接続されていることを示します。

GNSSエミュレータDOSウィンドウがOriginウィンドウの横に表示されます。GNSS エミュレータを使用中は、これらのウィンドウを開いたままにしてください。

GNSSジョイスティックチェックボックスをオンにした場合は、GNSS ジョイスティックのポップアップウィンドウもOriginに表示されます。

デスクトップPCでOriginを実行している場合は、必要に応じてGNSS ジョイスティックのポップアップウィンドウをクリックし、Originウィンドウの外側にドラッグできます。

GNSSエミュレータを使用するには

- 1. GNSS RTKを開始するには、以下のいずれかを実行します:
 - マップ内のポイントをタップして選択してから、杭打ちをタップします。
 - ≡をタップし、測定/RTK/点の測定またはコードの測定を選択します。
- 2. 承諾をタップし、エミュレータ受信機用初期設定を全て承諾します。

Originが実際の受信機に接続されているときと同じように、測量が開始されます。ステータスバー上のステータスラインが更新され、測量が開始されたことを示します。マップ内に、基準局位置と現在の移動局位置(緑色の十字)が表示されます。

- 3. 選択された点を測定または杭打ちします。
- 4. 移動局の位置を変更するには、マップ内をタップアンドホールドし、移動局をここに移動を選択するか、GNSSジョ イスティックを使用します。

GNSSジョイスティック-ウィンドウがまだ表示されていない場合、マップ内をタップアンドホールドし、GNSSジョイスティックを選択します。

GNSSジョイスティック-ウィンドウ内では、移動局の現在位置は入、φタブの位置を示す円の中心にあります。

• 移動局の水平位置を変更するには、位置を示す円の任意の位置をタップします。例えば、内側の円を タップし、移動局をその方向に1m移動します。 短い待ち時間の経過後、マップに移動局の新しい位置が表示されます。

- 移動局アンテナの鉛直位置を変更するには、高さタイル内をタップします。
- GNSSジョイスティックに使用される縮尺係数を10ずつ(例えば1.0mから0.1mへ)下げるには、微調整チェックボックスを選択します。ここでの変更は、位置および高さタイルの両方に適用されます。
- 移動局位置の精度を変更するには、σタブを選択します。
 - 初期設定のオプションは高精度です。精度の低い測定には、概略オプションを選択します。
 - 初期設定では、「ノイズ」チェックボックスが選択されており、「同じ」場所で測定するときにエポック間 で位置がわずかに変化する信号ノイズの存在をエミュレートします。

精密測定の場合、エミュレートされるノイズの量は+/-5 mmです。 概略測定の場合、エミュレートされるノイズの量は+/-0.5m です。「同じ」位置での測定値のこれらの変動を防ぐには、ノイズチェック ボックスをオフにします。

- ポールの傾きを調整するには、θタブを選択します。eBubbleソフトキーをタップしてeBubbleを開き、傾きを 変更する効果を確認します。
- 5. 通常通り点の測定または杭打ちを継続します。
- 6. 測量を終了するには、ステータスバー上の受信機アイコンをタップしてから、GNSS機能画面内の測量を終了を タップします。
- 7. プロンプトが表示されたら、受信機の電源を切るかどうか選択します。
 - シミュレーションしている受信機から切断するには、はいをタップし、GNSSエミュレータDOSウィンドウを終了します。
 - GNSSエミュレータを実行し続け、受信機との接続を維持するにはいいえをタップします(例えば、新規に測量を開始する場合)。

一般測量機への接続シミュレーション

ー 般 測 量 機 への接 続シミュレーションを使 用したのテスト、デモ、Originでトレーニングを行う際に使用するマニュアル観測 を作成できます。これは、実機にアクセスできない場合に便利です。

- 1. ≡をタップし、設定/測量スタイルを選択します。
- 2. 「新規」をタップします。
 - a. マニュアル機器など、スタイルの名称を入力します。
 - b. スタイルタイプフィールドで、一般を選択します。
 - c. 「承認」をタップします。

作成した測量スタイルの測量スタイル設定ページが一覧表示されます。

- 3. 機器を選択し、編集をタップします。
 - a. 製造者フィールドで、マニュアルを選択します:
 - b. 機器精度グループボックスで、必要に応じて角度精度およびEDM精度しきい値を修正します。 機器中心合わせエラーおよび後視中心合わせエラーも修正できます。これは、Survey Officeで行われる

調整で使用できます。

c. 「承認」をタップします。

- 4. 「保存」をタップします。測量スタイルに加えた変更が保存されます。
- 5. ≡ タップしを、**測定 / [***測量スタイル***名] / ステーション設置**を選択します。
 - a. 修正画面で、シミュレートする修正をキー入力します。「承認」をタップします。
 - b. 機器ポイントを定義します。ジョブ内のポイントを選択するか、ジョブにポイントがない場合は、ポイントの詳細をキー入力します。「承認」をタップします。
 - c. 後視ポイントを定義します。ジョブ内のポイントを選択するか、ジョブにポイントがない場合は、ポイントの詳細をキー入力します。測定**方法**を選択します。「**測定」**をタップします。
 - d. ソフトウェアは実際の機器に接続されていないため、手動観測でキー入力する必要があります。水平角度 と垂直角度を入力します。「承認」をタップします。

実際の機器を操作する場合と同様に、保存前に測定を確認することができます。

e. 「保存」をタップします。

以上でステーション設置は完了し、測量を行えます。

- 6. 通常通りポイントの測定または杭打ちを行います。
- 7. ≡をタップし、測定/一般測量終了を選択します。「はい」をタップして承認します。

Originのインストール

Originソフト ウェアをインストールまたは更新 する前に:

- Originソフトウェアをインストールするのに必要なソフトウェアライセンスがあることを確認します。ソフトウェアライセン <u>スと受信契約, page 17</u>を参照してください。必要なライセンスをお持ちでない場合は、一定期間、ソフトウェアを 試すことができる場合があります。<u>一時ライセンスのインストール, page 21</u>を参照してください。
- Spectra Geospatial Installation Managerソフトウェアがコントローラにインストールされていない場合は、ダウンロードしてインストールします。
 Spectra Geospatial Installation Managerのインストール, page 25を参照してください。

注意 - 旧バージョンのOriginを使用して作成されたジョブ(.job)ファイルは、Originの最新バージョンで開いた際に自動的にアップグレードされます。アップグレードされたジョブは、旧バージョンで開くことはできなくなります。詳しくは、<u>最</u>新バージョンのOriginでの既存ジョブの使用, page 23を参照してください。

WindowsにOriginをインストールまたは更新するには

Spectra Geospatial Installation Manager Windows用を使用してWindowsを実行しているコントローラにOriginをイン ストールする、または更新するには

- 1. コントローラをインターネットに接続します。インターネット接続のセットアップ, page 467を参照してください。
- 2. Spectra Geospatial Installation Managerを開くには、コントローラのWindowsタスクバーにある検索アイコンを タップし、Installと入力します。検索結果のSpectra Geospatial Installation Managerをタップします。

Spectra Geospatial Installation Managerは、デバイスのインターネット 接続を使用して自動的にインターネット に接続し、必要に応じてを更新を行い、その後も利用可能な更新があるかどうか確認します。

- 3. 製品バーで、インストールまたは更新したい製品を選択します。
- 4. インストールしたいバージョンがバージョンフィールドで選択されていることを確認します。
- 5. 更新のインストールタブで、インストールする項目を選択します:
 - ライセンスをお持ちのソフトウェアアプリを選択します。

コントローラにOriginの永久ライセンスがある場合、コントローラがライセンスされているOriginアプリはすでに 選択されています。利用契約ライセンスで使用するためにOriginをインストールする場合は、インストールす るOriginアプリを選択する必要があります。

- ツールグループで、GlobalFeatures.fxlチェックボックスをオンにして、Originソフトウェアで使用する GlobalFeatures.fxlのサンプル特徴ライブラリファイルをインストールします。詳しくは、特徴ライブラリ, page 99を参照してください。
- 言語とヘルプファイルグループで、インストールする必要な言語パックを選択します。

言語パックをインストールすると、インターネットに接続してTrimble Access ヘルプポータルを参照しなくて も、英語以外の言語でOriginソフトウェアを使用したり、コントローラ上でOriginヘルプファイルを特定言語 (利用可能な場合)で表示したりできます。詳しくは、<u>言語や用語を変更するには, page 37</u>を参照してく ださい。

- ソフトウェアの更新・インストールの際にOriginデータファイルをインストールするためのカスタムデータフォルダを設定した場合は、アップロードするカスタムデータフォルダグループでインストールするフォルダを選択します。アップグレード時の既存データのインストール, page 24を参照してください。
- 7. インストールをタップします。

ソフトウェアのダウンロードとインストールの進行状況が表示されます。

注意 - Spectra Geospatial Installation Managerを実行する際に、ウイルス対策ソフトウェアの警告が表示されても、多くの場合、インストールを続行することができます。ウイルス対策ソフトウェアが続行を阻止する場合は、Spectra Geospatial Installation Managerによる変更を受け入れるようにウイルス対策ソフトウェアを設定する必要があります。Spectra Geospatialは、デバイスで常に最新のウイルス対策ソフトウェアを実行することを強くお勧めします。

8. Spectra Geospatial Installation Managerを閉じるには、終了をタップします。

AndroidにOriginをインストールまたは更新するには

注意 - 会社が管理するGoogleアカウントで設定されたデバイスには、APK経由でアプリケーションをインストールする際にGoogleポリシーの制限が適用される場合があります。これを解決するには、**不明なソースからの読み込み**が有効になっているポリシーがアカウントに適用されている必要があります。

Spectra Geospatial Installation Manager Android用を使用してAndroidを実行しているコントローラにOriginをインストールまたは更新するには:

- 1. コントローラをインターネットに接続します。 インターネット接続のセットアップ, page 467を参照してください。
- 2. Spectra Geospatial Installation Managerを開くには、コントローラのAndroidアプリ画面に移動し、Spectra Geospatial Installation Manager Android用 PT アイコンをタップします。

Spectra Geospatial Installation Managerは、デバイスのインターネット 接続を使用して自動的にインターネット に接続し、必要に応じてを更新を行い、その後も利用可能な更新があるかどうか確認します。

- 3. 製品バーで、インストールまたは更新したい製品を選択します。
- 4. インストールしたいバージョンがバージョンフィールドで選択されていることを確認します。
- 5. 更新のインストールタブで、インストールする項目を選択します:
 - ライセンスをお持ちのソフトウェアコンポーネントを選択します。

コントローラにOriginの永久ライセンスがある場合、コントローラがライセンスされているOriginアプリはすでに 選択されています。利用契約ライセンスで使用するためにOriginをインストールする場合は、インストールす るOriginアプリを選択する必要があります。

- ツールグループで、GlobalFeatures.fxlチェックボックスをオンにして、Originソフトウェアで使用する GlobalFeatures.fxlのサンプル特徴ライブラリファイルをインストールします。詳しくは、特徴ライブラリ, page 99を参照してください。
- 言語とヘルプファイルグループで、インストールする必要な言語パックを選択します。

言語パックをインストールすると、インターネットに接続してTrimble Access ヘルプポータルを参照しなくて も、英語以外の言語でOriginソフトウェアを使用したり、コントローラ上でOriginヘルプファイルを特定言語 (利用可能な場合)で表示したりできます。詳しくは、<u>言語や用語を変更するには, page 37</u>を参照してく ださい。

6. **インストール**をタップします。

ソフトウェアのダウンロードとインストールの進行状況が表示されます。

- 7. インストール中に、次のようなポップアップメッセージが表示されることがあります:
 - ソフトウェアの何らかのバージョンが既にインストールされている場合は、既存アプリケーションの更新をインストールしたいかどうか確認するよう促すプロンプトが表示されます。インストールをタップします。
 - 不明なソースから入手したアプリのインストールをブロックするようにデバイスが設定されていることを示すポップアップメッセージが表示された場合:
 - a. ポップアップメッセージ内の設定をタップします。
 - b. 設定画面で、不明なソース項目を見つけ、コントロールをオンに設定して、Playストア以外のソース からのアプリのインストールを許可します。
 - c. OK をタップします。
 - デバイス上の機能へのアクセスを許可するよう促すプロンプトが表示されたら、インストールをタップして同意し、ソフトウェアをインストールします。

- 8. 完了をタップしてSpectra Geospatial Installation Managerに戻ります。または、開くをタップしてSpectra Geospatial Installation Managerを閉じ、新しくインストールしたソフトウェアを開きます。
- 9. Spectra Geospatial Installation Managerを閉じるには、終了をタップします。

注意 - Spectra Geospatial Installation Managerは、Spectra Geospatial Installation Managerを使用してイン ストールされたソフトウェアのライセンスマネージャサービスとして動作します。Spectra Geospatial Installation Managerをアンインストールすると、インストール済みソフトウェアは動作しません。

初めてOriginを使用する場合

インストールまたは更新後に初めてOriginを実行するには:

- 1. コントローラのホーム画面またはアプリ画面で、Originのソフトウェアアイコン ひをタップまたはダブルタップしてソフトウェアを実行します。
- 2. ソフトウェアを初めて使用すると、一般製品条項に同意するよう求められます。利用規約を読み、OKをタップします。

これらの条件は、Originソフトウェアで 三をタップし、情報を選択することで、いつでも表示できます。法的情報を タップし、EULAを選択します。

- 3. ソフトウェアを初めて使用すると、Spectra Geospatialソリューション改善プログラム画面が表示されます。Spectra Geospatialソリューション改善プログラムは、Spectra Geospatialプログラムの使用方法および発生する可能性のある問題に関する情報を収集し、この情報を使用して製品と機能を改善します。
 - プログラムに参加するには、ソリューション改善プログラムに参加しますのチェックボックスを選択し、OKをタップします。
 - 参加しない場合は、ソリューション改善プログラムに参加しますチェックボックスを未選択のままにして、OKを タップします。

プログラムへの参加は、任意で強制ではありません。Solution Improvement Programへの参加・不参加はいつ でも変更できます。変更するには、Originの 三をタップし、情報を選択します。法律情報をタップし、ソリューション 改善プログラムを選択します。ソリューション改善プログラムに参加するチェックボックスを選択・解除します。詳しく は、Spectra Geospatialソリューション改善プログラム, page 26を参照してください。

- 4. プロジェクト 画面が表示されます。これで、プロジェクトを作成したり、開いたりできます。
- 5. 必要に応じて、プロジェクト画面の上部の 🎍 をタップして、Trimble IDを使用してサインインします。 サインインする 必要があります。
 - Origin受信契約を初めて使用する際、Origin受信契約ライセンスをダウンロードするには。
 - 永久ライセンスをお持ちで、Originデータをクラウドと同期できるようにしたい場合。

以降に使用する際は、サインアウトした状態の場合にのみサインインする必要があります。詳細については、<u>サイン</u> インとサインアウト, page 27を参照してください。 **ヒント** - Originは、ご利用契約の管理に役立つオプションを提供します。たとえば、常に同じコントローラを使用している場合は、利用契約をコントローラにロックしたままにすることができます。または、通常、常に同じコントローラを使用するとは限らず、別のコントローラでサインインできるようにする場合は、利用契約を解放することを選択できます。詳細については、<u>利用契約を解放するためのオプション, page 29</u>のサインインとサイン アウト, page 27を参照してください。

オフィスソフトウェアの更新

Originバージョン2024.10のジョブをインポートできるように、オフィスのソフトウェアを更新する必要がある場合があります。 Survey Officeの必要な全ての更新は、Survey Officeに付属の更新の確認ユーティリティを使用して処理されます。

ソフト ウェアライセンスと受信契約

Originソフトウェアライセンスは、コントローラにライセンスが付与される永久ライセンスとして、または個々のユーザーに割り 当てられている利用契約ライセンスとして購入することができます。ライセンスは、一般測量アプリと、使用する各Originア プリに必要です。

コントローラにインストールされているライセンスと、サインインしているユーザに割り当てられている受信契約ライセンスは、 Originソフトウェアの情報画面でいつでも確認できます。詳細については、<u>現在のライセンス情報の表示, page 19</u>を参照 してください。

ヒント - 有効なライセンスやサブスクリプションをお持ちでない場合でも、ソフトウェアを試すことができます。Spectra Geospatial Installation Managerを使用して、Originの期限付き一時ライセンスを作成し、Windows 10コン ピュータまたは対応AndroidSpectra GeospatialコントローラにOrigin 2024.10をインストールすることができます。詳 しくは、一時ライセンスのインストール, page 21を参照してください。

Originの永久 ソフト ウェアライセンス

永久ライセンスが供与されたサポート対象コントローラにOrigin 2024.10をインストールするには、コントローラ上に**1 10月 2024**まで有効な**Origin Software Maintenance Agreement**が必要です。Origin Software Maintenance Agreementを延長するには、Trimble販売代理店にお問い合わせください。

有効なOrigin Software Maintenance Agreementは、永久ライセンスを持つユーザによるソフトウェアの新しいバー ジョンのインストールを可能にします。また、インターネットに接続しているときにwebサービスを使用する次のような機能へア クセスすることもできます:

- クラウドデータの同期
- Trimble Maps
- IBSS

使用しなくなったコントローラからのソフトウェアライセンスの放棄

Originライセンス放棄および移行プログラムは、既存のコントローラの使用を終了し、そのソフトウェアを新しいハードウェア に移行して利用したいと考えているお客様向けに設計されています。 ライセンスを放棄するコントローラでSpectra Geospatial Installation Managerを起動し、製品バーでOriginを選択しま す。Spectra Geospatial Installation Managerで**ライセンスの放棄**タブが使用可能な場合は、接続されたデバイスから ソフトウェアライセンスを削除して、新しいデバイスに転送することができます。

ライセンスの放棄タブを選択し、放棄をタップしてライセンスをTrimbleに返却します。販売代理店にご連絡いただき、ライ センスを放棄したコントローラのシリアル番号と、ライセンスを割り当てたいコントローラのシリアル番号を伝えてください。販 売代理店が新しいコントローラに新しいライセンスを割り当て直した時点で、Spectra Geospatial Installation Manager を使用して新しいコントローラにOriginをインストールすることができます。

Spectra Geospatialライセンスを放棄できるコントローラには、次のものがあります。

- Spectra Geospatial Ranger 5、またはRanger 7データコレクタ
- Spectra Geospatial MobileMapper 6、またはMobileMapper 60ハンドヘルド
- Spectra Geospatial FOCUSコントローラ
- Spectra GeospatialST10またはST100タブレット

注意 - コントローラからライセンスを放棄するには、コントローラに最新のソフトウェア保守契約が存在する必要があります。詳しくはSpectra Geospatial販売代理店にお問い合わせください。

Origin受信契約

永久ライセンスではなくOrigin サブスクリプションを使用している場合は、任意の対応コントローラにOrigin 2024.10をイン ストールすることができます。有効なサブスクリプションを使用すれば、インターネットに接続しているときにウェブサービスを使 用する機能へアクセスすることができます。

ソフト ウェアのサブスクリプションを使用するには:

- 1. ユーザの組織内のライセンス管理者が、<u>License Manager webapp</u>を使用してユーザにサブスクリプションを割り 当てる必要があります。詳細に関しては<u>License Manager Help</u>をご参照ください。
- Originソフトウェアを初めて起動する際、Trimble IDを使用してサインインし、Origin受信契約ライセンスをコント ローラにダウンロードする必要があります。それ以外の場合は、サインアウト済みの場合にのみ、サインインするよう に求めるプロンプトが表示されます。

サインアウト するまで、サブスクリプションはコントローラにロックされます。サインアウトしたら、別のコントローラで Originを実行してサインインし、そのコントローラにサブスクリプションをロックし、ソフトウェアを使用します。

ヒント - Originは、ご利用契約の管理に役立つオプションを提供します。たとえば、常に同じコントローラを使用している場合は、利用契約をコントローラにロックしたままにすることができます。または、通常、常に同じコントローラを使用するとは限らず、別のコントローラでサインインできるようにする場合は、利用契約を解放することを選択できます。詳細については、利用契約を解放するためのオプション, page 29のサインインとサインアウト, page 27を参照してください。

追加の利用契約ライセンス

Originソフトウェアの一部機能は、Origin受信契約の場合でも永久ライセンスの場合でも、使用するには追加受信契約ライセンスが必要です。

注意 - 追加受信契約ライセンスはユーザごとの受信契約であり、Spectra Geospatial Installation Managerを使用してコンポーネントをインストールする必要がないため、Spectra Geospatial Installation Managerには表示されません。

Trimble Connect Business利用契約ライセンス

Originフィールドデータをクラウドと同期するには、サインインしているユーザにTrimble Connectライセンスが必要です。永 久ライセンス付きのコントローラを使用している場合、コントローラのOrigin Software Maintenance Agreementが有効 である必要があります。

データを同期するには、すべてのユーザがTrimble Connect Business 受信契約を結ぶことを推奨します。そうするころで、ユーザはTrimble Connect Personal受信契約よりも多くのプロジェクトを作成し、多くのプロジェクトとデータを同期 することができます。Originユーザは、次の方法で無償でTrimble Connect Business受信契約を取得できます。

- Trimble Connect Business利用契約は、自動的にOriginの利用契約含まれます。これらのユーザーに対しては、それ以上のアクションは必要ありません。
- Origin永久ライセンスユーザの場合、各有効なTrimble Connect Businessにつき1つのSoftware Maintenance Agreement受信契約が使用できます。ただし、組織のライセンス管理者は、Trimble Connect Businessを使用 して、特定ユーザにLicense Manager受信契約を割り当てる必要があります。Trimble Connect Business受信 契約がユーザに割り当てられるまで、そのユーザの受信契約はTrimble Connect Personalとなり、限られた数の プロジェクトに対してのみデータを作成または同期できます。

組織内のユーザにTrimble Connect Business受信契約ライセンスを割り当てるには、ライセンス管理者として License Managerウェブアプリにサインインします。詳細に関してはLicense Manager Helpをご参照ください。

各種Trimble Connectライセンスの詳細については、<u>Understanding Connect Licensing</u>内のTrimble Connect Knowledge Centerを参照してください。

現在のライセンス情報の表示

コントローラにインストールされているOriginアプリのライセンス情報を表示するには、三をタップして情報を選択します。

情報画面には、コントローラにより、またはサインイン済みOriginユーザにより現在使用されているソフトウェアライセンスが 表示されます。

ヒント - 詳細に関してはLicense Manager Helpをご参照ください。

ユーザライセンス

情報画面に表示されるユーザライセンスの種類には、次のものが含まれます。

- Origin 利用契約ライセンス
- 現在のユーザに割り当てられている関連する利用契約ライセンス(Trimble Connect利用契約など)

Trimble Connect Business利用契約を使用すると、Trimble Connect Personal利用契約よりも多くのプロジェクトを作成し、データをより多くのプロジェクトと同期することができます。Originの永久ライセンスを使用している場合、Originデータをクラウドと同期できるようにするには、コントローラにはSoftware Maintenance Agreement Originが必要です。

注意 - サインアウト するまで、Originの利用契約はコントローラにロックされます。別のコントローラで利用契約を使用する前に、現在のコントローラでサインアウト する必要があります。常に同じコントローラを使用しない場合は、ソフトウェアの終了時に利用契約ライセンスを自動的に解放するか、終了時にサインアウトして利用契約を解放するよう促すプロンプトを表示するようにソフトウェアを設定できます。これを行うには、情報画面のソフトウェアを終了する際の動作フィールドから適切なオプションを選択します。

コントローラライセンス

情報画面に表示されるユーザライセンスの種類には、次のものが含まれます。

- コントローラライセンス:
 - Origin 永久ライセンス
 - Origin デモ/試用版ライセンス

ソフトウェアメンテナンスの有効期限フィールドは、永久ライセンスにのみ該当し、Software Maintenance Agreementの 有効期限が表示されます。

Originの永久ライセンスを使用している場合、Originのデータをクラウドと同期したり、Originソフトウェアを更新したりでき るようにするには、コントローラに最新のOriginSoftware Maintenance Agreementがインストールされている必要があり ます。

注意 - 自分または組織のライセンス管理者がコントローラのSoftware Maintenance Agreementを最近更新また は拡張した場合は、コントローラでSpectra Geospatial Installation Managerソフトウェアを実行して、新しいソフト ウェアメンテナンスファイルをダウンロードしてインストールする必要があります。インストールすると、ソフトウェアメンテナ ンス期限フィールドに新しい有効期限が表示されます。

GNSS受信機オプションの受信契約

受信契約によって提供されるGNSS受信機オプションに関する情報は、その受信契約が個々の受信機に固有のものであり、ユーザやコントローラにロックされていないため、情報画面には表示され*ません*。

Trimble GNSS 利用契約によって提供されるオプションがある受信機(SP100受信機など)を使用している場合は、 = を タップし、機器/受信機設定を選択して、利用契約に関する情報を表示します。

一時ライセンスのインストール

必要なライセンスをお持ちでない場合は、一定期間、ソフトウェアを試すことができる場合があります。

オプションは以下の通りです:

- サインインして利用契約を使用できない場合、または永久ライセンスを購入したがコントローラにまだ割り当てられていない場合に備えて、Origin用の48時間ライセンスを作成します。
- コントローラに有効な永久ライセンスがない場合、Originの30日間のデモライセンスを作成します。このタイプの一時ライセンスは、対応WindowsおよびAndroidコントローラで利用できます。
- コントローラに有効な永久ライセンスがあるものの、試したい特定アプリのライセンスがない場合は、特定Originア プリの30日間の試用ライセンスを作成します。このタイプの一時ライセンスは、対応Windowsコントローラでのみ使 用できます。

サインインできない場合の48時間ライセンス

48時間ライセンスを使用すると、次の場合に作業を続けることができます。

- 受信契約ライセンスが別のコントローラにロックされている場合、または受信契約を現在のコントローラにロックしておらず、インターネットに接続せずに現場にいる場合。
- 永久ライセンスはまだコントローラに割り当てられておらず、現場で作業を開始する必要がある場合。

48時間ライセンスをインストールするには:

- 1. Originがまだコントローラにインストールされていない場合は、Spectra Geospatial Installation Managerを使用 してOriginをインストールし、インストールするOriginアプリを選択します。
- 2. Originを初めて実行します。
- 3. プロジェクト画面上部の 🏝 をタップし、サインイン画面を開きます。サインイン画面右下の助けて、サインインできま せん! をタップすると、48時間ライセンスを有効化することができます。

インストールされているすべてのOriginアプリは、48時間、すべての機能で使用することができます。その期間を超えて作業を続けるには、通常のOrigin利用契約でサインインするか、48時間のライセンス期間内にSpectra Geospatial Installation Managerを実行して永久ライセンスをインストールする必要があります。残り時間数は、Originの情報画面で確認できます。

30日間のデモライセンス

コントローラに有効な永久ライセンスかない場合は、Originの一時デモライセンスを作成できます。

ヒント - デモライセンスは、トレーニングやテストの目的でデスクトップコンピュータで使用することもできます。

デモライセンスを使用すると、Origin 一般測量アプリのほか、Origin 道路アプリを使用できます。

注意 - デモライセンスの目的は、評価目的でソフトウェアを試すことにあります。実際の作業には、Originのフルライ センスを購入する必要があります。 デモライセンスは1件のジョブあたり30ポイントの追加に制限されていますが、他の場所で作成されたそれよりも大きなジョ ブを開いたりレビューしたりすることが可能です。デモライセンスでは30日間に限り、GNSS受信機やトータルステーションへ の接続が可能です。30日の経過後は、マニュアル機器(WindowsおよびAndroid)を使用したトータルステーション測量 のエミュレーションと、GNSS測量(Windowsのみ)のエミュレーションのみが行えます。

デモライセンスを作成するには

1. Spectra Geospatial Installation Managerの製品バーで、Originが選択されていることを確認します。

コントローラにOriginのライセンスがないことを通知するメッセージが表示されます。

ヒント - デバイスに他の製品のライセンスがある場合、このメッセージを表示するには、製品バーのすべて表示 を選択する必要があり場合があります。

- 2. デモライセンスの作成タブを選択します(まだ選択されていない場合)。
- 3. サインインをタップし、Trimble IDを使用してサインインします。

サインインすると、Originライセンスが自動的に作成されます。

4. 更新のインストールタブを選択し、ソフトウェアをインストールします。

デモライセンスをフルライセンスに変換するには

永久ライセンスまたは受信契約を購入したら、再度Spectra Geospatial Installation Managerを実行してデモソフトウェ アをアンインストールし、ソフトウェアのフルバージョンをインストールします。

- 1. Spectra Geospatial Installation Managerで、更新のインストールタブを選択します。
- 受信契約を購入済みの場合は、Spectra Geospatial Originデモをサブスクリプションに変換するチェックボック スを選択します。
- 3. インストールをクリックします。
- 4. Spectra Geospatial Installation Managerが、購入したバージョンをインストールする前にソフトウェアをアンインストールすることを提案します。同意するをクリックします。

注意 - ソフトウェアをアンインストールしない選択をすると、アプリケーションはデバイスにインストールされたまま 残りますが、使用できません。

デモソフトウェアのコンポーネントがアンインストールされます。

- 5. Spectra Geospatial Installation Managerをもう一度実行します。
- 6. Spectra Geospatial Installation Managerで、更新のインストールタブを選択します。
- 7. インストールするコンポーネントを選択します。
- 8. インストールをクリックします。

Originアプリの試用版(Windowsのみ)

コントローラに有効なOrigin(一般測量)永久ライセンスがある場合は、ソフトウェアの試用タブを使用して、接続済みデバイスにインストール可能なサポートアプリケーションや試用版ソフトウェア用の一時ライセンスを作成できます。

サポートアプリケーションとは、デバイスにインストールされたソフトウェアをサポートする目的で、デスクトップコンピューターにインストールされるアプリケーションです。

試用版ソフトウェアとは、30日間試すことができる追加のOriginアプリです。試用版ソフトウェアライセンスは通常、30日後に有効期限が切れます。

注意 - 一部のOriginアプリケーションの試用版は、機能制限がなく、デバイスごとに一度だけインストールできます。 ソフトウェアの試用期間の長さは、Spectra Geospatial Installation Manager Windows用に表示されています。

試用版またはサポートソフトウェアをインストールするには

- 1. Spectra Geospatial Installation Manager Windows用を開始します。
- 2. Originが製品バーで選択されていることを確認します。
- 3. ソフトウェアの試用タブを選択します。
- 4. 正しいチェックボックスを選択し、ライセンスの作成をタップします。
- 5. サインインをタップし、Trimble IDを使用してサインインします。

サインインすると、Spectra Geospatial Installation Managerウィンドウが更新のインストールタブに切り替わり、選択したソフトウェアを含め、インストール可能なソフトウェアが表示されます。

6. **インストール**をタップします。

最新バージョンのOriginでの既存ジョブの使用

最近の旧バージョンのOriginを使用し、ソフトウェアの最新バージョンで作成された.job(JOB) ファイルを開くことができます Originジョブをソフトウェアの最新バージョンに自動的に変換します。

注意 - Originの最新バージョンにアップグレードされたジョブは、ソフトウェアの旧バージョンでは使用できません。 Spectra Geospatialでは、組織内の一部のコントローラがまだOriginの旧バージョンを使用している場合は、旧バー ジョンのジョブのバックアップコピーを保存することをお勧めします。

.jobを使用する.jxlに優先してファイルファイル

Originで.jxl(JXLまたはJobXML) ファイルを開くことは可能ですが、Spectra Geospatialでは、.jxlファイルが使用可能な場合でも同等の.jobファイルを優先して使用することを推奨しています。

JXL ファイルを作成するには、OriginからジョブファイルをJXLファイルとしてエクスポートするか、Survey OfficeにJOBファイルを インポートします。JXL ファイルは、.jobのXML 表現です。ファイル。

Originでは、.jxlファイルから新しい.jobファイルを作成できますが、元のジョブを作成し直すことはできません。OriginでJXL ファイルからジョブを作成すると、XMLファイルの<Reductions>セクションのみが読み取られます。ファイルの<Reductions> セクションには、ポイントレコードのみが含まれています。.jxlから作成されたファイルファイルには、キー入力されたポイントの みが含まれています。 元の.jobファイルがある場合、それをOriginの最新バージョンにアップグレードすると、生データが保持 されます—特徴コード化された線画が表示され、 元のジョブと同じようにデータを編集することができます。 たとえば、 アンテ ナやターゲットの高さを編集したり、 サイトのキャリブレーションにキャリブレーションポイントを追加したりできます。

アップグレード時の既存データのインストール

WindowsコントローラにOriginをインストールまたはアップグレードする場合、定義済みのフォルダの場所から既存のデータ ファイルをインストールするように選択できます。必要に応じて、ファイルはOriginで開いた際、Originの最新バージョンに変換されます。

インストールされるファイルの種類には、次のものがあります:

- 測量スタイル、ジョブテンプレート
- 特徴コードライブラリ
- 制御ファイル、DXF、線形
- カスタマイズされたレポート/スタイルシート

ユーザが下記の場合…	次の場合にカスタムフォルダを使用できます
Spectra Geospatial 販売代理店	 ・ 顧客に対して新規コントローラのグループを設定する ・ デモ用サンプルファイルを使用してコントローラを設定する
複数コントローラを所有する組織内 のユーザ	 組織で使われる「標準」ファイルを使用して新規コントローラのグループを設定する 特定プロジェクト用ファイルを使用して既存コントローラを設定する

注意 - あらかじめ定義されたSpectra Geospatialファイルに変更を加えて元の名前で保存してあった場合、ソフト ウェアをアップグレードした時点で、これらのファイルは、あらかじめ定義されたファイルの新しいバージョンに置き換えら れ、カスタム変更はすべて失われます。この場合、変更されたファイルをローカルフォルダから手動でコピーし、ソフト ウェアのアップグレード後に正しいSpectra Geospatial Dataサブフォルダにコピーする必要があります。これを回避する には、定義済みの形式を変更する際は必ず*別名で保存*してください。

カスタムデータフォルダを設定するには

- 1. Spectra Geospatial Installation Manager Windows用でなをタップします。設定ダイアログが表示されます。
- 2. ソースの場所フィールドで、カスタムフォルダの保存場所となるコンピュータ上のディレクトリを選択します。初期設定の場所は、C:\Origin アップロードフォルダのインストールです。
- 3. 既存ファイルを上書きするのチェックボックスを選択し、デバイス上の同じ名前の既存ファイルをカスタムフォルダのファイルで置き換えます。
- 4. フォルダの作成をタップします。新しいカスタムデータフォルダの名前を入力します(例えば、ファイルを使用する顧客 やプロジェクトの名前など)。 OK をタップします。

- 5. ソースの場所 ディレクト リに作成した新規カスタムデータフォルダを示す File Explorer ウィンドウが表示されます。プロ ジェクト フォルダとシステムファイルフォルダが、新しいフォルダに自動的に作成されます。
- デバイスにインストールしたいファイルを、正しいプロジェクトフォルダまたはシステムファイルフォルダに入れます。
 特定ファイルタイプの保存場所に関する詳しい情報については、データフォルダとファイル, page 116を参照してください。
- 7. Spectra Geospatial Installation Manager Windows用で、設定ダイアログに戻ります。OK をタップします。

Spectra Geospatial Installation Manager Windows用ウィンドウが自動的に更新され、作成したフォルダが更 新プログラムのインストールタブのアップロードするカスタムデータフォルダ項目の下に表示されます。

カスタムデータフォルダからのファイルのインストール

カスタムデータファイルをデバイスにインストールするには、Spectra Geospatial Installation Manager Windows用で更新 プログラムのインストールタブのアップロードするカスタムデータフォルダ項目まで下にスクロールし、インストールするファイルが 入ったフォルダを選択します。インストールをタップします。

詳しくは、Originのインストール、page 13を参照してください。

Spectra Geospatial Installation Managerのインストール

Originソフトウェアをコントローラにインストールしたり更新したりするには、Spectra Geospatial Installation Manager使用する必要があります:

- コントローラがWindowsデバイスの場合は、Spectra Geospatial Installation Manager Windows用を使用して Originソフトウェアをインストールまたは更新します。
- コントローラがAndroidデバイスの場合は、Spectra Geospatial Installation Manager Android用を使用して Originソフトウェアをインストールまたは更新します。

Spectra Geospatial Installation Manager Windows用をインストールするには

- Trimble Access ヘルプポータルのソフトウェアとユーティリティページに移動し、リンクをクリックしてSpectra Geospatial Installation Manager Windows用をダウンロードします。
- 2. インストールファイルをダブルクリックしてインストールします。

詳しくは、<u>Spectra Geospatial Installation Manager Windows 用ヘルプ</u>を参照してください。

Spectra Geospatial Installation Manager Android用をインストールするには

通常、Androidを実行しているSpectra Geospatialコントローラには、Spectra Geospatial Installation Manager Android用が*プリスンストールされて*います。まだインストールされていない場合は、以下の手順に従ってインストールしてく ださい。

1. Trimble Access ヘルプポータルのソフトウェアとユーティリティページに移動し、リンクをクリックしてSpectra Geospatial Installation Manager Android用をダウンロードします。

- 2. リンクをタップしてSpectra Geospatial Installation Manager Android用ソフトウェアをダウンロードします。
- 3. ダウンロードしたファイルをデバイス上で見つけ、タップして実行します。
- 4. 不明なソースから入手したアプリのインストールをブロックするようにデバイスが設定されていることを示すポップアップ メッセージが表示された場合:
 - a. ポップアップメッセージ内の設定をタップします。
 - b. 設定画面で、不明なソース項目を見つけ、コントロールをオンに設定して、Playストア以外のソースからの アプリのインストールを許可します。
 - c. OK をタップします。

注意 - Spectra Geospatial Installation Managerは、Spectra Geospatial Installation Managerを使用してイン ストールされたソフトウェアのライセンスマネージャサービスとして動作します。Spectra Geospatial Installation Managerをアンインストールすると、インストール済みソフトウェアは動作しません。

詳しくは、<u>Spectra Geospatial Installation Manager Android用ヘルプ</u>を参照してください。

Spectra Geospatialソリューション改善プログラム

Spectra Geospatialにとって、最良の製品とは、お客さまがフルに活用可能な製品です。当社は、製品を設計するにあたり、お客さまを訪問し、販売業者から情報を収集し、アンケートを実施したり、技術サポートレポート、その他の種類の現場調査を実施したりして、お客さまから直接、意見・要望を集めています。

しかし、世界中の多くの人々がSpectra Geospatial製品を使用しているため、ほぼ全てのお客さまに直接連絡を取り、 意見や要望を募ることをは不可能です。Spectra Geospatialソリューション改善プログラムは、すべてのSpectra Geospatialのお客さまがSpectra Geospatial製品やサービスの設計・開発に貢献していただけるように設けられました。

Spectra Geospatialソリューション改善プログラムは、Spectra Geospatialプログラムの利用方法についてや、発生する可能性のある問題の幾つかについての情報を収集します。Spectra Geospatialは、この情報をもとに、最も頻繁に使用される製品や機能の向上に役立て、問題解決のお手伝いをし、お客さまのニーズにお応えしようと努めています。プログラムへの参加は、任意で強制ではありません。

Spectra Geospatialソリューション改善プログラムは、どのように機能しますか?

参加していただくと、Originを起動するたびにSpectra GeospatialログファイルがOriginサーバに送信されます。

こちらでログファイルを受け取ると、それを解析して使用情報を取得し、機器が何に使用されているか、どの地域でどのソフトウェア機能が人気があるか、製品で修正できる問題がどのくらいの頻度で見られるかに関する統計データを作成します。もちろん、必要に応じていつでもこのソフトウェアプログラムをアンインストールできます。

このプログラムは、現場でのパフォーマンスに影響しますか?

いいえ。ソフトウェアプログラムは、現場でのパフォーマンスや生産性に影響を与えません。Spectra Geospatial起動時の Originサーバへの情報の転送は、ユーザさまにそれと分かる形で行われます。

ソリューション改善プログラムは、データコレクタ上のすべての製品に関する情報を収 集しますか?

いいえ。ソフトウェアプログラムが収集するのは、Originログファイルからの情報だけです。これには、GNSS受信機やトータル ステーションなどのハードウェアへの接続、使用ターゲット、大気情報などのユーザ入力値、ソフトウェア内の例外、どの Origin機能が使用されているかに関する情報が含まれています。

参加した場合、連絡を受けたり、スパムを受信したりしますか?

No.

参加することにした場合、後で参加を取り消すことはできますか?

いつでも参加・不参加を選択することができます。これを行うには、Originで三をタップして情報を選択します。法定通知 をタップし、ソリューション改善プログラムを選択します。ソリューション改善プログラムに参加するのチェックボックスをオンまた はオフにします。

ー部のお客さまにとっては、送信される情報に連絡先情報が含まれず、プライバシーに関する声明によって管理されているとはいえ、Spectra Geospatialソリューション改善プログラムによって収集された情報が十分に確認する機会なしに送信されることが不安かもしれません。この情報を共有することに不安を覚えられる場合は、参加しないでください。

サインインとサインアウト

サインインしていない場合、プロジェクト画面またはジョブ画面のタイトルバーのサインイン 🍐 アイコンはグレーアウトしています 👗 。 🌡 アイコンをタップしてサインインしてください。

サインイン、サインアウトするには、インターネットに接続されていなければなりません。

以下の操作を行うには、Trimble IDを使用してサインインする必要があります:

- それ以外の場合は、サインアウト済みの場合にのみ、サインインするように求めるプロンプトが表示されます。
- Origin利用契約を使用してクラウドとTrimble Connectデータを同期する。

注意 - 永久ライセンスでコントローラを使用する際は、コントローラに有効なOrigin Software Maintenance Agreementがあり、かつユーザにTrimble Connect Business受信契約が割り当てられている必要がありま す。

ヒント - 自分またはコントローラに割り当てられているライセンスの種類を表示するには、 三をタップしてバージョン情報を選択します。詳細については、「Originのインストール, page 13」を参照してください。

サインインするには

1. サインイン方法Trimble ID画面を表示するには、グレーのサインイン 👗 アイコンを プロジェクト画面、またはジョブ 画面からタップします。

ヒント-コントローラにOrigin受信契約アプリのみがインストールされていて、ライセンスがない場合は、ソフト ウェアを初めて起動した際に**Trimble IDサインイン方法**画面が表示され、サインアウト済みでない限り、ソフ トウェアの起動時に再表示されません。

2. 現在のユーザが、コントローラ上でOriginを使用する唯一のユーザの場合、かつクラウドのプロジェクトやジョブを定期的に使用するときは、サインイン状態を維持チェックボックスを選択し、Originを起動した際、既にサインインした状態になるようにします。

ヒント - Origin受信契約を使用するためにサインインしている場合、サインアウトするまで、受信契約はコント ローラーにロックされます。このような場合は、サインイン状態を維持チェックボックスは無効になります。

3. Trimble IDでサインインをタップします。ブラウザでTrimbleIdentityページが開きます。

注意 - Trimble IDをお持ちでない場合、アカウントの新規作成をタップします。または、Googleでサインイン をタップして既存のGoogleアカウントでサインインするか、Appleでサインインをクリックして既存のAppleアカウ ントでサインインします。

既存のTrimble IDでサインインするには:

a. ユーザ名を入力します。

ユーザ名は、Trimble IDを設定する際に使用したメールアドレスです。

- b. 次へをタップします。
- c. パスワードを入力します。

パスワード欄に入力している文字を表示するには、 ● をタップします。

パスワードを忘れてしまった場合、パスワードをお忘れですか?をタップします。

- d. Trimble Identityアカウントで多要素認証を有効にしている場合、SMSまたはGoogle Authenticatorなどの認証アプリでの受け取りを設定している認証コードの入力を要求されます。
- e. 認証に成功したメッセージがブラウザに表示されます。ブラウザタブを閉じて、Originソフトウェアに戻ることができます。
- 4. Originソフトウェアにサインインされていることが表示されます。

そこからサインインした場合、ソフトウェアはプロジェクト 画面またはジョブ画面を表示します。タイトルバーの黄色い サインインアイコン 👗 は、サインインしていることを示します。

Origin受信契約アプリを使用していて、ソフトウェアの起動時にサインインしている場合、ソフトウェアはソフトウェア 情報画面を表示し、コントローラに登録されている受信契約を表示します。 **了解**をタップし、プロジェクト画面に進 みます。

サインアウトする、または受信契約を解放するには

初期設定で、Originの利用契約ライセンスは、サインアウトするまで、コントローラにロックされます。これらの利用契約ライ センスを別のコントローラで使用するには、サインアウトして現在のコントローラで利用契約を解放する必要があります。こ の設定を変更するには、以下の<u>利用契約を解放するためのオプション, page 29</u>を参照してください。

サインアウトには、以下のいずれかを実行します:

- サインインアイコン 👗 をプロジェクト 画面のタイト ルバーからタップし、サインアウトをタップします。
- 三をタップし、ソフトウェア情報を選択し、サインアウトをタップします。

ヒント - チームのメンバー間でコントローラーを共有している場合、別のユーザーが自分のTrimble IDを使用してサインインすると、前に使用おしていたユーザーの受信契約は自動的に解放されます。この場合、受信契約を解放するためにコントローラーからサインアウトする必要はありません。

利用契約を解放するためのオプション

サインアウト時にOriginソフトウェアがOriginと利用契約ライセンスを解放するかどうかを変更するには、 = をタップして情報を選択します。 ソフトウェアを終了するときフィールドで、次のいずれかのオプションを選択します:

- 利用契約を自動的に解放する
- 利用契約の解放を求めるメッセージを表示する
- 利用契約をこのデバイスにロックする

ヒント - 通常、常に同じコントローラを使用する場合は、利用契約をこのデバイスにロックしたままにするオプションを 選択します。

サインアウト **せずに**ソフトウェアを終了し、利用契約を解放する必要がある場合は、ソフトウェアを再起動してから、次の 操作を行う必要があります。

- サインイン状態を維持がソフトウェアで選択されていた場合は、プロジェクト、または情報画面からサインアウトをタップします。
- サインイン状態を維持が選択されていなかった場合は、まずサインインをタップし、プロジェクト画面、または情報 画面でサインアウトをタップします。

ソフトウェアを終了せずに利用契約ライセンスを手動で解放するには、プロジェクト画面または情報画面からサインアウト をタップします。

ヒント - チームのメンバー間でコントローラーを共有している場合、別のユーザーが自分のTrimble IDを使用してサインインすると、前に使用おしていたユーザーの受信契約は自動的に解放されます。この場合、受信契約を解放するためにコントローラーからサインアウトする必要はありません。

サブスクリプションを使用するためのサインインができない場合

Originのサブスクリプションを使用するためのサインインができないことがあります。これは、サブスクリプションが失効した場合、またはサブスクリプションが別のコントローラーにロックされている場合に起こりえます。

この場合、受信契約を更新したり、他のコントローラから受信契約のロックを解除したりすることが可能になるまでの間、 48時間の期限付きライセンスを作成して使用することができます。48時間の期限付きライセンスを作成するには、一時ラ イセンスのインストール, page 21を参照してください。

注意 - サインインできず、一時ライセンスを作成できない場合、受信契約を使用しているコントローラのシリアル番号が表示され、ソフトウェアが制限モードで実行される旨の警告がなされます。 続行をタップして、ソフトウェアを制限 モードで使用します。

制限モードでは、ソフトウェアを使用して、データをアップロードしたりクラウドからダウンロードしたり、ジョブを開いてレビューしたり、データをエクスポートしたりすることができます。制限モードでは、Originアプリ(道路やパイプラインなど)を開くことができません。また、ソフトウェアを機器やGNSS受信機に接続することもできません。

Originワークスペース

本トピックには、Originワークスペースの各場所への移動の仕方や、ソフトウェアとのインタラクションを行う方法について役に立つ情報が掲載されています。

マップから作業している場合

プロジェクトとジョブを開くと、Origin ワークスペースがマップの中心になります。作業を開始するには、メニューから項目を選 択するか、マップを長押しして必要なアクションを選択します。マップのタップアンドホールドメニューに表示されるアクション は、マップですでに選択されているアイテムの数とタイプによって異なります。

メニュー項目やアクションを選択すると、マップ上に新しい画面が表示されたり、マップの横にフォームが表示されたりします。

ソフトキー

画面下のソフトキーは、開いている画面やフォームに関係するアクションや項目を示しています。

横長モード、または縦長モード(よりー般的)では、 > アイコンがソフトキー行に表示され、より多くのソフトキーが使用可能であることを示します。その他のソフトキーを表示するには、 > をタップするか、またはソフトキーの行に沿って右から左(または左から右)にスワイプします。

メニュー案内

ほとんどのソフトウェア画面では、 ≡をタップしてメニューを表示できます。メニューから次の項目を選択します:

- プロジェクトを選択するとプロジェクト画面が表示されます。
- ジョブを選択するとジョブ画面が表示されます。

 お気に入りを選択すると、お気に入りの画面へのショートカットが表示されます。この画面から、ソフトウェアですでに開いている画面に戻ることもできます(戻り先リストに表示されます)。横長モードでは、メニューは常にお気に入り 項目が選択された状態で開き、お気に入りリストがメニューの横に表示されます。詳しくは、頻繁に使う画面と機能, page 34を参照してください。

お気に入りメニュー項目は、ジョブが開いている場合にのみ使用できます。

 ジョブデータを使用し、ジョブデータメニューにアクセスし、ジョブのレビュー、ポイントマネージャ、またはその他のジョブ データ画面を開きます。

ジョブデータメニュー項目は、ジョブが開いている場合にのみ使用できます。

- 複数のOriginアプリがインストールされている場合、別のアプリケーションに切り替えるには一般測量。
 ジョブが開いている際、アプリケーション名の下に表示される項目から、そのアプリ内のメニューにアクセスできます。
- 機器または受信機メニューにアクセスする機器。
- 設定と測量スタイルを設定するための設定。
- インストールされているヘルプファイルを表示するヘルプ。
- コントローラにインストールされているOriginアプリのライセンス情報と関連するサブスクリプションライセンスを表示する情報。
- ソフトウェアを終了する終了。

ヒント - メニューを上にスワイプすると、すべての項目が表示されます。コントローラのキーパッドを使用してメニュー項目を選択するには、メニュー項目の最初の文字に対応するキーを押します(例えば、Hキーを押してヘルプを開くか、Hキーを押して機器メニューを表示します)。この方法で、キーパッドを使用して任意のメニューをナビゲートできます。

ソフト ウェアとのインタラクション

OriginUIは、既に使用しているスマートフォンやタブレットアプリケーションと同様の方法で動作します。ジェスチャを使用して、マップ上でズームおよび画面移動します。メニューまたはリストをスクロールするには、上にスワイプします。例えば、ジョ ブのレビューやポイントマネージャ画面など、大量のデータを表示している場合、ソフトウェアでは、タップ&ドラッグして画面を上下に移動できる従来のスクロールバーが用意されています。

Ranger 7には、指、手袋、またはスタイラスペンモードを選択するためのタッチパネルユーティリティ2が搭載されています。ど のモードでも使用できますが、雨の中で作業する場合は、Spectra Geospatialは指モードを選択することを推奨していま す。タッチパネルユーティリティの詳細については、お使いのコントローラのマニュアルを参照してください。

注意 - Ranger 7では、オペレーティングシステムはデフォルトで125%で表示されるように設定されているので、これらのコントローラでは、Originは125%の縮尺で表示されるように最適化されています。

タップアンドホールドオプションを使用してテキスト情報をコピー/ペーストする

Originでフィールド間でテキストをコピーする場合は、テキストを長押しメニューを使用してテキストを切り取り、コピー、または貼り付けることができます。

- テキストを選択するには、選択する単語をタップして長押しするか、フィールドをタップしてドラッグしてテキストを選択します。テキストメニューが表示されます。
- フィールド内のすべてのテキストを選択するには、フィールドをダブルタップするか、単語を長押しして、テキストメニューのすべて選択をタップします。
- 選択したテキストを切り取ったりコピーしたりするには、テキストメニューの切り取りまたはコピーをタップします。
- 空白のフィールドにテキストを貼り付けたり、フィールドの末尾に貼り付けたりするには、フィールド内をタップアンドホールドし、**貼り付け**をタップします。

フィールド内の既存のテキスト内にテキストを貼り付けるには、テキスト内の挿入ポイントをタップし、貼り付けをタップします。

Windowsコントローラでは、Ctrlキーの組み合わせのショートカットで、全選択Ctrl + A、切り取りCtrl + X、コピー Ctrl + C、貼り付けCtrl + Vも可能です。

ステータスバーショートカット

ステータスバーの項目をタップすると、機器機能または受信機機能画面にすばやく移動し、設定を変更したり、機能を有効/無効にしたりすることができます。詳細については、ステータスバー, page 43を参照してください。

画面の向き

横長モード

FOCUSは常に、横長モードで動作します。

コントローラーが Windows デバイスの場合は、Originは横長モードで使用するように設計されていますが、コントローラが回転してキーパッドがない場合は、縦モードに回転します。

横長モードで、フォームがマップとともに開いている場合:

- フォームの詳細を表示するには、Ⅲをタップして左にスワイプします。フォームのサイズは、最も近いプリセット位置に 変更されます。
- フォームを全画面表示にするには、Ⅲをタップして、画面の一番左にスワイプします。
- フォームのサイズを小さくしてマップの表示を増やすには、 ||| をタップして、右にスワイプします。

デバイスの向きをロックするには、以下の一つを行います:

- Windowsデスクトップから、右からスワイプしてアクションセンターにアクセスします。回転ロックをタップして有効にします。回転ロックタイルが青に変わります。
- コントローラのキーパッドのWindows ■■ + O キーを押します。

縦長モード

MobileMapper 6およびMobileMapper 60ハンドヘルドでは、Originは縦長モードまたは横長モードで使用されるよう設計されています。

縦長モード時:

- フォームがマップの横に表示されたら、 = をタップして下にスワイプしてフォームの表示を増やすか、 = をタップして 上にスワイプしてマップの詳細を表示します。
- その他のソフトキーを表示するには、 > をタップするか、ソフトキーの行に沿って右から左(または左から右)にスワイプします。
- Originを縦モードで実行しているときは、Escソフトキーはありません。変更を保存せずに画面を終了するには、デバイスの Back キーを押します。

デバイスの向きをロックするには、以下の一つを行います:

- Androidホーム画面から、画面の下から上にスワイプし、設定をタップします。表示/高度/デバイスの回転を選択し、縦向き表示のままを選択します。
- 画面の上から下に2回スワイプしてAndroidステータスバーを表示し、自動回転アイコンをタップします。

Windows端末のヒント

使用しているコントローラによっては、Originソフトウェアは常に全画面モードで実行され、Windowsのタイトルバーやタスクバーは表示されません。

コントローラに物理的なキーパッドがある場合、または外付けキーボードを接続している場合は、適切なキーとキーの組み 合わせを使用して、別のソフトウェアプログラムにすばやくアクセスしたり、Originソフトウェアを使用しているときにWindows システム設定を構成したりすることができます。

- ・ キーパッドの Windows ■■キーを押して、Windowsのスタートメニューとタスクバーを表示します。
- キーパッドの Windows ■■+Dキーを押して、Windows デスクトップを表示します。
- Ctrl + Q キーを押してOriginを終了します。

その他の便利なショートカットについては、<u>キーパッドのショートカット, page 39</u>を参照してください。

Windowsを実行しているSpectra GeospatialコントローラでOriginを使用する場合:

- コントローラは、全ての対応GNSS受信機および大部分の一般測量機器にBluetoothで接続可能です。
- コントローラは、ケーブルを使用して、サポートされているすべてのTrimble光学測量機に接続することができます。

Android端末のヒント

Androidを実行しているSpectra GeospatialコントローラでOriginを使用する場合:

- Spectra Geospatial Installation Manager Android用ソフトウェアを実行するには、Originをコントローラにインストールしたままにする必要があります。
- USBケーブルを使用して、コントローラとWindows PCとの間でファイルをやり取りすることができます。コントローラとの間のファイルの転送, page 114を参照してください。

- コントローラは、全ての対応GNSS受信機および大部分の一般測量機器にBluetoothで接続可能です。
- Ranger 5コントローラは、ケーブルを使用して、サポートされているすべてのTrimble光学測量機に接続することができます。

注意 - OriginをMobileMapper 6またはMobileMapper 60ハンドヘルドで使用している際に、ロボティック 測量を行うには、ハンドヘルドをSPDL Radio BridgeまたはSEDB10 Data Bridgeに接続する必要がありま す。

頻繁に使う画面と機能

お気に入りと機能を使用すると、ソフトウェア画面、マップ制御へのショートカットを作成したり、機器や受信機機能を有効 / 無効にしたりすることができます。

お気に入りを表示させるには、 ≡ をタップします。メニューの横にお気に入りリストが表示されます。お気に入りリストから、 お気に入りの一つをタップし、その画面に直ちに移動するか、その機器 / 受信機機能を有効 / 無効にします。

お気に入りリストの横にある戻るリストは、まだ開いている表示済み画面を一覧表示します。項目をタップすると、その画面に戻ります。

注意 - Originが縦長モードで実行されているときにお気に入りを表示するには、 Ξ をタップし、お気に入りを選択します。メインメニューがお気に入りメニューに代わり、お気に入りリストおよび戻るリストを表示します。

コントローラに数字キーパッドがある場合は、最初の12個のタイル上に表示されたキーパッド文字(1~9、0、-または.)を 入力し、お気に入り機能を有効/無効にしたり、該当画面を開いたりできます。を入力して、頻繁に使用する機能を有効/無効にしたり、該当画面を開いたりできます。

任意の項目をお気に入りリストに追加した/り、コントローラのファンクションキーに割り当てたりすることができます。例えば、 一般測量中にDR機能をコントローラのF3ファンクションキーに割り当てる場合は、ソフトウェアの表示画面に関わらず、F3 を押してDRモードを有効 / 無効にします。

注意 - Spectra Geospatial ST10タブレットなど、専用ファンクションキーの代わりにプログラム可能ボタンを備えたタ ブレットをお使いの場合は、言語を選択画面でファンクションキーを使用チェックボックスを有効にしてください。タブレッ トにインストールされたボタンマネージャアプリを使用し、タブレット前面のプログラム可能ボタンを機能キーとして設定 します。詳しくは、タブレットのユーザガイドを参照してください。サードパーティ製他プレットを使用する場合、タブレット のドキュメンテーションで、サポートされるファンクションキーについてや、プログラム可能か否かについての情報を確認し てください。

お気に入りのグループ化

お気に入りや機能のグループを作成し、ワークフローに合ったグループを使用することができます。例えば、光学測量機の 使用時に使うグループ、GNSS受信機の使用時に使うグループ、というように使い分けます。例えば、グループ使用時にF3 を押したときに有効になる機能は、使用しているグループ機能が光学測量機かGNSSかによって異なります。

グループ名の横の **を**タップして必要な**自動スイッチ**オプションを選択し、一般測量またはGNSS測量を開始する時点 で、ソフトウェアが自動的にそのお気に入りグループに切り替わるようにします。**自動切り替え**機能は、お気に入りの通常 グループとGNSSグループを設定済みの場合に最適です。ソフトウェアはまた、統合測量中にアクティブな機器が変更され た場合に、グループを自動的に切り替えます。

現在のソフトウェア機能をお気に入りに追加するには

頻繁に使う画面や、頻繁に有効・無効を切り替える機器機能へのショートカットを追加するには、☆をタップするだけで 素早くお気に入りリストへの追加や、コントローラ上の機能への割り当てができます。

- 1. 下記へのショートカットを追加するには:
 - ソフトウェア画面 ――追加したい画面にナビゲートします。
 - 機器 / 受信機の機能 ステータスバー内の機器 / 受信機アイコンをタップし、機器機能またはGNSS 機能画面を表示します。
- 2. 画面名または機器機能名の横の☆をタップしてから、下記に項目を追加するかどうかを選択します:
 - ・ お気に入り画面
 - 機能キー
 - お気に入り画面と機能キーの両方
- 3. 機能キーに項目を割り当てる場合、機能の割り当て先のキーを選択画面で該当機能キーをタップします。OKを タップします。

機器機能またはGNSS機能画面の画面名または機能名の横の黄色い星印は、その項目がお気に入り項目であることを示します。

画面名または機能名の横の機能キー名(例えばF3)は、その項目のキーパッドショートカットを示します。

ヒント - お気に入りのグループを複数作成した場合、ショートカットは常に現在選択されているグループに追加されます。 グループを変更するには、 Ξ をタップし、**お気に入り**リストの上部にあるドロップダウンリストからグループを選択します。 必要に応じてグループ間でショートカットをコピーしたり移動したりすることができます。

割り当て済み機能キーを管理するには

コントローラのファンクションキーに割り当てられたショートカットを変更したり、 ☆ アイコンを持たないソフトウェア機能にファン クションキーを割り当てたりするには:

- 1. ≡をタップし、お気に入りの横の、をタップします。編集画面が表示されます。
- 2. 機能キーオプションを選択します。
- 3. 別の機能キーにショートカットを割り当てるには、項目を選択し、左右矢印をタップして項目を移動します。
- 4. ☆ アイコンのないソフト ウェア機能に機能キーを割り当てるには、使用したい機能キー上の+をタップし、割り当てたい機能を選択します。「承認」をタップします。
- 5. 機能キーからショートカットを削除するには、項目を選択し、削除を選択します。もしくは、すべて削除をタップします。
- 6. **OK** をタップします。

お気に入りグループを作成するには

- 1. ≡をタップし、お気に入りの横の、 をタップします。編集画面が表示されます。
- 2. お気に入りまたはファンクションキーオプションが選択されている状態で、新規グループをタップします。
- 3. グループの名前を入力し、Enterをタップします。

編集画面に新規グループが表示されます。

- 4. グループ内に項目を追加し、管理します。項目を新しいグループにコピーしたり移動したりするには、元のグループ でその項目を長押しし、コピー先または移動先を選択し、グループを選択します。
- 5. グループにファンクションキーのショートカットを作成するには、スクリーン上部のファンクションキーオプションを選択し ます。項目を新しいグループにコピーしたり移動したりするには、元のグループでその項目を長押しし、コピー先また は移動先を選択し、グループを選択します。
- 6. 「承認」をタップします。

お気に入りリストには現在選択されているグループの項目が表示されます。初期設定では、お気に入りの編集画 面で承認をタップして選択されたグループです。

7. 別のお気に入りのグループを使用するには、 = をタップし、お気に入りリストの上部にあるドロップダウンリストからグ ループを選択します。

お気に入りリストの項目を管理するには

- 1. ≡をタップし、お気に入りの横の、 をタップします。編集画面が表示されます。
- 2. お気に入りオプションが選択されていることを確認します。
- 3. 変更を行うには:
 - 選択されたお気に入りグループ内の項目を並べ替えるには、項目を選択し、左右矢印をタップして項目を 移動します。
 - 選択されたお気に入りグループリストから項目を削除するには、項目を選択し、削除をタップします。
 - 一般測量またはGNSS測量を開始する時点で、ソフトウェアが自動的にそのお気に入りグループに切り替わるようにするには、 ■をタップして必要な自動スイッチオプションを選択します。
 - 現在のショートカットを、ソフトウェアに元々初期設定されていたお気に入りショートカットと入れ替えるには、 お気に入りグループ名の横にある
 をタップし、初期設定を選択します。
 - ソフトウェア画面に、現在のお気に入りのショートカットが削除され、代わりに初期設定のものが表示されます、と表示されたらはいをタップします。
 - お気に入りグループを削除するには、お気に入りオプションが選択されていることを確認します。
 をタップし、グループの削除を選択します。すべてのお気に入りとグループを削除するには、全て削除ソフトキーを タップします。
- 4. OK をタップします。
日付と時刻の設定

Originは、ファイルの変更時の記録に、コントローラの日付と時刻設定を使用します。 コントローラで日付と時刻を設定するには:

- 1. オペレーティングシステムの設定から日付と時刻の探してください。
- 2. 必要に応じて、日付と時刻を変更します。

ジョブ用にGPS時刻表示設定を設定するには:

- 1. ≡をタップし、ジョブを選択してジョブ画面を表示させます。
- 2. ジョブを選択してプロパティをタップします。
- 3. 単位をタップします。
- 4.「時刻フォーマット」フィールドで、適切な時刻表示フォーマットを選択します。

ジョブ内にレコードが記録されるごとに時刻スタンプも一緒に保存されます。それらは30分ごとにDCファイルに出力されます。

言語や用語を変更するには

ソフトウェア言語を変更するには

- 1. Spectra Geospatial Installation Managerを使用し、必要な言語パックをコントローラにインストールします。
- 2. ≡をタップし、設定/言語を選択します。
- 3. 一覧から必要な言語を選びます。

使用可能な言語のリストは、ソフトウェアをインストールするときに選択された言語ファイルによって決定されます。

4. ソフトウェアを再起動します。

ソフトウェアで使用する用語を変更するには

鉄道の測量時に以下の鉄道に特有の用語を使用するには、鉄道用語の使用オプションを選択します:

- ストリングを基準にして位置を測定する際、またはストリング上のステーションの杭打ち時に進むの代わりにスルーを 使用する場合。
- ・ 鉛直距離 の代わりに
 ・リフト

チェイネージ距離用語にチェイネージを使用するオプションを選択すると、道路やトンネルの距離を表すのにステーションの 代わりにを使用することができます。

プログラム可能キーを備えたタブレット上で機能キーを使用するには

機能キーを使用チェックボックスを選択し、Origin Spectra Geospatialタブレットのような専用キーを備えていないタブレット上の機能キーにST10ソフトウェア機能を割り当てることができるようにします。

タブレット にインストールされたボタンマネージャアプリを使用し、タブレット前面のプログラム可能ボタンを機能キーとして設定します。詳しくは、Spectra Geospatial ST10タブレットユーザガイドを参照してください。サードパーティ製他プレットを使用する場合、タブレットのドキュメンテーションで、サポートされる機能キーについてや、プログラム可能か否かについての情報を確認してください。

詳しくは、頻繁に使う画面と機能を参照してください。

サウンドのオンとオフ

サウンド イベントは、発生したイベントやアクションを通告する、予め録音されているメッセージです。それは、ステータスライン メッセージや、頻出するエラーとその警告メッセージと連携しています。

すべてのサウンド イベントをオンにしたりオフにしたりするには、

- 1. ≡をタップし、設定 / 言語を選択します。
- 2. サウンドイベントをオンするには「サウンドイベント再生」チェックボックスにチェックを入れます。サウンドイベントをオフに するにはチェックボックスからチェックを外します。
- 3. 振動チェックボックスを選択すると、Originが点を自動保存するたび、または点が保存できる状態になった時点で、振動フィードバックが発せられるようになります。

このチェックボックスは、コントローラがRanger 7、MobileMapper 6またはMobileMapper 60の場合にのみ選択することができます。

サウンド イベントは、.wavファイルとして保存されています。自分のサウンド イベントにカスタマイズするには、Sounds「」フォ ルダ に現存する .wav ファイルを交換したり削除したりします。フォルダのロケーションは、コントローラのオペレーティングシス テムにより異なります:

- Windows: C:\Program Files\Spectra Geospatial\一般测量\Languages\<language>\Sounds
- Android: <デバイス名>\Spectra Geospatial Data\Languages\<language>\Sounds

キーパッドのショートカット

コントローラ上のファンクションキーにカスタムショートカットをユーザ設定することができます。 頻繁に使う画面と機能, page 34を参照してください。

コントローラに英数字キーボードが付いている場合や、外付けキーボードを接続した場合、該当するキーの組み合わせを 押すことで、頻繁に使う機能にアクセス可能です。

ソフト ウェアのナビゲーション用 キーパッドショート カット

用途	押す
メニューの表示	メニュー キー(短く押す)
優先事項 の表示	お気に入り画面が開いた状態でメニューが表示されます。右矢印キーまたは下矢印キーを使い、お気に入り項目を選択します。お気に入りを閉じるには、左矢印キーを押してから、上矢印または下矢印キーを使い、別のメニュー項目を選択します。
ここに戻るの表示	
機器機能または GNSS機能画面を 表示します	メニュー キー(長く押す)
	ソフトウェアが一般機器に接続されている場合、機器機能画面が表示 されます。
	ソフトウェアがGNSS受信機に接続されている場合や、受信機または機 器に接続されていない場合、 GNSS機能 画面が表示されます。
ターゲット /プリズムの 選択画面を表示さ せます	Ctrl + P
GNSS eBubbleの表 示・非表示	eBubbleをサポートするGNSS受信機に接続されている場合、 Ctrl + L 。
全画面マップの表示	Ctrl + M
ジョブのレビュー 画面を 表示させます	Ctrl + R
メモのキー入力 画面 を表示させます	Ctrl + N
	メモをキー入力する際、特徴コードライブラリにアクセスするには、 スペース キーを2回押します。
ソフト ウェア内の開い た画面間、または フォームのタブ間を移	Ctrl + Tabを使用してソフトウェア内で開いている画面(マップを除く)の 間を移動、またはCtrl + Shift + Tabを使用して開いている画面の間を 逆の順序で移動します。

用途	押す
動します。	開いた画面が、 お気に入り 画面内の ここに戻る リストに一覧表示されま す。
	ヒント - タブがあるフォームで、Ctrl + Tabを押してタブ間を移動します。
平面図と横断図表示の 切り替え	/またはいをタップするか、タブキーを押します。
	ヒント - 平面図と横断図表示は、または道路アプリを使用して線形を杭打ちする際や、道路を測量またはレビューする際に参照可能です。
Windowsの スタート メニューを表 示します	Windowsキー
Windowsデスクトッ プを表 示します	Windowsキー + D
デバイスの向きのロッ ク	Windowsキー + O

画面上の移動や項目の選択に使用するキーパッドショートカット

用途	押す
列の並べ替え	列の見出しをタップします。もう一度タップすると並び順が逆になります。
ソフトキー	Ctrl + 1、2、3、または4。 ソフトキーの位置に対応する数字を押します(1から4まで左から右へ)。
一覧内のフィールド 間または項目間の 移動	上矢印、下矢印、 Tab、バックTab
	ヒント - コードの測定フォームまたはコードの測定の編集 画面からタ ブをタップしフォーム内のコントロール間を移動します。コードボタンに 焦点を当てている場合は、矢印キーで次のコードボタンに移動しま す。
ドロップダウンリストを 開く	右矢印
ドロップダウンリストか らの項目の選択	リスト項目の最初の文字を押します。 同じ文字から始まる項目が複数ある場合は、その文字を押す毎に項目

7L 0.71 -	始	ക	Ξ
-----------	---	---	---

用途	押す
	が順次選択されます。
チェックボックスやボタ ンの選択	スペース (短く押す)
ジョブまたはフォルダ の削除	Ctrl + Del
マップ内または ポイン ト マネージャ 内の複 数項目を選択する には	Ctrlを長押ししてから、項目をタップします。
ポイントマネージャ 内 で一連の項目を選 択するには	Shiftを長押ししてから、選択範囲の始めと終わりの項目をタップします。

諸機能を実行するためのキーボードショートカット

用途	押
お気に入り 機能を 有効、または無効に するか、または該当 画面を開きます。	ソフトウェアで任意の画面を開いているときに、予め設定されたコン トローラのファンクションキーを押します。
	または、お気に入りのボタン(1-9、0、-または.)に該当するコント ローラキーパッド上の≡をタップして数字キーを押し、機能を有効ま たは無効にしたり、該当画面を開いたりできます。
機器機能 画面で項 目を選択	お気に入りのボタン(1-9、0 、-または .)に該当するコントローラ キーパッド上の数字キーを押し、機能を有効または無効にしたり、 該当画面を開いたりできます。
	コントローラ上の機能キーを機器機能へのショートカットとして設定 済みの場合、ソフトウェア内で任意の画面を参照する際、設定済 み機能キーを押すことができます。
GNSS機能 画面で 項目を選択	お気に入りのボタン(1-9、0、-または.)に該当するコントローラ キーパッド上の数字キーを押し、機能を有効または無効にしたり、 該当画面を開いたりできます。
	コントローラ上の機能キーをGNSS機能へのショートカットとして設定 済みの場合、ソフトウェア内で任意の画面を参照する際、設定済 み機能キーを押すことができます。

始めに

用途	押
GNSSと光学測量	ステータスバーのステータスライン領域内をタップします。
測定チェック撮影	Ctrl + K
コードの測定 画面か ら測定を開始しま	コードのボタンに対応するコントローラキーパッド上の数字キーを押 します。
す。	ボタンが3x3のレイアウトに設定されている場合、7、8、9キーは上 段のボタンをオンにします。4、5、6キーは中段のボタンをオンにしま す。1、2、3キーは下段のボタンをオンにします。
	ボタンが4x3のレイアウトに設定されている場合、0、-、.キーは下 段のボタンをオンにします。
	注意 - マルチコード ボタン器が有効になっている場合は、英 数字キーショートカットを使用できません。
コードの測定 画面で コードのグループを選 択します。	A ~ Zを押し、グループページ1 ~ 26に移動します。キーAはグループ 1、キーBは2キーZはグループ26をそれぞれ開きます。
	注意 - マルチコード ボタン 器が有効になっている場合は、英 数字 キーショート カットを使用できません。
「2点間」の距離を計 算	距離フィールド内でポイント名をハイフンで区切って入力します。 例えば、ポイント2から3までの距離を計算する場合、「2-3」と入力 します。
	注意 - この方法は、ほぼ全ての英数字ポイント名で正しく機能しますが、既にハイフンを含んでいるポイント名はサポートしません。
2地点からの南方位 を計算	「南方位」フィールド内でポイント名をハイフンで区切って入力しま す。例えば、ポイント2から3までの南方位を計算する場合、「2-3」 と入力します。
	注意 - この方法は、ほぼ全ての英数字ポイント名で正しく機能しますが、既にハイフンを含んでいるポイント名はサポートしません。
杭打ち中に設計標高を 編集するか、編集した標 高を再度読み込む	スペース キーを押します。

用途	押
全て選択	Ctrl + A
切り取り	Ctrl + X
コピー	Ctrl + C
ペースト	Ctrl + V
現在の画面のスク リーンショットを保存 します。	 Windows: Windows + Fn + 0を押して、写真\スクリーンショットフォルダ内にファイルとして画像を保存します。 Fn + 0を押して、画像をクリップボードに保存します。 Android: 電源 + 音量を下げるを押して、写真\スクリーンショットフォルダ内にファイルとして画像を保存します。 注意 - 写真\スクリーンショットに保存されたスクリーンキャプチャはジョブに保存されません。現在のマップ表示の画面キャプチャを作成してジョブに保存するには、 をタップします。
ソフトウェアを閉じる	Ctrl + Q
コント ローラのシミュレー ション	Ctrl + Shift + S

ステータスバー

ジョブが開いた状態の時、画面の最上部にステータスバーが表示されます。ここから、コントローラに接続されている機器に関する情報を確認したり、よく使われる機能にアクセスしたりできます。



始めに

共通ステータスバー項目

ステータスバー上に通常表示される項目は以下の通りです:

項目	名前	説明
=	メニューボ タン	タップしてメニューを表示させます。
	アプリケー ションアイ コン	現在のOriginアプリを表示します。 アプリが一つしかインストールされていないときは、ステータスバーには 常に一般測量アイコンが表示されます。 Origin道路アプリをインストールしている場合、アプリ間を切り替えるに は、アイコンをタップしてから、切り替えるアプリを選択します。 トント - 縦長モードでは、アプリアイコンはステータスバーに表示さ れません。別のアプリに変えるには、≡をタップし、現在のアプリの 名前を選択(一般測量など)してから、アプリケーションの選択画 面から、切り替えるアプリの名前をタップします。
	日時	現在の日付を表示します。
	ステータス ライン	ステータスラインは、イベントやアクションが発生した際、メッセージを表示します。 統合測量中にステータスラインをタップすると、1つの機器から別の機器に切り替えることができます。 現在の行が、ステータスバーの右端に表示されます。縦長モードでは、ステータスバーの下に表示されます。

バッテリ状態

ステータスバー上のバッテリステータス領域は、コントローラや、コントローラに接続された器機内のバッテリの状態を表示します。複数のバッテリを使用するコントローラの場合、各バッテリの残量が表示されます。

バッテリスタータス画面を参照するには、ステータスバーのバッテリステータス領域をタップします。

一般測量ステータス

一般測量の際は、ステータスラインに現在の水平角度または鉛直角度の値が表示されます。

機器ステータス

下記を表示させるには:

- 機器の機能, page 312スクリーンを開くには、ステータスバー内の機器アイコンをタップします。
- 機器の設定, page 322画面を開くには、ステータスバー内の機器アイコンをタップアンドホールドします。

機器アイコンには、接続された機器の種類が表示されます。機器アイコンにシンボルが追加され、ステータスを表示します。

アイコン		意味
		ソフトウェアがSpectra Geospatial FOCUS 50トータルステーションに接続され ています。
Ī		ソフトウェアがSpectra Geospatial FOCUS 30または35トータルステーションに 接続されています。
<u>ð</u> —		機器はターゲット(プリズム)にロックされました。
<u>ð</u>		機器はターゲット(プリズム)にロックされ、観測しています。
· 1	F	機器は、高速標準(FSTD) モードになっています。高速標準計測が行なわれ ている間に角度を平均します。
j) -	S	機器は標準(STD) モードになっています。標準距離測定が行なわれている 間に角度を平均します。
)	* T	機器は捕捉(TRK)モードになっています。絶えず距離を計測し、ステータスラ インでそれを更新します。
}	* T	機器は、ターゲット(プリズム)にロックされ、プリズムから戻ってくるEDM信号を 受信しています。

始	ଷା	Ξ
20	uл	-

アイコン	意味
	レーザーポインタがオンです。(DRモードのみ)
	高出カレーザポインターがオンになりました。
X	ロボティック機器からの無線信号の受信は停止しました。
	コンペンセータが無効になっています。
	自動接続が無効になっています。アイコンをタップし、自動-接続を再開しま す。アイコンを再度タップし、 <u>自動接続設定, page 466</u> を設定します。

ターゲット ステータス

ターゲット またはターゲット 設定を変更するには、ステータスバー内のターゲット ステータスをタップします。<u>ターゲット 高, page</u> <u>303</u>を参照してください。

アイコン		意味
1	+0 1.500	プリズムがロックされています。 「1」は ターゲット1 が使用中であることを意味します。 プリズム定数 (ミリメートル)と ターゲットの高さ はアイコンの右に表示されます。 デュアルプリズムオフセットでのポイント測定時には、2つのプリズム定数が表 示されます。
٠	+0 0.000	機器は、Direct Reflexモードになっています。
1	+0 0.000	回転するターゲットアイコンと点滅する赤いマークは、機器がオートロックを有 効にしているが、現在ターゲットにロックされていないことを示します。
¢ ?		GPS 検索が使用できます。

GNSS測量ステータス

GNSS測量中は、現在位置の精度情報がステータスラインが表示されます。

衛星

衛星アイコンジの下の数字は、測量を開始済みの場合は、解の中の衛星数を示し、まだ測量を開始していない場合は、捕捉中の衛星数を示します。衛星画面を表示させるには、ジをタップします。

ヒント - [A]または**[B]**がRTK測量の衛星数の横に表示されたら、独立した衛星のサブセットが使用されています。 RTK測量で捕捉されている、独立した衛星のサブセットを使用するには, page 412.

GNSS受信機

下記を表示させるには:

- GNSS機能, page 408スクリーンを開くには、ステータスバー内のGNSS受信機アイコンをタップします。
- 受信機設定, page 416画面を開くには、ステータスバー内のGNSS受信機アイコンをタップアンドホールドします。

GNSS受信機アイコンは、接続されているGNSS受信機の種類を示します:

アイコン	意味
	Spectra Geospatial SP100受信機、IMUチルト補正が有効になっており、IMU の位置が合っています。測定は受信機チルトのために補正されます。現在のポー ルの先の位置の精度値が表示されます。
	Spectra Geospatial SP100受信機、IMUチルト補正は有効ですが、IMUの位 置は合って <i>いません</i> 。測定は受信機チルトのために補正されていません。精度値 は表示されていません。
Ţ	Spectra Geospatial SP100受信機、IMUチルト補正が有効になって いません 。 受信機はGNSS専用モードで使用されます。APCの精度値が表示されます。
(; mai)	Spectra Geospatial SP90m受信機
T	Spectra Geospatial SP85受信機
T	Spectra Geospatial SP80受信機

アイコン	意味
T	Spectra Geospatial SP60受信機
	Spectra GeospatialSP30ハンドヘルドGNSS受信機
	自動接続が無効になっています。アイコンをタップし、自動-接続を再開します。ア イコンを再度タップし、 <u>自動接続設定, page 466</u> を設定します。

リアルタイムの補正情報

より詳しいステータス情報を表示させるには、ステータスバーのリアルタイム補正情報領域をタップします。

アイコン	アイコンの意味
	無線信号が受信されました。
r	無線信号が受信されなくなりました。
	セルラー式モデムの信号を受信しています。
	セルラー式モデムの接続が切断されたか、補正情報の受信を停止しています。
×	SBAS信号を受信中です。
<u>8</u>	RTX衛星信号が受信され、RTX位置情報が生成されています。
000	RTX衛星からデータが受信されていますが、RTX位置情報を生成することはまだできま せん。
000	RTX測量が稼働していますが、RTX衛星からデータが受信されていません。

アイコン	アイコンの意味
k †	ポイントが計測されています。
X	連続ポイントが計測されています。
	GNSS RTK測量が実行中で、GNSS インターネットソースからの基準局データが移動 局にストリーミングされています。
	GNSS RTK測量を実行中ですが、GNSS インターネットソースからの基準局データスト リーミングが一時停止されています。基準局データ送信は、必要が生じたときに自動 的に再開します。
٩	GNSS RTK測量が実行中で、かつGNSS インターネットソースから基準局データを受信 していますが、受信機からの解はその基準局データをまだ使用していません。
C	GNSS RTK測量を実行中ですが、GNSS インターネットソースからの基準局データスト リーミングが停止されています。GNSS インターネットソースとの基準局測点接続は保 持されていますが、リアルタイム基準局データは移動局に送信されません。
	GNSS RTK測量を実行中ですが、GNSS インターネットソースから基準局データを受信 できません。

アンテナ情報

現在のアンテナ高はアンテナアイコンの下に示されます。アンテナアイコンが受信機アイコンと同じアイコンの場合、内部アン テナが使用されています。

現在のアンテナ設定を変更するには、ステータスバー内のアンテナアイコンをタップします。

バッテリ状 態

バッテリスタータス画面を参照するには、ステータスバー上のパッテリステータス領域をタップします。

バッテリステータス画面は、コントローラや、コントローラに接続された器機内のバッテリの状態を表示します。複数のバッテリを使用するコントローラの場合、各バッテリの残量が表示されます。

バッテリアイコンが①のときは、バッテリ残量が0%近くにまで減少しています。より充電量の多いバッテリを挿入した場合は、 バッテリが通常とは異なる状態になっているか、電力レベルが判定できない状態の可能性があります。バッテリを取り出し てから、挿し直してください。問題が解決しない場合、バッテリを充電してから再試行してください。それでも解決しないとき は、最寄りのSpectra Geospatial販売代理店に連絡してください。 コントローラが外部電源に接続されている場合など、外部電源が使用されているときは、バッテリアイコンが 🕇 表示されます。

コントローラ用に節電設定を設定するには、コントローラバッテリの残量インジケータをタップします。

器機または受信機の設定を参照するには、器機または受信機バッテリ用の電源残量インジケータをタップします。

プロジェクト およびジョブ

プロジェクトは、複数のOriginジョブと、それらのジョブで共通に使用されるファイルを一つのグループにしたフォルダです。これには、基準点、道路または線形RXLファイル、背景画像または表面のほか、現場または安全情報などプロジェクト用参考ファイルが含まれます。

ジョブには、1つ以上の測量からの生測量データ、座標系、キャリブレーション、測定単位設定などジョブのコンフィギュレーション設定が含まれます。測量中にキャプチャされた画像は、個別ファイルに保存され、ジョブに関連付けられます。投影フォルダから関連ファイルを使用する代わりに、基準点をジョブにインポート済みの場合、ジョブに基準点も含まれる場合があります。

測量を開始するには、最低一つの投影と一つのジョブが必要です。

投影およびジョブは、コントローラに対してローカルにすることも、Trimble Connectクラウド共同作業プラットフォーム上に存在させることもできます。後者の場合、コントローラにダウンロード可能です。コントローラ上では、Spectra Geospatial Dataフォルダ内の該当投影フォルダにジョブが保存されます。コントローラ上でのファイルおよびフォルダの整理方法についての詳しい情報は、データフォルダとファイル、page 116を参照してください。

ジョブ作成の際、設定をテンプレートとして保存してから、テンプレートを使用して以降のジョブを作成することができます。 同一プロジェクト内のジョブは、同じ設定であることが普通ですが、必ずしもそうとは限りません。

プロジェクトおよびジョブの作成

誰がプロジェクトやジョブを作成するか、どのように作成するかは、組織ごとに異なります。オプションは以下の通りです:

プロジェクトとジョブは、Sync Managerを使用してオフィスで作成されてからクラウドに送信され、そこからコントローラにダウンロードされます。コントローラ上のプロジェクトおよびジョブデータは、いつでもクラウドにアップロード可能です。

必要な場合、新規ジョブをコントローラ上でローカルに作成した上で、クラウドにアップロード可能です。

- プロジェクトは、Sync Managerを使用してオフィスで作成されてからクラウドに送信され、そこからコントローラにダウンロードされます。ジョブはコントローラ上でローカルに作成された上で、クラウドにアップロードされます。コントローラ上のプロジェクトおよびジョブデータは、いつでもクラウドにアップロード可能です。
- **プロジェクトとジョブ**は、コントローラ上で**ローカル**に作成されます。

ローカルのプロジェクトとジョブは、必要に応じ、後でクラウドにアップロードできます。

クラウドプロジェクトおよびジョブを使用しての作業

オフィスでのプロジェクトおよびジョブの作成

Sync ManagerとSurvey Officeを使用してクラウドプロジェクトとジョブを作成する

Survey Officeに送信して同期ツールを使用し、Survey Officeプロジェクトからのデータを使用してプロジェクトとジョブを作成します。Survey Officeソフトウェアのプロジェクトから、データのほかプロジェクト設定を直接Sync Managerに送信することができます。Sync Managerデスクトップアプリケーションを使用すれば、Survey Officeプロジェクトから、設定が完了しているジョブプロパティを継承したジョブを作成することができます。さらに詳しい情報は、Sync Managerへルプ下記を参照してください。

Sync Managerを使用してクラウドプロジェクトとジョブを作成する

Autodesk Civil 3Dや、12d Model、Bentley土木ソフトウェアといった、他社の測量・土木エンジニアソフトウェアを使用する場合は、Sync Manager Installation webpageからSync Managerデスクトップアプリケーションをダウンロードすることができます。いつもご使用の測量ソフトウェアや土木エンジニアソフトウェアから現場のデータをエクスポートし、Sync Managerを使用してデータをプロジェクトやジョブに整理することができます。すべてのジョブプロパティはSync Managerで設定することができます。必要に応じてテンプレートとして保存し、後続のジョブの作成を高速化することもできます。さらに詳しい情報は、Sync Managerへルプを参照してください。

Trimble Connectのクラウドプロジェクトの作成

組織内のネットワークで使用するファイルとフォルダ構造を簡単に保持するには、Trimble Connect Syncデスクトップアプリ を使用するなどして、ファイルやフォルダを直接Trimble Connectプロジェクトにアップロードすることができます。Originで は、Trimble Connectプロジェクトに公開されたファイルやフォルダを参照して、ダウンロード用に選択することができます。 詳しくは、<u>Trimble Connect同期ユーザガイド</u>をご参照ください。

ジョブは、Originで作成することができます。クラウドに同期されたジョブファイルは、通常通り、Sync Managerに表示されます。さらに詳しい情報は、Sync Managerヘルプ下記を参照してください。

注意 - .jobのみOriginやSync Managerで作成されたファイルは、コントローラにダウンロードできます。任意 の.jobTrimble Connectプロジェクトに直接アップロードされたファイル(Trimble Connect Syncデスクトップアプリを使用するなどして)は、コントローラにダウンロードできません。

コントローラ上 でのクラウド プロジェクト およびジョブの作業

Originフィールドデータをクラウドと同期するには、サインインしているユーザにTrimble Connectライセンスが必要です。永 久ライセンス付きのコントローラを使用している場合、コントローラのOrigin Software Maintenance Agreementが有効 である必要があります。

データを同期するには、すべてのユーザがTrimble Connect Business 受信契約を結ぶことを推奨します。そうするころで、ユーザはTrimble Connect Personal受信契約よりも多くのプロジェクトを作成し、多くのプロジェクトとデータを同期 することができます。Originユーザは、次の方法で無償でTrimble Connect Business受信契約を取得できます。

- Trimble Connect Business利用契約は、自動的にOriginの利用契約含まれます。これらのユーザーに対しては、それ以上のアクションは必要ありません。
- Origin永久ライセンスユーザの場合、各有効なTrimble Connect Businessにつき1つのSoftware Maintenance Agreement受信契約が使用できます。ただし、組織のライセンス管理者は、Trimble Connect Businessを使用 して、特定ユーザにLicense Manager受信契約を割り当てる必要があります。Trimble Connect Business受信 契約がユーザに割り当てられるまで、そのユーザの受信契約はTrimble Connect Personalとなり、限られた数の プロジェクトに対してのみデータを作成または同期できます。

組織内のユーザにTrimble Connect Business受信契約ライセンスを割り当てるには、ライセンス管理者として License Managerウェブアプリにサインインします。詳細に関してはLicense Manager Helpをご参照ください。

各種Trimble Connectライセンスの詳細については、<u>Understanding Connect Licensing</u>内のTrimble Connect Knowledge Centerを参照してください。

クラウドからプロジェクト やジョブを閲覧するには、コントローラがインターネットに接続され、かつ<u>Trimble IDを使用してサイン</u> <u>イン</u>している必要があります。タイトルバーのサインインアイコン 👗 は、サインインしていないときは、グレーアウト 👗 します。 サインイン 👗 アイコンをタップしてサインインします。

サインインすると、Trimble Connectクラウドコラボレーションプラットフォーム上に存在し、現在のユーザに割り当てられてい るプロジェクトとジョブが、Originソフトウェアのプロジェクト画面とジョブ画面に表示されます。Trimble Connectからユーザ 様にジョブが割り当てられた際には、メールでもユーザ様に通知されます。

プロジェクトまたはジョブ名の横にあるクラウドアイコンは、アップロードまたはダウンロード可能な変更内容が存在するかどうかを示しています。クラウドとの間でデータを同期するには、page 63を参照してください。

ローカルプロジェクトおよびジョブを使用しての作業

ローカルプロジェクトの作成

必要に応じ、コントローラ上でローカルプロジェクトを作成できます。プロジェクトの作成, page 57を参照してください。

使用したいデータファイルをコントローラ上のプロジェクトフォルダに手動で転送する必要があります。<u>コントローラとの間の</u> ファイルの転送, page 114およびデータフォルダとファイル, page 116を参照してください。

必要に応じ、コントローラ上に作成済みのプロジェクトを後でクラウドにアップロードすることができます。 <u>をクラウドにアップロードする</u>, page 58を参照してください。

ローカルジョブの作成

必要に応じ、コントローラ上でローカルジョブを作成できます。

ヒント - ローカルジョブの作成プロセスは、ジョブがローカルプロジェクトの一部である場合でも、クラウド内に存在する プロジェクトの場合でも同じです。ローカルジョブがクラウドプロジェクト内にある限り、ローカルジョブは作成後いつでも クラウドにアップロード可能です。これを行うには、詳細パネル内で

下記からローカルジョブを作成できます:

- 現在のプロジェクトで最近使用されたジョブ
- 以前のジョブから作成したテンプレートを含むテンプレート

- これらいずれかの形式のJobXMLまたはDCファイル:
 - JobXML
 - SDR33 DC
 - Trimble DC v10.7
 - SC Exchange

注意 - JobXMLファイルからOriginジョブファイルへのインポートは、主に座標系の定義と設計情報を転送するために 行ないます。Originジョブから生成されたJobXMLファイルはFieldBookセクションにすべての生データを保存し、ジョブ の各ポイントの最良の座標をReductionsセクションに保存しています。新しいOriginジョブファイルに読み込むことが できるのはReductionsセクションのデータのみで、生観察データはインポートされません。

プロジェクトの管理

プロジェクト画面は、Originソフトウェアを起動するたびに表示されます。任意のタイミングでプロジェクト画面を表示させる には、 = をタップし、プロジェクトを選択します。

プロジェクト画面に、コントローラ上のプロジェクトフォルダ内のプロジェクトが一覧表示されます。

プロジェクトをタップして選択します。 プロジェクト詳細パネルに、プロジェクト内の全てのフォルダ内のジョブを含む、プロジェクト内のジョブの名前が表示されます。

ヒント-縦長モードでプロジェクトの詳細を表示するには、プロジェクトを選択して詳細をタップします。

プロジェクトを作成するには

ローカルプロジェクトを新規作成するには、新規をタップします。プロジェクトの作成, page 57を参照してください。

プロジェクトをダウンロードするには

現在のユーザがTrimble IDを使用してサインイン済みの場合、現在のユーザと共有されていてもTrimble Connectから未 ダウンロードのプロジェクトが灰色の文字で表示されます。

注意 - Trimble Connectクラウドの共同作業プラットフォーム内に存在するプロジェクトをダウンロード、またはそれらのプロジェクト内のジョブへの変更内容をアップロードするには、Trimble IDを使用してサインインする必要があります。タイトルバーのサインイン ~ アイコンは、サインインしていないときは、灰色 ~ になります。 サインイン ~ アイコンを タップしてサインインします。

クラウド からプロジェクト をダウンロード するには:

1. プロジェクトを選択します。

プロジェクトにジョブが含まれている場合、ジョブはプロジェクトの詳細ペインに一覧表示されます。

2. ダウンロードをタップします。

プロジェクト設定画面が表示されます。ファイルの接続タブには、プロジェクト内の各設計ファイルの名前、タイプ、 およびサイズが表示されます。

- 3. ファイルの接続タブで、Originで使用するTrimble Connectプロジェクトフォルダ内のファイルとフォルダを選択します。「承認」をタップします。
- 4. **ダウンロード**をタップし、コントローラにデータをダウンロードします。

プロジェクトがダウンロードされると、ソフトウェアはプロジェクト画面に戻ります。

注意 - ファイルの接続タブで、次の操作を行います:

- ファイルの接続タブで、Sync Managerを使用してTrimble Connectにアップロードされたファイルの横にSync Managerアイコン
 が表示されます。これらのファイルは既に選択されており、選択解除できません。
- Origin パイプラインプロジェクトの場合、検数フォルダとファイルはファイルを接続タブに表示されません。
- システムファイルは、コントローラへのダウンロード時にシステムファイルフォルダに自動的に保存されます。
- すべてのファイルをダウンロードしない場合は、必要に応じて後でダウンロードすることができます。プロジェクト
 画面でプロジェクトを選択し、 をタップしてファイルの接続を選択します。

ヒント - クラウドのプロジェクトが何故かコントローラで複製されている場合(新規プロジェクトのプロジェクト名に数字が付加されているあ場合)、フィールドとクラウドのプロジェクトを関連付けるコントローラの元のプロジェクトの ProjectInformation.xmlファイルが無くなっている可能性があります。この場合は、Originをシャットダウンし、File Explorerを使用しコントローラ上の2つのプロジェクトの名前を変更してから、Originを再度起動させクラウドのプロ ジェクトをダウンロードすることをおすすめします。File Explorerをもう一度使用し、名前を変更したプロジェクトからダ ウンロードしたプロジェクトにファイルをコピーします。

プロジェクトを開くには

プロジェクトをタップして選択し、開くをタップします。

プロジェクトを開くと、ジョブ画面が表示されます。ジョブの管理, page 68をご参照ください。

注意 - ダウンロードされたプロジェクトに、鍵のアイコン ²⁹ が表示されている場合は、そのプロジェクトへのアクセス 権がありません。詳しくは、<u>プロジェクトとジョブの同期状態, page 63</u>のクラウドとの間でデータを同期するには, page 63を参照してください。

クラウドにローカルプロジェクトをアップロードするには

ローカルプロジェクトをクラウドにアップロードする手順については、「<u>ローカルプロジェクトをクラウドにアップロードする, page</u> 58」を参照してください。

クラウドにデータをアップロードするには

プロジェクトへの変更は、自動的にクラウドにアップロードされます。

- **クラウド設定**画面で自動同期設定を有効にしている場合。詳しくは、<u>データ同期のクラウド設定, page 59</u>を参照 してください。
- クラウドに存在するジョブのステータスを進行中または現場作業完了に変更した場合。詳しくは、ジョブの管理, page 68を参照してください。

ー日の終わりなどに、特定のプロジェクトの任意のクラウドジョブの変更をアップロードするには、プロジェクト名の横の^^を タップします。

個 々 のファイルのアップロードを管理したり、ファイルの競合に対処したりする方法については、<u>クラウドとの間でデータを同期するには、page 63</u>を参照してください。

ヒント - データのアップロード時にジョブの関連プロジェクトファイルを含めるには、プロジェクト画面上部の つちラウド設定画面を開き、関連ファイルをアップロードチェックボックスをオンにします。現場データとジョブからエクス ポートされたデータのみをアップロードするには、関連ファイルをアップロードチェックボックスをオフにします。詳しくは、 データ同期のクラウド設定, page 59を参照してください。

プロジェクトチームメンバーを管理するには

クラウドプロジェクトに割り当てられているメンバーを管理するには、プロジェクト画面でプロジェクトを選択してひをタップし、チームタブを選択します。詳しくは、チームメンバーの管理, page 66を参照してください。

一覧内でプロジェクトを見つけるには

プロジェクト名の一部を検索するには、プロジェクトのフィルタリングフィールドに検索テキストを入力します。入力された文字を含むプロジェクト名が一覧表示されます。

コントローラ上のプロジェクトのみを表示させるには、▼ をタップし、コントローラを選択します。

クラウド内のプロジェクトのみを表示させるには、▼ をタップし、クラウドを選択します。

プロジェクトのリストを更新するには、C をタップします。

ヒント - プロジェクト画面は、最初に開いた際に変更がないかどうか確認しますが、自動で更新はしません。 **C** をタッ プすると、新規プロジェクトを参照できます(例えばTrimble Connect内で最近共有されたプロジェクトや、ファイルエ クスプローラを使用して**プロジェクト**フォルダ内に新規フォルダを作成した場合など)。

プロジェクトを編集するには

プロジェクトのプロパティを編集するには、プロパティをタップします。変更を加え、承認をタップします。

プロジェクトを削除またはプロジェクトから退出するには

ローカルプロジェクトは随時削除することができます。プロジェクトがクラウドに保存されている場合は、プロジェクトを削除 するか、プロジェクトから退出するかを選択することができます。

- 1. プロジェクトを削除する場合、またはクラウドプロジェクトから退出するには、リストからプロジェクトを選択し、**削除**を タップします。
- 2. 表示される確認画面で次を選択します:
 - コントローラから削除すると、コントローラからプロジェクトを削除しますが、プロジェクトには割り当てられたままにします。

プロジェクトはプロジェクトリストに残り、再度ダウンロードするまでグレー表示されます。

コントローラーから削除し、クラウドプロジェクトから退出すると、プロジェクトをクラウドに残し、コントローラーからプロジェクトを削除します。

プロジェクトを再度ダウンロードできるようにするには、再度割り当てる必要があります。

• コントローラーとクラウドから削除すると、コントローラーとクラウドからプロジェクトを削除します。

このオプションは、お客さまがプロジェクトの唯一の管理者である場合にだけ利用可能です。

プロジェクトがクラウドに保存されていて、お客さまが管理者でない場合は、オプションを選択するように求めるプロ ンプトは表示されません。プロジェクトから退出することを確認するメッセージが表示されます。

- 3. OK をタップします。
- 4. プロジェクトを削除するかどうかの確認を求められたら、はいをタップします。

ヒント - コントローラーにダウンロードしていないクラウドプロジェクトを退出することができます。削除することはできません。削除するデータがコントローラに存在しないためです。

プロジェクトの作成

Originで(コントローラにのみ保存される)ローカルのプロジェクトを作成したり、プロジェクトをクラウドに追加して簡単に他の チームメンバーとの共有、オフィスからの管理を可能にします。

- 1. ≡をタップし、プロジェクトを選択します。プロジェクト画面が表示されます。
- 2. 「新規」をタップします。
- 3. プロジェクトの名前を入力します。
- 4. 必要な場合には、説明、参照事項、および場所の詳細を入力します。

この情報は、プロジェクト画面にプロジェクト名とともに表示されます。

- 5. 必要な場合、プロジェクトのイメージを選択します選択された画像は、プロジェクト画面でプロジェクト名の横に表示されます。
 - ・ コントローラ上または組織のファイルネットワーク上のファイルを選択するには、 → をタップします。

組織のコンピューターネットワークへの<u>インターネット 接続を構成</u>済みで、かつネットワークにサインインしてい る場合は、ネットワーク上のファイルとフォルダを参照することができます。**このコントローラ**をタップし、使用可 能なネットワークドライブを選択します。

- コントローラカメラを使用して画像をキャプチャするには、
- 6. 次へをタップします。
- 7. プロジェクトをクラウドに追加するには、クラウドプロジェクトを作成チェックボックスをオンにします。

ヒント - プロジェクトをクラウドにアップロードする準備が整っていない場合は、この手順をスキップし、後でローカルプロジェクトをクラウドにアップロードすることもできます。 ローカルプロジェクトをクラウドにアップロードすることもできます。 page 58を参照してください。

8. 作成をタップします。

クラウドプロジェクトの作成チェックボックスを選択した場合は、クラウドプロジェクトの作成ダイアログが表示されます。

a. プロジェクトがホストされるTrimble Connectファイルサーバの場所を選択します。

現在位置に最も近い地域のファイルサーバを選択することで、データをダウンロードまたはアップロードする際のパフォーマンスが向上します。

b. はいをタップします。

プロジェクトがクラウドに追加されました。

コントローラ上にプロジェクトフォルダが作成され、新規ジョブ画面が表示されます。

ヒント - プロジェクト設定をいつでも更新するには、プロジェクト画面でプロジェクトを選択し、プロジェクトの詳細ペインの♥をタップします。プロジェクトがクラウドプロジェクトの場合は、以下を行うことができます:

- **チームメンバー**タブを選択して、チーム内の他のユーザーとプロジェクトを共有し、プロジェクトでの役割を割り 当てます。<u>チームメンバーの管理, page 66</u>を参照してください。
- IBSS タブを選択して、プロジェクトのGNSS RTK補正のインターネット基準局サービス(IBSS)を設定します。 インターネット基準局サービス(IBSS), page 356を参照してください。

ローカルプロジェクトをクラウドにアップロードする

Originでプロジェクトを作成したときにクラウドにアップロードしなかった場合は、いつでもプロジェクトをクラウドにアップロードできます。

クラウドに存在するプロジェクトやジョブは、Sync Managerを使用し、他のチームメンバーと簡単に共有したり、オフィスから 管理したりすることができます。

注意 - プロジェクトをクラウドにアップロードできるようにするには、Trimble IDを使用して<u>サインインする必要がありま</u> <u>す</u>。Originを永久ライセンスで使用している場合は、コントローラに現行のOriginソフトウェアメンテナンス同意が必 要であり、Trimble Connect受信契約を持っている必要があります。ユーザまたはコントローラに割り当てられている ライセンスの種類は、 = をタップして**情報**を選択すると表示されます。詳細については、<u>Originのインストール, page</u> <u>13</u>を参照してください。

- 1. プロジェクト画面でプロジェクトを選択し、 🍄 をタップしてプロジェクト設定画面を開きます。
- 2. **アップロード**をタップします。

クラウドプロジェクトの作成ダイアログが表示されます。

- 3. プロジェクトがホストされるTrimble Connectファイルサーバの場所を選択します。現在位置に最も近い地域のファ イルサーバを選択することで、データをダウンロードまたはアップロードする際のパフォーマンスが向上します。
- 4. はいをタップします。

プロジェクトのアップロード画面にアップロードの進行状況が表示されます。アップロードされたプロジェクトファイルが 一覧表示されます。

注意 - プロジェクトをアップロードできないが、以前にプロジェクトをアップロードできた場合は、 = をタップして 情報を選択し、利用契約の種類を確認します。Trimble Connect Personal利用契約をお持ちの場合は、 作成できるプロジェクトの数を超えている可能性があります。組織のライセンス管理者に依頼して、<u>License</u> Managerウェブアプリを使用してTrimble Connect Business利用契約を割り当ててもらってください。

5. 「承認」をタップします。

プロジェクト 画 面 でプロジェクト の横 にクラウド アイコン 🥝 が表 示され、 クラウド 内 のプロジェクト がコント ローラ上 の プロジェクト と同じであることを示します。

6. プロジェクト内のジョブをクラウドにアップロードするには、ジョブ画面内でジョブを選択し、 をタップし、アップロードを選択します。

ジョブがアップロードされると、Sync Managerで表示および管理することができます。

注意 - ローカルプロジェクトのジョブが特徴コードライブラリファイルを使用していて、このプロジェクトを使用する他のコントローラが特徴コードライブラリにアクセスできるようにする場合は、特徴コードライブラリファイルを Sync Managerの参照ファイルとしてプロジェクトに追加する必要があります。詳しくは、<u>Sync Managerへルプ</u>の参照ファイルを追加するにはを参照してください。

ヒント - プロジェクト設定をいつでも更新するには、プロジェクト画面でプロジェクトを選択し、プロジェクトの詳細ペインの♥をタップします。プロジェクトがクラウドプロジェクトになったため、以下が可能となりました:

- **チームメンバー**タブを選択して、チーム内の他のユーザーとプロジェクトを共有し、プロジェクトでの役割を割り 当てます。<u>チームメンバーの管理, page 66</u>を参照してください。
- IBSS タブを選択して、プロジェクトのGNSS RTK補正のインターネット基準局サービス(IBSS)を設定します。 インターネット基準局サービス(IBSS), page 356を参照してください。

データ同期のクラウド設定

クラウド設定画面を使用して、コントローラ上のすべてのクラウドプロジェクトのクラウドへの同期を自動化します。

クラウド設定画面で行った変更はコントローラに保存され、現在のクラウドプロジェクトに対してアクティブになります。たとえば、プロジェクトが三つあり、一時間ごとにクラウドにデータをアップロードするように同期スケジューラを設定した場合、現在のプロジェクトのみが一時間ごとにクラウドにデータをアップロードします。別のプロジェクトを開くと、そのプロジェクトのデータが一時間ごとにクラウドにアップロードされるようになります。

クラウド設定画面を開くには、プロジェクト画面の

ファイルアップロード設定

リンクされたファイルをアップロードする

データのアップロード時にジョブに関連ファイルを含めるには、関連ファイルのアップロードチェックボックスをオンにします。

現場データとジョブからエクスポートされたデータのみをアップロードするには、関連ファイルをアップロードするチェックボックスの選択を解除します。

「Originからクラウドにアップロードされたリンクファイル」は、別のユーザーがジョブをコントローラーにダウンロードしているとき に、ジョブとともに自動的にダウンロードされないように設定されました。ただし、ファイルはクラウドで使用可能になり、レイ ヤーマネージャの追加ボタンを使用して他のコントローラにダウンロードすることができます。

現在のプロジェクトを自動的にアップロードする

現在のプロジェクトを自動的にアップロードするを有効にして、定期的に、または特定のアクションを完了したときに、変更 をクラウドにアップロードします。

データの自動アップロードを有効にするには、現在のプロジェクトを自動的にアップロードするスイッチをはいに設定し、データをアップロードする頻度を選択します。

オプションは必要な数だけ選択できます。

・ 定期的にデータをクラウドにアップロードする場合は、定期的にを選択します。

時間間隔を時間と分単位で時間間隔フィールドに入力します。

ヒント - 追加または変更されたデータはコントローラに残りますが、指定された時間間隔に達するまで自動的 にクラウドにアップロードされません。定期的にオプションを選択する場合は、ジョブの終了時オプション、また は**測量の終了時**オプションも選択してください。そうすることで、最後の時間間隔以降にアップロードされてい なかったデータが、ジョブや測量の終了時に自動的にアップロードされます。

- ジョブの終了時に必ずデータがアップロードされるようにするには、ジョブの終了時を選択します。
 これには、ソフトウェアを閉じるときや別のジョブを開くときも含まれます。
- ソフトウェアにサインインするときにクラウドにデータがアップロードされるようにするには、サインイン時を選択します。
 このオプションを選択すると、複数のユーザがコントローラを使用している場合、ユーザを切り替えたときに、以前の ユーザーによって変更されたデータがクラウドにアップロードされます。
- 測量の終了時に必ずデータがアップロードされるようにするには、測量の終了時を選択します。

注意 - 現在のプロジェクトがローカルプロジェクトであり、まだクラウドに存在しない場合、現在のプロジェクトを自動 的にアップロードするスイッチをはいに設定すると、今すぐプロジェクトをアップロードするかどうかを尋ねるメッセージが表示されます。メッセージボックスで、次の操作を行います。

- 使用する接続サーバを選択し、はいをタップして現在のプロジェクトをクラウドにアップロードします。設定されたファイルのアップロード設定がプロジェクトに適用されます。
- 現在のプロジェクトをクラウドにアップロードしない場合は、いいえをタップします。構成されたファイルのアップ ロード設定は、クラウドに存在しない限り、現在のプロジェクトには適用されません。ローカルプロジェクトをあと でクラウドにアップロードする手順については、ローカルプロジェクトをクラウドにアップロードする, page 58を参照 してください。

アップロード設定に関係なく、ジョブのステータスをフィールドワーク完了に変更するか、ジョブリストでジョブを選択し、 タップしてアップロードを選択することで、いつでも手動でデータをクラウドにアップロードすることができます。

- 現在のプロジェクトを自動的にアップロードするスイッチがはいに設定されている場合、プロジェクト内のすべての更新されたジョブがクラウドにアップロードされます。
- 現在のプロジェクトを自動的にアップロードするスイッチがいいえに設定されている場合は、選択したジョブのみが アップロードされます。

コントローラのインターネット 接続に問題があり、選択した時刻にデータを自動的に同期できない場合は、コントローラのイ ンターネット 接続を確認するように求めるメッセージがソフトウェアに表示されます。 インターネット 接続を確認または設定す るには、はいをタップします。 **無視する**をタップすると、ソフトウェアはバックグラウンドでデータのアップロードを試行し続け、そ れ以上の警告は表示されません。 ソフトウェアがインターネットに接続し、クラウドにデータを正常にアップロードするまで、 データはコントローラに残ります。

ヒント - ファイルの競合に対処するには、クラウドとの間でデータを同期するには、page 63を参照してください。

ファイルのダウンロード設定

TrimBIMでダウンロード

TrimBIM(.trb)形式は、BIMやIFCなどの3Dモデルを表すためにこれまで使用されてきたTrimble形式です。また、 Navisworks Drawing(NWD)、AutoCAD Drawing(DWG)、SketchUp(SKP)ファイルなど、Trimble Connectにアップロー ドされた他のBIMモデルを表すためにも使用することができます。

これらのファイルをTrimBIMファイルとしてコントローラにダウンロードするには、TrimBIMとしてダウンロード チェックボックスを オンにします。TrimBIMファイルは、より小さく、コントローラへのダウンロードが速くなり、Originで初めて使用するときの読み 込みが速くなります。

または、IFC、DWG、および NWD ファイルを元の形式でダウンロードするには、TrimBIM としてダウンロード チェックボックスをオフにします。

注意 -

- Androidを実行しているコントローラでOriginを使用する際に、DWGファイルまたはNWDファイルを使用する には、TrimBIMとしてダウンロードチェックボックスを選択する必要があります。DWGファイルとNWDファイルは、 Androidデバイスに直接保存する場合はサポートされません。
- Trimble Connectを使用したNWD ファイルからTrimBIMフォーマットへの変換はBETA版です。<u>Trimble</u>
 <u>Connectウェブ</u>ではなく、<u>Trimble ConnectWindows用</u>を使用してNWDファイルをTrimble Connectにアップ ロードする際にのみサポートされます。

Trimble ConnectでBIMモデルをTrimBIMファイルとして同化する方法の詳細については、Trimble Connectのドキュメントを参照してください。

アップデートを自動的にダウンロードする

更新を自動的にダウンロードするを有効にすると、Trimble Connectから設計ファイルの更新を自動的に受信します。これにより、常に最新バージョンのプロジェクトファイルで作業できるため、手動でファイルを転送する必要がなくなり、古い情報に基づいて意思決定を行うリスクが軽減されます

アップデートを自動的にダウンロードするスイッチが有効な場合、Originは、使用しているファイルの新しいバージョンが利用可能になったときに通知を表示します。ファイルがクラウドから削除されると、ソフトウェアは通知を表示し、コントローラからファイルを削除するように求めます。または、ファイルをクラウドに接続されていないローカルのみのファイルに変換するオプションがあります。

更新プログラムを自動的にダウンロードするのスイッチを有効にすると、Originが変更をチェックします:

- サインインする際
- ジョブを開いた際
- ・ レイヤマネージャを使用してジョブにリンクするファイルを選択した場合
- 15分おき

ネットワーク設定

ネットワーク設定グループボックスを使用して、データ転送に使用できるネットワークを設定します。

自動同期でモバイルデータの使用を許可する

自動同期でモバイルデータの使用を許可する チェックボックスをオンにすると、モバイルデータネットワークを使用してデータ をアップロードすることができます(使用可能な場合)。ネットワークとデータプランによっては、料金が発生する場合があります。

自動同期でモバイルデータの使用を許可するチェックボックスをオフにして、Wi-Fiのみを使用してデータをアップロードできるようにします。

自動同期のアップロードを特定のネットワークに制限する

コントローラが接続されているネットワークを使用してデータをアップロードできるようにするには、このスイッチを**いいえ**に設定します。

このスイッチをはいに設定すると、自動同期のアップロードを、許可されたネットワーク(オフィスや自宅のWi-Fiなど)を介してのみに制限することができます。許可されたネットワークを選択するには:

- •「使用可能なネットワーク」リストからネットワークを選択し、+ をタップすると「保存済みネットワーク」リストが表示されます。
- 許可されたネットワークを削除するには、「保存済みネットワーク」リストでネットワークを選択し、 をタップして「使用可能なネットワーク」リストに移動します。
- どちらかのリストでネットワーク名をダブルタップすると、もう一方のリストに移動します。

ヒント-保存されたネットワークはコントローラに保存され、そのコントローラを使用するすべてのOriginユーザーに表示 されます。

クラウドとの間でデータを同期するには

このトピックでは、次について説明しています:

- プロジェクトやジョブの横に表示されるアイコンは、未アップロードのファイルがコントローラ上に存在することや、未ダウンロードのファイルへの変更がクラウド上に存在することを示します。
- ファイル名の横に表示されるアイコンは、コントローラ上のファイルとクラウド上のファイルが同じでないことを示します。
- ジョブ内の一部のファイルのみをダウンロードまたはアップロードする方法。
- コントローラとクラウド間のファイルの競合を処理する方法。

ヒント - このトピックで説明されていない関連情報をよく理解しておいてください。

- 初めてクラウドからプロジェクトをダウンロードする手順については、プロジェクトをダウンロードするには、page 54を参照してください。
- ローカルプロジェクトをクラウドにアップロードする手順については、「ローカルプロジェクトをクラウドにアップロード する, page 58」を参照してください。
- クラウドプロジェクトのクラウドへの同期を自動的に行うには、データ同期のクラウド設定, page 59を参照して ください。

プロジェクトとジョブの同期状態

プロジェクトまたはジョブ名の横にクラウドボタンが表示されている場合は、コントローラからクラウドにアップロードが必要な変更、あるいはクラウドからコントローラにダウンロードが必要な変更がファイルにあったかどうかを示しています。

♀ は、クラウド内のプロジェクトまたはジョブ内に、コントローラへダウンロード可能な変更内容が存在することを示しています。 ♀。♀をタップすると、プロジェクトやジョブ内のすべての変更済みファイルがダウンロードされます。

🗘 は、 クラウド内のプロジェクト やジョブが、 コントローラ上のプロジェクト やジョブと全く同じであることを示しています。

ゆ は、ローカルのプロジェクトまたはジョブと競合する変更がクラウドプロジェクトまたはジョブに存在し、アクションが必要であることを示します。
 ゆ をタップしてアップロード、またはダウンロードを選択します。
 ファイルの競合の管理, page 65を参照してください。

29プロジェクトまたはジョブにアクセスできない場合を示します。これは、次の理由が考えられます:

- プロジェクトまたはジョブに割り当てられていない。
- プロジェクト またはジョブに割り当てられたが、割り当てが解除された。
- 同じコントローラにアクセスできるユーザが複数おり、プロジェクトまたはジョブが他のユーザに割り当てられた。
- プロジェクトに割り当てられているが、Origin用のConnect Business利用契約が割り当てられていないため、開く ことができない。OriginのConnect Business利用契約を持たないユーザは一つのプロジェクトでしか作業をするこ とができません。利用契約をリクエストするには、プロジェクト管理者にご連絡ください。

ヒント - クラウド内に存在するジョブのステータスを進行中または現場作業完了に変更すると、ジョブへの変更内容が自動的にクラウドにアップロードされます。クラウドに同期されたジョブファイルは、Sync Managerに表示されます。

ファイル同期ステータス

個 々 のファイルのアップロードやダウンロードを管理したり、ファイルの競合に対処するには、プロジェクトまたはジョブを選択し、 をタップしてからダウンロード、またはアップロードをタップして選択します。

ダウンロード画面、またはアップロード画面のファイル名の横に表示されているクラウドアイコンは、各ファイルの同期ステータ スを表しています。すべてのファイルを自動的に同期しない場合や、ファイルの競合を解決する必要がある場合は、ファイ ル名をタップし、最適なアクションを選択します。

○ ファイルがコントローラにダウンロード可能であることを示しています。

○ スキップするように選択されたファイルで、コントローラにダウンロードされないことを示しています。

- 〇 ファイルがクラウドにアップロード可能であることを示しています。
- ヘンスキップするように選択されたファイルで、クラウドにアップロードされないことを示しています。
- 〇 ファイルがクラウドと同期されていることを示しています。
- 🖓 コントローラ上のファイルがクラウドのファイルとまったく同じであることを示しています。

ゆうウドに保存されているファイルに変更があり、ローカルに保存されているファイルとの間に競合が生じたため、対処が
 必要であることを示しています。ファイルの競合の管理, page 65を参照してください。

☆ ファイルの競合が解決されたことを示します(ファイルを上書きするか、ローカルファイルを保持することを選択したため)。ファイルの競合の管理, page 65を参照してください。

一部のファイルのみを同期する選択

必要に応じて、ファイルのダウンロードまたはアップロードを個別にスキップできます。など、サイズの大きいファイルがあり、 フィールドから転送したくない場合に、特に便利です。

クラウドに同期するファイルを選択するには:

1. ジョブ画面でジョブを選択して をタップし、ダウンロードまたはアップロードを選択します。

ダウンロード画面または**アップロード**画面に、同期されるジョブ内の各ファイルの名前、種類およびサイズが表示されます。

- 2. ダウンロードやアップロードをスキップするには、ファイル名をタップし、**このファイルをスキップ**を選択します。ファイルの 横にあるアイコンが、 〇 または 〇 から 〇 または 〇 に変わります。これは、ファイルがスキップされることを示して います。オフィスに戻った時点で、そのファイルをアップロードまたはダウンロードすることができます。
- 3. 選択したファイルを同期するには、ダウンロード、またはアップロードをタップします。

スキップするように選択したファイルの横には <table-cell-rows> アイコンが表示され、同期するように選択されるまで同期されません。 ファ イルの競合の管理, page 65を参照してください。

ファイルの競合の管理

プロジェクトまたはジョブの横に 🍄 が表示される場合、クラウドプロジェクトまたはジョブ内にローカルプロジェクトまたはジョブ と競合する変更内容が存在し、対処が必要であることを示します。 🍄 をタップし、 アップロード、またはダウンロードを選択 します。

アップロードまたはダウンロード画面で、赤い 🍄 アイコンは、そのファイルが競合していることを示します。 ファイルをタップしてから、以下のいずれかー つを選択します:

- ローカルファイルの上書き:ローカルファイルに加えた変更は失われます。
- ローカルファイルを保持: クラウドファイルの内容は、次のアップロード時に上書きされます。

アクアクションを選択すると、ファイルの横のアイコンが 🎲 に変わり、ファイルの競合が解決されたことを示します。ファイル同期アクションが完了すると、アイコンが 🎧 に変わります。

時折、プロジェクトをダウンロードする際、ローカルファイルの上書きまたはローカルファイルの保持オプションがソフトウェアに 表示されず、ファイルに別のプロジェクトの内容が含まれており、ファイルをダウンロードする前にローカルファイルを削除また は名前を変更する必要がありますというメッセージ警告が表示される場合があります。Escをタップして、プロジェクトリストに 戻ってから、C:\ProgramData\Spectra Geospatial Dataフォルダまでナビゲートし、該当ファイルを削除または名前を 変更します。

データを同期できない場合

データを任意のプロジェクトと同期できない場合:

• サインインしていることを確認します。

プロジェクト画面、またはジョブ画面のタイトルバーのサインイン ▲ アイコンが灰色の場合は、サインアウトされています。 ▲ アイコンをタップしてサインインしてください。

• ウェブブラウザを開き、頻繁に更新されるサイト(ニュースサイトなど)にアクセスし、インターネットに接続しているかを 確認します。

インターネット 接続をセット アップするには、インターネット 接続のセット アップ, page 467を参照してください。

• 利用契約を使用している場合は、利用契約の有効期限が切れていないことを確認します。

利用契約の有効期限を確認するには、■をタップして情報を選択します。

永久ライセンスでOriginを使用している場合は、コントローラに最新のSoftware Maintenance Agreementがあることを確認してください。

現在 Software Maintenance Agreementの状態を確認するには、三をタップして情報を選択します。Software Maintenance Agreementの有効期限は、ソフトウェアメンテナンスの有効期限フィールドに表示されます。

ー 部のプロジェクトとデータを同期できないが、他のプロジェクトとは同期できる場合は、次の手順を実行します。

• 表示する予定のジョブを表示できない場合、または一部のジョブにデータを同期できない場合は、ジョブに割り当てられていない可能性があります。

プロジェクト管理者に連絡して、ジョブに割り当てられていることを確認してください。

• 利用契約ではなく、Trimble Connect Business利用契約を使用していることを確認します。

Trimble Connect Business利用契約を使用すると、Trimble Connect Personal利用契約よりも多くのプロジェ クトを作成し、多くのプロジェクトとデータを同期することができます。利用契約の種類を確認するには、≡をタップ し、情報を選択します。Trimble Connect Personal利用契約がある場合は、作成できるプロジェクトの数を超え ている可能性があります。組織のライセンス管理者に依頼し、Trimble Connect Businessウェブアプリを使用して License Manager利用契約を割り当ててもらってください。

チームメンバーの管理

クラウドプロジェクトに割り当てられているメンバーを管理するには、プロジェクト画面でプロジェクトを選択して**ひ**をタップし、 し、チームタブを選択します。

チームタブには、プロジェクトに割り当てられたユーザーの名前、メールアドレス、役割、ステータス、およびプロジェクトに最後にアクセスした日付が表示されます。

チームの役割

チームメンバーには、ユーザーの役割、または管理者の役割が割り当てられます。

ユーザの役割

ユーザーの役割を持つチームメンバーは、次の操作を実行することができます:

- ジョブの作成、割り当てられたジョブの更新、作成したジョブの削除
- 他のユーザーのプロジェクトへの招待。および自分のジョブの別のユーザーへの再割り当て
- プロジェクト へのレポート スタイルシート の追加 または削除
- プロジェクトからの退出

ユーザーは、自分に割り当てられていないプロジェクトまたはジョブのプロパティを編集したり変更したりすることはできません。

管理者の役割

管理者の役割を持つチームメンバーは、ユーザーと同じタスクに加えて、次の操作も実行することができます:

- プロジェクトプロパティの編集
- ジョブまたはプロジェクトの削除
- 他のユーザーの管理権限の管理
- ユーザをプロジェクトに招待する
- ・ プロジェクトから他のユーザーを削除する

役割の変更

チームメンバーの役割を変更するには、チームリストで名前を選択し、更新をタップします。役割を選択して更新をタップします。

プロジェクトに人を招待するには

- 1. **チーム**タブで、招待をクリックします。
- 2. 招待する人のメールアドレスを入力します。これは、そのユーザーがTrimble Identityに使用するメールアドレス、 または使用する予定のメールアドレスである必要があります。
- 3. ユーザーか管理者のいずれかの役割を選択します。通常は、フィールドユーザーの役割はユーザーになります。
- 4. 招待をタップします。

招待されたユーザーが既にTrimble IDを持っている場合には、プロジェクトリンクが記載されたメールが送信され、 プロジェクトに自動的に追加されます。招待されたユーザーがTrimble IDを持っていない場合は、新しいアカウント を作成するための説明が記載されたメールが送信されます。Trimble IDを作成すると、アクセス許可を持つプロ ジェクト、フォルダ、およびファイルにアクセスできるようになります。

ヒント - 一度に複数のユーザーを招待するには、.csvを作成し、各ユーザーのメールアドレス、グループ、およびロール を指定します。Spectra Geospatial Originはグループフィールドを使用しないため、このフィールドは空白のままにす ることができます。.csvファイル形式は:**電子メール、、役割**になります。

ジョブを他のユーザに割り当てるには

ジョブを他のユーザに割り当てるには、ジョブがクラウドに存在し、そのジョブを割り当てるユーザがプロジェクトのメンバーである必要があります。 プロジェクトチームメンバーを管理するには、page 56を参照してください。

ジョブを割り当てるには、ジョブを開き、ジョブの詳細ペインで+ をタップします。割り当て先リストで、ジョブに割り当てる チームメンバーを選択し、承諾をタップします。ジョブへの変更をクラウドにアップロードします。

また、同じワークフローを使用して、ユーザのジョブへの割り当てを解除することもできます。

プロジェクトから人を削除するには

プロジェクトから人を削除するには、チームタブ内で名前を選択し、更新をタップします。削除をタップします。

注意 - 管理者は、プロジェクトに割り当てられている唯一の管理者である場合、プロジェクトから退出したり、ユー ザーの役割をユーザーに変更したりすることはできません。

ジョブの管理

プロジェクトを開いたりローカルプロジェクトを作成したりすると、そのたびにジョブ画面が表示されます。任意のタイミングで ジョブ画面を表示させるには、 = をタップし、ジョブを選択します。

ジョブ画面に、現在のフォルダ内のジョブとフォルダが表示されます。プロジェクトにジョブがない場合は、Originでジョブを作成することができます。

ジョブを選択するにはそのジョブをタップします。ジョブ詳細パネルに、説明、状態、および関連づけられたファイルなど、ジョ ブに関する情報が表示されます。縦長モードでジョブ詳細を表示するには、**ま**をタップし、**詳細**を選択します。

.jobを開くことができます最新バージョンのソフトウェアで最近の以前のバージョンを使用して作成されました。ソフトウェアの最新バージョンでOriginの最近の旧バージョンを使用して作成された(JOB)ファイル。Originジョブを最新バージョンに自動的に変換します。

注意 - Spectra Geospatialは、可能な限り、Survey Officeで作成された同等のJobXML またはJXL(.jxl) ファイル よりも優先して、Originで作成されたジョブ(.job) ファイルを使用することをお勧めします。詳しくは、<u>最新バージョンの</u> Originでの既存ジョブの使用, page 23を参照してください。

ジョブを作成するには

ジョブを新規作成するには、新規をタップします。 ローカルジョブを作成するには, page 71を参照してください。

ジョブをダウンロードするには

注意 - ジョブやジョブデータをダウンロードまたはアップロードするには、Trimble IDを使用してサインインする必要があ ります。タイトルバーのサインインアイコン ² は、サインインしていないときは、グレーアウト ² します。サインイン ² アイ コンをタップしてサインインします。

現在のユーザがTrimble IDを使用してサインイン済みの場合、現在のユーザに割り当てられていてもTrimble Connectから未ダウンロードのジョブを含むジョブやフォルダは、灰色の文字で表示されます。

クラウド からジョブをダウンロード するには:

1. プロジェクトにフォルダが含まれる場合、任意のフォルダをタップしてフォルダ内のジョブを表示します。フォルダを開くには、ダブルタップします。

ヒント - ↑ をタップすると、一つ上のフォルダ階層に移動します。フォルダ構造を参照するには、ジョブリストの上のフォルダパスフィールドをタップします。

2. ジョブを選択して**ダウンロード**をタップします。コントローラにまだダウンロードされていないジョブやフォルダは、ジョブリスト内で灰色で表示されます。

ダウンロード画面には、ダウンロードされるジョブ内の各ファイルの名前、種類およびサイズが表示されます。 Spectra Geospatialでは、初めてジョブをダウンロードする際、全てのファイルをダウンロードすることをお勧めします。個々のファイルのダウンロードを管理したり、ファイルの競合に対処したりするには、<u>クラウドとの間でデータを同期するには、page 63</u>を参照してください。

3. ダウンロードをタップし、コントローラにデータをダウンロードします。

ジョブを開くには

ジョブをタップして選択し、開くをタップします。ジョブがすでに開いている場合、現在のジョブは自動的に閉じられます。

開こうとしているジョブにプロジェクトの高さが存在しないときは、プロジェクトの高さ画面が表示されます。プロジェクトの高さ をキー入力するか、ここをタップし、現在のGNSS位置を使って高さを定義します。使用できる位置が存在しないときは、こ こボタンは無効になります。

ジョブが開くと同時に、マップが表示されます。マップ内にデータが表示されない、または見えているはずのデータが見えない 場合、マップツールバー内の⊗をタップしてレイヤマネージャを開きます。レイヤマネージャを使用したレイヤーの管理, page 133を参照してください。

一覧内でジョブを見つけるには

ジョブのリストを更新するには、Сをタップします。

- ヒント プロジェクト 画面は、最初に開いた際に変更がないかどうか確認しますが、自動で更新はしません。
 - Cをタップすると、新規ジョブを参照できます(例えばTrimble Connect内で最近共有されたジョブや、ファイルエクスプローラを使用してプロジェクトフォルダにジョブをコピーをした場合など)。
 - ・表示されるはずのジョブがリストに表示されない場合、ジョブー覧の上の▼をタップして適切な絞り込み条件が適用されていることを確認してください。ジョブ画面に表示されるジョブは、自分に割り当てられているクラウド内のジョブのみが自動的に絞り込まれて表示されるようになっています(クラウド:自分に割り当て)またはあなたによって作成された(クラウド:自分が作成したもの)、およびローカルジョブ(コントローラ)が表示されます。

ジョブ名の一部を検索する場合、または場合は、検索する文字をジョブの絞り込みフィールドに入力します。ジョブ名、または入力した文字を含むが一覧表示されます。

注意 - ジョブの絞り込み一覧を確認した後もジョブが表示されない場合、または読み取り専用としてしかジョブをダ ウンロードできない場合は、ジョブが割り当てられていない可能性があります。その場合は、プロジェクト管理者にジョ ブの割り当てを依頼してください。USBドライブからジョブをコピーしたり、メールからジョブをダウンロードしたりするなどし て、コントローラー上にジョブの編集可能なコピーを作成するのはやめてください。ジョブのコピーを作成すると、データ をクラウドにアップロードしたときに、ジョブの重複やデータの喪失など、予期せぬ問題が発生する場合があります。

完了済みジョブがジョブ画面に表示されないようにするには、ジョブー覧の上の ▼ をタップし、下記のステータスを選択します: 完了済み。選択すると、ステータスの横にチェック印が表示されます。 次回にジョブのステータスを完了済みに変更する際、ジョブー覧からも消去されます。

ジョブを編集するには

ジョブのステータスを変更するには、ジョブをタップして選択し、さらに詳細パネル内で一覧から新規ステータスを選択しま す。ジョブのステータスは、新規、進行中または現場作業完了のいずれかになります。

ジョブのプロパティを編集するには、プロパティをタップします。変更を加え、承認をタップします。ジョブプロパティ, page 77を 参照してください。

コントローラからジョブおよび全関連データファイルを削除するには、 をタップし、削除を選択します。「はい」をタップして 承認します。

ヒント-ジョブを削除しても、プロジェクトフォルダ内のファイルには影響しません。ジョブが Trimble Connectに保存されている場合、そのジョブはコントローラのみから削除されます。 Trimble Connectからは何も削除されません。 まだダウンロードしてないジョブを削除することはできません。

ジョブを他のユーザに割り当てるには

ジョブを他のユーザに割り当てるには、ジョブがクラウドに存在し、そのジョブを割り当てるユーザがプロジェクトのメンバーである必要があります。 プロジェクトチームメンバーを管理するには、 page 56を参照してください。

ジョブを割り当てるには、ジョブを開き、ジョブの詳細ペインで割り当て先の横の+をタップします。割り当て先リストで、ジョブに割り当てるチームメンバーを選択し、承諾をタップします。ジョブへの変更をクラウドにアップロードします。

また、同じワークフローを使用して、ユーザのジョブへの割り当てを解除することもできます。

ジョブにタグを割り当てるには

ジョブにタグを割り当てるには、ジョブがクラウドに存在する必要があり、ジョブに割り当てることができる使用可能なタグを Trimble Connectで設定する必要があります。グループの設定に関して詳しくは、<u>ブラウザの3Dビューワユーザガイド用の</u> Trimble Connectの**タグ**を参照してください。

タグを割り当てるには、クラウドからジョブをダウンロードしておく必要があります。クラウドプロジェクトでローカルジョブを作成 したが、まだクラウドにアップロードしていない場合は、タグを割り当てることもできます。

タグを割り当てるには、ジョブ画面でジョブを選択し、ジョブの詳細ペインでタグの横にある + をタップします。タグリストで、 ジョブに割り当てるタグを選択し、承諾をタップします。ジョブへの変更をクラウドにアップロードします。

同じワークフローを使用して、ジョブからタグを削除することができます。

注意 - クラウドプロジェクトのジョブでローカルに作業を行っているがサインインしていない場合、Originでジョブのタグ に変更を加え、オフラインでの作業中にTrimble Connectでもジョブタグに変更を加えると、データをクラウドと同期す るときに、Trimble Connectでの変更よりOriginでの変更が優先されます。

クラウドにデータをアップロードするには

ジョブへの変更は、自動的にクラウドにアップロードされます:

- クラウドに存在するジョブのステータスを進行中または現場作業完了に変更した場合。
- クラウド設定画面で自動同期設定を有効にしている場合。これには、Trimble Connectにあるプロジェクトに対してコントローラ上でローカルに作成した新しいジョブが含まれます。詳しくは、データ同期のクラウド設定, page 59を参照してください。

ジョブへの変更内容を任意のタイミングでアップロードするには、ジョブ画面からジョブを選択し、 まをタップし、アップロードを選択します。アップロード画面には、アップロードされるジョブ内の各ファイルの名前、種類およびサイズが表示されます。 アップロードをタップし、クラウドにデータをアップロードします。個々のファイルのアップロードを管理したり、ファイルの競合に対処したりする方法については、<u>クラウドとの間でデータを同期するには、page 63</u>を参照してください。

ー日の始めなどに、プロジェクト内の全てのジョブへの変更内容をアップロードするには、プロジェクト画面でプロジェクトを 選択し、 **ま**をタップし、さらにアップロードを選択します。

ヒント - 詳細メニュー内に**アップロード**やダウンロードのオプションがない場合、ジョブはローカルプロジェクト内に存在しており、データをクラウドにアップロードすることはできません。

注意 - OriginやSync Managerを使用せずに直接Trimble Connectで作成されたプロジェクトは、ユーザの役割を 持つチームメンバーが新しいジョブをクラウドにアップロードする前に、Originで管理者の役割を持つユーザによって開 かれる必要があります。

ジョブを閉じるには

現在のジョブは、別のジョブを開くか、ソフトウェアを終了するまで開いたままになります。

ソフトウェアを終了するには、コントローラキーパッドのCtrl + Qを押すか、 = をタップして終了を選択します。

ジョブを切り替えるとき、またはソフトウェアを終了するときに、保存されていない変更があるフォームが開いている場合は、 次のいずれかを実行するように求められます:

- ・ リストに含まれるフォームの一つを選択し、**戻る**をタップして、フォームと未保存の変更を表示します。
- すべて閉じるをタップすると、変更が破棄され、すべてのフォームが閉じます。
- キャンセルをタップすると、ジョブを閉じずにソフトウェアに戻ります。

ローカルジョブを作成するには

プロジェクトを新規作成すると、新規ジョブ画面が自動的に表示されます。

既存プロジェクト内にジョブを新規作成するには、プロジェクト画面からプロジェクトを開いてジョブ画面を参照します。「新 規」をタップします。新規ジョブ画面が表示されます。

注意 - Originで作成されたジョブは、プロジェクトがクラウドプロジェクトであっても、最初はローカルジョブとして作成されます。 クラウドプロジェクト でローカルジョブを作成したら、 クラウドにアップロードすることができます。

ヒント - 新しいジョブのプロジェクトフォルダ内にフォルダを作成するには、ジョブ画面の Co をタップします。フォルダ名を 入力し、作成をタップします。フォルダパスは、新規ジョブ画面の上部に表示されます。

新規ジョブ画面内で:

- 1. テンプレートから、または前回使用したジョブからジョブを作成するには:
 - a. テンプレートから作成オプションを選択します。
 - b. ジョブ名を入力します。
 - c. **テンプレート**フィールドで、以下を選択します:
 - 初期設定――これにより、ソフトウェアに付属の初期設定テンプレートからジョブを作成します。
 - <Template name>——ジョブテンプレートを作成済みの場合。ジョブテンプレート, page 73を参照してください。
 - ・ 前回使用したジョブ。

選択されたテンプレートまたはジョブから全てのジョブプロパティがジョブにコピーされます。

各プロパティフィールドの横のボタンは、現在プロパティの概要を表示します。

- 2. JobXMLまたはDCファイルからジョブを作成するには:
 - a. JobXMLまたはDCファイルから作成オプションを選択します。
 - b. ジョブ名を入力します。
 - c. ファイル形式を選択します。

ヒント - ファイル形式が不明な場合、任意の形式を選択すれば、ソフトウェアがファイルをインポートするとともにチェックを行います。

- d. **ファイルから**フィールドで、ファイルを選択します。 **●** をタップしてファイルの保存場所まで移動し、選択します。「承認」をタップします。
- e. OK をタップします。
- 3. ジョブプロパティを定義または変更するには、該当ボタンをタップします:
 - 座標系をタップして、そのジョブの座標系を選択します。座標系, page 78を参照してください。
 - 単位をタップして、数値の単位と形式を選択します。単位, page 95を参照してください。
 - レイヤマネージャをタップしてジョブにポイントファイルおよびマップファイルを関連付けます。レイヤマネージャを使用したレイヤーの管理, page 133を参照してください。
 - 特徴ライブラリをタップして、ジョブに特徴ライブラリを関連付けます。
 特徴ライブラリ, page 99を参照してください。
 - ・ 座標計算設定をタップして、ジョブの座標ジオメトリ設定を設定します。
 ・ 座標計算設定, page 104を参照してください。
 - 追加設定をタップして、ジョブの追加設定を設定します。追加設定, page 111を参照してください。
 - ・ メディアファイルボタンをタップして、ジョブまたはジョブ内のポイントにメディアファイルを関連付けます。メディア ファイル, page 113を参照してください。
・ 必要に応じ、「参照事項」、「説明」および「オペレータ」の詳細、ならびに任意で「メモ」を入力します。

ヒント - 基準、記述、オペレータ、またはメモフィールドに初期設定値を設定するには、テキストエディタを 使用し、JobDetails.scprfファイル(C:\ProgramData\Spectra Geospatial Data\System Files フォルダ内にあります)を修正します。

4. 「承認」をタップします。

ヒント - コントローラ上でジョブをローカル作成済みで、そのジョブを含んだプロジェクトがクラウド内に存在する場合 は、ジョブにタグを割り当てて、いつでもジョブ画面からジョブをクラウドにアップロードすることができます。ジョブがクラウ ドに保存されたら、ジョブ画面で、ジョブにチームメンバーを割り当てることができます。詳しくは、<u>ジョブの管理, page</u> 68を参照してください。

ジョブテンプレート

テンプレートがあると、同じ設定で素早く簡単にジョブを作成することができます。必要に応じて設定したジョブプロパティー を持つテンプレートを作成し、そのテンプレートからジョブを作成します。

注意 - テンプレートは、ジョブの作成時に、ジョブプロパティーのセットをインポートするのにのみ使用します。テンプレートの編集や削除は、そのテンプレートから以前作成されたジョブには影響しません。

三をタップし、設定/テンプレートを選択します。テンプレート画面に、初期設定テンプレートが、ソフトウェアと、ユーザが作成したテンプレートがある場合はその全てと共に表示されます。

テンプレートを作成するには

- 1. 「新規」をタップします。
- 2. テンプレート名を入力します。
- 別のテンプレートや最近使用されたジョブからテンプレートを作成するには、コピー元フィールドの最近使用された ジョブからテンプレートを選択します。
 選択されたテンプレートまたはジョブからプロパティがジョブにコピーされます。必要に応じ、プロパティーを編集しま
- 4. 「承認」をタップします。

す。

他 のジョブからテンプレートをインポート

- 1. 「インポート」をタップします。
- 2. ジョブの選択画面で、ジョブを選択します。「承認」をタップします。
- 3. テンプレート名を入力します。「承認」をタップします。 テンプレート画面に新規テンプレートが表示されます。

ジョブのプロパティーをテンプレートで編集するには

- 1. テンプレートを編集するには、そのテンプレートを選択し、編集をタップします。
- 2. ジョブプロパティを定義または変更するには、該当ボタンをタップします。タップ:
 - 座標系をタップして、そのジョブの座標系を選択します。座標系, page 78を参照してください。
 - 単位をタップして、数値の単位と形式を選択します。単位, page 95を参照してください。
 - レイヤマネージャをタップしてジョブにポイントファイルおよびマップファイルを関連付けます。レイヤマネージャを 使用したレイヤーの管理, page 133を参照してください。
 - 特徴ライブラリをタップして、ジョブに特徴ライブラリを関連付けます。
 特徴ライブラリ、page 99を参照してください。
 - 座標計算設定をタップして、ジョブの座標ジオメトリ設定を設定します。座標計算設定, page 104を参照 してください。
 - ・ 追加設定をタップして、ジョブの追加設定を設定します。追加設定, page 111を参照してください。
 - メディアファイルボタンをタップして、ジョブまたはジョブ内のポイントにメディアファイルを関連付けます。メディア ファイル, page 113を参照してください。
 - 必要に応じ、「参照事項」、「説明」および「オペレータ」の詳細、ならびに任意で「メモ」を入力します。

ヒント - 基準、記述、オペレータ、またはメモフィールドに初期設定値を設定するには、テキストエディ タを使用し、JobDetails.scprfファイル(C:\ProgramData\Spectra Geospatial Data\System Filesフォルダ内にあります)を修正します。

ジョブファイルをコピーするには

ジョブをコピーしたり、ジョブ間で項目をコピーしたりするには、 三をタップし、ジョブを選択してから、コピーをタップします。コ ピー画面が表示されます。

ヒント - 縦長モードでは、ソフトキーの列をなぞるようにして右から左ヘスワイプすると、コピーソフトキーが表示されます。

プロジェクトフォルダへ、もしくはプロジェクトフォルダから、またはプロジェクトフォルダ内の一つのフォルダから別のフォルダへ、 ジョブをコピーすることが可能です。測量中に収集されたファイル(例:画像ファイル)など、ジョブに関連づけられたファイル は全て、同時にコピーされます。

コピー機能は特に、ジョブファイルをUSBドライブにコピーする際に便利です。これにより、一つのコントローラから別のコントローラへジョブを移すことができます。

注意 - データ同期問題を回避するには、Trimble Connectからダウンロードされたジョブを別のフォルダにコピーしないでください。

コピーされたアイテム

ジョブファイルをコピーする際、次の種類の追加ファイルから選んでコピーすることができます:

- 座標系ファイル
- 関連ファイル
- メディアファイル
- 特徴ライブラリファイル
- 道路ファイル
- エクスポートされたファイル

ヒント - ジョブファイルをコピーする際、道路または線形の杭打ち用の設計定義ファイルを含めるには、道路ファイルのコピー、またはエクスポートされたファイルのコピーオプションを選択します。

注意 - ジョブに関連付けられた放送RTCM変換(RTD)ファイルは、ジョブと共にはコピーされません。RTDファイルの ユーザは、データのコピー先となっているコントローラ上のグリッドファイルに、コピーされたジョブのエリアを対象範囲に含 んだグリッドデータが含まれていることを確認してください。

ジョブ間で項目をコピーするときは、下記から選択可能です:

- キャリブレーション
- 全てのコントロールポイント
- キャリブレーションとコントロール
- ローカル転換
- ポイント
- RTX-RTKオフセット

ジョブを別のフォルダにコピーするには

次の手順を使用してジョブを一つのフォルダから別のフォルダ(USBドライブなど)にコピーします。

- 1. コピー画面で、ジョブファイルコピー先を選択します。
- 2. ●をタップし、コピーするジョブを選択します。。
- 3. **●**をタップし、コピーされたジョブの保存先フォルダを選択します。

フォルダは、ネットワークドライブやUSBドライブでも、使用可能なドライブならどこからでも選択できます。Androidを 実行しているコントローラの場合、USBドライブはFAT32形式にフォーマットする必要があります。

コントローラがAndroidを実行している場合、OriginにUSBドライブへの読み取り・書き込み許可を付与することを 求めるメッセージが表示されます。はいをタップすると、Androidのフォルダ選択画面が表示されます。その画面から 三をタップし、USBドライブに移動し、[選択]または[このフォルダを使用する]をタップします。Origin フォルダの選択 画面にUSBドライバが表示されるようになりました。USBドライブが検出されましたというメッセージが表示されない 場合、またはメッセージを無視した場合は、USBデバイスが接続されたらUSBドライブの選択ソフトキーをタップして ください。USBドライブが検出されるまでに、最大30秒かかることがあります。

- 4. フォルダ選択画面からコピーされたジョブ用のフォルダを選択します。「承認」をタップします。
- 5. JobXMLファイルを作成するには、JobXMLファイルの作成有効にします。
- 6. ジョブに関連するプロジェクトファイルをコピーするには、適切なチェックボックスを選択します。
- 7. 「承認」をタップします。

ジョブを現在のフォルダにコピーするには

別のフォルダから現在のフォルダにジョブをコピーするには以下の手順を使用します。

- 1. コピー画面で、ジョブファイルコピー元を選択します。
- 2. ●をタップし、コピーするジョブを選択します。。

ジョブは、ネットワークドライブやUSBドライブなど、使用可能なドライブのフォルダであればどこでも保存できます。 Androidを実行しているコントローラの場合、USBドライブはFAT32形式にフォーマットする必要があります。

コントローラがAndroidを実行している場合、OriginにUSBドライブへの読み取り・書き込み許可を付与することを 求めるメッセージが表示されます。はいをタップすると、Androidのフォルダ選択画面が表示されます。その画面から 三をタップし、USBドライブに移動し、[選択]または[このフォルダを使用する]をタップします。Origin フォルダの選択 画面にUSBドライバが表示されるようになりました。USBドライブが検出されましたというメッセージが表示されない 場合、またはメッセージを無視した場合は、USBデバイスが接続されたらUSBドライブの選択ソフトキーをタップして ください。USBドライブが検出されるまでに、最大30秒かかることがあります。

- 3. コピーするジョブを選択します。「承認」をタップします。
- 4. 同一 <プロジェクト>\Exportで始まる全てのファイルをエクスポートフォルダに含めるには、エクスポートされたファイル を含めるのチェックボックスを選択します。
- 5. ジョブに関連するプロジェクトファイルをコピーするには、適切なチェックボックスを選択します。
- 6. 「承認」をタップします。

ジョブ間でジョブをコピーするには

注意 - 現在のプロジェクトフォルダ内にあるジョブ同士に限り、お互いのデータをコピーすることができます。

- 1. コピー画面で、ジョブ間でコピーを選択します。
- 2. ●をタップし、コピーするジョブを選択します。。
- 3. データのコピー先となる<project>フォルダ内のジョブを選択します。
- 4. コピー対象となるデータの種類を選択し、重複ポイントをコピーするかどうかを選びます。コピーしようとしているジョ ブにある重複ポイントが上書きされます。

注意 -

- ジョブ間でポイントをコピーするとき、コピー先のジョブとそれが同じ座標系を使用することを確認してく ださい。
- ローカル変換をジョブ間でコピーするとき、すべての変換がコピーされ、コピーされた変換は編集することができません。コピーした変換を修正または更新するには、元の変換を編集してから再度コピーしてください。
- 5. 「承認」をタップします。

ジョブの補修

ジョブ修復ウィザードは、Originがジョブファイルの破損を検出した際に起動します。ウィザードはいつでもキャンセル可能で、任意のステップに戻ることができます。

ウィザードは、損傷が起こったポイントまでのジョブデータを救出し、それ以降のデータは破棄して、損傷せずにジョブに残った 最後の項目の日時を通告します。

念のために、ウィザードは修復前のジョブのコピーを取ることができます。コピーを取る前に、ジョブすべてをコピーするのに充分 なスペースがファイルシステムに残っていることを確認してください。

修復が完了したら、 = ジョブデータ / ジョブのレビューを選択し、ジョブの最後から削除されたものがないかをチェックしてください。ジョブは日時順で保存されているので、ウィザードが通告した最後の残存記録より後のものは削除されています。

放棄されたデータには、削除などといったジョブに対する変更(その場合、ジョブは削除されずに残る)やアンテナやターゲット 高、座標系の変更、ポイントや観測、ラインなどの新規項目が含まれる可能性があることに注意してください。

ジョブの損傷の原因としては、ハードウェアの問題や、ソフトウェアが正しく終了しなかった、電池の残量が無くなったことなどによる予想外の電源異常などが考えられます。ジョブウィザードから問題の報告を受けたら、コントローラの操作手順を確認し、かつハードウェアもチェックしてください。ジョブの損傷が続く場合には、コントローラのハードウェアの問題かもしれません。さらに詳しい情報につきましてはSpectra Geospatialの販売代理店にお尋ねください。

ジョブプロパティ

ジョブの作成時点で、ジョブプロパティが設定されます。

ジョブのプロパティーを必要なタイミングで編集するには:

- 1. ≡をタップし、ジョブを選択します。現在のジョブはすでに選択されています。
- 2. **プロパティー**をタップします。
- 3. ジョブプロパティを定義または変更するには、該当ボタンをタップします:
 - 座標系をタップして、そのジョブの座標系を選択します。 座標系, page 78を参照してください。
 - 単位をタップして、数値の単位と形式を選択します。単位, page 95を参照してください。
 - レイヤマネージャをタップしてジョブにポイントファイルおよびマップファイルを関連付けます。レイヤマネージャを使用したレイヤーの管理, page 133を参照してください。

- 特徴ライブラリをタップして、ジョブに特徴ライブラリを関連付けます。特徴ライブラリ, page 99を参照してください。
- 座標計算設定をタップして、ジョブの座標ジオメトリ設定を設定します。座標計算設定, page 104を参照してください。
- 追加設定をタップして、ジョブの追加設定を設定します。追加設定, page 111を参照してください。
- ・ メディアファイルボタンをタップして、ジョブまたはジョブ内のポイントにメディアファイルを関連付けます。メディア ファイル, page 113を参照してください。
- ・ 必要に応じ、「参照事項」、「説明」および「オペレータ」の詳細、ならびに任意で「メモ」を入力します。

ヒント - 基準、記述、オペレータ、またはメモフィールドに初期設定値を設定するには、テキストエディタを 使用し、JobDetails.scprfファイル(C:\ProgramData\Spectra Geospatial Data\System Files フォルダ内にあります)を修正します。

4. 「承認」をタップします。

座標系

Originでは、世界中で使用されている座標系の総合データベースが使用できます。データベースは、各ゾーンの変更内 容を反映する形で常に更新されています。利用可能な座標系のリストをカスタマイズするには、座標系データベースをカ スタマイズするには、page 92を参照します。

座標系データベースからジョブ用の座標系設定を選択するには:

- 1. ≡をタップし、ジョブを選択します。現在のジョブはすでに選択されています。
- 2. **プロパティー**をタップします。
- 3. 座標系をタップします。
- 4. 座標系選択 画面でライブラリからの選択を選択します。次へをタップします。
- 5. リストから必要な系とゾーンを選択します。

ヒント-指をリストの上方にドラッグしてスクロールするか、キーボード上の国名の最初の文字を押し、リストの 該当セクションにジャンプします。

系およびゾーンを選択した時点で、下記の読み込み専用フィールドが更新されます:

- ・ ローカル測地系:選択された座標系とゾーンのローカル測地系。
- ・ グローバル基準測地系: VRSを含む固定局の基準フレームなどのRTK測定の測地系。
- ・ グローバル基準エポック: グローバル基準測地系の実現のエポック。
- 変位モデル:測定エポックでのITRF 2020とグローバル基準フレームの間でRTX座標を伝達を行うのに使用される変位モデル。

注意 - ジョブでRTK測量を実行する場合、選択されたリアルタイム補正ソースが、グローバル基準測地系 フィールドで指定された測地系と同じ測地系でGNSS位置情報を提供していることを確認してください。

6. ジョブにGNSS 観測が含まれており、ジオイドモデルまたは測地系グリッドファイルを使用する場合:

- コントローラがインターネットに接続されている場合は、必要に応じてジオイドモデルスイッチと測地系グリッド スイッチを有効にします。選択した座標系のデフォルトのジオイドモデルと測地系グリッドまたはシフトグリッド が自動的に選択され、座標系の選択画面で保存をタップするとコントローラにダウンロードされます。
- デフォルトの選択とは異なるジオイドモデルと測地系グリッドまたはシフトグリッドを使用する場合、またはコントローラがインターネットに接続されていない場合は、必要なファイルをコントローラのSpectra Geospatial Data / System Filesフォルダにコピーしておく必要があります。ジオイドモデルまたは測地系グリッドファイルを選択するには:
 - a. ジオイドモデルを選択するには、ジオイドモデルを使用スイッチを有効にします。ジオイドモデルフィー ルドでファイルを選択します。
 - b. 測地グリッドファイルを選択するには、測地グリッドを使用スイッチを有効にします。測地グリッドフィー ルドでファイルを選択します。

選択された測地グリッドファイルに対する長半径と扁平度の値が表示されます。これらの詳細は、特定の投影によって既に提供された詳細を上書きします。

c. シフトグリッドファイルを選択するには、シフトグリッドフィールドでファイルを選択します。

ジオイドモデルと測地系グリッドの使用の詳細については、座標系パラメータ, page 83を参照してください。

- 7. 使用する **座標**の種類を選択します。初期設定はグリッドです。 地表座標を設定するには、<u>地上座標系の設定</u>, page 89を参照してください。
- 8. ターゲット高を入力します。プロジェクト高度, page 88を参照してください。
- 9. 「保存」をタップします。
- 10. ジオイドモデルと測地系グリッドまたはシフトグリッドファイルのダウンロードを確認するメッセージが表示されたら、は いをタップします。

もしくは、次の方法のいずれかにより、座標系を定義することもできます。

注意 - ポイントの杭打ち後または、オフセットや交会点の算出後に座標系やキャリブレーションの変更はできません。 それを行うと、それまでに杭打ちされたり計算されたポイントは、新しい座標系や、変更後に算出・杭打ちしたポイント に対応しなくなります。

縮尺係数のみ

ー 般機器からの観測結果のみがジョブに含まれ、かつローカル縮尺係数を使用して距離をローカル座標系に縮小しよう としている場合のみ、この投影タイプを使用します。

ヒント-狭い場所での作業中で、どの座標系を使用すべきか確かでない場合には、縮尺係数のみ投影を選択して、縮尺係数を1.000と入力します。

- 1. 座標系の選択画面で縮尺係数のみを選択します。
- 2. 縮尺係数フィールドに値を入力します。
- 3. 「保存」をタップします。

パラメータのキー入力

特に、使用したい独自の投影ファイルがある場合や、ジョブにGNSS観測が含まれることが分かっていて、かつ現場キャリブレーション調節をキー入力したい場合に、この方法を使用し、独自のパラメータをキー入力します。

- 1. 座標系選択画面でパラメータのキー入力を選択します。次へをタップします。
- 2. 投影をタップします。
 - a. 投影の詳細を記入します。

ヒント - 指をリストの上方にドラッグしてスクロールするか、キーボード上の国名の最初の文字を押し、 リストの該当セクションにジャンプします。

- b. 使用する**座標**の種類を選択します。初期設定はグリッドです。地表座標を設定するには、<u>地上座標系の</u> 設定, page 89を参照してください。
- c. ターゲット高を入力します。プロジェクト高度, page 88を参照してください。
- d. 「承認」をタップします。
- 3. ジョブに一般機器からの観測のみが含まれる場合、保存をタップします。
- 4. ジョブにGNSS観測、または一般およびGNSS観測の両方が含まれる場合:
 - a. 測地変換を指定するには、測地変換をタップします。

測地グリッドファイルを使用するには、タイプフィールドで測地グリッドを選択し、使用する測地グリッドファイ ルを選択します。

選択された測地グリッドファイルに対する長半径と扁平度の値が表示されます。これらの詳細は、特定の投影によって既に提供された詳細を上書きします。

b. ジオイドモデルファイルを使用するには、**鉛直調節**をタップし、ジオイドモデルを選択し、ジオイドモデルファイルを選択します。

he remaining fields in the 水平調節および鉛直調節画面のその他のフィールドは、現場キャリブレーションを実行する際に入力されます。GNSS観測とローカルの座標系, page 83およびサイトキャリブレーション, page 399を参照してください。

c. 「保存」をタップします。

投影なし/測地なし

未定義の投影および測地系を伴う座標系を使用したGNSS観測を使用してポイントを測定する際や、座標系設定をど う設定すべきか分からない場合に、この方法を使用します。

- 1. 座標系選択画面で投影なし/測地系なしを選択します。次へをタップします。
- 2. サイトキャリブレーションの後に地表座標を使用するには、座標フィールドを地表に設定して、プロジェクト高度フィー ルドにサイトの平均高度を入力します。または「座標」フィールドを「グリッド」に設定します。
- 3. サイトキャリブレーションの後にジオイド鉛直調節を計算するには、ジオイドモデルを使用チェックボックスを選択して から、ジオイドモデルファイルを選択します。

注意 -

- 測地系や投影が定義されていない場合には、全世界座標を持つラインとポイントだけを杭打ちできます。表示される方角と距離は、グローバル基準測地系で表示されます。
- 測地系変換なしでは、全世界座標を伴うポイントを使用してのみリアルタイム基準局測量を開始できます。

サイトキャリブレーションを行う際、ソフトウェアは、提供された基準点を使用する横メルカトール投影とモロデンスキー3パラ メータ測地系変換を計算します。プロジェクト高度が投影に対する縮尺係数を算出するのに使用されるので、地表座標 を高度で算出できます。サイトキャリブレーション, page 399をタップします。

RTCMの送信

放送フォーマットがRTCM RTKに設定されている場合で、放送測地系定義メッセージがVRSネットワークにより送信される ときに、この投影タイプを使用します。

- 1. 座標系の選択画面で、放送RTCMを選択します。
- 2. 作業場所に適当な投影パラメータを選択します。
- 3. 対象に含める**放送RTCM**メッセージのタイプ選択します。<u>RTCM座標系メッセージの送信, page 93</u>を参照してくだ さい。
- 4. 使用する **座標**の種類を選択します。初期設定はグリッドです。 地表座標を設定するには、<u>地上座標系の設定</u>, page 89を参照してください。
- 5. ターゲット高を入力します。プロジェクト高度, page 88を参照してください。
- 6. 「保存」をタップします。

座標系名

座標系の名前は、座標系がライブラリから選択されたものかどうか、後で修正されたものかどうか、または座標系がユーザ 定義によるものかどうかを示します。

座標系が下記に該当する場合:

- ライブラリから選択されたものである:
 - 「座標系」フィールドに、「ゾーン名(システム名)」と表示されます。
 ジオイドモデルやプロジェクト標高を変更しても、座標系の名前は変わりません。
 - 投影や測地のパラメータを編集すると、座標系の名前が「ローカルサイト」に変わります。これらの変更を削除し、座標系の元の名前に戻すには、ライブラリからその座標を再選択する必要があります。この「ローカルサイト」上にGNSSサイトのキャリブレーションを重ね合わせるときは、座標系の名前は「ローカルサイト」のまま変わりません。
 - GNSSサイトのキャリブレーションを完了すると、座標系の名前が「ゾーン名(現場)」に変わります。サイト キャリブレーションを無効に切り替える(パラメータをキー入力した場合)と、座標系の名前は元の名前に戻 ります。
 - 水平調節や鉛直調節のパラメータを編集すると、座標系の名前が「ゾーン名(現場)」に変化します。これらの変更を削除すると、座標系の名前は元の名前に戻ります。

- ・「パラメータのキー入力」を使用して定義された場合、座標系の名前は「ローカルサイト」となります。
- •「投影なし/測地なし」を使用して定義した場合、GNSSサイトキャリブレーションを完了すると、座標系の名前が 「ローカルサイト」に変化します。

座標系の選択

測量の開始前に適切な座標系を選ぶことが大切です。設定が必要なパラメータは、ジョブに含まれる観測データが光学機器のものか、GNSS受信機のものかによって異なります。

注意 - ポイントの杭打ち後または、オフセットや交会点の算出後に座標系やキャリブレーションの変更はできません。 それを行うと、それまでに杭打ちされたり計算されたポイントは、新しい座標系や、変更後に算出・杭打ちしたポイント に対応しなくなります。

一般観測のみ

ジョブに含まれる観測データが光学機器からのみの場合は、座標系とゾーンを**ライブラリから選択**またはパラメータのキー 入力によって指定することができます。 どちらの方法でもグリッドまたは地上座標を使用することができます。 グリッド座標は グリッドレベルで計算され、通常は楕円体のレベルです。

光学機器による一般測量では、通常地上レベルで測定が行われるため、地上座標の使用を選択し、それから縮尺係 数をキー入力したり、ソフトウェアが地上観測をグリッドに変換する際に使用する縮尺係数を計算したりすることができま す。 地表座標を設定するには、地上座標系の設定, page 89を参照してください。

ヒント-狭い場所での作業中で、どの座標系を使用すべきか確かでない場合には、縮尺係数のみ投影を選択して、縮尺係数を1.000と入力します。

GNSS観測のみ

ジョブにGNSS観測データが含まれる場合、座標系設定は投影と測地系変換から構成されます。投影と測地系変換は、**ライブラリから選択**またはパラメータのキー入力によって指定することができます。

注意 - ジョブでRTK測量を実行する場合、選択されたリアルタイム補正ソースが、ジョブプロパティーの座標系を選 択画面のグローバル基準測地系フィールドに表示された測地系と同じ測地系でGNSS位置情報を提供していることを確認してください。

座標系を選択した後、測量しようとしている区域内に該当する座標系の水平・垂直基準点が測量アーカイブに存在する かを検索します。これらを使用してGNSS 測量をキャリブレートできます。キャリブレーションは、ローカル基準に適合するよう に投影(グリッド)座標を調整する作業です。ローカル基準座標とGNSSから派生した座標の間にわずかな不一致が存在 することがあります。こういった不一致は、簡単な調整によって小さくできます。Originは、サイトキャリブレーション機能を使 用する時に、こういった調整を計算します。これは水平・垂直調整と呼ばれます。<u>サイトキャリブレーション, page 399</u>をタッ プします。

座標系パラメータを含むVRSとRTCM送信で測量している時には、RTCM送信メッセージに含まれる設定を使用するよう にジョブを設定することができます。 どの方法でもグリッドまたは地上座標を使用することができます。グリッド座標はグリッドレベルで計算され、通常は楕円体のレベルです。測量中には、通常地上レベルで測定が行われるため、地上座標の使用を選択し、それから縮尺係数を キー入力したり、ソフトウェアが地上観測をグリッドに変換する際に使用する縮尺係数を計算したりすることができます。 地表座標を設定するには、地上座標系の設定, page 89を参照してください。

ヒント - どの座標系を使用すべきか確かでない場合には、投影なし/測地系なしオプションを選択します。

ー般観測とGNSS観測を組み合わせる

ー 般観測とGNSS観測を併用する予定があるときは、GNSS観測をグリッドポイントとして表示することのできる座標系を 選択します。これは、投影と測地系変換を定義する必要があることを意味します。詳細については、ジョブの作成をご参照ください。

注意 - 投影と測地系変換を定義しなくても、結合測量のフィールドワークを完成できますが、GNSS観測をグリッド座標として表示することはできません。

GNSS測定を2Dの一般観測と組み合わせる場合には、ジョブに対するプロジェクト高を指定します。

座標系パラメータ

座標系は2次元または3次元における点の位置を示します。座標系は、曲面(地球)からの測定を平面(地図や平面図) に変換します。座標系に最低限必要なのは、一つの地図投影と一つの測地系です。

地図投影

地図投影は、楕円形表面上の位置を平面や地図上の位置に変換したり、数学的モデルを使用して変換したりします。 横メルカトールとランバートは頻繁に使用される地図投影方法です。

注意 - 地図投影上の位置は通常「グリッド座標」と呼ばれます。Originはこれを短縮して「グリッド」と呼びます。

楕円体(ローカル測地系)

地球の表面は数学的に作成することはできないので、特定の地域を最適に象徴するために局所的楕円体(数学的面) が導出されました。こういった楕円体は時にはローカル測地と参照されることもあります。NAD-83やGRS-80、AGD-66はローカル測地の例です。NAD 1983、GRS-80、およびAGD-66はローカル測地の例です。

GNSS観測とローカルの座標系

GNSS RTK測定(単独基準局およびVRS)は、ジョブ内で定義された**グローバル基準測地系**を基準とします。ただし、大部分の測量タスクの場合において、ローカル座標系で示される結果を表示・保存する方が有益です。測量を始める前に、座標系とゾーンを決定します。測量の必要性に従って、国内座標系またはローカル座標グリッドシステム、ローカル測地座標として結果が示されるように選択できます。

地図投影とローカル測地系に加え、GNSS測量のローカル座標系は以下から成っています:

- 測地系変換
- サイトキャリブレーション後に計算された水平調整と鉛直調整

全世界座標が、測地系変換を使用してローカル楕円体に変換されると、ローカル測地座標になります。ローカル測地座標は地図投影を使用してローカルグリッド座標に変換されます。結果は、ローカルグリッド上の北距と東距座標です。水平調整が定義される場合には、垂直調整の後に適用されます。

ヒント - ポイントのキー入力時、またはジョブのレビューやポイントマネージャでのポイント詳細表示の際に、表示する 座標を変更することができます。 座標表示フィールドで、ローカル測地座標を表示するにはローカルを選択します。 ローカルグリッド座標を表示するにはグリッドを選択します。座標表示設定, page 657を参照してください。

注意 - ローカルグリッド座標で示されるリアルタイム測量を行う場合には、その測量を開始する前に、測地系変換と 地図投影を定義します。

測地系変換

ローカル座標系で測量するには、全世界座標内のGNSS位置はまず、測地系変換を使用してローカル楕円体に転換されなければなりません。多くの新しい座標系については、グローバル基準測地系とローカル測地系は同等です。 NAD 1983とGDA2020がその例です。これらのケースでは、グローバル基準測地系とローカル測地系との間の変換は「ゼロ」です。古い測地系では、グローバル基準測地系との一カル測地系との間で測地系の変換が必要な場合があります。

測地系変換には3つのタイプがサポートされます:

- 3パラメータ 3パラメータ変換は、XとY、Zの3つの単純な変換に関与します。Originが使用する3パラメータ変換は、モロデンスキー(Molodensky)変換なので、楕円体の半径や扁平率に変更が生じることもあります。
- 7パラメータ これは、一番複雑な変換です。それには、縮尺係数だけでなく、XとY、Zの変換 かつ回転が適用されます。
- 測地系グリッド これは、標準測地系移動のグリッドされたデータセットを使用します。補間によって、それはそのグリッド上のあらゆるポイントの測地系変換に対する推定値を提供します。測地グリッドの精度は、それが使用するグリッドされたデータセットの精度に左右されます。

測地グリッド変換は、測地グリッドファイルが含むエリア内のあらゆるポイントにおける測地系変換の値を予測する 補間方法を使用します。この補間を行うのに2つのグリッドされた測地系ファイル(緯度測地グリッドファイルと経度 測地グリッドファイル)が必要です。Survey Officeを使用して測地グリッドをエクスポートする場合には、現在のプロ ジェクトに関係する2つの測地グリッドファイルは、Origin ソフトウェアでの使用のために1つのファイルに結合されま す。

注意 - Canadian NTv2 測地系グリッドを使用する場合、データは受信された状態のままとなりますのでご注意ください。カナダ天然資源省(NRCan)は、提供するデータに関する保証、説明などは一切行いません。

キャリブレーション

キャリブレーションは、ローカル基準に適合するように投影(グリッド)座標を調整する作業です。キャリブレーションは、全世界 座標をローカルグリッド座標(NEE)に変換するためのパラメータを計算します。

以下を行う前に、キャリブレーションを計算し適用する必要があります。

- ポイントの杭打ち
- オフセットや交会点を算出

プロジェクトを、そして測量をリアルタイムでキャリブレートする場合には、一般測量 ソフトウェアはローカル座標系と基準点 に基づいたリアルタイム解を提供します。

新しいジョブが過去のジョブの当初のキャリブレーションに完全に包囲されている場合には、そのキャリブレーションを再利用 できます。新しいジョブの一部が当初のプロジェクトエリア外に位置する場合には、未知のエリアを含めるために追加の基 準点を導入します。こういった新しいポイントを測量して、新しいキャリブレーションを算出してから、ジョブのキャリブレーショ ンとしてこれを使用します。

現存するジョブから新しいジョブにキャリブレーションをコピーするには、現在のジョブとして既存のジョブを選択してから、テン プレートフィールドで新規ジョブを作成し、前回使用したジョブを選択します。もしくは、ジョブ間でコピー機能を使用し、一 つのジョブから別のジョブへキャリブレーションをコピーします。

水平·垂直調整

公表された測地系変換パラメータが使用される場合には、ローカル基準座標とGNSSから派生した座標の間にわずかな 不一致が存在することがあります。こういった不一致は、簡単な調整によって小さくできます。Origin座標系のジョブ用設 定が投影および測地系変換を含むものである場合、現場キャリブレーション機能を使用する際には、はこれらの調節を 計算します。これは水平・垂直調整と呼ばれます。

必要な場合には、鉛直調節計算の一部としてジオイドモデルファイルを使用できます。

ジオイドモデル

Spectra Geospatialでは、ジオイドモデルを使用し、楕円体ではなく、GNSS測定から正確な精密海抜高を求めることをお勧めします。必要に応じてサイトキャリブレーションを実行し、定数によってジオイドモデルを調整することができます。

ジオイドとは、平均海面高に近づけた不変重カポテンシャルの面です。ジオイドモデルまたはジオイドグリッドファイル(.ggf ファイル)は、標高の予測値を提供するためにGNSS楕円体高観測と一緒に使用されるジオイド・楕円体分割の表です。

ジオイド・楕円体分割値(N)はジオイドモデルから得ることができ、特定のポイントの楕円体高(H)から引き算します。そのポイントの平均海面高(ジオイド)上の標高(h)が結果です。これは下の図に示されています。

プロジェクト およびジョブ



正	地表
2	ジオイド
3	楕円体

ジオイドモデルを垂直調整タイプとして選択すると、ソフトウェアは、スクリーン上で標高を表示するために、選択したジオイド ファイルからのジオイド・楕円体分割を使用します。

鉛直調整にジオイドモデルを使用する利点は、標高ベンチマークでキャリブレートをする必要なく標高を表示できることで す。これは、ローカル基準点やベンチマークが有効でない時に便利です。それは楕円体上でなく「地表で」作業できるよう にしてくれます。

注意 - 有効な受信契約がある場合、またはコントローラに有効なOrigin Software Maintenance Agreement があり、コントローラがインターネットに接続されている場合は、必要に応じて、座標系の選択画面でジオイドモデル スイッチと測地系グリッドスイッチを有効にします。座標系の選択画面で保存をタップすると、選択した座標系の最 新のファイルがコントローラに自動的にダウンロードされます。それ以外の場合は、必要なファイルをコントローラの Spectra Geospatial Data/System Filesフォルダにコピーしてから、使用するファイルを選択する必要があります。

投影

投影は、ローカル測地座標をローカルグリッド座標に変換するために使用されます。GNSS RTK測定(単独基準局および VRS)は、ジョブ内で定義されたグローバル基準測地系を基準とします。GNSS測量中にローカルグリッド座標で作業する には、投影と測地変換を特定しなければなりません。

以下の状況で投影を特定できます。

- ジョブが作成され、座標系を選ばねばならない時(リストからの選択か、キー入力)
- 測量中(キャリブレーションを実行することで値を計算します。)
- Survey Officeソフトウェアで、データが転送される時

注意 - 適切な初期設定の高さ値を入力し、ソフトウェアが海面補正を正しく計算できるようにしてから、グリッド座標にそれを適用します。

ヒント-投影と測地系変換が特定されている場合、サイトキャリブレーションを行うことで全世界座標とローカルグリッド座標間の相違を減らすことができます。

投影グリッド

投影グリッドを使用すると、Originソフトウェアによって提供される座標系ルーチンにより直接サポートされていない投影タ イプを取り扱うことができます。投影グリッドファイルは、通常の北距/東距位置に対応するローカル経緯度の値を保存しま す。変換の方向により、投影またはローカルのいずれかの経緯度の位置が、グリッド範囲内のポイントに対してグリッドデー タから補間されます。

Coordinate System Managerを使用すると、定義済みの投影グリッド(*.pjg)ファイルを生成できます。詳細に関しては、Coordinate System Managerヘルプを参照してください。コントローラに投影グリッドファイルを転送します。

投影グリッドを使用するには、投影画面で、タイプフィールドで投影グリッドを選択してから、投影グリッドファイルを選択します。必要に応じて、シフトグリッドを選択します。

シフトグリッド

当初の投影座標は、指定された投影ルーチンを使用して計算された投影です。こういった座標に補正を適用するのにシフトグリッドを使用する国もあります。補正は測量の骨組みの中の局地的歪みに当初の座標を当てはめるのに通常使用されます。そのために単純な変換をモデルにすることはできません。シフトグリッドをあらゆるタイプの投影定義に適用できます。 シフトグリッドを使用する座標系には、オランダ(Netherlands) RD ゾーンや英国(United Kingdom) OS National Grid ゾーンなどがあります。OS National Grid ゾーンは特別な投影タイプとして使用されますが、横メルカトール投影とシフトグリッドとして使用することも可能です。

シフトグリットファイルはCoordinate System Managerユーティリティを実行するデスクトップパソコンにインストールされ、 Survey Officeと合わせてインストールされます。シフトグリッドファイルは自分の好みに合わせたファイル転送方法を使用して、デスクトップパソコンに転送することができます。

投影定義にシフトグリッドを適用するには、投影画面で、シフトグリッドを使用スイッチを有効にしてから、シフトグリッドファ イルを選択します。

SnakeGrid

「SnakeGrid」は、プロジェクトが数百キロメートルに及ぶような場合にも、縮尺要素と高度の歪みを最低限に抑えることのできる座標系です。

SnakeGrid座標系を使用するジョブは、カスタムSnakeGridパラメーターファイルを必ず使用します。これらのファイルはUCL Department of Civil, Environmental and Geomatic Engineeringからライセンス契約によって取得することができます。 SnakeGridパラメータファイルは特定のプロジェクト線形枠に対してカスタマイズされています。詳しくは、<u>snakegrid.org</u>をご 参照下さい。

注意 - SnakeGridパラメータファイル名は、SnakeXXXXX.datという名前で、デバイス上のSystem Filesフォルダに入れる必要があります。データフォルダとファイル, page 116を参照してください。

SnakeGrid投影を選択するには、投影画面で、タイプフィールドでSnakegridを選択してから、SnakeGridパラメータファ イルファイルを選択します。

プロジェクト高度

新しいジョブの作成時にプロジェクト高度を座標系定義の一部として定義できます。プロジェクト高を編集するには

- 1. ≡をタップし、ジョブを選択します。
- 2. **プロパティー**をタップします。
- 3. 座標系をタップします。
- 4. ライブラリまたはパラメータのキー入力オプションから選択を選択します。次へをタップします。
- 5. ターゲット高を入力します。

ヒント - 座標系を定義または編集する際、プロジェクト高フィールドに自動入力されるようにするには、ここへをタップ してGNSS受信機による現在の単独測位高を使用するか、ポイントをタップしてジョブまたはリンクファイル内のポイン トの高さを使用します。ポイントソフトキーは、ジョブを新規作成する際には使用することができません。現在位置ソ フトキーは、ソフトウェアがGNSS受信機に接続されている場合にのみ利用可能です。 ポイントが標高を持たない場合には、Originソフトウェアは座標計算のプロジェクト高度を使用します。GNSSと2D一般 測量観測を組み合わせる場合には、「プロジェクト高度」フィールドを設定して、サイトの高さを概算します。ポイントが標高 を持たない場合、ソフトウェアは座標計算のプロジェクト高度を使用します。

投影が定義されている2D測量では、プロジェクト高度に対する値を入力し、サイトの高度を概算します。ソフトウェアは、測定した地表距離を楕円体距離に縮小したり、座標を算出したりするのにこの項目を必要とします。

注意 - 地上座標系縮尺係数がプロジェクト位置に基づいて計算されている場合、プロジェクト位置に変更があれ ば地上縮尺係数も変更され、これに基づくGNSSキャリブレーションは再計算が必要になります。

水平調整

公表された測地系変換パラメータが使用される場合には、ローカル基準座標とGNSSから派生した座標の間にわずかな 不一致が存在することがあります。こういった不一致は、簡単な調整によって小さくできます。Origin座標系のジョブ用設 定が投影および測地系変換を含むものである場合、現場キャリブレーション機能を使用する際には、はこれらの調節を 計算します。これは水平・垂直調整と呼ばれます。

必要な場合には、鉛直調節計算の一部としてジオイドモデルファイルを使用できます。

新しいジョブが過去のジョブの当初のキャリブレーションに完全に包囲されている場合には、そのキャリブレーションを再利用 できます。新しいジョブの一部が当初のプロジェクトエリア外に位置する場合には、未知のエリアを含めるために追加の基 準点を導入します。こういった新しいポイントを測量して、新しいキャリブレーションを算出してから、ジョブのキャリブレーショ ンとしてこれを使用します。

現存するジョブから新しいジョブにキャリブレーションをコピーするには、現在のジョブとして既存のジョブを選択してから、テン プレートフィールドで新規ジョブを作成し、前回使用したジョブを選択します。もしくは、ジョブ間でコピー機能を使用し、一 つのジョブから別のジョブへキャリブレーションをコピーします。

垂直調整

公表された測地系変換パラメータが使用される場合には、ローカル基準座標とGNSSから派生した座標の間にわずかな 不一致が存在することがあります。こういった不一致は、簡単な調整によって小さくできます。Origin座標系のジョブ用設 定が投影および測地系変換を含むものである場合、現場キャリブレーション機能を使用する際には、はこれらの調節を 計算します。これは水平・垂直調整と呼ばれます。

必要な場合には、鉛直調節計算の一部としてジオイドモデルファイルを使用できます。

新しいジョブが過去のジョブの当初のキャリブレーションに完全に包囲されている場合には、そのキャリブレーションを再利用 できます。新しいジョブの一部が当初のプロジェクトエリア外に位置する場合には、未知のエリアを含めるために追加の基 準点を導入します。こういった新しいポイントを測量して、新しいキャリブレーションを算出してから、ジョブのキャリブレーショ ンとしてこれを使用します。

現存するジョブから新しいジョブにキャリブレーションをコピーするには、現在のジョブとして既存のジョブを選択してから、テン プレートフィールドで新規ジョブを作成し、前回使用したジョブを選択します。もしくは、ジョブ間でコピー機能を使用し、一 つのジョブから別のジョブへキャリブレーションをコピーします。

地上座標系の設定

座標が投影レベルでなく地表レベルにある必要がある場合、地表座標系を使用します。標高の高いエリアで作業をする時に通常これを行います。

ジョブで地上座標系を設定すると、グリッド距離が平面距離と等しくなるように、座標系投影定義に地上縮尺係数が適用されます。これは、2点の座標間の距離が、それら2点間の地上での測定距離と等しいことを意味します。

- 1. ≡をタップし、ジョブを選択します。
- 2. **プロパティー**をタップします。
- 3. ジョブプロパティ画面で、座標系をタップします。
- 4. 座標系の選択画面で:
 - •「ライブラリから選択」オプションを選択して、使用可能なライブラリから座標系を選択します。次へをタップします。
 - ・「パラメータのキー入力」オプションを選択して、座標系パラメータをキー入力します。「次へ」を押してから 「投影」を選択します。
- 5. 選択した座標系と一緒に地表座標を使用するには、「座標」フィールドで以下の1つを行います。
 - 縮尺係数をキー入力するには、「地表(キー入力縮尺係数)」を選択します。地上縮尺係数フィールドに値 を入力します。

入力する数値は、ジョブの場所の複合縮尺係数の逆数である必要があります。

ヒント - 米国のNGSデータシートは、基準点の「複合係数」を報告するものです。Originの地上縮尺 係数は、データシートの「複合係数」の逆数です。従って:

地上縮尺係数 = 1/複合係数;

ただし:複合係数 = 標高係数 × 投影縮尺係数

- Origin ソフトウェアに縮尺係数を計算させるには、「地表(計算した縮尺係数)」を選択します。
- 6. 地表(計算された縮尺係数)を選択する場合、投影位置を入力します。

警告 - ジオイドモデルや測地系グリッドなど、基礎となる座標系をまだ完全に定義していない場合は、これらのパラメータが地上縮尺係数の計算に影響する可能性があるため、続行する前に上記の手順4に戻って定義を行ってください。

入力方法を次のように設定します:

- ローカル座標――プロジェクト位置のローカルLLH座標を入力する場合。この入力方法を推奨します。
- グリッド座標――プロジェクト位置の基礎的な投影グリッド座標を入力する場合。これらは、現在選択されている座標系の投影上のグリッド座標であり、必ずしもプロジェクト位置の平面座標であるとは限りません。

または以下のうちのいずれかを行ってください:

• ここをタップし、GNSS受信機から得られた現在の単独測位位置を入力します。単独測位位置は、グロー バル基準測地系に基づいて表示されます。

注意 - これは、グローバル座標がローカルLLH座標、特に高度に近い場合にのみ使用してください。

 ポイントをタップし、ジョブ内または関連ファイル内からポイントを選択して、その位置の座標を使用します。
 選択したポイントのローカルLLHが使用され、必要に応じて、現在のジョブに現在保存されている座標系を 使用してグリッドとの間で変換されます。

注意 - ポイントソフトキーは、ジョブに位置が存在するまで使用できません。ジョブを新規作成する際 は、ジョブを作成し、ジョブの基礎となる座標系の選択を完了し、ファイルをジョブにリンクするか、新し いポイントを測定してからジョブのプロパティに戻り、座標系の設定を編集する必要があります。ポイン トソフトキーが使用可能になりました。

警告 - オフセットを設定する前にオフセット平面座標としてジョブにキー入力されたポイントは、ポイントソフトキーを使用して選択してプロジェクト位置として使用しないでください。代わりに、ローカルLLHとして保存されているポイントを選択してください。

プロジェクト高は、座標計算で地表距離を減らすために2Dポイントと一緒に使用されます。詳細については、<u>プロジェクト高</u>をご参照ください。

これらのフィールドは地表縮尺係数を計算するために使用されます。計算された地上縮尺係数が地上縮尺係数フィールドに表示されます。

地上縮尺係数の計算値は、複合縮尺係数の逆数です。複合縮尺係数は、プロジェクト位置の高度で計算された標高係数に、現在選択されている座標系の投影を使用してプロジェクト位置で計算された投影ポイント縮 尺係数を掛けた値です。プロジェクト位置で計算された地上縮尺係数を適用した結果得られる複合縮尺係数 は、1になります。

ソフトウェアは地表縮尺係数を投影に適用します。

- 7. プロジェクト位置の平面座標の詳細をプロジェクト位置の平面座標グループボックスのフィールドに入力します。多くの場合、平面座標は、混乱を避けるために、基礎となる投影グリッド座標とは区別されます。
 - プロジェクト位置の平面座標を指定するには、地表北距を北距フィールドに入力し、地表東距東距フィールドに入力します。北距フィールドと東距フィールドに値を入力すると、基礎となる投影グリッド座標からのオフセットが計算され、北距オフセットフィールドと東距オフセットフィールドに表示されます。
 - または、基礎となるグリッド座標に既知のオフセットを追加して平面座標をそれらのグリッド座標と区別する には、北距オフセットフィールドと東距オフセットフィールドに値を入力します。北距と東距の平面座標が計 算されます。

注意 - 地上縮尺係数を伴うジョブでは、キー入力されたグリッド座標は、平面座標オフセットが考慮された 平面座標として扱われます。オフセットがジョブに保存される前にグリッド座標としてジョブにキー入力されたポ イントは、地上座標系がジョブに適用された後、それらのオフセットが考慮されたものとして扱われます。これら のポイントのグリッド座標値は、変化しません。

8. 「承認」をタップします。

注意 -

- ・地上座標系を使用して作業を行う際、報告される平面距離が、平面座標間の報告されるグリッド距離と同じでない場合があります。報告される平面距離は、楕円体上の平均標高を補正しただけの楕円体距離です。しかし、グリッド距離は、ポイントの平面座標間で計算されたものであることから、プロジェクトの位置で複合縮尺係数が「1」となる座標系を基にしたものとなります。
- 地上座標系の縮尺係数がプロジェクト位置に基づいて計算されている場合、プロジェクト位置に変更があ れば地上縮尺係数も変更され、これに基づくGNSSサイトキャリブレーションは再計算が必要になります。
- Originは、座標系の設定が地表からグリッドに変更された場合(またはその逆)、平面座標をグリッド座標 に、またはその逆に変換しません。平面座標の設定を含む座標系が変更された場合、ジョブにキー入力され たグリッド座標は、キー入力された**北距、東距**、および**標高**の数値と同じ数値のままで変化しません。

座標系データベースをカスタマイズするには

Originソフトウェアで使用されている座標系データベースをカスタマイズすることができます。カスタマイズを行うと以下のよう な事ができます:

- 使用可能な座標系を減らし、必要な座標系のみを残すことができます。
- 既に存在する座標系を編集したり、新規の座標系定義を加えることができます。
- 座標系ライブラリにGPSサイト較正を含めることができます。

座標系データベース(CSD)は、Coordinate System Managerを使用して編集します。そして、編集したデータベースを コントローラ上のSystem Filesフォルダに転送します。custom.csdフォルダ内にC:\ProgramData\Spectra Geospatial Data\System Filesファイルが存在するときは、Originソフトウェアは、ソフトウェア内蔵の座標系データベー スではなく、custom.csdデータベースを使用します。

注意 - Coordinate System Managerソフトウェアは、Spectra Geospatial Survey Officeソフトウェアと一緒にイン ストールされます。

座標系ライブラリを少数の座標系、ゾーン、サイトに縮小する場合

- 1. オフィスコンピュータ上でCoordinate System Managerソフトウェアを起動します。
- 2. 必要な要素を非表示にするには:
 - 座標系: 座標系 タブの左枠から、必要ではない座標系(複数可)を選択し、右クリックを押し、 隠すを選択します。
 - ゾーン: 座標系タブの左枠から座標系を選択し、右枠から必要ではないゾーン(複数可)を選択し、右クリックを押し、隠すを選択します。
 - サイト:「サイト」タブより、必要ではないサイトを右クリックし、「隠す」を選択します。
- 3. 「ファイル/名前をつけて保存」を選択します。
- 4. ファイルの名前を custom.csd にして、保存 をクリックします。

デフォルトでは、ファイルはC:\Program Files\Common Files\Spectra Geospatial\GeoDataに*.csdのエクステンションで保存されます。

ユーザ定義の座標系のみをエクスポートするには

- 1. オフィスコンピュータ上でCoordinate System Managerソフトウェアを起動します。
- 2. 「ファイル / エクスポート」を選択します。
- 3. 「ユーザー定義記録のみ」を選択し、OKをクリックします。
- 4. ファイルの名前を custom にして、保存 をクリックします。

デフォルトでは、ファイルはC:\Program Files\Common Files\Spectra Geospatial\GeoDataに*.cswのエクステンションで保存されます。

注意 - もしGNSSサイト較正が、Survey Officeソフトウェアにより保存されている場合、名前の指定されたサイトは 「サイト」タブに加えられ、サイトグループは、必要な場合、「座標系システム」タブに保存されます。Survey Officeに より保存されたサイトを含むカスタマイズされた座標系システムを新規作成する時は、「サイト」タブで作成されたサイ トを含む必要があります。「座標系システム」タブにあるサイト・グループには、「サイト」タブに保存されたサイトに参照 された座標系システムが含まれていますが、カリブレーションの情報は「サイト」タブに保存されたサイトのみに保存さ れています。

カスタム座標系を転送するには

カスタム座標系ファイルをコントローラに転送します。ファイルの名前はcustom.csdである必要があります。Originソフト ウェアで使用するには、ファイルはC:\ProgramData\Spectra Geospatial Data\System Files内にあり、かつ名前が custom.csdである必要があります。

カスタムサイトを選択するには

- 1. 座標系選択 画面でライブラリからの選択を選択します。次へをタップします。
- 2. これが新規 custom.csdファイルの場合、警告のメッセージが表示されます。OK をタップします。
- 3. 「システム」フィールドのから「ユーザー・サイト」を選択します。
- 4. 「サイト」フィールドで、必要なサイトを選択します。
- 5. 必要に応じて、ジオイド・モデルを選択します。
- 6. 「保存」をタップします。

RTCM座標系メッセージの送信

ネットワークRTKプロバイダは、座標システム定義パラメータを含むRTCM座標系メッセージを送信するためのVRSネットワー クを設定することができます。**放送フォーマット**が、測量スタイルの**移動局オプションでRTCM RTK**に設定されていると、 RTCMメッセージの送信はVRSネットワークにより送信されます。Originはこれを使用し、ジョブの測地系と楕円体を提供し ます。座標系, page 78を参照してください。 Originは、以下のようにRTCM変換パラメータのサブセットに対応しています:

メッセージ	内容	対応
1021	ヘルマート/要約Molodenski (コントロール)	はい
1022	Molodenski-Badekas変換(コントロール)	はい
1023	楕円体測地系シフトグリッド残差	はい
1024	平面グリッド残差	いいえ
1025	投影	いいえ
1026	ランベルト等角円錐投影法	いいえ
1027	オベリークメルカトル投影図法	いいえ
1028	ローカル変換	いいえ

RTCM送信メッセージには1021または1022コントロールメッセージが含まれていなければなりません。これにより、他のメッ セージが表示されるかが決定されます。その他全てのメッセージはオプションとなります。

測地系シフトグリッド値は、作業中の面を囲むグリッドへー定時間間隔で送信されます。送信されるグリッドのサイズは、 ソースグリッドデータの密度によります。座標システム変換を実行するために、Originによって作成されたグリッドファイルに は、変換されるポイントの場所を含むシフトグリッドが含まれていなければなりません。.新しいロケーションへ移動する際、 新規作成された測地系グリッド値セットは送信されます。VRSネットワークサーバから適切な値を受信するまでにわずかに 遅延することがあります。

送信変換メッセージは、送信パラメータに使う特有の識別子が含まれています。もし送信パラメータが変更されると、識別子も変更され、Originは、新しい測地系グリッドシフト値を保存するために新しいグリッドファイルを作成します。RTCM 変換の送信が変更された場合、RTCMは次の警告メッセージを表示し、続行するよう求めます。選択によって以下の通りにします:

- 「はい」システムはグリッドファイルを新規作成します。または、新しい送信変換に一致する他のグリッドファイルある 場合はそれを使用します。グリッドファイルを変更すると、新しいグリッドファイルは、古いファイルと同じ範囲をカバー していないことがあるため、Originはグリッドファイルに「穴」ができた場合、ポイントを変換できないことがあります。
- 「いいえ」測量を続けることはできません。新規ジョブを作成して再度測量を始めてください。前に使用したジョブの データにアクセスしたい場合は、そのジョブをリンクさせてください。

測地系RTCM送信の使用を定義したジョブを異なるコントローラヘコピーする場合、適切なグリッドファイルをコピーし、ソフトウェアが他のコントローラ上でグリッド座標を変換できるようにするとよいでしょう。

注意 - RTCM送信データのあるジョブがDCファイルとしてエクスポートされた場合、GNSS観測は、グリッド位置として 出力されます。

単位

ジョブの数値の単位および形式を設定するには:

1. ≡をタップし、ジョブを選択します。現在のジョブはすでに選択されています。

気圧

- 2. **プロパティー**をタップします。
- 3. 単位をタップします。
- 4. 必要に応じてフィールドを変更します。

ヒント - Originソフトウェア内の一部フィールドは、システム単位以外の単位で値を入力することが可能です。これらフィールドのいずれか(例えば仰角)に値を入力し、かつEnterをタップすると、値がシステム単位に変換されます。

単位

気圧

使用可能な単位設定は以下の通りです:

距離とグリッド座標	距離と北距/東距座標。メートル、ミリメートル、国際測量フィート、米国測量フィートから選択します。
高度	高度と迎角
角度	角度
象限の方向角	このチェックボックスが有効になっていると、方位の値が自動的に四象限方位に変 換されます。
	例えば、方向角フィールドに象限の方向角N25°30'30"Eを入力するには、 25.3030とキー入力してから、▶ をタップし、NEを選択します。
温度	温度

グレード

スロープのグレードは、角度、パーセント、または比率で表示されます。

レシオは、「Rise:Run」または「Run:Rise」で表示されます。



面積

以下の単位に対応しています:

- 平方メートル
- 平方マイル
- 国際平方フィート
- US測量平方フィート
- 平方国際ヤード
- 平方米国測量ヤード
- エーカー
- ヘクタール

土量 以下の体積の単位に対応しています:

- ・ 立方メートル
- 立方国際フィート
- 立方US測量フィート
- 立方国際ヤード
- 立方US測量フィート
- ・ エーカーフィート
- 米国エーカーフィート

質量

以下の質量単位に対応しています:

- キログラム
- ミリグラム
- グラム
- トン(メートル法)
- トン(米)
- トン(ヤード・ポンド法)
- ・ オンス
- ポンド
- ・ストーン

数値の形式

使用可能な数値の形式は以下の通りです:

距離表示	すべての距離フィールドに表示する、小数点以下の桁数に一致する数値形式を 選択します。
	距離とグリッドの座標フィールドが、米国の測量フィートまたは国際フィートに設定されている場合、距離の表示単位をフィートおよびインチに設定することができます。1 インチ以下の分数単位は、1/2"、1/4"、1/8"、1/16"および1/32"がサポートされています。
座標表示	すべての北距/東距座標フィールド内にある小数点以下の数
面積表示	計算された面積の小数点以下の位の数

土量表示計算された土量の少数点以下の位の数

角度表示	計算された角度の少数点以下の位の数。
緯度/経度	緯度と経度
座標順序	 グリッド座標の表示順序。選択先: North-East-Elev East-North-Elev Y-X-Z(East-North-Elevと同じ-フィールドプロンプトが変更) X-Y-Z(North-East-Elevと同じ-フィールドプロンプトが変更) XYZ(CAD)(座標がCADファイルと同じ順序で並んでいる場合) Y-X-ZとX-Y-Zオプションは、測地系の慣例としてY軸が東軸、Xが北軸になり、左手系座標系を形成します。 XYZ(CAD)オプションは、数学の慣例に従って、右手系座標系を形成します。
測点の表示	 (国によって<u>チェイネージ</u>とも呼ばれます) ライン、円弧、線形または道路トンネルに沿った距離を定義します。 ステーション値は以下として表示することができます: 1000.0(入力された値がそのまま表示されます) 10+00.0(+は、百の位以上の値と残りの値を区別します) 1+000.0(+は、千の位以上の値と残りの値を区別します) ステーション インデックス 「測点インデックス」表示タイプは、「測点インデックス増分」フィールド値を追加して定義の一部として使用します。測点値は、10+00.0オプションとして表示されますが、+の前にある値は、「測点インデックス増分」で割られた測点値となります。残りの数値が+の後に表示されます。例えば、「測点インデックス増分」が20に設定されている場合、測点値の42.0 mは、202.0 mと表示されます。この表示オプションはブラジルで使用されていますが、他の市場で適用できることも考えられます。
測点インデックス増分	「測点表示」が「測点インデックス」に設定されている場合、「測点インデックス増 分」フィールドが表示され、適切な測点インデックス増分が入力できるようになりま す。詳細は上記をご参照下さい。
レーザー VA 表示	レーザー鉛直角度 天頂から測定された垂直角度、または水平線から測定された鉛直角。

時間表示 日時の表示形式。選択先:

- 現地日時
- UTC時間
- GPS週と秒

精度表示

表示されているGNSS精度推定の信頼性。サポートされている信頼水準および精度が許容範囲内である確率は:

	水平		鉛直	
	スケーラ	パーセント	スケーラ	パーセント
1 シグマ	Τ	39.4%	ΤĒ	68.3%
DRMS	1.414	63.2%	ΤĒ	68.3%
95%	2.447	95%	1.960	95%
99%	3.035	99%	2.575	99%

注意 - DRMSオプションは、Spectra Geospatial SP100 GNSS受信機に接続 されている場合にのみ使用できます。

特徴ライブラリ

特徴ライブラリは、特徴コード、属性、線画と記号、および制御コードの定義を含む、FXL拡張子の付いたテキストファイルです。

- 特徴コードは、特徴の種類を示すコードを定義し、同じ種類の特徴が、同じコードを使用するにします。
- 属性は、データベース内の特徴の特性やプロパティーです。すべての特徴には地理的位置情報が属性として備わっています。他の属性は特徴の種類によります。例えば、道路には名前、指定番号、地表面タイプ、幅、車線数などがあります。特定の特徴を説明するのに選ばれた値は、特徴値と呼ばれます。

ポイントの測定後、コードフィールドで特徴ライブラリから特徴コードを選択し、特徴コードに属性がある場合には、 Origin 属性データの入力を求めるプロンプトが表示されます。

- 線画と記号は、線の太さや色など、特徴がどのようにマップ上に表示されるかを定義します。ポイントの場合、異なるシンボルを使用して異なるポイントの特徴を表すことができます。
- ・制御コードは、ポイント間の関係を定義し、それによってラインやポリゴンのジオメトリがマップ上に描かれます。ポイントを測定しながら、制御コードを使用してマップ内にラインや円弧、ポリゴンなどの特徴を作成したり、ジョブ内に既に存在するポイントを使ってラインや円弧などの特徴を描画するには、CADツールバーを使用するのが最も簡単です。

注意 - 説明の使用を有効にしている場合、説明フィールドでは特徴ライブラリからコードを選択できません。

Spectra Geospatial Survey Officeソフトウェアの特徴定義マネージャを使って独自の特徴ライブラリを作成した後、その ファイルを**System Files**コントローラ上のフォルダに転送することができます。

Originを使用して特徴ライブラリを作成することができますが、OriginにおけるFXL ファイルの定義に使用する機能は限られています。Originで特徴ライブラリファイルを作成する場合、特徴コード、ラインタイプと色、またはポリゴンのラインタイプと色、および制御コードのみを定義することができます。Originで特徴ライブラリを作成または編集するには, page 102を参照してください。

属性定義を含む特徴ライブラリを作成したり、シンボルを追加したりするには、Survey OfficeのFeature Definition Managerを使用する必要があります。Survey Office特徴ライブラリ, page 101を参照してください。

インストール用の特徴ライブラリファイルの例

Spectra Geospatialは、Originソフトウェアをインストールして使用するための GlobalFeatures.fxl サンプル特徴ライブラ リファイルを作成しました。

GlobalFeatures.fxl 特徴ライブラリファイルには、ポイント、属性、ライン、シンボルに対して設定された特徴コードと、 CAD ツールバーを使用した特徴の描画用の制御コードがあります。このファイルを使用すると、特徴ライブラリファイルによっ て、属性の入力、CAD ツールバーを使用した特徴の描画、または測定コードを使用した特徴の測定とコード付けをワンス テップで簡単に行えるようになります。

GlobalFeatures.fxl をインストールするには、Spectra Geospatial Installation Managerを使用します。Spectra Geospatial Installation Managerで**GlobalFeatures.fxl**チェックボックスを選択したままにすると、**GlobalFeatures.fxl**の更新を含め、ファイルはソフトウェアをインストールまたは更新するたびにインストールされます。**GlobalFeatures.fxl**ファ イルは**System Files**フォルダにインストールされます。

独自の特徴ライブラリファイルを設定するには、GlobalFeatures.fxlファイルのコピーを取得し、Originで編集するか、 Feature Definition ManagerのSurvey Officeを使用して編集します。

特徴ライブラリを選択するには

測量内のコードを選択するには、ジョブで適切なコードが含まれる特徴ライブラリが使用されていなければなりません。

ライブラリを選択するには:

- 1. ≡をタップし、ジョブを選択します。現在のジョブはすでに選択されています。
- 2. **プロパティー**をタップします。
- 3. 特徴ライブラリをタップします。特徴ライブラリの選択画面に使用可能なSystem Filesフォルダの特徴ライブラリファ イルが表示されます。
- 4. その特徴ライブラリをタップすると選択することができます。
- 5. 別のフォルダから特徴ライブラリファイルを追加するには、プラウズタップして、特徴ライブラリファイルの場所に移動し ます。ファイルをタップして選択し、承諾をタップします。ファイルがSpectra Geospatial Data/System Filesフォル ダにコピーされ、特徴ライブラリの選択リストに表示されます。

Survey Office特徴 ライブラリ

Spectra Geospatial Survey Officeソフトウェアの特徴定義マネージャを使って独自の特徴ライブラリを作成した後、その ファイルを**System Files**コントローラ上のフォルダに転送することができます。

スペースを含む特徴コード名は、Originでは、Fire・Hydrantのように、スペースが点で表示されます。この点はオフィスソフトウェアでは表示されません。

属性リスト

特徴定義マネージャで作成された特徴コードの属性は、以下の例外を除き、Originで編集することができます:

- Originでは、読み取り専用の属性は表示されますが、編集はできません。
- ・ オフィスでの使用のみの属性は、Originでは表示されません。

制御コマンド

旧FXLファイルを使用する場合、サポートされる制御コードは、FXLファイルのバージョンによって異なります。

- 滑らかな曲線制御コードには、バージョン4以上のFXLファイルが必要です。
- 長方形と円の制御コードには、バージョン5以上のFXLファイルが必要です。
- 水平および鉛直オフセット制御コードには、バージョン6以上のFXLファイルが必要です。
- ブロック制御コードには、バージョン8以上のFXLファイルが必要です。

旧バージョンのファイルをアップグレードするには、Feature Definition Managerでファイル/名前を付けて保存を選択し、 最新の名前を付けて保存形式を選択します。

ブロックコード

ブロックは、Feature Definition ManagerのSurvey Officeを使用して作成や編集を行う必要があります。必要な場合には、Originを使用し、ブロックの特徴コードや特徴コード説明を変更できます。

制御コードの動作	この制御コードを入力し、下記を実行します
回転	現在地点に関する指定値により、反時計回りにブロックを回転させる。
縮尺X	X軸に沿ってブロックを縮小拡大する。
スケールY	Y軸に沿ってブロックを縮小拡大する。
縮尺Z	Z軸に沿って3Dブロックを縮小拡大する。
1点から	挿入ポイントに現在地点を使い、ブロックの構造を指定する。

ブロック制御コードには、ブロックの動作を制御する制御コードアクションフィールドがあります。

制御コードの動作	この制御コードを入力し、下記を実行します
2ポイントから	挿入ポイントに現在地点と次の地点を使い、ブロックの構造を指定する。
3ポイントから	挿入ポイントに現在地点と次の2地点を使い、ブロックの構造を指定する。

記号

Originは、1ポイント、2ポイント、および3ポイントブロックを含むポイントシンボルとブロックシンボルの両方をサポートしています。マップ上でシンボルを表示するには、 *まをタップして設定を選択し、ポイントシンボルフィールドで特徴シンボル*を選択します。マップ設定, page 175を参照してください。

Feature Definition Managerソフトウェアを使用した作成されたFXLファイルで定義されたカラーは、Originソフトウェアで使用されているカラーと同一ではない場合があります。

Feature Definition Managerでは、カラーをレイヤーごとまたはカスタムとして定義することができます。

- レイヤー別が定義されている場合、OriginはFXL ファイルで定義されている色を使用します。レイヤーの色が見つからない場合は、Originは黒を使用します。
- ・ カスタムが定義される場合、OriginはOriginパレットにマッチする最も近いカラーを、標準使用します。

レイヤごとまたはカスタムが定義済みの場合、初期設定Origin色を別の色に変更可能ですが、いったん変更すると、再変更できません。

Originソフトウェアは、特徴コードを付与された多角形は塗りつぶしません。

Originで特徴ライブラリを作成または編集するには

注意 - Originを使用して作成された特徴コードは、特徴ジオメトリを描画する目的にのみ使用できます。属性定義 を含む特徴ライブラリを作成するには、Survey Officeに付属のFeature Definition Managerを使用してください。

既存の特徴ライブラリを追加するには

- 1. ≡をタップし、設定 / 特徴ライブラリを選択します。
- 2. **ブラウズ**をタップします。
- 3. 特徴ライブラリファイルの場所に移動します。
- 4. ファイルをタップして選択し、承諾をタップします。

ファイルがSpectra Geospatial Dataフォルダ内のSystem Filesフォルダにコピーされ、特徴ライブラリの選択リストに表示されます。

Originソフトウェアで特徴ライブラリを新規作成するには

- 1. ≡をタップし、設定/特徴ライブラリを選択します。
- 2. 「新規」をタップします。

- 3. 名前を入力します。
- 4. 「承認」をタップします。

特徴ライブラリ内のコードを追加または編集するには

ヒント - Origin内で既存特徴ライブラリカの特徴コードを編集することが可能ですが、Spectra Geospatialでは、 Survey Officeに付属のFeature Definition Managerを使用して特徴コードを編集することをお勧めします。これ は、現場作業員が同じ特徴ライブラリを使用することを徹底するのに役立ちます。

- 1. ≡をタップし、設定/特徴ライブラリを選択します。
- 2. リスト内の特徴ライブラリを選択します。「Edit」をタップします。
- 3. 新しい特徴コードを追加するには:
 - a. 追加をタップします。
 - b. 特徴コードを入力します

このフィールドの最大文字数は20文字です。Spectra Geospatialでは、コード名を短く、意味のある名前 にするとで、一つのポイントに対して複数のコードを選択できるようにすることをお勧めします。ポイントに対し てコードを選ぶときには、コードフィールドの文字数は最長で60文字までです。

スペースを含む特徴コード名は、Originでは、Fire・Hydrantのように、スペースが点で表示されます。この 点はオフィスソフトウェアでは表示されません。

c. 必要に応じて、コードの説明を入力します。

初期設定では、コードが制御コードの場合、制御コードアクションフィールドの値は説明フィールドにコード スト表示時に表示されます。

- d. 特徴タイプを選択します:
- e. レイヤを選択します。

Feature Definition ManagerのSurvey Officeを使用して特徴ライブラリFXLファイルが作成された際にレイヤが定義されていなかった場合、0レイヤが選択されます。

- f. 特徴タイプが:
 - ポイント ―― ポイント に使用するシンボルを選択します。
 - ライン――ラインのスタイル、フィールドラインのスタイル、およびライン色を選択します。
 - ポリゴン――ラインのスタイル、フィールドラインのスタイル、および境界色を選択します。
 - 制御コードでは、制御コードアクションを選択します。

ヒント - ラインとポリゴンは、マップに特徴シンボルを表示するように選択しない限り、単純な実線また は破線によるフィールドラインのスタイルを使用してマップに表示されます。これを行うには、マップツール バーで ■ をタップして設定を選択し、表示オプショングループボックスで、シンボルフィールドの特徴ライ ブラリシンボルを選択します。詳細については、マップ設定, page 175を参照してください。

- g. 「承認」をタップします。
- 4. 「保存」をタップします。

座標計算設定

ジョブの座標計算設定を行うには:

- 1. ≡をタップし、ジョブを選択します。現在のジョブはすでに選択されています。
- 2. **プロパティー**をタップします。
- 3. 座標計算設定をタップします。
- 4. 必要に応じてフィールドを変更します。

距離の表示と計算

距離フィールドは、ソフトウェア内でどのように距離が表示され、計算されるかを指定します。距離フィールドが測量計算 設定画面のほか、一部のキー入力および測量計算オプション画面に表示されます。

距離下記に設定されている場合	長さまたは面積の計算方法は
地表	平均地表標高で
楕円体	楕円体表面で
グリッド	グリッド座標のすぐ外

下の図は、ポイントAとBの間のオプションを示します。



注意 - ジョブに対する座標系が「縮尺係数のみ」と定義されている場合、楕円体距離は表示できません。

地表距離

地表距離とは、選択した楕円体に平行な平均標高にある2つのポイント間で計算された水平距離です。

ジョブで楕円体が定義されていて、「距離」フィールドが「地表」に設定されている場合には、距離はそれに平行に計算されます。楕円体が定義されていない場合には、WGS-84楕円体が使用されます。

楕円体距離

「距離」フィールドが「楕円体」に設定されている場合には、補正が適用され、すべての距離は通常海面に近いローカル楕円体上にあるかのように計算されます。楕円体が特定されていない場合には、WGS-84楕円体が使用されます。

グリッド距離

「距離」フィールドが「グリッド」に設定されている場合、2点間のグリッド距離が表示されます。これは、2つの2D座標セット 間の単純な三角法の距離です。ジョブに対する座標系が「縮尺係数のみ」と定義されていて、「距離」フィールドが「グリッ ド」に設定されている場合には、ソフトウェアは縮尺係数を掛け算した地表距離を表示します。

「投影ない / 測地なし」 座標系で座標計算を行うには、「距離」 フィールドを「グリッド」 に設定します。 ソフトウェアが標準的なデカルト座標を計算します。 入力したグリッド距離が地表の距離だった場合は、新たに計算されたグリッド座標は地表座標になります。

注意 - 測定された2つのGNSSポイント間のグリッド距離は、測地系変換と特徴を特定するか、サイトキャリブレーションを実行しない限り表示することはできません。

曲率補正

Origin すべての楕円体と地表距離は楕円体に平行です。

海抜(楕円体)補正

従来のトータルステーションで測定された距離の水平構成要素を、楕円体上で同等の長さに補正をする必要がある場合は、海水位(楕円体)補正を選択します。

Spectra Geospatialでは、ほとんどの場合、トータルステーション観測から正しい測地グリッド座標を算出するために、海水位(楕円体)補正チェックボックスを選択することをお勧めします。しかし、ローカル楕円体が算出された地表座標を表すために拡張されているが、拡張楕円体から見てポイントの高さは変更されていない場合は、例えばミネソタ州座標系を利用したジョブを使用する等、海水位補正を選択しないでください。

海水位補正は、ローカル楕円体上のラインの高さ(高度ではありません)の平均を使用して実行されます。もしラインの両端の高さがヌルの場合、そのジョブに対して特定された標準の高さが、この補正の算出に使用されます。

補正算出に使われる解析式は以下:

楕円体水平距離 = 水平距離 x半径 / (変形 + 平均高)

水平距離:	水平構成要素の測定距離
半径:	楕円体副主軸
平均高:	ローカル楕円体の測定ライン上の平均高さ

注意 -

- 座標システムが地表座標系に設定されているジョブで、「海水位(楕円体)補正」は常に有効で編集はできません。これは海水位補正がすでに地表座標算出に適用されているためです。
- 縮尺のみのジョブでは、測地投影でないため利用できるローカル楕円体はありません。この場合、補正計算 デフォルトはWGS-84楕円体(6378137.0m)の副主軸を半径として使用します。縮尺のみのジョブでの海水 位補正では、利用できる楕円体高さがないため、ポイント高度も使用します。
- 縮尺のみのジョブにはデフォルト高さを設定することはできません。もし「海水位(楕円体)補正」が縮尺のみのジョブで有効になっている場合は、3Dポイントを使用する、または海水位補正が計算不可能となるためヌル座標が算出されます。

グリッド座標方向

ソフトウェアで使用されるグリッド座標方向の設定は、現在のジョブに対してユーザが定義した座標系によって異なります。 グリッド座標フィールドに、グリッド座標の増加が表示されます。増加の方向は、次のセットのいずれかになります:

- 北 東
- 南 西
- 北 西
- 南-東

以下の図は、それぞれの設定の様子を示します。



方位表示

ソフトウェアで表示・使用される方位は、現在のジョブに対して定義した座標系によって決まります。

- 測地系変換と投影の両方を定義した、あるいは「縮尺係数のみ」を選択した場合には、グリッド方位が表示されます。
- 測地系変換と投影の両方かそのどちらかが定義されていない場合には、使用可能なものから最適の方位が表示 されます。グリッド方位が最優先され、続いてローカル楕円体方位、そしてWGS-84楕円体方位です。
- レーザー測距儀を使用する場合には、地球磁場の方位が表示されます。

選択した座標系に南方位角表示が必要な場合は、南方位角フィールドがはいに設定されます。すべての方位角は、その後も時計回りに増加します。次の図は、南方位角フィールドがいいえまたははいに設定された場合の効果を示しています。



近隣調整

近隣調整をステーション設置プラスや交会法で実行した一般測量の前視観測すべてに対して適用し、また、有効なサイトキャリブレーションを持つジョブで実行したGNSS観測すべてに対しても適用するには、近隣調整チェックボックスをチェックします。

「近隣調整」は「ステーション設置プラス」または「交会法」、「GNSSサイトキャリブレーション」からの残差を使用して、その測量中に行われたそれ以降の観測に適用するデルタグリッド値を計算します。各観測は、後視ポイント(一般測量の場合) またはキャリブレーションポイント(GNSS測量の場合)それぞれからの距離に対して調整されます。後視またはキャリブレーションポイントをれぞれの残差を示す重量を計算するには、下の方式が使用されます。

p = 1/Dⁿの場合

- p 後視またはキャリブレーションポイントの重量
- D 後視またはキャリブレーションポイントへの距離
- n 重量指数

加重された平均値をそこで算出し、結果として得られるデルタ値を新しい観測にそれぞれ適用して、調整済グリッドポジ ションを得ます。

注意 - 重量仮数の数値が高いと、結果的に、遠方の後視やキャリブレーションポイントのインパクト(重さ)が小さくなります。

「近隣調整」を適用するには、ステーション設置またはキャリブレーションが、2D グリッド残差を持つ既知ポイントを最低3つ 持つ必要があります。あれは、実行する場合:

- •「ステーション設置プラス」を実行する場合には、それぞれが既知の2D座標を持つ、最低2つの後視ポイントへの HA VA SD (水平角・垂直角・斜距離)観測が必要です。
- •「交会法」を実行する場合には、それぞれが既知の2D座標を持つ、最低3つの後視ポイントへの HA VA SD (水平角・垂直角・斜距離)観測が必要です。
- •「キャリブレーション」を実行する場合には、それぞれが既知の2D座標を持つ、最低3つの基準点へのGNSS観測が 必要です。
注意 -

- 「近隣調整」は、現在のジョブでそれが観測された場合のみ「GNSSサイトキャリブレーション」を使用します。これは、アップロードされるジョブの座標系の一部であるGNSSキャリブレーションがGNSSキャリブレーションの残差を含まないからです。
- 「ステーション設置プラス」では、既知ステーション座標が近隣調整の計算に含まれます。計算中、ステーション 座標のグリッド残差はゼロとされます。
- 「近隣調整」は2Dでの調整でしかありません。ステーション設置やキャリブレーションからの垂直残差は、近隣 調整の計算には使用されません。
- GNSSサイトキャリブレーションの残差を使用する近隣調整は、GNSS観測だけでなく、ジョブ内のすべての WGS-84 ポイントにも適用されます。

警告 - 後視またはキャリブレーションポイントがそのサイトの境界線周辺にあることを確認してください。後視または キャリブレーションポイント(または、「ステーション設置プラス」ではステーションポイント)で囲まれる領域の外側を測量しないでください。近隣調整はこの境界線の外側では無効です。

参照方位角

3Dマップビューは常に参照方位角の向きになっています。マップの平面ビューは、初期設定では北向きに表示されますが、必要に応じて参照方位角の方向に表示にすることを選択することもできます。

初期設定では、参照方位角フィールドには、測量計算設定画面の参照方位角フィールドに入力された値が表示されます。参照方位角フィールドは、マップ設定画面にも表示されます。一方の画面で参照方位角フィールドを編集すると、もう一方の画面で参照方位角値が更新されます。GNSS 測量でポイントを杭打ちする際は、杭打ちフィールドから方位角 に相対的を選択する時点で、参照方位角値も編集することができます。GNSS杭打ち法, page 571を参照してください。

参照方位角フィールドは、マップを回転させ、制限ボックスの面がマップデータと整列するように、制限のリセット、 をタップして制限ボックスを回転させると、更新されます。<u>制限ボックス, page 162</u>を参照してください。

たとえば、制限ボックスの面をモデルの正面などのマップデータに正確に位置を合わせるために、マップの方向を変更するには、参照方位角フィールドに必要な値を入力します。参照方位角の値を求めるには、マップを向けたい方向にあるマップ 上のラインをタップしてから、レビューをタップします。必要であれば、レビューペインのリストからラインを選択し、詳細をタップ します。

磁気偏差

Origin ソフトウェアが磁方位を使用する場合該当地域の磁気偏角を設定します。「1点からの方向 - 距離」方法を使用して「計算 / ポイント計算」を選択する場合、磁方位を使用できます。

ソフトウェアが磁方位を使用する場合該当地域の磁気偏角を設定します。「1点からの方向 - 距離」方法を使用して 「計算 / ポイント計算」を選択する場合、磁方位を使用できます。磁気偏角は、ジョブのグリッド北と磁北との関係を定義 します。磁北がグリッド北の西にある場合には、負の値を入力します。磁北がグリッド北の東にある場合には、正の値を入 力します。例えば、磁針がグリッド北の東7°を指す場合には、偏角は+7°または7°Eです。

注意 -

- 有効な公表偏差値がある場合にはそれを使用します。
- 座標系定義(多分GNSSキャリブレーションからの)がジョブのグリッド北を真北とは反対方向に回転した場合、 指定する磁気偏角にそれを含める必要があります。

高度な測地

「高度な測地」を選択すると、以下のオプションを使用できるようになります。

- ステーション設置の縮尺係数 ステーション設置オプション, page 291を参照してください
- 交会法に対するヘルマート変換 工法交会法を完了するには, page 296を参照してください
- ローカル変換 変換, page 240を参照してください。
- SnakeGrid投影 投影, page 87を参照してください。

平均化

「平均化」フィールドは、重複ポイントの平均化方法を定義します。以下のオプションの1つを選択します。

- 加重平均
- 非加重平均

加重平均が選択された場合は、平均化されるポイントは以下のように加重されます:

- GNSSポジションは、観測の水平と鉛直精度を使用します。精度のない観測、キー入力されたポイントの場合は、水平精度10mm、鉛直精度20mmで計算されます。
- 計測した斜距離を含む一般観測では、水平および鉛直標準誤差は観測の構成要素の標準誤差に基づいて 計算されます。

水平ポジションの重みづけに使用された標準誤差は、交会法計算で水平方向および水平距離の重み付けに使用されたものの組み合わせを使用します。

詳細については、Resection Computations in Spectra Geospatial Origin Reference GuideのPDFガイ ドページからダウンロードすることができるTrimble Access ヘルプポータルを参照してください。

平均化は、最少二乗法により、ジョブ内に同じ名前で保存されたポイント/観測を平均化します。

- 平均に、ECEFや全世界座標以外の座標内内の位置が含まれる場合、平均はグリッドとして保存されます。
- 測定された勾配が含まれるGNSS観測および一般観測は、グリッドにポジションを決定することにより算出され、グ リットポジションを最少二乗法で平均化します。角度のみの一般観測の交差は最少二乗法で平均化します。
- 角度のみの一般観測は、他のポジションや観測がない場合にのみソリューションに追加されます。ポイントに対して 観測された平均回転角(MTA)のすべては無視され、元の観測が平均ポジションの算出に使用されます。
- 平均に、ECEFや全世界座標内の位置のみが含まれる場合、平均グリッド位置は全世界座標に変換され、保存されます。平均にグリッドポジションおよび一般観測、または複数のポジションタイプのみ含まれている場合、平均グリッドポジションはグリッドとして保存されます。

注意 - 平均ポジションは、平均の算出に使用されたポジションが変わっても自動的には更新されません。キャリブ レーションが更新されたり、観測が変換または消去されたり、同じ名前の新しい観測が追加されたりした場合などに は、平均ポジションを再度計算してください。

追加設定

説明フィールをを追加したり、そのジョブのポイントの範囲を設定したり、あるいは測定したポイントをCSVファイルに追加する、といった補足設定を行なうには:

- 1. ≡をタップし、ジョブを選択します。現在のジョブはすでに選択されています。
- 2. **プロパティー**をタップします。
- 3. 追加設定をタップします。
- 4. 必要に応じてフィールドを変更します。

詳細を使用

ソフトウェアの画面によっては、二つの追加説明フィールドを表示するのに、説明の使用スイッチを有効にし、それから説明 1ラベルと説明2ラベルを入力します。

説明フィールドは、データに追加情報を入力することが出来るため、コードフィールドと似ています。説明フィールドは特徴 コードライブラリを使用せず、属性には対応していません。

追加の説明フィールドが有効化されると、以下のOriginソフトウェアの特徴で利用可能となります:

- 地形の測定、連続地形、または測定コード
- 杭打ち
- ポイントマネージャーまたはジョブのレビュー
- キー入力ポイント、ライン、円弧
- ポイントの計算、平均の計算、変換、あるいはトラバース
- 器械点設置
- ワイルドカード検索

各説明フィールドは、入力された説明を覚えます。過去に使われた説明のスタックを見るには、説明フィールドの隣の ▶ をタップします。

説明フィールドのデータは**Note** recordsとしてTrimble DCでアクセスすることが出来ます。必要に応じて説明フィールドに 保存されたデータをエクスポートすることができます。

特徴ライブラリ - ベースコードの属性を使用

基準局コードの属性の使用チェックボックスを選択すると、コードを完成させるための属性を得たり、コードの一部の「基準局コード」から属性を得ることができます。

通常、基準コードは、+ストリングと-ストリングのソフトキーを使用して特徴コードをストリング化するために使用します。

例えば、フェンスをコード化する際には、「Fence01」のコード、「Fence02」のコードなど、与えられたコードが同じ観測が全て統合され、同じ属性を持ちます。この例では「Fence**」というコード、または「Fence」という基準コードを含む特徴コード ライブラリを作成することができます。

コードをストリングにし、特徴ライブラリに基準コードだけを含める場合は基準コードの属性を使用するチェックボックスを選択します。

コードをストリングにしない場合、またはストリングにすると同時に特徴コードライブラリに全てのコードを含める場合は、制御コードは使用しません。基準コードの属性を使用するチェックボックスをクリアにしてください。

さらに詳しい情報につきましては <u>ベースコードの属性を使用してください。, page 523</u>の<u>測定コードオプション, page 523</u>を ご参照ください。

CSVファイルに追加

CSVファイルに追加オプションを有効にすると、特定の測定ポイント(基準点リストなど)を CSVファイルに追加することができます。

ファイルを選択するには、有効スイッチをはいにし、CSVファイル名を入力するか、 をタップしてファイルを参照して選択します。

このオプションが有効になっているとき、GNSS測量の場合はポイントの測定フォームに、トータルステーション測量の場合は 地形の測定および角観測フォームにCSVファイルに追加チェックボックスが表示されます。現在のポイントをCSVファイルに 追加するには、チェックボックスを選択します。

特定ジョブ用のポイント名の範囲

特定のジョブのポイント名の最大と最小の範囲を指定するには、ポイント名範囲の適用 スイッチを有効にし、必要名ポ イント名を入力します。

注意 - ポイント名に使用できるのは数字のみです。小数点や英字が含まれている名前は無視されます。数字であれば正負ともサポートされています。

次のポイント名

Originでは、ポイントのタイプに応じて異なるポイント名を使用することができます。新規ジョブの作成時に、ポイント名が 前回使用されたジョブから自動インクリメントするようにするか、またはジョブテンプレートで設定された値にもとづいて始まる ようにするか、設定することができます。新規ジョブの作成時、または既存のジョブの使用時にはいつでも、次のポイント名 のフィールドを編集できるようになりました。

異なる種類のポイントに次のポイント名を指定する場合、適切なフィールドに必要なポイント名を入力してください。地形 ポイントと高速ポイントなど、タイプの違うポイントに対して同じポイント名のスレッドを使用するには、次のポイント名を測 定ポイントと高速ポイントの両方に対して同じ名前に設定してください。

観測済みポイント、杭打ちポイント、キー入力されたポイント、工事ポイント、レーザポイント、線、円弧、ポリラインなどの ポイントタイプが使用可能です。 新規ジョブ作成時に:

- テンプレートとして前回使用したジョブを選択した場合、次のポイント名フィールドの初期設定値は前回使用されたジョブから継続されます。
- テンプレートを選択している場合、以下のオプションから一つ選択して次のポイントの初期設定の名前を決めます:
 - 前のジョブからコピー:次のポイント名のフィールドに最近使用されたジョブから次に入力可能なポイント名 を入力します。
 - テンプレート:次のポイント名のフィールドにテンプレートで指定された名前を入力します。

メディアファイル

ジョブレベルでメディアファイルの設定を設定し、画像がキャプチャされる際、Originソフトウェアがファイルをジョブに関連付けるべきか、ジョブ内のポイントに関連付けるべきか分かるようにします。メディアファイルの命名に標準形式を設定し、ジョブやポイントに対応するメディアファイルをより簡単に識別できるようになりました。

メディアファイルとその使い方の詳細については、メディアファイルを使用しての作業, page 667を参照してください。

- 1. ≡をタップし、ジョブを選択します。現在のジョブはすでに選択されています。
- 2. **プロパティー**をタップします。
- 3. メディアファイルをタップする。
- 4. リンク先フィールドで、画像をどのようにリンクさせるか選択します。以下から選びます:
 - 「ジョブ」- ジョブにリンクします。
 - •「一つ前のポイント」-最も最近に保存されたポイントにリンクします。
 - •「次のポイント」-次に保存されるポイントにリンクします。
 - 「ポイント名」-「ポイント名」フィールドに入力されたポイントにリンクします。
 - •「なし」- 画像は保存されますが、ジョブにもポイントにもリンクしていません。

注意 -

- すべてのオプションについて、メディアファイルは必ず<プロジェクト>\<ジョフ´名> Filesフォルダに保存され ます。開いた状態のジョブが存在しない場合、メディアファイルは現在のプロジェクトフォルダに保存され ます。
- ・ 画像はいつでも取り込むことができます。ただし、ポイントの属性にファイル名属性が含まれていない 場合は、ポイントの属性フォームが開いているときに画像を取り込まないでください。属性フォームが開 いているときに画像を取り込むと、画像の添付先のファイル名属性が検索されます。ファイル名属性 が見つからないと、ファイルを関連付けられないため、手動で関連付けなければなりません。画像を属 性に関連付けるには、page 526を参照してください。
- 5. 「新しいメディアファイルを表示」オプションを選択すると、キャプチャされた画像が即座にメディアファイル画面に表示 されます。これにより「リンク先」方法とポイント名がリンクされていればポイント名を変更することができます。この設 定は、全てのジョブの設定に適用されます。
- 6. リンク先オプションが前のポイント、次のポイント、またはポイント名に設定されている場合は、画像にジオタグを付けるを選択することができます。画像にジオタグを付けるには, page 668を参照のこと。

- 7. **画像名**グループボックスのフィールドを使用し、ジョブ、ジョブ内のエンティティ、または属性に関連付けられる画像 ファイル名の標準形式を作成します。
 - a. ファイル名に含める要素を選択します。

どの画像にも、ジョブ名、日時を含めることができます。

ジョブ内のエンティティ、またはエンティティの属性に関連付けされた画像の場合、エンティティ名とコード(ポイント名とコードなど)を含めることができます。

アンダースコアは、ファイル名の各要素を区切るために使用されます。

b. すべての画像ファイル名に同じカスタムテキストを追加するには、任意の要素フィールドからカスタムストリングを選択し、カスタムストリングフィールドにそのテキストを入力します。

カスタムストリングオプションを使用すると、一意のファイル名を確保するために、必要に応じてカスタムストリングの末尾に数値が自動的に追加されます。

ヒント - 新しいメディアファイルで表示オプションを選択した場合は、画像をキャプチャした後にメディアファイル 画面でメディアファイル名を編集できます。画像が次のポイントにリンクされている場合、メディアファイル画面 にはプレースホルダファイル名が表示され、次のポイントが保存されたときに正しい詳細で変更されます。

8. 「承認」をタップします。

コントローラとの間のファイルの転送

Originは、コントローラとクラウド、組織のネットワーク、オフィスコンピュータとの間や、コントローラ同士の間でファイルを転送 する方法として、次の方法をサポートします。

Originソフトウェアにより使用される全てのデータが、Spectra Geospatial Dataフォルダ内の正しいフォルダに保存される 必要があります。データフォルダとファイルを参照してください。

クラウドデータを使用しての作業

デバイスとの間でデータを送受信するには、クラウドとの間でデータをダウンロードまたはアップロードするのが、最も簡単です。Trimble Connectにサインインすると、Trimble Connectクラウドコラボレーションプラットフォーム上に存在し、お客様に割り当てられているプロジェクトとジョブが、Originソフトウェアのプロジェクトとジョブ画面に自動的に表示されます。

注意 - Trimble Connectにサインインするには、インターネット接続の設定を済ませている必要があります。

Originソフトウェアを使用してプロジェクトやジョブをコントローラにダウンロードし、クラウドに変更をアップロードします。 <u>プロ</u> ジェクトおよびジョブ, page 51を参照してください。

組織ネットワークからのファイル転送

組織のコンピューターネットワークの<u>インターネット 接続設定を行って</u>から、ネットワークにログインし、ネットワーク上のファイル やフォルダを閲覧することができます。

ジョブファイルを転送する場合には、Originのジョブのコピー機能を使用すると、コントローラとネットワーク上のフォルダとの 間でジョブを転送することができます。ジョブファイルをコピーするには、page 74を参照してください。

プロジェクトファイルを転送する場合:

- File Explorerを使用して、コントローラ同士の間でファイルをコピーします。OriginソフトウェアからFile Explorerを 開くには、 = をタップし、ジョブデータ/File Explorerを選択します。
- ジョブのエクスポート時など、ソフトウェアでファイルやフォルダの選択が可能になる機能を実行すると表示される Originファイルブラウザを使用します。使用可能なネットワークドライブを表示するには、Originファイルブラウザーで このコントローラをタップし、ドライブを選択します。ファイルとフォルダの選択, page 120を参照してください。

USBドライブからのファイル転送

USBドライブを使用して1台のコンピュータから別のコンピュータにファイルを移すことができます。USBドライブは、フラッシュド ライブまたはUSBスティックとも呼ばれ、コントローラのUSBポートに差し込んで使います。

注意 - Androidコントローラの場合、USBドライブはFAT32形式にフォーマットする必要があります。USBドライブを FOCUSコントローラに挿入する際、保存先の一覧にUSBドライブが表示されるまでに、最大30秒かかることがありま す。

ジョブファイルを転送する場合には、Originのジョブのコピー機能を使用し、USBドライブとプロジェクトフォルダ間で転送する ことができます。ジョブファイルをコピーするには、page 74

プロジェクトファイルを転送する場合は、File Explorerを使用し、USBドライブとの間でファイルをコピーすることができます。 OriginソフトウェアからFile Explorerを開くには、 = をタップし、ジョブデータ/ File Explorerを選択します。

USBケーブルを使用してファイルを転送(Androidデバイスのみ)

Spectra GeospatialコントローラがAndroidを実行している場合は、コントローラとWindowsコンピュータの間でファイルを 転送することができます。

- 1. ジョブの最新の変更が転送されるようにするには、Originでジョブを終了します。ジョブを閉じるには、Originソフト ウェアを終了するか、または別のジョブを開きます。
- 2. コントローラをファイル共有モードにするには:
 - コントローラがFOCUSの場合、USB/ヒロセケーブル(PC)を使用してください。ケーブルが接続されると、コントローラは自動的にファイル共有モードに入ります。
 - その他のAndroidを実行しているコントローラの場合、USBケーブルを使用してください。コントローラをファイル共有モードにするには、ケーブルを接続し、Android端末に表示されるUSB充電中通知をタップします(画面上の通知エリアから下にスワイプしないと表示されない場合があります)。通知をタップすると、USBの用途ポップアップ画面が表示されます。ファイルを転送オプションをタップします。
- コントローラをファイル共有モードにするには、ケーブルを接続し、コントローラに表示されるUSB充電中通知をタッ プします(画面上の通知エリアから下にスワイプしないと表示されない場合があります)。通知をタップすると、USB の用途ポップアップ画面が表示されます。ファイルを転送オプションをタップします。

4. コントローラがファイル共有モードに入ると、Windows PCのFile Explorerを使用してコントローラとPCの間でファイルをコピーできます。

Spectra Geospatial Dataフォルダが表示できない場合は、File Explorerで **ま**をタップし、[内部ストレージを 表示]を選択します。File Explorerで = をタップし、デバイス名を選択します。Spectra Geospatial Dataフォル ダが、デバイス上のフォルダー 覧に表示されます。

ヒント - Spectra Geospatial Dataフォルダ内のフォルダがFile Explorer内で正常に表示されない場合は、コントローラを再起動してください。

データフォルダとファイル

Originソフトウェアにより使用される全てのデータが、**Spectra Geospatial Data**フォルダ内の正しいフォルダに保存される 必要があります。

フォルダのロケーションは、コントローラのオペレーティングシステムにより異なります:

- Windows: C:\ProgramData\Spectra Geospatial Data
- Android: <デバイス名 >\Spectra Geospatial Data

OriginソフトウェアからSpectra Geospatial Dataフォルダを確認するには、三をタップし、ジョブデータ/File Explorerを 選択します。

注意 -

- AndroidデバイスでSpectra Geospatial Dataフォルダが表示されていない場合には、File Explorerで をタップして内部ストレージを表示を選択します。次に、File Explorerで三をタップし、デバイス名を選択します。Spectra Geospatial Dataフォルダが、デバイス上のフォルダー覧に表示されます。
- WindowsデバイスでSystem Filesフォルダを表示するには、File Explorerウィンドウ上部から表示を選び、 非表示項目チェックボックスにチェックを入れます。
- Projectsフォルダは、初めてOriginアプリケーションを実行する際にSpectra Geospatial Dataフォルダ内に 作成されます。

ヒント - Spectra Geospatial Dataフォルダを、Windows Explorerのお気に入りリストに固定するには、ファイルエク スプローラをOriginのジョブデータメニューから選択します。Windows Explorerで画面を上にスクロールし、左枠最 上部のお気に入りリストを表示します。お気に入りを右クリックし、現在の位置情報をお気に入りに追加を選択しま す。

プロジェクトフォルダ

各プロジェクトは、Spectra Geospatial Data、Projectsフォルダ内の専用フォルダに保存されます。

プロジェクトファイルは、正しい<project>フォルダに保存され、そのプロジェクト内の任意のジョブにより使用可能です。

プロジェクトファイルは通常、マップファイル、線形、または基準点ファイルです。下記の種類のファイルは、<project>フォルダに保存されます。

プロジェクト およびジョブ

ファイルの種類	ファイル 拡張子
ジョブ	.job
JobXML	.jxl
CSV(カンマ区切り)	.CSV
TXT(カンマ区 切 り)	.txt
DTM(デジタル地 形 モデル)	.dtm
TTM(三角地形モデル)	.ttm
IFC(Industry Foundation Classes)	.ifc、ifczip
TAP(Trimble追加プロパティ)* (測点間隔が設定されている場合で、 同じ名前のIFCファイルのとき)	.tap
TrimBIM(Trimble BIM)	.trb
DWG(図面)	.dwg
NWD(NavisWorks図面)	.nwd
DXF(Drawing Exchange Format)	.dxf
ESRI Shapefiles	.shp
ジオリファレンスされたマップファイルのワー ルドファイル	.dwgw、.dxfw、.icw、.ifcw、.tbw、.trbw、.wld
地理参照背景画像ファイル	.tif, .bmp, .jpg, .png
地理参照背景画像ワールドファイル	.bmpw、.bpw、.jgw、.jpegw、.jpgw、.pgw、.pngw、.tfw、.wld
RXL(Trimble道路または線形)	.rxl
LandXML	.xml
GENIO道路	.crd .inp .mos
12d Modelファイル	.12da

注意 -

- Spectra Geospatialは、可能な限り、Survey Officeで作成された同等のJobXML またはJXL(.jxl) ファイルよりも優先して、Originで作成されたジョブ(.job) ファイルを使用することをお勧めします。詳しくは、<u>最新バー</u>ジョンのOriginでの既存ジョブの使用, page 23を参照してください。
- GNSSCorrectionSource.xmlおよびGNSSInternetSource.xml以外のすべての.xmlファイルは、<project> フォルダに保存されます。GNSSCorrectionSource.xmlおよびGNSSInternetSource.xmlファイルは、
 System Filesフォルダに保存する必要があります。
- ジオリファレンス付きマップファイルのワールドファイルは、Originでジオリファレンスマップ測量計算機能を使用 すると作成され、これには変換に関する情報が含まれています。
- ジオリファレンスされた背景画像ファイルは、Originでは作成できません。GeoTIFFファイルには、ワールドファイ ルは必要ありません。JPEGファイルは24ビットカラーにのみ対応しています。完全なグレースケールのJPEGファイ ルには対応していません。
- ジョブ画面のエクスポート機能を使用してデータをエクスポートする際に作成されるHTMレポート(.htm)およびカンマ区切りファイル(.csv)も、別のエクスポートフォルダを選択しない限り、<project>フォルダに保存されます。
 スカンマ区切りファイル(.csv)も、別のエクスポートフォルダを選択しない限り、<project>フォルダに保存されます。
- .wfs Filesフォルダは、Web特徴サービスに接続し、特徴を.wfsファイルとして保存すると、<project>フォル ダに表示されます。
- IFCファイルの測点間隔を設定すると、TAP ファイルが<project>フォルダに表示されます。詳細については、 杭打ちに利用できる測点, page 624を参照してください。

ジョブフォルダ

各ジョブは、適切な <project>フォルダに.jobファイルとして保存されます。

必要に応じて、<**project**>フォルダ内のフォルダにジョブを保存することができます。Originでジョブを使用できるようにするに は、プロジェクトフォルダ名とフォルダ名をつなげた長さが100文字未満である必要があります。 ジョブ名は、100文字制限 に含まれません。

別のフォルダにジョブを移すには、Origin内でジョブのコピー機能を使い、ジョブおよび関連づけられたファイルの全てを新し いフォルダにコピーしてから、元のジョブを削除します。<u>ジョブファイルをコピーするには、page 74</u>

注意 - データ同期問題を回避するには、Trimble Connectからダウンロードされたジョブを別のフォルダに移さないで ください。

各ジョブについて、ジョブ上で作業が進行するとともに作成される画像またはGNSSデータファイルなどのファイルを含む<ジョ ブ名> Filesフォルダがあります。

ジョブでの作業中に作成されたファイルは、<ジョブ名> Filesフォルダに保存されます。これらには、画像、ポイントクラウド、 GNSS データファイルが含まれます。

ファイルの種類	ファイル拡張子	サブフォルダ
GNSSデータ	.t01、.t02、.t04	

枚	.jpg	
元の画像	.jpg	<プロジェクト>\<ジョブ名> Files\Original Files

また必要に応じ、自動生成されたフォルダが<ジョブ名> Filesフォルダ内部に作成されます:

画像ファイル上に<u>描画</u>したり、注釈を加えたりする際、<プロジェクト>\<ジョブ名> Files\Original Filesが作成されます。元の未編集画像は、Original Filesフォルダにコピーされます。

ジョブ画面でコピーをタップすると、USBドライブなどの外付けドライブを使用してフォルダから別のフォルダへ、またはコントローラから別のコントローラへ、ジョブと関連ファイルを簡単にコピーすることができます。

システムファイルフォルダ

すべてのシステムファイルは、Spectra Geospatial Data、System Filesフォルダに保存されます。システムファイルは、測量スタイルや座標系ファイル、特徴ライブラリファイルといった任意のプロジェクトやジョブにより使用可能なファイルです。

注意 - システムファイルを他のフォルダに保存するとアクセスできなくなります。

下記のファイルは、System Filesフォルダに保存される必要があります。

ファイルの種類	ファイル拡 張子
特徴ライブラリファイル (TBC)	.fxl
測量スタイルファイル	.sty
ジオイドグリッド ファイル	.ggf
結合測地グリッドファイル	.cdg
構成	.cfg
投影グリッドファイル	.pjg
シフト グリッド ファイル	.sgf
SnakeGrid座標系ファイル	.dat
UK National Grid ファイル	.pgf
RTCM変換ファイルの送信	.rtd
アンテナファイル	.ini
GNSSCorrectionSourceファイル	.xml

ファイルの種類	ファイル拡 張子
GNSSInternetSourceファイル	.xml
地積公差ファイル	.xml
カスタムインポートファイル定義	.ixl
XSLTカスタムエクスポート スタイルシート・ファイル	.xsl
XSLTカスタム測設スタイルシート・ファイル	.SSS
「コード測定」データベースファイル	.mcd
座標系データベース・ファイル	.csd
ウェブマップサービス設定ファイル	.wms
ウェブマップタイルサービス設定ファイル	.wmts
エコーサウンダー定義ファイル	.esd
ユーティリティロケータ定義ファイル	.uld

ウェブマップサービス(*.wms) およびウェブマップタイルサービス(*.wmts) ファイルは、新規ウェブマップ画面でWMS または WMTSを追加すると作成されます。 プロジェクト とコントローラの間でコピーすることができます。

DWG、IFC、NWDなどのファイルがOriginに読み込まれている場合、システムファイルフォルダにキャッシュフォルダが表示されます。コントローラ上のDWGファイル、IFCファイル、NWDファイルをキャッシュすると、ファイルの再読み込みが速くなります。

注意 - 測設スタイルシート・ファイル (.sss) とカスタムエクスポートスタイルシート・ファイル (.xsl) は言語フォルダかまた はSystem Filesに保存されます。転送された測設スタイルシート・ファイルと転送されたカスタムエクスポートスタイル シート・ファイルは通常適切な言語フォルダに保存されます。

言語、音声、およびヘルプファイル

言語ファイル(.lng)、音声ファイル(.wav)およびヘルプファイルは、それぞれ所定の言語フォルダに保存されます。 フォルダのロケーションは、コントローラのオペレーティングシステムにより異なります:

- Windows: C:\Program Files\Spectra Geospatial\一般测量\Languages\<language>
- Android: <デバイス名>\Spectra Geospatial Data\Languages\<language>

ファイルとフォルダの選択

ソフトウェアでファイルやフォルダの選択が可能になる機能を実行すると、Originファイルブラウザが表示されます。

Originファイルブラウザを開いたソフトウェア画面によっては、次のいずれかの場所からファイルを選択したり、フォルダを参照 したりできます:

・ このコントローラ

コントローラ上の現在のファイル保存場所からファイルを選択して使用できます。システムファイルは、Spectra Geospatial Dataフォルダー内のSystem Filesフォルダーにコピーされます。

このコントローラには、次の場所がピン留めされています:

- コントローラ上の主な内部保存場所。
- Spectra Geospatial Dataフォルダ内のプロジェクトフォルダ。
- 現在のプロジェクトフォルダ。
- コントローラのオペレーティングシステムの初期設定ダウンロードフォルダ。

ヒント - お気に入りのフォルダを追加するには、そのフォルダに移動し、右ペインでフォルダを長押ししてショート カットにピン留めするを選択します。

• Trimble Connect

クラウドプロジェクトで作業を行う際、コントローラがインターネットに接続されている場合は、ファイルをレイヤマネージャに追加する時点で、Trimble Connectからファイルを選択することができます。

Trimble Connectから選択したファイルは、Spectra Geospatial Dataフォルダ内の所定の場所に自動的にダウンロードされます。

• SDメモリーカード

コントローラにSD メモリーカード(フラッシュストレージ)が取り付けられている場合は、現在のファイルの場所からメモリーカード上のファイルを選択して使用できます。

・ USB ドライブ

USBドライブをコントローラに挿入すると、USBドライブからファイルを選択できます。USBドライブから選択した関連 ファイルは、最初にコントローラ上のSpectra Geospatial Dataフォルダ内の<project>フォルダまたはSystem Filesフォルダにコピーされた後、ジョブに関連付けられます。

注意 - Androidを実行しているコントローラの場合、USBドライブはFAT32形式にフォーマットする必要があり ます。USBドライブをFOCUSコントローラに挿入する際、保存先の一覧にUSBドライブが表示されるまでに、 最大30秒かかることがあります。

・ ネットワークの場所

組織のコンピュータネットワークへのインターネット接続を設定し、ネットワークにサインインしていれば、ネットワーク 上のファイルやフォルダを表示し、現在のネットワーク上の場所から使用することができます。 **このコントローラ**をタップ し、使用可能なネットワークドライブを選択します。

共有前のシステムファイルの変更

テキストエディタで、C:\ProgramData\Spectra Geospatial Data\System Filesフォルダ内のファイルの一部を要件に 合わせて変更し、それらのファイルを他のコントローラにコピーすることができます。

注意 - Spectra Geospatialでは、変更したシステムファイルは、カスタム名で保存することをお勧めします。 元の名前で保存する場合、コントローラをアップグレードした時点で、ファイルが置き換えられ、カスタム変更はすべて失われます。

ジョブのプロパティーの初期設定を行うには

ジョブの作成プロセスを効率化するには、ジョブを作成し、再利用するプロパティーを設定し、そのジョブをテンプレートとして 保存します。

基準、記述、オペレータ、もしくはメモフィールドに初期設定値を設定するには、またはこれらのフィールドを「適宜」設定し てこれらフィールドに必要な値が入力されるようにするには、JobDetails.scprfファイル(C:\ProgramData\Spectra Geospatial Data\System Filesフォルダ内にあります)を編集します。JobDetails.scprfファイル内の設定は、Originア プリケーションが実行されるたびに読み込まれます。ファイルの編集に関する詳しい情報は、JobDetails.scprfファイルの最 上部にあるメモを参照してください。

使用されている説明のリストを変更するには、descriptions.xmlフォルダ内のC:\ProgramData\Spectra Geospatial Data\System Filesファイルを編集し、descriptions.xmlファイルはポイントの説明を入力する際に作成さ れます。説明スタックはそれぞれの説明フィールドに特有です。

コードのグループを共有するには

コントローラ間でコードのグループを共有するには、1台のコントローラで**測定コード**画面を使用し、コードグループを作成します。コードグループ、および各グループ内のコードは、**C:\ProgramData\Spectra Geospatial Data\System Files** フォルダのMeasure Codes Database(*.mcd) ファイルに保存されます。

特徴ライブラリを使用しない場合、Default.mcdファイルが作成され、特徴ライブラリが割り当てられていないジョブがある ときにはこのファイルが使用されます。いったん設定したら、Default.mcdファイルは、他のコントローラにもコピーすることが できます。

特徴ライブラリを使用する場合、MCDファイルはその特徴ライブラリにひも付けされ、同じ名前が付けられます。MCDファイ ルを別のコントローラにコピーすることができますが、ソフトウェア内で使用するには、関連付けられている特徴ライブラリも同 じコントローラ上にあり、ジョブに割り当てられている必要があります。

測量スタイルを設定する

測量スタイルが現場で編集されないようにするには、File Explorer を使用し、C:\ProgramData\Spectra Geospatial Data\System Files フォルダに移動します。必要な測量スタイルファイル名を右クリックし、プロパティを選択します。全般 タブから読み込み専用を選択し、OKをタップします。

Originでは、このスタイルが編集できないことを示すスタイル名の左側にあるロックシンボルを確認してください。

注意 - ロックされたスタイルは、機器が接続されると自動接続サイクルの間に行なわれた変更を反映するためにアップデートされます。

座標系データベースをカスタマイズするには

Origin ソフトウェアが使用する座標系データベースをカスタマイズするには、座標系データベース(CSD)は、Coordinate System Managerを使用して編集し、編集したデータベースをコントローラ上のSystem Filesフォルダに転送します。 custom.csdフォルダ内にC:\ProgramData\Spectra Geospatial Data\System Filesファイルが存在するときは、 Originソフトウェアは、ソフトウェア内蔵の座標系データベースではなく、custom.csdデータベースを使用します。

より詳しい情報につきましては座標系データベースをカスタマイズするには, page 92をご参照ください。

アンテナのリストを編集するには

Originソフトウェアには、測量スタイルの作成時に選択するアンテのリストを含むAntenna.iniファイルがあります。このリスト はOriginソフトウェアで編集できません。リストを短くしたり、新しいアンテナタイプを追加したりするには、 C:\ProgramData\Spectra Geospatial Data\System Filesフォルダ内のAntenna.iniファイルを編集します。

デルタ表示やレポートの内容と形式を編集するには

杭打ち中や3D軸を基準としたポイント測定時に表示されるデルタ表示の内容と形式は、XSLTスタイルシートによって制御されます。XSLTスタイルシートは、エクスポート時に生成されたレポートの形式や出力を管理したり、カスタムインポートファイルの形式を作成したりするのに使用されます。既存のスタイルシートを編集したり、オフィスで新しいフォーマットを作成し、それをコントローラのC:\ProgramData\Spectra Geospatial Data\System Filesフォルダにコピーしたりすることができます。スタイルシートの詳しい編集方法については、<u>カスタムインポート形式, page 631</u>および<u>カスタムエクスポート形</u>式, page 665を参照してください。

マップとモデル

マップは、ジョブ内のすべてのポイント、ライン、ポリゴンのあらゆるビューに加えて、以下も表示します:

- 関連BIMファイル内の3Dモデル
- 関連ファイルのポイント、ライン、ポリゴン
- 背景図からのデータ

マップへのデータの追加

レイヤーマネージャを使用して、ジョブに含まれていないマップにデータを追加することができます。レイヤーマネージャを使用して、次の操作を行います:

- ポイントファイル、マップファイル(BIM モデルを含む)、スキャン、表面点検をジョブにリンクします。
- さまざまなソースからさまざまな形式の背景図をリンクします。

詳しくは、<u>マップへのデータの追加, page 125</u>を参照してください。

マップ内の項目の表示とレビュー

マップ内の表示ツールと選択ツールを使用して、次の操作を行います:

- 最も関心のあるデータをマップ内で見つけて表示します。
- マップ内の項目を選択し、その項目に関する情報を確認します。
- レビューをタップして、選択した項目の詳細を確認します。

詳しくは、マップ内の項目の表示とレビュー, page 151を参照してください。

マップへのポイントとラインの追加

さまざまなソフト ウェア機能を使用して、マップからマップ(およびジョブ)に新しいポイント、ライン、ポリゴンを追加することができます。

- 接続されたGNSS受信機またはトータルステーションからの位置情報を使用して、新しいポイント、ライン、ポリゴン を測定します。
- 必要に応じて、新しいポイントとラインをキー入力します。
- 測量計算関数を使用して測定と計算を実行します。
- マップ内の項目を選択し、他のソフトウェア機能(測量計算や面の作成)を実行するために使用します。

詳しくは、マップへのポイントやラインの追加, page 180を参照してください。

マップからの杭打ち

接続されたGNSS受信機または従来式の測量機器からの位置情報を使用して、マップ内の項目を選択してそれらの杭 打ちを行います。

詳しくは、マップからの杭打ち, page 255を参照してください。

出来形検査

検査ツールおよび比較ツールを使用して、出来形構造物を設計と照らし合わせてチェックします。 詳しくは、<u>出来形検査, page 257</u>を参照してください。

マップツールバー

マップツールバーのツールは、Originヘルプのマップとモデルセクションで参照されます。 マップで使用できるツールに関する情報は、<u>マップツールバー, page 258</u>を参照してください。

マップへのデータの追加

ジョブに含まれていないデータをマップに追加するには、次の操作を行います:

• ポイントファイル、マップファイル、スキャン、表面点検をジョブにリンクし、マップに表示する。

リンクされたマップファイルからポイントなどの項目を選択し、杭打ち時にOriginで使用したり、測量計算を実行したり、ジョブにポイントを作成したりすると、Originは項目の属性をファイルからコピーし、ジョブ内のポイントとともに保存します。

• さまざまなソースからさまざまな形式で背景図を追加します。

背景図は、マップ内の他のデータのコンテクストを表示します。背景図の項目は確認のために選択することができますが、杭打ち、測量計算、ジョブでポイントを作成するなどの操作には使用できません。

ジョブへのファイルの関連付け

データをジョブにリンクするには、レイヤーマネージャを使用します。ジョブにリンクできるファイルの種類の一覧については、<u>サ</u>ポートされている関連ファイルの種類, page 126を参照してください。

マップツールバーで 会をタップしてレイヤマネージャを開き、タブを選択します。ファイルを一度タップするとジョブにリンクされ(✓)、もう一度タップするとファイル内の項目が選択可能になります(<u>▼</u>)。別の場所からプロジェクトフォルダにファイルを 追加するには、追加をタップします。

関連マップファイルには通常、レイヤーが含まれています。一部のレイヤーのみ見えるようにしたり選択可能にしたりするには、マップファイルタブでファイル名の横の矢印をタップしてから、各レイヤーを1回タップして非表示にすることができます。選

択可能にせず、見えるようにだけするときは、2回タップします。レイヤーをもう一度タップすると、見えるようになり、かつ選択 可能になります。

ファイルのリンクの詳細については、[レイヤマネージャを使用したレイヤーの管理, page 133を参照してください。

背景図の追加

ジョブに背景図を追加するには、レイヤーマネージャを使用します。ジョブに追加できるマップの背景タイプのリストについては、<u>背景図の追加, page 142</u>を参照してください。

背景図の追加については、以下を参照してください:

- Trimble Mapsは、Originジョブの背景マップ画像を取得するためのシンプルで使いやすい方法を提供します。, page 143
- <u>ウェブマップ, page 144</u>
- 背景画像ファイル, page 150

サポートされている関連ファイルの種類

リンクファイルは、ポイント、ライン、円弧、ポリライン、およびマップ内で表示および選択できるようにする線形や面などのその他のマップ項目を含む、ジョブに関連ファイルです。

ファイルをジョブにリンクするには、 レイヤーマネージャを使用します。 レイヤマネージャを使用したレイヤーの管理, page 133 を参照してください。

対応リンクファイルタイプ:

- <u>BIMモデル</u>:
 - AutoCAD図面ファイル(.dwg)
 - IFC(Industry Foundation Classes) ファイル(.ifc、ifczip)
 - Navisworks図面ファイル(.nwd)
 - SketchUp ファイル (.skp)
 - TrimBIM(Trimble BIM) ファイル(.trb)
- ポイントおよびラインファイル:
 - CSVおよびTXTファイル
 - AutoCAD図面交換形式(DXF) ファイル(.dxf)
 - ESRI shapeファイル(.shp)
 - RXLファイル(.rxl)
 - LandXMLファイル(.xml)
 - 12dモデルファイル(.12da)
- <u>面</u>:

- デジタル地形モデル(.dtm、.ttm、.xml、.dxf、.12da)
- BIM モデル内の面
- ポイントと点群のスキャン(.tsf and .rwcx)
- 道路ファイル:
 - <u>RXLファイル</u> (.rxl)
 - LandXMLファイル(.xml)
 - 12dモデルファイル(.12da) 通常、道路で使用されます
 - GENIO道路(.inp,.crd,.mos)

ヒント-また、Trimble Maps、Google Earth KMLまたはKMZファイル(.kml,.kmz) 背景イメージファイル、またはウェ ブマッププロバイダを使用して背景画像やデータを追加することができます。 <u>背景図の追加, page 142</u>を参照してくだ さい。

BIMモデル

BIMモデルは、建物や、橋、道路、パイプラインといった構造物の3Dモデルです。BIMモデルは、構造物の計画、設計、建設、メンテナンスに使用されます。Origin、BIMモデルは、杭打ち、座標計算、ポイント測定などの現場測量作業に使用することができます。

注意 - IFCおよびTrimBIM ファイルは、Androidを実行している32ビットのSpectra Geospatialコントローラではサポートされていません。該当するコントローラは、FOCUSコントローラとMobileMapper 60モデル1ハンドヘルドです。

サポートされているファイルの種類

Originは以下のBIMモデルファイルタイプをサポートしています:

- Autodesk AutoCADソフトウェアを使用して作成された図面(.dwg)ファイル。
- .ifcまたは.ifczipファイル形式のIFC(Industry Foundation Classファイル)。
- Navisworksソフトウェアを使用して作成されたNavisworks(.nwd)ファイル。
- Trimble SketchUp ソフトウェアを使用して作成された SketchUp ファイル (.skp)。
- TrimBIM(.trb)ファイルは、IFCに代わる、より小さく、より効率的なファイルです。

注意 - DWGファイルとNWDファイルは、Androidデバイスに直接保存する場合はサポートされません。Androidを実行するOriginコントローラを使用する際は、Trimble Connect for Windowsを使用して、DWGおよびNWDファイルをTrimble Connectプロジェクトにアップロードします。ファイルは、クラウド内でTrimBIM ファイルに自動的に変換されます。コントローラにプロジェクトをダウンロードする際は、設定タブを選択し、TrimBIMとしてダウンロードチェックボックスを選択します。この設定は、Windowsを実行するコントローラを使用する場合には必要ありませんが、パフォーマンスが向上する可能性があります。詳しくは、データ同期のクラウド設定, page 59を参照してください。

ヒント - OriginDWGファイルからの標準AutoCADエンティティの読み取りをサポートします。 Civil 3Dなどの一部の CADアプリケーションでは、AutoCAD拡張機能を使用して3Dオブジェクトを作成しますが、 Originではサポートされて いない場合があります。 DXFファイルを使用する方が、 DWGを使用するよりも優れている場合もあれば、 Civil 3D図 面を標準のAutoCAD DWG形式に変換してみることもできます。 詳細については、オートデスクのナレッジネットワー クにアクセスして、 Civil 3D図面を標準のAutoCAD形式に変換する方法をご確認ください。

BIMモデルをマップ内で表示する

マップにBIMモデルを表示するには、マップツールバーの参をタップしてレイヤマネージャを開き、マップファイルタブを選択します。BIMモデルファイルを一度タップするとファイルが見えるようになります(✓)。もう一度タップすると、ファイル内の項目が 選択可能になります(🔽)。より詳しい情報につきましては、マップファイルレイヤーの管理, page 135をご参照ください。

ー部のレイヤのみ見えるようにしたり選択可能にしたりするには、ファイル名の横の矢印をタップしてから、各レイヤを1回 タップして非表示にすることができます。選択可能にせず、見えるようにだけするときは、2回タップします。レイヤをもう一度 タップすると、見えるようになり、かつ選択可能になります。レイヤはIFCファイル内の IFCPRESENTATIONLAYERASSIGNMENT属性を基に名付けられます。

モデル内をより明確に表示するには、制限ボックスを使用して、床や外壁などのモデルのパーツを除外します。<u>制限ボック</u>ス, page 162もご参照ください。

BIMファイルやレイヤーに関係なく、BIMモデル内の一部の項目だけを簡単に表示するには、**BIM**ツールバーを使用します。 BIMモデル内の項目の非表示と分離, page 168を参照してください。

BIM モデル内のオブジェクトは、塗りつぶしオブジェクトとして表示することも、半透明にすることもできます。オブジェクトをより透明にするには、 まをタップして透明度を選択します。BIMモデルグループボックスで、透明度スライダコントロールを使 用して、BIMモデルの透明度を変更します。

塗りつぶしオブジェクトの代わりに、ワイヤフレームでモデルを表示することも可能です。ワイヤフレームとして表示することに より、BIMモデル内でより詳しい情報を参照することができ、くい打ち用に正しいポイントやラインを簡単に選択できるように なります。モデルをワイヤフレームとして表示するには、 をタップし、透明度を選択します。BIMモデルグループボックで、 表示フィールド内のワイヤフレームを選択します。ワイヤフレームと塗りつぶし表示の間で頻繁に切り替える場合は、BIMモ デルの表示方法をワイヤフレームと塗りつぶしの間で切り替えるようコントローラ上の機能キーを設定することができます。 詳しくは、マップデータの透明度, page 161を参照してください。

BIMモデルをマップ上で旋回するには、今をタップし、マップをタップしてからドラッグすると、表示を旋回させることができます。マップの中心に表示される。 アイコンは、軌道上のポイントであることを表します。

注意 - パフォーマンスを改善させるために、マップは適当なズーム率までズームインするまで非常に小さな項目や詳細を表示しない場合があります。

BIMモデルを使用した作業

BIMモデルから項目を選択するには、マップ内で項目をタップします。選択した項目は青色で表示されます。複数の項目 を選択するには、コントローラのCtrlキーを押し、マップ内の項目をタップして選択します。

注意 - BIMファイル内の項目は、長方形選択 🖾 やポリゴン選択 🖾 を使用して選択することはできません。

マップからBIMモデル内の項目を選択してから、測量計算や、面の作成、杭打ちといった他のソフトウェア機能の中で使用することができます。BIMモデル内の項目をタップして選択します。

頂天、末端、曲線の縁(円筒の縁などのポリエッジ)、または面を選択することができます。

注意 - 面を選択するには、BIMモデルがマップ内でワイヤフレームとしてではなく、塗りつぶしオブジェクトとして表示されている必要があります。

マップ内の面を選択すると同時に、個別の面が選択されるようにするか、またはオブジェクト全体が選択されるようにするかを選ぶことができます。面選択モードを変更するには、 、。をタップして任意の面選択モードを選択します。 BIMモデル選択 モード, page 166を参照してください。

BIMモデル内の面を測定するには、マップ内で対象面を選択してから、タップアンドホールドメニューから選択された面まで 測定を選択します。この機能は、物理面から設計までの垂直距離を判定する際に便利です。

BIM モデルの頂点、末端、曲線の縁、または、面を測量計算に使用すると、杭打ち中またはジョブ内にポイントを作成する際に、OriginはBIMモデルからオブジェクトの属性をコピーし、Originジョブのポイントまたはポリラインとともにそれらを保存します。

BIMモデル内のオブジェクトのBIMモデル属性情報を確認するには、マップ上で項目を選択し、レビューをタップします。複数の項目を選択した場合は、リストから選択し、詳細をタップします。

BIMモデルを使用した座標計算

BIMモデル内の面の中心点を計算するには、マップ内で対象面を選択してから、タップアンドホールドメニューから中心点の計算を選択します。この機能は、ボルトやシリンダを杭打ちすることができるようにするため、その中心点を見つける際に 便利です。中心点の計算を参照してください。

パイプや円筒などのBIMモデル内の管状の項目のセンターラインを計算するには、マップ内でそれを選択してから、タップアンドホールドメニューからセンターラインの計算を選択します。ソフトウェアにより、項目の中心に沿って走るポリラインが計算されます。センターラインの計算を参照してください。

BIMモデルからの杭打ち

BIM モデルから直接、頂点を選択してポイントとして、または末端、曲線の縁、グリッドラインを選択してラインとして杭打ち することができます。マップからの杭打ち, page 255を参照してください。

ポイント およびラインファイル

Originは、次のポイントおよびラインファイルタイプをサポートします:

- CSV、TXT、または関連ジョブファイル内のポイント
- AutoCAD図面交換形式(DXF) ファイル(.dxf)
- ESRI shapeファイル(.shp)
- 12d Modelファイル(.12da)
- LandXMLファイル(.xml)

Originソフトウェアには、ポイントおよびラインファイルのデータ表示を制御する設定があります。これらを設定するには、マッ プツールバーの **ま**をタップして**設定**を選択し、マップデータ制御グループの設定を行います。<u>DXF、シェープ、12daおよび</u> LandXMLファイルのマップデータ設定, page 179を参照してください。

DXFファイルでサポートされている項目

DXFファイルは、AutoDeskなどのCADソフトウェアから生成された2Dや3Dベクターグラフィックファイルフォーマットです。 「DXF」は「Drawing Exchange Format」の略称です。

レイヤーを含むDXFファイルの場合、ファイル内の選択可能な特徴ごとに名前が生成されます。ファイルで選択可能な特徴全てにコードを生成することができます。コードはファイルに保存された属性に由来します。一般的には、元ファイルの名前、コード、及び特徴の属性からなります。

DXFファイルの場合、名前は、レイヤ名の最初の8文字で始まり、その後にスペースーつ、さらにDXFファイル内の当該機能の行番号が続きます。Survey Officeから入手したDXFファイルの場合、項目が存在する場合、その名前が使用されます。

ファイル名及びレイヤー名を検索するためにマップで選択可能な特徴をレビューすることが出来ます。

表示および選択可能なDXF項目:

• ARC, CIRCLE, INSERT, LINE, POINT, POLYLINE, LWPOLYLINE.

DXF項目だけを表示します:

- 3D FACE, SPLINE, SOLID, ATTRIB, BLOCK ATTRIB, TEXT, MTEXT, HATCH.
- 制御文字: C-直径記号、D-度記号、P-プラス/マイナス記号、%-パーセンテージ記号。

DXFファイルに含まれた押出円弧は正しくマップに表示されますが、作動させることはできません。プランビューの楕円体からの押出円弧および楕円体の杭打ちには対応していません。

シェープファイルでサポートされている項目

ShapefileはESRIベクターデータ保存形式で、地理的特徴をポイント、ライン、ポリゴン、または属性情報として保存するためのものです。

レイヤを含んだDXFファイルについては、ファイル内の各選択可能特徴ごとに名称が生成されます。ファイルで選択可能な 特徴全てにコードを生成することができます。コードはファイルに保存された属性に由来します。一般的には、オリジナル ファイルの名前、コード、及び特徴の属性からなります。

Shapefilesの場合、名前は、Shapefile名の最初の5文字で始まり、その後にファイルインデックス番号およびスペースーつ、さらにこの機能が定義されるShapefile内の行番号が続きます。

ファイル名及びレイヤー名を検索するためにマップで選択可能な特徴をレビューすることが出来ます。

サポートされているシェープファイル項目:

• ヌルポイント、ポイント、ポリライン、ポリゴン、マルチポイント、ポイントZ、ポリラインZ、ポリゴンZ、マルチポイントZ、ポ イントM、ポリラインM、ポリゴンM、マルチポイントM、とマルチパッチ。

シェープファイル項目の属性情報を表示するには、シェープファイルに関連付けられた.dbfファイルが含まれている必要があります。

12daファイル内のサポート対象項目

12daファイルに表示されるレイヤは、12daファイル内のモデル名に基づいています。さらに、12daファイルから読み込まれた 面や線形は、それぞれのレイヤに配置されます。重複するレイヤ名がある場合は、アンダースコア文字と増分番号で構成 されるサフィックスが使用され、一意のレイヤ名が設定されます。

ポイントストリングは、ポイントとして読み込まれ、適切なレイヤーに割り当てられます。12daのファイルで指定された名前が ポイントに付けられますが、名前が指定されていない場合は、ストリング名と、アンダースコア文字と一つずつ増える数字で 構成されるサフィックスとに基づいて名前が付けられます。

ライン、円弧、円のストリングは、標準のラインと円弧として読み込まれ、標準色が使用されている場合、12daのファイル で指定された色を使用して適切なレイヤーに割り当てられます。

ポリラインストリングは、ポリラインまたはポリゴン(閉合ポリラインの場合)として読み込まれ、標準色が使用されている場合、12daのファイルで指定された色を使用して適切なレイヤーに割り当てられます。

片勾配線形および線形は、線形として読み込まれ、各線形はそれぞれのレイヤに割り当てられます。線形は赤い線で表示されます。

三角面が読み込まれ、各面がそれぞれのレイヤに割り当てられます。

LandXMLファイルでサポートされている項目

LandXMLファイルはXMLファイル形式で、土木設計、および、ポイント、表面、パーセル、配管網、線形といった測量データに使用します。

LandXMLファイルにはさまざまなXML要素が含まれている場合があり、その内容はLandXMLファイルを作成したアプリケーション、選択した項目、エクスポート時に選択したオプションによって異なります。プライマリLandXML要素の真下にある要素に含まれているポイント、ライン、面、線形のみ対応しています。

以下は、要素の種類と、どのようにOriginで使用されるかを示します:

線形のみ

Origin 一般測量またはOrigin 道路を使用して、線形として杭打ちする。

テンプレートが存在する線形

Origin 道路を使用して、保存しRXL道路として杭打ちする。

・ 区画および特徴ライン

Origin 一般測量またはOrigin 道路を使用して、ポリラインとして杭打ちする。

・ インフラモデル仕様に基づいて定義された線形および特徴要素

線形は、道路面を形成するためにグループ化されるため、1つのファイル内に複数の道路を保存することができます。Origin 道路を使用した杭打ち。

・ 面要素の線形およびブレークライン要素

面要素の線形およびブレークライン要素は、道路面を形成するためにグループ化されるため、一つのファイル内に 複数の道路を保存することができます。Origin 道路を使用した杭打ち。Survey OfficeLandXMLエクスポータは、 この形式を使用してファイルを作成し、ポイント、面、区画および特徴ラインもこのファイルエクスポートに含めること ができます。

マップとモデル

LandXMLファイル用に作成されるレイヤは、次の要素に基づいています:

- ポイント項目(<CgPoint>要素から)は、「ポイント」と呼ばれるレイヤーに配置されます。
- ライン項目(<Parcel>および<PlanFeature>要素から)は、「ライン」と呼ばれるレイヤーに配置されます。
- 線形および面項目は、線形および面名に基づいて名前が付けられたレイヤーに配置されます。

ファイルで選択可能な特徴全てにコードを生成することができます。コードは保存された属性に由来します。一般的には、元のファイルの名前、コード、及び特徴の属性などです。ファイル名及びレイヤー名を検索するためにマップで選択可能な特徴をレビューすることが出来ます。

マップにオーバーラップしている表面がある場合、ヌル値ではない高さ(アルファベット順で一番早い名前の表面)を持つ最初の表面の高さが補間された高さになります。

表面

面は、地形または非地形にすることができます。

- 地形面は、連続する三角形のメッシュによって形成された地表の形状をデジタルで表したものです。面は、既存の地形か、示された勾配面、またはその両方の組み合わせとなります。
- **非地形面は、3D モデルまたはBIMファイル内のオブジェクトまたはオブジェクトの面の表現です。**

Originソフトウェアは、次のファイル形式の地形面をサポートしています。

- グリッド数値地形モデル(*.dtm)
- 三角地勢モデル(.ttm)
- DXFファイル(.dxf)内の三角3D面
- LandXMLファイルの三角DTM(.xml)
- 12daファイル内の三角形化された DTM(.12da)

注意 - オフセットをDTMに対して直角に適用するときは、切土 / 盛土の値は、下記の手順を用いて算出されます:



- 1. 現在地が位置する三角形(1)がどれなのかを判断します。
- 2. 指定されたオフセット値(2)によって、その三角形を直角にオフセットし、新規三角形を定義します。
- 3. 新規三角形(3)上の同一位置の標高を算定します。
- 4. 算出された標高から杭打ちされた位置(4)までの切土 / 盛土を算出します。

RXLファイル

RXLファイルは線形を定義し、一般測量または道路で使用することができます。

- 一般測量の線形には、常に水平要素があります。鉛直要素はオプションです。
- 道路の線形には、水平要素と垂直要素だけでなく、テンプレート、片勾配、拡幅レコード、および追加の要素を 定義する追加のポイントやストリングも含めることができます。

RXLファイルにこうした追加要素が含まれる場合、一般測量杭打ちメニューから杭打ちすることはできません。水平線形お よび垂直線形以外の要素を杭打ちするには、道路杭打ちメニューを使用してください。

GENIO 道路ファイルは、Origin 道路でのみ使用することができます。

レイヤマネージャを使用したレイヤーの管理

レイヤマネージャを使用して、ファイルをジョブにリンクしたり、マップ画面に表示されるデータを管理したりできます。

レイヤマネージャを開くには、以下のいずれかを実行します:

- **マップ**ツールバーで ⊗ をタップします。
- ジョブプロパティ画面で、レイヤマネージャボタンをタップします。

レイヤマネージャには、さまざまな種類のデータを管理するためのタブがあります。

- ポイントファイルタブを使用してポイントファイル(CSV、TXT、ジョブファイル)をリンクすると、ジョブにインポートせずに ファイル内のポイントを表示したり使用したりすることができます。「ポイントファイルレイヤーの管理, page 134」をご 参照ください。
- マップファイルタブを使用して次を行います:
 - サポートされているマップファイル(BIMモデル、DXFファイル、RXLファイル、面ファイルなど)をジョブにリンクすると、Origin内のこれらのファイルの既存のデータを使用することができます。サポートされている関連ファイルの種類, page 126をご参照ください。
 - リンクされたファイル内の項目を表示または選択可能にして、使用できるようにします。選択可能(アクティブ)な項目は、ポイントへの移動、くい打ち、一部の測量計算機能など、さまざまなソフトウェア機能で使用することができます。「マップファイルレイヤーの管理, page 135」をご参照ください。
 - マップの背景データを追加すると、マップ内の他のデータの背景マップやコンテキスト情報が提供されます。
 マップ背景データの追加は、マップからレイヤマネージャを開いた場合にのみ使用できます。
 背景図の追加, page 142を参照してください。
- このフィルタータブを使用し、表示されるジョブデータを測定タイプによって絞り込むか、またはワイルドカード検索を 作成して絞り込みます。「測定タイプによるデータの絞り込み, page 138」をご参照ください。
- この特徴 タブを使用し、ジョブ内の特徴を特徴レイヤーごとに表示または選択可能(アクティブ)にします。一覧表示される特徴レイヤーは、ジョブにリンクされている特徴ライブラリFXLファイルと、ジョブで使用される特徴コードによって決まります。「特徴レイヤーによるデータの絞り込み, page 141」をご参照ください。

レイヤマネージャ内で変更を行う際、マップ内に表示されるデータを自動的に更新するには、自動更新ソフトキーをタップします。自動更新ソフトキーのチェックマークは、自動更新が有効であることを示します。

注意 - 自動更新が有効になった状態で行った変更は、承諾またはEscキーのいずれかを使用してレイヤマネージャを終了した際、保持されます。

ヒント - レイヤマネージャフォームがマップと一緒に開かれている場合、フォームの詳細を表示するには:

- 横長モードでは、Ⅲをタップし、左にスワイプします。フォームのサイズは、最も近いプリセット位置に変更されます。
- 縦長モードでは、 ≡をタップし、 下にスワイプしてフォームの詳細を表示します。

フォームのサイズ変更に関するその他のヒントについては、Originワークスペース, page 30を参照してください。

ポイントファイルレイヤーの管理

ポイントファイル画面内のレイヤマネージャタブに、現在の<u>プロジェクトフォルダ</u>内のCSV、TXTおよびジョブファイルが一覧表示されます。

ポイントファイルタブを使用し、CSV、TXTまたはジョブファイルを関連付け、ジョブ内にポイントをインポートせずにそれらのファ イル内のポイントにアクセス可能にします。これは、基準点を含むファイルを使用する場合に特に便利です。

注意 - リンクファイルからのポイントを使用する時、持ち込まれた先のジョブとそれが同じ座標系を使用することを確認してください。.csvファイル内の座標の順序(北距と東距)は、単位スクリーンの座標の順序フィールドの設定と同じである必要があります。ファイル内のデータが次のようなフォーマットであることを確認します。:ポイント名、第一縦座標(北距と東距)、第二縦座標(北距と東距)、標高、ポイントコード

次を行うために、リンク済みファイルからのポイントを使用できます:

- ジョブ内に設計ポイントを持たずに杭打ち
- •「座標計算」機能などの「ポイント名」フィールドに値を入力
- 過去の測量からのコントロールまたはチェックショットまでナビゲーション

関連ジョブでは、ライン、円弧、またはポリラインを使用できません。

複数のファイルを関連付けることができます。ポイントが現在のジョブ内に存在せず、複数の関連ファイル内に存在する場合は、最初の関連ファイル内のポイントが使用されます。関連ジョブ内に名前が同じの複数ポイントが存在する場合は、 そのジョブ内で検索条件が機能し、最善のポイントを見つけます。

CSV ファイルからの関連ポイントは、マップに青いカンマ(,)で表示されます。別のジョブからの関連ポイントは、元のポイント記号を使用して表示されますが、青色で表示されます。関連ポイントを選択してソフトウェア機能に使用すると、関連ポイントが現在のジョブにコピーされ、マップに「C」として表示されます。

レイヤマネージャ内で変更を加える際に、マップ内に表示されるデータを自動的に更新するには、自動更新ソフトキーを タップします。自動更新ソフトキーのチェックマークは、自動更新が有効であることを示します。

注意 - 自動更新が有効になった状態で行った変更は、承諾またはEscキーのいずれかを使用してレイヤマネージャ を終了した際、保持されます。

ジョブにポイントファイルを関連付けるには

- 1. レイヤマネージャを開くには、以下のいずれかを実行します:
 - **マップ**ツールバーで ⊗ をタップします。
 - ジョブプロパティ画面で、レイヤマネージャボタンをタップします。
- 2. ポイントファイルタブを選択します。
- 3. さらにファイルをジョブに関連付けるには、追加をタップし、コントローラ上の場所から、または作業中のプロジェクト がクラウドプロジェクトの場合はTrimble Connectから、関連付けるファイルを選択します。「承認」をタップします。

ヒント - このコントローラに表示されているショートカットにお気に入りのフォルダをピン留めするには、フォルダに移動し、右側のペインでフォルダを長押しし、ショートカットにピン留めを選択します。詳しくは、ファイルとフォル ダの選択, page 120を参照してください。

初期設定では、ジョブに関連付けたファイル内のポイントは、マップに表示され、選択可能な状態になり、ファイル 名 ✓ の横にある正方形 // の内側にチェックマークが付いていることでそれと分かります。

4. 「承認」をタップします。

ポイントの座標タイプを指定するには

座標計算設定画面で**測地の詳細設定**チェックボックスが有効になっている場合で、CSVまたはTXTファイルを選択するときは、ファイル内のポイントの座標タイプを指定する必要があります。

- 1. ポイントファイルタブで、現在のジョブに関連付けたいファイルをタップします。
- 2. グリッドポイント またはグリッド (ローカル) ポイントを選択します
- 3. ファイル内のポイントがグリッド(ローカル)ポイントの場合、グリッドポイントへの変換に使用する変換を選択します:
 - 変換を後で割り当てるには、適用しない、後で定義するを選択します。「承認」をタップします。

ヒント - このオプションを選択する場合、かつ後で入力変換を指定したいときは、リンクを一度解除して再度リンクを繋げる必要があります。

- 新規ディスプレイ変換を作成するには、新規変換の作成を選択します。次へをタップし、必要な手順を完了します。変換, page 240を参照してください。
- 既存のディスプレイ変換を作成するには、変換の選択を選択します。リストからディスプレイ変換を選択します。「承認」をタップします。
- 4. 「承認」をタップします。

グリッド(ローカル)座標の詳細に関しては、<u>ローカル変換</u>をご参照ください。

マップファイルレイヤーの管理

レイヤマネージャ画面のマップファイルタブには、現在のプロジェクトフォルダ内のマップファイルが一覧表示されます。

マップファイルには、BIMモデル、RXLファイル、ラスター画像ファイル、およびTTM面ファイルがあります。「<u>サポートされている</u> 関連ファイルの種類, page 126」をご参照ください。 マップファイルタブを使用して次を行います:

- サポートされているマップファイルをジョブにリンクすると、Originのこれらファイルから既存のデータを使用できるようになります。
- リンクされたファイル内の項目を表示、あるいは選択可能にすることによって、項目を使用できるようにします。選択可能な(アクティブな)項目は、ポイントへの移動、くい打ち、一部の測量計算機能など、さまざまなソフトウェア機能で使用することができます。
- マップの背景データを追加すると、マップ内の他のデータの背景マップやコンテキスト情報が提供されます。マップ背景データの追加は、マップからレイヤマネージャを開いた場合にのみ使用できます。背景図の追加, page 142を参照してください。

レイヤマネージャ内で変更を加える際に、マップ内に表示されるデータを自動的に更新するには、自動更新ソフトキーを タップします。自動更新ソフトキーのチェックマークは、自動更新が有効であることを示します。

注意 - 自動更新が有効になった状態で行った変更は、承諾またはEscキーのいずれかを使用してレイヤマネージャを終了した際、保持されます。

ジョブにマップファイルを関連付けるには

- 1. レイヤマネージャを開くには、以下のいずれかを実行します:
 - マップツールバーで ⊗ をタップします。
 - ジョブプロパティ画面で、レイヤマネージャボタンをタップします。
- 2. マップファイルタブを選択します。
- 3. さらにファイルをジョブに関連付けるには、追加をタップし、コントローラ上の場所から、または作業中のプロジェクト がクラウドプロジェクトの場合はTrimble Connectから、関連付けるファイルを選択します。「承認」をタップします。

ヒント - このコントローラに表示されているショートカットにお気に入りのフォルダをピン留めするには、フォルダに移動し、右側のペインでフォルダを長押しし、ショートカットにピン留めを選択します。詳しくは、ファイルとフォルダの選択, page 120を参照してください。

関連付けようとしているファイルが表示されない場合は、<u>サポートされているファイルタイプ</u>であることや、ファイル名に 無効な文字(ドル記号やかっこなど)が含まれていないことを確認してください。

初期設定では、ジョブに関連付けたファイル内の特徴がマップに表示され、ファイル名 ✓ の横にあるチェックマーク で示されます。

4. ファイル内の特徴を選択可能にするには、マップファイルタブでファイル名をタップします。正方形 / 内のチェックマークは、特徴が選択可能であることを示します。

注意 - アイコンが変わらない場合、ファイルには選択可能な特徴がありません。

5. ファイルにレイヤが含まれる場合、既定により全てのレイヤにファイルと同じ設定がなされています。一部のレイヤの み見えるようにしたり選択可能にしたりするには、ファイル名の横の矢印をタップしてから、各レイヤを1回タップして 非表示にすることができます。選択可能にせず、見えるようにだけするときは、2回タップします。レイヤをもう一度 タップすると、見えるようになり、かつ選択可能になります。

ファイル名の横のアイコンは、一部のレイヤが見えない状態になっている「または選択できない状態になっているか」

6. 「承認」をタップします。

注意 - ジョブに最初にリンクするマップファイルが、既存のジョブデータから離れた場所にある位置座標系内のBIMモデルまたはDXF ファイルである場合、マップファイルがジョブデータから遠く離れていることを知らせる警告、およびファイルの絶対標定を行う勧告が表示されます。はいをタップすると、マップファイルの中心を既存のジョブデータの近くに再配置することで、おおまかな絶対標定が実行されます。絶対標定マップの測量計算調整フォームが開き、絶対標定を微調整することができます。さらに詳しい情報は、地理参照マップ, page 248をご参照ください。絶対標定を調整しないことを選択した場合は、Escをタップしますソフトウェアによって実行されたおおまかな絶対標定が削除されます。

関連付けられたマップファイル内のどの特徴を見える状態にするか、または選択可能 な状態にするかを変更するには

見える状態の特徴や、選択可能な特徴を変更するには、マップのツールバーで 谷をタップし、マップファイルタブを選択しま す。フィーチャの表示・非表示を切り替えると、画面がすっきりして見やすくなる他、他のフィーチャが近くにあるフィーチャを 選択したいときなどにも便利です。

ファイル毎に表示される特徴や選択可能な特徴を制御するには:

- ファイル内のすべての特徴を表示するには、ファイル名を一度タップします。ファイル名の隣の ✓ チェックマークは、 ファイル内の特徴が表示されていることを表しています。
- ファイル内の全特徴を選択可能にするには、ファイル名を二回タップします。正方形の√
 の中のチェックマークは、 ファイル内のすべての特徴が選択可能(アクティブ)になっていることを表しています。
- ファイル内のすべての特徴を無効にするには、ファイル名を三回タップします。ファイル名の横にアイコンが表示されていない場合は、ファイル内のすべての特徴が表示されておらず、選択不可能になっていることを表しています。

ファイルにレイヤー(通常はBIMモデル、DXF、LandXML、シェープファイル)が含まれている場合:

- ファイルコンテンツを展開したり折りたたんだりしてイヤを表示させるには、ファイル名の隣の矢印をタップします。
- レイヤのすべての特徴を表示するには、レイヤ名を一度タップします。レイヤ名の隣の ✓ チェックマークは、レイヤ内の特徴が表示されていることを表しています。いくつかのレイヤに含まれる特徴のみ表示される場合は、ファイル名の隣のチェックマークが灰色 ✓ になります。
- レイヤ内の全特徴を選択可能にするには、レイヤ名を二回タップします。正方形の♥♥の中のチェックマークは、ファイル内のすべての特徴が選択可能になっていることを表しています。いくつかのレイヤに含まれる特徴のみ選択される場合は、ファイル名の隣にある正方形の中のチェックマークが灰色♥●になります。
- レイヤ内のすべての特徴を無効にするには、レイヤ名を三回タップします。レイヤ名の横にアイコンが表示されていない場合は、レイヤ内のすべての特徴が表示されておらず、選択不可能になっていることを表しています。
- × アイコンが表示される場合、ファイルには表示可能な特徴が含まれていないことを意味します。

ヒント - 一部の特徴や項目を、それらが含まれているファイルやレイヤーに関係なく、マップから除外するには:

- 制限ボックスを使用し、床や外壁などのBIMモデルのパーツを除外したり、します。
 制限ボックス, page 162を 参照してください。
- BIMツールバーを使用して、最も関心のあるBIMモデル内の項目を分離します。BIMモデル内の項目の非表 示と分離, page 168を参照してください。

BIM モデルを表示している場合は、制限ボックスとBIM ツールバーのツールを組み合わせて使用し、モデルの特定の部分を分離して表示することができます。

測定タイプによるデータの絞り込み

フィルター画面のレイヤマネージャタブを使用し、ジョブ内のポイント、ライン、円弧、およびポリラインをデータタイプを基準に 絞り込みます。

マップ内内で、対象データのみを見える状態にしたり選択可能にしたりするには、チェックボックスを選択または非選択にします。たとえば、地形ポイント、観測された基準点、くい打ちポイントなどのポイントタイプごとに絞り込むことができます。関連ファイル内のラインや、円弧、ポリライン、CAD線画、ポイントを絞り込むこともできます。

どのデータタイプを見える状態にするかを変更するには

- 1. レイヤマネージャを開くには、以下のいずれかを実行します:
 - **マップ**ツールバーで ⊗ をタップします。
 - ジョブプロパティ画面で、レイヤマネージャボタンをタップします。
- 2. フィルタータブを選択します。
- 3. レイヤマネージャ内で変更を加える際に、マップ内に表示されるデータを自動的に更新するには、自動更新ソフト キーをタップします。自動更新ソフトキーのチェックマークは、自動更新が有効であることを示します。

注意 - 自動更新が有効になった状態で行った変更は、承諾またはEscキーのいずれかを使用してレイヤマ ネージャを終了した際、保持されます。

- 4. ポイントタイプや特徴タイプをタップして非表示にします。ファイル名の横にある正方形 / の内側にあるチェックマー クが消えます。
- 5. ポイントタイプや特徴タイプをもう一度タップして表示します。ファイル名の横の正方形 // の中にチェックマークが表示され、それらのポイントや特徴がマップ内で見える状態で、かつ選択可能(アクティブ)であることを示します。
- 6. データフィルタをリセット するには、マップの下にあるソフト キーを使用します。なしをタップすると、すべてのポイントと 特徴のタイプが非表示になります。全部をタップすると、すべてのポイントと特徴のタイプが表示されます。



7.

をタップすると、より細かいフィルタを適用できます。 データは、**ポイント名、コード、説明**(有効になっている場合のみ)およびメモによって絞り込むことができます。 詳しくは、 ワイルドカード検索を使用してデータのフィルタリングを行う には, page 637を参照してください。

8. 「承認」をタップします。

使用可能なデータタイプ

フィルタータブでは、次の特徴タイプを基準に絞り込むことができます:

- Topoポイント(GNSS)(GNSS測量で測定される)
- F1 地形ポイント(一般測量機)(一般測量で測定される)
- F2 地形ポイント(一般測量機)(一般測量で測定される)
- 平均回転角
- 杭打ちしたポイント
- ・ キー入力ポイント (ノーマル)
- キー入力したポイント (基準点)
- キャリブレーション・ポイント
- 座標計算したポイント
- エ事ポイント
- 観測されたコントロールポイント
- FastStatic ポイント
- 基準局ポイント
- チェックのポイント
- オフセット・ポイント
- 交差ポイント
- Rapid ポイント
- レーザーポイント
- 切除ポイント
- 連続ポイント
- コピーした基準点
- コピーされた工事ポイント
- コピーされたノーマルポイント
- 杭打ちしたとしてコピーしたポイント
- 調整済ポイント
- コピーした調整済ポイント
- 平面上のポイント
- 表面までの測定が済んだポイント
- ・ライン
- 円弧
- ポリライン

- 関連ファイルのポイント
- CAD線画

特徴レイヤーによるデータの絞り込み

レイヤマネージャ画面の特徴タブを使用し、マップにどの特徴を表示させるかを管理します。

特徴タブに表示される特徴レイヤは、ジョブにリンクされている特徴ライブラリFXLファイルによって定義されます。各特徴レイヤには、Feature Definition ManagerでSurvey Officeを使用して特徴ライブラリFXLファイルが作成された際に、そのレイヤについて定義された各特徴の個別レイヤが含まれています。

レイヤの横にある矢印をクリックすると、各レイヤに対して定義されたコードが表示され、レイヤ内の特徴の表示/非表示が切り替わります。

0レイヤには、FXLファイル内の既に存在するコードにより定義されていない特徴が含まれています。これには次が含まれています:

- FXL ファイルでは未定義で、かつポイントの測定時にコードフィールドに手動で入力されたコードを使用している特徴は、0レイヤー内にリスト表示されているコードレイヤー内にあります。
- 制御コードのみを使用し、特徴コードを使用しない特徴は、0レイヤー内の無効レイヤ内にあります。このフィルターを使用して、これらの特徴を見つけ出し、特徴コードを入力して有効にします。
- 特徴コードや制御コードを使用しない特徴は、0レイヤー内のコード無しレイヤー内にあります。

ヒント - 特徴が複数コードを使用している場合、割り当てられたコードのいずれかが表示または選択可能に設定されている場合、その特徴は表示や選択が可能です。たとえば、「code2」が選択可能に設定され、「code1」が非表示に設定されている場合、「code1 code2」を使用するポイントが選択可能です。制御コードは特徴タブに表示されません。

表示するコード付き特徴を変更するには

- 1. レイヤマネージャを開くには、以下のいずれかを実行します:
 - **マップ**ツールバーで⊗ をタップします。
 - ジョブプロパティ画面で、レイヤマネージャボタンをタップします。
- 2. 特徴タブを選択します。

レイヤマネージャ内で変更を加える際に、マップ内に表示されるデータを自動的に更新するには、自動更新ソフト キーをタップします。自動更新ソフトキーのチェックマークは、自動更新が有効であることを示します。

注意 - 自動更新が有効になった状態で行った変更は、承諾またはEscキーのいずれかを使用してレイヤマネー ジャを終了した際、保持されます。

- 3. レイヤをタップして非表示にします。レイヤ名の横にある正方形 ✓の中のチェックマークが消えます。
- 4. レイヤ内の特徴を表示するには、レイヤ名をタップします。チェックマークマレは、レイヤ内の特徴が見える状態に なっていることを示します。
- 5. レイヤ内の特徴を選択可能にするには、レイヤ名をもう一度タップします。正方形 C の中にチェックマークがあれば、そのレイヤ内の特徴は、マップ内で選択可能(アクティブ)です。

6. 特徴レイヤに複数コードがある場合、初期設定ではすべてのコードがレイヤと同じ設定になります。一部のコードのみを使用している特徴を見える状態にしたり選択可能にしたりするには、レイヤ名の横の矢印をタップした後、各コードを1回タップすると非表示になり、2回タップすると見える状態になりますが選択可能ではない状態になります。コードをもう一度タップすると、見えるようになり、かつ選択可能になります。

レイヤ名の横のアイコンは、一部のコードが見えない状態になっている。または選択できない状態になっているか を示します。

- 7. すべてのレイヤとコードを選択できるようにするには、全部ソフトキーをタップします。特徴コードが付けられたポイントのすべてに対しては、なしタップします。
- 8. 「承認」をタップします。

背景図の追加

マップに背景情報を追加して、マップ内の他のデータのコンテキストを提供することができます。

注意 - 他のリンクされたマップファイルとは異なり、背景マップの項目は選択できません。

サポートされているマップ背景ソースを構成するには、マップツールバーの⊗をタップし、レイヤマネージャを選択します。レイ ヤマネージャで、マップファイルタブを選択し、正しいソフトキーをタップします。

マップの背景情報でサポートされているソースは次のとおりです。

• Trimble Maps

Trimble Mapsは、コントローラが通常インターネットに接続されている場合に、マップの背景を提供するための最も 簡単な方法です。

Trimble Mapsは設定は不要で、有効なOrigin Software Maintenance AgreementがあるOriginコントローラ、 または有効なOrigin利用契約を持つすべてのユーザが使用できます。

Trimble Mapsは、Originジョブの背景マップ画像を取得するためのシンプルで使いやすい方法を提供します。, page 143をご参照ください。

・ ウェブマップサービス(WMS)

ウェブマップサービス(WMS)のURLを指定してOriginでウェブマップを作成し、サービスによって提供されるデータを Originマップに表示します。

WMSが提供するデータを表示するには、コントローラがインターネットに接続されている必要があります。

ウェブマップ, page 144を参照してください。

・ ウェブマップタイルサービス(WMTS)

ウェブマップタイルサービス(WMTS)のURLを指定してOriginでウェブマップを作成し、サービスによって提供される データをOriginマップに表示します。

オフラインで作業している場合、Originマップ内のWMTSのマップデータを最大7日間使用できますが、ズームまたはパンできるのは、コントローラがインターネットに接続されていたときと同じデータのみです。

ウェブマップ, page 144を参照してください。

• ウェブ特徴サービス(WFS)

ウェブ特徴サービス(WFS) へのURLを指定してOriginでウェブマップを作成し、Originマップに表示されるWFSからの ジオリファレンス付きベクトルデータを参照します。

Originで、データを.wfsファイルとして保存し、インターネット接続がなくても現場でデータを使用できるようにします。

ウェブマップ, page 144を参照してください。

Google EarthのKMLファイルまたはKMZファイル(.kml、.kmz)

KMLファイルおよびKMZファイルは、Google Earthから作成される関連ファイルです。KMLファイルおよびKMZファイ ルでは測量の精度は得られませんが、数メートル以内の精度で作業現場の境界を示すポリゴンや、Google Earthの該当領域にスケッチされた近くの湿地など、作業に関連する一般的な地理情報を提供するのに役立ち ます。

マップ内のKMLファイルまたはKMZファイル内の特徴をOriginで選択し、それらに関する属性情報を表示することができます。スナップ先ツールバーを使用すると、目的のポイントや線の終了ポイントをより簡単に選択することができます。

注意 - KMLファイルおよびKMZファイルは常にWGS 1984座標系であるため、投影座標系を使用する任意のジョブに関連付けることができます。WGS 1984座標はジョブ座標に変換することができないため、縮尺係数のみおよび投影なし/座標系なし座標系を使用するジョブでは表示されません。

コントローラに保存されている独自の背景画像ファイルにリンクします。このオプションでは、インターネット接続は必要ありません。

「背景画像ファイル, page 150」をご参照ください。

Trimble Maps

Trimble Mapsは、Originジョブの背景マップ画像を取得するためのシンプルで使いやすい方法を提供します。

Trimble Mapsの使用にはコンフィグレーションは不要です - コントローラをインターネットに接続するだけで、Trimble Mapsサービスはジョブの範囲の背景データを自動的に提供できます。

注意 - ジョブでは、定義済みの投影と座標系を使用する必要があります。Trimble Maps 縮尺係数のみまたは投影なし/座標系なしを使用するジョブの背景画像を提供することはできません。

Trimble Mapsは、現在のOrigin Software Maintenance Agreementが存在するOriginコントローラ、または有効な Origin利用契約を持つユーザーであれば使用することができます。

Trimble Maps背景画像を表示するには:

- 1. マップで、マップツールバーの ⊗ をタップして**レイヤーマネージャ**を開きます。
- 2. レイヤーマネージャで、マップファイルタブを選択します。
- 3. Trimbleマップをタップし、表示する背景画像の種類を選択します。衛星、道路、地形から選択します。

選択した背景画像でマップが更新されるまで待ちます。データが表示されない場合は、マップツールバーの タップし、**平面図**または**俯瞰図**を選択します。 4. ジョブまたは他の関連ファイル内の特徴とのコントラストを高めるには、マップツールバーの をタップし、透過表示 を選択します。最初のスライダを左に移動すると、Trimble Mapsの透明度が上がります。

ウェブマップ

マップの背景図にはデータの状況が表示されます。独自の背景画像を追加したり、古い情報を表示したりする代わりに、 ウェブマッププロバイダの最新情報を使用したウェブマップを追加することができます。利用可能なマップデータには、地籍レ イヤー、土地地形、道路などが含まれます。場所や情報ニーズ、ワークフローに応じて、使用可能なものの中から最適な サービスを選択します。

ウェブマッププロバイダが、サービスにアクセスする際、ユーザ名、パスワードなどのサインイン認証情報の入力を求める場合 は、ウェブマップを設定する際にOriginで正しいサインイン方法を選択して設定し、接続時にサインイン情報がサービスに パスされるようにすることができます。

ウェブマップサービス(WMS) およびウェブマップタイルサービス(WMTS)

WMSまたはWMTSへの接続は、コントローラがインターネットに接続されているときに構成する必要があります。

注意 - オフラインで作業している場合、Originマップ内のWMTSのマップデータを最大7日間使用できますが、ズーム またはパンできるのは、コントローラがインターネットに接続されていたときと同じデータのみです。OriginでWMSからの マップデータを使用するには、コントローラがインターネットに接続されている必要があります。

WMSまたはWMTSを使用するには、Originで新規ウェブマップを作成し、サービスからのデータの取得に使用するURLを入力します。Originは、各WMSまたはWMTSの設定情報を、C:\ProgramData\Spectra Geospatial Data\System Filesフォルダの.wmsまたは.wmts設定ファイルに保存します。

レイヤマネージャ画面のマップファイルタブでwebサービスからのデータ(サブレイヤーを含む)の表示・非表示を制御します。

ヒント - Trimble Mapsに加え、同じジョブの複数のWMSまたはWMTSのデータを使用することができます。ベースレイ ヤーと透明なPNGを要求するチェックボックスを使用し、ウェブマップレイヤーの順と透明度を指定します。WMSまたは WMTSの設定を構成するには、page 149を参照してください。

ウェブ特徴サービス(WFS)

ウェブ特徴サービスを使用してウェブマップを作成したら、データを.jsonファイルとして保存し、コントローラがインターネットに 接続されていないときに現場で使用できるようにします。

ウェブマップを作成するには、コントローラをインターネットに接続し(たとえば、コントローラがオフィスにいる間など)、Origin がWFSに接続するようにWFS設定を構成します。次に、使用するマップ範囲にマップをズームし、WFSから使用可能な絶 対標定されたベクトルレイヤーを選択するように求められます。その後、選択したデータを.wfsファイルとして保存できるた め、インターネット接続なしでデータを現場で使用することができます。WFSデータのインスタンスは必要な数だけ設定でき ます。たとえば、異なるインスタンスで同じレイヤーを選択し、異なる領域をカバーするために異なるマップ範囲を設定する ことができます。

このフィールドでは、マップ内のWFSファイルからの線やポリラインを選択し、杭打ちすることができます。また、マップ設定画面のノードを作成(DXF、シェープ、12da、LandXML)チェックボックスを選択することで、線の終点やポリラインに沿ったす
べてのポイントにポイントを作成することもできます。スナップ先ツールバーのツールを使用してノードを作成することもできます。 す。作成後のポイントは、その後、杭打ちまたは座標計算用に選択可能です。

WFSファイル内のエンティティからノードまたはポイントを作成すると、OriginはWFSファイルからエンティティの属性をコピーし、Originジョブのポイントとともに保存します。

注意 - WFSデータを杭打ちする際は、提供されるWFSデータの精度を理解し、ジョブと同じ座標系にあることを確認 してください。

Originは、以下のオンライン特徴サービスをサポートしています:

- Esri特徴サービス
- オープン地理空間コンソーシアム(OGC)ウェブ特徴サービス(WFS)を次の標準で提供します:
 - OGC WFS 1.1.0
 - OGC WFS 2.0.0

Originは、.jsonとして提供される特徴サービスをサポートしますまたは.gmlファイル:

各形式でサポートされているデータタイプは次のとおりです:

GeoJSON(.json)	GML(.gml)
ポイント、XYZ ポイント	ポイント、XYZ ポイント、マルチポイント
ラインストリング、マルチラインスト リング	ラインストリング、マルチラインストリング
ポリゴン、マルチポリゴン	ポリゴン、マルチポリゴン
	曲線、マルチ曲線
	面(境界のみ)、マルチ面(境界のみ)

ウェブマップを追加する前に

ウェブマップを追加するには、コントローラがインターネットに接続されている必要があります。コントローラをインターネットに接続する方法については、インターネット接続のセットアップを参照してください。

また、ウェブマップサービス(WMS)を使用する場合は常に、コントローラをインターネットに接続する必要があります。 データをファイルに保存した後は、ウェブ特徴サービス(WFS) データを表示するためにインターネット接続は必要ありません。

 ウェブマップで使用するためのURLが必要です。最新のウェブマップデータを確実に受信するには、URLにバージョン 番号を含めないでください。

特定バージョンを使用するには、URLに追加されたパラメータとしてバージョン番号を追加します(例: https://examplewms.org/wms?version=1.1)。

• 可能な限り、ジョブの座標系とゾーンに一致するEPSGコードを選択してください。

Originが一致するEPSGコードを検出することができる場合は、リストのその項目の後に「(default)」と追記され、既定でのそのEPSGコードが選択されます。条件によっては、Originが一致するEPSGコードを検出できないことがあり、その場合は手動で選択する必要があります。使用している座標系とゾーンの正しいEPSGコードがわからない場合は、EPSG.ioのウェブサイトで確認してください: epsg.io/。

ー部のWMSまたはWMTSサービスでは、サポートされている座標系のリストに「EPSG:3857 - ウェブメルカトル図法」または「EPSG:4326 - WGS 1984」が含まれていることがあります。これらは、座標系を問わず、全てのジョブで使用できる共通の座標系です。ただし、ジョブ座標系に一致するEPSGコードが存在する場合は、そのコードを選択することをお勧めします。これは、同一の座標系を使用することで、ウェブマップをより正確かつ確実に配置できるためです。なお、多くの場合、ウェブメルカトル図法とWGS 1984でも正確な結果が得られます。Originでは、WMSサービスではウェブメルカトル図法とWGS 1984の両方の使用がサポートされていますが、WMTSではウェブメルカトル図法のみのサポートとなりますのでご注意ください。WGS 1984はWMTSサービスでは正しく機能しません。

ウェブマップを追加するには

- 1. マップサービスは、現在のマップの最新位置情報と縮尺に基づいて提供されます。ウェブマップを追加する前に、次の操作を行います:
 - a. ジョブにポイントがない場合は、ジョブ座標系に一致する座標を持ち、マップ上に表示されるはずの位置で ポイントをキー入力します。
 - b. マップを適切な縮尺にズームします。たとえば、100mや1000mは、2mや20,000kmよりも正常に機能しま す。

レイヤマネージャを開くには、以下のいずれかを実行します:

- **マップ**ツールバーで ⊗ をタップします。
- ジョブプロパティ画面で、レイヤマネージャボタンをタップします。
- 2. マップファイルタブを選択します。
- 3. **ウェブマップ**をタップします。

(縦長モードでは、ソフトキーの行に沿って右から左にスワイプしてウェブマップソフトキーを表示します。)

- 4. ウェブマップ画面で、新規をタップします。
- 5. ウェブマップの名前を入力します。
- 6. サービスタイプフィールドで、サービスタイプを選択します。
- 7. WebサービスのURLを入力し、Enterをタップします。

ヒント - URLにユーザ名 やパスワードなどのサインイン認証情報のパラメータが含まれている場合、Spectra Geospatialでは、それらをURLから削除し、サインイン方法フィールドからBasic HTTP認証を選択してサイン イン認証情報を入力することを推奨します。詳細については、下記のwebサービスのサインイン方法を設定 するには, page 147を参照してください。

- 8. サインイン方法を選択し、必要な設定を構成します。<u>webサービスのサインイン方法を設定するには, page 147</u>を 参照してください。
- 9. ソフトウェアが構成済みのサーバへの接続のテストを自動的に実行しない場合は、テストをタップします。

- 10. テストが成功すると、**ウェブマップ**画面に追加のフィールドが表示されます。選択したウェブサービスの設定を構成します。以下のセクションを参照してください。
 - WFS設定を構成するには, page 148
 - WMSまたはWMTSの設定を構成するには, page 149
 - webサービスのサインイン方法を設定するには, page 147
- 11. 「承認」をタップします。

追加したウェブマップの名前がレイヤマネージャのマップファイルタブに表示されます。

12. Originマップでウェブマップからのデータを表示するには、レイヤマネージャでウェブマップの名前をタップします。

ウェブマップからのレイヤーを表示または非表示にするには、レイヤー名の横にある矢印をタップし、個々のレイヤーをタップして表示または非表示にします。

13. レイヤマネージャを終了してマップに戻るには、承認をタップします。

ヒント - WMS データを表示する際には:

- 異なるレベルのマップの詳細は異なるズームレベルで表示されます。
- インターネット接続に問題があると、ウェブマップの表示に影響する場合があります。マップにウェブマップのデータが表示されない場合は、ウェブマップ画面に戻り、リストからウェブマップを選択してからテストをタップして、ソフトウェアが構成済みのサーバに接続できることを確認します。
- ジョブまたは他の関連ファイル内の特徴との対比をはっきりさせるには、マップの透明度スライダを使用して、 WMSデータの透明度を高くします。マップデータの透明度, page 161を参照してください。

webサービスのサインイン方法を設定するには

サインイン方法フィールドには、ウェブマップにサインインするためのオプションがあります。サーバの設定によっては、認証情報がサーバにパスされる際に暗号化される場合があります。

公開されている多くのサービスは認証なしで使用できますが、設定はかなり高いレベルの技術的知識が必要です。ウェブ マッププロバイダから提供されたサインイン情報を入力する必要があります。

ヒント - サインイン認証情報をパラメータとして含むURLを使用する場合、サインイン認証情報をURL の一部として保持し、サインイン方法フィールドでなしを選択できます。ただし、URLの一部を成すサインイン認証情報が暗号化されることはありません。サーバのセットアップでサポートされている場合に認証情報を暗号化できるようにするには、 Spectra Geospatialでは、URLからサインインパラメータを削除し、サインイン方法フィールドでBasic HTTP認証を選択してから、ユーザ名とパスワードを入力することをお勧めします。

- 1. 認証方法を選択するには、ウェブマップ画面の最後の部分で、ドロップダウンリストから正しいサインイン方法を選択します。
 - なし:多くのサービスでは認証は不要です。
 - ・ ArcGISトークンサーバ:トークンサーバURLおよびアカウントのユーザ名とパスワードが必要です。

アカウントの詳細を保存するのチェックボックスを選択すると、ユーザ名とパスワードがコントローラの設定ファイルに保存されます。詳細については、以下の注を参照してください。

• Basic HTTP認証: アカウントのユーザ名とパスワードが必要です。

アカウントの詳細を保存するのチェックボックスを選択すると、ユーザ名とパスワードがコントローラの設定ファ イルに保存されます。詳細については、以下の注を参照してください。

 OAuth: 最もセキュアな認証タイプです。必要な入力は多岐にわたります。これらの詳細については、 OAuthサービスプロバイダにお問い合わせください。

設定が完了したら、フェッチをタップして、ウェブブラウザでサーバのサインインページを開きます。サーバの設定によっては、このページが開いてサインイン認証情報が自動的に受け入れられた後、閉じて見えなくなる場合があります。または、多要素サインインを使用してサインインするよう促すプロンプトがウェブページに表示される場合があります。

ArcGISオンライン: 実質的には事前設定されたOAuth接続ですが、正常に接続するにはOriginサーバ側の設定が必要になる場合があります。

設定が完了したら、フェッチをタップして、ウェブブラウザでサーバのサインインページを開きます。サーバの設定によっては、このページが開いてサインイン認証情報が自動的に受け入れられた後、閉じて見えなくなる場合があります。または、多要素サインインを使用してサインインするよう促すプロンプトがウェブページに表示される場合があります。

注意 - ArcGISトークンサーバおよびBasic HTTP認証のサインイン方法では、アカウントの詳細を保存する のチェックボックスがあります。

• アカウントの詳細を保存するのチェックボックスを選択し、ユーザ名とパスワードを設定ファイルに保存します。

これにより、お客さまの組織内ですべてのユーザに共通の共有サインインを選択できるため、ユーザご との認証情報の管理が不要になります。

アカウント詳細を保存するのチェックボックスを選択解除すると、ユーザ名フィールドとパスワードフィールドが設定ファイルに保存されなくなり、ソフトウェアがWMSまたはWFSデータを読み込もうとするたびに、プロンプトの表示とともに、これらの詳細の入力をユーザに促します。

これにより、ユーザ単位でのサインインを義務化し、ユーザ単位で個々の特徴点サービスへのアクセス 権限の取得を義務付けるという形で、お客さま組織のセキュリティ体制の改善を図ることができます。

2. 正しい認証情報を入力したら、テストをタップして、有効なログイントークンを受信できるかどうか確認します。ソフト ウェアがサーバと通信できるかどうか、または問題があるかどうかを確認するメッセージが表示されます。

WFS設定を構成するには

WFSのURLを入力したら、ウェブマップの残りの設定を構成します。

座標系フィールドに正しいEPSGコードが表示されていることを確認します。リスト内のEPSGコードは、WFSによって 提供されます。Originは、ジョブにすでに存在するデータを基に、使用する可能性が最も高いEPSGコードを選択し ます。

 EPSGコードは、ジョブの座標系とゾーンと一致する必要があります。使用している座標系とゾーンの正しいEPSG コードがわからない場合は、EPSG.ioのウェブサイトで確認してください: epsg.io/。

2. 境界ボックスの種類フィールドで、境界ボックス機能で使用する座標の形式と順序を選択します。

旧OGC WFS 1.1.0標準を使用するウェブ特徴点サービスでは、通常、逆の緯度、経度の座標順の境界ボックス 座標が必要です。

- 3. 境界ボックスEPSGの送信フィールドは、境界ボックス座標EPSGを境界ボックスの取得要求に追加するかどうかを 決定します。この設定を調整する必要があるのはまれであり、不明な場合ははい(初期設定)に設定したままにし ておきます。
- 4. 軸の順序を反転 チェックボックスをオンにして、受信した特徴データの座標順序を反転させます。

OGC WFS標準を使用してGML形式でデータを提供するウェブ特徴サービスでは、通常、座標の順序を逆にする 必要があります。

- 5. WFSサービスを使用する際、ユーザがサインインする必要がある場合は、サインイン方法フィールドで正しい認証方法を選択し、必要な詳細を入力します。詳細については、下記のwebサービスのサインイン方法を設定するには, page 147を参照してください。
- 6. 次へをタップします。
- WFSのこのインスタンスから作成する.wfsファイル名を入力し、含めるWFSの絶対標定ベクトルレイヤーを選択します。 す。すべてまたはなしをタップして、すべてのレイヤーをすばやく選択または選択解除し、リスト内の個々のレイヤー をタップして選択を切り替えます。次へをタップします。
- 8. マップツールバーを使用して、必要な範囲にマップをズームおよび画面移動し、開始をタップしてデータをファイルに ダウンロードします。

ソフトウェアにダウンロードの進行状況が表示されます。選択した各レイヤーの詳細を表示するには、結果をタップ します。いずれかのレイヤーが特徴制限またはタイムアウト制限を超えた場合は、より小さなマップ領域を選択し て、再試行することができます。

9. 保存をタップしてダウンロードしたレイヤーを保存します。

.wfsファイルは**System Files**フォルダに保存され、ダウンロードされたレイヤーに関するメタデータは<project>フォル ダ内の.wfsファイルフォルダに保存されます。

ヒント - インターネット 接続に問題があると、ウェブマップの表示に影響する場合があります。マップにウェブマップのデータが表示されない場合は、ウェブマップ画面に戻り、リストからウェブマップを選択してからテストをタップして、ソフトウェアが構成済みのサーバに接続できることを確認します。

WMSまたはWMTSの設定を構成するには

WMSまたはWMTSのURLを入力したら、ウェブマップの残りの設定を構成します。

1. **座標系**フィールドに正しいEPSGコードが表示されていることを確認します。リスト内のEPSGコードは、サービスに よって提供されます。Originは、ジョブにすでに存在するデータを基に、使用する可能性が最も高いEPSGコードを 選択します。

EPSGコードは、ジョブの座標系とゾーンと一致する必要があります。使用している座標系とゾーンの正しいEPSG コードがわからない場合は、EPSG.ioのウェブサイトで確認してください: epsg.io/。

2. WMSまたはWMTSの座標系としてウェブメルカトル図法を選択すると、ジョブ座標系を使用チェックボックスが表示 されます。WMSまたはWMTSサーバが、WGS 1984ではなく、ジョブと同じ座標系を参照するウェブメルカトル座標 を使用していることがわかっている場合は、ジョブ座標系を使用チェックボックスをオンにします。

ジョブ座標系を使用の設定は、ウェブメルカトル座標系がWGS 1984 以外の座標系に基づいている場合に、画像データに生じる可能性のある最大1~2メートルのずれを補正します。WMSまたはWMTSサービスのプロバイダに 問い合わせて、サーバのウェブメルカトル座標がWGS84と他の座標系のどちらを参照しているかを判断する必要が あります。

3. このwebサービスのデータを他のウェブマップレイヤーの下に表示する場合は、ベースレイヤーチェックボックスを選択します。

ジョブで複数のウェブマップからのデータを使用している場合、レイヤーは次の順に表示されます: Trimble Maps画像(使用されている場合)は下レイヤー、ベースレイヤーが選択されているウェブマップはその上に、ベースレイヤーが 選択されていないウェブマップがその上に表示されます。

4. WebサービスからのJPGファイルの代わりに透過PNGファイルを要求するには、透過PNGを要求するチェックボックスを選択します。

これは、ジョブで複数のwebサービスからのデータを使用していて、このwebサービスからのデータを他のwebサービスからのデータの上に表示したい場合に便利です。

注意 - PNGファイルはJPGファイルよりも解像度の高い画像で、より多くのデータを消費する可能性があります。透過PNGファイルを提供しないWMSサービスもあります。多くのWMTSサービスでは、既定で透過PNGファイルが提供されます。

ヒント - ウェブマップの設定またはトラブルシューティングの詳細については、Web map support in Originの<u>サポー</u>ト公示ページからダウンロードできるサポート注記Trimble Access ヘルプポータルを参照してください。

背景画像ファイル

コントローラがインターネットにアクセスしてTrimble Mapsを表示できない場合、またはウェブマッププロバイダからのデータを使用するようにウェブマップを設定していない場合は、独自の画像ファイルを追加して、マップの背景にすることができます。

サポートされている画像ファイルの種類

以下の種類の画像ファイルとワールドファイルに対応しています:

イメージファイル	ワールドファイル
GeoTIFF	不可
TIFF (.tif)	.wld .tfw
ビット マップ (.bmp)	.wld .bpw .bmpw
JPG	.wld .jgw .jpgw jpegw

イメージファイル	ワールドファイル	
PNG (.png)	.wld .pgw .pngw	

注意 -

- GeoTIFFファイルを除き、プロジェクトに追加する背景イメージファイルには、マップに表示するワールドファイル が関連付けられている必要があります。
- 24ビットカラーのJPEGファイルのみに対応しています。完全なグレースケールのJPEGファイルには対応していません。

ー般的にTIFFファイルは、BMP、JPEG、またはPNG等の背景画像形式と比べてプログラムメモリ使用量がはるかに効率的です。数 MBのメモリ使用量で、100 MB以上ある複数のTIFFファイルを一度に読み込むことが可能です。しかし、 TIFF ファイルが1つの大きなタイルの場合、そのファイル全体がプログラムメモリに読み込まれるため、コントローラの性能に 悪影響を与えます。

背景画像の追加

背景画像ファイルをジョブにリンクするには、 レイヤーマネージャーのマップファイルタブを使用します。

- 1. レイヤマネージャを開くには、以下のいずれかを実行します:
 - **マップ**ツールバーで⊗をタップします。
 - ジョブプロパティ画面で、レイヤマネージャボタンをタップします。
- 2. マップファイルタブを選択します。
- 3. 別のフォルダからリストにファイルを追加するには、追加をタップして必要なフォルダに移動し、追加するファイルを選択します。ソフトウェアが互換性のあるワールドファイルの有無を自動的にチェックするので、ワールドファイルを選択 する必要はありません。

USBドライブに保存されているマップファイルを追加すると、ソフトウェアは自動的に現在のプロジェクトフォルダーにファイルをコピーし、そのファイルに関連付けます。

- 4. 使用をタップして、レイヤーマネージャに戻ります。マップファイルタブのファイル名の横にある一つのチェックマーク ✓ は、このファイルがマップに表示されていることを示します。マップから画像を非表示にする場合は、ファイルをもう一 度タップします。
- 5. ジョブまたは他のリンクされたファイル内の特徴とのコントラストを高めるには、マップツールバーの をタップし、透過 表示を選択します。最初のスライダを左に移動すると、背景画像ファイルの透明度が上がります。

マップ内の項目の表示とレビュー

Originには、マップに表示するデータを制御するためのさまざまなツールが用意されているため、作業中のデータに集中し、 最も関心のある特徴やエリアを簡単に見つけたり戻ってきたりすることができます。

基本的なマップ表示と選択ツール

マップツールバーのツールで、以下の操作を行うことができます:

- マップの周回、パン、ズームイン・アウト。基本的なマップ表示, page 155を参照してください。
- 個々の項目の選択、複数の項目の周りに長方形またはポリゴンを描画することによる選択。マップ内の項目の選 択, page 156を参照してください。

対象エリアへのズーム

• 対象領域

必要に応じて戻ることのできる、対象地域を作成します。

対象領域は、作業現場が大規模なときに、現在作業している部分のみを表示することができて便利です。

- 対象領域を作成するには、マップのパンツールとズームツールを使用し、関心のある部分のみがマップに表示されるようにしてから、マップツールバーのズーム範囲 📿 を長押しし、対象領域の設定を選択します。
- この表示に戻るには、ズーム範囲 🔍 を長押しして、対象領域の表示を選択します。
- ・ ユーザ設定ズーム範囲を設定

マップツールバーのズーム範囲 🔍 をタップするとマップの一部が除外されるように、ズーム範囲を設定します。

ユーザのズーム範囲の設定は、数キロメートル離れた基準局の位置を除外する場合に特に便利です。

- ズーム範囲を設定するには、マップのパンツールとズームツールを使用し、ズーム範囲に含める部分のみがマップに表示されるようにしてから、マップツールバーのズーム範囲 ② を長押しし、ズーム範囲のユーザ設定を選択します。上記の手順で設定された範囲が、ズーム範囲をタップしたときに表示されるマップ表示になります。
- カスタムビューをクリアするには、ズーム範囲 📿 を長押しし、ユーザのズーム範囲のクリアを選択します。

リンクされたファイルまたはレイヤーの表示または非表示

・ リンクされたファイルを非表示にする、または選択不可にする

ジョブにリンクされているファイルの一部のみを表示するか、それらのファイル内の一部のレイヤーのみを表示するか を選択することで、マップを見やすくすることができます。表示されている、または選択可能になっているファイルやファ イル内のレイヤーを変更するには、マップツールバーの le をタップして**レイヤマネージャ**を開き、マップファイルタブを選 択してから、ファイル名またはレイヤー名の横にあるチェックマークをタップします。詳しくは、マップファイルレイヤーの 管理, page 135を参照してください。

マップ内のデータの可視性と選択可能性の向上

データの透明性

ジョブまたは他のリンクされたファイル内の特徴とのコントラストを高めるには、マップツールバーの をタップして透明度を選択し、設定を調整してマップ背景またはBIMモデルの透明度を上げます。

マップデータの透明度, page 161を参照してください。

・ スナップツール

スナップ-ツールバーを使用すると、ポイントが存在しない場合でも、マップファイル内の線画からラインやポリラインの 終了ポイント、または円弧の中心を正確に選択することができます。また、スナップ-ツールで計算されたポイントか らポイントを作成することもできます。

スナップツールバー, page 263を参照してください。

・ BIM 選択モード

マップ内のBIMモデルから項目を選択する際に、項目タイプの選択可能性をすばやく無効または再度有効にするには、BIMツールバーの選択モード、をタップします。

BIMモデル選択モード, page 166を参照してください。

オーガナイザを使用したBIM 選択

Trimble Connectでセットアップしたオーガナイザグループを使用してBIモデルに表示される項目を選択するには、 BIMツールバーのオーガナイザに置をタップします。

オーガナイザーグループを使用したBIMモデルからの選択, page 167を参照してください。

マップ内の対象データの分離

最も関心のあるデータを分離するには:

・ 制限ボックス

BIMモデルの内部をより明確に表示するには、制限ボックスを使用して、床や外壁などのBIMモデルの特定部分を除外します。

制限ボックス, page 162を参照してください。

BIM モデルの表示と非表示

BIMファイルやレイヤーに関係なく、BIMモデル内の一部の項目だけを簡単に表示するには、BIM ツールバーの選 択項目のみ表示 🔞 または非表示 🕸 をタップします。

BIMモデル内の項目の非表示と分離, page 168を参照してください。

ヒント - BIM モデルを表示している場合は、制限ボックスとBIM ツールバーのツールを組み合わせて使用し、モデルの 特定の部分を分離して表示することができます。

マップに表示されるジョブデータの絞り込み

レイヤーマネージャーには、マップ上に表示されるジョブ内のポイント、ライン、円弧、ポリラインを絞り込むための2つのタブがあります。

ポイントタイプによる絞り込み

フィルタータブを使用すると、地形ポイント、観測された基準点、キー入力されたポイント、測量計算されたポイントなど、測定タイプ別にジョブデータを絞り込みます。

「測定タイプによるデータの絞り込み, page 138」をご参照ください。

・ コードでフィルタリングする

特徴タブを使用すると、ジョブにリンクされた特徴ライブラリFXLファイルで定義された特徴コードでジョブデータを絞り込みます。

「特徴レイヤーによるデータの絞り込み, page 141」をご参照ください。

機器固有のデータ表示

接続されている機器によっては、以下を使用してマップ内のデータを表示できる場合があります:

• 拡張現実表示

OriginがIMUチルト補正付きのTrimble GNSS 受信機に接続されている場合、測量を開始したときにマップツー

ルバーの をタップして拡張現実表示に切り替えます。

拡張現実(AR)ビューワ, page 170を参照してください。

マップ設定

正しい項目を簡単に選択できるよう、マップ設定画面を使用してマップのセットアップを行います:

- ラベルや記号など、マップに表示されている情報の変更、または、グランドプレーン、面、ポイントクラウドの表示方法の変更を行うには、
 をタップして設定を選択します。マップ設定, page 175を参照してください。
- DXF、シェープ、12daおよびLandXMLファイルに含まれるポリラインを個々のラインセグメントと円弧セグメントに分解したり、ラインと円弧の端やポリラインに沿ったすべての点にポイントを作成して選択できるようにするには、こをタップして設定を選択し、マップデータ制御グループボックスで当てはまるチェックボックスを選択します。 DXF、シェープ、12daおよびLandXMLファイルのマップデータ設定, page 179を参照してください。

基本的なマップ表示

ジョブを開くと、マップ画面が立ち上がり、そのジョブに前回使用されたビューが表示されます。

ほとんどの作業はマップから完了できます。

• ソフトウェアフォームがマップの横に表示され、マップとフォームを同時に操作できます。

フォームの詳細を表示するには、 ||| をタップして左にスワイプします。フォームのサイズを小さくしてマップの表示を増 やすには、 ||| をタップして、右にスワイプします。

縦向きモードでは、 ≡ をタップして下にスワイプしてフォームの詳細を表示したり、 ≡ をタップして上にスワイプして マップの詳細を表示したりすることができます。

ソフトウェア画面は、全幅表示され、この画面で作業を行う間、一時的にマップが見えづらくなります。
 全幅ソフトウェア画面が開いている状態でマップを表示するには、 = をタップして重点管理項目画面を開きます。
 その後、重点管理項目リストの右側にある戻るリストからマップをタップします。

マップに表示されるデータ

ジョブ内のポイント、ライン、円弧、およびポリラインは、ジョブに関連付けられた特徴ライブラリファイルに特徴の色を定義するコードが含まれていない限り、マップ上に黒で表示されます。Survey Office特徴ライブラリ, page 101を参照してください。選択した項目はすべて青色で表示されます。

マップには、レイヤーマネージャを使用してジョブに関連付けられたIFC、DXF、RXLなどその他のデータファイルからのデータも 表示されます。関連ファイル内の項目は、ファイルで定義されている色で表示されます。マップツールを使用して、関連ファ イル内の項目を選択し、それらを使用することができます。ジョブに関連付けることが可能なファイルの種類の詳細につい ては、サポートされている関連ファイルの種類, page 126を参照してください。

マップに背景情報を追加して、マップ内の他のデータのコンテキストを提供することができます。リンクされたマップファイルとは異なり、背景マップの項目は選択できません。詳細については、背景図の追加, page 142をご参照ください。

現在位置情報

測量を開始する際は、下記に該当する場合に、使用中の測量機器の場所がマップに表示されます:

- 従来型機器の現在の向きは、機器から画面の端まで伸びる破線で表示されます。
- GNSSアンテナの現在のポジションが⇔で表示されます。

データを表示するための基本的なマップツール

マップツールバーには、マップ内のデータをさまざまなズームレベルおよびさまざまな角度で表示するための基本的なツールが用意されています。

初期設定の平面表示では、マップを二次元で表示します。他のマップビューは三次元表示です。

- マップツールバーの をタップして、別のビューを選択します。データをマップ上で旋回するには、 をタップし、マップをタップしてからドラッグします。マップの中心に表示される アイコンは、軌道上のポイントであることを表します。 データを3Dで表示すると、標高の変化を確認したり、アンテナの高さエラーを検出したり、スキャンデータと面をさま ざまな側面から表示したりするのに役立ちます。
- ・ ④ または Q を押すと一度に1ズーム率ずつズームインまたはズームアウトします。または、画面に2本の指を置き、マップ中央でピンチアウトしてズームインし、ピンチインしてズームアウトします。マップ範囲を表示させるには、 く を タップします。
- マップを上下左右にパンするには、マップツールバーで * が選択されていることを確認し、マップ内をタップアンドド ラッグします。または、画面に2本の指を置き、目的の方向にスライドして表示範囲を動かします。矢印キーのある コントローラを使用している場合は、矢印キーを使用してパンできます。

注意 - マップが長方形選択 に またはポリゴン選択 に モードになっている場合、マップをタップアンドドラッグしてパンすることはできませんが、2本の指またはコントローラの矢印キーを使用してパンすることはできます。

マップの特定ポイントにパンするには、マップツールバーで **ま**をタップし、ポイントへパンを選択します。ポイント名と縮尺値を入力します。

マップを現在の位置を中心にして配置するには、マップツールバーで **ま**をタップし、ここにパンを選択します。ズーム する際の縮尺の変更など、その他のオプションについては、ポイントにパンを選択して設定を構成し、ポイントにパン 画面のここソフトキーをタップします。

詳しくは、「マップ」ツールバーを参照してください。

マップ内の項目の選択

マップから、ジョブ内のポイント、ライン、円弧、ポリラインのほか、BIM モデルやスキャンポイントファイルからのスキャンポイン トなど、関連ファイルからの項目を選択することができます。

ソフトウェアフォームがマップの横に表示されます。フォームが開いている間は、引き続きマップを閲覧し、マップ内の項目を 選択することができます。

注意 -

- リンクされているファイルから項目を選択するには、ファイルとファイル内の特徴レイヤーをレイヤーマネージャー で選択可能にする必要があります。「マップファイルレイヤーの管理, page 135」をご参照ください。マップに表示されている背景画像内のポイントを選択することはできません。
- 面を選択するには、BIM モデルがマップ内でワイヤフレームとしてではなく、塗りつぶしオブジェクトとして表示されている必要があります。マップデータの透明度, page 161をご参照ください。

単一のポイントまたは項目の選択

マップ内の単一ポイントや項目は、マップツールバーの選択とパン ト または長方形選択 二、ツールを使用して選択できます。

マップ内の項目を選択するには、マップ内で項目をタップします。選択したポイント、ライン、円弧、ポリライン、またはポリゴンが青色で表示されます。

マップの横に表示されるフォームで作業している場合は、ポイントまたは項目名を入力する必要があるフィールドについては、マップ内のポイントまたは項目をタップして選択します。選択した項目の名前がフォームのフィールドに表示されます。

ー部の座標計算や杭打ち機能では、マップから項目を選択した上で機能を選択すると、選択された項目が自動的に該当フィールドに入力されます。

- 近くに複数の項目がある場合、マップ内の項目をタップすると、近くにある項目がすべて一覧表示されます。必要な項目を選択し、OKをタップします。
- 杭打ちするラインや円弧またはポリラインを選択する場合、ライン、円弧、またはポリラインの開始点にしたい場所の近くでタップします。すると、方向を示す矢印が項目の上に描画されます。

方向が間違っている場合は、項目をタップして選択を解除し、正しい終点でタップし、正しい方向に向くように選択し直します。

注意 - 線形や道路ファイルの方向は、作成時に定義され、変更することはできません。

複数のポイントまたは項目の選択

マップ内の複数ポイントや項目を選択するには、コントローラのCtrlキーを押し、マップ内の項目をタップして選択するか、 マップツールバーの複数選択ボタンを使用します。

注意 - BIMファイル内の項目は、長方形選択 🖳 やポリゴン選択 🗅 を使用して選択することはできません。

複数選択ボタンは、長方形選択 二、とポリゴン選択 二、との間で切り替えます。ボタンをタップして、長方形選択 二、からポ リゴン選択 二、に変更したり、元に戻したりします。

- マップ内の項目の周囲に長方形のボックスを描画するには、マップソールバーの長方形選択 なをタップし、選択したい項目を取り囲むようにしてボックスをドラッグします。マップ上に描画された長方形の内側にある項目(その一部分でも長方形の内側にある場合を含む)は、青色で表示され、選択されていることが分かります。
- マップ内で項目の周囲にポリゴンを描画するには、マップソールバーのポリゴン選択 (ふをタップし、マップ内をタップして、選択したい項目の周囲にポリゴン形状を作成します。マップ内を必要な回数タップして、ポリゴンにノードを追加します。

前に追加したノードを元に戻すには、 く。をタップします。 ポリゴンを削除するには(最初からやり直す場合など) く。 をタップします。

ノードを追加し終わったら、 るをタップしてポリゴンを閉じます。 ポリゴン形状がマップから消え、 ポリゴンの内側にある項目(その一部分でもポリゴンの内側にあるものを含む)が青色で表示され、 選択されていることが分かります。

ヒント -

- 長方形選択またはポリゴン選択モードを使用して複数の項目が選択される場合、それらは通常、データ ベースに保存されている順序で並べ替えられます。項目の選択順序が重要な場合は、項目を一つずつ選 択してください。
- 長方形選択モードでは、現在、長方形を描画していない場合でも、一つの点やラインをタップして選択できます。

マップから項目の選択を解除するには

マップ内の選択を解除する最も速い方法は、マップの空の部分をダブルタップすることです。または、マップを長押しして選択の解除を選択します。

選択した項目の一部の選択を解除するには:

- 選択した項目をもう一度タップすると、選択が解除されます。項目の色が青から通常の色に変わります。
- マップ上をしばらく押し続けて、「リスト選択」を選択します。選択された項目のリストが表示されます。適宜、項目 を選択解除します。

ヒント - マップの右下にあるソフトキーに杭打ちと表示されている場合は、マップで選択されている項目ががあります。 マップで項目が選択されていない場合は、マップの右下にあるソフトキーに測定と表示されます。

ポイントの選択

作業に使用したいポイントやポイントグループを選択する方法は幾つかあります。

ポイント名を入力するには

ポイント名が入力必須のフィールドでは、下記を行うことができます:

- マップ内のポイントを選択するには、それをタップします。
- 既存ポイントの名前をタイプ入力する。。
- フィールドの横にある ▶ をタップしてから、下のオプションから一つを選択し、ポイントを作成または選択します。

以下を <mark>選</mark> 択 し	用途
リスト	ジョブ内の全ポイントのリストから選択します。
ワイルドカー ド検索	フィルターを使用してジョブを検索します。
キー入力	ポイント名、コード および 座標 をキー入力してポイントを作成します。

以下を選択 し	用途
高速フィック ス	ポイントを素早く測定し、自動的に保存します。 機器がどの方向に向いて いても、その位置が保存されます。
観測	測定画面を表示すると、ポイント名、コードと目標高が入力できます。
地図選択	マップから選択されたポイントのリストを表示します。

マップ画面から特徴を選択するには

背景画像以外の対応マップファイルタイプからポイント、ライン、円弧などの特徴を選択するには、マップから目的の特徴 やポイントを選択します。マップ内の項目の選択を参照してください。。

選択条件に一致するジョブまたは関連ファイル内のポイントを選択するには

- 1. マップ上をしばらく押し続けて、選択をタップします。
- 2. 現在のジョブまたは現在のジョブと関連ファイルからのポイントを含めるかどうか選択します。
- 3. 以下のフィールド(必要に応じて適宜フィールドを使用)を使って選択を定義します:
 - ポイント名またはポイント範囲

▶... をタップし、ポイント名フィールドとポイント範囲(開始ポイントと終了ポイント)フィールドを切り替えます。

- ・ ⊐−ド
- ・ 説明1および説明2

説明フィールドは、説明フィールドを使用オプションがジョブプロパティで有効になっている場合のみ表示されます。

- 最低高さ
- 最高高さ

ヒント - これらのフィールドにワイルドカードを使って複数の選択を行います。

- 4. ポイントがすでに選択されていたら、現在の選択に追加チェックボックスが画面に表示されます。現在の選択を上書きする場合にはこのチェックボックスはクリアにします。
- 5. 「承認」をタップします。

選択画面で行なわれたポイントの選択、マップ表示で編集することができます。マップ内の項目の選択を参照して ください。

ポイントの一覧を作成するには

ジョブ内に多数のポイントがある場合、作業の際に選択元となるポイントの一覧を作成することができます。

Originソフトウェアでは、<u>ポイントを杭打ちしたり</u>、変換を適用したり、平面を定義したり、エクスポートしたりなど、ポイントのリスト上で、幾つかの機能を実行することができます。

ポイントのリストを作成するには、リストからの作業をサポートする任意のソフトウェア画面で追加をタップしてから、以下の 方法のいずれか1つを実行し、ポイントを追加します:

方法	説明
1つのポイント 名を入力する	現在のジョブまたはリンクファイルに単独ポイント名を入力します。
	リンクファイルからのポイントを ポイント名 フィールドに入力するには、フィールドに アクセスしてポイント名をキー入力します。「ポイント名」フィールドに入力された リンクポイントは現在のジョブデータベースにコピーされます。
リストから選択	現在のジョブのすべてのポイントとリンクファイルのリストから選択。行名をタッ フ°すると、ポイントをその行の項目によって並べ替えることができます。
ワイルドカード 検索を使用し て選択	現在のジョブのすべてのポイント とリンクファイルのフィルタリングしたリスト から選 択。
ファイルから選 択	定義されたCSVファイルまたはTXTファイルからすべてのポイントを追加します。
すべてのグリッ ドポイント	現在のジョブからすべてのグリッドポイントを追加します。
キー入 力した すべてのポイン ト	現在のジョブからキー入力したポイントをすべて追加します。
直径内のポイ ント	現在のジョブとリンクファイルから定義された直径内にあるすべてのポイントを追 加します。
全ポイント	現在のジョブとリンクファイルからすべてのポイントを追加します。
同じコードを持 つポイント	現在のジョブとリンクファイルから定義されたコードを持つポイントをすべて追加 します。
	エクスポート するポイント のリストを作成 する際は、最大5つのコードを定義 でき ます。
名前でポイント	現在のジョブとリンクファイルから決められた範囲の名前を持つポイントをすべて

マップとモデル

方法	説明
検索	追加します。 エクスポートするポイントのリストを作成する際は、最大5つのポイント名の範囲 を定義できます。
ジョブの一 部	最初の「Fromポイント」から最初の「Toポイント」(同ポイントを含む)まで、す べてのポイントを時間軸に沿って追加します。
マップ選択	マップ内で現在選択されているポイントがリスト表示されます。ポイントをタップ してマップ内で選択するか、もう一度タップして選択を解除します。または、マッ プの下にあるソフトキーを使用して、リストにポイントを追加または削除します。 行名をタッフ°すると、ポイントをその行の項目によって並べ替えることができま す。

注意 -

- 現在のマップ選択方法は、変換を適用する際、利用できません。ただし、マップ内で選択されたポイントがリ ストに自動的に読み込まれます。
- ファイルから選択するオプションを使用して、杭打ち用リストに複数ポイントを追加する際、リンクされたファイル 内の特定ポイントが現在のジョブ内にすでに存在している場合でも、リンクされたファイルから複数ポイントを 追加できます。ファイルから選択するオプションは、同じ名前のポイントが現在のジョブ内に存在する場合に、 リンクされたファイルからポイントを杭打ちする唯一の方法です。
- - リンクジョブが同じ名前のポイントを2つ含む場合には、より高いクラスを持つポイントが表示されます。

マップデータの透明度

マップ内のマップ背景やBIMモデルの透明度を上げると、ジョブ内の特徴または他のリンクされたファイル内の特徴とのコントラストを高めることができます。

透明度フォームを開くには、をタップして透明度選択します。

ヒント - 透過表示設定は、ジョブ内の特徴や、DXF、LandXML、RXLファイルなどのリンクファイル内の特徴には適用 されません。ジョブおよび特徴ラベル内のポイント、ライン、円弧、ポリラインは、透過表示スライダの設定に関係なく、 常に最大強度のままです。

マップの背景

透明度スライダコントロールを使用して、Trimble Maps、WMSからのデータレイヤー、背景画像などのマップ背景データの 透明度透を調節します。

• マップの背景データの透明度を高くするには、スライダの左側寄りをタップするか、スライダコントロールをタップして左 にドラッグします。スライダを左端まで動かすと、マップの背景データが不透明度10%で表示されます。

• マップの背景データの透明度を**下げる**には、スライダの右側寄りをタップするか、スライダコントロールをタップして右 にドラッグします。スライダが右端にセットされた状態では、マップの背景データに透明度が適用されません。

BIMモデル

BIMモデルグループボックスは、BIMモデルがマップに表示される際の塗りつぶし度を制御します。

表示フィールドで、以下の操作を行います:

- ワイヤフレームは、オブジェクトのエッジ部を表示する場合に選択します。ワイヤフレームオプションが選択されている ときには、BIMモデルの白い線は黒で表示されます。
- 項目を塗りつぶしたオブジェクトとして表示する場合は、実線を選択します。オブジェクトを半透明にするには、透明度の値を0%よりも大きい値に設定します。
- 両方を選択すると、塗りつぶしオブジェクトとオブジェクトの輪郭の両方が表示されます。

注意 - 面を選択するには、BIMモデルがマップ内でワイヤフレームとしてではなく、塗りつぶしオブジェクトとして表示されている必要があります。

透明度スライダーコントロールを使用すると、マップ内のBIMモデルの透明度を制御することができます。

- BIMモデルの透明度を*高く*するには、スライダーの左側寄りをタップするか、スライダコントロールをタップして左にドラッグします。スライダを左端まで動かすと、モデルが不透明度10%で表示されます。
- BIMモデルの透明度を下げるには、スライダの右側寄りをタップするか、スライダコントロールをタップして右にドラッグします。スライダが右端にセットされた状態では、モデルの可視性が最大限になり、塗りつぶしオブジェクトとして表示されます。

制限ボックス

制限ボックスを使用すると、マップの一部を除外して、関心のあるエリアをより明確に表示できます。制限ボックスは、BIM モデルを表示する際に特に便利です。モデルの外側の部分を除外して、内側を表示できるようにします。

制限ボックスを使用するには

- 1. マップツールバーの をタップし、制限ボックスを選択します。制限ボックスのツールバーとスライダがマップの横に表示されます。
- 2. 必要に応じて、マップをズームおよび回転させ、データをより見やすく表示します。制限ボックスツールバーの制限を リセット 家ボタンをタップして、制限ボックスを現在の表示に再度合わせます。必要に応じて、制限ボックスの面が 表示されているマップデータと位置が合うように制限ボックスが回転します。

ヒント - 制限ボックスの面とマップデータ(モデルの面など)との位置合わせをより正確に行うには、マップ設定 画面の参照方位角フィールドに値を入力します。参照方位角, page 178を参照してください。

3. 制限ボックスの範囲を微調整するには、スライダを使用または値をキー入力します。

- 4. 制限ボックスを対象オブジェクトに合わせたら、Originを使用している間は、制限ボックスを開いたままにします。制 限ボックスは、面までの測定や杭打ちを行う際に特に便利です。
- 5. 制限ボックスの使用をやめるには、マップツールバーの をタップし、制限ボックスを選択します。 制限ボックスの範囲は、次に開いたときに保持されます。上記の手順を繰り返して、範囲を変更します。

スライダを使用して制限ボックスの範囲を微調整するには

- 1. 制限ボックスのツールバーの該当ボタンをタップします:
 - 制限ボックスの上面と下面の鉛直方向の制限を設定するには、◆をタップします。
 - 制限ボックスの左右の面の水平方向の制限を設定するには、なをタップします。
 - 制限ボックスの前面と後面に水平方向の制限を設定するには、 ¥をタップします。
- 2. スライダのノードをタップして上下にドラッグします。制限ボックスのハイライトされた面が、操作に応じて移動します。 制限ボックススライダの値は、各スライダの範囲およびマップの中心(鉛直スライダ)または制限ボックスの幅(左右 および前後スライダ)を表示します。
- 3. これらの手順を繰り返して、各面の範囲を変更します。
- 4. スライダを非表示にして、設定された範囲を保持するには、 ◆、 ¼、 № のいずれかのボタンをもう一度 タップします。

値をキー入力して制限ボックスの範囲を微調整するには

- 1. 制限ボックスツールバーの該当ボタンを長押しします:
 - 制限ボックスの上面と下面の鉛直方向の制限をキー入力するには、◆ を長押しします。鉛直方向の制限ポップアップウィンドウが表示されます。
 - 制限ボックスの左右の面の水平方向の制限をキー入力するには、%を長押しします。左右方向の制限 ポップアップウィンドウが表示されます。
 - 制限ボックスの前面と後面の水平方向の制限をキー入力するには、№ を長押しします。前面制限ポップ アップウィンドウが表示されます。
- 2. 正しい値フィールドに値を入力します。

ヒント - 左右方向の制限または前面の制限ポップアップウィンドウに値をキー入力できるフィールドが表示されない場合、制限ボックスは現在回転され、ジョブの範囲と一致していません。スライダを使用して水平方向の制限を変更するか、制限ボックスをジョブの範囲に再調整して、フィールドを使用できるようにします。<u>制限の</u>クリアおよび制限ボックスのジョブ範囲への再調整, page 164を参照してください。

- 3. ポップアップウィンドウを閉じて、設定された範囲を保持するには、ウィンドウの右上にあるXをタップします。
- 4. モデルの「スライス」を検査するには(たとえば、建物の各フロアを表示する場合):

- a. 🕏 を長押しして鉛直方向の制限ポップアップウィンドウを開きます。
- b. 表示する建物の部分の厚さの値を入力し、 と をタップして厚さの値をロックします。
- c. モデルの次の「スライス」を検査するには、他の値(上、中央、または下)のいずれかを編集します。

制限のクリアおよび制限ボックスのジョブ範囲への再調整

制限ボックスを開くたびに、範囲は前回使用したときのものが保持されます。

現在の制限をクリアし、制限ボックスをいつでもジョブの範囲に再調整できます。

- ・制限ボックスをジョブの範囲にリセットするには、制限ボックスツールバーの制限のリセット 念ボタンを長押しします。 または、制限値をキー入力するときは、制限ボックスツールバーのボタンを長押ししてから、ポップアップウィンドウですべての制限をクリアをタップします。
- 制限値をキー入力するときに一部の制限をクリアするには、正しい制限ボックスツールバーのボタンを長押ししてから、正しい方向の制限をクリアボタンをタップします。

マップ内の項目プロパティの確認

マップ内の項目の情報を確認するには、マップ内の項目を選択し、レビューをタップします。項目を複数選択した場合は、 項目をリストから選択し、**詳細**をタップします。

Originマップから、ジョブや関連マップファイル内のポイント、ライン、ポリゴンのプロパティ、および一部のウェブマップサービスの項目を確認することができます。

プロパティの管理

関連マップファイル内の項目のプロパティは、展開・折りたたみ可能なグループで表示されます。 **すべて**のグループをすばやく 展開または折りたたむには、Ctrl + Spaceを押すか、Ctrlを押しながら展開アイコンまたは折りたたみアイコンのいずれかを タップします。

お気に入りのプロパティを選択するには、一つ以上のプロパティの横にある☆をタップしてから更新をタップして、選択したプ ロパティとそのグループ名をプロパティリストの上部にあるお気に入りのプロパティグループにコピーします。

お気に入りのプロパティは、コントローラごとに選択する必要があります。お気に入りプロパティを追加すると、そのプロパティ がリンクされたマップファイル内の選択した項目に使用されている場合、そのプロパティは常にお気に入りのプロパティグルー プに表示されます。

お気に入りプロパティグループからプロパティを削除するには、お気に入りプロパティグループのプロパティの横にある☆をタッ プし、更新をタップします。

関連ファイル内のプロパティ

関連ファイルのプロパティは読み取り専用で、編集できません。

測量計算、杭打ち、ジョブ内でポイントを作成するなど、Originソフトウェアで関連マップファイルからの項目を使用する場合、Originはその関連マップファイルからの項目のプロパティをコピーし、それらをOriginジョブ内のポイントやラインとともに読み取り専用プロパティとして保存します。

BIMモデルプロパティセット

Trimble ConnectでBIMモデルに追加されたカスタムプロパティセット内のプロパティは、レビュー画面でマップで選択した項目に対して表示および編集できます。詳しくは、カスタムプロパティセットのレビュー, page 169を参照してください。

注意 - Trimble ConnectでBIMモデルに追加されたカスタムプロパティセット内のプロパティは、レビュー画面でのみ 編集することができます。測量計算、杭打ち、ジョブ内でポイントを作成するなど、OriginソフトウェアでBIMモデルからの項目を使用する場合、Originはその項目のカスタムプロパティセットをコピーし、それらをOriginジョブ内のポイント やラインとともに読み取り専用プロパティとして保存します。カスタムプロパティの値を変更する必要がある場合は、ソフトウェアでアイテムを使用する前にプロパティ値を編集します。

BIMモデルの表示 およびレビュー

マップからBIMモデル内の項目を選択し、それらに関する情報を表示し、測量計算、面の作成、杭打ちなど、他のソフトウェア機能で使用することができます。

BIMモデルから項目を選択するには、マップ内で項目をタップします。選択した項目は青色で表示されます。複数の項目 を選択するには、コントローラのCtrlキーを押し、マップ内の項目をタップして選択します。有効になっているBIM モデル選 択モードに応じて、頂点、縁、曲線の縁(円柱の縁などのポリエッジ)、面などを選択することができます。

注意 - BIMファイル内の項目は、長方形選択 🔍 やポリゴン選択 🔍 を使用して選択することはできません。

レビューをタップすると、選択した項目の詳細が表示されます。

複雑なBIMモデルを表示する際、最も関心のある項目が、他のオブジェクトによって隠されていたり、モデルのレイヤーがぼやけていたり、レイヤーに多くのアイテムが含まれていたりするため、見づらい場合があります。

BIM ツールバーのツールを使用すると、最も関心のあるBIMモデル内のデータをより簡単に分離・表示することができます。

• 選択モード №。をタップすると、マップ内のBIMモデルから項目を選択する際に、項目タイプの選択可能性をすばや く無効または再度有効にすることができます。

BIMモデル選択モード, page 166を参照してください。

• オーガナイザ↓ まをタップし、Trimble Connectでセットアップしたオーガナイザグループを使用して、BIM モデル内に 表示されている項目を選択します。

オーガナイザーグループを使用したBIMモデルからの選択, page 167を参照してください。

- ・ 選択項目のみ表示
 ふまたは非表示
 やをタップして、マップ内のBIMモデル内の項目を絞り込みます。
 BIMモデルの表示およびレビュー, page 165を参照してください。
- プロパティセット
 le をタップして、マップに表示されているBIMモデルに適用されているカスタムプロパティセットを Trimble Connectからダウンロードします。

<u>カスタムプロパティセットのレビュー, page 169</u>を参照してください。

ヒント - BIMツールバーは、マップ内で少なくともー つのBIMモデルの、少なくともー つのレイヤーが**選択可能**に設定されている場合、マップツールバーの横に自動的に表示されます。BIM ツールバーが表示されない場合は、マップツールバーの **ま**をタップし、BIMツールバーを選択します。

BIMモデル選択モード

BIMツールバーで №。をタップすると、マップ内のBIMモデルから項目を選択する際に、項目タイプの選択可能性をすばやく 無効または再度有効にすることができます。

▶。をタップして、今すぐ選択できないようにする項目の種類を無効にします(たとえば、頂点が配置されているラインではな く頂点を選択する場合は、ラインの選択を無効にします)。

BIMモデル選択モードのオプションは次のとおりです:

- ポイント/頂点の選択は、モデル内のポイントまたは頂点が選択可能であるか否かを制御します。
- ライン/端の選択は、モデル内のラインまたは縁が選択可能であるか否かを制御します。
- 面の選択: 面の選択可能な範囲を制御します。一度に有効にできる面選択オプションは一つまでです。以下から 選択します:
 - ・ オブジェクト全体を選択すると、オブジェクト全体を一つの面として選択します。
 - 個別の面を選択すると、オブジェクトの一つの面のみを選択します。

リスト内のチェックマークは、それらの項目タイプが選択可能であることを示します。チェックマークが付いていない場合は、これらの項目タイプの選択が無効になっていることを意味します。 🍡 ボタンは、BIM モデル内のすべての項目タイプが選択

可能ではないことを示すために、いずれかの項目タイプの選択が無効になっている場合に

面の選択

注意 - 面を選択するには、BIM モデルがマップ内でワイヤフレームとしてではなく、塗りつぶしオブジェクトとして表示されている必要があります。この設定を変更するには、マップツールバーの をタップし、透明度を選択します。BIMモデルグループの表示フィールドで、塗りつぶしまたは両方を選択します。

有効にするオプションによって動作が異なります:

• **面選択** - オブジェクト全体、オブジェクトを別のオブジェクトに結合するために使用されるパーツなど、オブジェクトの 非表示部分も選択されます。

例えば、四角柱の表面点検を行う際は、その柱をタップすると、柱の6面すべてが選択され、点検に使用されるようにオブジェクト全体オプションを選択します。

• 面選択 - 個々の面、複数の面を選択すると、各面が個別の面として扱われます。

例えば、コンクリートスラブの上部まで測定する場合は、**個別の面**オプションを選択し、さらにスラブの上面を選択 することで、表面までの測定を行う際に、コンクリートスラブ全体の中で最も近い点までではなく、上面までのみ測 定されるようにします。

面に適用されるソフトウェア機能は、面選択モードが個別の面またはオブジェクト全体に設定されていても使用できます。

ヒント - マップで選択したアイテムは、面選択モードを変更しても選択されたままになります。ただし、面選択モードを オブジェクト全体に設定した場合、最初にオブジェクトを選択すると、既に選択されているオブジェクトの個々の面の 選択が解除されます。

選択した面は、その面が属するオブジェクトから外側を向くように方向付けられます。外側の面は青色で強調表示され、 内側の面は赤色で強調表示されます。

BIMモデルの向きが正しくなく、面が前後逆に配置されることがあります。多くの場合、これは問題ではありません。たとえば、中心点の計算、センターラインの計算、面まで測定は、どの面の側が選択されているかに影響されません。ただし、オブジェクト指向のセットアップを行う際の表面点検やポイント、エッジ、平面法は、いずれも表示された面の方向に影響されます。選択した面のもう一方の側を選択するには、マップ内を長押しして面を反転を選択します。

多数の面の選択

マップ内の**すべての面**を選択するには、マップを長押しし、すべての表面を選択するを選択します。Originは、現在レイヤマネージャで選択可能に設定されているすべてのBIMモデル内のすべての選択可能な面を選択します。

• 面選択モードがオブジェクト全体に設定されている場合、マップ内のすべての面がオブジェクト面全体として選択されます。

Originで「リンクされているマップファイルの選択可能なレイヤーにオブジェクトが多すぎるため、すべての面を選択で きませんでした」というエラーメッセージが表示される場合、不要な選択可能レイヤーがあるときは、レイヤマネージャ を使用してそれらのレイヤーを選択不可にしてから、もう一度やり直してください。

• 面選択モードが個別の面に設定されている場合、各面は個別の面として選択されます。

Originで「リンクされているマップファイルの選択可能なレイヤーに個別の面が多すぎるため、すべての面を選択できませんでした」というエラーメッセージが表示される場合、面選択フィルタをオブジェクト全体選択モードに変更するか、または、不要な選択可能レイヤーがあるときは、レイヤマネージャを使用してそれらのレイヤーを選択不可にしてから、もう一度やり直してください。

オーガナイザーグループを使用したBIMモデルからの選択

Trimble Connect Business Premium ライセンスをお持ちの場合は、Trimble Connectオーガナイザを使用して、 つ以上のBIMモデルの項目を、プロジェクトフェーズ、オブジェクトタイプまたは位置(床やセクション)などによってグループに 整理することができます。

グループの作成について詳しくは、<u>Trimble Connectワークフロー拡張機能ユーザガイド</u>のオーガナイザを参照してください。

OriginのオーガナイザグループでBIMモデル内の項目を選択するには

1. BIMツールバーのオーガナイザ ►■ をタップします。

マップの横にオーガナイザフォームが表示されます。Trimble Connectオーガナイザで作成された、マップ内で少なくとも部分的に選択可能なBIMモデルに関連する手動グループが表示されます。部分的に選択可能とは、BIMモデル内の少なくとも一つのレイヤーがレイヤーマネージャで選択可能に設定されていることを意味します。

2. グループ名の横にある矢印をタップして、サブグループを表示します。

グループ名の横の最初の数字は、グループ内の項目の合計数を示します。2番目の数字は、サブグループ内の項目数を示します。

3. グループまたはサブグループの名前をタップして、グループを選択または選択解除します。

グループ名またはサブグループ名の横にあるチェックマークは、グループ内の項目が選択されていることを示します。 選択された項目はマップ内でハイライト表示されます:

- 同じグループ内の複数のサブグループを選択すると、選択した**任意の**サブグループ内の項目がマップ内で選択されるように**組み合わせ**が作成されます。
- 異なるグループ内の複数のグループまたはサブグループを選択すると、 **交点**が作成され、選択した**すべての** グループまたはサブグループに含まれる項目のみがマップで選択されます。

ヒント - グループ名またはサブグループ名の横にある灰色のチェックマークは、グループ内の一部の項目が選択 できないBIM モデルのレイヤーに表示されるため、選択できないことを示します。グループまたはサブグループの 名前が灰色の場合は、選択できないBIMモデル内のレイヤーを参照しています。オーガナイザフォームでグ ループまたはサブグループを選択する前に、レイヤーマネージャでレイヤーを選択可能に設定する必要があり ます。

- 4. オーガナイザフォームでの選択を基にマップで項目にフィルターを適用するには、BIMツールバーの選択項目のみ表 示 ⑩ または非表示 № ボタンをタップします。BIMモデル内の項目の非表示と分離, page 168を参照してください。
- 5. オーガナイザフォームで選択した項目のプロパティを確認するには、レビューをタップします。レビューリストから項目を 選択します。

次の項目に移動するには、次へをタップします。前の項目を表示するには、前へをタップします。 レビューリストに戻るには、戻るをタップします。

レビューフォームを閉じてオーガナイザフォームに戻るには、Escをタップします。

6. オーガナイザフォームを閉じるには、閉じるをタップします。

注意 - 既存のマップの選択は、オーガナイザフォームを開くとクリアされます。

BIMモデル内の項目の非表示と分離

マップツールバーまたはBIM ツールバーの選択ツールを使用してマップからBIMモデル内の一つ以上の項目を選択するまで、BIMツールバーの選択項目のみ表示 ⁽¹⁾ ボタンと非表示 ⁽¹⁾ ボタンはアクティブになりません(選択できません)。

BIMツールバーの元に戻す 〇 ボタンとリセット 〇 ボタンは、選択項目のみ表示 ゆ ボタンまたは非表示 ゆ ボタンを使用するまでアクティブになりません。

マップ内の項目にフィルターを適用するには

1. マップから、BIMモデル内の一つ以上の項目を選択します。または、オーガナイザグループを使用して項目を選択し ます。<u>オーガナイザーグループを使用したBIMモデルからの選択, page 167</u>を参照してください。

選択する項目は、同じレイヤーや同じBIMファイル内にある必要はありません。

2. BIMツールバーの非表示 🕸 をタップします。

🛯 をタップすると:

- 選択した項目は表示されなくなります。表面選択モードが個々の面に設定されている場合でも、ソフトウェアは常にオブジェクト全体を非表示にします。
- BIMツールバーの表示のみ [™] ボタンと非表示 [™] ボタンは、この時点で選択項目がなくなったため、非アクティブになります。

レイヤーマネージャのマップファイルタブで、BIM ファイル名の横にあるチェックマークが に変わり、BIMファイルの一部が表示されなくなり、選択もできなくなったことを示します。選択した項目を含むレイヤー(複数可)の名前の横にあるチェックマークも、 に変わります。

選択した項目のみをマップに表示するには

1. マップから、BIMモデル内の一つ以上の項目を選択します。

選択する項目は、同じレイヤーや同じBIMファイル内にある必要はありません。

2. BIMツールバーの表示のみ ⁽¹⁾ をタップします。

☜をタップすると:

- この時点で、選択した項目が、BIMファイル内にありマップに表示される唯一の項目になっています。表面 選択モードが個々の面に設定されている場合でも、ソフトウェアは常にオブジェクト全体を表示します。
- BIMツールバーの表示のみ [™] ボタンと非表示 [™] ボタンは、この時点で選択項目がなくなったため、非アクティブになります。
- レイヤーマネージャのマップファイルタブで、BIM ファイル名の横にあるチェックマークが に変わり、BIMファイルの一部が表示されなくなり、選択もできなくなったことを示します。選択した項目を含むレイヤー(複数可)の名前の横にあるチェックマークも、 「に変わります。
- BIM ファイル内の他のレイヤーが表示されなくなったため、横のチェックマークアイコンは表示されなくなりました。

フィルター処理操作を取り消すには

以前のフィルター処理操作を取り消すには、BIM ツールバーの取り消し 〇 をタップします。

以前のすべてのフィルター処理操作を取り消し、マップをリセットするには、BIMツールバーのリセット ひをタップします。

注意 -

- BIM ツールバーのツールを使用してレイヤー内のすべての項目を非表示にすると、そのレイヤーは選択できな くなります。そのレイヤー内の項目を選択できるようにするには、レイヤーマネージャを使用してレイヤーを完全 に見える状態に戻す必要があります。
- ・ レイヤーマネージャのマップファイルタブで行った全ての変更は、BIMツールバーを使用して行ったフィルター適用操作に優先し、現在のフィルターに影響します。例:
 - レイヤーの横にある アイコンをタップすると、レイヤーが完全に表示され、選択可能に戻ります。
 - BIMファイル名の横にある アイコンをタップすると、ファイル内のすべてのレイヤーが完全に表示され、 選択可能になります。

カスタムプロパティセット のレビュー

Trimble Connectを使用して、Originから現場で更新できる、BIMモデル内の項目のカスタムプロパティセットを作成することができます。

Trimble Connect Business Premiumライセンスをお持ちの場合は、BIMモデルの作成に使用した元のオーサリング ツールにアクセスすることなく、カスタムプロパティセットを作成し、Trimble Connectの任意のモデル要素に割り当てることが できます。Originでカスタムプロパティセットを表示および編集するために、Trimble Connect Business Premiumライ センスは必要ありません。

Originでカスタムプロパティセットの値を更新することができるため、カスタムプロパティセットは、現場で何かが変更されたことをオフィスに通知する、プロパティをモデルに追加する便利な方法です。

ヒント - たとえば、BIMオブジェクトを杭打ちした後、モデルの各部分のプロパティセットを更新して、出来形カスタムプロパティセット値を偽から真に変更することで、オフィスのチームは、出来形構造の一部が現場に杭打ちされる際に、 工事の進捗状況を追跡することができます。

カスタムプロパティセットは、Originがインターネットに接続されている場合にのみ編集できます。カスタムプロパティセットへの変更は、クラウド内のモデルにリアルタイムで同期されます。

カスタムプロパティセットライブラリの設定や、Trimble ConnectでのBIMモデルへのカスタムプロパティセットの割り当てに関する詳細は、<u>Trimble Connectワークフロー拡張機能ユーザガイド</u>のプロパティセットライブラリおよび3Dでのプロパティセットの使用を参照してください。

OriginでBIMモデルのカスタムプロパティセットを確認するには

- 1. Originで、**BIM**ツールバーの le をタップして、マップに表示されているBIMモデルに適用されているカスタムプロパティ セットをダウンロードします。
- 2. BIMモデル内の項目の情報を確認するには、マップ内の項目を選択し、レビューをタップします。
- 3. 項目を複数選択した場合は、項目をリストから選択し、詳細をタップします。
- 4. 選択した項目のプロパティを確認します。BIMモデルファイルのプロパティは読み取り専用ですが、カスタムプロパティ セットのプロパティは編集可能です。編集可能なプロパティは ✓ で示されます。
- 5. カスタムプロパティセットの場合は、必要に応じて新しい値を選択します。
- 6. 「承認」をタップします。

カスタムプロパティセットは、Originがインターネットに接続されている場合にのみ編集できます。カスタムプロパティ セットへの変更は、クラウド内のモデルにリアルタイムで同期されます。

注意 - Trimble ConnectでBIMモデルに追加されたカスタムプロパティセット内のプロパティは、レビュー画面でのみ 編集することができます。測量計算、杭打ち、ジョブ内でポイントを作成するなど、OriginソフトウェアでBIMモデルからの項目を使用する場合、Originはその項目のカスタムプロパティセットをコピーし、それらをOriginジョブ内のポイント やラインとともに読み取り専用プロパティとして保存します。カスタムプロパティの値を変更する必要がある場合は、ソ フトウェアでアイテムを使用する**前に**プロパティ値を編集します。

拡張現実(AR)ビューワ

拡張現実表ビューワでは、現実世界のコンテキスト内で空間データを操作することが可能になります。**拡張現実表示** ビューワには、コントローラーのカメラビューに、マップデータが3Dで重ねて表示されます。位置と方向の情報は、接続された GNSS受信機から提供されます。

注意 - 拡張現実(AR)ビューアを使用するには、<u>IMUチルト補正</u>機能付きのTrimbleGNSS 受信機を使用して測 量を開始しておく必要があります。

拡張現実表示ビューワを使用して、下記を行なうことができます:

- コントローラーのカメラビューにマップデータを3Dで重ね表示して可視化。
- 正確な杭打ちの開始前のガイダンスとして使用。
- 現場、および現場に重ね表示された特徴の画像をキャプチャ。
- 重要な視覚情報を文書化し、関係者と共有。

画像を含むマップの背景は、Trimble Mapsは拡張現実ビューアには表示されません。BIMモデルやDXFファイルなど、ジョ ブデータとサポートされているマップファイルが表示されます。レイヤーマネージャ、制限ボックス、スナップ先ツールバー、CAD ツールバーなど、任意のマップツールを使用して、拡張現実ビューアに表示される任意のデータを操作できます。

拡張現実ビューワを使用するには

- 1. RTK測量スタイルの移動局オプションページで、チルト グループの中で、IMUチルト補正とARビューワのチェックボックスがオンになっていることを確認します。
- 2. GNSS受信機に接続し、測量を開始します。
- 3. 拡張現実ビューワを開くには、マップツールバーの 📾 をタップします。 GNSS アンテナ設定画面が表示されます。
- 4. アンテナ高をまだ入力していない場合は、測定対象フィールドで、アンテナ高を測定する位置を選択し、アンテナ 高フィールドに高さの値を入力します。
- 5. コントローラのポールへの取り付け方法に合わせて、**ARカメラ設定**フィールドを設定します。Originソフトウェアで は、この情報を使用してGNSS受信機に対するコントローラカメラレンズの位置を計算します。取り付けオプションに ついては、以下のARカメラ設置オプション, page 172を参照してください。
- 6. 「承認」をタップします。

拡張現実ビューアが表示され、コントローラーカメラからのカメラフィードが表示されます。

7. 短い距離(一般的には3メートル未満)を歩き、方向を数回変更して、IMUの位置が適切であることを確認してく ださい。IMUの位置が適切になっていれば、次の手順でカメラの位置合わせを行なうことができます。

IMUの位置合わせが完了すると、ステータスバーの受信機アイコンが **マン**から マンに変化し、ステータスラインにIMUの位置合わせ済みと表示されます。

8. カメラフィードとマップデータの位置を合わせます。

カメラの位置をデータに合わせたら、ポイントを測定したり、杭打ちするポイントを選択したりすることができます。

ヒント -

- 杭打ちする際、ARモードで見やすいように、杭打ちしているポイントの上に杭打ちARアイコン
 が表示されます。通常の杭打ちナビゲーションフォームも、拡張現実ビューワと一緒に表示されます。
- モデルオーバーレイを含む画面キャプチャを保存するには、コントローラのキーパッドのカメラキーを押すか、 ●
 をタップします。現在の透明度の設定が画像に使用されます。 画面キャプチャを保存し、自動的にメディア
 ファイル画面を開いて画像にコメントを付けるには、カメラキーを長押しするか、 を長押しします。

ARカメラ設置オプション

標準 **ARカメラ設置**を使用するには、Spectra Geospatialコントローラの標準ポールマウントブラケットを使用する必要があります。これらは:

- Ranger 7:ポールマウントと調整可能なブラケットアームP/N 121349-01-1。
- Ranger 5: クイックリリースポールマウントと調整可能なブラケットアームP/N 121951-01-GEO。
- MobileMapper 60:ポールブラケット P/N 117057-GEO-BKT。
- MobileMapper 6: マグネット マウント 付きポールクランプP/N 125522-GEO。

ヒント - Trimble標準ポールブラケットを使用していない場合は、カスタムAR カメラ設置を使用します。以下の「カスタ ムARカメラ設定, page 173」を参照してください。

Ranger 7またはRanger 5コントローラ用の標準ARカメラ設置

- 1. 4つの外側のねじ穴を使用して、コントローラをブラケットに取り付けます。 ブラケットは、コントローラがポールの左 右どちら側にくるようにも取りつけることができます。
- 2. コントローラと受信機のLEDパネルが正面にくるようにブラケットをポールに取りつけます。
- 3. 設定フィールドで、標準を選択します。
- 4. マウントフィールドで、コントローラがポールの右側にくるように取りつけるか、または左側にくるように取り付けるかを 選択します。
- 5. **クランプ高さ**フィールドで、下図に示すように、ポール先端からポールクランプの上部までの高さを入力します(1)。

マップとモデル



MobileMapper 6またはMobileMapper 60コントローラ用の標準ARカメラ設置

- 1. コントローラと受信機のLEDパネルが正面にくるようにブラケットをポールに取りつけます。
- 2. 横向きのポールブラケットにコントローラーを取り付けます。
- 3. 設定フィールドで、標準を選択します。
- 4. クランプ高さフィールドで、下図に示すように、ポール先端からポールクランプの上部までの高さを入力します(1)。



カスタムARカメラ設定

カスタムARカメラ設置は、標準Trimbleポールブラケットを使用していない場合にのみ使用します。

- 1. コントローラと受信機のLEDパネルが正面にくるようにブラケットをポールに取りつけます。
- 2. 設定フィールドでカスタムを選択します。
- 3. Xフィールドに、ポールの中心から、コントローラのカメラレンズの中心までの左右の距離を入力します。

正の値は、カメラレンズがポール先端の右側にあることを示し、負の値は、カメラレンズがポール先端の左側にある ことを示します。

- Yフィールドに、ポールの中心から、コントローラのカメラレンズの中心までの前後の距離を入力します。
 正の値は、カメラレンズがポールの中心の前方にあることを示します(つまり、ユーザから離れている)。 負の値は、 カメラレンズがポールの中心の後方にあることを示します((つまり、ユーザに近づいている)。
- 5. Zフィールドに、ポール先端からコントローラーのカメラレンズの中心までの高さを入力します。

カメラ位置合わせ

カメラの位置合わせコントロールを使用して、カメラフィードを画面に表示されるデータに合わせます。

そのためには、物理的な世界で簡単に識別できるものと、画面上のバーチャル要素の位置を合わせる必要があります。 次の方法を使用することができます:

- 現在地の物理的なポイントに位置合わせすることができるジョブ内のポイント、またはリンクされたCSVファイル内のポイント。
- 物理環境の出来形モデルに位置合わせすることができるBIMモデル。
- 拡張現実ビューアに追加されたバーチャルマーカー。アクセスカバーや縁石の縁など、物理的な世界の見やすいア イテムと位置合わせする。

注意 - カメラの位置合わせを開始する前に、短い距離(一般的には3メートル未満)を歩き、方向を数回変更して、IMUの位置が適切であることを確認してください。IMUの位置がきちんと調節することで、カメラの位置合わせ中

に動くのを防ぐことができます。IMUの位置合わせが完了すると、ステータスバーの受信機アイコンが **す**込から

✓に変化し、ステータスラインにIMUの位置合わせ済みと表示されます。

- 1. カメラの位置合わせを開始するには、ツールバーの

 ⑩をタップします。

 カメラの位置合わせコントロールが表示されます。
- 2. バーチャルマーカーを追加する必要がある場合:
 - a. アクセスカバーや縁石の縁など、カメラフィードに表示しやすい物理的な特徴の位置にポール先端の位置 をを合わせます。マーカーの追加をタップします。

バーチャルマーカーアイコン ▼ が**拡張現実ビューワ**の中の現在地に表示されます。バーチャルマーカーの位置は、測量が終了するまでの間、ジョブに一時的に保存されます。

- b. 後ろに下がって、拡張現実ビューワに表示されるマーカーを確認します。
- c. 必要に応じて、1つまたは2つのバーチャルマーカーを追加します。バーチャルマーカーを追加する場合は、

前のバーチャルマーカーの位置と同じ軸上で、かつ少し離れた位置にポール先端の位置を合わせます(縁石の縁に沿って離れた位置など)。

- 3. **カメラの位置合わせ**ポップアップのスライダを使用して、カメラフィードに表示される物理オブジェクトを画面上のデジ タルデータまたはバーチャルマーカーに合わせます。
 - a. ピッチスライダコントロールを使用すると、カメラの垂直軸(チルト)を微調整することができます。ピッチスライ ダを調整すると、データに対してカメラビューが上下に移動します。
 - b. ヨースライダコントロールを使用すると、カメラの水平軸(パン)を微調整することができます。ヨースライダーを 調整すると、データに対してカメラビューが左右に移動します。

粗い調整が必要な場合は、受信機とコントローラ画面のLEDパネルがユーザ側を向いていることを確認してください。向いていない場合は、ブラケットクランプを緩めてポールを少し回転させてから、ヨースライダーを使用して微調整することができます。

- c. ロールスライダコントロールを使用して、カメラの水平軸と垂直軸の両方を調整することができます。ロール スライダを調整すると、カメラを上下に移動したり、データに対して左右に移動したりすることができます。調整においては、ロールスライダの調整よりも、ピッチやヨーのスライダによる調整の方が一般的です。
- d. 縮尺スライダコントロールを使用して、拡張現実ビューワでモデルに使用される縮尺のレンダリングを微調整 します。縮尺を使用するには、まず適切に位置合わせされたオブジェクトが画面中央付近にくるようにし、 それから画面の端の近くにくるようにして縮尺を調整します。

ヒント - カメラの位置合わせ設定を初期設定値にリセットするには、リセットソフトキーをタップします。

- 4. 長時間静止したままでいると、IMUがドリフトし始め、デジタルデータを物理的世界のオブジェクトに位置合わせす ることが困難になります。その場合は、IMUを再度位置合わせします。
- 5. カメラの位置合わせポップアップウィンドウを閉じるには、ウィンドウの隅にある Xをタップしてください。

カメラの位置をデータに合わせたら、ポイントを測定したり、杭打ちするポイントを選択したりすることができます。

透明度のコントロール

透明度スライダコントロールを使用して、拡張現実ビューワのカメラフィード、BIM モデル、およびポイントクラウドデータの透明度を制御することができます。

注意 - ポイント、ライン、円弧、ポリライン、およびフィーチャラベルは、透明度スライダの設定に関係なく、不透明な 状態を維持します。

透明度スライダを中間点にすると、カメラフィードデータとマップデータの両方を50%の透明度で表示することができます。

- マップデータの透明度を高くするには、スライダの左側をタップするか、コントロールをタップして左にドラッグします。スライダ■の左端には、カメラフィードのみが表示され、マップデータは100%透明です。
- カメラフィードの透明度を高くするには、スライダの右側をタップするか、またはコントロールを右にドラッグします。スライダ △の右端には、マップデータのみが表示され、カメラフィードは100%透明です。

マップ設定

マップ画面に表示される情報の外観を変更したり、マップの動作を設定したりするには、マップの設定を使用します。

マップの設定を開くには、
まをタップし、設定を選択します。使用できる設定は、接続された機器により異なります。

マップに表示されるラベルや記号などの情報を変更するには、
をタップし、一覧からオプションを選択します。

注意 - 以下の設定はジョブごとに適用されるため、各ジョブ(過高感スケール、接地平面、表面オプション)のマップ でそれぞれ設定する必要があります。その他の設定はすべてのジョブに適用されます。

表示オプション

マップ内に表示させる情報を変更するには、各チェックボックスをタップして表示、非表示を選択します:

- ポイントの横に名称ラベルの表示
- ポイントの横にコードラベルの表示
- 高さ
- 杭打ちリストに含まれるポイント
- 背景ファイル内の網掛けポリゴン(DXFファイルやShapefilesを含む)

注意 - DXF、RXL、LandXMLなどのデータファイル内のポイントのラベルおよび標高を表示するには、マップデータ制 御グループ(下記参照)内のチェックボックスを使用します。連続地形によって保存されたポイントのラベルは表示され ません。

記号

ポイントやラインに使用するシンボルを変更するには、シンボルフィールドからオプションを選択します。

・ ドットシンボルを選択して、次の操作を行います。

すべてのポイントを均一なドットシンボルで表示します。

ライン特徴とポリゴン特徴を表示するには、特徴ライブラリから単純な実線または破線のフィールドラインスタイルを使用します。

- 方法シンボルを選択して、次の操作を行います。
 - ポイントの作成に使用された方法でポイントを表示します。たとえば、地形ポイント、基準点、キーインポイント、および測設ポイントには、異なるシンボルが使用されます。
 - ライン特徴とポリゴン特徴を表示するには、特徴ライブラリから単純な実線または破線のフィールドラインス タイルを使用します。
- 特徴ライブラリシンボルを選択して、次の操作を行います。
 - 特徴ライブラリ(FXL) ファイル内の同じ特徴コードのポイントに対して定義されたシンボルを使用して、ポイントを表示します。特徴シンボルが関連付けられていないポイントは、小さな円で表示されます。
 - 特徴ライブラリのカスタムラインスタイルを使用して、ラインやポリゴンの特徴を表示します。

注意 - 特徴ライブラリシンボルの描画では、新しいポイントのシンボルを表示するために、測定のたびにマップを再描 画する必要があります。非常に大きなジョブで、マップの再描画が遅くなる場合は、代わりにシンボル設定を変更し て方法シンボルまたはドットシンボルを表示することを検討してください。

ヒント - 特徴ライブラリからポイント やラインのスタイルを選択する方法の詳細については、Originで特徴ライブラリを 作成または編集するには, page 102を参照してください。

ラベルカラー

ラベルに使用する色を変更するには、ラベル色リストから選択します。

照明効果

照明効果チェックボックスは自動的に陰影や屈折が面に摘要されているか制御します。照明効果は表面のグラフィックに 深みを与えますが、一部に影ができてしまったり、光ってしまったりする場合があります。

ダークモード

ダークモードチェックボックスを選択すると、マップの背景を黒に変更します。これは、暗い場所で作業する場合や、明るい 色の線画を使用する場合のコントラストを向上させるのに便利です。

白黒マップ

マップファイル内の項目をグレースケールで表示するには、白黒マップチェックボックスを選択します。

ラベルの省略

初期設定では、ポイント名とコードラベルは省略され、最初の16文字のみを表示するようになっています。ラベル全体を表示するには、**ラベルの省略**チェックボックスをオフにします。

マップの動作

現在地へ自動パン

現在の位置が画面上になく、一つ前の位置が画面上にある場合は、現在位置へ自動パンチェックボックスをオンにする と、自動的に現在位置を中央にマップが配置されます。測点の設置中などで、現在位置がない場合、マップはパンしま せん。

鉛直方向の誇張

水平スケールと比較すると認識するには小さ過ぎる鉛直特徴を強調するには、鉛直過高感フィールドに1.00以上の値を 入力します。初期設定の1.00は、水平および鉛直スケールが同じであることを示し、データの実際の大きさを表します。

マップ方位

マップの平面ビューの向きが北か、基準方位角かを選択します。

参照方位角

3Dマップビューは常に基準方位角の向きになっています。

初期設定では、参照方位角フィールドには、ジョブプロパティの測量計算設定画面の参照方位角フィールドに入力された値が表示されます(座標計算設定, page 104を参照)。一方の画面で参照方位角フィールドを編集すると、もう一方の画面で参照方位角値が更新されます。GNSS測量でポイントを杭打ちする際は、杭打ちフィールドから方位角に相対的を選択する時点で、参照方位角値も編集することができます。GNSS杭打ち法, page 571を参照してください。

参照方位角フィールドは、マップを回転させ、制限ボックスの面がマップデータと整列するように、制限のリセット 家ボタン をタップして制限ボックスを回転させると、更新されます。制限ボックス, page 162を参照してください。

たとえば、制限ボックスの面をモデルの正面などのマップデータに正確に位置を合わせるために、マップの方向を変更するには、参照方位角フィールドに必要な値を入力します。参照方位角の値を求めるには、マップを向けたい方向にあるマップ 上のラインをタップしてから、レビューをタップします。必要であれば、レビューペインのリストからラインを選択し、詳細をタップ します。

マップデータコントロール

関連DXF、シェープ、12daおよびLandXMLファイルのデータの表示方法を制御するための設定に関しては、DXF、シェープ、12daおよびLandXMLファイルのマップデータ設定, page 179を参照してください。

ライン、円弧、ポリライン、または道路上に測点値を表示するには、測点値の表示チェックボックスを選択します。このチェックボックスは、DXFファイル、RXL線形、RXL道路、LandXML道路、GENIO道路および12daファイルに適用されます。

ヒント - 測点間隔値が空白の場合、測点ラベルは表示されません。測点間隔が0の場合、開始測点と終了測点、およびPI、PC、またはPT測点の測点ラベルが表示されます。測点間隔が数値の場合は、すべての測点の数値 ラベルが表示されます(ズームスケールによって異なります)。

接地平面オプション

マップに表示されるグランドプレーンを設定するには、グランドプレーンの表示をタップして、グランドプレーンの高さを入力します。Trimble Maps、または背景画像ファイルからの背景画像は、グランドプレーンの高さで描画されます。

グランドプレーン高度は3Dでマップを表示しているときに視覚的な基準として使用されます。計算には使用されません。

面オプション

表面のマップの表示方法を変更するには、表示フィールドから以下の1つを選択します:

- 色付き勾配
- 色付き
- 三角形
- 色グラデーション+三角形
- アウトライン

必要に応じて、**面までのオフセット**フィールドで、面までのオフセットを指定します。 ▶ をタップして、オフセットを面に対して 鉛直に適用するか、垂直に適用するかを選択します。

表面を編集する方法(三角形の削除など)につきましては、既存のポイントからの面の作成を参照してください。

道路表面オプション

道路表面のマップの表示方法を変更するには、表示フィールドから以下の1つを選択します:

- 色付き勾配
- 色付き
- アウトライン

DXF、シェープ、12daおよびLandXMLファイルのマップデータ設定

Originソフトウェアには、関連DXF、シェープ、12daおよびLandXMLファイルのデータ表示を制御する設定があります。 これらを設定するには、マップツールバーの をタップし、設定を選択し、マップデータ制御グループの設定を行います。

マップデータコントロール

ポリラインの拡大表示

ファイル内のポリラインを個別のラインと円弧のセグメントに分解するには、ポリラインの分解(DXF、Shape、12da、 LandXML)チェックボックスを選択します。分解されたポリラインの各セグメントには、ポリライン名とセグメント番号を使用し た固有の名前が付けられています。

ノードの作成

ラインの端でポイントを作成したり、ポリラインに沿った全ポイントで円弧を作成したりするには、ノードの作成(DXF、 Shape、12da、LandXML)チェックボックスを選択します。作成されたポイントは、その後、杭打ちや座標計算を行う際に 選択できます。

このオプションは、DXFファイルの円の中心および円弧構成要素の中心にもポイントを作成しますが、ポリラインの一部を成す円弧構成要素には適用されません。

注意 - Shapefilesは弧をサポートしないことから、弧は多くの場合、一連の短い線として表現されます。その結果、 ポイント数が多くなります。ノードの作成を選択すると、パフォーマンスに影響することがあります。

ヌル標高を指定するには(DXFのみ)

アプリケーションの中には -9999.999などの数値を使ってヌルを表すものがあります。Origin ソフトウェアで、この値が正しく ヌル値として扱われるようにするには、必ずDXFファイルでヌル値を表す値を**ヌル高(DXFのみ)**フィールドに値を入力してく ださい。この値は、ヌル高さと同じか、それ以下であるとヌルとみなされます。例えば、ヌル高さが -9999であるとすると、 -9999.999もヌルとみなされることになります。

グリッド座標のみ表示されます。投影の定義を行っていない場合、グリッド座標として保存されていたポイントだけが表示 されます。グリッド(ローカル)座標は、入力変換が定義されていないと表示することができません。<u>変換, page 240</u>を参照 してください。

座標計算設定 スクリーンの「グリッド座標」フィールドが「南 - 東にプラス」または「南 - 西にプラス」に設定されている場合、 このスクリーンは180度回転します。プラスした南座標は画面上部に表示されます。

DXFテキストを表示するには

DXFファイル内のテキストを表示または非表示にするには、**DXF テキストの表示**チェックボックスをタップします。多くのテキストを含むDXF ファイルでテキスト表示を無効にすると、マップのパフォーマンスを向上させることができます。

名前、コード、標高ラベルを表示するには

関連ファイル内の名前、コードおよび標高を表示したり、非表示にするには、**表示**グループの該当するチェックボックスを タップします。

ファイルが**レイヤマネージャ**で選択可能に設定されている場合に限り、これらの追加ラベルだけがソフトウェアに表示されます。ファイルが表示されるように設定されているときは、追加ラベルは表示されません。マップファイルレイヤーの管理, page 135をご参照ください。

ステーション値の表示

関連ファイルから選択されたライン、ポリラインまたは線形について、測点値がマップに表示されます。全ての項目の測点 値の表示/非表示を切り替えるには、**測点値の表示**チェックボックスを選択します。

ヒント - 測点間隔値が空白の場合、測点ラベルは表示されません。測点間隔が0の場合、開始測点と終了測点、およびPI、PC、またはPT測点の測点ラベルが表示されます。測点間隔が数値の場合は、すべての測点の数値 ラベルが表示されます(ズームスケールによって異なります)。

表示設定

網掛けされたポリゴンを表示するには

DXFファイルまたはシェープファイルに網掛けされたポリゴンを表示するには、マップツールバーの **ま**をタップして**設定**を選択し、**表示**グループのポリゴンの網掛けチェックボックスをオンにします。

マップへのポイント やラインの追加

さまざまなソフトウェア機能を使用して、マップからジョブに新しいポイント、ライン、ポリゴンを作成することができます。

新規ポイントの測定

接続されたGNSS受信機またはトータルステーションからの位置情報を使用して、新しいポイントを測定します。

ポイントを測定するには、測定をタップして地形の測定またはポイントの測定フォームを開き、測定方法を選択します。
調査をまだ開始していない場合は、調査を開始するように求められます。

ポイントの測定時に特定の特徴タイプとして簡単にコード化するには、コードの測定フォームを使用します。
 特徴コードでポイントを測定, page 516を参照してください。

既存のポイントとラインからの特徴の作成

マップ内で、ジョブ内の既存のポイントとラインを使用して、新しい特徴を作成します:

・ ラインのオフセット

既存のラインまたはポリラインをオフセットすることで、新しいラインまたはポリラインを作成します。

ラインまたはポリラインのオフセット, page 182を参照してください。

・ 表面の作成

既存のポイントを三つ以上選択して面を作成し、現在のプロジェクトフォルダに三角測量地形モデル(TTM)ファイルとして保存します。さらにその面を使用し、体積を計算することができます。

既存のポイントからの面の作成, page 182を参照してください。

・交点の計算

交差する二つまたは三つの項目の交点を計算して保存します。

交点の計算, page 183を参照してください。

ラインを引く

CADツールバーを使用して、ジョブにすでに存在する特徴コード化されたポイントを使用して、ライン特徴と円弧特徴を描画します。

CADツールバーを参照してください。

新しいポイントとラインのキー入力

必要に応じて、マップから既存のポイントとラインを選択するか、キーパッドで新しいポイントの座標を入力して、新しいポイ ントとラインをキー入力します。

ポイントとラインのキー入力, page 184を参照してください。

測量計算機能を使用した測定と計算

マップ内の項目を選択し、他のソフトウェア機能(測量計算や面の作成)を実行するために使用します。

関連ファイルの項目を測量計算やジョブ内にポイントを作成するために使用すると、Originは、項目の属性をファイルから コピーし、ジョブ内のポイント、ポリライン、またはポリゴンとともに保存します。

<u>座標計算, page 191</u>を参照してください。

エ事ポイントまたは誘導点の測定および保存

エ事ポイントやウェイポイントをすばやく測定して保存し、他のポイントやラインの作成に使用することができます。

コントローラがGNSS受信機に接続されている場合や、GPS内蔵のコントローラを使用する際には、測量を開始しなくとも誘導点などのポイントを素早く保存することができます。マップ内の余白を長押ししてポイントの保存を選択します。

現在位置情報, page 413を参照してください。

 トータルステーション測量を開始した場合や、GNSS RTK測量を開始した場合は、工事ポイントを素早く測定することができます。測量計算またはキー入力画面のポイント名フィールドの横の ▶ をタップし、Fast fixを選択します: エ事ポイントは通常、座標計算でのほか、ライン、円弧、ポリラインのキー入力時に使用されます。
 工事ポイント, page 254を参照してください。

ラインまたはポリラインのオフセット

- 1. マップ内で、オフセットしたいラインやポリラインを選択します。
- 2. マップ内をしばらく押し続けて、ラインのオフセット/ポリラインのオフセットを選択します。
- 3. 「水平オフセット量」または「鉛直オフセット量」の値またはその両方を入力します。オフセット方向を変更するには、 該当オフセットフィールドの横にある ▶ をタップします。
- 4. 距離の計算方法を変更するには、オプションをタップします。座標計算設定, page 104を参照してください。
- 5. 名前のほか、必要な場合には、新規ラインやポリラインのコードも入力します。
- 6. ポリラインをオフセットする場合、開始ステーションとステーション間隔を入力します。
- 7. 「保存」をタップします。

既存のポイントからの面の作成

ジョブ内に三つ以上の3Dのポイントがある場合、面を作成し、現在のプロジェクトフォルダ内に三角測量地勢モデル (TTM)として保存できます。さらにその面を使用し、体積を計算することができます。土量の計算, page 209を参照してく ださい。

- 1. マップ内で、3つ以上の3Dポイントを選択します。
- 2. マップ内をしばらく押し続けて、面の作成を選択します。
- 3. 面の名前を入力します。 OK をタップします。

面は、現在のジョブに関連付け済みマップファイルとして関連付けられ、マップ内に表示されます。

面の表示方法を変更するには

- 1. マップ内で、 をタップし、設定を選択します。
- 2. 面グループの表示フィールドで、以下のいずれかを選択します:
 - 色付き勾配
 - 色付き
 - 三角形
 - 色グラデーション+三角形
 - アウトライン
- 3. 必要に応じて、**面までのオフセット**フィールドで、面までのオフセットを指定します。 た をタップして、オフセットを面に 対して鉛直に適用するか、垂直に適用するかを選択します。

面を修正するには

土量の算出を実行する前に、面を修正する必要がある場合があります。

注意 - 面を修正するには、マップ内にTTMモデルを1つだけ表示されている状態で、かつ見える状態・選択可能な 状態に設定されている必要があります。可視性/選択可能性の設定を変更するには、マップツールバーの 念をタップ してレイヤマネージャを開き、マップファイルタブを選択します。さらに、面はマップに三角形を表示する必要がありま す。これを有効にするには、マップツールバーで をタップし、設定を選択します。面グループで、表示フィールドで三 角形または色グラデーション+三角形を選択します。

- 1. 🜄 をタップし、レポートを選択します。
- 2. マップ内で、面内の1つ以上の三角形を選択します。

三角形は、ポイントなど、その他の項目が選択されているときにのみ選択可能です。三角形の選択操作を容易 にするには、レイヤーマネージャのフィルタソフトキーを使用して他の項目を非表示にします。三角形を選択するに は、マップが平面図で表示されている必要があります。

- 3. マップ内でタップアンドホールドし、選択された三角形の削除を選択します。このオプションは、表面内の全ての三角形を選択したときには実行できません。
- 4. OK をタップします。

交点の計算

マップ内の特徴の交点でポイントを計算し保存するには:

- 1. マップ内で、交差する項目を選択します。以下を選択することができます:
 - 2ポイントと1本のライン
 - ・ 2本のライン
 - 2本の円弧

- 2ポイントと1つの弧
- ・ ラインと円弧
- 2. マップ内をしばらく押し続けて、交点の計算を選択します。
- 3. 必要ならば、各項目の水平および / または鉛直オフセットを入力します。 ▶ をタップし、適当なオフセット方向を 選択します。

水平オフセット方向は、選択した項目の方向と相対関係にあります。

4. 高さの割り当てフィールドで、交点の高さをどのように計算したいか選択します。

選択可能なオプションは項目の種類によって異なりますが、以下のようなものがあります:

- なし 高さはヌルに設定されます
- ライン/円弧1-最初のライン/円弧の勾配を使用して高さを計算します
- ライン/円弧2-第2のライン/円弧の勾配を使用して高さを計算します
- 平均 第1と第2のライン/円弧の勾配を使用して高さの平均を計算します
- 5. 「計算」をタップします。

1つまたは両方の項目が円弧の場合、2つの交点が計算されます。両ポイントを保存することができます。最初の ポイントを保存したくない場合はスキップをタップします。

6. 「保存」をタップします。

ポイントとラインのキー入力

ポイント やライン(円弧 やポリラインを含む)を作成するには、キー入力メニューから使用できる機能を使用し、キーパッドで新しいポイントの座標を入力します。

マップ内のタップアンドホールドメニューからも、幾つかのキー入力方法にアクセス可能です。

選択されたキー入力画面がマップと共に表示されます。ポイントを選択するには、ポイント名を入力するか、またはキー入 力画面の該当フィールド内をタップしてから、マップ内でポイントをタップします。その他のポイント選択方法を選ぶには、▶ をタップし、オプションを選びます。ポイント名を入力するには、page 158を参照してください。

ポイントをキー入力するには

- 1. ポイントのキー入力画面を開くには、以下の1つを行います。
 - ≡をタップし、キー入力/ポイントを選択します。
 - マップ内で、ポイントの位置をタップアンドホールドした後、ポイントのキー入力を選択します。

マップが3D表示で、グランドプレーンや表面を含まないマップの場合、ポイントのキー入力オプションは、タップ&ホールドメニューから使用することができません。

- 2. ポイント名を入力し、必要に応じてコードも入力します。
- 3. 座標の値を入力します。座標表示設定を設定するには、オプションをタップします。
- 4. ステーションとオフセット値をキー入力するときは、ステーションおよびオフセット値の基準となる項目をタイプフィールドから選択します。

- 5. グリッド(ローカル)値をキー入力するときは、適用する変換を選択するか作成します。変換を後で定義するには、 なしを選択します。
- 6. 基準点観測につけるポイントの検索クラスを設定するには、基準点チェックボックスを選択してください。チェックボックスを非選択にして検索クラスを通常に設定してください。

ポイントマネージャを使用してポイントを保存した後でも、検索クラスを変更できます。

7. 「保存」をタップします。

ヒント - マップからポイントをキー入力する場合:

- ・ 複数のポイントをキー入力する場合は、各ポイントに対し、ポイントのキー入力フォームで北距または東距 フィールドをタップしてから、マップをタップしてポイントの座標を定義します。座標ビューオプションがグリッドまた はグリッド(ローカル)に設定されている必要があります。グリッド(ローカル)は、高度な測地系オプションが有 効の場合のみ使用可能です。
- マップが平面ビュー(2D)の場合、高さフィールドはヌル(?)に設定されており、値は任意です。マップが3D表示の場合、高さフィールドの値はグランドプレーン、面、またはBIMモデルを参照して計算されます。必要に応じてこの値を編集できます。
- 座標ビューオプションが測点とオフセットに設定され、タイプが道路に設定されている場合、道路の形式は 次のようになります。
 - RXLまたは、GENIOとポイントが道路上にあり、垂直距離値は入力された測点とオフセットの高さに 対して相対的に適用されます。ポイントが道路から離れている場合は、高さを入力できます。
 - LandXMLとポイントは、高さを入力できる道路上かまたは離れているかのいずれかです。
- 座標表示オプションが測点とオフセットに設定され、タイプがトンネルに設定されている場合で、トンネルにテ ンプレートが割り当てられているときは、入力された測点における鉛直線形の高さに対して垂直距離値が常 に相対的に適用されます。

ラインをキー入力するには

1. ≡をタップし、キー入力/ラインを選択します。

もしくは、2地点からラインを作成するときは、マップ内でポイントを選択した後、タップアンドホールドメニューから**ラインのキー入力**を選択することができます。

- 2. ライン名のほか、必要な場合には、ラインのコードも入力します。
- 3. 線を定義するためのポイント(複数可)を選択します。ポイント名を入力するには、page 158を参照してください。
- 4. 以下の方法の1つを使用してラインを定義します:
 - <u>2ポイント法, page 186</u>
 - <u>1点からの方向-距離法, page 186</u>
- 5. 「計算」をタップします。
- 6. 「保存」をタップします。

2ポイント法

- 1. 「方法」フィールドで「2点」を選択します。
- 2. 開始ポイント(1)と終了ポイント(2)を選択します。



3. 「開始ステーション」と「ステーション間隔」の値を入力します。

1点からの方向-距離法

- 1.「方法」フィールドで「1点からの方向-距離」を選択します。
- 2. 開始ポイント(1)の名前と方位(2)、ラインの長さ(3)を入力します。



- 3. 開始ポイントと終了ポイントの間の勾配を入力します。
- 4. 距離の計算方法を変更するには、オプションをタップします。座標計算設定, page 104を参照してください。
- 5. 「開始ステーション」と「ステーション間隔」の値を入力します。

ポリラインをキー入力するには

ポリラインは、複数のラインや円弧がつなぎ合わされたものです。

1. ≡をタップし、**キー入力/ポリライン**を選択します。

もしくは、ポリラインを新規作成する際の起点となるポイント、線、円弧またはその他のポリラインをマップ内で選択して、から、タップアンドホールドメニューからポリラインのキー入力を選択することもできます。

- 2. ポリライン名を入力します。
- 3. 必要に応じて、ポリラインのコードを入力します。
- 4. 開始ステーションとステーション間隔を入力します。

5. ポリラインを定義するポイント名を入力するには:

Enter	用途
1,3,5	ラインをポイント1から3、そして5の間に作成します。
1-10	1から10のまでのすべてのポイントの間にラインを作成します。
1,3,5-10	ポイント1から3、そして5まで作成し、5から10まで通してラインを作成しま す。
1(2)3	ポイント1から2を経由して3までの間に円弧を作成します。
1(2,L)3	開始ポイント(1)から終了ポイント(3)にかけて左に回り、ポイント2を中心 点とした円弧を作成します。
	方向(LまたはR) は、開始ポイント (1) から終了ポイント (3) に向かって円 弧が左(反時計回り) に回るのか、右(時計回り) に回るのかを定義しま す。
1(100,L,S)3	開始ポイント(1)から終了ポイント(3)に向かって左に回る半径が100の小 さな円弧を作成します。
	方向(LまたはR)は、開始ポイント (1) から終了ポイント (3) に向かって円 弧が左(反時計回り)に回るのか、右(時計回り)に回るのかを定義しま す。
	サイズ L (大きい) または S (小) は、円弧のサイズを定義します。
	R,L R,S LL LL

6. 「保存」をタップします。

円弧をキー入力するには

- 1. ≡をタップし、キー入力/円弧を選択します。
- 2. 円弧名のほか、必要な場合には、円弧のコードも入力します。
- 3. 以下の方法のいずれかを使って新規円弧を定義します。

- 4. 距離の計算方法を変更するには、オプションをタップします。座標計算設定, page 104を参照してください。
- 5. 「計算」をタップします。
- 6. 「保存」をタップします。

2点と半径法

- 1.「方法」フィールドで、「2点と半径」を選択します。
- 2. 開始ポイント(1)と終了ポイント(2)を選択し、円弧の半径(3)を入力します。



- 3. 円弧の方向を特定します。
- 4. 「開始ステーション」と「ステーション間隔」の値を入力します。
- 5. 必要に応じて、「センターポイントを保存する」チェックボックスを選択してセンターポイントのポイント名を入力します。

円弧長と半径法

- 1.「方法」フィールドで、「円弧長と半径」を選択します。
- 2. 円弧の開始ポイント(1)と後方接線(2)、半径(3)および長さを入力します。



- 3. 円弧の方向と、開始ポイントと終了ポイント間の勾配を特定します。
- 4. 「開始ステーション」と「ステーション間隔」の値を入力します。
- 5. 必要に応じて、「センターポイントを保存する」チェックボックスを選択してセンターポイントのポイント名を入力します。

デルタ角と半径法

- 1.「方法」フィールドで、「デルタ角と半径」を選択します。
- 2. 円弧の開始ポイント名(1)、後方接線(2)、半径(3)、回転角(4)を入力します。



- 3. 円弧の方向と、開始ポイントと終了ポイント間の勾配を特定します。
- 4. 「開始ステーション」と「ステーション間隔」の値を入力します。
- 5. 必要に応じて、「センターポイントを保存する」チェックボックスを選択してセンターポイントのポイント名を入力します。

交点と接線法

- 1.「方法」フィールドで、「交点と接線」を選択します。
- 2. 交点(1)を選択し、後方接線(2)、前方接線(3)および円弧の半径(4)を入力します。



- 3. 「開始ステーション」と「ステーション間隔」の値を入力します。
- 4. 必要に応じて、「センターポイントを保存する」チェックボックスを選択してセンターポイントのポイント名を入力します。

2点と中心点

- 1.「方法」フィールドで、「2点と中心点」を選択します。
- 2. 円弧の方向を特定します。
- 3. 円弧の開始ポイント(1)、終了ポイント(2)、および中心ポイント(3)を選択します。



4. 「開始ステーション」と「ステーション間隔」の値を入力します。

3ポイント法

- 1. 「方法」フィールドで、「3点」を選択します。
- 2. 円弧の開始ポイント(1)、円弧上のポイント(2)、および終了ポイント(3)を選択します。



3. 「開始ステーション」と「ステーション間隔」の値を入力します。

4. 必要に応じて、「センターポイントを保存する」チェックボックスを選択してセンターポイントのポイント名を入力します。

円弧の特徴

円弧の特徴は以下の通りです。



後方接線値(6)は、ステーショニングかチェーン数が増加する方向に関係しています。例えば、増加するステーショニングか チェーン数の方向に向かって、交点上(7)に立つと、前方接線(10)は前方に、後方接線(6)は後方にあります。

方向フィールドは、円弧が開始ポイント(1)から終了ポイント(2)まで左(反時計回り)に回るのか、あるいは右(時計回り)に回るのかを定義します。下の図は、左円弧(3)と右円弧(4)の両方を示しています。



円弧の勾配は開始ポイントと終了ポイント間の高さによって決まります。

ノートをキー入力するには

- 1. 下記にノートを追加するには:
 - ・ ジョブ―― = をタップし、キー入力//ートを選択するか、キーパッド上でCtrl + Nを押します。
 - ジョブのレビュー内の現在レコード――ノートをタップします。
 - ポイントマネージャ内のポイントレコード —— ポイントのノートカラム内をタップします。
- 2. ノートテキストを入力します。テキストに改行を挿入するには、新しい行をタップします。
- 3. 現在の時間のレコードを生成するには、T/スタンプをタップします。(縦長モードでは、ソフトキーの列をなぞるように して右から左へスワイプすると、T/スタンプソフトキーが表示されます。)

- 4. 特徴ライブラリからコードをノートとして入力するには、ノート画面内のスペースキーを2回押します。リストからコード を選択するか、コードの最初の数文字をタイプ入力します。
- 5. 下記にノートを添付するには:
 - ジョブ内の一つ前のポイント――前をタップします。
 - ジョブ内の次のポイント 一次をタップします。

注意 - 現在の測量中に次の観測が保存されるまではそのノートは保存されません。測量が次の観 測を保存せずに終了した場合、保存されたノートは放棄されます。

6. 「保存」をタップします。

座標計算

距離、方位角、ポイント位置、およびその他の座標ジオメトリ(測量計算)機能をあらゆる方法で計算するには、Origin 内の測量計算機能を使用します。

多くの測量計算機能は、測量計算メニューから使用できます。測量計算機能は、マップ内で何が選択されているかに よって、マップ内の長押しメニューからも使用できるものがあります。

次の測量計算機能は、マップからのみ使用することができます:

- <u>交点の計算, page 183</u>
- <u>中心点の計算, page 256</u>
- センターラインの計算, page 256

ジョブ内にCogo機能の結果を保存することもできます。

測量計算機能で使用するポイントの選択

測量計算機能で使用するポイントをマップ上で選択します。

ヒント - スナップツールバーは、マップ上でオブジェクトの位置情報を選択するのに、特定のポイントにスナップするというシンプルな方法(ポイントが存在しない場合でも)を提供します。例えば、スナップ ツールバーを使用すると、ラインの終点や、円弧の中心をBIMモデルやDXFファイルのようなマップファイルの線画から正確に選択したりすることができます。選択した位置にポイントが存在しないときは、Originがポイントを計算します。スナップツールバーを参照してください。

測量を開始した場合は、Fastfixソフトキーをタップして、測量計算に使用できる工事ポイントを作成します。 <u>ト, page 254</u>を参照してください。

Cogo計算に使用する座標系

座標計算機能から計算されたポイントを保存する際は、オプションをタップして座標表示フィールドを使用し、計算された ポイントを、全世界、ローカル、グリッドのうち、どの座標値として保存するか指定します。座標表示設定, page 657を参 照してください。

計算によっては、投影を定義したり、縮尺係数のみの座標系を選択しなければなりません。ポイントがGNSSを使用して測定された場合、投影と測地系変換が定義されている限り、そのポイントの座標はグリッド値としてしか表示できません。

警告 - 一般的にはポイントを計算してから座標系を変更したり、キャリブレーションを実行したりしないでください。それ を行うと、ポイントが新しい座標系やに対応しなくなります。ただし、「1点からの方向 - 距離」方法を使用して計算 したポイントは例外です。

距離の計算

距離を表示、計算する際の基準を楕円体、グリッド、平面座標の間で変更するには、オプションをタップし、距離フィール ド内の選択内容を変更します。

レーザ測距儀に接続済みの場合は、それを使用し、距離またはオフセットを測定することができます。レーザー測距儀, page 447を参照してください。

ポイントの演算

1つまたはそれ以上のポイント、ライン、円弧からの交点の座標を計算するには:

- 1. ≡をタップし、座標計算/ポイントの計算を選択し、計算に使用する方法を選択します。
- 2. ポイント名を入力し、必要な場合には、ポイントのコードも入力します。
- 3. 選択した方法に応じて必要な新規ポイントを定義します。

ヒント -

- 基準点を選択する際、マップから選択するか、または他の選択方法を選びたいときは ▶ をタップしま す。ポイント名を入力するには、page 158を参照してください。
- 距離の計算方法を変更するには、オプションをタップします。 座標計算設定, page 104を参照してく ださい。

方向と距離法

- a. 開始点(1)を選択します。
- b. 開始ポイントフィールドで、 たをタップし、放射状または順次測定方法を選択します。 「順次」を選択した場合、「開始ポイント」フィールドには最後に保存した交点が自動的に記入されます。



b.

- c. 「方位の基準」を「グリッド0度」、「真北」、「磁北」、ま たは「太陽」(GNSSのみ)に設定します。
- d. 方位角(2)と水平距離(3)を入力します。
 方位角値を調節するには:
- 方位角フィールドで、 ▶ をタップし、+90°か-90°、
 +180°で方位角を調節します。
- ・ デルタ方位角フィールドに値を入力します。計算され た方位角フィールドにデルタ方位角によって調節され た方位角が表示されます。
- e. 「計算」をタップします。ソフトウェアが、交点(4)を計算します。
- f. 「保存」をタップします。

回転角度と距離の方法

開始点(1)を選択します。

開始ポイントフィールドで、▶ をタップし、放射状 または順次測定方法を選択します。

「順次」を選択した場合、「開始ポイント」フィール ドには最後に保存した交点が自動的に記入され ます。前に進んでいる新ポイントの基準方位は、 以前の回転角から計算した逆方位です。



c. 基準方向を定義するには:

- a. 終了ポイントを選択します。もう一つの方法としては、終了ポイントフィールド内で ⊾ をタップし、 方位角を選択してから、方位角(2)を入力します。
- b. 回転角度を入力します。

d. 水平距離(3)を入力します。

- e. 「計算」をタップします。ソフトウェアが、交点(4)を 計算します。
- f. 「保存」をタップします。

方向-距離交点法

a. ライン1(1)とポイント2(3)を選択し、方位角(2) と水平距離(4)を入力します。

順次:

放射:





- b. 「計算」をタップします。この計算には2つの解 (5 と 6) があります。
- c. 第2の解を見るためには、他方をタップします。
- d. 「保存」をタップします。

方向-方向交点法

a. ライン1(1)とポイント2(3)を選択し、ポイント1(2)とポイント2(4)からの方位角を入力します。



- b. 「計算」をタップします。ソフトウェアが、交点(5)を計算します。
- c. 「保存」をタップします。

距離-距離交点法

a. ライン1(1)とポイント2(3)を選択し、ポイント1(2)とポイント2(4)からの水平距離を入力します。



b. 「計算」をタップします。この計算には2つの解 (5 と 6) があります。

- c. 第2の解を見るためには、他方をタップします。
- d. 「保存」をタップします。

4点交点法

a. ライン1の開始ポイント (1)、ライン1の終了ポイント (2)、ライン2の開始ポイント (3)、ライン2の終了ポイント (4)を選択します。



- b. 垂直位置の変更を、ライン2の終了地点からの垂直距離として入力します。
- c. 「計算」をタップします。ソフトウェアが、オフセットポイント(5)を計算します。

2つのラインが交わる必要はありませんが、下に示されるようにどこかで収束する必要があります。



d. 「保存」をタップします。

注意 - 「4点の交点」方法または「基線から」方法を使用する場合、ソースポイント1つのアンテナ高レ コードを変更しても、ポイントの座標は更新されません。

ベースライン法から

a. 基線の開始ポイント (1)と終了ポイント (2)を選択します。



- b. 「距離」を入力し、「距離の方向」方法を(5または6、7、8から)選択します。
- c. オフセット距離を入力し、オフセット方向(3または4)を選択します。
- d. 垂直距離を入力します。

垂直距離は「距離方向」に依存します。方向が開始ポイントに相対的な場合、計算されたポイントの仰角は開始ポイントの仰角プラス垂直距離になります。同様に、方向が終了ポイントに相対的な場合は計算されたポイントの仰角は終了ポイントの仰角プラス垂直距離になります。

e. 「計算」をタップします。ソフトウェアが、オフセットポイント(9)を計算します。

注意 - 「4点の交点」方法または「基線から」方法を使用する場合、ソースポイント1つのアンテナ高レ コードを変更しても、ポイントの座標は更新されません。

ラインにポイントを投影する方法

他のポイントに対して直角であるライン上のある位置にあるポイントを計算する:

a. 「投影するポイント」(1)を入力します。



b. 「ライン名」(2)を入力するか、「開始ポイント」と「終了ポイント」を選択して、ラインを定義します。

c. 「計算」をタップします。

ソフトウェアが以下の値を計算します:

- ポイントの座標(3)
- ラインに沿っての水平距離(4)
- 選択されたポイント(1)からポイント(3)までの水平および傾斜距離、方位角、勾配、鉛直距離、ならびにデルタ北(5)および東(6)の各値
- d. 「保存」をタップします。

円弧にポイントを投影する方法

他のポイントに対して直角である円弧上のある位置にあるポイントを計算する:

a. 「投影するポイント」(1)を入力します。



- b. 「円弧名」を入力するか、新しい円弧をキー入力します。
- c. 「計算」をタップします。

マップとモデル

ソフトウェアが以下の値を計算します:

- ポイントの座標(5)
- 円弧に沿っての水平距離(3)
- 円弧からの水平距離(4)
- d. 「保存」をタップします。

逆算

ポイント間の逆数を計算するには、座標計算機能の座標逆算を使用します。

- 1. 逆算フォームを開くには、以下の操作が可能です:
 - マップ内で、ポイントを選択してから、タップアンドホールドメニューから逆数の計算を選択します。
 - ≡をタップし、座標計算 / 逆算 を選択し、開始点 (1)と終了点 (2)を選択します。ポイント名を入力する <u>|には, page 158</u>を参照してください。

ソフトウェアが以下の値を計算します:

- 方位角(3)
- 水平距離(4)
- 2ポイント間の高さ、斜距離および勾配の変化
- デルタ北(5)および東(6)



2. 「保存」をタップします。

距離計算

距離の計算には、キー入力データか、ジョブ内に保存されたポイント、マップレイヤ内のデータを使用します。ジョブ内に保存されたキー入力済みのデータやポイントの場合、距離の計算結果は、ジョブ内に保存されます。マップレイヤ内のデータの場合、距離の計算結果はメモの記録として保存されます。

ヒント - ジョブ内の二つのポイント間の水平距離は、水平距離フィールド内をタップし、マップ内の一つ目のポイントを タップしてから、もう一方のポイントをタップすることで、任意の水平距離フィールドで直接計算することができます。ま たは、水平距離フィールドにポイント名をハイフンで区切って入力します。例えば、ポイント2からポイント3の水平距 離を計算するには「2-3」と入力してEnterを押します。この方法は、ほぼ全ての英数字ポイント名で正しく機能しま すが、既にハイフンを含んでいるポイント名はサポートしません。または、線を選択すると、ソフトウェアが線の距離を 水平距離フィールドにコピーします。

- 1. 距離の計算フォームを開くには、以下の操作が可能です:
 - ≡をタップし、座標計算/距離の計算を選択し、計算に使用する方法を選択します。
 - カリキュレータで、距離をタップします。
 - マップ内で、ポイントおよびラインまたは円弧を選択します。マップ内をしばらく押し続けて、距離の計算を選択します。

注意 - マップ内で2ポイントを選択すると、タップ&ホールドメニューから距離の計算を選択できません。代わりに逆算を選択します。逆算

2. 選択した方法に応じて、必要な距離を計算します。

ヒント -

- 基準点を選択する際、マップから選択するか、または他の選択方法を選びたいときは ▶ をタップしま す。ポイント名を入力するには、page 158を参照してください。
- 入力するデータには異なる単位を使うことができます。例えば、メートルで表された距離と、フィートであらわされた距離を足し算することができます。その計算結果は、ジョブのプロパティで指定したフォーマットで表示されます。

2ポイント間法

開始ポイントと終了ポイントを選択します。

2点間の距離が計算されます。

ヒント - 距離フィールドから直接、ジョブ内の2地点間の距離を計算できます。まず、「距離」フィールドでポイント名を入力します。このときにポイント名をハイフンでつなぎます。例えば、ポイント2からポイント3の距離を計算するときにには「2-3」と入力します。この方法は、ほぼ全ての英数字ポイント名で正しく機能しますが、既にハイフンを含んでいるポイント名はサポートしません。

ポイントとラインの間法

必要に応じ、ポイント名(1)とライン名(2)を入力します。

ラインが存在しない場合は、 とをタップし、2地点を選択します。開始点と終了点を入力し、ラインを定義します。



ラインに沿った距離(3)とラインへの垂直距離(4)が計算されます。ラインに沿った距離は、指定したポイント(5)からとします。

ポイントと円弧の間法

必要に応じ、ポイント名(1)と円弧(2)を入力します。

マップとモデル



円弧に沿った距離(3)と円弧への垂直距離(4)が計算されます。円弧に沿った距離は、指定したポイント(5)からとします。

土量の計算

Triangulated Terrain Model (TTM) ファイルに保存された表面から土量を計算することができます。

TTMファイルをオフィスソフトウェアからインポートするか、または一般測量のマップから生成します。既存のポイントからの面 の作成, page 182を参照してください。

1. ≡をタップし、座標計算/土量の計算を選択します。

もう一つの方法として、土量の計算と同時に表面を作成するには、マップ内の最低3つの3Dポイントを選択した後、タップアンドホールドメニューから**土量の計算**を選択します。表面の名前を入力し、「受諾する」をタップします。マップ内に表面が表示されます。

- 2. 土量の計算画面で、必要な計算方法を選択します:
 - 高さよりも上法

特定の高さより上にある単独の表面の土量を計算します。切り土量だけ計算されます。

空所の土量法

表面を指定された高さまで盛り土するために必要な材料の量を計算します。

表面から高さまで法

単独の表面と指定された高さとの間の切り盛り土量を計算します。表面がその高さより低い場合は盛り 土量が計算され、高い場合には切り土量が計算されます。

• 表面から表面まで法

2つの表面の間の切り盛り土量を計算します。「基礎表面」がもとの表面で「主表面」は出来形表面また は掘削後の表面です。「基礎表面」が「主表面」よりも高い場合は切り土量が計算され、低い場合は盛 り土量が計算されます。

注意 - 土量は基礎表面と主表面が重なる部分でのみ計算されます。

• ストックパイル/くぼ地法

「表面から表面まで」と似た方法ですが、1つの表面だけ使用します。選択された表面は主表面として扱われ、基礎表面は選択された表面の境界線のポイントから定義されます。表面が境界線表面よりも高い 場合は切り土量が計算され(ストックパイル)、低い場合は盛り土量が計算されます(くぼ地)。

• 表面面積法

表面面積を計算し、指定された深さで土量を計算することができます。

- 3. 使用する表面を選択します。
- 4. 必要ならば、計算に適用するほぐし率または締め固め要因を入力します。

膨張係数は、切り土が掘削される際に膨張することを計算に入れるためのものです。膨張はパーセンテージで定義されます。調整された切り土量とは、膨張係数が適用された切り土量です。

収縮係数は、盛り土に使用される材料が圧縮することを計算に入れるためのものです。収縮は、パーセンテージ で定義されます。調節された盛り土量とは、収縮係数が適用された盛り土量です。

5. 「計算」をタップします。

膨張および / または縮小が適用された後、ソフトウェアは元の土量と調整後の土量を表示します:

- 調整された切り土量とは、膨張係数が適用された切り土量です。
- 調節された盛り土量とは、収縮係数が適用された盛り土量です。

方位計算

キー入力データか、ジョブ内に保存されたポイントを使用して方位角を計算し、結果をジョブ内に保存できます。

ヒント - 任意の方位角フィールド内で、ジョブ内の二つのポイントから直接方位角を計算するには、方位角フィールドの中をタップし、マップ内の最初のポイントをタップしてから、もう一方のポイントをタップします。または、方位角フィールドにポイント名をハイフンで区切って入力します。例えば、ポイント2からポイント3の方位角を計算するには「2-3」と入力してEnterを押します。この方法は、ほぼ全ての英数字ポイント名で正しく機能しますが、既にハイフンを含んでいるポイント名はサポートしません。

他の方法のいずれかを使用して方位角を計算するには、方位角の計算フォームを開く必要があります。

- 1. 方位角の計算フォームを開くには、以下のうち1つを実行します:
 - ≡をタップし、座標計算/方位角の演算を選択します。
 - カリキュレータから、方位角をタップします。
- 2. 以下の方法の1つを使用して方位角を計算します。
- 3. 基準点を選択する際、マップから選択するか、または他の選択方法を選びたいときは ▶ をタップします。ポイント <u>名を入力するには、page 158</u>を参照してください。

ヒント - 入力するデータには異なる単位を使うことができます。例えば、度で示された角度と、ラジアンで示された角度を足し算することができます。その答えは、ジョブ設定で指定したフォーマットで示されます。

2ポイント間法

- 1. 方法フィールドで2点間を選択します。
- 2. 開始点(1) フィールドをタップしてマップ内のポイントを選択するか、 ▶ をタップしてリストからポイントを選択します。
- 3. 終了ポイント (2)フィールドをタップし、マップ内のポイントを選択するか、または M をタップしてリストからポイントを選択します。



ソフトウェアが、入力された値(3)同士の間の方位角を計算します。

- 4. 計算された方位角を変更する必要がある場合:
 - 直角にするには、▶ をタップし、-90、または+90を選択します。
 - 方位角を逆にするには、▶ をタップし、+180を選択します。
- 5. 「保存」をタップします。

方位2等分法

- 1. 方法フィールドで方位2等分を選択します。
- 2. 方位1 (1) と方位2 (2) の値を入力します。



ソフトウェアが以下の値を計算します:入力された値(3)と、時計回りに方位1と方位2の間を計測して算出された角度との中間の方位角。

3. 「保存」をタップします。

コーナー2等分法

- 1. 方法フィールドでコーナー2等分を選択します。
- 2. サイドポイント1(1)、コーナーポイント(3)、サイドポイント2(2)を選択します。



ソフトウェアが以下の値を計算します:

- ・ コーナーポイントからのサイドポイント1とサイドポイント2との間の中間点にある方位角(4)
- 内側角度(5)と外側角度(6)
- コーナーポイントから2つのサイドポイントまでの距離と、片方のサイドポイントから他方までの距離
- コーナーポイントから2つのサイドポイントまでの方位角
- コーナーポイントと各サイドポイントとの間の角度のほか、対角(7)
- 3. 「保存」をタップします。

方位角 + 角度法

- 1. 「方法」フィールドで「方位+角度」を選択します。
- 2. 方位角(1)と回転角(2)を入力します。



ソフトウェアが2つの値(3)の合計を計算します。

3. 「保存」をタップします。

ラインオフセットへの方位角法

- 1. 「方法」フィールドで「ラインオフセットへの方位」を選択します。
- 2. ライン(1)を選択し、ステーション(2)と水平オフセット(3)をを入力します。

ラインが存在しない場合は、▶ をタップし、2地点を選択します。開始点と終了点を入力し、ラインを定義します。



ソフトウェアが以下の値を計算します: ラインの開始点からオフセット点を通る算出された方位(4)、ライン(1)と方位(4)の間を時計回りに計測して算出した角度。

3. 「保存」をタップします。

平均の演算

ポイントが複数回観測済みのポイントの場合、同じポイントの平均ポジションを算出・保存できます。 次の2つの方法があります。

・ 同じ名前を持つポイント

Originでは、既存のポイントと同じ名前のポイントを保存する際、もう一つ保存でき、それらのポイントの平均を計算できます。

注意 - 基準点として保存されたポイントは、同じ名前のポイント法を使用した平均の計算に使用することはできません。

ヒント - 2つの異なる既知のポイントが同じポイント名で測定され保存された場合にのみ、それらのポイントから複数の角度のみの観測の平均を計算することができます。

・ 選択されたポイントのマッピング

同じ位置でポイントを測定・保存し、異なる名前を付けた場合は、選択されたポイントのマッピング法を使用して、新しい名前で新しい平均ポイントを計算できます。

ヒント - 複製ポイントを自動的に平均化するには、観測スタイルの複製ポイント許容値セクションにある自動平均 化を有効にしてください。

平均を計算するには

- 1. 三をタップし、測量計算/平均の計算を選択、またはマップ内のポイントを選択し、マップ内でタップ&ホールドし平均の計算を選択します。
- 2. 方法を選択します。
 - **同じ名前のポイント**法の場合:
 - a. ポイント名を選択します。
 - b. コードフィールドに、平均ポイントに使用するコードを入力します。

Originソフトウェアは、ジョブ内の同じ名前を持つすべてのポジション(基準点を除く)を平均化しま す。計算されると、平均ポイントグリッドポジションが、それぞれの縦軸に対する標準偏差と一緒に表 示されます。

注意 - ポイントに対して観測された平均回転角(MTA)のすべては無視され、元の観測が平均ポジションの算出に使用されます。

- マップで選択されたポイント法の場合:
 - a. マップ内のポイントをまだ選択していない場合は、各ポイントをタップするか、マップ内でそれらの周囲 にボックスを描画して、ポイントを選択します。
 - b. 平均ポイントの名前フィールドに、新しい平均ポイントに使用する名前を入力します。
c. コードフィールドに、新しい平均ポイントに使用するコードを入力します。

ソフトウェアが位置を平均化し、平均したポイントがマップ上に表示されます。

3. 特定のポジションを平均化計算に含むかどうかを選択するには、詳細をタップします。

平均ポジションから個々のポジションまでの残差が表示されます。

- 平均化の方法を変更するには、オプションをタップします。初期設定で設定された方法は加重です。
 選択可能なオプションと、平均化の方法についての詳しい情報は、<u>平均化, page 110</u>を参照してください。
- 5. 「保存」をタップします。

そのポイントに対する平均ポジションがデータベースに既に存在する場合、新しい平均ポジションが保存されるとき既存ポイントは自動的に削除されます。

注意 - 平均ポジションは、平均の算出に使用されたポジションが変わっても自動的には更新されません。キャリブ レーションが更新されたり、観測が変換または消去されたり、同じ名前の新しい観測が追加されたりした場合などに は、平均ポジションを再度計算してください。

面積の計算

ポイント、ラインまたは円弧によって定義された領域を計算することができます。必要な場合には、平行なラインまたはヒンジポイントを使用し、計算済みの領域を細分することができます。

注意 - 表面面積を計算するには、土量計算を使用してください。

1. 領域を計算するには:

マップから::

a. 計算対象となる領域の境界線を定義するポイント、ラインまたは円弧を選択します。

ヒント - 境界線上の並び順で項目を選択します。ラインや円弧を選択する時は、方向に気をつけてください。

b. マップ内をしばらく押し続けて、面積計算を選択します。

メニューから:

- a. ≡をタップし、座標計算/面積計算を選択します。
- b. 領域の境界線を定義するポイントを、境界線上の並び順で選択します。

ヒント - メニューから面積計算画面を開く際は、領域を定義するポイントのみ選択することができます。

c. 「計算」をタップします。

計算された面積と境界線が表示されます。ライン上の矢印は、選択されたポイントの順番を表します。

- 2. 距離の計算方法を変更するには、オプションをタップします。座標計算設定, page 104を参照してください。
- 3. 名前フィールドに領域の名前を入力します。
- 4. 領域を細分せずに保存するには、保存をタップします。

- 5. 面を分割するために:
 - a. 分割方法をタップします-平行またはヒンジ
 - b. 新規領域フィールド内で、新規領域の大きさを入力します。この大きさは、総面積から差し引かれます。
 - c. 下記を選択した場合:
 - 平行――平行線を成すラインをタップします。
 - **ヒンジ**――ヒンジを成すポイントをタップします。

入力した面の新規作成が青く表示されます。新しい交差ポイントは赤い円で囲まれて、Pt1、Pt2と表示されていきます。

下記のヒンジ方法を使用した領域を細分の例を参照してください:



注意 - ラインが横断または交差する場合、ソフトウェアは、正確な面積を計算し分割しようと試みますが、場合により間違った結果がでる場合があります。結果が腑に落ちない場合は、画像を確認し、結果と比較して確認してください。

- d. 選択した分割面Iが表示されている面を補足する場合、面を入れ替えるボタンをタップして入れ替えます。
- e. 続けるをタップします。
- f. 交差するポイントを保存するためには、名前を入力して保存をタップします。
- g. 交差するポイントを保存しなくない場合は、名前を入力しないでください。「閉じる」をタップします。

オリジナルの面積と外周、新規の面積と外周、新規交差ポイント、面の画像などの詳細を確認するには、「ジョブの レビュー」を使用します。

円弧解(複数)

円弧を計算したり、円弧上のポイントを計算したりするには、 = をタップし、測量計算/円弧解を選択します。

円弧解を計算するには

円弧の2つの部分が分かっているときは、円弧を計算することができます。

- 1. **円弧値**グループ内で、2つの方法フィールドを使って、円弧値の入力タイプを設定します。 最初の円弧の既知部分は、以下のように定義されます:
 - 半径(Radius) 円弧の半径
 - **デルタ(Delta)** デルタ角または偏差角度
 - **弧度(Degree arc)** 円弧長の100単位で導き出される偏差角度(デルタ)
 - 弦度(Degree chord) 弦長の100単位で導き出される偏差角度(デルタ)

2つ目の円弧の既知部分は、以下のように定義されます:

- **デルタ(Delta)** デルタ角または偏差角度
- 長さ(Length) 円弧の長さ
- 弦(Chord) 弦の長さ
- 正接(Tangent) 円弧始点(PC) または終点(PT) から交点(PI) までの距離
- 外線(External) 交点(PI)と円弧との間の最短距離
- 膨らみ(Mid-Ordinate) 弧の中点から弦の中点の距離
- 2. 「計算」をタップします。

水平円弧の結果と、円弧のグラフィック表示が表示されます。入力されたデータが黒字で表示され、計算されたデータは赤字で表示されます。

計算結果

円弧について次の値が計算されます。



項目	項目	定義
ΤĒ	弓形部分(Segment area)	円弧と弦の間の部分
2	扇形部分(Sector area)	円弧と半径を示す2つの線分の間の部分
3	フィレット部分	円弧と正接の間の部分
4	円弧の中点	円弧の中心
5	曲率ポイント(PC)	円弧の起点。
6	交点(PI)	正接同士が交わる点。
7	接触点(PT)	円弧の終点。
8	半径	円弧の半径
9	タンジェント	PCまたはPTからPIまでの距離
10	デルタ角	デルタ角度。
11	偏差角度	偏差角度。
12	弧度	円弧長の100単位で導き出される偏差角度。
13	弦度	弦長の100単位で導き出される偏差角度。
14	弦の長さ	弦の長さ。
15	膨らみ	円弧の中央点における円弧と弦の距離。
16	外部	交点(PI)と円弧との間の最短距離。
17	円弧の長さ	円弧の長さ

円弧上のポイントを計算するには

- 1. 「レイアウト」をタップすると、円弧上にあるどのステーションからでも点を計算します。
- 2. レイアウト方法フィールドで方法の1つを選択します。
- 3. ジョブに結果を保存するには、保存をタップします。

ヒント - 結果を保存したら、円弧をタップして、画面からレイアウトフィールドを非表示にします。

PC鉛直線偏差方法

円弧始点上で交点を後視していると仮定して、円弧上にある特定のステーションそれぞれの偏差角度と距離を 割り出します。

「計算」をタップして算出された円弧の以下の追加詳細を表示します:

- ステーション(Station) 円弧上にある特定のステーション
- 偏差(Deflection) 正接線(円弧始点から交点)から円弧上にある現在のステーション位置まで偏差角度
- 弦(Chord) 円弧始点から円弧上にある現在のステーション位置までの距離
- 一つ前のステーション(Previous station) 一つ前に特定された円弧始点偏差ステーション これは、すぐ一つ前の点が円弧始点偏差方法で計算されている場合のみ利用できます。
- **短弦(Short chord)** 円弧上の現在のPC偏差点から一つ前の円弧始点偏差点まで弦の距離i これは、すぐ一つ前の点が円弧始点偏差方法で計算されている場合のみ利用できます。



ΤĒ	曲率ポイント(PC)	2	交点(PI)
3	接触点(PT)	4	円弧の中点
5	現在のステーション	6	弦

7 偏差角度

PI鉛直線偏差方法

交点上で円弧始点点を後視していると仮定して、円弧上にある特定のステーションそれぞれの偏差角度と距離 を割り出します。

「計算」をタップして算出された円弧の以下の追加詳細を表示します:

- ステーション(Station) 円弧上にある特定のステーション
- 偏差(Deflection) 進入する正接線と円弧上にある現在のステーション位置との偏差角度
- 交点からステーション(PI to station) 交点から円弧上にある現在のステーション点までの距離



接線オフセット方法

正接線(円弧始点から交点までの線分)から円弧上にある特定されたステーションそれぞれの直角オフセット情報 を割り出します。

「計算」をタップして算出された円弧の以下の追加詳細を表示します:

- ステーション(Station) 円弧上にある特定のステーション
- 正接線距離(Tangent dist) PC点から交点までの正接線上で、正接オフセットが直角に交わる点までの距離
- 正接オフセット(Tangent offset) 正接線から円弧上にある現在のステーション位置までの直角オフセット距離
- 正接(Tangent) 正接線の長さ(PC点からPI点までの距離)
- 正接-正接線距離(Tangent TD) 正接線上にある残りの距離(交点から正接オフセットが直角に交わる点までの距離)



9 タンジェント

弦オフセット方法

長弦(円弧始点から交点までの線分)から円弧上の特定のステーションそれぞれまでの直角オフセット情報を割り出します。円弧始点偏差情報も割り出されます。

「計算」をタップして算出された円弧の以下の追加詳細を表示します:

- ステーション(Station) 円弧上にある特定のステーション
- 弦距離(Chord dist) 円弧始点から(円弧終点に向かって)長弦に沿って、弦オフセット線が直角に円弧と交差する点までの距離
- 弦オフセット(Chord offset) 長弦から円弧上の現在のステーション位置までの直角オフセット距離
- 円弧始点偏差(PC deflection) 正接線(円弧始点から交点まで)から円弧上にある現在のステーション 位置までの偏差角度。
- 弦長(Chord length) 円弧始点から円弧上にある現在のステーションまでの距離



IE	曲率ポイント(PC)	2	交点(PI)
3	接触点(PT)	4	円弧の中点
5	現在のステーション	6	弦の距離
7	弦オフセット	8	弦の長さ

9 始点偏差

円弧と円弧を定義するポイントを、ジョブに追加するには

- 1. 追加をタップします。
- 2. 円弧の始点、後方接線、およびその方向を選択します。
- 3. 「計算」をタップします。
- 4. 「保存」をタップします。

下記の情報がジョブに追加されます。

- 計算された円弧
- 円弧の終点を定義するポイント
- 円弧の中心を定義するポイント

三角形解(複数)

- 1. 三角形を計算するには、 ≡をタップし、「測量計算 / 三角形解」を選択します。
- 2. キー入力されたデータを使用し、三角形を計算するのに適した方法を選択します:



以下を選択し	以下を入力
辺-辺-辺	辺a、b、cの距離。
角度-辺-角度	角度A、辺bの距離、および角度C。
辺-角度-角度	辺aの距離、角度B、および角度。
辺-角度-辺	辺aの距離、角度B、および辺cの距離。
辺-辺-角度	辺aおよびbの距離、および角度A。

3. 「計算」をタップします。

辺a、bおよびcの長さ、角度A、BおよびC、三角形の面積、ならびに三角形のグラフィック表示が表示されます。

入力したデータは黒字で、算出されたデータは赤字で表示されます。

- 4. **その他**ソフトキーが表示されたときは、三角形に2つの解が存在します。「他」をタップして、求められた2つの解の 間を切替えて正しいものを選択します。
- 5. 「保存」をタップします。

ライン分割

- 1. ラインの分割フォームを開くには、以下の操作が可能です:
 - マップ内で、分割するラインを選択します。マップ内をしばらく押し続けて、「ラインの分割」を選択します。
 - ≡をタップし、座標計算/ラインの分割を選択します。ラインの名前を入力します。 ラインが存在しない場合は、 たをタップし、2地点を選択します。開始点と終了点を入力し、ラインを定義 します。
- 2. 作成済みポイントのコードを設定するには、オプションをタップし、分割ポイントコードフィールド内で分割対象となる ラインの名前またはコードを選択します。
- 3. 以下の方法の1つを使用してラインを分割します。

1区間の長さ固定法の場合:

- 1. 方法フィールドで1区間の長さ固定を選択します。
- 2. 区間の長さ(2)と水平オフセット(3)、ラインからの垂直オフセットを入力します。



- 3. 開始ステーション(4)、終了ステーション(5)、および開始ポイント名を入力します。
- 4. 「開始」をタップします。ソフトウェアが、新規ポイント (4、6、7、または8、9、10)を計算します。 作成されたポイントの名前は、開始ポイント名からインクリメントされ、ジョブ内に保存されます。

区間数を固定法の場合:

- 1. 「方法」フィールドで「区間数を固定」を選択します。
- 2. 区間数と水平オフセット(2)、ラインからの垂直オフセットを入力します。



- 3. 「開始ステーション」(3)と「終了ステーション」(4)の名前、そして「開始ポイント名」を入力します。
- 4. 「開始」をタップします。ソフトウェアが、新規ポイント (3、5、4、または6、7、8)を計算します。 作成されたポイントの名前は、開始ポイント名からインクリメントされ、ジョブ内に保存されます。

円弧を分割

- 1. 以下の操作で、円弧の分割フォームを開くことができます:
 - マップ内で、分割対象となる円弧を選択します。マップ内をしばらく押し続けて、「**円弧の分割」**を選択します。
 - ≡をタップし、座標計算/円弧の分割を選択します。円弧の名前を入力します。

- 2. 作成済みポイントのコードを設定するには、オプションをタップし、分割ポイントコードフィールド内で分割対象となる 円弧の名前またはコードを選択します。
- 3. 以下の方法の1つを使用して円弧を分割します。

1区間の長さ固定法の場合:

- 1. 方法フィールドで1区間の長さ固定を選択します。
- 2. 区間の長さ(2)と水平オフセット(3)、円弧からの垂直オフセットを入力します。



- 3. 「開始ステーション」(4)と「終了ステーション」(5)、そして「開始ポイント名」を入力します。
- 4. 「開始」をタップします。ソフトウェアが、新規ポイント (4、6、7、または8、9、10)を計算します。 作成されたポイントの名前は、開始ポイント名からインクリメントされ、ジョブ内に保存されます。

区間数を固定法の場合:

- 1. 「方法」フィールドで「区間数を固定」を選択します。
- 2. 区間数と水平オフセット(2)、円弧からの垂直オフセットを入力します。



- 3. 「開始ステーション」(3)と「終了ステーション」(4)、そして「開始ポイント名」を入力します。
- 4. 「開始」をタップします。ソフトウェアが、新規ポイント (3、5、4、または 6、7、8)を計算します。 作成されたポイントの名前は、開始ポイント名からインクリメントされ、ジョブ内に保存されます。

弦の長さ固定法の場合:

- 1. 「方法」フィールドで「弦の長さ固定」を選択します。
- 2. 弦の長さ(2)と水平オフセット(3)、円弧からの垂直オフセットを入力します。



- 3. 「開始ステーション」(4)と「終了ステーション」(5)、そして「開始ポイント名」を入力します。
- 4. 「開始」をタップします。ソフトウェアが、新規ポイント (4、6、7、または8、9、10)を計算します。 作成されたポイントの名前は、開始ポイント名からインクリメントされ、ジョブ内に保存されます。

中心角を固定法の場合:

- 1. 「方法」フィールドで「中心角を固定」を選択します。
- 2.「中心角」(2)と水平オフセット(3)、円弧からの「垂直オフセット」を入力します。



- 3. 「開始ステーション」(4)と「終了ステーション」(5)、そして「開始ポイント名」を入力します。
- 4. 「開始」をタップします。ソフトウェアが、新規ポイント (4、6、7、または8、9、10)を計算します。 作成されたポイントの名前は、開始ポイント名からインクリメントされ、ジョブ内に保存されます。

ステーション設置の修正

ステーション設置および同じステーション設置を使用して測定されたポイントを修正するには、ステーション設置座標計算 調節機能を使用します。ステーション設置の修正機能を使用すると、一時的または不正確な方位角または測点座標が

使用されているステーション設置の方向を変更し、変換できます。

注意 - 後視に対する方位角がキー入力されたステーション設置のみが、方向を変更または変換できます。後視に対してキー入力された方位角は、測点または後視ポイントの座標が不明な場合に使用されます。

- 1. ステーション設置の修正フォームを開くには、 = をタップし、 座標計算 / 調整 / ステーション設置の修正を選択します。
- 2. **ステーション設置**フィールドから、調整したいポイントを選択します。後視に対する方位角がキー入力されたジョブ 内のステーションのみを選択できます。
- 3. 変換タイプを選択します。次のいずれかまたは両方を選択します:
 - ステーション設置の再方位を選択してステーション設置の方位を調整します。
 - ステーションの変換を選択してステーションの座標を正しい座標に変換します。
- 4. 「承認」をタップします。
- 5. ステーション設置の再方位オプションを選択した場合:
 - a. 方法フィールドで以下のいずれかを選択します:
 - 新しい後視の方位角の入力を選択し、新しい後視の方位角値を入力します。
 - 回転値の入力を選択し、新しい回転値を入力します。
 - b. **適用**をタップします。

マップは、同じステーション設置を使用してステーションと観測済み点を更新します。元の後視の方位角も 更新されます。

- c. ジョブに変更を保存するには、確認をタップします。変更が正しく表示されない場合は、Escをタップして変更を元に戻します。
- 6. ステーションの変換オプションを選択した場合:
 - a. 方法フィールドで以下のいずれかを選択します:
 - 2ポイントを選択し、その後開始ポイントと終了ポイントを選択します。
 - デルタを選択し、その後デルタ北距、東距または高さ、またはその両方を入力します。デルタは、ポイントをシフトする距離です。
 - 座標のキー入力を選択し、ポイントの新しい座標を入力します。
 - b. 「計算」をタップします。

マップ上の矢印は、移動するポイントと移動先を示します。

c. 適用をタップします。

マップは、同じステーション設置を使用してステーションと観測済み点を更新します。 元の占有ポイントも移動します。

d. ジョブに変更を保存するには、確認をタップします。変更が正しく表示されない場合は、Escをタップして変更を元に戻します。

変換

座標計算の変換またはローカル変換を使用し、ポイント座標を変換します。

座標計算-変換

座標計算変換を使用して単一ポイントを変換するか、または複数のポイントを選び、回転、縮尺または転移のいずれか (複数選択可)を使用して変換します。

座標計算変換では、元のポイントは削除されて、新しいグリッドポイントが同じ名前で保存されます。

ヒント - ステーション設置の向きを変更して変換するには、ステーション設置測量計算調節機能を使用します。

<u>テーション設置の修正, page 239</u>では、方位角を後視に更新したり、測点座標を更新したりでき、測点からのすべての観測値を保持することができます。

ローカル転換

ローカル変換を使用し、グリッド(ローカル)ポイントをグリッドポイントに変換します。

注意 - ローカル変換サポートは、ジョブのプロパティーの座標計算設定画面で高度な測地系オプションが有効になっている時だけ利用できます。

観測には、既知点を結合したり、1つまたは複数の座標、または基準局システムで定義されたグリッド座標のある杭打ち などをすることがあり、これらは現在のジョブの座標系とは異なることがよくあります。他の座標または基準局システムは、座 標が効率的にステーションされていて、ベースライン(基準局)からのオフセット値など古いベースラインにより定義されている 可能性があります。またはその座標は恣意的に選ばれた基準局システムを使用しているかもしれません。例えば、建築会 社側から位置確認をしなければならない建物基礎の座標を現場で実質の座標系に変換しなければならない時などが あります。

座標計算変換とは異なり、ローカル変換では、元のポイントの座標は変更されません。その代わり、ポイントがグリッド (ローカル)として作成され、ローカル座標システムへ変換するというグリッドとの関係が定義されます。

注意 - もしグリッド への変換が定義されていない場合、グリッド(ローカル)ポイントは、マップに表示することができません。

ローカル変換の適用

Originは、その場で複数のグリッド座標と複数のローカルグリッド座標セットの間で変換をして保存することが可能です。 次の場面で変換を適用し、使用できます:

- ポイントのキー入力
- ・ ジョブへのファイルの関連付け
- リンクされたCSVまたはTXTファイルからのポイントの杭打ち
- ジョブのレビュー
- ポイントマネージャ内で
- ・ カンマ区切りファイルのインポート中
- グリッド (ローカル) のエクスポート

グリッド(ローカル)として保存されているポイントのみが、データベースのグリッド位置との関連性を定義する一つの「入力」 変換を持つことができます。しかし、ジョブのレビューやポイントマネージャで表示させる際、およびグリッド(ローカル)としてエ

クスポートする際は、表示されている算出されたグリッド(ローカル)座標を変更する異なるローカル変換を選択することが できます。

例えば、一つのベースラインを基準とするグリッド(ローカル)のキー入力または基準システム、データベースグリッドの変換な どを可能にし、必要に応じてその他の「表示」変換を使用して、異なるベースラインまたは基準システムを基準とした算出 されたグリッド(ローカル)値とポイントを表示することができます。これは、どのポイントもステーションとして、またはライン、円 弧、線分、または道路に対するオフセットとして表示できることと類似しています。

ヒント -

- 異なる入力変換を選択するには、ポイントマネージャを使用します。
- 他のジョブに変換をコピーするには、ジョブ間でコピーを使用します。

ローカルグリッド変換の種類

Originでは、下記の種類のローカルグリッド変換を作成し、適用することができます:

- **ライン**変換タイプは2次元変換で、データベースにあるグリッドポイントを2つ選択またはキー入力して、同じ場所でのローカルグリッド座標と一致させることができます。
- ヘルマート変換タイプは、2Dヘルマート変換、または2Dヘルマート変換として実行される3D変換、および1D傾斜 面変換の3通りがあります。20組以下の同ーポイントのペアを選択して、データベースグリッドポイントとローカルグ リッド座標との間で、同じ位置でベストフィットする変換を算出することができます。
- 7パラメータ変換タイプは、3次元変換で、20組以下の同一ポイントのペアを選択して、データベースグリッドポイントとローカルグリッド座標との間で、同じ位置でベストフィットする変換を算出することができます。

7パラメータ変換は、2つの座標系が同一の水平平面に対して定義されていない場合には、ヘルマート変換よりもよい解を算出します。

ポイントの回転、縮尺、または転移

回転、縮尺、転移の変換は、ポイントの保存済み座標を変更します。変換できるのは、グリッド座標として表示できるポイントだけです。

- 1. ≡をタップし、座標計算 / 調整 / 変換を選択します。
- 2. 回転/縮尺/ポイントの変換を選択します。次へをタップします。
- 3. 変換タイプを選択します。次の1つ以上を選択します:
 - 指定した原点の周りで選択したポイントを回転させるには、回転を選択します。
 - 原点と選択したポイントの間の距離を縮尺するには、縮尺を選択します。
 - 選択したポイントをグリッド面上で転移させるには、転移を選択します。

注意 - 一つ以上の変換が実行されている場合、表示は回転、縮尺、転移の順になります。

4. 次へをタップします。

- 5. 選択された変換方法に必要なフィールドに情報を入力します。
 - ポイントを回転するには:
 - a. 起点を選択します。
 - b. 「回転」の角度を入力するか、または2つの方位角の差として回転を計算する場合は、 ▶ をタップし、「2つの方位角」を選択します。
 - ・ ポイントの縮尺を変更するには:
 - a. **起点**を選択します。

回転と縮尺の両方を使用して変換を行う場合、縮尺の原点は回転の原点に設定されます。

- b. 縮尺係数を入力します。
- ポイントを変換するには、方法フィールドから次のいずれかを選択します:
 - デルタを選択し、その後デルタ北距、東距または高さ、またはその両方を入力します。デルタは、ポイントをシフトする距離です。

変換のためにデルタを一つだけ(例、北距)選択することも、複数を組み合わせることもできます。

- 2ポイントを選択し、その後開始ポイントと終了ポイントを選択します。
- 6. 次へをタップします。
- 7. 変換するポイントを選択します。

マップ内で選択されたポイントが、変換元ポイントの一覧に自動的に読み込まれます。リストにポイントを追加する 方法は、<u>ポイントの選択, page 158</u>参照してください。

注意 - 基準点を変換すると、基準点から派生するベクトルは無効になります。

- 8. 「承認」をタップします。
- 9. 変換を開始するには、**OK**をタップします。
- 10. OK をタップします。

ライン変換を作成するには

注意 - ローカル変換サポートは、ジョブのプロパティーの座標計算設定画面で高度な測地系オプションが有効になっている時だけ利用できます。

- 1. ≡をタップし、座標計算/調整/変換を選択します。
- 0. ローカル変換の管理を選択します。次へをタップします。
- 1. 新規変換の作成を選択します。次へをタップします。
- 2.「変換タイプ」を「ライン」に選択して、「変換名」を入力します。
- 3. 開始点を選択した後、北(ローカル)と東(ローカル)フィールドにグリッド(ローカル)座標を入力します。
- 4. 終了ポイントを選択した後、北(ローカル)と東(ローカル)フィールドにグリッド(ローカル)座標を入力します。
- 5. 「計算」をタップします。

- 6. 算出された変換距離を確認し、ローカルグリッド位置からデータベースグリッド位置に合わせるために縮尺要素タイプを選択します。選択によって以下の通りにします:
 - フリー 算出された縮尺要素は、両方のローカル軸のグリッド(ローカル)値に適用されます。
 - 1.0に固定 縮尺適用なし。

グリッド(ローカル)値は、変換に使用されますが、縮尺は適用されていません。開始点が変換の元になるポイントになります。

• ローカル北距軸沿いのみ - 算出された縮尺要素は、変換の間、グリッド(ローカル)北距値のみに適用されます。

注意 - 「グリッドポイント」は、グリッドポイントとして保存される必要はありませんが、Originソフトウェアは、ポイントに対するグリッド座標を算出するために必要となります。

7. 「保存」をタップします。

変換は、開始されるグリッドポイントから終了するグリッドポイントの間を黒い点線によりマップに表示されます。

ヘルマート変換を作成する

注意 - ローカル変換サポートは、ジョブのプロパティーの座標計算設定画面で高度な測地系オプションが有効になっている時だけ利用できます。

- 1. 三をタップし、座標計算/調整/変換を選択します。
- 0. ローカル変換の管理を選択します。次へをタップします。
- 1. 新規変換の作成を選択します。次へをタップします。
- 2.「変換タイプ」を「ヘルマート」に選択して、「変換名」を入力します。
- 3. 「縮尺要素タイプ」を以下のうちの1つにセットしてください:
 - フリー この変換では、算出されたベストフィットスケールが使用されます。
 - 固定-入力した縮尺係数が変換内で使用されます。
- 4. 鉛直調整を以下のうちの1つにセットしてください:
 - なし-高度平均は実行されません。
 - 一定高度のみ-1組のポイントの高度から算出された平均鉛直補正が、変換の平均高度に使用されます。
 - 鉛直平面 ベストフィット 補正平面をプラスした鉛直補正が変換の高度平均に使用されます。
- 5. 次へをタップします。
- 6. 「追加」をタップして「グリッドポイント名」と「ローカルグリッドポイント名」を選択し、ポイントのペアを指定して、以下のいずれかで「使用」フィールドを設定します:
 - オフ 変換パラメータの計算でこのポイントペアを使用しません。
 - 垂直のみ 高度平均パラメータの計算でのみこのポイントペアを使用します。
 - 水平のみ-水平平均パラメータの計算のみこのポイントペアを使用します。
 - 水平と垂直 このポイントペアを水平垂直パラメータ両方を計算に使用します。

- 7. ポイントペアをリストに追加するために「承認」をタップします。さらに追加したいペアがある場合は再度「追加」をタップします。
- 8. 変換の結果を参照するには、結果をタップします。
- 9. 「保存」をタップします。

注意 - ヘルマート変換を定義するのに使用されているポイントの座標を変更した場合、新しい座標を使用するには 新しい変換のヘルマート変換を再計算する必要があります。

7パラメータ変換を作成する

注意 - ローカル変換サポートは、ジョブのプロパティーの座標計算設定画面で高度な測地系オプションが有効になっている時だけ利用できます。

- 1. ≡をタップし、座標計算/調整/変換を選択します。
- 0. ローカル変換の管理を選択します。次へをタップします。
- 1. 新規変換の作成を選択します。次へをタップします。
- 2.「変換タイプ」を「7パラメータ」に選択して、「変換名」を入力します。
- 3. **次へ**をタップします。
- 4. 「追加」をタップして「グリッドポイント名」と「ローカルグリッドポイント名」を選択し、ポイントのペアを指定して、以下のいずれかで「使用」フィールドを設定します:
 - オフ 変換パラメータの計算でこのポイントペアを使用しません。
 - 水平と垂直 このポイントペアを水平垂直パラメータ両方を計算に使用します。
- 5. ポイントペアをリストに追加するために「承認」をタップします。さらに追加したいペアがある場合は再度「追加」をタップします。

3つのポイントペアが定義されると残差が表示され始めます。

注意 - 7パラメータ変換は3次元変換のみを行ないます。転換パラメータの計算に使用されるポイントペアに 1次元または2次元ポイントを使用することはできません。7パラメータ転換が1次元または2次元グリッドに適用されると、転換されたポジションの座標はヌル座標になります。

- 6. 変換の結果を参照するには、結果をタップします。
- 7. 「保存」をタップします。

注意 - 7パラメータによる座標変換を定義するのに使用されているポイントの座標を変更した場合、新しい座標を 使用するには変換を再計算する必要があります。

トラバース計算

ー 般 測量では、トラバースステーションを使用してー 連のポイントを測量した場合、トラバース機能を使用し、環閉合トラバース、または既知のポイントを開始および終了ポイントとする開放トラバースを計算することができます。

有効なトラバースステーションは、前のトラバースステーションへの最低1つの後視観測と、次のトラバースステーションへの最低1つの観測を必要とします。トラバースの閉合を計算するには、トラバースで使用される連続するポイント間の距離測定が少なくとも1つ必要です。

ソフトウェアが閉合差を計算する場合、トランジットまたはコンパス(ボーディッチ)調整のいずれかを使用して調整できます。 ソフトウェアは、角度調整を計算し、さらに距離調整を計算します。

注意 - 方位角フィールドは、トラバースで使用されたポイントのために入力する必要はありません。環トラバースで前 視方位角がヌル(ゼロ)の場合であっても、すべての角度が観測されたときは、角度と距離の調整を計算できます。た だし、後視方位角がゼロの場合、トラバースを正しい方向に向けられず、調整後の座標を保存できないほか、角度 調整も開放トラバース上で計算できません(距離調整を計算する必要があります)。

トラバースの閉合を計算するには

- 1. ≡をタップし、座標計算/調整/トラバースを選択します。
- 2. 「トラバース名」を入力します。
- 3. 「開始ステーション」フィールドで「リスト」をタップします。
- 4. 有効トラバースポイントのリストから、開始ステーションとして使用するポイントを選択します。「Enter」を押します。 有効な開始ステーションは、次のトラバースステーションへの、最低1つの後視と最低1つの観測を必要とします。
- 5. 追加をタップします。

有効なトラバースステーションが1つしかない場合、それが自動的に追加されます。

6. 有効なトラバースステーションが複数ある場合、トラバース内の次のステーションを選択します。

ヒント・

- リスト内の2点間で観測された方位角と距離を表示するには、最初のポイントを選択して「情報」を タップします。
- リストからポイントを削除するには、ポイントを選択して「削除」をタップします。選択されたポイント以降の全ポイントも削除されます。
- 7. トラバース内のすべてのポイントが追加されるまで、追加操作を繰り返します。

有効な終了ステーションは、前のトラバースステーションへの、最低1つの後視と最低1つの観測を必要とします。

注意 -

- 基準点を選択した後に、さらに点を追加することはできません。
- トラバース内でステーション設置およびタイプステーション設置を使用することができます。ただし、ステーション設置の一部として計算された平均方向は、トラーバス計算では使用されません。また、結果的にステーションの座標が調整されたということは、ステーションの方向が変化したことを意味します。
- トラバース内に交会法ステーション設置(標準的な交会法、ヘルマート交会法またはレフラインステーションセットアップを含む)をトラバース内に含めることはできませんが、トラバース内の開始または終了 ステーションとして使用することはできます。
- 8. 「閉じる」をタップして、トラバースの閉合を計算します。
- 9. 閉合結果を保存するには、「保存」を押します。

トラバースを調整するには

- 1. 調整方法を選択するには、オプションをタップします。トランジットまたはコンパス法(ボーディッチ)を選択てから、角度および高さのエラー配分法を選択します。
- 2. 角度の閉合差を調整するには、調節をタップします。
- 3. 角度調整詳細を保存するには、「保存」をタップします。
- 4. 距離の測定値差異を調整するには、「調角度」をタップします。
- 5. 距離調整詳細を保存するには、保存をタップします。

調整後のトラバースが保存されると、トラバースで使用されたそれぞれのポイントは、「調整済み」の検索クラス分けを持つ 調整済みトラバースポイントとして保存されます。過去に調整されたポイントが同じ名前で存在する場合、それは削除さ れます。

トラバース オプション

以下のオプションを使用することで、トラバース計算が調整される方法を指定します。

現場	オプション	何をするか
調整方 法	コンパス	トラバースポイント間の距離に比例してエラーを分布することによってトラバースを調整し ます。
	トランシッ ト	トラバースポイントの北距と東距座標に比例してエラーを分布することによってトラバース を調整します。
エラーの分布		
角度	距離に比 例	トラバースポイント間の距離の逆算の合計を基にするトラバースで、角度に角度エラーを 分布します。
	等分配	トラバースで角度に角度エラーを平均分布します。
	なし	角度エラーを分布しません。
標高	距離に比 例	トラバースポイント間の距離に比例して標高エラーを分布します。
	等分配	トラバースポイント内で標高エラーを平均分布します。
	なし	標高エラーを分布しません。

注意 - 「コンパス」オプションは、ボーディッチ調整方法と同じです。

地理参照マップ

新しい地理参照マップ座標計算調整機能を使用すると、マップファイル内の位置をジョブ内のポイントに一致させることができます。これは、たとえば、建築家が、現場で配置して実際の座標系に転送する必要がある建物基礎の座標を提供する場合などに便利です。地理参照マップを使用すると、モデルをジョブで使用されるグリッド座標系に変換できます Origin。

注意 - ジョブにリンクする最初のマップファイルが、既存のジョブデータから離れた場所にある位置座標系内のBIMモ デルまたはDXF ファイルである場合、ソフトウェアはマップファイルがジョブデータから遠く離れていることを警告し、ファイ ルの絶対標定を行うよう提案します。はいをタップすると、マップファイルの中心を現在の表示の中心に再配置するこ とで、ソフトウェアがおおまかな絶対標定を実行できるようになります。絶対標定マップ測量計算調節フォームが開 き、絶対標定を最適化できます。絶対標定を調節しない場合は、Escをタップします。すると、ソフトウェアによって実 行されたおおまかな絶対標定が削除されます。

ジオリファレンス マップ機能は、変換、回転、縮尺の組み合わせを使用してマップファイルをシフトし、選択したマップファイル の位置が選択したポイントと一致するようにします。点を1つだけ選択した場合、変換では変換のみが使用されます。

選択したマップファイルの場所は、BIMモデルの頂点やDXFファイル内のポイントやノードなど、マップ内で選択できるものでなければなりません。

ヒント - 地理参照マップフォームを開くと、マップ設定画面のノードの作成設定に関係なく、マップに表示されるDXF ファイルのラインと円弧の終点にあるノード、およびポリラインに沿ったすべてのポイントが自動的に表示されます。ノー ドの作成チェックボックス(マップ設定画面)がオフの場合は、地理参照マップフォームを閉じると、ノードは自動的に 非表示になります。

- 1. 地理参照マップフォームを開くには、 = をタップし、測量計算/調整/地理参照マップを選択します。
- 2. マップファイルグループで、ジョブ内のポイントに一致させるマップファイル内の位置を選択します。
 - a. ポイントAフィールドをタップし、マップ内のポイントをタップします。
 - b. 複数の点が近い場合は、「選択してください」リストが表示されます。使用するポイントを選択し、同意する をタップします。
 - c. ポイントBについても繰り返します。
- 3. ポイント グループで、マップファイルの位置と一致させるジョブ内のポイントを選択します。ポイントは、ジョブ内または CSVなどのリンクファイル内のものを使用することができます。最初のポイントAを選択し、次にポイントBを選択しま す。マップ上のポイントをタップするか、ポイント名を入力するか、またはフィールドの横の ▶ をタップしてから、いずれ かのオプションを選択してポイントを選びます。

マップ上の矢印は、マップファイルの位置と選択したジョブポイントを一致させるために適用される変換を示します。

- 4. 変換を適用するかどうか、および標高の変換方法を選択するには:
 - a. 「オプション」をタップします。
 - b. 「水平縮尺を1.0 に固定」チェックボックスを選択すると、水平縮尺は許可されません。
 - c. 「水平回転を0に固定」チェックボックスを選択すると、水平回転は許可されません。
 - d. 標高の変換フィールドで、マップを垂直方向に変換する方法を選択します。マップをポイントAの標高や、ポ イントBまで垂直に変換したり、ポイントAとBの平均に変換したりすることができます。または、2D変換のみ

を実行して、マップを元の標高のままにすることもできます。

- e. 「承認」をタップします。
- 5. 「計算」をタップします。

マップが更新され、ジョブ内のポイントに一致するマップの位置が表示され、地理参照マップフォームには適用された回転、縮尺、および変換の詳細が表示されます。

6. 変更が正しく表示されない場合は、**戻る**をタップして変更を元に戻します。ジョブへの変更を保存するには、保存 をタップします。

保存をタップすると、ジョブにメモが追加され、変換に関する3Dデータを含んだワールドファイルが作成されます。 ワールドファイルは、マップファイルと同じ名前ですが、ファイルタイプ拡張子に「w」が追加され(例えば、ファイル 名.ifcw、ファイル名.dxfwなど)、マップファイルと同じフォルダに保存されます。

別のプロジェクトや別のコントローラでマップファイルを使用するには、元のマップファイルと共にworldファイルをコピーし、ジオリファレンスを保持します。

テープ距離

計測した距離機能を使用すると、建物や建物の基礎など、直角の構造物を定義するポイントを素早く追加することができます。既知のポイントに結合すると、閉合差値が表示され、調整することができます。

構造物を定義するには、次の二つの方法があります:

- 二点法を使用する場合は、二つの既知のポイントを入力または測定して、最初の辺の位置を確立します。
- 一点法を使用する場合は、既知のポイントを一つ入力または測定してから、画面をタップして最初の辺のおおよ その向きを設定します。

以降のポイントは、最初の辺に対して90°または平行に作成されます。ポイントが作成されるとともに、自動的にラインが 作成され、ジョブ内に保存されていきます。

既知のポイントに結合するには:

- 二点法を使用する場合は、開始点に戻って閉じるか、三つ目の既知のポイントに結合することができます。
- 一点法を使用する場合は、二つ目の既知のポイントに結合する必要があります。

既知のポイントまでの測定距離を入力すると、閉合差の値が計算され、調整時に辺がどのように移動するかが赤い破線 で表示されます。次に、調整をタップして測定された辺に誤差を分布させるか、追加をタップして辺を調整せずに既知の ポイントに結合することができます。調整または追加のどちらをタップしても、辺は保存され、編集することはできません。

注意 - 計測した距離を使用するには、ジョブで完全に定義された座標系を使用するか、縮尺係数のみを使用する 必要があります。計測した距離は、投影なし/座標系なしのジョブでは使用できません。 既知のポイントに結合した後、計測した距離を再度開始する方法を選択し、開始点に戻るまで辺を追加し続けることができます。

計測した距離を使用して構造物を測定するには

- 1. ≡をタップし、座標計算/計測した距離を選択します。
- 2. 方法を選択します:
 - 一つの辺の端を定義するポイントが二つある場合は、二点を使用します。
 - 開始するポイントが一つしかない場合は、一点法を使用します。
- 3. 一つ目の辺を定義します:
 - **二点**を使用して最初の辺を定義するには:
 - a. 開始ポイントおよび終了ポイントを選択または測定します。
 - b. 高さを入力します。「開始ポイント」または「終了ポイント」から標高を選択する場合には、「標高」 フィールドの横の ▶ をタップします。
 - c. 「承認」をタップします。
 - 一点を使用して最初の辺を定義するには:
 - a. 開始ポイントを選択または測定します。
 - b. 高さを入力します。開始ポイントから高さを選択するには、高さフィールドの横にある ▶ をタップしま す。
 - c. マップ内をタップして、最初の辺の初期方向を設定します。
 - d. 「承認」をタップします。
- 4. 次の辺を定義するには:
 - a. 次のポイントの向きを設定するには、マップ上で赤い破線の左または右に約90°タップして、側面をたどる方向をタップします。

赤い破線が次の辺への現在の方向を示します。

- b. 次の辺の長さを設定するには、次のいずれかの操作を行います:
 - 長さフィールドに、マップで定義された方向を使用して次のポイントまでの距離を入力します。
 - レーザー測距儀を使用する場合には、▶をタップし、レーザを選択します。レーザを使用して距離を 測定します。測定された距離が長さフィールドに表示されます。

ヒント - 線の向きを変更するには、長さフィールドの値の前に+または-と入力します。

- 向きを+90°(時計回り)変更するには、+と入力します。
- 向きを-90°(反時計回り)に変更するには、-と入力します。
- c. 追加をタップします。
- 5. 構造物の以降の辺を定義するには、以降の各辺について上記の手順4を繰り返します。

ヒント -

- 何かミスがあった場合(例えば構造物の形状がマップ内で正しく表示されないなど)、編集をタップします。下記の保存前に構造物の側面を編集するには, page 252を参照してください。
- いつでも保存をタップして、入力した測定値を、構造物を閉じたり調整したりせずに保存することができます。
- 6. 既知のポイントに結合する、または構造物を閉じるには:
 - 別の既知のポイントに結合して、必要に応じて構造物にポイントと側面を追加できるようにするには、ポイントを選択するか、ポイント名を入力します。ソフトウェアは、既知のポイントまでの長さ(計算値)を表示します。既知のポイントまでの長さ(測定値)を入力します。
 - 構造物を閉じて始めに戻るには、閉じるをタップします。ソフトウェアは、現在のポイントを先頭に結合します。

このオプションは、二点から開始した場合にのみ使用することができます。

閉じるをタップするか、追加の既知のポイントに結合してそのポイントまでの測定距離を入力すると、ソフトウェアは 閉合差値を表示します。マップ上の赤い破線は、次の手順で調整をタップした場合に、閉合差誤差が構造物の 側面にどのように分布するかを示しています。

- 7. 既知のポイントに結合するときに測定距離を調整するかどうかを選択します:
 - **閉合差**の値が高すぎる場合は、編集をタップし、構造物の辺を再測定します。下記の保存前に構造物の側面を編集するには、page 252を参照してください。
 - **閉合差の**値が適切であり、閉合差誤差を構造物全体に分布させる場合は、調整をタップします。調整 が適用され、保存されます。
 - 一点法を使用すると、すべての測定値が開始ポイントと終了ポイントの間に収まるように回転および拡大縮小されます。
 - 二点法を使用する場合、二つの既知のポイント間の元の長さは固定され、距離に沿った長さと距離を横切る長さの誤差は沿った長さと横切る長さの方向に比例して分布します。
 - どちらの調整でも、90°の内角は維持されます。
 - 計測した距離ポイント記録が測定された長さに保存され、調整済み計測距離が調整済み座標 に保存されます。

調整されたポイント記録には、元のポイントと同じ名前が付けられます。検索クラスが高いため、調整された計測距離ポイント間に線が描画されます。

- 調整を適用しない場合は、追加をタップし、既存のポイント名を使用して既知のポイントを構造物に追加します。
- 8. 構造物にポイントと辺を追加するには、二つのポイントまたは一つのポイントからやり直すことができます。または、 Escをタップして計測した距離画面を閉じます。

保存前に構造物の側面を編集するには

保存前の任意の時点で、入力した測定値を編集することができます。これは、マップ上で形状が正しく表示されない、または**閉合差**の値が高すぎるなど、ミスがあったと思われる場合に便利です。

- 1. 編集をタップすると、入力された各面のリストが表示されます。
- 2. リスト内をタップして側面を選択するか、矢印キーを使用してリスト内の側面を強調表示し、Enterを押します。
- 3. 必要に応じて、新しい長さの値を入力します。
- 4. 線の方向を変更するには、長さの値の内側をタップしてからマップ内をタップするか、長さフィールドの値の前に「+」 または「-」と入力します。また、マップ上をタップして、線の方向を変更することもできます。
- 5. 承認をタップします。ソフトウェアが編集リストに戻ります。
- 6. 編集する別の値を選択するか、Escをタップして編集リストを閉じます。

計算機

計算機を使用するには、 = をタップし、「測量計算 / 計算機」を選択します。

数字フィールドから計算を実行するには:

0. ▶をタップし、計算機を選択します。

数字フィールドにすでに数字が入力されていると、その数字が自動的に計算機に読み込まれます。

- 1. 数字と算式を入力します。
- 2. 「 _ 」を押すと計算結果が現れます。
- 3. 「承認」をタップします。

数字フィールドから計算機を開いた場合は、計算結果がその数字フィールドに読み込まれます。

方位角をタップし、方位角の計算フォームを開きます。<u>方位計算</u>を参照してください。

距離をタップし、距離の計算フォームを開きます。距離計算を参照してください。

鉛直距離をタップし、鉛直距離の計算フォームを開きます。開始ポイントと終了ポイントを選択します。計算値を計算機 にコピーし、他の計算に使用できるようにするには、承諾をタップします。

☑をタップして計算機オプションを変更します:

- 単位を選択します(degrees, mils, gons)。
- 標準またはRPN(逆ポーランド記法)モードを選択します。
- 小数位を選択して、小数点以下の桁数を指定します。

計算機の機能は、下記の通りです。

シンボル	機能
+	足す
-	引く
マップとモデル

シンボル	機能
×	掛ける
÷	割る
+⁄_	入力した数字の正負符号を逆にする
=	計算する(イコール)
π	パイ
	入力
-	スタックの値をすべて表示
¢	バックスペース
V	オプション
	タップして、角度の方法、計算機モード(RPN(逆ポーランド記法)または標準)、小数点 以下の表示に関して設定します。
у×	YをX乗する
x ²	二乗
\sqrt{x}	平方根
10 [×]	10をX乗する
E±	ベキ指数の入力、またはベキ指数の正負符号の変更
1⁄x	逆数
x\$y	X を Y と交換
sin	サイン
siń	アークサイン
cos	Cosine
coś	アークコサイン
tan	タンジェント

マップとモデル

シンボル	機能		
tan ¹	アークタンジェント		
log	10を底とする対数		
shift	Shift 状態に切り替え		
(括弧を「(」で開く		
)	括弧を「)」で閉じる		
с	すべて消去		
CE	入力したものを消去		
mem	メモリ機 能		
P→R	極座標から直交座標への変換		
R→P	直交座標から極座標への変換		
R↓	スタックを下へ移動(一番下のものが一番上に移動)		
R↑	スタックを上へ移動(一番上のものは一番下に移動)		
0 1 11	度、分、秒記号を挿入する		
DMS-	DD.MMSSsss 形式(D=度、M=分、S=秒)の角度を引き算		
DMS+	DD.MMSSsss 形式(D=度、M=分、S=秒)の角度を足し算		
→D .dd	DD°MM'SS.sss または DD.MMSSsss (D=度、M=分、S=秒)を現在の角度の単位に変換		
→DMS	現在の角度の単位から DD- MM'SS.sss (D=度、M=分、S=秒)に変換		

エ事ポイント

エ事ポイントは通常、座標計算でのほか、ライン、円弧、ポリラインのキー入力時に使用されます。

エ事ポイントを素早く測定し、自動的に保存するには、測量計算またはキー入力画面でポイント名の横にある ▶ をタッ プしてから、高速フィックスを選択します:

- 一般測量では、機器がどの方向に向いていても、その位置が保存されます。
- リアルタイムGNSS測量では、「高速フィックス」は「ラピッドポイント」方法を使用します。

エ事ポイントは、Temp0000から増分する自動ポイント名を伴ってデータベース内に保存されます。それは、杭打ちポイントよりも高く、普通ポイントよりも低くクラス分けされます。詳細については、データベース検索ルールを参照してください。

エ事ポイントをマップやリストで表示するには、マップツールバーの⊗をタップし、レイヤマネージャを開きます。フィルタタブを 選択し、エ事ポイントが選択可能に設定されていることを確認します。<u>測定タイプによるデータの絞り込み, page 138</u>を 参照してください。

マップからの杭打ち

接続されたGNSS受信機またはトータルステーションからの位置情報を使用して、マップ内の項目を選択して杭打ちをタップし、それらの杭打ちを行います。

- 1. 関連ファイルから項目を選択する場合、ファイル(また、必要に応じてファイル内のレイヤーも)選択可能になっていることを確認してください。この操作は、レイヤマネージャで行うことができます。
- 2. マップ内の項目を選択するには、該当項目をタップします。選択したいポイントやラインをタップしてください。ラインの場合は、ラインの始点にしたい端部を近くタップします。
- 3. コントローラーのキーパッドで杭打ちをタップするか、またはEnterを押します。
- 4. 複数の項目を選択すると、杭打ちリストに項目が追加され、このリストから杭打ちする項目を選択することができます。

杭打ち中に関連ファイル内の項目を使用すると、Originによってファイルから項目のプロパティがコピーされ、ジョブのポイント、ライン、またはポリゴンとともに保存されます。

さまざまな項目の杭打ち、杭打ちする項目への移動、および面を基準とした杭打ちについて詳しくは、<u>杭打ち, page 556</u>を参照してください。

BIMモデルからの杭打ち用の項目の作成

BIMモデルから杭打ちする場合、次の測量計算方法を使用して、杭打ちする必要のある項目を計算して作成することができます。

・ 面の中心ポイントの作成

BIMモデル内の面の中心ポイントを計算するには、マップ内で対象面を選択してから、長押しメニューから中心ポ イントの計算を選択します。この機能は、ボルトやシリンダを杭打ちすることができるようにするため、その中心点ポ イントを見つける際に便利です。

詳しくは、中心点の計算を参照してください。

・ オブジェクト のセンターラインの作成

パイプや円筒などのBIMモデル内の管状の項目のセンターラインを計算するには、マップ内でそれを選択してから、 タップアンドホールドメニューからセンターラインの計算を選択します。ソフトウェアにより、項目の中心に沿って走るポ リラインが計算されます。

詳しくは、センターラインの計算を参照してください。

中心点の計算

<u>BIMモデル</u>内で面の中心点を計算することができます。この機能は、ボルトやシリンダを杭打ちすることができるようにするため、その中心点を見つける際に便利です。

- 1. マップ内の面を選択すると同時に、個別の面が選択されるようにするか、またはオブジェクト全体が選択されるよう にするかを選ぶことができます。面選択モードを変更するには、 №。をタップして任意の面選択モードを選択します。 BIMモデル選択モード, page 166を参照してください。
- 2. マップ内で面をタップして選択します。
- マップ内をタップアンドホールドし、中心点の計算を選択します。
 計算されたポイントの座標が表示されます。
- 4. ポイント名を入力します。
- 5. 必要に応じ、コードフィールドにポイントのコードを入力します。
- 6. 「保存」をタップします。

センターラインの計算

<u>BIMモデル</u>内のパイプ、円筒、ダクトなどのセンターラインを計算することができます。ソフトウェアにより、面の中心に沿って 走るポリラインが計算されます。

- マップ内の面を選択すると同時に、個別の面が選択されるようにするか、またはオブジェクト全体が選択されるよう にするかを選ぶことができます。面選択モードを変更するには、 №。をタップして任意の面選択モードを選択します。 BIMモデル選択モード, page 166を参照してください。
- 2. マップ内で面をタップして選択します。
- 3. マップ内をしばらく押し続けて、センターラインの計算を選択します。

計算されたセンターラインがマップ内に表示されます。

- 4. ポリライン名を入力します。
- 5. 必要に応じ、コードフィールドにラインのコードを入力します。
- 6. 「保存」をタップします。

注意 - 表面選択モードがオブジェクト全体に設定されている場合、オブジェクトを他のオブジェクトに結合するために 使用される部分など、オブジェクトの非表示部分も選択されます。これにより、表面選択モードが個別の面に設定 されている場合よりも長い面の中心線になる場合があります。

出来形検査

検査ツールおよび比較ツールを使用して、出来形構造物を設計と照らし合わせてチェックします。

面との比較

面までの測定機能を使用して、出来形構造物と面モデルを比較します。面は、BIMモデルまたは数値地形モデル (DTM)を使用します。

詳しくは、面までの測定, page 257を参照してください。

検査と報告

現在のマップ表示の画面キャプチャを作成するには、 [•]をタップします。必要に応じ、描画ツールを使用して<u>画面キャプ</u> <u>チャに注釈を付け</u>、保存をタップします。 ジョブに画面キャプチャを保存するには、保存をタップします。

<u>ジョブのエクスポート</u>時に**測量レポート**ファイル形式を選択すると、ジョブに保存されたすべての画面キャプチャが自動的に レポートに含まれます。

面までの測定

表面まで測定法を使用して測定済みポイントから選択された表面モデルまでの最短距離を計算・保存します。面モデル はBIMモデル、またはデジタル地勢モデル(DTM)にすることができます。

注意 - 複数の面が選択されている場合は、最も近い面が使用されます。

- 1. 面を含むファイルが下記の場合:
 - DTM。 = をタップし、測定 / 面まで測定を選択します。複数の表面が使用できる場合、面の選択フィールドで表面を選択します。
 - BIMモデル。マップ内で面を選択してから、タップアンドホールドメニューから選択面まで測定を選択します。

注意 - 面を選択するには、BIMモデルが塗りつぶしオブジェクトとして表示され、かつ面を含んだレイヤが選択可能な状態になっている必要があります。

ヒント - マップ内の面を選択すると同時に、個別の面が選択されるようにするか、またはオブジェクト全体が選択されるようにするかを選ぶことができます。面選択モードを変更するには、♪。をタップして任意の面選択モードを選択します。BIMモデル選択モード, page 166を参照してください。

- 2. 表面までの距離制限を入力します。
- 3. 必要に応じて、アンテナ高/目標高に値を入力します。
- 4. 「開始」をタップします。

もしすでに表面がマップに表示されていない場合は、マップが見えるようになります。

ソフトウェアは、現在位置から選択された表面モデルまでの最短距離を計算・レポート、表面までの距離フィールドに表示します。表面までの距離は、表面までの距離制限内にある場合のみ表示されます。

表面上の位置がマップ上でハイライトされ、測定された点から表面上の位置まで線が引かれます。現在地とモデ ルの間の位置に対しては負の距離がレポートされます。正の距離は、モデルより向こう側の位置に対してレポート されます。

ヒント - ソフトウェアに「地勢モデルが一致しません」という警告が表示された場合は、マップで高さが異なる面がオーバーラップしています。マップファイルのレイヤマネージャで使用されていない面を非表示にします。マップ ファイルレイヤーの管理を参照してください。

- 5. ポイント名を入力し、必要に応じてコードも入力します。
- 6. 「測定」をタップします。
- 7. 「保存」をタップします。

面までの距離値、および表面上の最も近い点の座標は、測定されたポイントとともに保存され、ジョブのレビューおよびポイントマネージャから見ることができます。

マップツールバー

・「マップ」ツールバー

マップツールバーを使用すると、マップ内の項目を選択したり、マップ内を移動したり、別の表示に移動したりすることができます。

「マップ」ツールバー, page 259を参照してください。

・ BIMツールバー

BIMツールバーを使用して、現在マップに表示されているBIM モデルから最も関心のあるデータを分離して表示します。

BIMツールバー, page 261を参照してください。

・ 制限ボックスツールバー

制限ボックスツールバーを使用すると、マップの一部を除外して、関心のあるエリアをより明確に表示できます。 制限ボックスツールバー, page 263を参照してください。

・ スナップバーの表示

スナップ-ツールバーを使用すると、ポイントが存在しない場合でも、特定のポイントにスナップし、マップ内のオブジェクト上の位置を選択することができます。

スナップツールバー, page 263を参照してください。

・ CADツールバー

CAD ツールバーを使用すると、制御コードを使用して、ポイントを測定すると同時にマップ内でラインやポリゴン特徴を作成したり、ジョブ内に既に存在するポイントやラインを使用して特徴を作成することができます。

CADツールバー, page 265を参照してください。

ヒント - マップツールバーは、常にマップの横に表示されます。 マップに他のツールバーを表示するには、 マップツール バーの ■をタップし、ツールバーを選択します。 ツールバーを非表示にするには、 マップツールバーの ■をタップし、 ツー ルバーをもうー度選択します。

「マップ」ツールバー

マップツールバーは、常にマップの横に表示されます。

マップツールバーを使用すると、マップ内の項目を選択したり、マップ内を移動したり、別の表示に移動したりすることができます。

ボタン	機能
選択とパ	▶ をタップしてマップ内の項目を選択します。
ン	現在の選択内容をクリアするには、マップの空白部分をダブルタップします。
k	マップを上下左右にパンするには、マップツールバーで ▶ が選択されていることを確 認し、マップ内をタップアンドドラッグします。または、画面に2本の指を置き、目的の 方向にスライドして表示範囲を動かします。矢印キーのあるコントローラを使用して いる場合は、矢印キーを使用してパンできます。
	マップの特定ポイントにパンするには、 マップ ツールバーで : をタップし、 ポイント へパ ンを選択します。ポイント名と縮尺値を入力します。
	マップを現在の位置を中心にして配置するには、 マップ ツールバーで こ をタップし、こ こにパンを選択します。 ズームする際の縮尺の変更など、その他のオプションについ ては、 ポイントにパンを選択して設定を構成し、 ポイントにパン画面のここソフトキー をタップします。
長方形の 選択	□ をタップしてドラッグし、選択したい項目の周囲に長方形のボックスを作成しま す。マップ上に描かれた長方形の内側にある(またはその一部分が長方形の内側 にある)項目が青色で表示され、選択されていることが分かります。選択を解除す るには、マップ内の何もない所をダブルタップします。
	ヒント - □、ボタンがツールバーに表示されない場合は、ポリゴンの選択 □、をタップし、長方形の選択 □、に変更します。
	さらに詳しい情報は、 <u>マップ内の項目の選択, page 156</u> をご参照ください。
ポリゴンの 選択	♀をタップし、マップ内をタップして選択する項目の周囲にポリゴン形状を作成しま す。 マップ内を必要な回数タップして、ポリゴンにノードを追加します。
	ヒント - ♀ ボタンがツールバーに表示されない場合、 長方形選択 ♀ をタップしてポリゴン選択 ♀ に変更します。
	前に追加したノードを元に戻すには、 🍒をタップします。 ポリゴンを削除するには(最 初からやり直す場合など) 😘 をタップします。

ボタン	機能
	ノードを追加し終わったら、 G をタップしてポリゴンを閉じます。 ポリゴン形状がマップ から消え、ポリゴンの内側にある項目(その一部分でもポリゴンの内側にあるものを 含む)が青色で表示され、選択されていることが分かります。
	さらに詳しい情報は、マップ内の項目の選択, page 156をご参照ください。
ズーム	€または♀を押すと−度に1ズーム率ずつズームインまたはズームアウトします。
€ 、	または、画面に2本の指を置き、マップ中央でピンチアウトしてズームインし、ピンチイ ンしてズームアウトします。 1本の指で画面を横にドラッグし、パンします。
Q	任意の領域を拡大表示するには、ボタンをタップ&ホールドしてドラッグ操作でボッ クスをその領域の周りに作成します。
全画面表	②、をタップし、マップ範囲にズームします。
示 ②	ズーム範囲を設定し、マップの一部を除外できるようになりました。この機能は、例 えば、何キロメートルも離れた固定局の位置が含まれないようにしたいときに便利 です。これを行うには、マップのパンおよびズームツールを使い、マップに対象エリアが 表示されるようにしてから、ズーム範囲をタップアンドホールドしてユーザズーム範囲 を選択します。これがズーム範囲をタップした際に表示されるマップビューとなりま す。カスタムビューをクリアするには、ズーム範囲をタップアンドホールドし、ユーザズー ム範囲のクリアを選択します。
	対象エリアを作成するには、スーム範囲をダッフアントホールトし、対象エリアの設定を選択します。
	注意 - 対象エリアコマンドは、マップが平面図ビューになっているときのみ使用 可能です。使用可能でない場合、↓ をタップし、平面図を選択します。
	ズーム操作の際、1つ前のビューに戻ることができると便利です。 ズーム範囲 をタップ アンドホールドし、 1つ前にズーム を選択するか、Ctrl + Zを押します。
	注意 - GNSSアンテナの現在位置は、GPS検索に現在使われていない限り、 マップ範囲の一部とみなされます。
旋回	
	軌道モー ドでは、マップ内の個々の項目をタップして選択することができます。これら の項目は、マップを旋回した際にも選択されたままの状態が維持されます。

ボタン	機能
	ヒント - ほとんどの場合、軌道関数はZ軸が上向きにとどまるように固定され ます。ただし、ジョブの座標の順序がXYZ(CAD)に設定されている場合、固定 されておらず、データを自由に移動させることができます。座標の順序を変更す るには、「単位, page 95」を参照してください。
予め定義 された表 示	定義済み表示 ●をタップして、マップの平面(二次元)図を表示するか、●を長 押しして定義済みの三次元表示を選択します。 使用可能な三次元表示は、上、前、後、左、右または等角です。等角図には、 各角度が60度の等角図が表示されます。もう一度等角を選択すると、表示が 90度回転します。 平面図に戻るには、●をタップします。平面図では、タップ&ホールドメニューから 追加オプションを選択することができます。これらのオプションは、他の定義済み表 示では使用できません。
レイヤマ ネージャ 会	⊗をタップしてファイルをジョブにリンクしたり、マップ内で表示および選択可能なポイ ント や特徴を変更したりできます。 <u>レイヤマネージャを使用したレイヤーの管理,</u> page 133を参照してください。
その他 ■ ■	■をタップし、適切なメニュー項目を選択します。 マップ画面に表示される情報の表示方法を変更し、マップの動作を設定するに は、 _■ をタップし、 設定 を選択します。マップ設定, page 175を参照してください。 特定のポイントにパンしたり、現在地にパンするには、■をタップし、適切なオプショ ンを選択します。
拡張現実 ₽∎	■をタップし、拡張現実表示に切り替えます。拡張現実(AR)ビューワ, page 170を参照してください。 このボタンは、コントローラがIMUチルト補正機能付きのTrimbleGNSS 受信機に 接続されていて、かつ測量を開始済みの場合にのみ使用できます。

BIMツールバー

BIMツールバーを使用して、現在マップに表示されているBIM モデルから最も関心のあるデータを分離して表示します。

ヒント - BIMツールバーは、**レイヤーマネージャ**内で少なくとも一つのBIMモデルの、少なくとも一つのレイヤーが**選択 可能**に設定されている場合、マップツールバーの横に自動的に表示されます。BIM ツールバーが表示されない場合 は、マップツールバーの をタップし、BIMツールバーを選択します。

ボタン	機能
非表示にする	マップ ツールバー、またはオーガナイザグループの選択ツールを使用して項目を選択 します。選択した項目は、同じレイヤーまたは同じBIMファイル内にある必要はありま せん。
Q	∞をタップすると、BIMモデルで選択した項目が非表示になります。
	詳しくは、 <u>BIMモデル内の項目の非表示と分離, page 168</u> を参照してください。
選択表示	マップツールバー、またはオーガナイザグループの選択ツールを使用して項目を選択 します。選択した項目は、同じレイヤーまたは同じBIMファイル内にある必要はありま せん。
Õ	∞をタップすると、BIMモデルで選択した項目のみを表示します。
	詳しくは、 <u>BIMモデル内の項目の非表示と分離, page 168</u> を参照してください。
取り消す	○をタップすると、直前の絞り込み操作(非表示、選択した項目のみ表示 、または オーガナイザグループによる選択)が取り消されます。
utant C	らをタップすると、以前の絞り込み操作がすべて取り消され、マップがリセットされます。 す。
選択モー ド	▶。をタップすると、マップ内のBIMモデルから項目を選択する際に、項目タイプの選 択可能性をすばやく無効または再度有効にすることができます。
N ₽	▶。をタップしてから、それらの項目を選択可能かどうかをオンまたはオフのオプションで 切り替えます。オプションは以下の通りです:
	 ポイント/頂点の選択は、モデル内のポイントまたは頂点が選択可能であるか 否かを制御します。
	• ライン/端の選択は、モデル内のラインまたは縁が選択可能であるか否かを制 御します。
	 面の選択:面の選択可能な範囲を制御します。一度に有効にできる面選 択オプションは一つまでです。以下から選択します:
	• オブジェクト全体を選択すると、オブジェクト全体を一つの面として選択します。
	• 個別の面を選択すると、オブジェクトの一つの面のみを選択します。
	項目の種類の選択が無効になっていると、 №。ボタンは へのに変化します。 詳しく は、 <u>BIMモデル選択モード, page 166</u> を参照してください。
オーガナ	は をタップして オーガナイザ フォームを開き、Trimble Connectでセットアップしたオー

ボタン	機能
イザ	ガナイザグループを使用して、BIM モデル内に表示されている項目を選択します。
	詳しくは、 <u>オーガナイザーグループを使用したBIMモデルからの選択, page 167</u> を参 照してください。
プロパティ セット	回をタップして、マップに表示されているBIMモデルに適用されているカスタムプロパ ティセットをTrimble Connectからダウンロードします。
E	詳しくは、 <u>カスタムプロパティセットのレビュー, page 169</u> を参照してください。

制限ボックスツールバー

制限ボックスツールバーを使用すると、マップの一部を除外して、関心のあるエリアをより明確に表示できます。

ボタン	機能
鉛直制限 ✿	幸をタップして、制限ボックスの上面と下面の鉛直方向の制限を設定します。
左右	** をタップして、制限ボックスの左面と右面の水平方向の制限を設定します。
前後 八	☞をタップして、制限ボックスの前面と後面の水平方向の制限を設定します。
制限のリセッ ト	◆をタップして、現在の表示に制限ボックスを再表示します。 ◆を長押しし、制限ボックスをジョブの範囲にリセットします。

ヒント - 制限ボックスの使用手順について詳しくは、制限ボックス, page 162を参照してください。

スナップツールバー

スナップ先ツールバーは、マップ上でオブジェクトの位置情報を選択するのに、特定のポイントにスナップするというシンプル な方法(ポイントが存在しない場合でも)を提供します。例えば、スナップ先ツールバーを使用すると、BIMモデル、ウェブ特 徴サービス(WFS)ファイル、DXFファイル、シェープファイル、KMLファイル、KMZファイルなどのマップファイル内の線画から、

線の終点や円弧の中心を正確に選択することができます。その後、作成したノードからポイントを作成し、そのポイントを ジョブに保存することができます。

ツールバーを表示するには、マップツールバー上の をタップし、スナップツールバーを選択します。スナップツールバーは、 一般測量を使用中のみ使用することができます。

地形特徴点上に位置を「スナップ」するには、スナップ・ツールバーで該当ツールをタップし、マップ内で項目を選択します。 選択したスナップ・ツールに応じて、ライン(ポリラインを含む)、円弧、またはポイントを選択することができます。

同じツールを複数回使用するには、ここにスナップツールバーで該当ツールを長押ししてツール選択をアクティブ状態に保持し、マップ内で地形特徴点を選択します。たとえば、複数ラインの終点ポイントを選択するには、終点にスナップボタン 。を長押しし、各ラインを選択します。別のツールに切り替えるには、ここにスナップツールバーで別のボタンをタップします。

選択した位置にポイントが存在しないときは、Originがポイントを計算します。計算されたポイントは他のポイントと同じように使用することができ、例えば、杭打ちや他の座標計算機能を実行するのに使用することができます。計算されたポイントを後で再利用できるようにするには、計算されたポイントからポイントを一つ作成し、ジョブに保存しておきます。マップファイル内のエンティティからポイントを作成すると、Originはマップファイルからエンティティの属性をコピーし、Originジョブのポイントとともに保存します。

マップ設定や関連付けられたファイルを変更する場合など、マップを更新した際、計算済みのポイントは自動的に削除されます。計算済みポイントは、いつでもツールバー上の選択の解除ボタンをタップするか、マップ内をダブルタップして削除できます。

ヒント - 座標計算機能を使用し、特定位置に計算済みポイントを作成することも可能です。<u>座標計算</u>を参照して ください。

選択		機能
中間 点に自 動ロッ ク	.	選択中のラインまたは円弧の中間点にスナップします。
終点に スナップ	Ċ. .	選択中のラインの終点近くにスナップします。
交点に スナップ	.	2本のラインの実際上または見掛け上の交点にスナップします。 2本のラインが物理的に交わらない場合で、かつ投影されたポイントで 交差するよう延長可能なときは、 見掛け上の交点 ができます。見掛け 上の交点にスナップするには、2本のラインを選択する必要があります。 2本のラインが交わる(平面図内)位置に 実際の交点 ができます。実際 の交点にスナップする場合は、交点に近い1本のラインを選択するだけ でスナップすることができます。

スナップツール

選択		機能
垂直に スナップ	×	選択したラインに対して垂直に投影されている、選択されたポイントの 垂直な交点にスナップします。
		ソフトウェアは、ラインに対して垂直に投影されている、選択されたポイン トの交点でバーチャルポイントを作成します。必要に応じて、ラインを延 長して垂直な交点を決定することができます。
円弧の PIにス ナップ		選択中の円弧の交差点(Pl)にスナップします。
中心に スナップ		選択中の円弧の中心にスナップします。
最も近 くにス ナップ	С [.]	選択中のラインまたは円弧の最も近い点にスナップします。
選択の 解除	\ominus	計算済みポイントおよびラインを削除し、マップ内のその他全ての項目 の選択を解除します。または、マップ内の任意の場所をダブルタップしま す。

計算済みポイントからポイントを作成するには

- 1. マップ内で計算済みポイント(複数可)を選択します。
- 2. マップ内をしばらく押し続けて、ポイントの作成を選択します。このオプションは、ポイントと計算済みポイントを同時 に選択した場合には使用できません。
- 3. ポイント名を入力します。
- 4. 必要に応じ、コードフィールドにポイントのコードを入力します。
- 5. 「保存」をタップします。

CADツールバー

CADツールバーを使用すると、ポイントの測定を行いながら、コントロールコードを使用してマップ内でラインや円弧、多角形の特徴を簡単に作成することが可能。または、ジョブ内に既に存在する特徴コード付きポイントを使用してラインおよび 円弧の特徴を描画することもできます。

測定時に特徴を作成するには、ポイントの特徴コードを選択し、CADツールバーから該当する制御コードを選択します。 コードの測定でコントロールコードを使用して特徴を作成するにはをご参照ください。

既存のポイント間にラインや円弧の特徴を描画するには、CADツールバーから該当する制御コードを選択し、マップ内のポイントを選択します。既存のポイントからの特徴の描画をご参照ください。

注意 -

- ・特徴を作成するには、特徴ライブラリに、作成しようとしている特徴用にラインとして定義された特徴コードや、特徴の形状を作成するために必要なアクション(新規結合列の開始や終了など)の定義された制御コードが含まれている必要があります。制御コードの特徴コードライブラリ要件, page 531を参照してください。
- CADツールバーは、ジョブ内のポイント間に線を引く(または作成する)ときにだけ使用することができます。リン クCSVファイルやDXFなどのマップファイルでラインを引いたり作成したりすることはできません。

ツールバーを表示するには、マップツールバー上の をタップし、CADツールバーを選択します。CADツールバーは、一般測量を使用中のみ使用することができます。

CADツールバーのモード

CADツールバーは2つのモードで動作します:測定モードと描画モード。CADツールバーで使用できるツールは、CADツール バーのモードが測定モードが描画モードかによって異なります。

測定フォームが開いていないときは、CADツールバーは描画モードで開きます。測量作業中で、かつ測定フォームが開いた 状態でなければ、測定モードは使えません。測定フォームは、ポイントの測定、地形の測定またはコードの測定です。測 定フォームを開くと、CADツールバーが自動的に測定モードに切り替わります。

モードを切り替えるには、をタップしてから目的のモードを選択します。

ヒント - CADツールバーを使用して作成されたラインがマップ内で見えていない場合は、 をタップし、フィルタを選択します。全てをタップするか、CAD線画リスト項目をタップして、その隣にチェック印を表示させます。

CADツールバーを測定モードで使用する

測定モードでCAD ツールバーを使用すると、ポイントの測定を行いながら、ポイントから構築される形でラインや多角形の 特徴を作成することができます。測定モードを使用するには、測量を既に開始し、かつ**測定フォームが開いた状態でなけ** ればなりません。

測定モードでは、CADツールバーにコントロールコード機能のための8つの設定可能ボタンが表示されます。

ヒント - Ranger 5コントローラなどの小型の横向き画面のコントローラを使用する場合、制限ボックスが開いている場合、CAD ツールバーには最初の3つの制御コードのボタンのみが表示されます。くをタップして、他の5つの制御コードにアクセスします。

ツールバー上のコントロールコードを未割り当ての他のコードに変更するには、ツールバー上の任意のコントロールコードを タップアンドホールドしてから、リストから新しいコントロールコードを選択します。選択されたコントロールコードにより、ツール バー上で選択したコードが置き換えられます。

次のコントロールコードを選択し、CADツールバーに追加できます:

ボタン	基準局コード
A Cast	連続線作成開始
** ⁰	連続線終了
P****	接線円弧開始
<u> </u>	接線円弧終了
ρ	接線でない円弧の杭打ち
Ģ.	非接線円弧終了
P	滑らかな曲線の開始
∕₀.	滑らかな曲線の終了
¢	長方形の開始
***O * O *	円の開始(中心)
,**"O, 0,	円の開始(円周)

ボタン	基準局コード
1	最初と結合 (同一⊐─ト)
0 ^{±*®}	名前のあるポイントと結ぶ
° de	結合なし
	水平 / 鉛直オフセット

これらに関する詳しい情報は、下記を参照してください:

- コードの測定でコントロールコードを使用して特徴を作成するには, page 532
- <u>クイックリファレンス: コードの測定を含むCADツールバー, page 542</u>
- <u>クイックリファレンス:ポイントの測定または地形の測定を含むCADツールバー, page 545</u>

CADツールバーを描画モードで使用する

描画モードでは、CADツールバーには次のボタンが表示されます:





既存のポイントからの特徴の描画

CADツールバーを描画モードで使用し、マップ内の既存ポイントを選択し、それらポイント間にコード付き線画を作成します。ライン、円弧、連続円弧の描画が可能です。CADツールバーを使用して作成した線画削除することもできます。

ライン特徴を描画するには

- 1. **ラインを引く**ボタン、をタップします。
- 2. 必要に応じ、結合列の開始ボタン / ゲをタップしてから、特徴ライブラリで定義されたライン特徴コードのリストから 特徴コードを選択します。選択された特徴コードは、コードフィールドに追加されます。
- 3. マップで、作成する連続ラインの開始点をタップします。コードフィールド内の特徴コードは、開始ポイントにのみ適用されます。最初のポイントに適用される特徴コードがラインにも適用されます。
- 4. ライン列が完成するまでポイントをタップし続けます。

各ポイントを続けて選択していくと、ラインが2つの選択したポイント間に描かれ、最初のポイントの選択が解除され ます。

5. ラインの描画を取りやめるには、ラインを引くボタン、をもう一度タップします。

円弧特徴を描画するには

- 1. 円弧の描画ボタン・**をタップします。
- 2. 必要に応じ、結合列の開始ボタン / ゲをタップしてから、特徴ライブラリで定義されたライン特徴コードのリストから 特徴コードを選択します。選択された特徴コードは、コードフィールドに追加されます。
- 3. マップで、作成する円弧の開始点をタップします。

注意 - 円弧を構成するポイントは、連続で観測されたポイントでなければなりません。従って、円弧でポイントを結合することは必ずしも可能とは限りません。

4. 円弧列が完成するまでポイントをタップし続けます。

以降ポイントを選択するたびに、赤い点線がポイント間に引かれます。これが、最初のポイントから円弧を描画す るのに十分な数のポイントが選択されるまで続きます。円弧が描画されると同時に、1つ前のポイントが選択解除 されます。

5. 円弧の描画を取りやめるには、円弧を描くボタン。 をもう一度タップします。

ヒント - 連続円弧を描くには、最初の円弧が完成し、2番目の円弧の2番目のポイントを選ぶ前に連続円弧ボタン ~ をタップします。最初のポイントと2番目のポイントの間に円弧の最初の部分が描かれると、ボタンは未選択の状態に戻ります。

ラインに区切りを挿入するには

連続ラインでポイントを結合したものの、区切りを入れてラインを不連続ラインにしたいときは、区切りの直前のポイントを 選択し、結合列の終了 ~ をタップします。

結合列の終了コードがコードフィールドに追加されます。結合列の終了をタップすることで、同一ライン特徴コードを持つ次のポイントがこのラインに結合されないようにすることができます。

選択したポイントがラインの途中のポイントのときは、次のポイントが新しいラインの開始点となります。

線画を削除するには

- 1. マップ内で、削除したいラインや円弧を選択します。
- 2. 削除ボタン 盲 をタップします。
- 3. リストから削除する特徴(複数可)を選択し、**削除**をタップします。

ラインと円弧が削除され、特徴コードが対象ポイントから削除されます。ただし、ポイントはジョブ内に残ります。

マップの長押し機能

マップ領域をしばらく押し続けると、一般的なタスクを素早く選択することができます。使用可能なタスクは、選択された 特徴の数や種類に依存するほか、特徴がジョブ内にあるか、または関連付けられたファイル内にあるかによっても異なりま す。

ポイントのキー入力

ポイントをキー入力するには、マップ内のポイントの位置を長押しし、ポイントのキー入力を選択します。

マップが3D表示で、グランドプレーンや表面を含まないマップの場合、ポイントのキー入力オプションは、タップ&ホールドメニューから使用することができません。

GNSS受信機からのポイントの保存

測量を開始せずにウェイポイントなどのポイントを素早く保存するには、マップ内の余白を長押しし、ポイントの保存を選択します。

ソフトウェアは、外部GNSS受信機またはコントローラの内部GPSに接続する必要があります。現在の受信機位置を保存 するには、page 414を参照してください。

ラインまたはポリラインのオフセット

既存のラインまたはポリラインをオフセットすることで、新しいラインまたはポリラインを作成することができます。<u>ラインまたはポリラインのオフセット</u>, page 182を参照してください。

表面の作成

ジョブに3つ以上の3D ポイントが含まれている場合は、それらのポイントを使用して面を作成し、現在のプロジェクトフォル ダに三角測量地形モデル(TTM)ファイルとして保存することができます。さらにその面を使用し、体積を計算することがで きます。既存のポイントからの面の作成, page 182を参照してください。

一般測量

ー 般 測 量 では、トータルステーションやスペーシャルステーションなど、光 学 測 量 機 にコントローラを接続します。 接続 できるトータルステーション機 の一 覧 は、<u>サポートされている機器, page 6</u>をご参 照ください。

光学測量機を用いて測定を完了するための手順は以下の通りです:

- 1. 測量スタイルを設定します。
- 2. 現場で機器をセットアプレ、ターゲットを設置します。
- 3. 未接続のときは、機器にOriginソフトウェアを接続します。
- 4. 測量を開始する。
- 5. ステーション設置を完了させます。
- 6. ポイントを測定または杭打ちします。
- 7. 測量を終了する。

Spectra Geospatial Originで行うすべての測量は「測量スタイル」に管理されます。測量スタイルは、機器の設定と通信、およびポイントの測定と杭打ちのパラメータを定義します。設定内容はすべてまとめてテンプレートとして保存され、測量時に毎回使用されます。

既定の測量スタイルは、ソフトウェアの新規インストールが開始されたときにOriginによって作成されますが、これは既存の 測量スタイルが存在しない場合に限ります。

実際に使用される一般測量の種類は、使用可能な機器、および求められる結果に依存します。初期設定のスタイルが 必要条件と一致しない場合にはスタイルを設定し直してください。

一般測量スタイルを設定するには

- 1. ≡をタップし、設定/測量スタイルを選択します。
- 2. 次のいずれかを実行します:
 - <Style name>をタップしてから、編集をタップします。
 - •「新規」をタップします。スタイルの名前を入力してから「受諾する」をタップします。

3. オプションを1つずつ選択し、機器や作業内容に合わせてそれらを設定します。

用途	参照個所
機器設定の設定	機器設定, page 273
地形ポイントのパラメータ設定	<u>一 般 ポイントオプション, page</u> <u>277</u>
重複ポイントが測定された際、警告を発するようソフト ウェアを設定す る	重複ポイントの許容値, page 369_
杭打ち設定の設定	<u> 杭打ちオプション, page 367</u>
レーザ測距儀の使用	<u>レーザー</u> 測距儀, page 447
音響深測機を使用する	<u>エコーサウンダー, page 450</u>
ユーティリティロケータを使用する	<u>ユーティリティロケータ, page 453</u>

4. 「保存」をタップします。

機器設定

機器を設定するには、 = をタップし、 設定 / 測量スタイル / <スタイル名 > / 機器を選択します。

測量スタイルの機器ページに表示されるフィールドは、画面最上部で選択された機器のメーカーや型式によって異なりま す。サードパーティ製の機器を使用する場合、<u>サードパーティ製トータルステーションを選択するには, page 276</u>を参照して ください。

ボーレート(通信速度)とパリティ

機器タイプを変更すると、ボーレートとパリティの設定は、選択された機器に対する標準設定に自動的に変更されます。 「ボーレート」フィールドでは、ソフトウェアの通信速度が一般測量機のそれと一致するように設定します。 「パリティ」フィールドでは、ソフトウェアのパリティが一般測量機のそれと一致するように設定します。

HA VA ステータス更新

「HA VA ステータス更新」フィールドでは、ソフトウェアが一般測量機からの情報でステータスラインの水平と垂直角表示を 更新する頻度を設定します。

注意 - ソフトウェアと通信中に音を鳴らす機器もあります。警告音をオフにするには、機器でそのように設定するか、 「HA VA ステータス更新」を「なし」に設定します。

測定モード

選択した機器タイプに対して、Originソフトウェアが設定できる測定モードが複数存在する場合、測定モードフィールドが 表示されます。このモードを使用すると、EDMが距離を測定する方法を指定できます。オプションの選択肢は、機器タイプ によって決まります。測量の途中で測定モードを変更するには、ステータスバーの機器アイコンをタップしてから、機器機能 画面内の最初のタイルをタップします。

選択によって以下の通りにします:

- 標準(STD)の場合、機器はEDM標準モードになっており、標準距離測定が行われる際、角度の平均化が行われます。
- FSTDの場合、機器はEDM標準モードになっており、高速標準測定が行われる際、角度の平均化が行われます。
- TRKの場合、機器はEDM捕捉モードになっており、絶えず距離を測定し、順次ステータスリンクで更新します。

機器で設定されたのと同じに設定を常に使用するには、機器デフォルトを選択します。

観測平均化

観測平均化方法を使用して以下を行います:

- 予め定められた数の観測において測定値の精度を向上します。
- 関連する測定標準偏差を表示します。

機器が観測を行っている間、水平角(HA)と垂直角(VA)、斜距離(SD)の標準偏差が表示されます。

自動正 / 反観測

サーボまたはロボティック機器を使用しているとき、「自動正面/反面」チェックボックスにチェックマークを入れると、ポイントの 正観測の後に自動的に反観測も実行されます。

「自動正・反観測」が選択されているとき、正観測が完了すると、機器は自動的に反観測に切り替わります。反観測では ポイント名は増分しないので、正観測と反観測は同じポイント名を使用して行います。反観測が完了すると、機器は正観 測に戻ります。

反観測から開始するとき、または観測方法が下記の一つに設定されているときには、「自動正・反観測」は機能しません。

- 角度オフセット
- 水平角オフセット
- 鉛直角オフセット
- 1つの距離オフセット
- 2重プリズムオフセット
- 円形オブジェクト
- 遠隔対象

反観測での距離測定

「反での距離測定」オプションは以下の場合に使用できます。

- 地形測定 「自動正·反観測」選択時
- 角観測やステーション設置プラス、交会法 反観測で距離測定が必要ない場合

反での距離測定チェックボックスが選択されているときに、正観測方法に距離測定が含まれる場合、正観測の後、自動的に反観測の測定方法が角度のみに設定されます。反観測の後、機器は正観測で使用した方法に戻ります。

オフセット時にオートロックをオフ

オフセット用のオートロック・オフのチェックボックスが選択されているときは、オフセット測定中にオートロック技術は自動的に 無効になり、測定が終了すると再度有効になります。

後視選択

後視が観測されている時に水平円の読み取りを機器で設定できる場合、「後視選択」フィールドが現れます。オプションは、「なし」または「ゼロ」、「方位」です。「方位」オプションを選択すると、後視を観測する時、水平円の読みは機器ポイント と後視ポイントの間の計算された方位角に設定されます。

機器精度

機器の精度は、標準交会法やステーション設置プラスの計算の一部である観測重量の算出に使用されます。

Spectra Geospatialトータルステーションを使用する際、機器精度は、機器から読み取られます。機器から得られた精度 を使用しても構いませんし、機器の精度の編集スイッチをはいに切り替えることにより、任意の観測手法に基づいた任意 の値を使用しても構いません。

その他の種類機器の場合、下記のいずれか1つを行います:

- 機器のメーカから提供された値を入力する
- 機器の精度値をゼロのままにしておく

機器の精度値フィールドをゼロにしておく場合、下記の初期設定値が使用されます:

観測	初期設定値
水平角精度	2.54cm
鉛直角精度	2.54cm
EDM	3 mm
EDM (ppm)	2ppm

センタリング誤差

センタリング誤差は機器と後視に対して特定できます。

センタリング誤差は、標準交会法やステーション設置プラスの計算の一部である観測重量の算出に使用されます。機器/ 後視設置の精度を評価してそのおおよその値を設定します。

サーボ/ロボティック

サーボ/ロボティック設定は、機器が自動的に既知の点に変わるかどうかを制御し、オフセットを測定して杭打ちの際に使用される視点も制御します。自動スイッチがはいこ設定されている場合、Bluetooth、ケーブル、またはコントローラ上のクリップを使用して接続すると、Wi-FiまたはCirronet無線を使用して接続するとソフトウェアは自動的にロボティック設定を適用します。

自動が使用されるとき	サーボ設定	ロボティック設定
自動回転	HA & VA	オフ
オフセット&測設方向	機器位置から見る	ターゲット位置から見る

自動回転

- 自動回転フィールドをHA & VA、HAのみまたはオフに設定したとき。HA & VAまたはHAのみを選択した場合、杭 打ち中、または既知ポイントが「ポイント名」フィールドに入力されたときに、機器は自動的にポイントの方向に回転 します。
- 測量スタイルの自動回転フィールドがオフに設定されているとき、機器が自動的に回転することはありません。ロボ ティックで作業していて、機器をターゲットに自動ロックしたままにしたい場合は、この方法が望ましいです。スクリー ンに示される角度に機器を回転したい場合には、「回転」をタップします。

オフセット&測設方向

- 機器位置から見る:前/後および左/右ナビゲーション方向は、作業者がターゲットに向かって機器の後に立っていることを前提としています。
- ターゲット 位置から見る前/後および左/右ナビゲーション方向は、作業者が機器に向かって立っていることを前提としています。

ヒント - 測定は常に機器との位置関係をもとに保存、表示されています。ジョブのレビューで表示方法を変更することはできません。

サードパーティ製トータルステーションを選択するには

サポート対象のSpectra Geospatial機器以外では、下記のいずれかのメーカー製のトータルステーションに接続されている場合、一般測量を行うことができます:

- Leica
- Nikon
- Pentax

- Sokkia
- Topcon

サードパーティ製機器を使用する際は、自動接続を無効にする必要があります。自動接続機能が使用するコマンドが、 サードパーティー製装置との通信を妨害することがあります。自動接続設定, page 466を参照してください。

測定結果をキー入力するには、測量スタイルのメーカーフィールドで手動を選択します。

ー 般 ポイントオプション

トータルステーション測量の測量スタイルの設定を行う際、測量中に測定される地形ポイントの設定を行えます。

これらの設定を設定するには、 = をタップし、 設定 / 測量スタイル / <スタイル名 > / 地形ポイントを選択します。

観測表示フィールドで、コントローラにおける観測の表示形式を選択できます。利用可能なオプションと適用される補正の 一覧については、機器の補正, page 283を参照してください。

「ポイント自動ステップ量」フィールドで、自動ポイント番号付けに対する増加度を設定します。初期設定は「1」ですが、より大きいサイズや負のステップを使用することもできます。

「保存前に表示」チェックボックスを選択して、観測が保存される前にそれを表示します。

杭打ちオプション

ヒント - 杭打ち中に杭打ちオプションを変更するには、杭打ち画面のオプションをタップします。

杭打ちしたポイントの詳細

エクスポート画面から生成された杭打ちレポートには、杭打ちしたポイントの詳細が表示され、これらは保存前に表示を 有効にしたときに表示される杭打ちしたデルタ確認画面に表示されます。

杭打ちされた通りのポイントの詳細を設定するには、杭打ちしたポイントの詳細, page 566を参照してください。

表示

表示グループを使用して、杭打ち中のナビゲーション表示を設定します。

トータルステーション測量の表示を設定するには

杭打ちグラフィックスの表示スイッチをはいに切り替え、ナビゲーション画面でナビゲーショングラフィックスを表示します。スイッチをはいに設定すると、表示グループ内の他のフィールドが有効になります。

ヒント - 小さい画面のコントローラを使用している場合、または画面にナビゲーションデルタを追加したい場合は、杭 打ちグラフィックスの表示スイッチをいいえに切り替えます。スイッチがいいえになっている場合、表示グループのその他のフィールドは非表示になっています。

表示モードは、ナビゲーション中に表示されるナビゲーションの表示を決定します。選択先:

- 方向と距離 杭打ちナビゲーション表示は、大きな矢印が進むべき方向を示します。ポイントに近づくと、矢印は前後・左右方向に変わります。
- 前後・左右 杭打ちナビゲーション表示は、一般機器を基準点とし、前後・左右方向を表示します。

ヒント-ソフトウェアは、初期設定でロボティック測量の場合ターゲット位置から見るから、正面プレートまたはケーブルを使用するサーボ機器の場合機器の位置から見るから自動的に前後・左右方向を出します。これを変更するには、測量スタイルの機器画面でサーボ/ロボティック設定を編集します。機器設定, page 273を参照してください。

「距離許容値」フィールドで、距離で受け入れ可能な誤差を指定します。ターゲットがポイントからここで指定された距離 内にあるとき、ソフトウェアは、距離が正しいことを示します。

「角度許容値」フィールドで、受け入れ可能な角度誤差を指定します。 一般測量機がポイントからずれているのがこの角度未満のとき、ソフトウェアは、角度が正しいことを示します。

勾配フィールドを使用して、勾配の斜面を角度、パーセント、または比率で表示します。レシオは、「Rise:Run」または 「Run:Rise」で表示されます。グレード, page 96を参照してください。

GNSS測量の表示を設定するには

杭打ちグラフィックスの表示スイッチをはいに切り替え、ナビゲーション画面でナビゲーショングラフィックスを表示します。ス イッチをはいに設定すると、表示グループ内の他のフィールドが有効になります。

ヒント - 小さい画面のコントローラを使用している場合、または画面にナビゲーションデルタを追加したい場合は、杭 打ちグラフィックスの表示スイッチをいいえに切り替えます。スイッチがいいえになっている場合、表示グループのその他のフィールドは非表示になっています。

表示モードは、ナビゲーション中に画面の中央に固定される項目を決定します。選択先:

- ターゲット中心――選択されたポイントが画面の中心に固定された状態を維持します。
- 測量者中心——作業者の意思が画面の中心に固定された状態を維持します。

表示方向は、ナビゲーション中にソフトウェアの方向を参照する物を決定します。選択先:

- 進行方向 ―― ソフト ウェアは、画面の上部が進行方向を向くように表示を変更します。
- 北/太陽――小さい矢印が北または太陽の位置を示します。ソフトウェアは、画面の上部が北または太陽の方向を向くように表示を変更します。この表示を使用しているときは、北/太陽ソフトキーをタップすると方向を北と太陽の間で切り替えることができます。
- 基準方位角

- ポイントの場合、ソフトウェアはジョブの基準方位角を向きます。杭打ちオプションが方位角に相対的に設定されている必要があります。
- 線や道路の場合、ソフトウェアは線や道路の方位角を向きます。

注意 - ポイントの杭打ちを行う際、表示方向が参照方位角に設定され、杭打ちオプションが方位角に相 対的に設定されていない場合は、表示方向の動作は初期設定の進行方向になります。杭打ちオプションに ついては、GNSS杭打ち法, page 571を参照してください。

デルタ

デルタは、ナビゲーション中に表示される情報フィールドで、杭打ちしたい項目まで移動する際の方向と距離を示します。 表示されるデルタを変更するには、**編集**をタップします。杭打ちナビゲーションデルタ, page 562を参照してください。

路面

杭打ち時に面を基準にして切土または盛土を表示するには、面グループボックスで面ファイルを選択します。

また、マップ内のBIM ファイルから面を選択した場合は、面フィールドに選択した面の数が表示されます。マップから別の面を選択するには、マップ内をダブルタップして現在の選択を解除してから、新しい面を選択します。

必要に応じて、面までのオフセットフィールドで、面までのオフセットを指定します。 ▶ をタップして、オフセットを面に対して 鉛直に適用するか、垂直に適用するかを選択します。

一般測量機

光学測量では、杭打ちに進むとき、トータルステーションのEDMがTRKモード以外に設定されているようにしたい場合、杭打ちにTRKを使用チェックボックスからチェックを外します。

GNSS測量

GNSS測量で、測定キーがタップされたときに自動的に測定開始するには、自動測定チェックボックスをオンにします。

コンパス

お使いのSpectra Geospatialコントローラにコンパスが内蔵されている場合、ポジションの杭打ちやポイントへのナビゲート に使用できます。内蔵コンパスを使用するには、コンパスチェックボックスをチェックします。

Spectra Geospatialでは、磁場の近くにいるときは、干渉を引き起こす恐れがあるため、コンパスを**無効**にすることをお勧めします。

注意 - GNSS測量でIMUチルト補正を使用していてIMUの位置が合っている場合、受信機からの方向は常に GNSSカーソルの向き、大きい杭打ちのナビゲーション矢印およびアップの画面を合わせるのに使用されます。これらの 向きが正しくあるためには、受信機のLEDパネルを向いている必要があります。

杭打ち済みポイントをリストから除外する

ポイントが杭打ちされた後に、自動的にポイントを杭打ちポイントリストから削除するには、オプション画面の下部にある杭 打ち済みポイントをリストから除外するチェックボックスを選択します。

重複ポイントの許容値

測量スタイルでの重複ポイント許容値オプションは、既存ポイントと同じ名前のポイントを保存しようとした場合や、異なる 名前の既存ポイントに非常に近い距離にあるポイントを測定した場合の動作を決定します。

これらの設定を設定する際は必ず、同一名の複数ポイントを管理する場合にソフトウェアによって適用されるデータベース 検索ルールについて十分に理解しておいてください。名前が重複するポイントの管理, page 648を参照します。

同一名オプション

同一ポイント名グループに、新規ポイントについて許可される同一名の既存ポイントからの水平および鉛直距離または角度の最大値を入力します。新規ポイントが設定許容値を超えたときには、重複ポイント警告が表示されます。同一名の ポイントを測定する場合、毎回、警告が表示されるようにするには、ゼロを入力します。

自動平均許容値

同じ名前のポイントの平均ポジションを自動的に計算して保存するには、許容値オプション内で自動平均化を選択します。平均ポジションは、普通観測よりも高い検索クラスを持ちます。

自動平均オプションが選択されていて、かつ重複ポイントへの観測が指定した重複ポイント許容値の設定内である場合、 観測と、計算された平均ポジション(使用可能な同一名ポイント位置すべてを使用)が保存されます。

平均化方法は、座標計算設定画面から選択できます。

Origin は基礎となる座標や観測から計算したグリッド座標を平均化することで平均座標を計算します。グリッド座標を分解することを許さない観測(例、角度のみの観測)は平均座標には含まれません。

新しいポイントが指定された許容値よりも元のポイントから離れている場合、新しいポイントの処理方法をその保存時に 選択できます。オプションは以下の通りです:

- 破棄 保存せずに観測を放棄します。
- 名前変更 異なるポイント名に変更します。
- 上書き 元来のポイントと、同じ名前、かつ同じ(またはそれ以下の)検索クラスのポイントに上書きし、それらを削除します。
- **チェックとして保存** 低い格付けで保存
- 保存して再配置 (このオプションは後視ポイントを観測している場合にのみ現れます。)現在のステーションセット アップで測定される次のポイントに対して新しい配置を提供する別の観測を保存します。過去の観測は変更され ません。

• 別に保存 — ポイントを保存します。その後それはオフィスソフトウェアで平均化することができます。元来のポイントは、このポイントに優先して使用されます。

複数の観測で使用されている「別に保存」オプションが、同じ名前で同じステーション設置からのポイントに使用されている場合で、地形ポイントを測定するとき、ソフトウェアは自動的にそのポイントの平均回転角(MTA)観測を計算して記録します。このMTA観測が、そのポイントの優先位置を提供します。

• 平均する — ポイントを保存してから、平均ポジションを算出して保存

平均化する」オプションを選択すると、現在の観測は保存されて、算出された平均ポジションが、北距軸や東距軸、標高軸に対して計算された標準偏差と一緒に表示されます。ポイントが複数のポジションを持つ場合には、 「詳細」ソフトキーが表示されます。それをタップすると、平均ポジションから個々のポジションまでの残差が表示されます。この「残差」フォームで、特定のポジションを平均化計算に含むかどうかを選択できます。

正反観測許容値

トータルステーション測量において、正面ですでに測定されたポイントを反面で測定しようとても、ポイントはすでに存在します、という警告メッセージは表示されません。

「ステーション設置」や「ステーション設置プラス」、「交会法」、「角観測」の実行中に、一般測量で正・反観測を行う場合、 ポイントに対する正観測と反観測が予め設定された許容値内であるかをチェックします。

新しいポイントが指定された許容値よりも元のポイントから離れている場合、新しいポイントの処理方法をその保存時に 選択できます。オプションは以下の通りです:

- 破棄 保存せずに観測を放棄します。
- 名前変更 異なるポイント名に変更します。
- 上書き 元来のポイントと、同じ名前、かつ同じ(またはそれ以下の)検索クラスのポイントに上書きし、それらを削除します。
- **チェックとして保存** チェックのクラスで保存します。
- 別に保存 観測を保存します。

「ステーション設置プラス」または「交会法」、「角観測」が完了すると、は観測したポイントそれぞれに対する平均回転角を保存します。ソフトウェアはこの時点では重複ポイントのチェックを行いません。

異なるポイント名オプション

異なる名前の複数ポイントの近接性チェックを有効にするには、近接性チェックスイッチを有効にします。新規ポイントについて許可する既存ポイントからの水平および鉛直距離を入力します。

注意 -

- 鉛直許容値は、新しく測定されたポイントが水平許容値内の場合にのみ適用されます。鉛直許容値を使用すると、新しく測定するポイントが既存のポイントの上または下にあって、実際に異なる高さにある場合に(鉛直の縁石の上と下など)、近接性チェックの警告を避けることができます。
- 近接性チェックは、キー入力されたポイントではなく、測定値に対してのみ行われます。近接性チェックは、杭打ち、GNSS連続測定、、キャリブレーションポイントには行われません。また、投影座標系のあるジョブにも実行されません。

機器のセットアップと接続

- 1. 機器が垂直かどうかを調べます。
- 2. 三脚の脚と万能取付装置の水準器を使用して、機器がほぼ水平になるようにします。
- 3. 機器を立ち上げます。
- 4. コントローラを機器に接続します。接続オプションは、使用中の機器によって異なります。

ケーブル接続の場合は設定不要です。他の接続タイプに関する情報は、該当するトピックをご参照ください:

- 無線接続, page 464
- Bluetooth接続, page 461
- 5. コントローラ上で、Originを開始します。

Originソフトウェアが自動的に機器に接続されないときは、自動接続設定, page 466を参照してください。 ステータスバーを使用し、ソフトウェアの機器への接続を確定します。

光学測量の開始

- 1. Originで必要なジョブが開いていることを確認します。
- 3. プロンプトが表示されたら、電子レベルを使用して機器の整準を行います。「承認」をタップします。
- 4. 機器に関連する補正を設定します。

補正画面が表示されない場合は、オプションをタップし、補正情報を入力します。

機器によっては、が様々な補正(PPMやプリズム定数、曲率と屈折)を正しく適用したかどうかを自動的にチェックし ます。ステーション設定」を選択すると、確認されたものとされなかったものを示すメッセージがステータスラインに表示 されます。補正が2度適用されたことをソフトウェアが探知すると、警告メッセージが現れます。

5. ステーション設置を完了させます。器械点設置, page 288を参照してください。

- 6. ターゲットを設置します。 ターゲット, page 302を参照してください。
- 7. ポイントを測定または杭打ちします。

機器の補正

ー般測量機の観測に関連する補正を設定できます。初期設定では、測量を開始する際、電子水準器画面の後に、 補正画面が表示されます。

補正 画面が表示されない場合は、オプションをタップし、補正情報を入力します。補正画面が自動的に表示されるよう に初期設定をリセットするには、オプションをタップして、開始時に補正を表示するオプションを選択します。

注意 - 一般測量からのデータを使用してソフトウェアで網平均を実行する場合、圧力と温度、曲率と屈折補正を 入力したことを確認してください。

PPM (100万分の1) フィールドを使用して、電子距離観測に適用するPPM 補正を指定します。PPM 補正をキー入力するか、あるいは周囲環境の気圧と気温をソフトウェアに入力して補正を計算します。

ー般の圧力は500~1200mbarの間ですが、過圧での作業(トンネルなど)では、最大3500mbarまでの高圧も可能です。

シリーズ機器を使用の場合、圧力フィールドが機器のセンサーから自動的に設定されます。これを無効にするためには、 まずアドバンスポップアップ矢印をタップし、「機器から」チェックボックスをクリアーにしてください。

「曲率と屈折」フィールドを使用して、曲率と屈折の補正を制御します。地面曲率・屈折補正は鉛直角観測に適用されるため、計算された鉛直距離値に影響を及ぼします。水平距離値にも多少影響を及ぼします。

地面曲率・屈折補正はオプションを使用して独立的に適用させることができます。曲率補正は、1km測定距離米に16"の規模(天頂垂直角から引かれた値)で、最も重要な補正です。

屈折補正の規模は屈折係数に影響されます。屈折係数は機器からターゲットへの光路での空気密度の推測値です。 空気密度は気温、地面状況、地上光路の高さによって変化するため、どの屈折係数が適しているか判断するのが難し くなります。0.13、0.142、0.2など、従来の屈折係数を使用すると、屈折補正は地上曲率補正の逆方向にかけられ、規 模は地上曲率補正の約7分の1となります。

注意 -

- DCファイル・フォーマットは、曲率・屈折補正が同時にオフまたはオンの場合のみに対応しています。両方がオンの場合の係数は0.142か、または0.2です。これ以外の設定がソフトウェアで使用される場合、DCファイルに エクスポートされた設定が最も適しています。
- 両方の装置で補正を設定することはできません。ソフトウェアでそれを設定するには、機器設定が空白になっていることを確認してください。

機器によっては、が様々な補正(PPMやプリズム定数、曲率と屈折)を正しく適用したかどうかを自動的にチェックします。補 正が2度適用されたことを探知すると、警告メッセージを発します。

下の表で、フィールド内の「*」記号は該当項目の補正が適用されることを意味します。算出された座標に「*'」記号が適用されるのは、ステーションの設置が定義されたときにのみです。補正タイプの説明については、下表の定義ををご参照く ださい。

					適月	月される神	Ē				
遅延・保 存 <i>デー</i> タ	C/R	РРМ	РС	海面	方向	機 器	タ 高	投影	局 SF	近 隣 調	POC
ステータ スライン	_	-	-	-	_	-	-	-	-	_	-
HA VA SD (未 補正)	_	-	_	_	_	_	_	_	_	_	_
水平 角・鉛 直角・ 斜距離	*	*	*	_	_	-	_	-	_	_	*
Az VA SD	*	*	*	_	*	-	_	_	_	_	*
Az HD VD	*	*	*	_	*	*	*	*	*	_	*
HA HD VD	*	*	*	_	_	*	*	*	*	_	*
グリッド	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
デルタグ リッド	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
ステー ションと オフセッ ト	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
DC ファ イル(観 測)	_	-	-	-	-	-	-	-	-	_	*
DC ファ イル(縮 小座 標)	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*

Spectra Geospatial Origin 一般測量 ユーザガイド | 284

一般測量

一般	と測	量
----	----	---

					適月	月される補	ĨŒ				
遅延・保 存 <i>デー</i> タ	C/R	РРМ	PC	海面	方 向	機器	タ 高	投影	局 SF	近 隣 調	POC
JobXM L(観 測)	-	-	-	-	-	-	-	-	_	-	*
JobXM L (縮 小座 標)	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
Survey ベーシッ ク	*	*	*	*'	*	*	*	*'	*'	*'	*

補正タイプ

C/R	曲率・屈折補正
РРМ	大気百万分率(PPM)補正。PPMは、温度と圧力を基に計算されます。
PC	プリズム定数補正
海面	海水位(楕円体)補正この補正は、完全定義された座標系定義が使用されてい る場合にのみ適用されます。「縮尺係数のみ」定義では補正は適用されません。
方向	方向補正
機器	機器高補正
夕高	ターゲット高補正
投影	投影補正。これには、「縮尺係数のみ」定義で指定した縮尺係数の適用も含みま す。

局SF	局設定縮尺係数。あらゆるステーション設置において、設置のための縮尺係数を 指定・算出できます。この縮尺係数は、このステーション設置からのすべての観測の 縮小時に適用されます。
近隣調節	近隣調節。 「ステーション設置プラス」 または 「交会法」 を使用して定義したステー ション設定では、近隣調整を適用できます。近隣調整は、ステーション設置中に使 用した基準点に対して観測された残差を基に算出されます。調整は、このステーショ ン設置からのすべての観測の縮小時に、指定した指数値を使用して適用されます。
POC	プリズムオフセット補正。これは、Spectra Geospatial360°プリズムまたはSpectra Precision 360°プリズム使用時にのみ適用されます。

正と反でポイントを測定するには

ステーション設置中および角観測または地形測定測定法を使用する際、正・反(F1・F2)測定値を使用してポイントを観 測できます。ソフトウェアは、同一ポイントまでの観測用に平均回転角度(MTA)レコードを作成します。これには正・反を 対にした観測または正側のみでグループ化した観測が含まれます。

両面でポイントを測定する際は、器械点設置方法と新規ポイント測定方法を合わせて検討し、データをどのようにキャプ チャし保存したいかに合わせて適切な方法を選びます。

後視(正・反どちらか、あるいは両方で測定された)を一つだけ使用し、いくつかの地形ポイントを(正・反どちらか、あるいは両方で)測定するには、器械点設置と地形測定を使用します。正・反両方でポイントを測定するとき、他の面で後視を観測するには「地形測定」を使用します。または「角観測」を使用して、後視ポイントへの観測を角観測に含めます。そうしないと反の面の前視すべては、正の後視観測を使用して方向付けられてしまいます。

注意 -

- MTA は「ステーション設置」中に作成されませんが、その後「地形測定」または「角観測」を使用して更に進ん だ後視への観測を行うときに作成されます。
- ・「地形測定」を使用すると、MTAは即座に計算・保存されます。
- MTA レコードが一度ジョブデータベースに書き込まれると、変更できません。正・反観測を削除しても、MTA レ コードは更新されません。レビュー内の MTA レコードは削除できません。

複数の後視の測定や、複数の角観測を実行する、または観測コントロールの質を高めるには、器械点設置プラスまたは 後方交会法を使用して器械点設置を完了させます。いずれの方法でも下記が可能です:

- 後視ポイントを1つまたは複数測定します。
- 後視と前視ポイントを測定します。
- 正と反の観測をペアとして組み合わせて、MTAレコードを作成します。
- 正の面のみの観測を実行し、MTA レコードを作成します。
- 一回または複数回の角観測を実行します。
- 観測の質を再審査して、悪質の観測を除去します。

既知の後視点までの観測を行うことにより、器械点の座標の判定も行う必要がある場合は、後方交会法を使用します。

器械点設置を行った後、角観測を使用して下記を行います:

- 1つまたは複数の前視ポイントを測定します。
- 正と反の観測をペアとして組み合わせて、MTA レコードを作成します。
- 正の面のみの観測を実行し、MTA レコードを作成します。
- 一回の角観測でポイントごとに一つまたは複数のセット数の観測を実行します。
- 一回または複数回の角観測を実行します。
- 観測の標準偏差を再審査して、悪質の観測を除去します。

器械点設置に下記が存在する場合:

- 1つの後視の場合は、後視ポイントを角観測リストに含めるかどうかを選択できます。
- 複数の後視、後視ポイントは角観測リストに含まれていません

注意 -

- 反の面の後視を測定しない場合、「角観測」を使用して観測した水平角反面測定値はMTAの計算に使用 されません。
- 1つの後視でステーション設置を行った後に「角観測」を使用し、角観測リストにその後視ポイントを含めない 場合には、すべての回転角はステーション設置中に行われた後視観測を使用して計算されます。
- 「ステーション設置」後に地形観測を実行し、引き続いて「角観測」を選択する場合、後視を角観測に含めるためにそれを再び測定し、後視へのMTAを生成し、すべての前視ポイントに対して後視MTAから平均角を計算する必要があります。
- •「ステーション設置プラス」または「交会法」を使用するとき、ステーション設置が完了するとすべての観測は保存されます。MTAは最後に保存されます。「角観測」を使用するとき、角観測の各回後に保存されます。どの オプションを使用しても、MTAは最後に保存されます。
- ・ステーション設置の実行中には「ステーション設置プラス」や「交会法」を使用して、ステーション設置の実行後には「角観測」や「地形測定」を使用して、MTAを作成することができます。「ステーション設置プラス」や「交会法」の後に「角観測」や「地形測定」を使用して同じポイントを測定するとき、は1つのポイントに対して2つのMTAを生成することがあります。1つのステーション設置で複数のMTAが同じポイントに対して存在する場合、Originは常に最初のMTAを使用します。同じポイントに対して2つのMTAが作成されるのを避けるには、1つのポイントを複数の方法で観測を行わないようにします。

測量を終了するには

測量が実行されている場合、現在の測量スタイルを編集したり、別の測量スタイルに変更したりする前にそれを終了します。

- 1. ≡をタップし、**測定/一般測量終了**を選択します。
- 2. 「はい」をタップして承認します。
- 3. コントローラの電源を切ります。

器械点設置

トータルステーション測量では、器械点設置を行い、機器の方向を正しく設定する必要があります。回転またはジョイス ティック機能を使用してサーボやロボティック機器を回転させるには、現在有効な器械点設置が必要です。

新しい器械点設置をトータルステーション測量中に完了するには、 = をタップし、測定 / 新規器械点設置を選択しま す。現在の設置と異なるタイプの設置を行うには、測量を終了する必要があります。

具体的な要件に合わせ、正しい器械点設置を選択します:

- 既知ポイントに機器が設置されている場所で標準器械点設置を行う場合や、トラバースタイプの測量を行う場合は、器械点設置を選択します。
- 複数の後視の測定や、複数の角観測によるポイントの測定、または観測コントロールの質を高めるには、器械点 設置プラスまたは交会法を選択します。いずれの方法でも下記が可能です:
 - 複数の後視ポイントを測定します。
 - 後視と前視ポイントを測定します。
 - 一回または複数回の角観測を実行します。
 - 観測の質を再審査して、悪質の観測を除去します。
- 既知の後視点までの観測を行うことにより、器械点の座標の判定も行う必要がある場合は、**交会法**を選択します。
- 2つの既知または未知の基線定義ポイントまでの測定を行うことで、占有ポイントの位置を基線を基準に求めるには、引照線を選択します。

この方法は、他の対象物や境界線に対して建物を平行に設定するときによく使用されます。この器械設置点が定義されたら、それ以降の点はすべて、測点とオフセットとして基線を基準に保存されます。

- 現在のジョブにおいて、前回行った器械点設置が、まだ有効であることが確実な場合、かつその測点からポイントの観測を継続したいときには、最後に使用を選択します。
- 前回別のジョブで行った器械点設置を使用するには、前回をコピーを選択。このオプションは、地形データを1つのジョブに保存し、別のジョブに出来形データを保存することにより、二つ目のジョブでは器械点設置を再観測する必要がないようにしたい場合などに便利です。

注意 - 前回をコピーは、前回行った器械点設置がまだ有効であることが確実な場合、かつその測点からポイントの観測を継続したいときにのみ選択してください。以前の器械点設置を使用するときは、測量の開始時に後視へのチェックショットを必ず観測することが推奨されます。

標準的なステーション設置の実行

ーつの後視に対して標準ステーション設置を行う場合や、トラバース測量を行う場合は、ステーション設置を選択します。

- 1. ≡をタップし、測定 または杭打ち / <測量スタイル> / ステーション設置を選択します。
 - a. プロンプトが表示されたら、電子レベルを使用して機器の整準を行います。「承認」をタップします。
 - b. 機器に関連する補正を設定します。

補正画面が表示されない場合は、オプションをタップし、補正情報を入力します。
- c. 機器ポイントと後視ポイントの機器座標とポイント名、高さ、方位角の初期設定を行うには、オプションを タップします。ステーション設置オプション, page 291を参照してください。
- d. 機器ポイント名と機器高度を入力します。ステーションの座標と機器の高さ, page 290を参照してください。
- e. 「承認」をタップします。
- 2. 後視のセットアップ:
 - a. 後視ポイント名と後視高を入力します。
 - b. ポイントに既知の座標がない場合、方位角をキー入力します。方位角がわからない場合には、適当な値 を入力しておいて、レビュー時に方位角レコードを編集できます。ヌル方位角値は、ソフトウェアが<u>トラバース 計算</u>を実行する能力に影響します。

ヒント - 後視への測定を必要としない測量作業を行う際には、オプションをタップし、後視の測定チェックボックスのチェックを外します。

- 3. 方法フィールド内で測定方法を選択します。
 - 角度と距離 水平角と垂直角、斜距離の測定
 - 観測平均化 水平角と垂直角、斜距離を予め定められた回数観測します。
 - 角度のみ 水平角と垂直角の測定
 - **水平角のみ** 水平角のみの測定

 - 水平角オフセット 垂直角と斜距離を最初に測定し、機器の位置を再決定してから水平角を測定します。
 - 垂直角オフセット 水平角と斜距離を最初に測定し、機器の位置を再決定してから垂直角を測定します。
 - 距離オフセット ポイントにアクセスできないときは、ターゲットから目標までの左・右、中・外または垂直 距離オフセットを入力します。それからオフセット目標への水平角と垂直角と斜距離を測定します。
- 4. オフセット法を選択している場合は、オプションをタップし、
 - オフセットとなるオブジェクトからの視点を設定するには、オプションをタップしサーボ/ロボティックグループボックスの設定を変更します。詳しくは、サーボ/ロボティック, page 276を参照してください。
 - オートロック技術を使用している場合は、オフセットにはオートロックをオフのチェックボックスを選択してオフ セット測定用オートロックを自動的に無効にしてから、測定後に再有効化します。

測量スタイルの機器画面でこれらの設定を行うこともできます。機器設定, page 273を参照してください。

- 5. 座標計算設定画面で高度な測地系サポートを使用可能にすると、一般のステーション設置すべてに縮尺係数を 追加適用できます。測定した水平距離のすべては、この縮尺係数によって調整されます。縮尺係数を設定するに は、オプションをタップします。
- 6. 後視ターゲットの中心をねらって、「測定」をタップします。

測量スタイルで、保存前に表示チェックボックスにチェックが入っている場合には、ソフトウェアはステーション設置の 残差を表示します。これには後視ポイントの既知の位置と観測された位置の差が表示されます。表示を変更す るには、測定情報の左にある表示ボタンをタップします。

- 7. 測量スタイルでオート正面/反面が有効になっている場合、またはオプション画面が有効になっている場合:
 - a. 保存をタップしてF1観測を保存します。機器の表示が変わります。
 - b. 後視ターゲットの中心をねらって、「測定」をタップします。
- 8. 「保存」をタップします。

ステーションの座標と機器の高さ

測量の開始時に器械点設置を行う際、機器を設置したポイント(ステーション)の座標と機器の高さを入力するよう促す プロンプトが表示されます。

ステーション座標

既知のポイントに機器を設置済みで、かつ関連ファイルからポイントを利用できる場合には、ジョブの関連ファイルを選択してから、機器ポイント名あるいは後視ポイント名フィールドにポイント名を入力します。ポイントは自動的にジョブにコピーされます。

器械点の座標が分からない場合、既知のポイントが近くに存在するときは、既知のポイントまで<u>後方交会法</u>を実行し、 機器ポイントの座標を取得します。

機器ポイントや後視ポイントの座標を確定できない場合には、後で座標をキー入力するか、GNSSを使用して測量するこ とができます(有効なGNSSサイト較正が行われることを条件とする)。そのステーションから測量されたポイントの座標はそ の時計算されます。

機器ポイントを後で入力する場合には、「重複ポイント」フォームで元の機器ポイントの上書きを選択します。そのステーションから測量されたポイントの座標はその時計算されます。

ポイントマネージャを使用して機器ポイントや後視ポイントの座標を編集することができます。その場合、そのステーション 設置位置を使用して計算されたすべてのレコードの位置が変わる可能性があります。

機器高

器械高フィールドに入力する値は、使用中の機器によって異なり、機器の標高を測定しようとしているのかまたは機器の 底部の刻み目まで測定しようとしているのかによっても異なります。初期設定での方法は、機器の標高の測定です。

Spectra GeospatialFOCUS機器での刻み目までを測定するときは、▶ をタップし、底部の刻み目(SX)を選択します。機器の刻み目の隆起部分までの高さを入力します。Originソフトウェアは、この測定済み勾配値を真鉛直に対して修正し、オフセット(Ho)を追加してトラニオン軸に対して真鉛直を計算します。



項目	定義
Но	底部の刻み目からトラニオン軸までのオフセット。FOCUS機器の場合、この値は 0.158 mです。
Hm	測定した斜距離
Нс	Hmを斜面から真の垂直へと修正
HI	Hc+Ho。真鉛直の機器高
HI	Hc + Ho。真鉛直の機器高

注意 -

- •「底部の刻み目」を選択すると、入力できる最小の斜距離(Hm)は0.300 mになります。これは物理的に測定できるほぼ最小の斜距離です。最小でも低さが不十分な場合は、一番上のマークまでの標高を測定してください。
- ・ 2Dまたは地物測量においては、機器高のフィールドをヌルのままにします。仰角は計算されません。縮尺のみの投影を使用する場合以外は、座標系定義でプロジェクト高を定義する必要があります。Originソフトウェアは、測量した地表距離を楕円体距離に縮小したり、2D座標を算出したりするのにこの情報を必要とします。

ステーション設置オプション

「オプション」をタップし、「ステーション設置」を設定して好みの作業方法に合わせます。

本画面の別のオプションは、一般測量スタイルを設定するには、page 272を参照してください。

既定のポイント名

「参照ポイント名」オプションは、ステーション設置が実行されるたびに、機器名と後視ポイント名フィールドの標準値を決定します。次に該当する場合:

• 機器と後視ポイントに常に同じ名前を使用する場合、「最後に使用したポイント」を選択します。標準機器座標 を常に使用する場合や、同じ既知ポイント上で繰り返し設定を行う場合にもこれを使用します。

- ・トラバースタイプの測量を行っている場合、「トラバース」を選択します。新しいステーション設置を開始すると、標準設定に従って機器は、「機器ポイント名」に最後に行ったステーション設置から観測した最初の前視ポイントを、「後視ポイント名」に最後のステーション設置で使用した機器ポイント名を使用します。
- ステーション設置を実行するたびに機器名と後視ポイント名をキー入力または選択したい場合には、「なし」を選択します。
- 機器のポイント名を自動的に1ずつ増やすには、自動増分を選択します。

これらは標準値でしかありません。通常の作業過程に合うオプションを選択してください。どのステーション設置においても 標準値を上書きできます。

注意 - 最後に使用した数値」と「最後の数値を使用」を混同しないよう気を付けてください。「最後に使用した数値」オプションは、新規の局設定に適用されます。最後の数値は、異なるジョブをまたぐ形で使用されます。最後の数値を使用」メニューオプションは、最後の局設定を回復させます。新たな局設定は実行されません。

既定の高さ

標準高オプションは、ステーション設置が実行されるたびに、**器械高と後視ポイント高フ**ィールドの標準値を決定します。

- 機器と後視ポイントに常に同じ高さを使用する場合、「最後に使用したポイント」を選択します。このオプションは、「参照ポイント名」オプションを「トラバース」に設定したときにだけ使用できます。
- トラバースキットを使用している(最後に測定した前視と機器高を、新しい機器高と後視高として使用するために) 場合、「前進」を選択します。このオプションは、「参照ポイント名」オプションを「トラバース」に設定したときにだけ使用できます。
- ステーション設置を行うたびに新しい機器高と後視高をキー入力したい場合、「なし」を選択します。

参照機器座標

機器ポイントが存在しない場合、参照機器座標が使用されます。これは、ローカル座標系を使用して作業をするのに機器を常に(0,0,0)または(1000N, 2000E, 100El)座標に設定するような場合、非常に便利です。

「参照機器座標」を「なし」に設定すると、ステーション設置実行時に存在しない機器ポインターの座標をキー入力できます。

注意 - 常に機器を既知ポイントに設定する場合、「既定の機器座標」フィールドをゼロに設定します。そうすることで、機器ポイント名の名前を間違って入力した場合でも、誤って既定値が使用されないようにすることができます。

既定の方位角

方位角を機器と後視ポイントとの間で計算できない場合に、この値が使用されます。

注意 - 常に機器を既知ポイントにセットアップし、既知の方位角を使用した上で、「既定の機器座標および既定の 方位角」フィールドの設定をゼロのままにします。そうすることで、機器や後視ポイントの名称を間違って入力した場合 でも、誤って既定値が使用されないようにすることができます。

後視の測定

ソフトウェアは通常、測量における自分の位置を見定めるため、後視ポイントを測定することを前提とします。後視への測定を必要としない測量作業を行う際には、後視の測定チェックボックスの選択を解除します。ソフトウェアは、現在の機器の方向を方位角として使用し、Backsightxxxx(例えばBacksight0001など、xxxxは一意な接尾辞)という仮想後視を自動的に作成します。

ステーション設置の縮尺係数

座標計算設定画面で測地の詳細設定チェックボックスを有効にすると、各一般ステーションセットアップに追加的縮尺係数を適用できます。測定した水平距離のすべては、この縮尺係数によって調整されます。縮尺係数の設定を調整するには、「ステーション設置」や「ステーション設置プラス」、「交会法」の実行中に「オプション」を選択します。

このステーション設置の縮尺係数は、「自由」(計算済)または「固定」です。ステーション設置の縮尺係数を計算することを 決めた場合には、縮尺係数が計算できるようにするためにステーション設置中に少なくとも一つの後視への距離を観測す る必要があります。

近隣平均は、ステーション設置プラスや交会法で実行した一般測量の前視観測すべてに対して適用できるとともに、有 効なサイトキャリブレーションを持つジョブで実行したGNSS観測すべてに対しても適用できます。近隣平均を参照してくだ さい。

ステーション設置プラス、交会法、角観測オプション

角観測オプションは、角観測中に行なわれる観測の順番と数を制御します:

これら設定を行うには、ステーション設置プラスのオプション、交会法、または角観測画面をタップします。

ヒント - これらの設定は、器械設置(複数後視点)、後方交会法、および測定測定対回用に別々に保存されるため、個別に設定することができます。すべての測定タイプで同じ設定を使用するには、各画面でオプションをタップし、 要件ごとに設定を構成します。

F面の順番

- •「正面のみ」-観測は正面のみで行なわれます
- 正面…反面… すべての正面観測はすべてのポイントに対して行なわれ、すべての半面観測もすべてのポイント に対して行なわれます
- 正面/反面...-正面と反面の観測が最初のポイントに行なわれ、次のポイントに正面と反面の観測が行なわれ、 以下同様。

観測順

面の順番が正面...反面...、観測の順番が次に設定されている場合:

- 123...123 反面の観測は正面の観測と同じ順番で行なわれます
- 123...321 反面の観測は正面の観測と反対の順番で行なわれます

一般測量

面の順番が正面のみまたは正面/反面...に設定されている場合、観測の順番を次に設定します:

- 123...123 各角観測が同じ順番で行なわれます
- 123...321 角観測が1回ごとに逆の順番で行なわれます

ポイントごとのセット

このオプションはステーション設置プラスまたは交会法中には使用できません。

オプションは、正面観測の複数のセットを測定したり、角観測ごとに1つのポイントに正面と反面で観測を行なったりするのに使用できます。ポイントごとの観測セット数は、最高で10回まで設定できます。

注意 - 本オプションを使用する前に、このデータ収集技術が貴社の品質保証・品質管理基準を満たしているかどうか、測量マネージャに確認してください。

「面の順番」が正面と反面の観測を収集するように設定されており、「ポイントごとのセット数」が3に設定されており、「角 観測の数」が1に設定されている場合は、各ポイントの観測数は、2×3×1=6になります。「ポイントごとのセット数」オプ ションを1より大きい数に設定すると、その場所に一度訪れるだけで、1つのポイントに対し1セット以上の観測を集めること ができます。

角観測の数

ソフトウェアが角観測リストを実行する回数とリストの各ポイントを観測する回数を入力します。

自動角観測

「自動角観測」Spectra Geospatial サーボトータルステーションは、で利用できます。「自動角観測」を選択すると、角観 測リスト構築後、機器は自動的にすべての角観測を実行します。

注意 - Autolock なしで観測されたターゲットは自動的に一時停止します。

「自動角観測」を使用中には、遮蔽されたターゲットを自動的にスキップするようにソフトウェアを設定することができます。

モニター自動化された角観測間の結果の

「自動角観測」がオンになっているとき、モニターコントロールもオンになります。自動角観測間の時間遅延の値を入力して ください。自動角観測の間には3秒のギャップがあるので、次の観測が開始する前に標準偏差を確認することができます。

Spectra Geospatial サーボトータルステーションでは、不動ターゲットまでの測量を自動的に行うことができます。これを行うには、「不動ターゲットを自動測量」チェックボックスにチェックマークを入れます。

注意 -「不動ターゲットを自動測量」チェックボックスにチェックマークを入れると、マニュアル観測されたターゲットは一時停止せず、自動的に測量されます。このチェックボックスからチェックマークを外すと、ソフトウェアは機器を不動ター ゲットに向けるように要求します。

遮られたポイントをスキップ

ターゲットが妨げられている場合、機器は60秒間そのポイントを測定しようと試みます。60秒経過すると、それはその観測 を省略して角観測リストの次のポイントに移動します。

機器がポイントを測定できず、「**遮蔽されたターゲットをスキップ」**が **有効** になっている場合は、ポイントをスキップし、角観 測リストの次のポイントへ移ります。

機器がポイントを測定できず、「遮蔽されたターゲットをスキップ」が 無効の場合、60秒後にメッセージが表示され、プリズムが遮蔽されたことを知らせます。 ソフトウェアは、ポイントをスキップするように指示されるまで測定を試みます。 スキップするように指示するにはプリズム遮蔽のメッセージで「OK」をタップし、「一時停止」をタップした後に「スキップ」をタップします。

角観測で1つのポイントを一度スキップすると、その後すべての角観測でそのポイントを観測するかどうかを尋ねます。

正面と背面のペアからの観測のうち1回の観測がスキップされると、使用していない観測は自動的に削除されます。削除 された観測はジョブ内に保存され、復元(削除の取り消し)が可能です。復元された観測は、オフィスソフトウェアで処理 することができますが、Originソフトウェアは自動的にMTA記録を再度計算しません。

後視観測は「**遮蔽されたターゲットのスキップ」**オプションを使用してスキップすることはできません。

ステーション設置プラスの実行

ステーション設置プラスを選択すると、一つまたは複数の後視ポイントを観測したり、観測のより良い品質管理を行うことができます。

- 1. = をタップし、**測定 / <スタイル名 > / ステーション設置プラス**を選択します。
 - a. プロンプトが表示されたら、電子レベルを使用して機器の整準を行います。「承認」をタップします。
 - b. 機器に関連する<u>補正</u>を設定します。

補正画面が表示されない場合は、オプションをタップし、補正情報を入力します。

- c. 機器ポイント名と機器高度を入力します。ステーションの座標と機器の高さ, page 290を参照してください。
- d. オプションをタップすると、行う測定の数と順序を設定できます。接眼面の順序設定が正しいことを確認します。一度ポイントの測量を始めると設定を変更することはできません。ステーション設置プラス、交会法、 角観測オプション, page 293を参照してください。
- e. 「承認」をタップします。
- 2. 最初のポイントを測定するには:
 - a. 最初のポイント名とコード(必要な場合)を入力します。
 - b. 初期設定では後視のチェックボックスは選択状態になっています。

ステーション設置ポイントが調整予定のあるトラバースステーションである場合には、後視ポイントを一つだけ 測定します。その他のポイントに対する「後視」チェックボックスからチェックマークを外すことで、それらは前視 ポイントとして測量されます。

- c. 方位角を入力してください。
- d. 「方法」フィールドでオプションを選択します。

e. **ターゲット 高**を入力します。

各ポイントの測定を行うたびに、ターゲット高とプリズム定数が正しいことを確認します。これらの値は、後の対回で変更することはできません。

f. ターゲットを目視して、「観測」をタップします。

FOCUS 50を使用中で、交通量の多い場所での測定など、測定が中断される性が高い場合、ターゲット コントロール画面で中断されたターゲット測定のチェックボックスを選択します。

ソフトウェアが観測用の残差情報を表示します。

- 3. **残差**画面の情報を使用し、観測の質をレビューし、質の低い観測を削除できます。<u>観測残差と設置結果のレ</u> ビュー, page 299を参照してください。
- 4. より多くのポイントを観測するには、+ポイントをタップします。

ステーション設置プラス中に前視ポイントも含めるには、「後視」チェックボックスからマークを外します。前視ポイント はステーション設置の結果に影響を与えません。

- 5. 既に測定されたポイントへの測定を再び実行する(測定の対回を測定する)には
 - a. 面の終了をタップします
 - b. サーボまたはロボティック機器を使用して、既知(調整された)ポイントを測定するには、「回転」をタップします。または、測量スタイルのサーボ自動回転フィールドをHAとVAまたは、HAのみに設定すると、サーボ機器は自動的にポイントの方向に回転します。

注意 - サーボまたはロボティック機器を使用するとき、機器がターゲットに正確に照準を合わせたことを 確認します。DRターゲットをSpectra Geospatialトータルステーションの自動角観測で測定しているとき は、ソフトウェアは一時停止し、ターゲットを目視できるようにします。必ずポイントを目視し、手動で測 定してから継続してください。

- c. 角観測リストの最後に到達した時点で、ポイントがスキップされていた場合は、スキップしたポイントの観測に 戻るかどうか確認するプロンプトが表示されます。必要であれば、再び観測をスキップできます。
- 6. 全ての観測が完了したら、結果をタップし、ステーション設置結果を確認します。
- 7. 「保存」をタップします。

工法交会法を完了するには

ー般測量では交会法機能を使用して、ステーション設置を実行したり、既知の後視ポイントへの観測を行って未知点の 座標を決定したりします。Originソフトウェアは最小二乗算法を使用して交会法を計算します。

交会法は、最低条件として下記のどれかを必要とします。

- 異なる後視ポイントへの2つの角度と距離の観測
- 異なる後視ポイントへの3つの角度のみの観測

注意 - 交会法の計算はグリッド計算であるため、グリッド座標として表示できる後視ポイントしか使用できません。 警告 - 交会法で点を計算してから座標系を変更したり、現場キャリブレーションを実行したりしないでください。 交会 法で求めた点は新しい座標系とは一致しなくなります。

工法交会法を完了するには

- 1. ≡をタップし、測定 / <スタイル名 > / 交会法を選択します。
 - a. プロンプトが表示されたら、電子レベルを使用して機器の整準を行います。「承認」をタップします。
 - b. 機器に関連する <u>補正</u>を設定します。

補正画面が表示されない場合は、オプションをタップし、補正情報を入力します。

- c. 機器ポイント名と機器高度を入力します。ステーションの座標と機器の高さ, page 290を参照してください。
- d. ステーション仰角を計算するにはステーション仰角の計算チェックボックスをチェックします。

2Dや地物測量では「ステーション仰角の計算」チェックボックスからチェックマークをはずします。仰角は計算 されません。既知2D座標を持つポイントの高さを確定する方法は、ステーション設置の完了後にステーショ ン標高の決定, page 302を参照してください。

- e. オプションをタップすると、行う測定の数と順序を設定できます。接眼面の順序設定が正しいことを確認します。一度ポイントの測量を始めると設定を変更することはできません。ステーション設置プラス、交会法、 角観測オプション, page 293を参照してください。
- f. 「承認」をタップします。
- 2. 最初のポイントを測定するには:
 - a. 最初のポイント名とコード(必要な場合)を入力します。
 - b. 初期設定では後視のチェックボックスは選択状態になっています。

統合測量 中に交会法やステーション設置プラスを実行する場合、後視ポイントをGNSSで測定することができます。まず、「オプション」ソフトキーをタップして「自動GNSS測定」を選択します。ポイント名フィールドに未知のポイント名を入力します。ソフトウェアは、指定されたポイント名を使用してポイントをGNSSで測定するか確認します。「測定」ソフトキーはプリズムとGNSSのシンボルの両方を表示します。Origin ソフトウェアはまずポイントをGNSSで測定した後に光学機器を使用して測定します。光学とGNSSの両方を使用する場合は、サイトキャリブレーションが読み込まれていることを確認してください。

- c. 「方法」フィールドでオプションを選択します。
- d. ターゲット 高を入力します。

各ポイントの測定を行うたびに、ターゲット高とプリズム定数が正しいことを確認します。これらの値は、後の対回で変更することはできません。

e. ターゲットを目視して、「観測」をタップします。

FOCUS 50を使用中で、交通量の多い場所での測定など、測定が中断される性が高い場合、ターゲット コントロール画面で中断されたターゲット測定のチェックボックスを選択します。

ソフトウェアが観測用の残差情報を表示します。

3. 他のポイントも測定します。

ステーション設置プラス中に前視ポイントも含めるには、「後視」チェックボックスからマークを外します。前視ポイント はステーション設置の結果に影響を与えません。 光学測量では、2つの測定が完了したとき、またはGNSS受信機に接続しているとき、あるいはGPSを内蔵したコントローラを使用しているときに、Originソフトウェアは任意のポイントへのナビゲーション情報を表示することができます。「**ナビゲート」**をタップし、他の点へナビゲートします。

ソフトウェアが交会法の位置を計算するのに十分なデータを持つ場合には、「交会法 - 残差」スクリーンが表示 されます。

- 4. **残差**画面の情報を使用し、観測の質をレビューし、質の低い観測を削除できます。<u>観測残差と設置結果のレ</u>ビュー, page 299を参照してください。
- 5. より多くのポイントを観測するには、+ ポイントをタップします。交会法にさらにポイントを追加するには、手順2と3を 繰り返します。
- 6. 既に測定されたポイントへの測定を再び実行する(測定の対回を測定する)には
 - a. 面の終了をタップします
 - b. サーボまたはロボティック機器を使用して、既知(調整された)ポイントを測定するには、「回転」をタップします。または、測量スタイルのサーボ自動回転フィールドをHAとVAまたは、HAのみに設定すると、サーボ機器は自動的にポイントの方向に回転します。

注意 - サーボまたはロボティック機器を使用するとき、機器がターゲットに正確に照準を合わせたことを 確認します。DRターゲットをSpectra Geospatialトータルステーションの自動角観測で測定しているとき は、ソフトウェアは一時停止し、ターゲットを目視できるようにします。必ずポイントを目視し、手動で測 定してから継続してください。

- c. 角観測リストの最後に到達した時点で、ポイントがスキップされていた場合は、スキップしたポイントの観測に 戻るかどうか確認するプロンプトが表示されます。必要であれば、再び観測をスキップできます。
- 7. 全ての観測が完了したら、結果をクリックし、交会法の結果を確認します。
- 8. 「保存」をタップします。

ヒント - 交会法機能を使用して、偏心ステーションを設置できます。それは、至近基準点1つと、後視ポイント最低1 つを視界内においてステーション設置を実行するステーション設置方法です。例えば、基準点上にステーションを設置 できないときや、基準点から後視ポイントが見えないときなどにこの方法を使用できます。偏心ステーション設置は、至 近基準点までの「角度と距離の観測」ーつと、後視ポイントまでの「角度のみ観測」1つを必要とします。偏心ステー ションの設置中に別の後視ポイントを観測することもできます。「角度のみ観測」または「角度と距離の観測」のどちら も後視ポイントを測定できます。

交会法に対するヘルマート変換

座標計算設定画面で測地の詳細設定チェックボックスを有効にすると、交会法にヘルマート変換と呼ばれる特別な計 算方法が適用されます。ヘルマート変換を使用して交会法を実行するには、交会法実行中に「オプション」を選択し、「交 会法タイプ」を「ヘルマート」に設定します。

注意 - 標準交会法タイプとは、「高度な測地系サポート」が有効になっていないときに使用する交会法方法です。

ヘルマート変換では、後視ポイントへの距離を測定する必要があります。 交会法計算は、距離測定されていない後視ポ イントは使用しません。

ヘルマート変換の詳細については、Resection Computations in Spectra Geospatial Origin Reference Guide のPDFガイドページからダウンロードすることができるTrimble Access ヘルプポータルを参照してください。

観測残差と設置結果のレビュー

ステーション設置や交会法の後に表示される観測残差情報を使用し、観測の質をレビューし、質の低い観測を削除できます。残差とは、既知ポジションと、観測された後視ポイントのポジションの差です。

注意 -

- 「ステーション設置プラス」や「交会法」の実行中は、ステーション設置が保存されるまではジョブに観測が保存されません。
- データベースにまだ存在しない前視ポイントは、「残差」フォームでは残差を持ちません。

それぞれのポイントに対する観測の標準偏差を表示するには、「標準偏差」をタップします。標準偏差ソフトキーはすべての角観測の終了後に使用できるようになります。

ステーション設置と交会法結果

ステーション設置の結果を表示するには、「結果」をタップします。

ステーション設置を保存するには、「結果」をタップしてから、「保存」をタップします。

観測の詳細を表示するには、それをハイライトして「詳細」をタップします。

より多くのポイントを観測するには、「+**ポイント」**をタップします。

ポイントまでナビゲートするには「+ポイント」をタップし、「ナビゲート」をタップします

ヒント - 一般測量のみの測量では、1つの観測が完了すると、Origin ソフトウェアは次の点へのナビゲーション情報を 表示できるようになり、「**ナビゲート」**ソフトキーを使用できるようになります。「**ナビゲート」**をタップし、他の点へナビゲー トします。GNSSS受信機に接続している場合や、GPSを内蔵したコントローラを使用している場合、Originソフトウェ アは任意のポイントのナビゲーション情報を表示することができ、**ナビゲート**ソフトキーも使用することができます。「**ナ ビゲート」**をタップし、他の点へナビゲートします。

ポイント残差

平均観測位置、および個々の観測をポイント残差画面で表示するには、そのポイントをタップします。

観測の残差が高い場合には、角観測からその観測を無効にすることをお勧めします。

観測を無効にするには、それをハイライトして「使用」をタップします。「ポイント - 残差」スクリーンで変更を行う度に、平均 観測と残差、標準偏差は再計算されます。ポイントに対して正・反観測の両方を実行した場合、正または反での観測を オフにするとそれに対応する反または正での観測も自動的にオフになります。

警告 - 交会法中に後視ポイントへの観測のいくつか(全てではなく)をオフにすると、交会法の解は偏り、各後視ポイントが異なる観測数を持つようになります。

注意 - 現在のステーション設置が後視を一つしか持たない場合には、後視への観測に対して「使用」ソフトキーは使用できません。後視への観測は観測の方向に使用されているため削除することはできません。



アイコンが現れます。角観測で観測をスキップした時にはアイコンは現れません。

ポイント詳細

ポイント詳細スクリーンは、ポイントに対する平均観測詳細を表示します。 必要に応じて、そのポイントの観測すべてに対するターゲット高とプリズム定数を変更することができます。

交会法の残差を確認しているときに、以下の場合は、交会法計算に使用されている⊐ンポーネントを変更することができ ます:

- 計算されたステーション高オプションが選択されている
- 観測ポイントには3Dグリッド位置情報があります

これを実行するには、用途をタップし、選択してください:

- H(2D) はポイントに対する水平値のみを計算で使用
- V(2D) はポイントに対する鉛直値のみを計算で使用
- H, V(3D) はポイント に対する水平と鉛直値両方を計算で使用

参照ラインの作成

既知または未知の基線定義ポイント2つを測定し、基線を作成するには、基準線を選択します。その後のポイントは基線を基準にステーションとオフセットとして保存されます。

注意 - 参照ライン計算はグリッド計算であるため、グリッド座標として表示できる既存ポイントしか使用できません。 基線の定義に2Dや3Dのグリッド座標を使用できます。

- 1. 三をタップし、測定 / <スタイル名 > / 参照ラインを選択します。
 - a. プロンプトが表示されたら、電子レベルを使用して機器の整準を行います。「承認」をタップします。
 - b. 機器に関連する 補正 を設定します。

補正画面が表示されない場合は、オプションをタップし、補正情報を入力します。

- c. 機器ポイント名と必要であれば機器高を入力します。
- d. 「承認」をタップします。
- 2. 「ポイント1名」と「ターゲット高」を入力します。

ポイント1が既知座標を持たない場合には、参照座標が使用されます。参照座標を変更するにはオプションをタップします。

- 3. 「測定値1」をタップして、最初のポイントを測定します。「測定値1」をタップして、最初のポイントを測定します。「測 定値1」をタップして、最初のポイントを測定します。
- 4. 「ポイント2名」と「ターゲット高」を入力します。

既知の座標を持つポイントを2個目のポイントに使用できるのは、1個目のポイントの座標が既知のものである場合に限られます。ポイント1が既知座標を持たない場合には、参照座標が使用されます。参照座標を変更するにはオプションをタップします。

5. 参照ラインの方位角を入力します。

ポイント1とポイント2が既知座標を持つ場合、算出された参照ラインの方位角が表示されます。または0°が表示されます。

6. 「測定値2」をタップして、第二のポイントを測定します。

機器ポイント座標が表示されます。

7. 「保存」をタップします。

「<Point 1 name>-<Point 2 name>」という形式で、2つのポイントの間に自動的に基準線が作成されます。「開始ステーション」と「ステーション間隔」を入力することができます。

注意 - 2つの点の間にラインが既に存在する場合は、既在するステーションが使用され、変更はできません。

ステーション標高の決定

ー般測量では、ステーション標高機能を使用して、既知の標高を持つポイントへの観測を行うことで機器ポイントの標高 を割り出します。

注意 - ステーション標高計算はグリッド計算です。グリッド座標として表示できるポイントだけを使用します。ステーション標高を計算するには、既知のポイントまでの「角度と距離の観測」一つ、またはいくつかのポイントまでの「角度のみ 観測」2つを必要とします。

- 1. 測量を開始し、ステーション設置を実行します。
- 2. ≡をタップし、測定 / ステーション高を選択します。

入力ステーション設置が表示されている間に入力された器械点の詳細。

- 3. ステーション設置中に機器高を入力しなかった場合には、今器械高を入力します。「承認」をタップします。
- 4. 既知標高を持つポイントのポイント名とコード、ターゲット詳細を入力します。
- 5. 「測定」をタップします。測定値が保存されるとポイント残差画面が現れます。
- 6. ポイント 残差 画 面 で、次ををタップします:
 - •「+ポイント」-別の既知ポイントを観測するため
 - •「詳細」-ポイント詳細を編集・表示するため
 - •「使用」-ポイントの有効・無効を切り替えるため
- 7. ステーション高の結果を表示するには、「ポイント 残差」スクリーンで「結果」をタップします。
- 8. 「保存」をタップします。

機器ポイントに既知の高度があれば上書きされます。

ターゲット

一般測量中にいつでもターゲットの詳細を設定できます。

ターゲット1とターゲットDRはすでに作成されており、ご使用になれます。これらのターゲットは編集はできますが削除できません。

DR以外のターゲットは最大9つまで作成できます。

ヒント - ターゲットコントロール画面で、検索、ロック、遮蔽されたターゲットの取り扱いに関する設定を行います。

ターゲットの変更

光学機器への接続時には、ターゲットアイコンの脇の数字が、使用中のターゲットを示すステータスバーになっています。

ターゲットを変更するには、ステータスバーのターゲットアイコンをタップするか、または Ctrl + Pを押してから、使用するター ゲットをタップするか、**ターゲット** 画面からそのターゲット に該当する番号を押します。

DR機器に接続中は、ターゲットDRはDR高とプリズム定数を定義するのに使用されます。DRを使用できるようにするには、 ターゲットDRを選択します。DRを使用不可にして、それ以前の状態に戻るには、ターゲット1-9を選択します。

ターゲット高を変更するには

- 1. ステータスバーのターゲットアイコンをタップします。
- 2. 編集したいターゲットのターゲット高フィールドをタップします。
- 3. ターゲット高を編集します。
- 4. **ターゲット高**測定方法を変更するには、 ▶ をタップし、測量セットアップに合わせて適宜オプションを選択します。 ターゲット高を参照してください。
- 5. 「承認」をタップします。

必要に応じ、ジョブ内に既に保存された観測に対するターゲットレコードを編集できます。アンテナとターゲット高の編集, page 640を参照してください。

ターゲットを追加する。

- 1. ステータスバーのターゲットアイコンをタップします。
- 2. ターゲット 画面で+をタップします。選択されたターゲットのターゲットのプロパティー画面が表示されます。
- 3. ターゲット高を入力します。
- 4. **ターゲット高**測定方法を変更するには、 ▶ をタップし、測量セットアップに合わせて適宜オプションを選択します。 ターゲット高を参照してください。
- 5. プリズムタイプを選択します。
- 6. 必要に応じて、ターゲットの表示名を入力します。ターゲットの数字が表示名に追加されます。
- 7. 「承認」をタップします。

ソフトウェアの表示がターゲット画面に戻り、新規ターゲットが使用中のターゲットとして選択されている状態になります。

8. 「承認」をタップします。

ヒント - ターゲットのプロパティーを編集するには、ターゲットを変更する必要があります。 ターゲット 画面を開くには、 編集をタップします。

ターゲット高

ターゲットの高さフィールドに入力する値は、以下を測定するかどうかによって異なります。

- プリズムの真の高さ
- トラバースプリズム基部のノッチまで

真の高さ

デフォルトのターゲット高さ測定方法では、プリズムの真の高さを測定します。プリズムの中心まで測定します。

トラバースプリズム基部のノッチ

トラバースプリズムベース上の刻み目までのターゲット高を測定する際は、ターゲット画面で k をタップし、Sノッチを選択します: Sノッチは、Spectra GeospatialFOCUS機器の底部の刻み目に相当します。

プリズムの中心までの真の鉛直高を計算する際、Originソフトウェアは勾配の測定値を真鉛直に修正し、適宜オフセット 値を追加します。



項目	定義
Но	刻み目からプリズムの中心までのオフセット。 Sノッチ の場合、この値は0.158 mです。
Hm	測定した斜距離

一般	と測	量
----	----	---

項目	定義
Нс	Hmを斜面から真の垂直へと修正
HT	真の垂直のターゲット高Hc + Ho。

注意 - Sノッチを選択した場合、入力できる最短斜距離(Hm)は0.300 mです。これは物理的に測定できるほぼ最小の斜距離です。この最短距離が長過ぎる場合、プリズムの中心までの真の高さを測定する必要があります。

プリズム定数

ターゲットプロパティ画面のプリズムタイプでSpectra Geospatialプリズムを選択した場合、プリズム定数が自動的に定義されます。プリズムタイプフィールドでカスタムを選択する場合、手動でプリズム定数を入力する必要があります。

正しいプリズムタイプを選択し、かつ正しいプリズム定数を入力することにより、地心オフセットとプリズム定数の斜距離及び鉛直角への補正値が正しく適用されます。補正が重要となるのは、ステップ垂直角を観測するときにだけです。

プリズム定数はミリメートル(mm)単位で入力してください。計測距離からプリズム定数を引き算したい場合には、負の値を入力します。

Spectra Geospatialトータルステーションを使用する場合、すべての補正がOriginソフトウェアで適用されます。

サードパーティー製機器を使用する場合、Originソフトウェアは、プリズム定数が機器 **及び**ソフトウェアによって適用された かどうかを確認します。[ステーション設置]を選択すると、チェックされたものと、チェックされなかったものを示すメッセージがス テータスラインに表示されます。

ソフトウェアが一般測量機の設定をチェックできない場合で、以下が当てはまる場合:

- 機器にプリズム定数が設定されている場合には、ソフトウェアのプリズム定数が0.000に設定されていることを確認します。
- ソフトウェアにプリズム定数が設定されている場合には、機器のプリズム定数が0.000に設定されていることを確認します。

必要に応じ、ジョブのレビューまたはポイントマネージャを使用してジョブ内に既に保存された観測に対するプリズムレコード を編集できます。

ターゲットコントロール設定

ターゲット制御機構画面でターゲットをロックする設定を行います。

ターゲット制御スクリーンを開くには、ステータスバーの機器アイコンをタップして、Autolock、、または検索ボタンを長押しします。

ターゲット制御機構画面に表示されるフィールドは、選択したターゲットロック方法および接続した機器により異なります。

ターゲットをロック

ターゲットをロックする方法を選択します。Autolockの有効化, page 309を参照してください。

Autolock方式

「ターゲットに自動ロック」を選択すると、離れた場所にあるターゲットが検出されると自動的にロックします。

自動探索

「自動検索」を選択しておくと、遠隔ターゲットへのロックが失われた時、自動的に水平検索を実行します。

LaserLock(レーザロック)

通常の使用では、レーザとオートロックの両方を同時にオンにすることはできません。たとえば、オートロックがオンのときに レーザのスイッチを入れると、レーザはオフになります。レーザをもう一度使用したい場合は、レーザをオンにするとオートロッ クがオフになります。

LaserLock方法を使用すると、レーザの使用とオートロックを自動的に切り替えることができます。これは、暗い環境でプリズムを配置する場合に特に便利です。

LaserLockを使用するには、ターゲット制御画面でLaserLockチェックボックスを選択し、機器機能画面のレーザタイルを タップしてレーザをオンにします。レーザを使用して、プリズムの位置を確認します。プリズムを測定すると、ソフトウェアは自 動的にレーザを無効にし、オートロックをオンにします。測定が完了すると、ソフトウェアはオートロックをオフにし、レーザをオ ンにして次のプリズムの位置を確認する準備を整えます。

予測捕捉時間

予測捕捉時間設定を使用すると、プリズムへのロックが失われた場合、ターゲットへの水平軌道を基に予測して一時的な障害物をパスすることで、計器の回転を持続することができます。

機器の動作

もし軌道が予測通りで、プリズムが障害物をパスして**予測捕捉時間内に**再出現する場合、計器はプリズムに向けられ、 ロックは自動的に回復します。

予測した時間内にプリズムが再出現しない場合は、ソフトウェアはターゲットの損失を報告し、現在の設定に基づいた修 整行動をとります。計器はターゲットが失われた場所に回転し、次の行動を取ります:

 ・ 自動探索がオンでオートロック方式がターゲットに自動ロックになっている場合、機械は視野にあるターゲットのいず
 れかにロックします。

ターゲットがない場合は検索ウィンドウの設定を基に検索をします。

- 自動探索がオンでオートロック方式が自動ロック無効になっている場合、機械は視野に入っているターゲットを無視し、探索ウィンドウの設定を基に探索をします。
- 自動探索がオフでオートロック方式がターゲットに自動ロックになっている場合、機械は視野にあるターゲットにロックするか、ターゲットが視野に入り次第ロックします。

• 自動探索がオフでオートロック方式が自動ロック無効になっている場合、使用者が操作するまで、視野にあるター ゲットは無視され、探索もされません。

推奨される間隔

• 標準のロボティックの場合は、Spectra Geospatialでは、デフォルトの設定を推奨します(1 s)。

デフォルト設定を使用することによって、機器とターゲットの間の視野のラインを小さな障害物(木、電信柱、車両など)に妨げられた場合にその裏を通ることができ、後でロックが自動的に回復します。

• 反射する物体が環境に複数ある場合、予測性トラッキングタイムをOslc設定できます。

この設定を使用することによって、正しいターゲットへの視野のラインが妨げられたら即時に通知されます。よって、 正しいターゲットにロックを回復することができます。

• ターゲットが一回に数秒ほど遮断される場合、2sまたは3sの設定を使用することをお奨めします。

この設定を使用することによって、ターゲットと機器の間に大きな障害物(小さな建築物等)があった場合にその裏 を通ることができ、その後自動的にロックが回復します。

もし機器が移動しているターゲットへのロックを回復できなかった場合、始めにロックを失った地点と、予測性トラッキングが 開始された地点に戻ります。

サーチウィンドウ

検索ウィンドウの設定は、ソフトウェアがターゲットを検索するときに使用するウィンドウのサイズと中心を制御します。 許容ウィンドウの**水平範囲**および**垂直範囲**を設定します。

検索ウィンドウの中央揃え

検索ウィンドウの中央揃えを選択して、装置の現在の水平および鉛直角を使用して検索ウィンドウの中心を設定し、縦および横範囲からウィンドウの大きさを計算します。その範囲は検索を実行するたびに装置に送られます。

注意 - 検索ウィンドウの中央揃えチェックボックスが表示されていない場合、ソフトウェアはチェックボックスが選択されているものとして動作します。

カスタム検索ウィンドウ

検索ウィンドウの左上と右下の範囲を設定するには

- 1. 検索ウィンドウの中央揃えチェックボックスからチェックマークを外します。
- 2. ウインドウの設定をタップします。
- 3. 検索ウィンドウの左上の角に機器を向けます。OKをタップします。
- 4. 検索ウィンドウの右下の角に機器を向けます。OKをタップします。

GPS 検索

ターゲットの検索時に、GPS/GNSS受信機を使用して機器の向きを定めるには、GPS検索, page 309を参照してください。

ターゲットの測定が中断されました

交通量の多い場所での測定など、測定が中断される可能性が高い場合、中断されたターゲット測定を有効にし、中断のタイムアウトを入力します。ターゲットの測定が中断されました、page 312を参照してください。

Autolockの有効化

Spectra Geospatial機器にはAutolock技術が搭載されており、移動している長距離ターゲットをロックして追跡することができます。

有効にするには:Autolock

- 1. ターゲットロック法および関連する設定をターゲットコントロール画面で設定します。
- 2. ステータスバーの機器アイコンをタップし、機器機能画面を開きます。
- 3. 設定したターゲットロック法のボタンをタップして有効にします。有効にするとAutolock、ボタンが黄色になります。

Autolock がオンにされ、機器がターゲットにロックしていないときに測定が初期化された場合、検索が自動的に実行されます。

GPS 検索の準備ができると、標準検索の代わりにGPSを活用する検索が実行されます。標準検索を実行するには、 GPS検索を一時停止するか、またはジョイスティック画面から検索をタップしてください。

GPS検索

ロボット測量中、機器がターゲットへのロックを失った場合、ソフトウェアがGNSS受信機に接続されているときは、 GPS/GNSS受信機を使って機器の照準をターゲットに合わせることができます。

初期設定では、Originが下記に該当する場合、GPS検索が有効になります:

- Spectra GeospatialGNSS受信機に接続され、統合測量を実行中
- GPS内蔵コントローラ実行中

注意 - GPS内蔵のコントローラをご使用の場合でも、接続されたGNSS受信機が常に内蔵GPSに優先して使用されます。

ヒント - コントローラをサードパーティ製の補助GNSS受信機に接続するには、<u>補助GPS設定, page 330</u>を参照してく ださい。

定義済みの投影およびデータに基づいてトータルステーションが設定されている場合、ステーションの設定完了と同時に GPS検索が可能な状態になります。GPS検索の準備ができたら、ステータスラインにGPS検索準備OKというメッセージが 表示されます。ターゲットアイコンとして、プリズムと衛星が重なったアイコンでがあまされます。 座標系の完全な定義が済んでいない場合や、カスタム補助GNSS受信機を使用する場合は、GPS検索を使用する前 に設定する必要があります。シリアルまたはBluetoothポートを通してコントローラに1HzでNMEA GGAメッセージを出力し ている補助GNSS受信機に接続しているときは、GPS検索を使用できます。

GPS検索設定を設定するには

- 1. ロボティック測量を開始します。
- 2. ≡をタップし、機器/ターゲット制御を選択します。
- 3. GPS検索グループで、オンスイッチをはいに設定します。
- 4. 3Dの有効化のチェックボックスを必要に応じて設定します。
 - 「3D」を使用可能にすると、3D GPS検索位置が計算され、機器はそのポイントに向かって水平、垂直両 方向に回転できます。

接続されたGNSS受信機がRTK測量の中で開始された場合や、SBASが利用できる場合、3Dを有効にすることができます。その理由は、GNSS受信機からのGNSS高は、機器の垂直角度を回転するのに十分に 正確なものであると期待されるためです。

・「3D」が使用不可にすると、機器はGPS検索位置に向かって水平方向にしか回転できません。

Spectra Geospatialでは、接続されたGNSS受信機が単独測位を生成している場合や、SBASが利用できない場合、**3D**を無効にし、不正確なGNSS高が鉛直角の回転を不正確にしてしまうのを防ぐことをお勧めします。

ヒント-統合測量では、データソースの選択は自動的にSpectra GeospatialGNSSに設定され、3Dチェック ボックスが初期設定で選択されています。

- 5. データソースの選択の値が正しいことを確認します。ソフトウェアが下記に接続されている場合:
 - Spectra GeospatialGNSS受信機で、Spectra GeospatialGNSSを選択します。
 - コントローラの内蔵GSP受信機――内蔵GSPを選択します。
 - その他の種類のGNSS受信機——補助GPSを選択します。
- 6. 受信機タイプフィールドの値が正しいことを確認します。正しくないときは、補助ソフトキーをタップしてから、内蔵またはカスタム受信機用に補助GPS設定を設定します。補助GPS設定, page 330を参照してください。
- 7. 「承認」をタップします。

GPS 検索がこれで設定されました。GPS検索が行える前に、GNSS位置とローカル位置との関係 を解決する必要があります。

GNSSポジションとローカルポジション間の関係を計算する

完全に定義済みの座標系を使用している場合、その座標系定義の使用により、GNSS位置情報とローカル位置情報 の関係は正確です。ソフトウェアは、定義済みの投影およびデータに基づいてトータルステーションが設定され、ステーショ ンの設定完了と同時にGPS検索が利用可能であるものと見なします。お使いのトータルステーションが定義済みの座標 系に基づいて設定されていない場合、GPS検索を使用すると、トータルステーションが正確に回転しなくなる原因となりま す。 定義済みの座標系がない場合は、GNSS位置情報とローカル位置情報との関係が解決されるまで、GPS検索を利用することはできません。測点の設定が完了し次第、Originソフトウェアは、GNSS受信機からのNMEAポジションと、ロボティック機器により捕捉された角度とを使用し、2つの測位系間の関係を確定します。GPS検索では、そのジョブの座標系設定とは無関係に、関係を計算します。

関係を確定するには、GNSS受信機の上空見通しがクリアであることを確認してから、プリズムに機器がロックされた状態 で、GNSSポジションと、ローカルポジションとの関係が解決するまで、機器の周囲にてポールを動かします。その際、互い に最低5メートル離れ、かつ機器から最低10メートル離れた、最低5つのポジションが必要となります。幾何学的および GNSS測位の精度が悪い場合は、関係を解決するため、5つよりも多い数のポジションが必要になります。GNSS測位の 精度が悪いと、関係の計算結果が不正確になることがあります。

ヒント - GNSS環境が悪くなり、その状態が長引くときは、GPS Search検索を一時停止し、新たな位置がGPS検索 解に追加されるのを防ぐため、一時停止 Ⅱ をタップします。GPS検索を再開し、GPS検索解にポイントを再び追加 するには、プレー ▶ をタップします。

注意 -

- GNSSステータスを表示するには、「ターゲットコントロール」スクリーンで「GPS」をタップします。もしくは、 GNSSステータス画面から、ターゲットアイコンの上でタップアンドホールドします。
- ・ GPS検索のデータが良好なときは、悪データを見つけて計算から除外することができます。しかし、悪位置が 良位置よりも多いときには、GPS検索が悪位置を見つけて除外することが難しくなります。計算の悪データが 多すぎると、GPS検索の準備ができないことがあります。その場合には、より良いGNSS環境に移動してから 「リセット」をタップしてGPS検索を再びスタートします。
- キャリブレーションを実行したり、座標系の設定を変更したりする場合は、GNSSポジションと、ローカルポジションとの既存の関係は失われ、再計算される必要があります。

GPS検索を使用するには

ソフトウェアは、ターゲットを検索する際、自動的にGPS検索を使用します。GPS検索の準備ができると、機器がGPS 位置に回転します。良好なGNSS位置の場合、(例えば、RTKフィックス解をもつSpectra Geospatial SP85受信機からのもの)で自動ロックがオンになると、直ちに機器はターゲットに自動ロックします。機器がすぐに自動ロックしない場合は、ターゲットにロックする前に検索を行います。

Spectra Geospatial受信機でGPS検索を使用する際、十字印はGNSS受信機の位置を表示します。他の受信機を使用していてGNSS位置が利用できる場合は、衛星アイコンがマップに表示されます。もしGPS検索解が利用できる場合、 黒い衛星 ズアイコンが表示されます。もしGPS検索解が利用できない場合、赤い衛星アイコンズが表示されます。ー 般測量でGNSS位置に向けるには、マップ内で何も選択されていないことを確認してからマップをしばらく押し続けます。表示されたメニューから、「GNSSに向ける」を選択して機器をGNSS位置に対し水平方向に回転させます。

GPS検索の準備ができているけれども、通常検索を実行するには「ジョイスティック」スクリーンで「検索」をタップします。 GPS検索位置を使用せずにターゲットを検索する必要があるとき(後視ターゲットを検索時など)にこれを実行します。

ジョイスティック画面からGPS援用検索を行うには search メをタップします。

注意 - 機器がターゲットにロックすると、ただちに「ジョイスティック」スクリーンは終了します。

Origin ソフトウエア全体を対象に標準検索を実行するために、いつでも「GPS検索」を一時停止できます。

ターゲットの測定が中断されました

交通量の多い場所での測定など、測定が中断される可能性が高い場合、ターゲットコントロール画面で中断されたター ゲット測定のチェックボックスを選択します。機器は、プリズムに障害物があったとしても、「中断のタイムアウト」値までは継 続して目標を観測します。

自動観測時に「中断のタイムアウト」時間内で観測に失敗した場合は、機器はターゲットに戻り、再度観測を試みます。 Spectra Geospatialでは、下記の場合にこのオプションを有効にすることをお勧めします:

- ステーション設置プラスの実行中
- 交会法の実行中
- 角観測の実行中

注意 - ターゲットの中断された観測は、DR Plus EDMを備えた機器向けに最適化されています。

機器の機能と設定

機器メニューは、コントローラに接続された一般機器に関する情報を表示するもので、機器の設定を設定するのに使用 します。利用可能なオプションは、接続されている機器の種類によって異なります。

注意 - GNSS受信機も接続された状態で、統合測量を実施する場合、機器メニュー内に追加項目が表示されることがあります。詳細については、受信機の機能と設定, page 408を参照してください。

機器の機能

機器機能画面にアクセスするには、ステータスバーの機器アイコンをタップします。

利用可能な機能は、コントローラの接続先となっている機器によって異なります。黄色いボタンは、その機能が有効になっていることを示します。

ヒント - 機器機能画面が表示されている間は、コントローラキーパッドを使用し、タイル上に表示されたキーパッド文字(1-9,0,-または.)を入力して、機能を有効 / 無効にしたり、該当画面を開いたりできます。コントローラ上の機能キーを機器機能へのショートカットとして設定済みの場合、ソフトウェア内で任意の画面を参照する際、設定済み機能キーを押すことができます。

EDMおよびレーザポインタの制御機構

EDMの測定モードを切り替えるには、機器機能画面内の最初のボタンをタップし、選択可能なモードの間で切り替えます。

- 大部分のSpectra Geospatial機器では、下記を選択した場合:
 - 標準(STD)の場合、機器はEDM標準モードになっており、標準距離測定が行われる際、角度の平均化 が行われます。

- FSTDの場合、機器はEDM高速標準モードになっており、高速標準測定が行われる際、角度の平均化が行われます。
- TRKの場合、機器はEDM捕捉モードになっており、絶えず距離を測定し、順次ステータスリンクで更新します。

レーザポインタを有効化または無効化するには、レーザ。EDM設定を設定するには、レーザボタンを長押しします。

DRモードの有効・無効を切り替えるには、DRをタップします。EDM設定を設定するには、DRボタンをタップアンドホールドします。

詳細については,EDM設定, page 314を参照してください。

機器コントロール

- ・ ジョイスティック画面を表示させるには、ジョイスティックをタップします。ジョイステ, page 316を参照してください。
- 回転画面を表示させるには、回転をタップします。回転, page 317を参照してください。
- 機器の面を変更するには、面の変更をタップします。正と反でポイントを測定するには、page 286を参照してください。

ターゲット制御

- トラックライトを有効にするには、トラックライトをタップします。トラックライト設定を設定するには、トラックライトボタンをタップアンドホールドします。トラックライト, page 316を参照してください。
- ターゲットロックをオンにするには、自動ロックをタップします。ターゲットコントロール設定, page 306を参照してください。
- トラックライトを検索するには、検索をタップします。検索ウィンドウを設定するには、ボタンをタップアンドホールドします。ターゲットコントロール設定, page 306を参照してください。

機器設置

- 電子レベル画面を表示させるには、レベルをタップします。電子レベル, page 313を参照してください。
- 機器がFOCUS 50の場合:
 - コントローラから機器を作動させるには、ロボティックの起動をタップします。ロボティックの起動ボタンを長押しし、接続画面の無線機設定タブを表示させます。
 - 測量を終了したり機器から接続を解除したりするには、測量の終了または接続解除をタップします。
- Surveyベーシック画面を表示させるには、Surveyベーシックをタップします。Surveyベーシック, page 318

電子レベル

一般測量を開始すると、電子水準器画面が自動的に表示されます。必要なタイミングで画面を表示させるには:

- ステータスバーで機器アイコンをタップしてから、水準器ボタンをタップアンドホールドします。
- ≡をタップし、機器/電子水準器を選択します。

機器を水平にするには

- 1. 表示される**電子レベル**画面で機器の整準が十分でない場合には、傾きエラーが表示されることがあります。電子レベルが範囲内になるように調節するには、三脚を使用し、整準台の円形の気泡を参考にしながら機器の整準 を行います。
- 2. 機器が整準台の円形の気泡内に表示されたら、脚スクリューを使用し、電子レベル画面を参考にしながら機器の整準を行います。

警告 - 精度が重要な場合には、コンペンセータをオフにしないでください。コンペンセータを使用不可にすると、水平誤差に対して機器の水平角と垂直角が補正されなくなります。

- 3. 「承認」をタップします。
- 4. 機器の整準を行った後にコンペンセータのキャリブレーションを実行するには、キャリブをタップします。コンペンセータ のキャリブレーション, page 314をタップします。

コンペンセータのキャリブレーション

Spectra Geospatialでは、コンペンセータを定期的に(特に精確な測定を行う前は)調整することをお勧めします。

注意 - OriginでFOCUSが実行されている場合、コンペンセータをキャリブレートする前に、機器からFOCUSを取り外します。

- 1. 電子水準器の画面を使用し、機器の水平を取ります。
- 2. **キャリブレーション**をタップします。
- 3. 次へをタップします。

機器は360度ゆっくりと回転します。

キャリブレーションが完了したことを知らせるメッセージが表示されます。

4. OK をタップします。

もしキャリブレーションに失敗した場合は、キャリブレーションに失敗しましたというメッセージが表示されます。エスケープを タップします。機器設定と水平状態を確認します。キャリブレーションを繰り返します。まだ改善されない場合は、最寄の Spectra GeospatialServiceプロバイダまでご相談ください。

EDM設定

EDM設定画面を使用し、機器内の電子距離計の設定を設定できます。利用可能な設定は、コントローラが接続されている機器の種類によって異なります。

EDM設定画面を表示するには:

- ≡をタップし、機器 / EDM設定を選択します。
- ステータスバーの機器アイコンをタップして機器機能画面を表示させた後、レーザまたはDRボタンをタップアンドホールドします。

Direct Reflex(ノンプリズム)

Direct Reflexスイッチをはいに設定して、DRモードを有効にします。

EDMがDRモードになっているときは、非反射機器までの測定を行うことができます。DRをオンにすると、このソフトウェアは自動的に**ターゲットDR**に切り替えます。DRをオフにすると、ソフトウェアは最後に使用したDRでないターゲットに戻ります。

DRモードは、機器機能画面でDRをタップする方法や、ターゲットDRにターゲットを変更する方法によっても有効にすることができます。

レーザポインタ

レーザポインタを有効にするには、レーザポインタチェックボックスを選択します。DRモードを有効にし、レーザーポインタチェックボックスを使用可能にするには、EDM 設定画面でDirect Reflexスイッチを有効にする必要がある場合があります。

機器機能画面でレーザをタップして、レーザの有効・無効を切り替えることもできます。

ヒント - 暗い環境でのプリズムの位置決定プロセスを簡素化するには、ターゲット制御画面でレーザロックチェックボックスをオンにし、機器機能画面のレーザタイルをタップしてレーザをオンにします。ターゲットコントロール設定, page 306を参照してください。

レーザの点滅

DRで測定したポイントを保存するときにレーザおよびTracklightを点滅させるには、レーザの点滅フィールドでレーザの点滅する回数を選択します。

プリズム標準偏差 / DR標準偏差

測定の許容精度を定義するには、機器のモードによって「プリズム標準偏差値」または「DR標準偏差値」を入力します。 散在するターゲットまでを測定するとき、標準偏差が定義された値に達するまでは、標準偏差がステータスライン上に表示 されます。標準偏差が定義値に達するとDR測定は受け入れられます。標準偏差が定義値に達する前にDR測定を受け 入れるには、ステータスラインに標準偏差が表示されている間に「Enter」をタップします。

DR最短および最長距離

測量に適当なDR最短・最長距離を入力します。最長距離を増加すると、測定された距離が入力した最大値以下であっても、測定が完了するまでの時間が長くなります。初期設定の最長距離が、測定時間と距離のバランスをとります。 測定距離が長い場合には、最長距離を長くしてください。DR測定距離を制限するには、最短かつ最長距離を入力し、 遠隔または断続的なオブジェクトからの影響を避けるようにしてください。

長距離範囲

1 km以上離れたターゲットを観測するのに強力な機器信号が必要な時に、長距離モードを使用します。

一般測量

弱光量

精度の低い測定値(機器仕様の通常値以下)を受け入れるには、弱光量をオンにします。

10 Hzトラッキング

捕捉モード使用時に、より速い更新レートが必要な場合に、10 Hzのトラッキングを使用します。

注意 -

- このオプションは、Autolockモードで、なおかつトラッキングモードの時にだけ利用可能です。捕捉中にDRを選択したり、またはAutolockをオフにしたりすると、ソフトウェアは初期設定の通常の捕捉モードに戻ります。
- トラッキングは早くなりますが、保存されたポイントの精度はヌル値になります。

トラックライト

トラックライトは、プリズムオペレータを正しい方位に導く可視光です。

注意 - DRモードで測定したポイントを保存する際、EDM設定画面のレーザの点滅フィールドで設定された回数だ けトラックライトとレーザが点滅します。EDM設定, page 314を参照してください。

トラックライトのオンオフ切り替え:

- 1. ステータスバーの機器アイコンをタップし、機器機能画面を開きます。
- 2. Tracklightをタップします。

トラックライトの速度を設定するには:

- 1. トラックライトボタンを機器機能画面でしばらく押し続けます。
- 2. 「Tracklightをオンにする」チェックボックスにチェックを入れます。
- 3. 速度フィールドで、必要な速度を選択します。

「自動」を選択した場合、ターゲットがロックされている時にはTracklightの点滅が早くなり、ターゲットがない時には 点滅が遅くなります。

ジョイステ

遠隔地点(ターゲット)からロボティック機器を操作する場合、ロックを失った時には「ジョイステ」ソフトキーを使用して機器を ターゲットに向けて回転できます。

- 1. ステータスバーの機器アイコンをタップし、機器機能画面を開きます。
- 2. ジョイスティックをタップします。
- 3. 画面上で矢印をタップするか、上下・左右矢印キーを押して機器の方向を転換します。

斜め矢印をタップすると、機器が水平および鉛直方向に移動します。機器が方向転換する度合いは、矢印を押 す時間の長さによって異なります。

ヒント - 回転スピードを速くしたり遅くしたりするには、スピードの左向き矢印(減速)または右向き矢印(加速) をタップします。

- 4. 機器の位置を微調整するには、内側矢印をタップします。内側矢印は常に、最低スピード設定の半分の速度で 回転します。
- 5. 方向を変更するには、方向変更ボタン(♣•♥、 ♥•♥)をタップします。
 - 機器アイコンがプリズムアイコンの左にあるとき、機器はユーザーが機器の後ろに立っているかのように回転します。
 - 機器アイコンがプリズムアイコンの右にあるとき、機器はユーザーが機器に向かってポールの位置に立っているかのように回転します。
- 6. 機器に、ターゲットの場所を判断させ、その捕捉を行わせるには、「検索」をタップします。機器がターゲットの検索 を開始します。

<u>GPS検索の準備ができたら、search メ</u>ソフトキーが有効になります。GPS-援用検索を実行するには、search メをタップします。

検索結果がステータスラインに表示されます

- ターゲット ロック ターゲット の位置が発見され、その捕捉がロックされたことを意味します。
- ターゲットなし ターゲットの位置が発見されなかったことを意味します。

回転

自動追尾や**ロボティック機器**を使用している場合には、その機器の動きをコントロールするのに「回転」オプションを使用で きます。

- 1. ステータスバーの機器アイコンをタップし、機器機能画面を開きます。
- 2. 回転先をタップします。
- 3. 機器を回転させます:
 - 左か右へ90度、または180度水平に回転させるには、スクリーンの下部にある適切なソフトキーを使用します。
 - 水平角または鉛直角までは、**方法**フィールドのHAまたはVAを選択し、回転フィールドに角度を入力します。
 - 水平角または鉛直角までは、方法フィールドのHAとVAを選択し、HAへ回転フィールドに水平角を、VAへ 回転フィールドに鉛直角をに入力します。
 - 指定されたポイントまでは、方法フィールドでポイント名を選択し、ポイント名フィールドにポイント名を入力 するか、マップ内でポイントを選択します。複数のポイントが選択されている場合、機器は最後に選択した ポイントに向けられます。
 - 距離による場合は、方法フィールドから距離を選択し、現在位置から機器がロックを失った場所までの距離を入力します。これは検索オプションを補佐し、ロックを失ったときにターゲットの位置を特定するのに使用します。
- 4. 機器に、ターゲットの場所を判断させ、その捕捉を行わせるには、「検索」をタップします。「検索中です…」という

メッセージが表示され、機器がターゲットの検索を開始します。

5. 「回転」をタップします。機器は、入力した角度またはポイントに向けて回転します。

ポイントヘナビゲート

GNSS受信機にコントローラが接続されている場合や、GPS内蔵のコントローラを使用する際には、ポイントへのナビゲートが可能です。

- 一般測量中にターゲットへのロックを失ったとき
- 測量開始前

注意 - GPS内蔵のコントローラをご使用の場合でも、接続されたGNSS受信機が常に内蔵GPSに優先して使用されます。

ポイントへのナビゲート機能を開始する際、前回に使用されたGNSS測量スタイルの設定が使用されます。

注意 - SBAS信号を捕捉可能なGNSS受信機を使用している場合、無線リンクが故障停止しても、単独測位の位置の代わりにSBASの位置を使用できます。SBASの位置を使用するには、測量スタイルの「衛星ディファレンシャル」フィールドを「SBAS」に設定します。

- 1. ポイントヘナビゲートするには、下記の操作が可能です
 - マップ内でポイントを選択します。マップ内でタップアンドホールドし、「ポイントへのナビゲート」を選択します。
 - ≡をタップし、機器または受信機 / ポイント ヘナビゲートを選択します。
- 2. 必要に応じ、他のフィールドに記入します。
- 3. ディスプレイモードを変更するには、オプションをタップします。表示オプションは、杭打オプション画面と同じです。<u>杭</u> 打ちナビゲーション表示, page 560を参照してください。
- 4. 「開始」をタップします。
- 5. 矢印を使用して、十字で示されているポイントへとナビゲートします。ポイントに近づくと、矢印は消えて、「同心円の 的」記号が現れます。格子も表示され、標的に近づくにつれ、縮尺が変化します。

ポイント上では、「同心円の的」記号が十字を覆います。

- 6. 必要に応じ、ポイントをマークします。
- 7. ポイントを保存するには、位置をタップしてから「保存」をタップします。

Surveyベーシック

Survey ベーシックは、コントローラをSpectra Geospatial機器に接続した時に使用できます。

次のような時に使用することができます。

のジョブが、ステーション設置と共に作成された場合、Survey ベーシックは生データとジョブのステーション設置に基づいた座標を表示することができます。

- 現行のステーション設定が存在しない場合、次の機能を使用することができます:
 - 単純な距離、角度のチェック。
 - Survey ベーシックで機器ポイントの偏北、偏東の座標を定義し、水平円を設定し、観測されたポイントの 座標を表示。
 - 機器ポイントの仰角のキー入力をし、Survey ベーシックを使用して観測されたポイントを表示。
 - 既知の基準高のポイントを観測して機器の仰角を演算し、Surveyベーシックを使用して観測されたポイントの高さを表示。

注意 - Survey ベーシックに測定値は保存できません。

Surveyベーシックの機能

Surveyベーシック画面を表示させるには、ステータスバー内で機器アイコンをタップしてから、Surveyベーシックをタップします。

・・・を押して	…を行います。
ステータスバー上の機器 アイコン	「機器機能」画面にアクセス
ターゲット アイコン	ターゲット 高を設定し修正
「ゼロ」ソフトキー	機器の水平円をゼロに設定
「設定」ソフトキー	水平円を設定
	ターゲット 高を設定
	参考仰角を設定、機器仰角を演算
	計器ポイント座標、機器仰角を設定
	機器高を設定
「オプション」ソフトキー	Survey ベーシック内で使用される補正値を修正
「 クリア」 ソフトキー	測定後角度を実際値に戻し、斜距離を消去
表示 ボタン	HA、VA、SDとHA、HD、VDの間で表示を切り替え
・・・を押して	…を行います。
「Enter」キー	距離を測定し、水平・垂直角を固定

注意 - 測量実行中は以下の変更はできません。

- 機器の水平円
- 機器ポイント座標
- <u>補正</u>値

既知の基準ポイントから機器ポイント仰角を演算するには

- 1. 現行のステーション設置が存在しないことを確認してから、Survey ベーシックを起動します。
- 2. 「設定」をタップし、「ターゲット高」、「参考仰角」と「計器高」を入力します。
- 3. 必要に応じて、「水平角」と計器ポイント「偏北」と「偏東」を入力します。
- 4. 参考ポイントを測量する場合は、「測量」をタップします。計器ポイント「仰角」が演算されます。
- 5. Survey ベーシックに戻るには、「承認」をタップします。

データの表示を変えるには、矢印ボタンをタップしてください。

注意 -

- ・ ターゲット高 または機器高が空白の場合ソフトウェアは垂直距離を計算できません。
- ターゲット高と機器高が両方とも空白の場合、ソフトウェアはそれらをゼロと仮定して垂直距離を計算しますが、標高を算出することはできません。
- Survey ベーシックを使用してステーション設置を算出した場合、座標計算には縮尺係数のみの投影1.0が 使用されました。

2つの測定値間の逆距離を計算するには

逆数は、2つの測定値間で逆数計算を行なう機能です。逆数計算を設定して、1つの測定から1つまたは複数の測定への放射逆数、またはその後に行なわれた測定との間の連続逆数を計算することができます。

- Surveyベーシックのフロント画面から逆数をタップします。(縦長モードでは、ソフトキーの列をなぞるようにして右から左へスワイプすると、より多くのソフトキーが表示されます。)
- 2. 方法を放射または連続に設定します。
- 3. 必要であれば、ターゲット高度を入力します。
- 4. 測定1をタップし、最初のポイントを測定します。
- 5. 必要であれば、ターゲット高度を入力します。
- 6. 測定2をタップして、次のポイントを測定します。
- 7. 逆数計算の結果が表示されます。
 - 続けるをタップし、続けてポイントを測定します。ステップ4からの手順を繰り返します。
 - リセットを押すとステップ1に戻ります。
- 8. Surveyベーシックに戻るには、Escをタップします。

注意 -

- 測量が実行中の場合は、計算された逆数ごとに方位が表示されます。オプションソフトキーを使用してグリッド、地表、または楕円体距離のいずれかを選んで、現在のジョブの設定にもとづいた計算とともに表示することができます。
- 測量が行なわれていない場合は、方向がないため、計算された逆数に方位は表示されません。全ての計算は縮尺係数1.0のカーテジアン(デカルト)で計算されます。
- ・ オプション をタップすると、勾配表示のフォーマットを設定することができます。

AT360 eBubbleオプション

アクティブターゲットにチルトセンサが内蔵されており、光学測量を実行しているときには、ターゲットのチルト情報を表示す るeBubble(電子気泡管)を使用することができます。eBubbleを設定するには、下記の方法が可能です:

- eBubbleウィンドウの **ゲ**をタップします。
- ≡をタップし、機器 / eBubbleオプションを選択します。

以下の設定を行うことができます:

オプション	説明
電子気泡管 感度	気泡は、指定された感度角度に2mm動きます。感度を低下させるには大きい角度を選んで 下さい。
チルト許容範 囲	ターゲットを傾けられる最大半径を定義し、それを許容範囲において考慮される ようにします。
	0.001 mから1.000 mの範囲内で定義します。
	表示されているチルト距離は、現在のターゲットの高さを使って計算されます。

ヒント - 複数のチルトセンサが接続されている場合、別のセンサに対してはAT360ソフトキーをeBubbleオプション画面からタップすることもできます。1つのセンサのeBubble設定を変更すると、接続された全てのチルトセンターの eBubble設定が変化します。

eBubbleキャリブレーション

eBubbleをキャリブレートするには、「**キャリブ」**ソフトキーをタップしてから、「**キャリブレート」**ボタンをタップし、キャリブレート を開始します。キャリブレート済みの基準を使用して機器を水平にし、動かないように押さえます。「**開始」**をタップします。 キャリブレーション情報がジョブに保存されます。

電子気泡管を適切にキャリブレートすることは非常に重要です。チルト情報の精度は、アクティブターゲット内部のチルト センサのキャリブレーションに完全に依存しています。この情報は、eBubbleの表示に使用したり、測定したポイントとともに 保存されたりします。電子気泡管が適切にキャリブレートされていないと、それを水平基準として測定された座標の精度 に直接影響します。常にチルト情報を正確に保つために、電子気泡管のキャリブレーションは慎重に行って下さい。 気泡管の基準:電子気泡管は、適切にキャリブレートされた気泡管を基準としてキャリブレートして下さい。電子気泡管の精度は、基準として使用した気泡管の精度に依存します。

ポールの安定性: ポールの安定性: eBubbleのキャリブレート時に、アクティブターゲットのポールは可能な限り垂直で静止した状態に保って下さい。ポールをできるだけ静止した状態に保つには二脚をご使用下さい。

ポールの直立性: ポールが曲がっているとアクティブターゲットのセンサによるチルト測定に影響します。電子気泡管を曲がったポールでキャリブレートし、その後ポールを変更すると、ポイントの精度に影響します。また、まっすぐなポールを使用してキャリブレートした後、曲がったポールに変更すると、eBubbleが垂直と表示していても実際のターゲットはそうではないため、測定されたポイントの精度に影響します。

酷使:ポールを落下させるなど、アクティブターゲットが極端に酷使された場合にはeBubbleをキャリブレートし直して下さい。

詳細に関しては、アクティブターゲットの説明書をご参照ください。

電子気泡管の表示

電子気泡管を表示するには、電子気泡管ソフトキーをタップします。

気泡の色	意味
緑	定義されたチルト許容範囲内です
赤	定義されたチルト許容範囲外です

ヒント -

- 電子気泡管を画面上の新しい位置に動かすには、電子気泡管をタップ&ホールドし、t新しい位置へドラッグします。
- または、電子気泡管の表示と非表示の切り替えは、どの画面からでもCtrl+Lを押します。

機器の設定

機器設定画面を表示するには:

- ≡をタップし、機器/機器設定を選択します。
- ステータスバーで機器アイコンをタップアンドホールドします。

コントローラが接続されている機器によって以下の機能を使用できる場合があります:

機器の詳細

利用可能な機器の詳細は、接続された機器によって異なりますが、以下を含むことがあります:

機器名、機器タイプ、シリアル番号、およびファームウェア ハニーション.
 これらの詳細はジョブファイルに保存され、ジョブデータのエクスポートの際にレポートに出力できます。

• 機器設定は、無線機改良型や、接続された機器の角度精度などの情報を表示します。

ヒント - 一部の機器では、名前をタップして機器の名前を入力することができます。

PINロックセキュリティ

機器上でPINロックセキュリティーを有効にするには、PINをタップし、PINを入力して確定します。PINは、0000以外の数字4桁を指定できます。

PIN機能が有効にされた状態では、に接続する際、機器のアンロック画面が表示されます。PINを入力し、承認をタップします。

PINが設定されているときにPUKをタップし、PUK(個人ロック解除キー])の番号を記録します。PINを忘れたときにこの番号を使用します。誤ったPINを10回入力してしまうと機器がロックされてしまいます。一度ロックされると、ロックを解除するためにPUKコードを入力する必要があります。

機器がロックされてしまったときに、PINもPUKもご存じ無い場合は、最寄のSpectra Geospatial販売代理店にお尋ねください。

注意 - PUK機能はFOCUS 50トータルステーションでのみ利用可能です。

PINを変更するには、機器/機器設定/PINをタップし、現在のPINを入力した後、新しいPINを入力して確定します。

PINロックのセキュリティーを解除するには、機器/機器の設定/PINをタップし、現在のPINを入力してからなしをタップします。ソフトウェアはPINを0000に変更します。つまり、PINロックセキュリティが設定されていないということになります。

ヒント - PINロックセキュリティーは、機器の反面の[Security]オプションを使用して有効にすることもできます。

オートフォーカス

オートフォーカスチェックボックスが選択されている場合、機器が自動的にポイントに向けられたときには、そのポイントに自動的に照準が合わされます。

注意 -

- 新しい機器はオートフォーカス校正された状態で工場から出荷されます。古いファームウェアのバージョンをアップグレードする場合は、必ず機器の反面画面にある「調整/オートフォーカス校正」機能を使用して行ないます。
- 高度が不明の場合、計算勾配距離は決定することができないため、機器は代わりに水平距離を用いて フォーカスを行います。

十字線の照度

十字線の照度コントロールを使用し、十字線の明るさをコントロールします。これは、トンネル内など十字線が見えにくい 場合に便利です。

反面バックライト

反面バックライトをオンにするには、「反面バックライト」を選択します。

サービス情報

トータルステーション機器は定期的に整備する必要があります。機器の次回の整備時期を確認するには、機器/機器の 設定/サービスをタップします。一部の機器では、機器のサービス時期になるとサービス警告メッセージが表示されます。こ のメッセージが表示されても機器シリーズを使用し続けることはできますが、できるだけ早くSpectra Geospatial販売代理 店に連絡して整備を依頼してください。

ターゲットテスト

ターゲットテストは、Surveyベーシックで主に使用され、測定する距離は無効な記録として表示されます。

最後の測定が行なわれた場所から機器が30cm以上動いた場合には、HAとVAは更新されますが、前に測定されたター ゲットの距離が次のターゲットの距離と間違えられるのを防ぐためにSDは「?」に戻ります。

機器調整

機器の調節を実行するには、 = をタップし、「機器 / 調節」を選択します。接続する機器によって、調整 画面で利用で きる手順は異なります。

注意 - 測量中「調整」画面は利用できません。機器調整を行うには現在の測量を終了します。

Spectra Geospatialでは、下記の状況では、機器の調整を行うことをお勧めします:

- 運搬中、機器を慎重に取り扱わなかった可能性がある場合。
- 周囲温度と前回のコリメーションテスト時の温度の差が、摂氏10度を超える場合。
- 片面での高精度角度測定の直前。

このヘルプでは、コントローラで実行中のOriginソフトウェアを使用してテストを実施する手順を説明します。機器によっては、反面メニュー表示経由でこれらテストの実行が可能な場合もあります。詳しくは、お使いの機器用のドキュメンテーションを参照してください。

FOCUS 30/35トータルステーションを調節するには

- 1. 安定した面に機器を置きます。
- 2. 機器が水平で、コンペンセータが有効になっていることを確認します。
- Ξをタップし、機器/調節を選択します。
 接続する機器によって、調整 画面で利用できる手順は異なります。
- 4. 下記の手順で、各調整を順番に行います。
視準較差エラー

- 1. ポイントへの角度が水平面から4°30′(5ゴン)未満になるように機器の位置を決めます。
- 2. コリメーションを選択します。

現在の機器の調整値が表示されます。

- 3. 次へをタップします。
- 4. ポイントに向けて、最初の測定を行います。

注意 - コリメーションやトラニオン軸の傾きテスト中に「Autolock」を使用しないでください。

正・反面それぞれで観測を最低1回行なう必要があります。複数の観測を行う場合、最初に正面ですべての観測を完了させます。各観測を終えるたびに、機器を一度ターゲットから逸らしてから、もう一度ターゲットに向けます。

- 5. 面を変更するには、面の変更をタップし、正面で観測したのと同じ数の観測を反面でも行います。
- 6. 両面で観測の数が同じになったら、結果をタップします。

現在の値と、新しい機器の値が表示されます。

7. 「承認」をタップします。

トラニオン軸の傾きの補正

- 1. ポイントへの角度が水平面から13°30′(15ゴン)未満になるように機器の位置を決めます。
- 2. コリメーションと耳軸の傾きを選択します。

現在の機器の調整値が表示されます。

- 3. **次へ**をタップします。
- 4. ポイントに向けて、トラニオン軸傾き測定を行います。

注意 - コリメーションやトラニオン軸の傾きテスト中に「Autolock」を使用しないでください。

正・反面それぞれで観測を最低 1回行なう必要があります。複数の観測を行う場合、最初に正面ですべての観測を完了させます。各観測を終えるたびに、機器を一度ターゲットから逸らしてから、もう一度ターゲットに向けます。

- 5. 面を変更するには、面の変更をタップし、正面で観測したのと同じ数の観測を反面でも行います。
- 6. 両面で観測の数が同じになったら、結果をタップします。

現在の値と、新しい機器の値が表示されます。

7. 「承認」をタップします。

Autolockコリメーション

注意 - 水平角・鉛直角コリメーション完了後に、Autolockコリメーションを必ず実行してください。

- 1. Autolockコリメーションを選択します。
- 2. 指示に従ってください。
- 3. 斜距離20~300m、水平から4°30 (5ゴン)の範囲内で、正面でターゲットに照準を合わせます。

データ出 力

エコーサウンダーやサードパーティ製ソフトウェアのインストールされたコンピュータなど、他のデバイスへ測定データを出力できます。

データ出力は、Originでサポートされている光学測量機でサポートされています(<u>サポートされている機器, page 6</u>を参照)。

機器のセットアップ方法は、お使いの機器によって異なります。機器がFOCUS 50トータルステーションの場合、フットコネク タからデータを出力できます。その結果、機器やコントローラから測定データを出力できます。他の機器の場合、コントロー ラからデバイスにデータを出力するには、機器にコントローラを接続し、コントローラにデバイスを接続する必要があります。

注意 - Android搭載 Spectra GeospatialコントローラでOriginを使用する場合、コントローラーのCOMポートを介し たデータ出力は使用できません。ただし、WindowsまたはAndroidを搭載しているSpectra Geospatialコントロー ラーのBluetoothポートを使用すればデータを出力することができます。

データ出力を有効にするには:

- 1. 光学測量機に接続し、器械点設置を実行します。データ出力画面は、器械点設置が完了した後にのみ使用 することができます。
- 2. ≡をタップし、機器/データ出力を選択します。
- 3. 「データのストリーミング」を「測定後」または「連続」に設定します。
- 4. ストリーム形式を選択します。

GDMユーザ定義を選択する場合:

- a. 対象に含めるGDMデータラベルを選択します。GDM データ出力, page 327を参照してください。
- b. 転送特性の終了文字を選択します。
- c. 時間出力を選択します。
- 5. データを出力するポートを選択します。

Bluetoothを使用してデータを出力する場合は、サーバーとして動作させるかどうかを選択します。サーバーとしての動作は、3番目のデバイスへの接続のほぼ標準的な動作です。

 サーバとして動作している場合は、開始をタップし、サードパーティ製デバイスを使用してスキャンし、Origin コントローラとペアリングします。

 サーバとして動作していない場合は、コントローラのオペレーティングシステムのBluetooth設定を使用して サードパーティ製デバイスとペアリングし、データを出力するサードパーティ製デバイスのポートを選択します。

ヒント - デバイスのペアリングに問題がある場合は、既存のペアリングを削除してから、ペアリングプロセスを再度行ってください。

6. データ出力画面を開いたままの状態で、ソフトウェア内の他の機能にアクセスするには、 = をタップします。 データ出力は、データ出力画面が開いている間、常に有効になっています。

データ出力を停止するには、データ出力画面で停止をタップするか、データ出力画面を閉じます。

GDM データ出力

GDMユーザ定義にストリーム形式を選択した場合、下記のラベルから選択可能です:

ラベル	文字	説明
7	HA	水平角
8	VA	垂直角
9	SD	斜距離
10	VD	鉛直距離
11	HD	水平距離
37	北	北距
38	Е	東距
39	ELE	標高
51	日付	日付
52	時間	時間

システムが北距と東距、仰角値を出力するには、ステーション設置が完了している必要があります。完了していない場合システムは「0,0,0」を出力します。

北距と東距、仰角、角度および距離には、Originのソフトウェア設定の単位が適用されます。

水平角および鉛直角に関する記録の小数点の位置を設定するには、ジョブ画面からプロパティをタップします。単位ボタンをタップしてから、さらに角度表示フィールドで該当するオプションを選択します。

ストリーミング出力がオンになっているけれども、使用できる距離がないとき、ユーザー定義ラベルの代わりにHAとVAラベルが送信されます。

Autolockモードを使用しているときは、機器がターゲットにロックしていないとGDMデータを送信することはできません。

NMEA GGA 出力

NMEA GGA出力を標準形式フィールドから選択し、コントローラから接続された機器に緯度、経度、高度の値をストリーミングします。

この出力形式は、他のデバイスとのインターフェースの標準であり、NMEA-0183 Standard for Interfacing Marine Electronic Devices, Version 4.0, November 1, 2008、およびInternational Electrotechnical Commission (IEC) 61162-1, Edition 4 2010-11業界標準に準拠した文字列に準拠しており、これはサードパーティ製デバイスで一般的に 受け入れられています。

注意 - Originで出力されるデータ文字列は、拡張GGA形式を使用して小数点以下の桁数の多い高精度の位置データを出力するため、標準のNMEA出力メッセージ長である82文字を超えます。

GNSS サービスプロファイルの使用

GNSSサービスプロファイルを使用チェックボックスを選択し、業界標準のGNSS受信機をシミュレートするようにBluetooth ポートを設定します。

GNSSサービスプロファイルを使用するチェックボックスを選択すると、Originが提供するBluetoothサービスが、標準のシリア ルポートプロファイルから標準のGNSSプロファイルに変更されます。一般的な汎用シリアルポートサービスではなく、公式の GNSSサービスにGNSS位置情報を要求するように構成されているデバイスの場合は、この設定が必要になることがありま す。

疑似NMEA GGA出力

疑似NMEA GGAデータ出力オプションを使用すると、標準の緯度、経度、および高度の値の代わりに、北距、東距、および標高の値を、接続された機器へコントローラからストリーミングすることができます。この出力フォーマットは、海洋電子 機器のインターフェース用のNMEA(米国海洋電子機器協会)の基準に基づいています。NMEA「文」の修正版の1つとし てGGA文が生成されます。

出力された記録の一般的な例は以下の通りで

す:\$GPGGA,023128.00,832518.67,N,452487.66,E,1,05,1.0,37.48,M,0.0,M,0.0,0001*49

この記録に含まれるフィールドは下表の通りです:

現場	説明
\$GPGGA	NMEA文のデータタイプ識別子
023128.00	時刻フィールド - フィックス測位のUTC時刻(hhmmss.ss)
832518.67	現在設定されている小数点以下第2位までの単位で出力された北座標
北	先行する値が北座標であることを示す固定テキスト
452487.66	現在設定されている小数点以下第2位までの単位で出力された東座標
E	先行する値が東座標であることを示す固定テキスト

現場	説明
Τ	フィックス測位の質(常に1=GPSフィックスとして出力)
05	衛星数(この場合は適用外。常に05として出力)
1.0	HDOP値(この場合は適用外。常に1.0として出力)
37.48	現在設定されている小数点以下第2位までの単位で出力された仰角
Μ	標高値の単位識別子(北および東の値も示す)。MまたはFは、メートルまたはフィートを表す (米国測量フィートまたは国際フィートは、どちらのフィート単位かを示す手段がないことから両 方、F出力を使用)
0.0	ジオイド差(仰角値が出力されているため常に0.0として出力)
М	ジオイド差の単位識別子(常にMとして出力)
0.0	最後のDGPS更新からの時間(秒)(この場合は適用外。常に0.0として出力)
0001	DGPS固定局ID(この場合は適用外。常に0001として出力)
49	分離子 でチェックサム値を記録する

疑似NMEA GGA文での出力に使用できる座標値がない場合、記録のコンマで区切られた北、東、仰角のフィールドは空欄になります。

NMEAのGNSS受信機からの出力についての情報につきましてはNMEA出力オプション, page 371をご参照ください。

SD、Hz、V1(mils)出力

SD、Hz、V1(mils)データ出力オプションを使用して、ストリーム斜距離、水平角度、および鉛直角度の値をストリーミングします。

出力された記録の一般的な例は以下の通りです:SD 2.76 Hz 253.49 V1 83.47

この記録に含まれるフィールドは下表の通りです:

現場	説明
37列目と38列目はラベル SD	斜距離はSDラベルの後に、小数点以下2桁まで出力され、50列目で右寄せさ
です	れます。
52列目と53列目はラベル Hz	水平角度はHzラベルの後に、小数点以下2桁まで出力され、66列目で右寄せ
です	されます。
68列目と69列目はラベル V1	鉛直角度はV1ラベルの後に、小数点以下2桁まで出力され、78列目で右寄せ
です	されます。

注意 - 斜距離は、ジョブプロパティで選択された単位とは無関係に、常にメートルと水平角度と鉛直角度でmil単位で出力されます。

補助GPS設定

補助GPSデバイスには、タブレットに統合されたGPSデバイスや、Bluetoothを介して接続されたサードパーティ製GPSデバ イスが含まれます。補助GPSは、GPS検索、ポイントへのナビゲーション、およびマップ内のポジションの表示といった用途 に、従来式の測量で使用することができます。

補助GPSオプションの設定

- 1. ≡をタップし、設定/接続を選択します。
- 2. 補助GPSタブを選択します。
- 3. 補助GPS受信機を選択します。以下から選びます:
 - ・ なし
 - 内部GPS 対応しているコントローラ
 - カスタム 適切にコントローラポートを設定
- 4. Bluetoothを使用して接続されたサードパーティ製のGPSデバイスにコントローラを接続するには、接続画面の Bluetoothタブを選択し、補助GPSに接続フィールドでデバイスを選択します。さらに詳しい情報につきましては Bluetooth接続, page 461をご参照ください。

内蔵GPSから必ず位置情報を取得するようにするには、 = をタップし、機器 / 位置情報を選択します。オプションをタップし、座標表示をに設定します 全世界

ステーション設置詳細

コントローラが機械的機器に接続されている場合に、機器タイプおよび現在のステーション設置情報を参照するには:

- ステータスバーで機器アイコンをタップします。
- ≡をタップし、機器 / ステーション設置詳細を選択します。

GNSS測量

GNSS測量では、コントローラーは移動局または基準局のGNSS受信機に接続されます。接続できるGNSS受信機の一 覧は、<u>サポートされている機器, page 6</u>をご参照ください。

GNSS受信機を用いて測定を完了するための手順は以下の通りです:

- 1. 測量スタイルを設定します。
- 2. 自前の基準局を設定する場合、基準局の測量器械を設定し、基準局測量を開始します。
- 3. 移動局受信機の機器をセットアップします。
- 4. 移動局測量を開始します。
- 5. 全世界座標をローカルグリッド座標(NEE)に変換する必要があるときは、現場キャリブレーションを実行します。
- 6. ポイントを測定または杭打ちします。
- 7. 測量を終了する。

GNSS測量スタイル

Spectra Geospatial Originで行うすべての測量は「測量スタイル」に管理されます。測量スタイルは、機器の設定と通信、およびポイントの測定と杭打ちのパラメータを定義します。設定内容はすべてまとめてテンプレートとして保存され、測量時に毎回使用されます。

実際に使用されるGNSS測量タイプは、使用可能な機器、フィールドの状態、求められる結果に依存します。

既定の測量スタイルは、ソフトウェアの新規インストールが開始されたときにOriginによって作成されますが、これは既存の 測量スタイルが存在しない場合に限ります。

測量を開始する際、Originソフトウェアが測量スタイル内の設定をチェックし、接続先の機器に対して正しく設定されているかどうか確認します。例えば、測量スタイルでGLONASSが有効になっていると、接続されているGNSS受信機またはアン テナがGLONASSに対応しているかどうかもチェックします。Originソフトウェアは、適切でない設定を検出した場合、または ある測量スタイルで今までにチェックされたことのない設定を検出した場合は、ユーザーに設定の確認または訂正を行うよう促すプロンプトが表示されます。変更された設定は、その測量スタイルに保存されます。

リアルタイムキネマティック測量

初期設定のGNSS測量スタイルは、RTK(リアルタイムキネマティック)です。リアルタイムキネマティック測量では、データリン クを使用し、基準局から移動局へ観測または修正内容を送信します。次に移動局は、リアルタイムでその位置を計算し ます。RTK測量スタイルの設定の際は、データリンクオプション画面内で必要なデータリンクタイプを選択します。

ネット ワークRTK測量

ネット ワークRTK 測量は、ネットワークRTK システムを使用して移動局に補正を送信する特殊な種類のRTK測量です。 ネットワークRTKシステムは、GNSS誤差補正情報を計算するために広域に渡ってコントロールセンターと通信する基準局 の配置網で構成されています。リアルタイム補正データは、ネットワークエリア内で無線機やセルラー式モデムによって移動 局受信機に送信されます。システムは、基準局データのシステムエラーを大幅に減少させることで、その信頼性と作業範 囲を改善します。これによって、オンザフライ(OTF)初期化時間を改善しながら、移動局受信機と実際の基準局との距離 を増加することができます。

RTK測量スタイルの設定の際は、移動局オプション画面内で必要な放送フォーマットを選択します。Originは、以下のネットワークRTK解から放送フォーマットをサポートします:

- FKP (RTCM)
- VRS
- RTCM3Net

VRSネットワークで最も近い実在基準局(PBS)にVRSベクトルを保存するには、VRSシステムがPBS情報を出力できるように 設定されている必要があります。VRSシステムがPBSデータを出力しない場合には、VRSデータをポジションとして保存する 必要があります。

注意 - VRSシステムで無線機を使用している場合には、双方向無線機を選択しなければなりません。Spectra Geospatial450MHzや900MHz内蔵無線機は使用できません。

RTX(SV)測量

RTX(SV) GNSS 測量は、衛星を介してTrimble Centerpoint® RTX補正サービスからセンチメート ルレベルの位置情報を 受信します。

必要に応じて、測量スタイルを編集して追跡する衛星群を変更することができます。

その他のGNSS測量タイプ

以下の測量タイプから1つ選んで使用するには、ユーザー自身で測量スタイルを作成しなければなりません。

- FastStatic 生GNSSデータを収集するため、最高20分の作業を伴う後処理タイプの測量。データの後処理により、誤差1センチメートル以下の精度を実現します。
- 後処理キネマティック 後処理キネマティック測量は、生のストップアンドゴー(少し進んでは止まる)の、および継続的な観測を保存します。データは、センチメートル単位の精度を実現するため後処理されます。
- リアルタイム・キネマティック&インフィル 基準局ステーションとの無線コンタクトが失われた場合に、キネマティック測量の継続を可能にします。インフィル(充填)データは、後処理される必要があります。
- リアルタイム・キネマティック&データロギング RTK測量中に生GNSSデータを記録します。生データは、必要に応じ、後になってからの後処理が可能です。
- リアルタイム・ディファレンシャル測量 陸地に拠点を置いた受信機からや、SBASまたはOmniSTAR衛星から送信 された差分修正情報を使用し、移動局における1メートル以下の位置確認を実現します。

GNSS測量スタイルの設定

- 1. ≡をタップし、設定/測量スタイルを選択します。
- 2. 次のいずれかを実行します:
 - <Style name>をタップしてから、編集をタップします。
 - •「新規」をタップします。スタイルの名前を入力してから「受諾する」をタップします。
- 3. オプションを1つずつ選択し、機器や作業内容に合わせてそれらを設定します。

用途	参照個所
受信機と測量タイプの設定を行います	受信機オプションとデータリンク, page
GNS Sポイントのパラメータ設定	GNSSポイントオプション, page 364
杭打ち設定の設定	<u> 杭打ちオプション, page 367</u>
重複ポイントが測定された際、警告を発するようソフトウェアを設 定する	重複ポイントの許容値, page 369
レーザ測距儀の使用	<u>レーザー</u> 測距儀, page 447
音響深測機を使用する	<u>エコーサウンダー, page 450</u>
ユーティリティロケータを使用する	<u> ユーティリティロケータ, page 453</u>
NMEAメッセージの出 カ	<u>NMEA出 カオプション, page 371</u>

4. 「保存」をタップします。

受信機オプションとデータリンク

測量スタイルの移動局オプションと移動局データリンクの両画面で受信機設定を設定します。移動局オプション画面で 選択されたオプションに応じて、他の画面やフィールドが測量スタイルで使用できるようになります。

受信機を基準局モードで動作させる予定のときは、基準局オプションと基準局データリンクの両画面で受信機設定を設定します。

移動局オプション

移動局オプション画面で利用可能なフィールドは、全GNSS測量タイプで類似しています。GNSS測量タイプごとの、移動 局オプション画面に表示される全フィールドは、以下の説明のとおりです。

注意 - ソフトウェアがGNSS受信機に接続されている場合、接続された受信機がタイプフィールドに表示されます。ソフトウェアがGNSS受信機に接続されていない場合は、タイプフィールドのアンテナのリストからアンテナを選択してください。移動局オプション画面に表示される残りのフィールドは、選択したGNSS受信機タイプによって若干変わる場合があります。

測量タイプ

実際に使用したい測量のタイプを選択します。画面内の他のすべてのフィールドは、選択された測量タイプを反映するかたちで更新されます。

ー般的に、GNSS測量システムが1つの基準局と1つの移動局無線機から構成されている場合には、「移動局オプション」 フィールドと「基準局オプション」フィールドで選択されている測量タイプが同一であることを確認して下さい。移動局が複 数ある場合には、多様な設定を行うことができますが、移動局が生データをロギングしている場合は、基準局も生データを ロギングしていることを確認して下さい。

アンテナ設定

パーツ番号フィールドは、自動的にパーツ番号を表示します。

機器と測量タイプに対して正しい測定方法を選択します。標準アンテナ高を設定するには、「**アンテナ高」**フィールドに値を 入力します。パーツ番号フィールドは、自動的にパーツ番号を表示します。

シリアル番号を入力します。

チルト機能

Spectra GeospatialSP80またはSP85受信機を使用する場合、チルト機能チェックボックスを選択することにより、チルト 警告と自動測定のオプションが該当ポイントスタイルの設定で選択可能になります。このチェックボックスを有効にすると、 測定画面で観測対象ポイントの測定方法も選択可能になります。

仰角マスク

仰角マスクを定義する必要があります。仰角マスクより低い位置にある衛星は使用されません。キネマティックアプリケー ションに対して、標準値である10°は基準局と移動局の両方にとって理想的です。

基準局と移動局が100キロ以上離れているディファレンシャル測量の場合、Spectra Geospatialでは、基準局の仰角マス クが、基準局と移動局間の距離100キロ毎に1°の割合で移動局での設定よりも低くすることをお勧めします。一般的に 基準局仰角マスクは10°以下であるべきではありません。

PDOPマスク

移動局用にPDOPマスクを定義します。衛星の配置が設定PDOPマスクを上回ると、ソフトウェアがPDOP超過警告を発し、初期化の時間を一時停止し(PPK測量)、さらにFastStaticポイントの測定を一時中断します。PDOPがマスクを下回った時点で初期化と測定が再開されます。初期設定値は6です。

リアルタイムの測量設定

放送フォーマット

移動局により生成される放送メッセージのフォーマットは、選択された測量タイプによって異なります。

 リアルタイム・キネマティック測量の場合、送信メッセージの形式は、CMR、CMR+、CMRxまたはRTCM RTKを選ぶ ことができます。

初期設定はCMRxです。CMRxは、圧縮データ形式で、近代化されたGPS、GLONASS、Galileo、QZSSおよび BeiDouから送られてくる追加GNSS信号による負荷の増大に対応するものとして設計されています。全ての受信 機にCMRxオプションがインストールされている場合にのみ、CMRxを使用してください。このオプションが受信機にイ ンストールされているかどうか確認するには、その受信機に接続されたコントローラ上で機器/受信機設定を選択 します。単一の無線周波数で複数の基準局を操作, page 383を参照してください。

注意 - 1つの周波数で複数の基準局を操作するには、CMR+またはCMR を使用します。

2018年以降に作成された受信機ファームウェアの一部で、RTCM RTK v2.Xメッセージの使用が廃止されました。 これに該当するファームウェアを移動局受信機で使おうとしても、受信機がRTCM v2.x RTK着信メッセージを復号 できないためOriginでRTK測量が開始されません。詳しくは、お使いの受信機のファームウェアのリリースノートを参 照してください。

- ネットワークRTK測量の場合、放送メッセージ形式は、FKP (RTCM)、VRS (CMR)、VRS (RTCM)のネットワークRTK 解から取得することができます。
- ネットワーク RTK は、CMR や RTCM フォーマットを使用する「マルチステーション」測量においてもサポートされます。 こうした測量では、インターネットを通じてネットワークサービスプロバイダに接続でき、かつネットワーク上で最も近い 実存のステーションからCMR や RTCM データを受信できます。
- RTX測量の場合、測量タイプをRTKに、放送フォーマットをRTX (SV)またはRTX(インターネット)に、それぞれ設定 する必要があります。

測量タイプとしてRTX(インターネット)を選択する場合は、測量スタイルの移動局データリンク画面で、正しいマウ ントポイント名を選択して、RTXインターネットサービス用のGNSS 補正ソースを作成する必要があります。 移動局 インターネットデータリンクを設定するには、page 347を参照してください。

• RTディファレンシャル測量の場合、放送フォーマットは、陸地の拠点からの送信用のRTCMでなければなりません。 衛星の拠点からの送信の場合、SBASを選択します。

衛星ディファレンシャル

無線リンクがリアルタイム測量においてダウンしているときは、受信機は<u>SBAS</u>からの信号を追跡し、使用することができます。

後処理される測量の設定

ロギング装置

後処理を含む測量タイプでは、ロギングデバイスは受信機に設定されます。

ロギング間隔

ロギング間隔を定義するには、「ロギング間隔」フィールドに値を入力します。基準局と移動局のロギング間隔は、2局間で (または複数局間で)ー致する必要があります。

RTKおよびインフィル測量タイプを使用する場合、「ロギング間隔」は、インフィルセッションに対してだけのものです。

RTKおよびデータロギング測量タイプを使用するときは、ロギング間隔はすべての受信機に対して同一であるべきです(通常1秒)。RTK間隔は、ロギング間隔フィールドで選択した間隔に関係なく、1秒のままです。

注意 -、SP100 GNSS 受信機を使用する場合、Trimbleは、1秒のロギング間隔を使用することをお勧めします。この間隔の使用には、多くの利点があります。より多くの測定、より速い収束、lonoguard™性能の向上、検証の冗 長性の向上、より堅牢な外れ値検出(サイクルスリップ検出を含む)を実現します。これは、厳しい環境で特に重要 です。低速の基準局データロギングを使用しても、その基準局での間隔の除数の速い移動局データは有益です。

自動ファイル名

ロギングファイル名を定義するには、自動ファイル名チェックボックスを解除した後、ロギングファイル名フィールドにファイル名を入力します。

データを常にRTKで読み込む

このオプションを選択すると、「RTK & インフィル」測量タイプのRTKの一環として生データを読み込むことができます。RTK 測量のバックアップとして保存された後処理データが必要な場合にこのオプションを使用します。このオプションが選択され ていると、インフィルとRTKモードの切り替えを行っても読み込みが停止することはありません。

GNSS信号の捕捉

リアルタイムまたは後処理による測量でGNSS衛星群からの観測データを使用するには、移動局オプションと基準局オプ ションの両画面で使用したい各信号タイプの捕捉を有効にする必要があります。GNSS信号の捕捉オプション, page 339 を参照のこと。

基準局オプション

このトピックでは、基本オプション画面に表示されるフィールドについて説明します。移動局オプション画面で放送フォーマットをCMR、CMR+、CMRx、またはRTCM RTK(RTK測量タイプ用)に設定すると、基準局オプション画面が表示されます。

基準局オプション画面で使用できるフィールドは、測量タイプフィールドで選択されている測量タイプのものと似ています が、使用できるフィールドは、アンテナ設定グループボックスのタイプフィールドで選択されているGNSS受信機によって異なり ます。

測量タイプ

実際に使用したい測量のタイプを選択します。 画面内の他のすべてのフィールドは、選択された測量タイプを反映するかたちで更新されます。

ー般的に、GNSS測量システムが1つの基準局と1つの移動局無線機から構成されている場合には、「移動局オプション」 フィールドと「基準局オプション」フィールドで選択されている測量タイプが同一であることを確認して下さい。移動局が複数ある場合には、多様な設定を行うことができますが、移動局が生データをロギングしている場合は、基準局も生データを ロギングしていることを確認して下さい。

アンテナ設定

パーツ番号フィールドは、自動的にパーツ番号を表示します。

機器と測量タイプに対して正しい測定方法を選択します。標準アンテナ高を設定するには、「アンテナ高」フィールドに値を 入力します。パーツ番号フィールドは、自動的にパーツ番号を表示します。

シリアル番号を入力します。

仰角マスク

仰角マスクを定義する必要があります。仰角マスクより低い位置にある衛星は使用されません。キネマティックアプリケーションに対して、標準値である10°は基準局と移動局の両方にとって理想的です。

基準局と移動局が100キロ以上離れているディファレンシャル測量の場合、Spectra Geospatialでは、基準局の仰角マス クが、基準局と移動局間の距離100キロ毎に1°の割合で移動局での設定よりも低くすることをお勧めします。一般的に 基準局仰角マスクは10°以下であるべきではありません。

リアルタイムの測量設定

放送フォーマット

基準局により生成される放送メッセージのフォーマットは、選択された測量タイプによって異なります。

 リアルタイム・キネマティック測量の場合、送信メッセージの形式は、CMR、CMR+、CMRxまたはRTCM RTKを選ぶ ことができます。

初期設定はCMRxです。CMRxは、圧縮データ形式で、近代化されたGPS、GLONASS、Galileo、QZSSおよび BeiDouから送られてくる追加GNSS信号による負荷の増大に対応するものとして設計されています。全ての受信 機にCMRxオプションがインストールされている場合にのみ、CMRxを使用してください。このオプションが受信機にイ ンストールされているかどうか確認するには、その受信機に接続されたコントローラ上で機器 / 受信機設定を選択 します。単一の無線周波数で複数の基準局を操作, page 383を参照してください。

注意 - 1つの周波数で複数の基準局を操作するには、CMR+またはCMR を使用します。

2018年以降に作成された受信機ファームウェアの一部で、RTCM RTK v2.Xメッセージの使用が廃止されました。 これに該当するファームウェアを移動局受信機で使おうとしても、受信機がRTCM v2.x RTK着信メッセージを復号 できないためOriginでRTK測量が開始されません。詳しくは、お使いの受信機のファームウェアのリリースノートを参 照してください。

ステーション インデックス

基準局受信機のステーション・インデックスを0から31までの数字に設定することができ、移動局受信機のステーション・インデックスの使用を任意に、または基準局が送信している数字と同じ数字に設定することができます。

コントローラのシリアル番号に応じて基準局のステーションインデックス番号が自動的に生成されます。複数の基準局の 受信機が同じ局インデックスを送信する可能性を制限するために、異なるコントローラーは職設定で異なる番号になって います。その結果、違う局から補正を間違って受信する可能性が低くなります。

後処理される測量の設定

ロギング装置

後処理を必要とする測量タイプで、以下を使用している場合:

- SP100受信機の場合、ロギングデバイスを受信機またはコントローラに設定することができます。
- 他のSpectra Geospatial受信機の場合、ロギングデバイスは受信機に設定されています。

ロギング間隔

ロギング間隔を定義するには、「ロギング間隔」フィールドに値を入力します。基準局と移動局のロギング間隔は、2局間で (または複数局間で)ー致する必要があります。

RTKおよびインフィル測量タイプを使用する場合、「ロギング間隔」は、インフィルセッションに対してだけのものです。

RTKおよびデータロギング測量タイプを使用するときは、ロギング間隔はすべての受信機に対して同一であるべきです(通常1秒)。RTK間隔は、ロギング間隔フィールドで選択した間隔に関係なく、1秒のままです。

注意 -、SP100 GNSS 受信機を使用する場合、Trimbleは、1秒のロギング間隔を使用することをお勧めします。この間隔の使用には、多くの利点があります。より多くの測定、より速い収束、lonoguard™性能の向上、検証の冗 長性の向上、より堅牢な外れ値検出(サイクルスリップ検出を含む)を実現します。これは、厳しい環境で特に重要 です。低速の基準局データロギングを使用しても、その基準局での間隔の除数の速い移動局データは有益です。

GNSS信号の捕捉

リアルタイムまたは後処理による測量でGNSS衛星群からの観測データを使用するには、移動局オプションと基準局オプ ションの両画面で使用したい各信号タイプの捕捉を有効にする必要があります。GNSS信号の捕捉オプション, page 339 を参照のこと。

GNSS信号の捕捉オプション

リアルタイムまたは後処理による測量でGNSS衛星群からの観測データを使用するには、移動局オプションと基準局オプションの両画面で使用したい各信号タイプの捕捉を有効にする必要があります。リアルタイム測量では、捕捉された信号はRTKデータストリームで送信されます。後処理測量では、捕捉された信号はロギングされたデータに保存されます。

注意 -

- 移動局の受信機で捕捉されるGNSS信号は、基準局の受信でも捕捉される必要があります。
- 基準局によって捕捉されていないか、または基準局から送られてくるRTKメッセージに含まれていない衛星信号の捕捉を有効にした場合、それらの信号は、移動局のRTKには使用されません。
- 受信機バッテリの電力節約のため、使用する予定のある基準局データで利用可能な信号だけを有効にす ることをお勧めします。
- バージョン6.00よりも古いファームウェアを使用したGNSS測量では、GPSまたはBeiDou観測のいずれかが含まれている必要があり、かつ両方のGNSS衛星群の信号捕捉が新しい測量スタイルで有効になっている必要があります。

GPS

GPSの使用を無効にするには、GPS チェックボックスをクリアします。GPS 信号の捕捉が無効にされると、自動的にBeiDou 信号の捕捉が有効になります。測量には、GPSまたはBeiDouのいずれかのデータが含まれている必要があるためです。

RTK用の移動局でGPSを無効にした場合、CMRxまたはRTCM v3.2 MSM放送形式を使用できます。固定局において GPSを無効にできるのはRTCM v3.2 MSM放送形式の場合に限られます。CMRx固定局を使用する移動局において GPSを無効にすることができても、固定局からのCMRx送信にはGPSが有効になっていることが必要です。

基準局データにL2C観測が含まれるリアルタイム測量の場合、GPS L2Cチェックボックスを選択します。L2eを使用設定は、読み込み専用です。

L5チェックボックスは、**放送形式**がCMRx、RTCM RTK 3.2(MSM)、RTX(SV)、または RTX (インターネット) に設定されて いる場合にのみ使用できます。

GLONASS

GLONASSチェックボックスは常に選択可能です。

リアルタイム測量では、基準局受信機がGLONASSを捕捉していないときにも、GLONASS衛星の捕捉を有効にすることができます。しかし、その衛星はRTK処理には使用されません。

Galileo

Galileo捕捉を有効にした場合、正常に機能している衛星が解に使用されます。

QZSS

RTK無線リンクが途絶えた場合に、QZSS SBAS測位を使用するには、「衛星ディファレンシャル」フィールドで「SBAS」を選び、「QZSS」オプションを選びます。この場合、QZSSオプションは、放送フォーマットがCMRxに設定されている場合のみ選択可能です。

北斗

SBASディファレンシャル測量でBeiDou信号の捕捉が有効になっている場合、北斗 SVの補正信号が受信可能なときは、 北斗 SVがソリューション増強の目的で使われます。

NavIC

基準局受信機と移動局受信機がRTKにIRNSS/NavIC信号を捕捉して使用できるリアルタイムキネマティック測量では、 NavICチェックボックスを選択します。

基準局受信機と移動局受信機がIRNSS/NavIC信号を捕捉して記録する高速静止測量では、NavICチェックボックスを 選択します。

注意 - NavICデータロギングは、高速静止測量中の受信機へのロギング時にのみ使用できます。NavIC衛星はL5 でのみ捕捉されるため、二周波データに依存するポイントタイマーには含まれていません。

RTK測量データリンク

リアルタイムキネマティック測量では、データリンクを使用し、基準局から移動局へ観測または修正内容を送信することが できます。次に移動局は、リアルタイムでその位置を計算します。

RTK測量中にデータリンクのステータスを確認するには、**リアルタイム補正**アイコン、またはGNSS機能画面をタップします。 データリンクは、データリンクステータス画面、またはRTK測量スタイルの移動局データリンクまたは基準局データリンク画面 から設定できます。

下記によってRTKデータを取得するには:

• コントローラに接続され、基準局にある無線機と通信中の無線機による場合、無線機データリンクを使用します。 RTK無線データリンク, page 341をご参照ください。

• IPアドレスを使用してインターネットサーバに接続する - インターネットデータリンクを使用します。<u>RTKインターネット</u> データリンク, page 345を参照してください。

RTK無線データリンク

無線機チャンネルを経由し、基準局受信機で使用する無線機からRTK データを送受信する場合、無線機データリンク を使用します。

測量スタイルのデータリンク画面を使用して、移動局または基準局での無線機への接続を設定します。<u>移動局無線デー</u> タリンクを設定するには, page 342または固定局無線データリンクを設定するには, page 342を参照してください。

測量を開始するには、移動局でRTK無線測量を開始するには, page 386を参照してください。

無線機の考察

リアルタイム測量方法には、問題が発生する可能性が皆無に近い無線伝送が必要です。

同じ周波数で作業している他の基準局からの干渉の影響を減らすため、同じ周波数の他の基準局と同時に送信しない ように、自分の基準局で「送信遅延」機能を使用します。より詳しい情報については、<u>単一の無線周波数で複数の基準</u> 局を操作, page 383 をご参照ください。

時には、場所の状態や地形が無線機送信に悪影響を与え、放送範囲が限られることがあります。

放送範囲を広げるには、

- 該当地区内の見晴らしのいい場所に基準局を移動します。
- 基準局無線機のアンテナをできるだけ高く立てます。
- 無線中継器を使用します。

ヒント - 放送アンテナの高さを2倍にすると、放送範囲を約40%増加させることができます。同じ効果を得るには、無線機の放送力を4倍にする必要があります。

無線中継器

無線中継器は、基準局送信を受信し、同じ周波数でそれを再放送することで、基準局無線機の放送範囲を広げます。 12.5 kHzチャンネル間隔の無線機には1つの中継器、25 kHzチャンネル間隔の無線機には複数の中継器を使用できます。

Spectra GeospatialGNSS受信機内の内部無線機を設定することにより、移動局測量を行う間、他の移動局へ基準 局データを繰り返し送信することができます。この機能は、移動中継局設定と呼ばれます。内蔵無線機は、移動局測量 を実行しながら、同時に基準局信号をUHF通信リンクを通して他の移動局に繰り返し送信できます。このオプション は、UHF送信オプションが有効にされた無線機内蔵型Spectra GeospatialGNSS受信機で利用できます。測量スタイル 内にある**移動局データリンク**画面から内蔵無線機に接続する際に、この中継器モードを選択します。

注意 - こういった無線機を中継器として使用するには、それを中継器として設定する必要があります。それを行うに は、上記の手順に従って無線に接続し、中継局モード(接続先の無線機が中継器として使用できる場合に表示さ れる)を選択します。または、無線機が全面パネルを持つ場合には、そこで中継局モードを設定します。

移動局無線データリンクを設定するには

無線データリンクを使用して移動局でGNSS補正を取得するには、Originを実行しているコントローラを無線機を内蔵している、またはEMPOWER RTK Radioモジュールを持つSpectra Geospatial GNSS受信機に接続します。

ヒント - 必要に応じて、ケーブルを使用して接続された外部無線機を使用することができます。これは、別の無線機 を取り付けるとポールの重量が増すため、あまり一般的ではないワークフローです。外部無線機への接続を設定する 方法については、固定局無線データリンクを設定するには、page 342を参照してください。

受信機の内部無線機またはEMPOWER RTK Radioへの接続を設定するには:

- 1. Bluetoothを使用してコントローラを受信機に接続するには。
- 2. ≡をタップし、設定/測量スタイルを選択します。必要な測量スタイルを選択します。「Edit」をタップします。
- 3. 移動局データリンクを選択します。
- 4. 「タイプ」フィールドを無線に設定します。
- 5. 無線機フィールドで、使用している無線機の種類を選択します。受信機内部またはEMPOWER RTK Radioを 選択します。
- 6. 選択した無線機の内部設定にアクセスし、設定を行うには、「接続」をタップします。
 - a. 無線機がデュアルバンド無線機の場合は、使用する周波数帯域を選択します。
 - b. 無線機が受信専用の場合、使用国を変更できる場合があります。この設定が利用可能な場合は、実際に使用する国や地域に設定し、使用可能な周波数に変更します。

注意 - ほとんどの場合、国は事前設定されていて、この設定は変更できません。

c. 使用する無線機**周波数**を選択します。

移動局無線機用に新しい受信周波数を追加するには、**周波数の追加**をタップし、新しい周波数を入力してから、追加をタップします。新しい周波数は、無線機に送信され、かつ利用可能な周波数の一覧に 表示されます。新しい周波数を使用するには、一覧から該当の周波数を選択する必要があります。

- d. 移動局無線モードを選択します。
- 7. 「承認」をタップします。

Originで測量を開始すると、ステータスバーに無線信号アイコン賞が表示されます。無線信号アイコン の上に赤い十字が描かれている場合は、基準局受信機と移動局受信機間のデータリンクに問題があります。

ヒント - 無線機に接続すると、ステータスバーの無線信号アイコンをタップして無線機コンフィグレーションを確認し、 必要に応じて無線機の内部設定を変更することができます。

固定局無線データリンクを設定するには

無線データリンクを使用して移動局でGNSS補正を取得するには、Originソフトウェアを内部無線機を備えたSpectra GeospatialGNSS受信機または外部無線機に接続することができます。

注意 - Spectra Geospatial内蔵GNSS受信機の内蔵無線機をトランシーバーとして設定し、UHF発信オプションを オンにすると、基準局無線機として使用できるようになります。これによって、基準局受信機から基準局データを放送 するのに外付け無線機ソリューションの使用する必要がなくなります。UHF発信オプションのないSpectra GeospatialGNSS受信機を使用する場合は、移動局で内蔵無線機を使用しても、基準局では外部無線機を使 用してください。

TDL450B/ADL450B無線機へのBluetooth接続を設定するには

測量スタイルでTDL450BまたはADL450B無線へのBluetooth接続を構成するには、受信機を接続して測量を開始せずに、コントローラを無線に直接接続します。

1. コントローラと無線機でBluetoothが有効になっていることを確認してください。

Bluetoothは、既定でTDL450B/ADL450B無線に対して有効にする必要があります。有効になっていない場合は、無線の前面パネルにあるメニューを使用して有効にできます。

- 2. コントローラでOriginを起動します。
- 3. ≡をタップし、設定/測量スタイルを選択します。必要な測量スタイルを選択します。「Edit」をタップします。
- 4. 基準局データリンクを選択します。
- 5. 「タイプ」フィールドを無線に設定します。
- 6. 無線フィールドで、TDL450B / ADL450Bを選択します。
- 7. 受信機ポートフィールドで、Bluetoothを選択します。
- 8. 接続先となる特定の無線機の名前を選択します。
 - コントローラが以前、無線に接続したことがある場合は、デバイス名フィールドで無線を選択します。
 - コントローラが初めて無線機に接続する場合、デバイス名フィールドは未記入です。初めて無線機に接続するには:
 - a. 検索をタップします。Bluetooth検索画面に、検出されたデバイスの一覧が表示されます。
 - b. 接続するデバイスを選択します。選択をタップします。

ソフトウェアが基準局データリンク画面に戻ります。選択した無線機の名前がデバイス名フィールドに表示されます。

- 9. 無線機に接続し、選択した無線機の設定を構成するには、接続をタップします。
 - a. 無線操作モードを選択します。
 - b. 使用する無線機**周波数**を選択します。
 - c. 基準局無線機モードを選択します。
 - d. 必要に応じて、ネットワーク番号、コールサインを有効にする、コールサイン、送信電力レベル、サポートさ れているリピーターなど、他の設定を選択します。
- 10. 「承認」をタップします。
- 11. 「保存」をタップします。

ヒント - 測量中、コントローラはGNSS 受信機に接続され、Bluetoothを介してTDL450B/ADL450B無線に接続す るのはGNSS 受信機です。無線構成設定(送信周波数、電カレベルなど)を確認するには、ステータスバーの受信 機アイコンをタップし、データリンクをタップします。他の無線接続とは異なり、最初に測量を終了せずに、 TDL450B/ADL450Bの無線構成設定を編集することができます。

外部無線機へのケーブル接続を設定するには

GNSS 受信機の内部にない無線機(TDL450B無線を含む)へのケーブル接続を設定するには:

1. コントローラ、受信機、無線機のほか、必要な場合には電源を接続します。GNSS基準局受信機のセットアップ, page 377の手順2を参照してください。

注意 - 一部のTRIMTALKやPacific Crestの無線機は、コマンドモードに切り替えるまで、設定できません。コマンドモードは、電源投入時のごく短い時間に利用できるモードです。プロンプト表示に従い、無線機に接続します。

- 2. コントローラでOriginを起動します。
- 3. ≡をタップし、設定/測量スタイルを選択します。必要な測量スタイルを選択します。「Edit」をタップします。
- 4. 基準局データリンクを選択します。
- 5. 「タイプ」フィールドを無線に設定します。
- 6. 「無線機」フィールドを、お使いの無線機タイプに設定します。
- 7. 外部無線機を選択した場合は、接続に使用している無線機のポートを選択します。
- 8. 無線機が無線機リストに表示されない場合は、カスタム無線機を選択し、受信ポート、ボーレート、およびパリ ティを定義します。

必要に応じて、カスタム無線機の送信クリア(CTS)を有効にすることもできます。

警告 - 受信機がCTSをサポートする無線機に接続されていない場合には、CTSをオンにしないでください。 Spectra GeospatialのGNSS受信機は、CTSを有効にしたときに、RTS/CTS フローコントロールに対応します。 CTSサポートに関する詳細は、受信機と一緒に提供された書類を参照してください。

9. コントローラ経由ルートのチェックボックスを解除し、無線機の接続先となっている受信機ポート番号と、通信の ボーレートを指定します。

ヒント - コントローラを基準局に置いたままにしておく場合は、無線機がコントローラに接続している可能性があります。その場合は、コントローラ経由ルートチェックボックスをオンにします。これにより、受信機と無線機との間のリアルタイムデータが、コントローラを経由するようになります。無線機の接続先となっているコントローラポート番号と、通信のボーレートを指定します。

- 10. 無線機に接続し、選択した無線機の設定を構成するには、接続をタップします。
 - a. 受信機の内部無線機がデュアルバンド無線機の場合は、使用する周波数帯域を選択します。
 - b. 使用する無線機**周波数**を選択します。

- c. 基準局無線機モードを選択します。
- d. 必要に応じて、**ネットワーク番号、コールサインを有効にする、コールサイン、送信電力レベル、サポートされているリピーター**など、他の設定を選択します。
- 11. 「承認」をタップします。
- 12. 「保存」をタップします。

ヒント - 無線機に接続している際に、無線構成設定(送信周波数、電力レベルなど)を確認するには、ステータス バーの受信機アイコンをタップし、データリンクをタップします。TDL450B/ADL450B以外の無線機の無線設定を編集 するには、まず測量を終了する必要があります。

RTKインターネット データリンク

インターネット経由でRTK測量のGNSS補正を取得する場合は、インターネットデータリンクを使用します。RTKデータは、 IPアドレスを使用してサーバに接続することで転送されます。

インターネット データリンク用のRTK測量スタイル設定は、次の2つの部分から成ります:

- GNSS 補正ソース: OriginソフトウェアがRTKデータを取得する際の取得元となる場所
- GNSS インターネットソース: GNSS 移動局またはGNSS 基準局がインターネットに接続してRTKデータを取得また は送信する方法

注意 - 基準局でRTKインターネットデータリンクを使用するには、Spectra Geospatial SP100 GNSS受信機を使用 している必要があります。

GNSS補正ソース

移動局で:

移動局の場合、GNSS補正ソースは、OriginソフトウェアがRTKデータを取得する際の取得元となる場所です。

アクセス可能なサービスや、機器のセットアップに応じて、次の選択肢があります:

- Trimble CenterPoint RTX補正サービス
- NTRIPサーバ
- 放送サーバ
- 基準局受信機に接続されたコントローラ(基準局に置いたままの状態にすることが可能なコントローラがある場合)

詳細については、移動局インターネットデータリンクを設定するには、page 347を参照してください。

基準局で

基準局の場合、GNSS 補正ソースは、OriginソフトウェアがRTK データをアップロードする際のアップロード先となる場所です。

機器のセットアップに応じて、次のオプションがあります:

- NTRIPサーバ
- 放送サーバ

詳細については、基準局インターネットデータリンクを設定するには, page 350を参照してください。

GNSS インターネット ソース

移動局で:

移動局の場合、最も一般的なGNSS インターネットソースオプションは、次のとおりです:

- コントローラインターネット:コントローラ内のSIMカードまたはコントローラのWi-Fiネットワークへの接続を使用して、インターネットに接続します。
- 受信機インターネット WiFi: WiFiネットワークを介して、携帯電話やMiFiデバイスなど、インターネットに接続されている他のデバイスにSP100受信機を接続します。

ヒント - GNSS インターネットソースが次に該当する場合:

- コントローラインターネット: RTKデータを受信するだけでなく、RTK測量中に他の機能でインターネットを使用 できます。その他の機能には、プロジェクトやジョブのダウンロードや電子メールの送信などがあります。
- 受信機インターネット WiFi、RTK データ受信にのみインターネットを使用できます。他の機能にインターネットを使用することはできません。

あまり一般的なやり方ではありませんが、次のGNSS インターネットソースオプションを使用してインターネットに接続すること も可能です:

- 受信機モデム: 、SP85など、旧式 Spectra Geospatial 受信機内のモデムを使用してインターネットに接続します。
- コントローラに接続されたスマートフォンや、Bluetooth DUN サービスをサポートする携帯電話など、独自のソースを追加します。

詳細については、移動局インターネットデータリンクを設定するには, page 347を参照してください。

セットアップ後にSP100受信機からコントローラとの接続を解除できる唯一のGNSSインターネットソースオプションは次の通りです:

• 受信機インターネット - WiFi: WiFiネットワークを介して、携帯電話やMiFiデバイスなど、インターネットに接続されている他のデバイスに受信機を接続します。

追加の機器を基準局受信機に接続したままにできる場合は、次のGNSS インターネットソースオプションを選択することができます。

コントローラインターネット:コントローラ内のSIMカードまたはコントローラのWi-Fiネットワークへの接続を使用して、インターネットに接続します。このオプションは、コントローラを基準局受信機に接続したままにできる場合にのみ適しています。

- 受信機インターネット ケーブル: USB またはイーサネット ケーブルを使用して、ラップトップなどの外部 デバイスに受信機を接続します。
- 詳しくは、基準局インターネットデータリンクを設定するには, page 350を参照してください。

移動局インターネットデータリンクを設定するには

- 1. ≡をタップし、設定/測量スタイルを選択します。必要な測量スタイルを選択します。「Edit」をタップします。
- 2. 移動局データリンクを選択します。
- 3. 「タイプ」フィールドをインターネット接続に設定します。
- 4. GNSS 補正ソース(OriginソフトウェアがRTK補正を取得する際の取得元となる場所)を選択するには、 ▶ をタッ プして接続画面のGNSS補正ソースタブを開き、設定したGNSS 補正ソースを選択して承諾をタップします。
 - 新しいGNSS 補正ソースの設定を設定するには、新規をタップします。
 - 既存のGNSS 補正ソースの設定を変更するには、リストでソースを選択し、編集をタップします。

詳しくは、<u>移動局のGNSS補正ソースオプション, page 347</u>を参照してください。

- 5. 各測量の開始時に、どのGNSS補正ソースソースを使用するか毎回確認するように設定したい場合は、GNSS補 **正ソースの確認プロンプトを表示する**チェックボックスを選択します。
- GNSSインターネットソース(GNSS 移動局がGNSS補正用にインターネットに接続する方法)を選択するには、 ▶ をタップしてGNSSインターネットソース画面を開き、必要なGNSSインターネットソースを選択してから承諾をタップし ます。
 - 新しいGNSSインターネットソースの設定を設定するには、追加をタップします。
 - 既存のGNSSインターネットソースの設定を変更するには、リストでソースを選択し、編集をタップします。

詳細については、下記の移動局のGNSSインターネットソースオプション, page 349を参照してください。

- 7. 各測量の開始時に、どのGNSS インターネットソースを使用するか毎回確認するように設定したい場合は、GNSS インターネットソースの確認プロンプトを表示するチェックボックスを選択します。
- 8. 「承認」をタップします。
- 9. 保存をタップして、測量スタイルへの変更を保存します。

移動局のGNSS補正ソースオプション

TrimbleCenterPoint RTX補正サービスからの補正を使用するには

- 1. RTXを使用(インターネット)スイッチをはいに設定します。
- 2. マウントポイント名フィールドで、該当するRTX受信契約および地域に合ったマウントポイントを選択します。RTXIP マウントポイントはグローバルRTX補正用で、他のマウントポイントはそれぞれ特定ネットワーク対象範囲に固有の ものとなります。
- 3. 必要に応じて、プロキシサーバーを使用するスイッチをはいに設定し、プロキシサーバーフィールドにプロキシサー バーアドレスを入力し、プロキシサーバーポートを入力します。
- 4. 「保存」をタップします。

NTRIPサーバーからの補正情報を使用するには

- 1. RTXを使用(インターネット)スイッチをいいえに設定します。
- 2. NTRIPを使用スイッチをはいに設定します。
- 3. OriginソフトウェアがNTRIPバージョン1.0を使用するように強制するには、NTRIP設定を行なう際に、NTRIP v1.0 を使用するのチェックボックスを選択して下さい。
- 4. NTRIPサーバが
 - プロキシサーバを使用している場合は、プロキシサーバーを使用するスイッチをはいに設定し、プロキシサーバーフィールドにプロキシサーバーアドレスを入力し、プロキシサーバーポートを入力します。
 - ・ プロキシサーバーを使用しない場合は、プロキシサーバーを使用するスイッチをいいえに設定します。
- 5. マウントポイント名の入力を促されることなく、測量開始の際にマウントポイントに接続するには、マウントポイントに 直接接続するスイッチをはいに設定し、マウントポイント名を入力します。

ヒント - マウントポイント名が入力されていない場合、システムは測量開始時に入力するよう促します。この 選択内容は、Spectra Geospatial Data\System Filesフォルダ内のGNSSCorrectionSource.xmlファイ ルに保存されます。測量開始時点で、指定のマウントポイントにアクセスできないときは、利用可能なマウン トポイントのリストが表示されます。

- 6. NTRIPサーバを使用するのにユーザ名とパスワードが必要な場合、NTRIPユーザ名およびNTRIPパスワードフィー ルドに詳細を入力します。
- 7. IP アドレスと IPポート フィールドに、データプロバイダから送信されたNTRIPサーバの情報を入力します。
- 8. 移動局が一般 NMEA メッセージを介して識別情報を基準局データサーバーに提供する必要がある場合には、 ユーザー識別情報を送信しますか?チェックボックスにチェックマークを入れます。測量の開始時にソフトウェアはこの 情報を入力するように求めます。
- 9. Originが接続しようとしているサーバが、トランスポート層セキュリティ(TLS) インターネットデータ暗号化を必要とす る場合、**TLS暗号化を使用する**スイッチをはいに設定します。この設定では、TLSバージョン1.2以降がサポートされ ています。
- 10. 「保存」をタップします。

詳細については、NTRIPプロトコルバージョン, page 356を参照してください。

放送サーバからの補正情報を使用するには

- 1. RTXを使用(インターネット)スイッチをいいえに設定します。
- 2. NTRIPを使用スイッチをいいえに設定します。
- 3. IPアドレスとIPポートフィールドに、データプロバイダから送信された放送サーバの情報を入力します。
- 4. 移動局が一般 NMEA メッセージを介して識別情報を基準局データサーバーに提供する必要がある場合には、 ユーザー識別情報を送信しますか?チェックボックスにチェックマークを入れます。測量の開始時にソフトウェアはこの 情報を入力するように求めます。

- 5. Originが接続しようとしているサーバが、トランスポート層セキュリティ(TLS) インターネットデータ暗号化を必要とす る場合、**TLS暗号化を使用する**スイッチをはいに設定します。この設定では、TLSバージョン1.2以降がサポートされ ています。
- 6. 「保存」をタップします。

基準局受信機に接続されたコントローラからの補正情報を使用するには

- 1. RTXを使用(インターネット)スイッチをいいえに設定します。
- 2. NTRIPを使用スイッチをいいえに設定します。
- 3. 基準局で使用されるコントローラ上の基準局画面に表示されるこの基準局のIP設定フィールドに表示される情報を、IPアドレスとIPポートフィールドに入力します。

注意 - Spectra Geospatialでは、基準局コントローラのIP アドレスが無効である場合には、インターネットに 接続して基準局を開始する前に、装置のソフトリセットを実行することをお勧めします。

- 4. 移動局が一般 NMEA メッセージを介して識別情報を基準局データサーバーに提供する必要がある場合には、 ユーザー識別情報を送信しますか?チェックボックスにチェックマークを入れます。測量の開始時にソフトウェアはこの 情報を入力するように求めます。
- 5. 「保存」をタップします。

移動局のGNSSインターネットソースオプション

コントローラをインターネットに接続するには

コントローラーがGNSS インターネットソースの場合は、次のことが行えます:

- コントローラのSIMカードを使用するか、以前設定したWi-Fiネットワークへの接続を使用して、コントローラをインターネットに接続します。
- Bluetoothまたはシリアルケーブルを使用して、コントローラを受信機に接続します。
- RTK測量中に、インターネット接続を使用し、RTK データの受信だけでなく、他の機能に使用することもできます。 その他の機能には、プロジェクトやジョブのダウンロードや電子メールの送信などがあります。

GNSSインターネットソースとしてコントローラーを設定するには:

- 1. 測量スタイルの移動局データリンク画面で、GNSSインターネットソースフィールドの横にある ▶ をタップし、コント ローラーという名前の接続を選択します。
- 2. コントローラー接続を未設定の場合は、GNSSインターネットソース画面で設定をタップし、オペレーティングシステム 接続の設定画面を開き、接続を設定します。インターネット接続のセットアップ, page 467を参照してください。
- 3. GNSS インターネットソース画面で、承諾をタップして、移動局データリンク画面に戻ります。
- 4. 「保存」をタップします。

コントローラを受信機を接続するには

受信機インターネット - Wi-FiがGNSSインターネットソースの場合、RTKデータの受信にのみインターネット接続を使用する ことができます。 **受信機インターネット**接続は、プロジェクト やジョブのダウンロード やメールの送信など、他の機能には使用 できません。

受信機インターネットをGNSSインターネットソースとして設定するには:

- 1. 測量スタイルの移動局データリンク画面で、GNSSインターネットソースフィールドの横にある ▶ をタップし、お使いの 機器セットアップに最適な受信機インターネット 接続を選択します。選択肢:
 - 受信機インターネット Wi-Fi 受信機がWi-Fi経由で、携帯電話やMiFi デバイスなど、インターネットに接続されている他のデバイスに接続することができる場合。

ヒント - ほとんどの場合、受信機インターネットの接続設定を編集する必要はありません。

- 2. 承諾をタップして、移動局データリンク画面に戻ります。
- 3. 「保存」をタップします。

他のデバイスを通じてコントローラをインターネットに接続するには

旧式の受信機や、Bluetooth DUNサービスをサポートする携帯電話など、他のデバイスをお持ちの場合は、そのデバイス を介してコントローラをインターネットに接続できます。 個別のスマートフォンを使用し、コントローラをインターネットに接続す ることもできます。

インターネット接続は、RTK データを受信するだけでなく、RTK測量中に他の機能に使用することもできます。その他の機能には、プロジェクトやジョブのダウンロードや電子メールの送信などがあります。

注意 - 受信機や、スマートフォン以外の携帯電話を介してインターネットに接続するには:

- デバイスのモデムが、Bluetooth DUNサービスをサポートしている必要があります。
- 受信機は、SP85受信機でなければなりません。

受信機がBluetooth DUNをサポートしておらず、コントローラでインターネットを使用できるようにしたい場合は、<u>接続</u> をコントローラー使用する必要があります。

下記を使用してコントローラをインターネットに接続するには

- 別のスマートフォン スマートフォンに接続し、GNSS インターネットソース画面でコントローラインターネットを選択します。詳しくは、別のスマートフォンを使用したインターネット設定, page 469を参照してください。
- 旧式の受信機または携帯電話の場合は、GNSS インターネットソース画面で追加をタップします。詳しくは、別の デバイスを使用したインターネット接続, page 471を参照してください。

基準局インターネットデータリンクを設定するには

- 1. 三をタップし、設定/測量スタイルを選択します。必要な測量スタイルを選択します。「Edit」をタップします。
- 2. 基準局データリンクを選択します。
- 3. 「タイプ」フィールドをインターネット接続に設定します。

- GNSS 補正ソース(OriginソフトウェアがRTK補正をアップロードする際のアップロード先となる場所)を選択するには、 ▶ をタップして接続画面のGNSS補正ソースタブを開き、設定したGNSS 補正ソースを選択して承諾をタップします。
 - 新しいGNSS 補正ソースの設定を設定するには、新規をタップします。
 - 既存のGNSS 補正ソースの設定を変更するには、リストでソースを選択し、編集をタップします。

詳細については、基準局用GNSS補正ソースオプション, page 351を参照してください。

- 5. 各測量の開始時に、どのGNSS補正ソースソースを使用するか毎回確認するように設定したい場合は、GNSS補 **正ソースの確認プロンプトを表示する**チェックボックスを選択します。
- GNSSインターネットソース(GNSS 基準局がGNSS補正用にインターネットに接続する方法)を選択するには、 をタップしてGNSSインターネットソース画面を開き、必要なGNSSインターネットソースを選択してから承諾をタップし ます。
 - 新しいGNSSインターネットソースの設定を設定するには、追加をタップします。
 - 既存のGNSSインターネットソースの設定を変更するには、リストでソースを選択し、編集をタップします。

詳細については、下記の基準局のGNSSインターネットソースオプション, page 353を参照してください。

- 7. 各測量の開始時に、どのGNSS インターネットソースを使用するか毎回確認するように設定したい場合は、GNSS インターネットソースの確認プロンプトを表示するチェックボックスを選択します。
- 8. 「承認」をタップします。
- 9. 保存をタップして、測量スタイルへの変更を保存します。

基準局用GNSS 補正ソースオプション

- 測量スタイルの基準局データリンク画面で、GNSS補正ソースフィールドの横にある ▶ をタップして、接続画面の GNSS補正ソースタブを開きます。
 - 新しいGNSS 補正ソースの設定を設定するには、新規をタップします。
 - 既存のGNSS 補正ソースの設定を変更するには、リストでソースを選択し、編集をタップします。
- 2. 基準局動作モードを選択します。
 - ほとんどの場合、基準局の受信機から放送サーバにデータがアップロードされます。リモートサーバにデータ をアップロードするを選択します。

受信機がスマートフォンやMiFiデバイスなどの外部デバイスを介してインターネットに接続されている場合は、デバイスを基準局で受信機に接続したままにしておく必要があります。

• 基準局の受信機が基準局サーバとして動作する場合、サーバとして動作を選択し、IPポートを入力します。

基準局サーバとして動作させるには、コントローラを基準局の受信機と接続したままにしておく必要があります。

基準局の受信機が

- サーバとして動作する場合、基準局には静的パブリックIPアドレスが設定されている必要があります。
- サーバにデータをアップロードすると、基準局はローカルIP アドレスを取得することができます。
- 3. 選択されたGNSS 補正ソースの設定を設定します。下記を参照してください:
 - NTRIPサーバに補正をアップロードするには, page 352
 - 放送サーバに補正をアップロードするには, page 352

NTRIPサーバに補正をアップロードするには

- 1. NTRIPを使用スイッチをはいに設定します。
- 2. OriginソフトウェアがNTRIPバージョン1.0を使用するように強制するには、NTRIP設定を行なう際に、NTRIP v1.0 を使用するのチェックボックスを選択して下さい。
- 3. マウントポイント名入力を促されることなく測量開始の際にマウントポイントに接続するには、マウントポイント名を 入力します。

ヒント - マウントポイント名が入力されていない場合、システムは測量開始時に入力するよう促します。この 選択内容は、Spectra Geospatial Data\System Filesフォルダ内のGNSSCorrectionSource.xmlファイ ルに保存されます。測量開始時点で、指定のマウントポイントにアクセスできないときは、利用可能なマウン トポイントのリストが表示されます。

- 4. NTRIPサーバを使用するのにユーザ名とパスワードが必要な場合、NTRIPユーザ名およびNTRIPパスワードフィー ルドに詳細を入力します。
- 5. サーバのオペレータから入手したNTRIPサーバのIPアドレスおよびIPポートを入力します。

GNSS インターネットソースがコントローラインターネットの場合、IPアドレスおよびIPポート値は、基準局測量を開始した際に、基準局受信機に接続されているコントローラに表示される基準局画面のこの基準局のIP設定フィールドに表示されます。

注意 - Spectra Geospatialでは、基準局コントローラのIP アドレスが無効である場合には、インターネットに 接続して基準局を開始する前に、装置のソフトリセットを実行することをお勧めします。

- Originが接続しようとしているサーバが、トランスポート層セキュリティ(TLS) インターネットデータ暗号化を必要とする場合、TLS暗号化を使用するスイッチをはいに設定します。この設定では、TLSバージョン1.2以降がサポートされています。
- 7. 「保存」をタップします。

詳細については、NTRIPプロトコルバージョン, page 356を参照してください。

放送サーバに補正をアップロードするには

- 1. NTRIPを使用スイッチをいいえに設定します。
- 2. サーバのオペレータから入手したサーバのIPアドレスおよびIPポートを入力します。

GNSS インターネットソースがコントローラインターネットの場合、IPアドレスおよびIPポート値は、基準局測量を開始した際に、基準局受信機に接続されているコントローラに表示される基準局画面のこの基準局のIP設定フィールドに表示されます。

注意 - Spectra Geospatialでは、基準局コントローラのIP アドレスが無効である場合には、インターネットに 接続して基準局を開始する前に、装置のソフトリセットを実行することをお勧めします。

ヒント - 移動局を基準局に接続するには、パブリック **P**アドレスを持つモバイルインターネット基準局を開始して下さい。

- 3. Originが接続しようとしているサーバが、トランスポート層セキュリティ(TLS) インターネットデータ暗号化を必要とす る場合、**TLS暗号化を使用する**スイッチをはいに設定します。この設定では、TLSバージョン1.2以降がサポートされ ています。
- 4. 「保存」をタップします。

基準局のGNSSインターネット ソースオプション

- 1. 測量スタイルの基準局データリンク画面で、GNSS インターネットソースフィールドの横にある ▶ をタップして、GNSS インターネットソース画面を開きます。
- 2. インターネットへの接続方法を選択し、設定をタップします。下記を参照してください:
 - Wi-Fi ネットワークを使用して受信機をインターネットに接続するには, page 353
 - ケーブルを使用して受信機をインターネットに接続するには, page 354
 - コントローラをインターネットに接続するには, page 354
 - 他のデバイスを通じてコントローラをインターネットに接続するには, page 355

Wi-Fi ネットワークを使用して受信機をインターネットに接続するには

携帯電話やMiFiデバイスなど、SIMカードが内蔵された外部デバイスを基準局に残すことが可能な場合は、外部デバイスへのWi-Fi接続を使用して受信機をインターネットに接続することができます。

受信機インターネット - Wi-FiをGNSS インターネット ソースとして設定するには:

- 1. GNSS インターネットソースフィールドで、 ▶ をタップしてGNSS インターネットソース画面を開き、受信機インター ネット - Wi-Fiという名前の接続を選択します。「承認」をタップします。
- 2. 受信機のWi-Fi接続設定を編集するには、編集をタップします。受信機のWi-Fi接続設定を編集できるようにする には、Originソフトウェアを受信機に接続する必要があります。または、設定を今のところそのままにして、基準局 測量の開始時に受信機に接続したときに編集することもできます。
- 3. 「保存」をタップします。

受信機のWi-Fi接続設定を設定するには:

- 1. 外部電話またはMiFiデバイスの電源が入っていることを確認します。
- 選択された測量スタイルでGNSS インターネットソースフィールドが受信機インターネット Wi-Fiに設定されている 場合、Originが受信機に接続すると受信機Wi-Fi設定画面が表示されます。

注意 - クライアントモードで受信機を再起動する必要があるとソフトウェアが警告した場合は、同意するを タップします。受信機が再起動したら、Originは自動的に受信機に再接続し、受信機のWi-Fi設定画面を 表示します。

- 3. クライアントタブを選択します。
- 4. 有効チェックボックスが選択されていることを確認します。
- 5. Wi-Fiネット ワークを追加するには、スキャンをタップします。使用可能なネット ワークのリスト から、追加するネット ワークをタップします。

ソフトウェアは受信機のWi-Fi設定画面に戻り、選択したネットワークを表に表示します。

- 6. 変更を加え、承認をタップします。
- 7. 「承認」をタップします。
- リストの最初のネットワークを使用することを確認するには、受信機のWi-Fi設定画面でEnterをタップします。
 Originは基準局測量の開始を続行します。

ケーブルを使用して受信機をインターネットに接続するには

パソコンなどのインターネットに接続する外部デバイスで恒久的な基準局を設定する場合は、イーサネットケーブルを使用 して受信機を外部デバイスに接続することができます。

受信機インターネット - ケーブルをGNSS インターネット ソースとして設定するには:

- 1. GNSS インターネットソースフィールドで、 ▶ をタップしてGNSS インターネットソース画面を開き、受信機インター ネット - ケーブルという名前の接続を選択します。「承認」をタップします。
- 2. 「保存」をタップします。

コントローラをインターネットに接続するには

注意 - 通常、測量のセットアップ後にコントローラを基準局受信機から切断して、移動局で使用できるようにする必要があります。その場合は、受信機インターネット接続を使用する必要があります。測量中にコントローラを基準局受信機に接続したままにできる場合にのみ、コントローラー接続を使用してください。

コントローラー接続を使用する場合、Bluetoothまたはシリアルケーブルを使ってコントローラを受信機に接続できます。

- 1. GNSS インターネットソースフィールドで、次の操作を行います:
 - a. ▶ をタップしてGNSS インターネットソース画面を開き、コントローラーという名前の接続を選択します。
 - b. コントローラー接続を未設定の場合は、GNSS インターネットソース画面で設定をタップし、オペレーティングシステム接続の設定画面を開き、接続を設定します。
 - c. GNSS インターネットソース画面で、承諾をタップします。
- 2. 「保存」をタップします。

他のデバイスを通じてコントローラをインターネットに接続するには

旧式の受信機や、Bluetooth DUNサービスをサポートする携帯電話など、他のデバイスをお持ちの場合は、そのデバイス を介してコントローラをインターネットに接続できます。 個別のスマートフォンを使用し、コントローラをインターネットに接続す ることもできます。

注意 - 受信機や、スマートフォン以外の携帯電話を介してインターネットに接続するには:

- デバイスのモデムが、Bluetooth DUNサービスをサポートしている必要があります。
- 受信機は、SP85受信機でなければなりません。

受信機がBluetooth DUNをサポートしていない場合で、コントローラでインターネットを使用できるようにしたいときは、コントローラー接続を使用する必要があります。

下記を使用してコントローラをインターネットに接続するには

- 別のスマートフォン スマートフォンに接続し、GNSS インターネットソース画面でコントローラインターネットを選択します。詳しくは、別のスマートフォンを使用したインターネット設定, page 469を参照してください。
- 旧式の受信機または携帯電話の場合は、GNSS インターネットソース画面で追加をタップします。詳しくは、別の デバイスを使用したインターネット接続, page 471を参照してください。

注意 - データは、この種の接続でコントローラを経由してルーティングされるため、測量を行う間、コントローラを固定 局受信機に接続したままにできる場合にのみ、別のデバイスを介してコントローラをインターネットに接続してください。測量のセットアップ後に、コントローラを移動局で使用できるように基準局受信機から取り外す必要がある場合 は、受信機インターネット - モデムまたは受信機インターネット - Wi-Fi接続を使用する必要があります。

NTRIPサーバ設定

NTRIPサーバは、放送インターネットとサーバで、VRSネットワークなどのディファレンシャル補正ソース用に認証およびパスワード制御を管理し、選択したソースからの補正情報をリレーします。

NTRIPは、インターネットプロトコルを介するRTCMネットワーク移送の略語です。

インターネットデータリンク用にGNSSコンタクトを作成する際、NTRIP設定を構成します。測量を開始した時点で、NTRIP サーバへの接続が確立されます。さらに、「マウントポイント」と呼ばれるサーバから使用可能な補正情報ソースを示す表 が表示されます。それらは単独局ソースかネットワークソース(例えばVRS)です。各マウントポイントにより供給される基準 局データの種類は、ソース表に表示されます。使用可能なソースを並び替えるには、リストの上にある並び替えフィールド をタップし、距離、形式、またはマウントポイントでの並び替えを選択します。表の行をタップすると、選択されたマウントポ イントのより詳細な情報が表示されます。 選択したソースを使用するには、承諾をタップします。選択されたマウントポイントからの基準局データは、Originを通って、 GNSS受信機へ流れます。

あるマウントポイントに接続するのに認証が必要で、GNSS補正ソースに対して設定されていなかった場合は、Originソフトウェアがユーザ名とパスワードを入力する画面を表示します。

NTRIPプロトコルバージョン

Originソフトウェアは、NTRIPサーバに接続の際、サーバがNTRIPバージョン2.0をサポートするかどうかチェックし、サポートする場合、バージョン2.0プロトコルを使用して通信を行います。サポートしない場合、OriginはNTRIPバージョン1.0プロトコルを使用して通信を行います。

ソフトウェアが常にNTRIPバージョン1.0を使用するように設定するには、GNSS補正ソースに対してNTRIPを設定する際、 NTRIP v1.0を使用するのチェックボックスを選択します。

NTRIP バージョン2は、元々の標準機能に改善箇所が含まれています。Originは、NTRIPバージョン2の機能をサポートします:

NTRIP 2.0 特長	1.0 からの改善点
完全HTTP対応	プロキシサーバ問題に対処します。 「Host directive」を利用してバーチャル・ホストに対応します。
大量暗号化送信	データ処理の時間を削減します。 強化されたデータ確認。

インターネット 基準局サービス(IBSS)

Trimble IBSSサービスを使用すると、インターネットを介して簡単にRTK補正をセットアップした基準局受信機から移動局 受信機にストリーミングすることができます。GNSS受信機を基準局としてセットアップしてIBSSを基準局データリンクとして 選択すると、RTK補正情報は、同じTrimble ConnectプロジェクトでIBSSを使用しているすべての移動局に自動的に送 信されます。補正情報サーバ用に個別の設定を行う必要ありません。

ー つのプロジェクトに複数のIBSSマウントポイントを設定することができます(基準局受信機ごとに一つ)。基準局受信機 は、恒久的な位置に固定されているものでも、日ごとに設置する一時的な基準局でも使用可能です。IBSSマウントポイ ントは、基準局が補正情報を送信しているかどうかに関係なく、削除するまで存在します。従って、基準局をプロジェクト 内の別の場所に移動しても、毎日同じマウントポイントを使用できます。

IBSSによって提供されるRTK補正は、同じTrimble Connectプロジェクト内で必要なすべての移動局受信機で使用できます。数に制限はありません。

注意 -

- OriginでIBSSを使用するには、Trimble Connectに保存されているプロジェクト内にIBSS マウントポイントを 作成する必要があります。組織がTrimble Connected Community(TCC)またはWorks Managerを介して IBSSをストリーミングしている場合、それらのIBSS マウントポイントはOriginで使用できません。
- Spectra Geospatial GNSS 受信機を使用している場合、移動局およびIBSSを搭載した基準局として使用 できるのは、SP100 GNSS受信機のみです。SP60、SP80、SP85、SP90m GNSS 受信機は、IBSSを搭載し た移動局受信機としてのみ使用できます。

IBSSを使用する際の測量スタイルを設定するには

移動局の場合:

- 1. ≡をタップし、設定/測量スタイルを選択します。必要な測量スタイルを選択します。「Edit」をタップします。
- 2. 移動局データリンクをタップします。
- 3. 「タイプ」フィールドをインターネット接続に設定します。
- 4. GNSS 補正ソースフィールドの横にある ▶ をタップして、接続画面のGNSS補正ソースタブを開き、IBSSGNSS補 正ソースをタップして選択します。
- 5. 接続のセキュリティオプションを設定するには、編集をタップします。

初期設定では、接続に**強化されたセキュリティ**が使用され、ポート2105でトランスポート層セキュリティ(TLS) イン ターネットデータ暗号化を使用してデータが暗号化されます。お使いのネットワークファイアウォールがTLS暗号化を サポートしていない場合は、最大限の互換性を選択します。最大限の互換性を選択すると、暗号化されていな いデータはポート2101を使用して送信されます。「保存」をタップします。

6. 「承認」をタップします。

IBSSGNSS 補正ソースを選択すると、次の設定が自動的に設定されます:

- コントローラインターネットがGNSS インターネットソースとして選択されています。ソフトウェアが、コントローラのインターネット接続を使用してインターネットに接続します。
- GNSS インターネットソースの確認を表示する設定がいいえに設定されています。
- 7. 承諾をタップして、移動局データリンク画面に変更を保存します。
- 8. 保存をタップして、測量スタイルへの変更を保存します。

基準局の場合:

- 1. ≡をタップし、設定/測量スタイルを選択します。必要な測量スタイルを選択します。「Edit」をタップします。
- 2. 基準局データリンクをタップします。
- 3. 「タイプ」フィールドをインターネット接続に設定します。
- 4. GNSS 補正ソースフィールドの横にある ▶ をタップして、接続画面のGNSS補正ソースタブを開き、IBSSGNSS補 正ソースをタップして選択し、承諾をタップします。
- 5. 接続のセキュリティオプションを設定するには、編集をタップします。

初期設定では、接続に**強化されたセキュリティ**が使用され、ポート2105でトランスポート層セキュリティ(TLS) イン ターネットデータ暗号化を使用してデータが暗号化されます。お使いのネットワークファイアウォールがTLS暗号化を サポートしていない場合は、最大限の互換性を選択します。最大限の互換性を選択すると、暗号化されていな いデータはポート2101を使用して送信されます。「保存」をタップします。

- 6. 「承認」をタップします。
- 7. GNSSインターネットソース(GNSS 基準局がGNSS補正用にインターネットに接続する方法)を選択するには、 ▶ をタップしてGNSSインターネットソース画面を開き、必要なGNSSインターネットソースを選択します。

Spectra Geospatial SP100 GNSS受信機を使用する場合、通常、受信機インターネット - WiFiを使用し、この オプションでは、ほとんどの場合で追加の設定を必要としません。あるいは、コントローラを基準局で受信機に接続 したままにしておくことができる場合は、コントローラインターネットを使用することができます。

|詳細については、基準局のGNSSインターネットソースオプション, page 353を参照してください。

- 8. 「承認」をタップします。
- 9. 承諾をタップして、基準局データリンク画面で変更を保存します。
- 10. 保存をタップして、測量スタイルへの変更を保存します。

基準局受信機をIBSS サービスに接続するには

- 1. コントローラをインターネットに接続し、Originを使用してTrimble IDにサインインします。
- 2. Trimble Connectプロジェクトを開きます。Trimble ConnectプロジェクトにIBSSマウントポイントを作成するには、 プロジェクト管理者である必要があります。

ヒント - Trimble Connectでプロジェクトを作成した場合、またはローカルプロジェクトをOriginのクラウドにアップロードした場合は、自動的にプロジェクト管理者になります。

- 3. Trimble Connectプロジェクトで、既存のジョブを開くか、新規にジョブを作成します。
- 4. 測量スタイルで、IBSSが基準局データリンクとして選択されていることを確認します。
- 5. 基準局測量を開始するには、 = をタップして測定を選択し、IBSSを使用するように設定した測量スタイルを選択してから、基準局受信機の起動を選択します。
- 6. IBSSマウントポイントを追加するには、作成をタップし、マウントポイントの名前を入力して作成をタップします。
- 7. 使用するIBSSマウントポイントを選択し、承諾をタップします。
- 8. 開始基準局画面で、基準局ポイント名、基準局座標、アンテナの高さを入力します。「開始」をタップします。 Originは測量を開始し、Trimble Connectプロジェクト内のIBSSマウントポイントを使用して基準局補正を移動 局に送信します。

移動局受信機をIBSSサービスに接続するには

- 1. コントローラをインターネットに接続し、Originを使用してTrimble IDにサインインします。
- 2. 使用するIBSSマウントポイントを含むTrimble Connectプロジェクト内でジョブを開くか、新規作成します。

- 3. 測量スタイルで、IBSSが移動局データリンクとして選択されていることを確認します。
- 移動局測量を開始するには、 =をタップして測定または杭打ちを選択し、使用するスタイルとして設定した測量 スタイルIBSSを選択してから、ポイント測定などの使用するソフトウェア機能を選択します。
 ソフトウェアに、現在補正情報をTrimble Connectプロジェクトに送信しているIBSSマウントポイントのリストが表示 されます。
- 5. 受信する補正の送信元のIBSSマウントポイントを選択し、承諾をタップします。 測量が開始され、ステータスバーに補正が受信中であることが示されます。
- 6. これで、測定または杭打ちを開始する準備が整いました。

IBSSマウントポイントを管理するには

IBSSマウントポイントを管理するには:

- 1. プロジェクト画面でプロジェクトを選択し、 🌣 をタップしてプロジェクト設定画面を開きます。
- 2. IBSSタブを選択します。
 - IBSSマウントポイントを追加するには、**作成**をタップし、マウントポイントの名前を入力して**作成**をタップします。
 - マウントポイントを削除するには、リストからマウントポイントを選択し、削除をタップします。

注意 - マウントポイントの作成、削除を行えるのは、プロジェクト管理者だけです。

RTX補正サービス

Trimble Centerpoint RTX™ 補正サービスは、高精度な精密単独測位法(PPP)システムで、RTK基準局やVRSネット ワークを必要とすることなく、誤差数センチメートルの測位をリアルタイムで提供します。

地上を発信源とする利用可能な補正データが存在しないオープンエリアで、衛星やインターネットから送られてくる TrimbleRTX補正データを使用した測量。遠隔地の非常に長い距離を測量する場合(パイプライン、公共設備用地な ど)にTrimbleRTX技術をご使用になれば、基準局を連続して移動させたり、衛星から送られてくる補正情報を使用する 場合にはセルラー接続を維持したりする必要がなくなります。

RTX受信契約

Spectra GeospatialRTX技術をサポートするTrimble受信機をお持ちで、かつ該当の受信契約に加入済みの場合、 Trimble Centerpoint® RTX補正サービスを利用できます。

TrimbleRTX受信契約の有効期限は、機器/受信機設定画面に表示されます。

従時制のTrimbleRTX補正情報サービス使用契約は有効期間内に使用することができます。購入された分の時間数または分数は開始日から終了日までの間に使用してください。

さらに詳しい情報につきましてはpositioningservices.trimble.comをご参照下さい。

RTX測量の設定

RTX測量を設定するには、ブロードキャスト形式が衛星RTX (SV)、またはインターネット接続RTX (インターネット)に設定さ れたRTK測量スタイルを作成します。

測量タイプとしてRTX(インターネット)を選択する場合は、測量スタイルの移動局データリンク画面で、正しいマウントポイント名を選択して、RTXインターネットサービス用のGNSS 補正ソースを作成する必要があります。<u>移動局インターネット</u> データリンクを設定するには, page 347を参照してください。

RTX(インターネット)を使用するように設定されているときには、インターネットに接続できない場合や、インターネット接続が中断された場合に、自動的にRTX(SV)の使用に切り替えます。インターネット接続が回復すると、RTX(インターネット)を使用して再開されます。

注意 - 測量スタイルがRTX(インターネット)からRTX(SV)に自動的に切り替わるようにするには、接続されたGNSS 受信機のファームウェアが、Trimble ProPoint®テクノロジを搭載したTrimble受信機の場合はバージョン6.28以 降、搭載していない受信機の場合はバージョン5.68以降である必要があります。

収束時間

平均的な収束時間は、作業している領域と使用しているGNSS 受信機によって異なります。

- GNSS 受信機にTrimble ProPointテクノロジが搭載されている場合、ほとんどの場合、RTX高速領域では1分から3分、グローバルでは3分から10分で収束が発生します。
- GNSS 受信機にTrimble ProPointテクノロジが搭載されていない場合、収束には通常、RTX高速領域では5分から10分、グローバルでは15分から30分未満かかります。

ご利用の地域のRTXサービスレベルについては、https://positioningservices.trimble.com/en/rtxをご覧ください。

多くの場合、収束は、これらの時間枠内で完了することがほとんどですが、実際の収束時間は、GNSS衛星群の受信状態、マルチパスのレベル、大きな木や建物などの障害物との近さによって異なります。

基準フレーム

TrimbleCenterPoint RTXサービスを使用した測量で計測された座標は、測定のエポックでITRF 2020基準フレームに保存されます。RTX測量を開始する際、Originはローカル変位モデルを使用しますが、その位置でローカルモデルが使用できない場合は、ソフトウェアは、測定のエポックからITRF 2020座標をジョブのグローバル基準エポックに反映するためにグローバル構造プレートモデルから構造プレートを選択します。Originは次に、測地系変換を適用し、ITRF 2020座標をジョブのグローバル基準測地系に変換します。

RTX-RTKオフセット

上記と同様に、OriginはRTX座標をジョブのグローバル基準測地系に変換します。ただし、RTKデータがRTXデータと完全に一致しない場合があります。例えば、

- 変換後にRTXおよびRTK位置間に残留エラーが存在します。
- RTKデータはここキーに基づいています。
- RTKデータは、ジョブと同一のグローバル基準測地系を使用しない基準局またはVRSネットワークに基づきます。
- アクティブ状態の変形ゾーンで作業をしています。ここでは、グローバル構造プレートモデルおよびローカル変位モデルの性質上、良好な結果を得ることができません。

Originでは、**RTX-RTKオフセット**を使用し、**グローバル基準測地系**を単位としないRTKデータを同ージョブ内のRTXデータと 統合することができます。これらオフセットは、同一の物理的ロケーション内の正確なRTKポイントと、正確なRTXポイントと から計算されます。さらに、その差異が全ての測定済みRTXポイントに適用され、それらを当該ジョブ内のRTKデータを用い て調整します。生RTX測定データが保存されるとともに、座標系を表示させる際や、これらRTX測定データに対してCOGO 計算や杭打ちといった何らかの作業を実行する前に、オフセットが適用されます。

当該のジョブ内にRTX-RTKオフセットが存在する場合に、RTX測定を使用してサイトキャリブレーションを実行する際には、 サイトキャリブレーションを計算する前に、RTX測定データをRTKデータを用いて調整するため、そのオフセットが適用されま す。Spectra Geospatialでは、RTX測定を用いてサイトキャリブレーションを実施する前に、そのジョブ向けに極めて正確な RTX-RTKオフセットを完了させることをお勧めします。

RTX-RTKオフセットがジョブに適用される際、RTX測定の精度見積もり値は、分散伝播の原理を利用し、RTX-RTKオフ セットの精度によって増大されます。ジョブ中で最近のオフセットの精度が、そのジョブ内に表示される保管されたRTX測定 値に適用されます。オフセットが更新された時点で、新しいオフセットの精度が、そのジョブ内の全てのRTXポイント測定値 に再適用されます。

警告 - ジョブ内に既に存在するオフセットを、より精度の低いオフセットに変更してしまわぬように、細心の注意を払ってください。そうした変更をしてしまうと、そのジョブ内に保存されたポイントの精度に影響が及び、ポイントが測定された際に適用された精度の許容範囲を満たさなくなることがあります。

RTX-RTKオフセットを計算する方法は、RTX-RTKオフセットを計算するには、page 392をご参照ください。

SBAS

衛星航法補強システム(SBAS)信号は、無線リンクなしでも、リアルタイムでディファレンシャル補正された位置を提供します。地上の無線機リンクが故障停止しているときに、SBASを使用してリアルタイム測量ができます。

SBAS 信号を使用するには、測量スタイルの「移動局オプション」スクリーンで、「衛星ディファレンシャル」をSBASに設定します。リアルタイムディファレンシャル測量では、放送フォーマットをSBASに設定することで、無線リンクなしでもSBAS ポジションを常に保存できます。

リアルタイムディファレンシャル測量で、移動局がQZSS信号を捕捉できる場合、「**放送フォーマット**」フィールドにある 「SBAS」を選択して、「QZSS」チェックボックスをチェックします。これにより移動局受信機がQZSS衛星を捕捉できるように なり、QZSSディファレンシャルネットワーク圏内にいる場合は、QZSS SBASディファレンシャル補正を使用することができるようになります。

SBAS信号の受信中には、無線機アイコン 2 がSBASアイコン※に換わります。RTK測量では、RTK:SBASがステータスラインに表示されます。

SBAS測量では、QC1品質管理情報が利用可能で、QC2およびQC3が利用不可となります。

SBAS信号の可用性は、現在地によって決まります。例えば、

- WAASは南北アメリカで利用可能です。
- EGNOSはヨーロッパで.
- MSASとQZSSは日本で利用可能です。

GNSS測量

OmniSTARディファレンシャル補正情報サービス

OmniSTAR®は、広域ディファレンシャルGPSサービスプロバイダです。

OmniSTAR補正信号は世界中で利用できますが、OmniSTARを捕捉可能なGNSS受信機が必要で、受信には OmniSTARから契約を購入することが必要です。

注意 - Spectra Geospatial SP100受信機のみ、OmniSTARディファレンシャル補正サービスで使用することができま す。

OmniSTAR信号は、無線リンクなしでも、リアルタイムでディファレンシャル補正された位置を提供します。OmniSTARは以下に使用できます:

- リアルタイムのディファレンシャル測量
- 地上の無線リンクが使用不可能な時のRTK測量の代わり

OmniSTAR補正情報の受信契約には次のレベルがあります:

- OmniSTAR HP、G2、XP 3つともOriginでOmniSTAR HPとして表示されます
- OmniSTAR VBS OriginでOmniSTAR VBSとして表示されます

OmniSTAR 受信契約の有効期限は、「OmniSTAR 初期化」画面か、「機器/受信機設定」画面に表示されます。

OmniSTAR測量では、QC1品質管理情報が利用可能で、QC2およびQC3は利用できません。

注意 - To track OmniSTAR衛星を捕捉するには、OmniSTARを「衛星ディファレンシャル」サービスとして指定するス タイルを使用して測量を開始します。その測量を終了すると、次の測量も自動的にOmniSTARを捕捉します。 OmniSTARを「衛星ディファレンシャル」として指定しない新しい測量を開始したら、を捕捉しなくなります。

測量を開始するには、OmniSTAR測量の開始, page 392を参照してください。

PP初期化時間

移動局オプション画面で、測量タイプフィールドをPPキネマティックに設定していた場合は、PPK初期化時間の項目が測量スタイルの設定画面のリストに表示されます。

初期化時間を定義するには、PP初期化時間をタップします。

データが処理される際、PPキネマティック測量からセンチメートル単位の精度を達成するには、測量の初期化が必要で す。2周波受信機を使用する場合、少なくとも5つのL1/L2衛星が観測されている限りは、自動的にオンザフライ初期化を 開始します。

注意 - 後処理測量では、受信機がその後15分間、中断なしで最低5基の衛星を観測可能である、またはその後8分間、中断なしで6基の衛星を観測できることが確実な場合のみ、オンザフライ(自動)での初期化に頼ることをお勧めしますそれ以外の場合、既知のポイント上で初期化してください。

初期化中に十分なデータを収集し、後処理ソフトウェアが問題なく処理を行うことができるようにしてください。推奨される 初期化時間は次の通りです:

初期化方法	4衛星	5衛星	6衛星以上
L1/L2オンザフライ初期化	不可	15分	8分
L1/L2新規ポイント初期化	20分	15分	8分
既知ポイント 初期化	少なくとも4	4つのエポック	

注意 -

- 一般的に推奨時間が適切です。この時間を短くすると、後処理測量の結果に影響を与えることがあります。
- PDOP値が20以上の場合は初期化できません。
- 初期化までの時間カウンタは、捕捉中の衛星のPDOPが、使用中の測量スタイルで設定されたPDOPマスク を超過した時点で、一時停止されます。PDOPがマスク未満にまで下がった時点で、カウンタが再開します。

初期化後、測量モードは「未初期化」から「初期化済み」へ変わります。受信機が最小必要数の衛星を捕捉し続ける限り、モードは「初期化済み」に留まります。モードが「未初期化」に変わった場合、測量を再度初期化する必要があります。

オンザフライ初期化と新規ポイント初期化

後処理キネマティック測量でオンザフライ初期化を行う場合には、初期化が得られる前にポイントを測定することができます。Survey Officeソフトウェアはデータを処理し、フィックス解を求めることができます。初期化中にこれを行ったにも関わらず衛星のロックを失った場合は、ロックが失われる前に測量したポイントの1つを再び測定します。

必要となる衛生の数は、1つの衛星群の衛星を使用しているか、または複数の衛星群の衛星を使用しているかによって 異なります。一度初期化が実行されると、ポジションを測定できるようになり、最初の初期化に必要だった衛星数よりも1 つ少ない衛星数で初期化を保持できます。衛星数がそれ以下になると、測量を再度初期化する必要があります。

衛星系	初期化に必要な衛星	位置情報の生成に必要な衛星
GPS のみ	5 GPS	4 GPS
GPS + QZSS	4 GPS + 1 QZSS	3 GPS + 1 QZSS
GPS + GLONASS	4 GPS + 2 GLONASS	3 GPS + 2 GLONASS
GPS + BeiDou	4 GPS + 2 BeiDou	3 GPS + 2 BeiDou
GPS + Galileo	4 GPS + 2 Galileo	3 GPS + 2 Galileo
BeiDouのみ	5 BeiDou	4 BeiDou
BeiDou + GPS	4 BeiDou + 2 GPS	3 BeiDou + 2 GPS

BeiDou + GLONASS	4 BeiDou + 2 GLONASS	3 BeiDou + 2 GLONASS
GLONASSのみ	-	-
Galileoのみ	-	-

注意 - QZSSシステムは、GPSと同じ時間基準が使用されているので、カウンターにはGPS衛星の一つとして数えられています。

GNSSポイントオプション

GNSS測量を行う際、測量スタイルの設定の過程で、測量中に測定されたポイントのパラメータを設定することができます。

これらの設定を設定するには、 = をタップし、 設定 / 測量スタイル / <スタイル名 > / <ポイントの種類 >を選択します。

ポイント自動ステップ量

自動ポイント番号付けに関し、増加単位サイズを設定します。初期設定は「1」ですが、より大きいサイズや負のステップを 使用することもできます。

品質管理

補正されたポイントを除き、各ポイント測定のたびに品質管理情報を保存できます。選択肢に含まれる可能性があるの は、QC1, QC1 & QC2、QC1 & QC3で、測定タイプに依存します。設定された信頼性で表示される水平および鉛直精 度推定以外の全ての数値は1-シグマレベルです。これは単位画面の単位, page 95フィールドで設定されます。

品質管理1: SVs、DOPおよび時間

衛星の数(作業のための最低数および保存時の数、保存時の数、および解に使用されたSVのリスト)、相対DOP用フラ グ(該当しない場合あり、静止時に、RDOPを生成するレガシーファームウェア用に使用されます)、DOP(作業時間中の 最大値)、ポイント保存時のDOP、、作業に使用されるGPSポジションの数(これは観測される精度許容範囲内のエポッ ク数です)、水平標準偏差および鉛直標準偏差フィールドは未使用です(ゼロに設定されています)、開始GPS週(測定 を押した際のGPS週)、開始GPS時間を秒単位で(測定を押した際の週のGPS秒)、終了GPS週(ポイントが保存された 時点のGPS週)、終了GPS時間を秒単位で(ポイントが保存された時点の週のGPS秒、モニターステータス(未使用、ゼロ または非表示)、RTCMAge(RTK解で使用される修正データの古さ)、警告(作業中に発行された、またはポイントが保存 された時点で有効だった警告メッセージ)。

品質管理2:分散/RTK解の共分散マトリクス

エラースケール (PDOPによって分割される共分散マトリクスの追加トレースで、レガシーシステムでDOPを精度に変換するのに使用されます)、VCV xx、VCV xy、VCV xz、VCV yy、VCV zz (これらは全てRTK解の保存エポックからの事後分散です)、単位分散(単位重量の標準エラー、常にHD-GNSSを1.0に設定します、一部のレガシーシステムでは利用できません)。全ての数値は1-シグマレベルです。

品質管理3: RTK解のエラー楕円

これは局所接平面内にあり、標準的な典型式を使用してVCVから直接計算されます。シグマノース(北部分中の標準 偏差)、シグマイースト(東部分中の標準偏差、シグマアップ(上方向すなわち高さ部分中の標準偏差)、共分散東北 (東エラーと北エラー間の相関の測定)、エラー楕円の軌道長半径をメートル単位で、エラー楕円の軌道短半径をメート ル単位で、エラー楕円の北からの方位、解の単位分散。1-シグマレベルで全数値。全ての数値は1-シグマレベルです。

自動-保存ポイント

「ポイントの自動保存」チェックボックスを選択すると、予め設定された占有時間と精度が一致した場合にポイントが自動的に保存されます。

このチェックボックスは、ラピッドポイント測定オプションにおいては表示されません。ラピッドポイントは毎回、自動的に保存 されることがその理由です。

観測時間と測定数

「観測時間」と「測定数」の両方で、ポイントの測定中に受信機が静止していた時間を決定します。両方の条件が一致 しないとポイントは保存されません。「観測時間」は、観測時間の長さを決定します。「測定数」は、測定時間の間に生じ なければならない、現在の設定による精度許容の条件を満たす、有効な連続GNSS測定エポックの数を決定します。 「観測時間」と「測定数」の条件が満たされると、「保存」が使用可能になります。または、「ポイントを自動的に保存」が 有効になっていれば、ポイントは自動的に保存されます。

注意 - RTK測量の最中に測定される被補正ポイントおよび被観測コントロールポイントに関し、水平および垂直の 精度の条件が満たされるまで、ポイントを保存できません。

精度許容値範囲外の時にポイントが手動で保存されると、精度基準に適合している測定数はゼロになり、これが「ジョブ のリビュー」に表示されます。

精度基準に適合した連続したエポックの必要条件は、記録中に精度が許容範囲外になると記録数がリセットされることを意味します。

RTK測量において、GNSS受信機内のRTKエンジンは、作業中に、ソリューション上に収束します。ポイントが保存される際、ジョブファイル内に保存されるのは、この収束されたソリューションです。

FastStatic測量においては、初期設定による作業時間でほとんどのユーザーのニーズは満たされるはずです。作業時間を変更する場合、その受信機により追跡されている衛星の数に従ってセッティングを選んでください。

注意 - 作業時間を直接変更すると、FastStatic測量の結果に影響が及びます。変更はどれも、この時間を減らす のではなく、増やすものであるべきです。十分なデータを記録しないと、ポイントがきちんと後処理されないこともありま す。

精度

RTK測量で、自動許容値チェックボックスをはいに設定すると、測定中の基線の長さに対し、GNSS受信機のRTK仕様を 満たす水平・鉛直精度の許容値がソフトウェアにより計算されます。ポイントの保存の可否の基準となる精度を変更する には、自動許容範囲のスイッチをいいえに設定し、必要な水平許容範囲と鉛直許容範囲を入力します。

受信機が旧式の受信機の場合、RTK初期化済みのみ保存チェックボックスが選択可能です。RTK初期化済みのみ保存チェックボックスを選択すると、精度許容範囲を満たす初期化済みRTK解のみが保存されます。精度許容範囲内の 初期化していない解は保存できません。RTK初期化済みのみ保存が選択されていない場合、精度許容範囲内の初期 化済みまたは初期化していないRTK解を保存することができます。

自動測定

<u>IMUチルト補正</u>または<u>GNSS eBubble</u>をサポートするGNSS受信機を使用している場合は、自動測定を使って、ポイントの測定画面から自動的に測定を開始することができます。

測量スタイル内で**自動測定**チェックボックスを有効にするか、**ポイントの測定**画面で**オプション**をタップします。

自動測定を使用する際は、測定が自動的に開始されます。

• IMUチルト補正を使用する際、IMUの位置が合っていて、かつ動きが検出されない。

ステータスフィールドに、測定まで待機中と表示される。必要に応じてポールを傾けることができますが、ポールの先 は動かさないようにします。動きが検出されない場合、ステータスバーによと表示され、ソフトウェアが自動的にポ イントの測定を開始します。

• GNSS専用を使用する際、ポールが傾き許容範囲内にある。

ステータスフィールドに水平を待っていますと表示される場合、GNSS eBubbleを使用し受信機を水平に調整し、 ポールが鉛直で静止していることを確認します。ポールが傾きの許容範囲に入ると、ステータスバーによと表示され、ソフトウェアが自動的にポイントの測定を開始します。

チルト機能

測量スタイルの移動局オプション画面でeBubble機能チェックボックスまたはチルト機能チェックボックスが選択されている場合は、チルト警告チェックボックスを選択し、アンテナがチルト許容範囲フィールドに入力されたしきい値を超えて傾いた場合に警告メッセージが表示されるようにします。各測定タイプに異なるチルト許容範囲を指定することもできます。 GNSS eBubbleチルト警告, page 423を参照してください。

自動棄却

過度の動きが測定プロセス中に検出された場合など、位置情報の質が劣化したときに自動的にポイントを棄却するには、自動棄却チェックボックスを選択します。

低遅延位置の保管

「低遅延位置の保管」チェック・ボックスにチェックを入れると、受信機は低遅延で測定をします。低遅延は距離を基準にした許容範囲のある連続地形を使用している場合に適しています。

「低遅延位置の保管」が無効になっている場合、受信機はエポックで同期化し、比較的精度の高い位置がでます。時間を基準にした許容範囲の連続地形に適しています。

ヒント - 静止テストで測定された位置の品質を確認するために連続地形を使用する場合、「低遅延位置の保管」 が無効化になっていることを確認してください。

杭打ちオプション

ヒント - 杭打ち中に杭打ちオプションを変更するには、杭打ち画面のオプションをタップします。

杭打ちしたポイントの詳細

エクスポート画面から生成された杭打ちレポートには、杭打ちしたポイントの詳細が表示され、これらは保存前に表示を 有効にしたときに表示される杭打ちしたデルタ確認画面に表示されます。

杭打ちされた通りのポイントの詳細を設定するには、杭打ちしたポイントの詳細, page 566を参照してください。

表示

表示グループを使用して、杭打ち中のナビゲーション表示を設定します。

トータルステーション測量の表示を設定するには

杭打ちグラフィックスの表示スイッチをはいに切り替え、ナビゲーション画面でナビゲーショングラフィックスを表示します。ス イッチをはいに設定すると、表示グループ内の他のフィールドが有効になります。

ヒント - 小さい画面のコントローラを使用している場合、または画面にナビゲーションデルタを追加したい場合は、杭 打ちグラフィックスの表示スイッチをいいえに切り替えます。スイッチがいいえになっている場合、表示グループのその他のフィールドは非表示になっています。

表示モードは、ナビゲーション中に表示されるナビゲーションの表示を決定します。選択先:

- 方向と距離 杭打ちナビゲーション表示は、大きな矢印が進むべき方向を示します。ポイントに近づくと、矢印は前後・左右方向に変わります。
- 前後・左右 杭打ちナビゲーション表示は、一般機器を基準点とし、前後・左右方向を表示します。

ヒント-ソフトウェアは、初期設定でロボティック測量の場合ターゲット位置から見るから、正面プレートまたはケーブルを使用するサーボ機器の場合機器の位置から見るから自動的に前後・左右方向を出します。これを変更するには、測量スタイルの機器画面でサーボ/ロボティック設定を編集します。機器設定, page 273を参照してください。

「距離許容値」フィールドで、距離で受け入れ可能な誤差を指定します。ターゲットがポイントからここで指定された距離 内にあるとき、ソフトウェアは、距離が正しいことを示します。

「角度許容値」フィールドで、受け入れ可能な角度誤差を指定します。一般測量機がポイントからずれているのがこの角度未満のとき、ソフトウェアは、角度が正しいことを示します。

勾配フィールドを使用して、勾配の斜面を角度、パーセント、または比率で表示します。レシオは、「Rise:Run」または 「Run:Rise」で表示されます。<u>グレード, page 96</u>を参照してください。

GNSS測量の表示を設定するには

杭打ちグラフィックスの表示スイッチをはいに切り替え、ナビゲーション画面でナビゲーショングラフィックスを表示します。ス イッチをはいに設定すると、表示グループ内の他のフィールドが有効になります。

ヒント - 小さい画面のコントローラを使用している場合、または画面にナビゲーションデルタを追加したい場合は、杭 打ちグラフィックスの表示スイッチをいいえに切り替えます。スイッチがいいえになっている場合、表示グループのその他のフィールドは非表示になっています。

表示モードは、ナビゲーション中に画面の中央に固定される項目を決定します。選択先:

- ターゲット中心――選択されたポイントが画面の中心に固定された状態を維持します。
- 測量者中心——作業者の意思が画面の中心に固定された状態を維持します。

表示方向は、ナビゲーション中にソフトウェアの方向を参照する物を決定します。選択先:

- 進行方向 —— ソフト ウェアは、 画面の上部が進行方向を向くように表示を変更します。
- 北/太陽――小さい矢印が北または太陽の位置を示します。ソフトウェアは、画面の上部が北または太陽の方向を向くように表示を変更します。この表示を使用しているときは、北/太陽ソフトキーをタップすると方向を北と太陽の間で切り替えることができます。
- 基準方位角
 - ポイントの場合、ソフトウェアはジョブの基準方位角を向きます。杭打ちオプションが方位角に相対的に設定されている必要があります。
 - 線や道路の場合、ソフトウェアは線や道路の方位角を向きます。

注意 - ポイントの杭打ちを行う際、表示方向が参照方位角に設定され、杭打ちオプションが方位角に相 対的に設定されていない場合は、表示方向の動作は初期設定の進行方向になります。杭打ちオプションに ついては、GNSS杭打ち法, page 571を参照してください。

デルタ

デルタは、ナビゲーション中に表示される情報フィールドで、杭打ちしたい項目まで移動する際の方向と距離を示します。 表示されるデルタを変更するには、**編集**をタップします。<u>杭打ちナビゲーションデルタ, page 562</u>を参照してください。

路面

杭打ち時に面を基準にして切土または盛土を表示するには、面グループボックスで面ファイルを選択します。

また、マップ内のBIM ファイルから面を選択した場合は、面フィールドに選択した面の数が表示されます。マップから別の面を選択するには、マップ内をダブルタップして現在の選択を解除してから、新しい面を選択します。

必要に応じて、面までのオフセットフィールドで、面までのオフセットを指定します。 ▶ をタップして、オフセットを面に対して 鉛直に適用するか、垂直に適用するかを選択します。

一般測量機

光学測量では、杭打ちに進むとき、トータルステーションのEDMがTRKモード以外に設定されているようにしたい場合、杭 打ちにTRKを使用チェックボックスからチェックを外します。

GNSS測量

GNSS測量で、測定キーがタップされたときに自動的に測定開始するには、自動測定チェックボックスをオンにします。

コンパス

お使いのSpectra Geospatialコントローラにコンパスが内蔵されている場合、ポジションの杭打ちやポイントへのナビゲート に使用できます。内蔵コンパスを使用するには、コンパスチェックボックスをチェックします。

Spectra Geospatialでは、磁場の近くにいるときは、干渉を引き起こす恐れがあるため、コンパスを**無効**にすることをお勧めします。

注意 - GNSS測量でIMUチルト補正を使用していてIMUの位置が合っている場合、受信機からの方向は常に GNSSカーソルの向き、大きい杭打ちのナビゲーション矢印およびアップの画面を合わせるのに使用されます。これらの 向きが正しくあるためには、受信機のLEDパネルを向いている必要があります。

杭打ち済みポイントをリストから除外する

ポイントが杭打ちされた後に、自動的にポイントを杭打ちポイントリストから削除するには、オプション画面の下部にある杭 打ち済みポイントをリストから除外するチェックボックスを選択します。

重複ポイントの許容値

測量スタイルでの重複ポイント許容値オプションは、既存ポイントと同じ名前のポイントを保存しようとした場合や、異なる 名前の既存ポイントに非常に近い距離にあるポイントを測定した場合の動作を決定します。

これらの設定を設定する際は必ず、同一名の複数ポイントを管理する場合にソフトウェアによって適用されるデータベース 検索ルールについて十分に理解しておいてください。名前が重複するポイントの管理, page 648を参照します。

同一名オプション

同ーポイント名グループに、新規ポイントについて許可される同一名の既存ポイントからの水平および鉛直距離または角度の最大値を入力します。新規ポイントが設定許容値を超えたときには、重複ポイント警告が表示されます。同一名の ポイントを測定する場合、毎回、警告が表示されるようにするには、ゼロを入力します。

自動平均許容値

同じ名前のポイントの平均ポジションを自動的に計算して保存するには、許容値オプション内で自動平均化を選択します。平均ポジションは、普通観測よりも高い検索クラスを持ちます。

自動平均オプションが選択されていて、かつ重複ポイントへの観測が指定した重複ポイント許容値の設定内である場合、 観測と、計算された平均ポジション(使用可能な同一名ポイント位置すべてを使用)が保存されます。

平均化方法は、座標計算設定画面から選択できます。

Origin は基礎となる座標や観測から計算したグリッド座標を平均化することで平均座標を計算します。グリッド座標を分 解することを許さない観測(例、角度のみの観測)は平均座標には含まれません。

新しいポイントが指定された許容値よりも元のポイントから離れている場合、新しいポイントの処理方法をその保存時に 選択できます。オプションは以下の通りです:

- 破棄 保存せずに観測を放棄します。
- 名前変更 異なるポイント名に変更します。
- 上書き 元来のポイントと、同じ名前、かつ同じ(またはそれ以下の)検索クラスのポイントに上書きし、それらを削除します。
- **チェックとして保存** 低い格付けで保存
- 保存して再配置 (このオプションは後視ポイントを観測している場合にのみ現れます。)現在のステーションセット アップで測定される次のポイントに対して新しい配置を提供する別の観測を保存します。過去の観測は変更され ません。
- 別に保存 ポイントを保存します。その後それはオフィスソフトウェアで平均化することができます。元来のポイントは、このポイントに優先して使用されます。

複数の観測で使用されている「別に保存」オプションが、同じ名前で同じステーション設置からのポイントに使用されている場合で、地形ポイントを測定するとき、ソフトウェアは自動的にそのポイントの平均回転角(MTA)観測を計算して記録します。このMTA観測が、そのポイントの優先位置を提供します。

• 平均する — ポイントを保存してから、平均ポジションを算出して保存

平均化する」オプションを選択すると、現在の観測は保存されて、算出された平均ポジションが、北距軸や東距軸、標高軸に対して計算された標準偏差と一緒に表示されます。ポイントが複数のポジションを持つ場合には、 「詳細」ソフトキーが表示されます。それをタップすると、平均ポジションから個々のポジションまでの残差が表示されます。この「残差」フォームで、特定のポジションを平均化計算に含むかどうかを選択できます。

正反観測許容値

トータルステーション測量において、正面ですでに測定されたポイントを反面で測定しようとても、ポイントはすでに存在します、という警告メッセージは表示されません。

「ステーション設置」や「ステーション設置プラス」、「交会法」、「角観測」の実行中に、一般測量で正・反観測を行う場合、 ポイントに対する正観測と反観測が予め設定された許容値内であるかをチェックします。 新しいポイントが指定された許容値よりも元のポイントから離れている場合、新しいポイントの処理方法をその保存時に 選択できます。オプションは以下の通りです:

- 破棄 保存せずに観測を放棄します。
- 名前変更 異なるポイント名に変更します。
- 上書き 元来のポイントと、同じ名前、かつ同じ(またはそれ以下の)検索クラスのポイントに上書きし、それらを削除します。
- チェックとして保存 チェックのクラスで保存します。
- 別に保存 観測を保存します。

「ステーション設置プラス」または「交会法」、「角観測」が完了すると、は観測したポイントそれぞれに対する平均回転角を保存します。ソフトウェアはこの時点では重複ポイントのチェックを行いません。

異なるポイント名オプション

異なる名前の複数ポイントの近接性チェックを有効にするには、近接性チェックスイッチを有効にします。新規ポイントについて許可する既存ポイントからの水平および鉛直距離を入力します。

注意 -

- 鉛直許容値は、新しく測定されたポイントが水平許容値内の場合にのみ適用されます。鉛直許容値を使用すると、新しく測定するポイントが既存のポイントの上または下にあって、実際に異なる高さにある場合に(鉛直の縁石の上と下など)、近接性チェックの警告を避けることができます。
- 近接性チェックは、キー入力されたポイントではなく、測定値に対してのみ行われます。近接性チェックは、杭打ち、GNSS連続測定、、キャリブレーションポイントには行われません。また、投影座標系のあるジョブにも実行されません。

NMEA出 カオプション

機器のセットアップに、地中レーダーやソナーシステムなど、正確な位置を必要とする追加の機器が含まれている場合 は、接続されているGNSS 受信機からNMEA-0183メッセージとして位置情報を共有するようOriginを構成することができ ます。

NMEA-0183形式メッセージを出力し、GNSS 受信機に接続されているデバイスに送信するには、GNSS測量スタイルの NMEA出力画面の設定を行ってください。

注意 - ジョブ座標を使用チェックボックスと詳細設定グループボックスは、Spectra Geospatial SP100受信機を使用 している場合にのみ使用できます。

ジョブ座標系を使用

選択されたNMEAメッセージをOriginソフトウェアから生成し、ジョブと同じ座標と高さが使用されるようにするには、ジョブの 座標の使用チェックボックスを選択します。 **注意 -** IMUチルト補正をサポートする受信機を使用している場合:

- IMUチルト補正が有効で、ジョブ座標を使用チェックボックスが選択されている場合、IMUの位置が合っているか、受信機がGNSS専用モードで動作しているかにかかわらず、ポールの先(地面)の位置がソフトウェアによって出力されます。
- IMUチルト補正が**有効になっていて、ジョブの座標を使用**チェックボックスが選択されていない場合、受信機 はアンテナ高を適用し、ポールの先(地面)の位置を出力します。
- IMUチルト補正が無効になっている場合、受信機はアンテナの位相中心(APC)位置を出力します。

チルトに対応していないGNSS受信機の場合、高さはアンテナ位相中心(APC)の高さとして出力されます。

注意 - SP80またはSP85受信機を使用している場合、補正ポイント測定中のNMEA出力は、アンテナ位相中心 (APC)の高さのままになります。受信機内またはジョブ座標内のNMEAメッセージ出力内の位置情報には、チルト補 正が適用されません。

ジョブの座標を使用チェックボックスを選択すると、選択可能なNMEAメッセージのタイプは、NMEA GGA、GGK、GLL、お よびPJKメッセージに限られます。このチェックボックスからチェックを外すと、より多くのNMEAメッセージを出力できるようになり ます。

選択されたNMEAメッセージを受信機から生成し、受信機で使用できる高さ基準を使用するようにするには、ジョブの座 標を使用チェックボックスの選択を解除します。精密海抜高に関しては、ジョブが使用するジオイドモデルではなく、受信 機ファームウェアに埋め込まれているジオイドモデルが使用されます。

出力するメッセージ

出力するメッセージタイプと各メッセージタイプが出力されるレートを選択します。ジョブの座標の使用チェックボックスが選択されているときには、1秒より速いレートは杭打ち中に生成された位置にのみ適用されます。

シリアルポート設定

- 1. 追加のデバイスがGNSS 受信機への接続に使用している受信機ポートを選択します。Originソフトウェアでは、 NMEAメッセージが同じポートに出力され、追加のデバイスでも使用することができます。
 - USBポートを使用する場合:
 - 受信機USBレモポートからUSB-Aコネクタの接続にケーブルPN80751を使用している場合は、USB 仮想シリアルポートオプションを選択します。
 - 受信機USBレモポートからDB9シリアルコネクタの接続にケーブルPN 87144を使用している場合は、USBシリアルポートオプションを選択します。
 - 受信機ポートフィールドでBluetoothを選択すると、Originソフトウェアは、GNSS 受信機のBluetoothポート1を使用して追加デバイスが接続されるものとみなします。

注意 - Android搭載コントローラの使用時に、Bluetoothを使用してNMEAメッセージを出力するには、Trimble ProPointテクノロジーを搭載したGNSS 受信機では、ファームウェアバージョン6.28以降が必要です。GNSS受信機にTrimble ProPointテクノロジが搭載されていない場合は、ファームウェアバージョン5.68以降が必要です。

2. ボーレートとパリティの設定が、NMEAメッセージを受信しているデバイスの設定と一致していることを確認します。

詳細設定

詳細設定 グループボックスには、出力されるNMEAメッセージの形式を決める設定項目があります。

注意 - IEC拡張、およびGSTメッセージを常にGPGSTとして出力設定(GLGSTやGNGSTではなく)は、ジョブの座標 の使用 チェックボックスが選択されておらず、受信機ファームウェアによって生成されたNMEAメッセージの使用時にの み利用可能です。

IEC61162-1:2010 GNSS拡張を含む

この設定では、準拠メッセージに使用する標準を選択します。選択されていない場合、NMEAメッセージは、2008年11 月1日海洋電子航行デバイスNMEA-0183基準バージョン4.0に準拠します。選択されている場合は、メッセージは国際 電気標準会議(IEC)61162-1、第4版2010-11に準拠します。

最大DQI=2 GGAストリング

選択されている場合、GGA出力メッセージの品質指標フィールドは絶対に2以上になりません(DGPS)。NMEA標準に対応していないレガシーシステムをサポートしています。

GGA内の最大経過時間は9秒

選択されている場合、GGAメッセージのディファレンシャルデータフィールドの経過時間は9秒を越えません。NMEA標準に対応していないレガシーシステムをサポートしています。

拡張GGA/RMC

このチェックボックスが選択されていると、高精度位置データをNMEAメッセージで出力します。このチェックボックスを外す と、NMEA標準のメッセージ長である82文字に準拠します。チェックを外すと、小数点以下の桁数が切り捨てられることに より、位置と高さのデータの精度が低下します。

常にGP

これを選択すると、捕捉中の衛星群に関係なく、NMEA GST、GGAおよびGLLメッセージのNMEA話者IDが常に\$GPとな ります。バージョンがv5.10未満のファームウェアの受信機の場合、常にGPの設定は、GSTメッセージタイプにだけ適用とな ります。

GNSS測量の開始と終了

GNSS測量を開始する手順は、そのGNSS測量のタイプと、受信機が固定局モードか受信機モードかによって異なります。

注意 - 受信機がデータをロギングしている間に測量を開始すると、ロギングは停止します。データロギングを指定す る測量を開始すると、データロギングは別のファイルを保存先として再開します。

GNSSアンテナ高の測定

このトピックでは、測定対象フィールドがアンテナの下部またはアンテナマウントの下部、またはクイックリリースの下部に設定されている場合に、ポールまたは三脚に取り付けられたアンテナの高さを測定する方法について説明します。

ヒント - GNSS 測量では、アンテナ高の値を入力する際に選択した測定方法に応じて適切なオフセット値を自動的 に追加します。また、地域の規制により、フィールドブックのチェックとしてAPCの高さを手動で計算する必要がある場合は、表示されているオフセット値を参照用に使用することもできます。

Spectra Geospatial SP100受信機

注意 - IMUチルト補正を使用してポイントの測定や杭打ちを行う際は、正しいアンテナ高や測定法を入力するよう 細心の注意を払ってください。位置合わせの信頼性とポールの先の位置情報の信頼性(特にポールの先が静止し ている間の移動中の信頼性)は、アンテナ高の適切さに完全に依存します。ポールの先が静止している間の測定中 に、アンテナの動きによって引き起こされる水平方向の位置情報の残留誤差は、ポイントを測定した後にアンテナ高 を変更しても除去することはできません。

ポールに取り付けられた受信機

各測定方法に対してソフトウェアによって自動的に適用されるオフセットについては、次の図を参照してください。

(1)は受信機です

(2)はアンテナマウントの下部です

(3)は、ポール先端からアンテナマウントの下部まで測定された未補正の高さです

(4)は、ポールの下部からAPCまでの補正済みの高さです



三脚に取り付けられた受信機

下図では、受信機拡張のレバーを使用したの高さの測定方法を示しています。 *受信機は三脚にとりつけられています。* 各測定方法に対してソフトウェアによって自動的に適用されるオフセットについては、次の図を参照してください。

(1)は受信機です

(2)は拡張のレバーです

(3)は、地上マークからAPCまでの補正済みの高さです

(4)は、地上マークからレバーの先端まで巻き尺や標尺で測定した未補正の高さです(これは傾きの測定であることに留意してください)



Zephyr 3移動局アンテナ

ソフトウェアによって自動的に適用されるオフセットについては、次の図を参照してください。

(1)は、Zephyr 3移動局アンテナです

(2)はアンテナマウントの下部です

(3)は、ポール先端からアンテナの下部まで測定された未補正の高さです。

(4)はAPCまでの補正済みの高さです



注意 - このアンテナが三脚に取り付けられている場合は、地上マークからアンテナの側面から突き出たノッチの上部 までの高さを測定します。

Zephyr 3基準局アンテナ

Zephyr 3基準局アンテナが三脚に取り付けられている場合は、アンテナ側面のノッチの下部までの高さを測定します。 アンテナが三脚上にある場合のノッチ下部の測定方法については、次の図を参照してください。

(1)はZephyr 3基準局アンテナです

(2)はグランドプレーン周囲のノッチです

(3)は、地上マークからノッチ下部(底)までの未補正の高さです



注意 - グランドプレーンの周囲の下側にある3つの刻み目までの高さを測定します。その後、その平均を未補正のア ンテナ高として記録します。

GNSS基準局受信機のセットアップ

Spectra Geospatial内蔵GNSS受信機を基準局として使用するときに、測量機器の設定と接続を行うには:

- 1. 基準局で機器を組み立て、設置します。
 - a. 三脚と整準台、そのアダプターを使用して、地表マーク上にアンテナを設置します。
 - b. 三脚クリップを使用して、受信機を三脚に取り付けます。

もしくは、受信機を専用ベースケースに入れます。ケースの脇のポータルからアンテナまでアンテナケーブル を繋ぐことで、受信機が作動している間ケースを閉じておくことができます。

c. 無線機アンテナを組み立てて、設置します。

- 2. ケーブルで接続された外部無線機を使用してRTK無線データリンクを使用している場合は、コントローラ、受信機、無線機および必要に応じて電源を接続します。
 - a. 別のGNSSアンテナを使用している場合は、GNSSアンテナケーブルを使用してGNSSアンテナを**GPS**というラ ベルがついているGNSS受信機ポートに接続します。

注意 - ケーブルを挿入するときは、プラグ上の赤丸印と、ソケットの赤線を合わせてから、注意深くプラ グを差し込んでください。プラグを受信機ポートに無理やり入れないでください。

- b. アンテナに付随するケーブルを使用して、アンテナを無線機に接続します。
- c. 適切なケーブルを使用して無線機をGNSS受信機ポート3に接続します。
- d. 第三社製無線機には、無線機用に別の電源を必要とするものがあります。外部電源を必要とする場合 には、O殻レモ接続を持つ電源を、受信機のポート2かポート3に接続します。
- e. O殻レモからヒロセケーブルを使用して、コントローラをGNSS受信機ポート1に接続します。

注意 - 無線機を使用して基準局データを移動局に送信する場合、受信機に接続し、基準局測量を開始 する前に、無線機のアンテナが無線機に接続されていることを確認してください。そうでない場合には、無線 機が破損してしまいます。

OriginでRTK無線データリンクを設定するには、固定局無線データリンクを設定するには、page 342を参照してください。

- 3. 受信機の電源を入れます。
- 4. コントローラをオンにします。
- 5. 受信機の内蔵無線またはTDL450B/ADL450B無線へのBluetooth接続を使用してRTK インターネットデータリン クまたはRTK 無線データリンクを使用している場合は、Bluetoothを使用してコントローラを受信機に接続します。
 - a. コントローラ上で、Originを開始します。
 - b. ≡をタップし、設定 / 接続を選択します。Bluetoothタブを選択します。
 - c.「GNSS移動局に接続」フィールドから、受信機を選択します。
 - d. デバイスとペアリングします。

ヒント - 携帯電話など外部デバイス内のモデムを使用する場合、デバイスをオンにし、Bluetoothまたはシリア ルケーブルを使用してコントローラに接続し、次にコントローラを受信機に接続します。

OriginでRTKデータリンクを設定するには、基準局インターネットデータリンクを設定するには、page 350または固定 局無線データリンクを設定するには、page 342を参照してください。

6. 測量を開始するには、基準局測量を開始するには、page 379を参照してください。

基準局測量を開始するには

Spectra Geospatial内蔵GNSS受信機を基準局として使用するときに、測量機器の設定と接続を行うには:

- 1. 基準局で機器をセットアップして接続します。GNSS基準局受信機のセットアップ, page 377を参照してください。
- 2. コントローラ上で、Originを開始します。Originソフトウェアが自動的に受信機に接続されないときは、自動接続 設定, page 466を参照してください。

注意 - SP60受信機にAndroidを実行しているコントロ - ラを接続する場合、OriginでGNSS受信機への自動 接続機能をオフにし、起動する際、ソフトウェアを受信機に接続する前に衛星を捕捉するまで待ってください。 SP60の準備が整う前に、コントローラからSP60受信機を接続しようとすると、受信機へのBluetoothペアリング が解除されることがあります。

- 3. ≡をタップし、測定を選択し、さらにリストから必要な測量スタイルを選択します。
- 4. 測量メニューから、「基準局受信機スタート」を選択します。
 - コントローラがデータロギング中の受信機に接続されている場合には、データロギングは停止します。
 - 基準測定にインターネット接続が必要で、まだ接続されていない場合、この時点で接続が確立されます。

ヒント -

- 使用している無線機がリストにない場合には、カスタム無線機を使用できます。
- 測量を開始する時、Originソフトウェアは、接続された受信機と更新するのに、可能な限り高い 通信速度を自動的に使用します。

「基準局受信機スタート」スクリーンが表示されます。

- 5. 受信機がSpectra Geospatial SP100 GNSS受信機の場合は、基準局の設定を構成します。
 - a. ポイント名フィールドに、固定局名を入力し、<u>固定局座標も入力します</u>。

「観測クラス」フィールドは、基準局ポイントの観測クラスを示します。

注意 - 下記を使用してリアルタイム測量を実行する場合:

- RTCM補正――かつ8文字以上の基準局ポイント名を使用する場合には、その名前は放送時に8文字に短縮されます。
- RTCM 3.0補正——RTCM0000 ~ RTCM4095 範囲内(RTCM は大文字)の基準ポイントを 使用する必要があります。
- b. 「コード」フィールド(任意)と「アンテナ高」フィールドに値を入力します。
- c.「ここまで測定」フィールドを適切に設定します。
- d. 「ステーションインデックス」フィールドで、値を入力します。

この値は、補正メッセージ内で放送され、範囲0-31内でなければなりません。

ヒント - 「スキャン」をタップすると、使用中の周波数で作業している他の基準局のリストが表示されます。リストは、その他の基準局のステーションインデックス番号とその信頼度を示します。表示されたのとは異なるステーションインデックス番号を選びます。

- e. 使用している受信機が送信遅延をサポートする場合、「送信遅延」フィールドが現れます。使用したい基準局の数に従って値を入力します。下の表を参照してください。送信遅延についての詳しい情報は、<u>単</u>ーの無線周波数で複数の基準局を操作, page 383を参照してください。
- 6. 「開始」をタップします。

基準局受信機はデータを記録し始め、測量スタイルで選択されたフォーマットで補正を送信を開始します。

リアルタイム測量を実行中の場合、基準局が開始したことを示すメッセージが表示されます。

注意 - リアルタイム測量では、機器を離れる前に無線機が稼動していることをチェックします。 データライトが 点滅しているはずです。

コントローラでデータをロギングしていて、リモート・サーバーへ補正をアップロードしている場合には、「基準局」スク リーンが現れます。それは、測量中のポイントと、データロギングが開始してから経過した時間を示します。コントロー ラを基準局受信機に接続したままにして、別のコントローラを使用して移動局を設定します。

基準局がインターネット・サーバーとして起動している場合、「基準局」画面が表示され、受信機に指定されたIP アドレスと、現在基準局に接続されている移動局の数が表示されます。

基準局受信機とコントローラの接続を切断します。それでも、受信機の電源を **切らないで**ください。ここで移動局 受信機を設定できます。

基準局の座標を入力するには

RTK測量では、固定局座標は全世界 座標である必要があります。すなわち、座標は、グローバル基準測地系における グローバル基準エポックの形式である必要があります。 グローバル基準測地系とグローバル基準エポックが、ジョブプロパ ティの座標系の選択画面に表示されます。座標系, page 78を参照してください。

注意 - 基準局座標は、Spectra Geospatial SP100受信機を使用している場合のみ入力することができます。別 のモデルのSpectra Geospatial受信機を使用する場合、ソフトウェアは常に基準局から受信した基準局の座標を 使用します。

既知点

既知のポイントに受信機を設置済みの場合:

- 1. 固定局で測量を開始したら、ポイント名フィールドに固定局名を入力します。
- 2. 「キー入力」をタップします。
- 3. 方法フィールドをキー入力された座標に設定します。
- 4. 座標フィールドが正しいフォーマットを表示していることを確認します。そうでない場合には、オプションをタップして、 座標表示設定を必要な座標タイプに変更します。

既知の座標が下記の場合:

- ・ 全世界座標で、座標フィールドが、緯度、経度、高さ(全世界)であること確認します。
- グリッド座標(および投影および測地系変換パラメータが定義されている)で、座標フィールドが北距、東 距、標高であることを確認します。
- ローカル測地系座標(測地系変換が定義されている)で、座標フィールドが、緯度、経度、高さ(ローカル)であることを確認します。
- 5. 基準局受信機に対する既知のローカル座標をキー入力します。

詳しくは、基準局座標, page 381 を参照してください。

6. 「保存」をタップします。

未知点

座標の分からない点に固定局を設置済みの場合:

- 1. 固定局で測量を開始したら、ポイント名フィールドに固定局名を入力します。
- 2. 「キー入力」をタップします。
- 3. ここをタップします。

現在のSBAS位置(捕捉されている場合)、またはGNSS受信機から得られた現在の単独測位位置が表示されます。

注意 -

- ・ SBASポジションが知りたい場合、受信機がSBAS衛星を捕捉しているか確認して下さい。確認するには、「ここ」をタップした時にステータスラインにSBASアイコンズが表示されるかどうかチェックします。受信機がSBAS衛星にロックするには、2分程度ほどかかることがあります。または、基準局を開始する前に「観測クラス」フィールドを確認して下さい。
- ジョブ内では、最初の基準局受信機をスタートするのに、単独測位ポジション(「ここ」ソフトキー)だけを 使用します。
- 4. 「保存」をタップします。

基準局座標

RTK測量では、固定局座標は全世界 座標である必要があります。すなわち、座標は、グローバル基準測地系における グローバル基準エポックの形式である必要があります。 グローバル基準測地系とグローバル基準エポックが、ジョブプロパ ティの座標系の選択画面に表示されます。座標系, page 78を参照してください。

注意 - 入力する座標はできる限り正確であることが必要です。基準局座標での10 mの誤差は、測定された基線 すべてに最大1 ppmの縮尺誤差をもたらします。

以下の承認されている方法(精度の高い順)は、固定局の座標を決定するのに使用されます。

- 公表された、または精確に求められた座標
- 公表された、または精確に求められたグリッド座標から算出された座標
- 公表された、または精確に求められた座標を基礎とした、信頼のおけるディファレンシャル(RTCM)放送を使用して 導き出した座標

- 受信機によって生成されたSBASポジション。その位置に対して基準点が存在せず、SBAS衛星を捕捉する受信機 を持っている場合に、この方法を使用します。
- 受信機によって生成された単独測位ポジション。基準点が存在しない位置でのリアルタイム測量のためにこの方法を使用します。Spectra Geospatialでは、この方法で開始したすべてのジョブを最少4つのローカル基準点で キャリブレートすることを強くお勧めします。

注意 - キー入力された座標が、受信機によって出力された現存する単独測位と300m以上異なる場合、警告メッ セージが現れます。

測量の信頼性

GNSS測量の信頼性を保持するには、以下を考慮します。

特定のジョブに対して次の基準局受信機をスタートする時、それぞれの新しい基準局座標が当初の基準局座標と同じ条件下にあることを確認します。

注意 - ジョブ内で、最初の基準局受信機をスタートするためには、単独測位ポジションしか使用できません。単独測位ポジションは、一般測量の仮定座標と同等です。メモ - ジョブ内で、最初の基準局受信機 をスタートするためには、単独測位ポジションしか使用できません。単独測位ポジションは、一般測量の仮定 座標と同等です。

- 信頼できるソースが発行した座標と、基準点測量によって求められる座標は同じ座標系内にあるべきです。
- 次の基準局座標が同じ条件下にない場合には、それぞれの局からの観測を別々のジョブと見なします。別々の キャリブレーションが必要です。
- ・測定されたリアルタイムキネマティックポイントは、絶対ポジションとしてではなく、固定局からのベクトルとして保存されるので、測量の原点は、そこからベクトルが放射状に広がるグローバル基準測地系の絶対座標でなければなりません。他の基準局が元来の基準局から測定されたポイント上に設定される場合には、すべてのベクトルは元来の基準局へと結び付けられます。
- あらゆる種類の座標上で基準局をスタートすることが可能です。例えば、グリッドやローカル楕円体座標などが該当します。しかし、リアルタイム測量では、Originソフトウェアは、移動局測量がスタートする時に固定局の位置をグローバル基準測地系に保存しなければなりません。網の原点として固定され続けるのは、このポジションです。

移動局測量がスタートする時、Originソフトウェアは、既にデータベース内にあるポイントと、固定局受信機によって 放送された位置情報を比較します。放送ポイントがデータベース内のポイントと同じ名前を持つけれども、異なる 座標である場合には、Originソフトウェアはデータベース内にある座標を使用します。こういった座標はユーザーに よってキー入力、または転送されたので、ソフトウェアはユーザーがそれらの使用を優先したいのだと仮定します。

データベース内のポイントが、固定局によって放送されているものと同じ名前を持つけれども、座標は全世界座標ではなくNEEかローカルLLHである場合には、Originソフトウェアは、現存する測地系変換か投影を使用して、このポイントを全世界座標に転換します。それは、その後それらを基準局座標として使用します。測地系変換と投影が定義されていない場合には、放送全世界ポイントは自動的に保存され、基準局として使用されます。

下の図は、2つの基準局を使用する測量を示しています。



この測量では、基準局 2は基準局 1からの移動ポイントとして最初に測量されました。

注意 - 基準局1と2は、測定された基線によって結ばれている必要があります。基準局2は、基準局1からの移動ポイントとして測量された時と同じ名前でスタートする必要があります。

単一の無線周波数で複数の基準局を操作

RTK測量では、異なる送信遅延で自分の基準局を操作することで、同じ周波数で作業している他の基準局からの無線 干渉の影響を減らすことができます。

複数の基準局を使用する場合、基準局測量を開始する時にそれぞれの基準局に対して送信遅延を設定します。それ ぞれの基準局は、異なる送信遅延とステーションインデックス番号で放送しなければなりません。遅延は、基準局すべてからの補正を移動局が1つの周波数で一度に受信できるようにしてくれます。ステーションインデックス番号は、移動局でどの 基準局を使用するかを選択できるようにしてくれます。

注意 -

- 基準局無線送信遅延は、Trimble GNSS受信機、またはSpectra Geospatial SP100 GNSS受信機でのみ 設定することができます。
- 一つのジョブで異なる基準局を使用して測量を実行する時、基準局の座標が同じ座標系にあり、それぞれの条件に合っていることを確認します。

必要なハードウェアとファームウェア

ーつの周波数で複数の基準局を操作するには、CMR+またはCMR x補正記録フォーマットに対応した受信機を使用する 必要があります。

その他のすべての基準局と移動局の受信機は、TrimbleGNSS受信機である必要があります。

注意 - 無線機リピータを使用する予定の場合には、送信遅延は使用しべきではありません。

基準局を送信遅延でスタート

基準局受信機をスタートする前に、以下を行います。

- 1. CMR+またはCMR x補正メッセージフォーマットを選択します。基準局と移動局の両方の測量スタイルでこれを選択します。
- 2. 無線機で空中通信速度を少なくとも4800ボーに設定します。

注意 - 4800ボー(空中通信速度)を使用する場合、1つの周波数で2つの基準局しか使用できません。1つの周波数での基準局の数を増加させたい場合には、空中通信速度を増加します。

基準局測量を開始する時には、以下を行います。

1. ステーションインデックスフィールドで、0から31の範囲内で値を入力します。この数は補正メッセージ内で放送されます。

ヒント - この測量スタイルで標準ステーションインデックス番号を設定できます。基準局オプション, page 337を ご参照ください。

2. 使用している受信機が送信遅延をサポートする場合、「送信遅延」フィールドが現れます。使用したい基準局の 数に従って、値をmsで入力します。下の表を参照してください:

	基準局1	基準局2	基準局3	基準局4
基準局1つ	0	-	-	-
基準局2つ	0	500	-	-
基準局3つ	0	350	700	_
基準局4つ	0	250	500	750

リアルタイム移動局測量中に基準局を交換

同一周波数上で複数の基準局を使用する場合、移動局による測量中に基準局を変更することができます。

基準局を切り替えるには、「測量」メニューから、「基準局受信機交換」を選択します。

「基準局選択」画面が現れます。それは、使用している周波数で作業しているすべての基準局を表示します。リストは、 それぞれの基準局のステーションインデックス番号とそれぞれの信頼度を示します。使用したい基準局を選択します。

注意 - 異なる基準局に変更する時、OTF受信機は自動的に初期化を始めます。

GNSS 移動局受信機設定

Spectra Geospatial内蔵GNSS受信機を移動局として使用するときに、測量機器の設定と接続を行うには:

- 1. 移動局用の機器を組み立て、設置します:
 - a. 受信機をポールに取り付けます。受信機の電源は、内蔵バッテリーにより供給されます。

注意 - 後処理測量の際、測定中ポールを支えるのに二脚架を使用すると便利です。

- b. コントローラをホルダーに取り付けます。
- c. コントローラホルダーをポールに接続します。
- 2. 受信機の電源を入れます。
- 3. コントローラをオンにします。
- 4. BluetoothまたはUSB シリアルケーブルを使用して、コントローラを受信機に接続します。

Bluetoothを使用してコントローラを受信機に接続するには:

- a. ≡をタップし、設定/接続を選択します。Bluetoothタブを選択します。
- b.「GNSS移動局に接続」フィールドから、受信機を選択します。
- c. デバイスとペアリングします。
- 5. コントローラ上で、Originを開始します。Originソフトウェアが自動的に受信機に接続されないときは、自動接続 設定, page 466を参照してください。

注意 - SP60受信機にAndroidを実行しているコントロ - ラを接続する場合、OriginでGNSS受信機への自動 接続機能をオフにし、起動する際、ソフトウェアを受信機に接続する前に衛星を捕捉するまで待ってください。 SP60の準備が整う前に、コントローラからSP60受信機を接続しようとすると、受信機へのBluetoothペアリング が解除されることがあります。

ヒント - 携帯電話など外部デバイス内のモデムを使用する場合、デバイスをオンにし、Bluetoothまたはシリアルケーブルを使用してコントローラに接続し、次にコントローラを受信機に接続します。

RTK移動局測量の開始

- 1. <u>GNSS受信機を設定して接続</u>。
- 2. 単独の基準局から補正を受信している場合には、基準局受信機を起動してください。
- 3. Originで必要なジョブが開いていることを確認します。
- 測量を開始するには、 = をタップし、測定または杭打ちを選択します。測量スタイルが複数設定されている場合は、測量スタイルをリストから選択します。使用するソフトウェア機能(測定ポイントなど)を選択します。

初めて測量スタイルを選択する際には、ご使用のハードウェアに対してスタイルをカスタマイズするよう求めるプロンプトが表示されます。

5. 受信機のオプションが使用できないというメッセージが表示された場合、受信機オプションの受信契約の有効期限が切れている可能性があります。有効期限を確認するには、 =をタップし、機器/受信機の設定を選択し、 Trimble GNSS利用契約グループに表示される値を確認します。

- 6. RTK測量スタイルで「プロンプト表示の対象」を選択した場合、補正ソースを確定するよう促すプロンプトが表示されます。「承認」をタップします。
- ステータスバーを使用し、ソフトウェアが接続され、補正データを受信していることを確認します。
 固定局補正が受信されており、かつ充分な数の衛星が存在する場合、測量はオンザフライの初期化方法を使用
- 8. IMUチルト補正付きの受信機を使用している場合、IMUの位置を合わせます。
- 9. ポイントを測定または杭打ちします。

して自動的に初期化されます。

移動局でRTK無線測量を開始するには

- 1. <u>GNSS受信機を設定して接続</u>。
- 2. Originで必要なジョブが開いていることを確認します。

初めて測量スタイルを選択する除には、こ使用のハートワエアに対してスタイルをカスタマイスするよう水のるノロンノトが表示されます。

- ④信機のオプションが使用できないというメッセージが表示された場合、受信機オプションの受信契約の有効期限が切れている可能性があります。有効期限を確認するには、 =をタップし、機器/受信機の設定を選択し、 Trimble GNSS利用契約グループに表示される値を確認します。
- 5. 使用している受信機が送信遅延をサポートし、測量スタイルの「移動局オプション」オプション内の「ステーションイ ンデックスの確認」チェックボックスにチェックを入れると、「基準局ステーション」画面が表示されます。それは、使用し ている周波数で作業しているすべての基準局を表示します。リストは、それぞれの基準局のステーションインデックス 番号とそれぞれの信頼度を示します。使用したい基準局を選択し、Enterをタップします。

送信遅延についての詳しい情報は、<u>単一の無線周波数で複数の基準局を操作, page 383</u>を参照してください。

ヒント - 移動局測量で使用されている基準局のポイント名をチェックするには、ファイル / 現在のジョブのレビューを選択して、基準局ポイントレコードを調べます。

6. ステータスバーを使用し、ソフトウェアが接続され、補正データを受信していることを確認します。

固定局補正が受信されており、かつ充分な数の衛星が存在する場合、測量はオンザフライの初期化方法を使用 して自動的に初期化されます。

- 7. IMUチルト補正付きの受信機を使用している場合、IMUの位置を合わせます。
- 8. ポイントを測定または杭打ちします。

ヒント - VRSかFKP (RTCM)を使用する測量を開始するには、移動局受信機のおよそのポジションを基準局に送信す る必要があります。測量を開始すると、このポジションは、標準NMEAポジションメッセージで無線通信リンクを通して 自動的に送信されます。それは、使用中の受信機が使用するRTK補正を算出するために使用されます。

移動局でRTKインターネット測量を開始するには

- 1. <u>GNSS受信機を設定して接続</u>。
- 2. 単独の基準局から補正を受信している場合には、基準局受信機を起動してください。

- 3. Originで必要なジョブが開いていることを確認します。
- 4. 測量を開始するには、 = をタップし、 測定または杭打ちを選択します。 測量スタイルが複数設定されている場合 は、測量スタイルをリストから選択します。 使用するソフトウェア機能(測定ポイントなど)を選択します。

初めて測量スタイルを選択する際には、ご使用のハードウェアに対してスタイルをカスタマイズするよう求めるプロンプトが表示されます。

- 5. 受信機のオプションが使用できないというメッセージが表示された場合、受信機オプションの受信契約の有効期 限が切れている可能性があります。有効期限を確認するには、 = をタップし、機器/受信機の設定を選択し、 Trimble GNSS利用契約グループに表示される値を確認します。
- 6. コントローラ内のモデムを使用してインターネットを使用する場合で、モデムが下記に該当するとき:
 - 既に接続されている――コントローラは、基準局データに既存の接続を使用します。
 - 未接続である――コントローラは「測量スタイル」で指定された接続方法を使用してインターネット接続を 開始します。
- 7. GNSS補正ソースの確認を表示するが測量スタイルのチェックボックスで選択されている場合、使用するGNSS補 正ソースを選択するよう促すプロンプトが表示されます。
- 8. マウントポイントに直接接続するまたはNTRIPマウントポイントの名前がGNSS補正ソースに対して設定されなかった場合や、定義されたマウントポイントにアクセスできない場合、補正情報を受信しようとしている情報元のマウントポイントを選択するよう促されます。

GNSSインターネットソースに接続していますというメッセージが表示されます。ソフトウェアがマウントポイントに接続し、測量を開始します。補正データリンクが確立されると、GNSS インターネットソースアイコンのがステータスバーに表示されます。

注意 - SP80受信機の内蔵モデムを使用して最初の接続試行が失敗した場合、再試行する前にモデムが 再起動して初期化されるまで1分程度待つことがあります。

固定局補正が受信されており、かつ充分な数の衛星が存在する場合、測量はオンザフライの初期化方法を使用 して自動的に初期化されます。

- 9. IMUチルト補正付きの受信機を使用している場合、IMUの位置を合わせます。
- 10. ポイントを測定または杭打ちします。

RTKデータをオンデマンドで受信するには

基準局から移動局にRTKデータを送信するのにインターネット接続を使用している場合には、「RTKオンデマンド」機能を 使用することで、基準局受信機から発信されるデータ量をコントロールできます。必要なときにだけユーザが基準局にデー タ送信を要求できます。これによって携帯電話が受信するデータ量が減るので、携帯電話の利用料金を削減できます。

「RTK オンデマンド」機能は、GNSS基準局と移動局の両方でインターネット接続を必要とします。Originソフトウェアが GNSS基準局と移動局の両方にインストールされているか、TrimbleVRS Now受信契約サービスに接続されている必要 があります。

インターネット上でRTK測量が実行されるようになったら、ステータスバーの。アイコンをタップして「RTKオンデマンド」コント ロールにアクセスできます。

測量が開始されると、Originソフトウェアはデフォルトでプレイ ▶ モードになります。プレイモードになっているときは、RTK データは連続でストリーミングされます。 ■ ソフトキーをタップすると、測量は一次停止モードになり、必要なときにだけデータがストリーミングされます。Originソフト ウェアは、初期化が失われたときや、ポイントを測定するよう選択したとき、連続地形を開始したとき、杭打ち機能を使用 したときに、基準局からのデータをリクエストします。受信機が初期化を取り戻し次第、または測量タスクが完了し次第、 Originソフトウェアはデータのストリーミングを停止するよう基準局にリクエストします。

注意 - 一時停止モード中はラピッドポイントまたはファースト・フィックス・ポイントは測定できません。

■ ソフトキーをタップすると、測量は停止モードになり、RTKデータはストリーミングされません。これは、測量を終了したくないけれども、次の測量を再開する準備ができるまでは受信機が初期化状態である必要がない場合などに使用できます。

GNSSインターネットソースの接続を解除してから再接続するには

インターネット データリンクを使用する際、GNSS インターネット ソースへの接続が失われた場合は、ステータスバーのGNSS インターネット ソースアイコン 🎧 をタップします。

移動局データリンク画面が表示されます。

GNSS インターネットソースがコントローラの内部モデムの場合は、移動局データリンク画面の接続をタップします。オペレー ティングシステムのネットワークタブがシステムトレイから開きます。ネットワークタブを使用してインターネット接続を再確立 し、再確立されたら、Originが自動的に固定局に再接続されます。

インターネットへの接続が維持されている一方で、固定局データサーバへのリンクが切れてしまった場合は、「固定局データ 接続が予告なしに終了しました」というメッセージにある再試行をタップします。Originは固定局データサーバへの再接続 を試行します。または、「固定局データ接続が予告なしに終了しました」というメッセージのOKをタップし、後で再接続しま す。再接続するには、接続を移動局データリンク画面からタップします。

GNSS インターネットソースが受信機のモデムなどの外部モデムの場合は、リダイヤルをタップして、外部モデムのインターネット 接続を再確立させます。接続が確立されると、Originは自動的に基準局に再接続します。

外付けモデムの使用時には、切断をタップすると、接続はいつでも終了できます。測量を継続し、必要な時点でインター ネットへ再接続します。接続は、測量を開始した時点で接続が確立された場合のみ、移動局データリンク画面内で切 断できます。接続の再ダイヤルは、測量が実行中いつでも、移動局データリンク画面内から実行可能です。

RTK初期化

RTK測量を開始するときに、固定局補正情報が受信され、十分な数の衛星が利用可能な場合、測量はオンザフライ 初期化方式を使用して自動的に初期化されます。センチメートルレベルの測量を開始するには、先に測量を初期化す る必要があります。初期化が自動的に行われない場合は、既知のポイントを初期化するには、page 390を参照してくだ さい。

初期化後、測量モードは「未初期化」から「初期化済み」へ変わります。受信機が最小必要数の衛星を捕捉し続ける 限り、モードは「初期化済み」に留まります。モードが「未初期化」に変わった場合、測量を再度初期化する必要がありま す。 注意 - 初期化の信頼度は、使用された初期化方法と、初期化段階でマルチパスが発生したかどうかによって決まります。マルチパスは、GNSS信号が地面や建物や樹木などの物体に反射して発生します。初期化中には、かならず上空の視界が開けており、マルチパスの原因となりそうな障害物がない場所を選んで下さい。Spectra Geospatialの受信機における初期化プロセスは非常に信頼度の高いものですが、マルチパスの影響を軽減するために、的確な測量の手順に従い、定期的に初期化の状態をチェックしてください。初期化をチェックするには、以前測定したポイントを新規に行なった初期化後にもう一度測定します。オンザフライ初期化中のマルチパス効果を軽減するには、動き回ります。

移動局でRTK測量を再初期化するには

- 1. RTK初期化画面で、方法フィールドから下記のいずれか1つを選択します:
 - ・ RTKのリセット
 - 衛星捕捉のリセットを行って全ての衛星捕捉をやめるには、衛星の再捕捉とRTK測量の再初期化が必要です

注意 - 難しいGNSS環境における衛星捕捉のリセットはお勧めできません。

2. リセット または開始をタップします。

独立したサブセットの衛星でRTKを初期化するには

捕捉された衛星の独立したサブセットを使用してRTK測量を初期化することができます。さらに詳しい情報は、<u>RTK測量</u>で捕捉されている、独立した衛星のサブセットを使用するには, page 412をご参照ください。

RTK初期化画面で:

- 衛星の最初の独立したサブセットで初期化するには、**リセット 衛星セット A**を**方法**フィールドから選択し、**リセット** をタップします。
- 衛星の二番目の独立したサブセットで初期化するには、リセット 衛星セットBを方法フィールドから選択し、リセットをタップします。
- 使用可能なすべての衛星で初期化するには、リセット すべての衛星を補足を方法フィールドから選択し、リセットをタップします。

ヒント - RTKをリセットおよび衛星捕捉をリセットメニュー項目は、現在選択されている衛星捕捉サブセットで行われます。

RTK初期化に必要な衛星

必要となる衛生の数は、1つの衛星群の衛星を使用しているか、または複数の衛星群の衛星を使用しているかによって 異なります。一度初期化が実行されると、ポジションを測定できるようになり、最初の初期化に必要だった衛星数よりも1 つ少ない衛星数で初期化を保持できます。衛星数がそれ以下になると、測量を再度初期化する必要があります。

必要なL1・L2衛星の最小数:

衛星系	初期化に必要な衛星	位置情報の生成に必要な衛星
GPS のみ	5 GPS	4 GPS
GPS + QZSS	4 GPS + 1 QZSS	3 GPS + 1 QZSS
GPS + GLONASS	4 GPS + 2 GLONASS	3 GPS + 2 GLONASS
GPS + BeiDou	4 GPS + 2 BeiDou	3 GPS + 2 BeiDou
GPS + Galileo	4 GPS + 2 Galileo	3 GPS + 2 Galileo
BeiDouのみ	5 BeiDou	4 BeiDou
BeiDou + GPS	4 BeiDou + 2 GPS	3 BeiDou + 2 GPS
BeiDou + GLONASS	4 BeiDou + 2 GLONASS	3 BeiDou + 2 GLONASS
GLONASSወみ	-	-
Galileoのみ	-	-

注意 - PDOP値が7以上の場合は初期化できません。

既知のポイントを初期化するには

注意 - 既知のポイントでの初期化は、IMUを無効にして、SP100受信機を使用している場合にのみ使用することができます。既知のポイントで初期化するには、受信機がGNSS専用モードである必要があります。GNSS専用モードに切り替えるには、ステータスバーの受信機アイコンをタップしてGNSS機能画面を表示し、IMUチルト補正をタップしてGNSS専用モードのオン/オフを切り替えます。

1. 移動局アンテナを既知ポイント上に配置します。

RTK測量では、既知のポイントは現在のジョブで以前に測定されたポイントである必要があります。

後処理測量では、以下を初期化できます。

- 現在のジョブで過去に測定されたポイント
- 後で座標を提供するポイント(データが後処理される前に)
- 2. 方法フィールドで、既知のポイントを選択します。
- 3. ポイント名フィールドで、ジョブ内のポイントのリストから既知のポイントを選択します。
- 4. 「アンテナ高」フィールドに値を入力して、「ここまで測定」フィールドの設定が正しいことを確認します。
- 5. アンテナがポイントに対して中心、かつ垂直になったら、「開始」をタップします。

コントローラがデータを記録し始め、静止アイコン 🖌 がステータスバーに現れます。 データの記録中は、アンテナを垂 直かつ静止状態に保つようにします。 ヒント - eBubbleをタップして(またはCtrl + Lを押して)、GNSS eBubbleを表示します。気泡が緑色の場合は、開始をタップして予め定義されたチルト許容範囲内でポイント測定します。許容範囲は、地形ポイントで指定された範囲です。

受信機が初期化されたことを知らせるメッセージと、現在位置から既知点までのデルタとが表示されます。

6. 「承認」をタップします。

初期化に失敗すると、その結果が表示されます。初期化をもう一度試みるには「リトライ」をタップします。

RTK測量の開始

1. RTX用に設定したRTK測量スタイルを使用して測量を開始します。RTX測量の設定, page 360を参照してください。

RTX補正サービスからのデータを受信中の場合:

- RTX(SV信号)、無線機アイコン fがRTXアイコン ※に切り替わり、RTXがステータスラインに表示されます。
- RTX(インターネット) GNSS インターネットソースアイコンのが表示されます。
- 2. 収束するまで待ちます。

平均的な収束時間は、作業している領域と使用しているGNSS 受信機によって異なります。

- GNSS 受信機にTrimble ProPointテクノロジが搭載されている場合、ほとんどの場合、RTX高速領域では 1分から3分、グローバルでは3分から10分で収束が発生します。
- GNSS 受信機にTrimble ProPointテクノロジが搭載されていない場合、収束には通常、RTX高速領域では5分から10分、グローバルでは15分から30分未満かかります。

収束時間の詳細については、RTX補正サービス, page 359を参照してください。

収束が得られましたというメッセージが表示されたら、測量を始めることができます。

ヒント - RTXステータス画 面を参照するには、RTX (SV)測量できをタップします。RTX (インターネット)測量中に、機器メニュー内でRTXステータスをタップします。

- 3. IMUチルト補正付きの受信機を使用している場合、IMUの位置を合わせます。
- 4. ポイントを測定または杭打ちします。

注意 -

- ・ RTX移動局ソリューションが収束されている場合でも、ポイント測定の目的における精度許容値の条件を満たさない可能性があります。指定された精度許容値の条件を満たすため、あるポイントに、通常よりも長くとどまる必要性が生じる場合があります。これは、RTX移動局ソリューションは、移動局が静止モードにあるとき、そうでないときよりも収束するはずであるためです。Trimble Centerpoint RTXサービスを使用した測量の精度は、マルチパス、電離層シンチレーションのほか、とりわけ対流圏状態や樹冠といった環境状況に大変敏感です。
- 収束が合格とされる精度レベルを変更するには、「移動局オプション」画面で、「自動許容範囲 チェック ボックスの選択を解除し、使用したい値を入力します。

RTX-RTKオフセットを計算するには

警告 - ジョブ内に既に存在するオフセットを、より精度の低いオフセットに変更してしまわぬように、細心の注意を払ってください。そうした変更をしてしまうと、そのジョブ内に保存されたポイントの精度に影響が及び、ポイントが測定された際に適用された精度の許容範囲を満たさなくなることがあります。RTX-RTKオフセット, page 360をご参照下さい。

- 1. ≡をタップし、**測定**を選択します。RTX-RTKオフセットをタップします。
- 2. 「RTKポイント」フィールドで1つのポイントを選択します。かならずRTKを使用して測定したポイントを選択してください。
- 3. 「RTXポイント」フィールドでRTXポイントを選択または測定します。選択する場合は、かならずCenterPoint RTX補 正サービスを使用して測定したポイントを選んでください。

オフセットは、2つのポイントフィールドが入力されたらすぐに計算されます。

4. オフセット計算の結果をレビューします。承認できる結果であれば「保存」をタップしてジョブにオフセットを適用しま す。

注意 - オフセットの精度とそれによってRTK基準フレームまで下げられたRTXポイントの精度は、そのオフセット を計算するのに使用されたRTKポイントとRTXポイントの測定精度によって異なります。オフセットを計算する 際には、必ず可能な限り最も高い精度のポイント測定値を使用してください。

RTX-RTKオフセットを削除するには、「RTX-RTKオフセット」画面でオフセットを表示し、「なし」をタップします。「はい」を タップして承認します。オフセットの値は0(ゼロ)に変わります。

RTXステータスを参照するには

RTXステータス画面を参照するには、RTX (SV)測量でがをタップします。RTX (インターネット)測量中に、機器メニュー内で RTXステータスをタップします。

RTXステータス画面は、現在の補正衛星名を表示します。別の衛生を選択したいときは、オプション をタップした後、リストから必要な衛生を選択します。補正衛星はいつでも変更可能です。補正衛星を変更する際、測量を開始し直す必要はありません。もう一つの方法として、カスタムを選択した後、使用したい周波数とビットレートを入力します。設定に加えた変更は、次回に測量を開始する際に使用されます。

RTX測量においては、衛星プロット / リスト画面上にある「リセット」ボタンがSV追跡のほか、RTX収束もリセットします。 RTXステータス 画面上の「リセット」 ボタン は、RTX収束をリセットしますが、衛星による追跡はリセットしません。

OmniSTAR測量の開始

OmniSTARディファレンシャル補正サービスを使用した測量の開始手順は、OmniSTARの使用が、RTK測量の一環としてか、リアルタイムディファレンシャル測量中にか、あるいは単独でか、によって異なります。

注意 - Spectra Geospatial SP100受信機のみ、OmniSTARディファレンシャル補正サービスで使用することができます。

OmniSTARに関するさらに詳しい情報は、OmniSTARディファレンシャル補正情報サービス, page 362を参照してください。

RTKOmniSTAR測量の開始

- 1. 衛星ディファレンシャルをOmniSTARに設定した状態で、RTK測量スタイルを作成します。 <u>移動局オプション, page</u> 333をご参照ください。
- 2. このスタイルを使用してRTK測量を開始します。

「OmniSTAR オフセットの選択」画面が表示されます。

OmniSTAR 位置をRTK位置に関連付けるには、RTKで測定されたポイントとOmniSTARで測定された同じ位置 との間の「OmniSTAR オフセット」を測定する必要があります。OmniSTAR測量が収束し、オフセットが測定される までお待下さい。

ヒント - 収束による遅延なしに測量するには

- OmniSTAR オフセット は、OmniSTAR システムが収束してから測定します。これを行うには、次のようにします。
 - a. 「Esc」をタップし、RTKを使用した測量を続行します。
 - b. OmniSTAR測量が収束したか確認するために、 = をタップし、「測定 / OmniSTARの初期 化」をタップします。
 - c. OmniSTAR 測量が収束した時、「オフセット」をタップして「OmniSTAR オフセット」を測定しま す。以下の手順4から10をご参照下さい。
- RTK測量中に地上基地局の無線リンクが切断された場合、OmniSTAR 測量を初期化すると、 OmniSTAR 信号を使用して測量を続行することます。OmniSTAR 測量の初期化 を参照してください。
- 3.「新規」をタップします。
- 4. 「初期化するポイント」フィールドで、前回測定されたポイントを選択します。Spectra Geospatialでは、最も精度が高く、使いやすいRTKポイントを選択することをお勧めします。
- 5. アンテナを定義します。
- 6. 初期化ポイントにある測量受信機で「開始」をタップし、ポイントを測定します。

.測定が完了すると、Originソフトウェアは、OmniSTAR位置と初期化ポイントの間のオフセットを計算します。この オフセットは、その後のGNSS受信機からのOmniSTAR補正位置に適用され、OmniSTAR位置がRTKポイントに相 関付けられるようになります。

OmniSTAR信号の受信中には、無線機アイコンがSBAS/OmniSTARアイコン派に換わり、RTK:OmniSTARがステータスラインに表示されます。

```
ヒント -
```

- SBASステータス画面から「データリンク」ソフトキーをタップし、移動局無線機画面にアクセスします。
- OmniSTAR解が想定通りに収束しない場合は、もう少しお待ち下さい。推定精度が高い時、または高精度のオフセットの使用時にOmniSTAR オフセットを観測した場合には、OmniSTAR解が想定通りに収束しないことがあります。
- 7. 測量を続けます。

地上ベースの無線リンクが、RTK測量中に切断されても、OmniSTAR信号を使って測量を続行することができます。

その後、OmniSTARと以前と同じRTK地上局を使用してRTK測量を行なう場合、新しい「OmniSTAR オフセット」を測定 する必要はありません。測量を開始する時に、現在の地上局で今までの測定されたオフセットの一覧が表示されます。そ こから適当なオフセットを選択します。

ヒント - 「全て」をタップすると、全ての固定局で測定された全てのオフセットが表示されます。そして、「フィルタ」をタッ プし、現在の固定局のオフセットの一覧を表示するように条件を付けて検索します。現在のRTK固定局、または同 じキャリブレーションの固定局にオフセットを選択する必要があります。「削除」をタップするとオフセットを削除します。 「クリア」をタップすると前回選択したオフセットをクリアします。

リアルタイムディファレンシャルOmniSTAR測量の開始

リアルタイムディファレンシャルとOmniSTARを使用して測量をするには:

- 1. 放送フォーマットをOmniSTARI:設定した状態で、リアルタイムディファレンシャル測量スタイルを作成します。<u>移動</u> 局オプション, page 333をご参照ください。
- 2. この測量スタイルを使用してリアルタイムディファレンシャル測量を開始します。

OmniSTAR信号を受信して、RTKを受信していない場合は、無線機アイコンドがSBAS/OmniSTARアイコン※に 換わります。SBAS/OmniSTARアイコン※をタップして、SBASステータスを参照します。

ヒント - OmniSTAR HP、G2、またはXPの受信契約をしている場合、収束後の位置の精度が向上します。

RTKが利用できない時にOmniSTARを使用して測量を開始するには

RTK測量を開始できない場合、OmniSTAR測量のみで開始することができます。これを行うには、次のようにします。

- 1. RTKが利用できない時にOmniSTARを使用するよう設定されたRTK測量の開始を試みます。
- 2. **エスケープ**をタップします。測量を中止するか、RTKを待たずにOmniSTAR測量を開始するか、確認するメッセージが表示されます。
- 3. 「続行」をタップして、OmniSTAR測量を開始します。

4. OmniSTARオフセットを選択します。選択されたオフセットにはチェックマークが表示されます。

注意 - RTK固定局を受信していないため、オフセットの一覧は検索できません。適切な固定局のオフセット を選択して下さい。

5. 測量を続行します。

その後、無線受信範囲内でRTK固定局が検出されると、「新しい固定局が検出されました」というメッセージが表示されます。これにより、その固定局を選択することができるようになり、RTKを使用して測量を続行することができます。

OmniSTAR測量の初期化

RTKなしで測量を開始した場合、またはRTK測量中に地上基地局の無線リンクが切断され、衛星の捕捉を失ない、 OmniSTARの収束が失われた場合は、OmniSTARシステムを手動で初期化することができます。これを行うには、次のようにします。

- 1. = をタップし、測定 / OmniSTARの初期化を選択します。
- 2. オフセットを選択していない場合は、選択します。選択されたオフセットにはチェックマークが表示されます。
- 3. 「初期化(Init)」をタップします。
- 4. 「初期化するポイント」フィールドで、前回測定されたポイントを選択します。

ヒント - Spectra Geospatialでは、最も精度が高く、使いやすいRTKポイントを選択することをお勧めします。

- 5. アンテナを定義します。
- 6. 初期化ポイントにある測量受信機で「開始」をタップし、ポイントを測定します。

OmniSTAR システムがただちに収束を開始します。

注意 -

- この手順は、OmniSTAR HP、G2、XPサブスクリプション・レベルでのみ利用可能です。
- RTK測量が実行され、OmniSTARオフセットが選択されている場合、OmniSTARはRTK測量で自動的に初 期化されますので、この手順は必要ありません。
- ・ SBASステータス画面は、現在の補正衛星名を表示します。別の衛生を選択したいときは、オプションを タップした後、リストから必要な衛生を選択します。補正衛星はいつでも変更可能です。補正衛星を変更す る際、測量を開始し直す必要はありません。もう一つの方法として、カスタムを選択した後、使用したい周 波数とビットレートを入力します。設定に加えた変更は、次回に測量を開始する際に使用されます。

後処理インフィルに切り替えるには

基準局補正が受信されない間中、無線リンク切断のメッセージがステータスラインに点滅します。

測量を継続するには、 ≡ をタップし、**測定**を選択してから、後処理補完を選択します。後処理補完を開始すると、移動 局で生データがロギングされます。基線解析に成功するには、後処理キネマティック観測技術を使用しなければなりません。

注意 - RTK測量と後処理インフィル測量間で初期化を転送することはできません。他の後処理キネマティック測量の様に後処理インフィル測量を初期化します。後処理測量では、受信機がその後15分間、中断なしで最低5基の 衛星を観測可能である、またはその後8分間、中断なしで6基の衛星を観測できることが確実な場合のみ、オンザフ ライ(自動)での初期化に頼ることをお勧めしますそれ以外の場合、既知のポイント上で初期化してください。

基準局補正情報が再び受信されるようになると、「無線リンク接続」メッセージがステータスラインに表示されます。このメッ セージは、RTK測量の初期化モードも表しています。

=をタップし、測定を選択してから、後処理補完の停止を選択します。リアルタイム測定が再開します。

後処理された補完が開始されると、IMUのチルト補正は無効になり、RTKが再開されると再び有効になります。

後処理移動局測量の開始

- 1. GNSS受信機を設定して接続。
- 2. Originで必要なジョブが開いていることを確認します。
- 測量を開始するには、 = をタップし、測定を選択します。測量スタイルが複数設定されている場合は、測量スタイルをリストから選択します。使用するソフトウェア機能(ポイント測定など)を選択します。
 初めて測量スタイルを選択する際には、ご使用のハードウェアに対してスタイルをカスタマイズするよう求めるプロンプトが表示されます。
- 4. 受信機のオプションが使用できないというメッセージが表示された場合、受信機オプションの受信契約の有効期限が切れている可能性があります。有効期限を確認するには、 = をタップし、機器/受信機の設定を選択し、 Trimble GNSS利用契約グループに表示される値を確認します。
- 5. RTK測量スタイルで「プロンプト表示の対象」を選択した場合、補正ソースを確定するよう促すプロンプトが表示されます。「承認」をタップします。
- 6. ステータスバーを使用し、ソフトウェアが接続され、補正データを受信していることを確認します。

高速静止測量では、測量を直ちに開始できます。

データが処理される際、PPキネマティック測量からセンチメートル単位の精度を達成するには、測量の初期化が必要です。2周波受信機を使用する場合、少なくとも5つのL1/L2衛星が観測されている限りは、自動的に初期化を開始します。PP初期化時間, page 362を参照してください。

注意 - 後処理測量では、受信機がその後15分間、中断なしで最低5基の衛星を観測可能である、また はその後8分間、中断なしで6基の衛星を観測できることが確実な場合のみ、オンザフライ(自動)での初期 化に頼ることをお勧めしますそれ以外の場合、既知のポイント上で初期化してください。

センチメートルレベルの結果は不要で、測量を直ちに開始したい場合は、測定 / PPK初期化を選択します。「初期化」をタップして、「方法」フィールドを「初期化なし」に設定します。

7. さらなるポイント。

注意 - 後処理測量中にポイントを杭打ちすることはできません。
GNSS測量ステータス

コントローラが受信機に接続されている時、ステータスラインが現在のGNSS測量モードを表示します:

測量待機中 受信機は接続されていますが、測量はスタートしていません。

RTK+IMU 現在の測量タイプはRTKで、IMUチルト補正が有効になっています。

RTK:フィックス 現在のRTK 測量は初期化されました。解タイプはL1フィックス - センチメートル - レベルです。

RTK: フロート 現在のRTK 測量は初期化されていません。解タイプはL1フロートです。

RTK:チェック 現在のRTK 測量は初期化の認証中です。

RTK:フィクス 現在のRTK測量では無線機リンクがダウンしています。解は単独測位です。

RTK:SBAS 現在のRTK測量では無線リンクがダウンしています。解はSBASポジションです。

RTX+IMU 現在の測量タイプはRTXで、IMUチルト補正が有効になっています。

RTX 現在の測量タイプはRTXです。

OmniSTAR HP 現在の測量タイプはOmniSTAR HP(高精度)。

OmniSTAR VBS 現在の測量タイプはOmniSTAR VBS(ディファレンシャル補正後)。

SBAS 現在の測量タイプはディファレンシャルで、SBASからの信号を使用しています。

FastStatic 現在の測量タイプはFastStaticです。

PPK:初期化済み 現在の後処理キネマティック測量は初期化されました。後処理ではセンチメートルレベルの解が得られるはずです。

PPK:未初期化 現在の後処理キネマティック測量は初期化されていません。後処理ではセンチメートルレベルの解が得られるはずです。

インフィル:初期化済み 現在のキネマティックインフィル測量は初期化されました。後処理ではセンチメート ルレベルの解が得られるはずです。

インフィル:未初期化 現在のキネマティックインフィル測量は初期化されていません。後処理ではセンチ メートルレベルの解が得られるはずです。

インフィル 現在の測量タイプはディファレンシャルです。インフィルセッション中です。

コントローラがHD-GNSSテクノロジを搭載した受信機に接続されている場合:

✓ ステータスラインに精度許容範囲内であることが表示されます:

X ステータスラインに精度許容範囲外であることが表示されます:

GNSS測量エラーメッセージ

下記のメッセージは、GNSS測量を実行中、または開始しようとしている際に、問題が発生したことを示しています。

エラー: 使用地域外

測量を開始しようとしている時にこのメッセージが表示される場合は、接続されている受信機は現在の地理的位置では 使用できません。さらに詳しい情報につきましてはSpectra Geospatialの販売代理店にお尋ねください。

受信機はロケーションRTK精度に対応します。それに応じてスタイル許容範囲を設定してください

RTK測量を開始しようとしている時にこのメッセージが表示された場合は、接続されている受信機はロケーションRTKに対応しています。これは受信機のRTKソリューションの精度を制限します。測量スタイルの精度設定を変更し、受信機のロケーションRTK精度の制限に合わせるには、**はい**をタップします。測量スタイルがすでに受信機のロケーションRTK精度の制限より高精度に設定されている場合は、測量スタイルは更新されません。

受信機で最新位置情報RTKが有効になっている場合、ステータスラインにRTK: フロートと表示されます受信機でロケーションRTKが有効になっているときにはフィックス位置は保存することができません。

現在の測量スタイルの精度設定を維持するにはいいえをタップします。

ストリーム補正を開始できません

RTK測量中にこのメッセージが表示された場合は、使用しているインターネット接続がOriginソフトウェアの外部で動作す ることを確認してください。インターネットに接続し、ニュースウェブページなど、頻繁に更新されるウェブページに接続できる ことを確認します。その接続を開いたままにして、Originソフトウェアで測量を開始します。それでも測量が開始しない場 合、IPアドレスやポート番号の入力間違い、あるいはデータを提供するはずの基準局の誤動作が問題の原因である可能 性があります。

基準局データなし

RTK 測量を開始すると「基準局データなし」というメッセージが表示された場合には、放送フォーマットやモデムの初期化ストリング、基準局のIP アドレスやポート番号を確認してください。

警告:基準局座標が異なりますジョブ内の基準ポイント<Point name>の座標が、受信された座標と異なっています

このメッセージはRTK補正を受信している際に表示されます。すなわち、固定局データリンクから受信された固定局ポイン ト名が、ジョブファイル内の既存のポイントと一致していても、それら2つのポイントの座標が異なっていることを意味します。 基準局が、ジョブデータベース内ですでに設定されているのと同じポイント上にセットアップされていることが確実な場合は、 ジョブをタップすると、そのポイントにジョブデータ内の座標を使用します。もし基準局の場所がジョブデータ内の既存のポイ ントと異なる場合は、ポイント名を変更して下さい。データリンクから受信した座標を使用するには受信をタップし、新しい 基準局ポイントに名前を付けて保存します。測量をキャンセルすするには**キャンセル**をタップします。

注意 - ジョブ内にRTX-RTKオフセットが存在する場合は、受信された基準局の座標を使用するオプションは利用で きません。オフセットの正しい使用は、全てのRTKの表現が同じであることに依存します。ジョブ内に既に存在する座 標と異なる座標を有するポイントが、基準局から送られてくる場合、RTKの表現が同じでない可能性があります。

測量を終了するには

必要なポイントすべてを測定、または杭打ちした時点で、以下を行います。

- 1. 三をタップし、測定または杭打ちを選択してから、GNSS測量の終了をタップします。
- 2. 調査がRTKインターネット測量の場合、ソフトウェアはインターネット接続を切断するかどうかを尋ねる場合があります。
 - 「はい」をタップしてモデムへの接続を終了すると、補正情報ストリームも終了します。
 - [いいえ]をタップして補正情報ストリームを終了しますが、受信者はオンラインのままにして、次の調査に備えます。

ヒント - セルラーデータやVRSの時間を意図せずに使用しないように、メッセージが表示されるかどうか、または メッセージに応答して[**はい**]または**[いいえ**]を選択したかどうかに関係なく、ソフトウェアは調査の終了時に常 に修正ストリームを終了します。

- 3. 受信機の電源を切るか確認するメッセージが表示されたら「はい」をタップします。
- 4. 機器を切断する前に、コントローラの電源を切ります。
- 5. 測量用に独自の基準局をセットアップする場合:
 - a. 基準局に戻ります。
 - b. 必要に応じ、コントローラを基準局の受信機に再接続します。
 - c. ≡をタップし、測定または杭打ちを選択してから、GNSS基準局測量の終了をタップします。
 - d. コントローラが基準局データをロギングしていた場合は、基準局画面で終了をタップします。

サイトキャリブレーション

キャリブレーションは、ローカル基準に適合するように投影(グリッド)座標を調整する作業です。キャリブレーションは、全世 界座標をローカル グリッド座標 (NEE) に変換するためのパラメータを計算します。

以下を行う前に、キャリブレーションを計算し適用する必要があります。

- ポイントの杭打ち
- オフセットや交会点を算出

プロジェクトを、そして測量をリアルタイムでキャリブレートする場合には、一般測量 ソフトウェアはローカル座標系と基準点 に基づいたリアルタイム解を提供します。

キャリブレーションのためのローカル基準

Spectra Geospatialでは、キャリブレーション計算には、少なくとも4つのローカル基準点を観測・使用することをお勧めしま す。キャリブレーションに含むことができるポイント数の上限は200です。最良の結果を得るには、ローカル基準点がジョブエ リア上空だけでなくサイトの周囲を超えて広がる部分にも均一して配置されている必要があります。(基準点は誤差なしと 仮定します。)

ヒント - 写真測量ジョブに対して基準を設定する時に適用するのと同じ、実地に基づく規則を適用します。ローカル 基準点がジョブエリアの範囲内で均一に配置されていることを確認してください。

キャリブレーションの再開

新しいジョブが過去のジョブの当初のキャリブレーションに完全に包囲されている場合には、そのキャリブレーションを再利用 できます。新しいジョブの一部が当初のプロジェクトエリア外に位置する場合には、未知のエリアを含めるために追加の基 準点を導入します。こういった新しいポイントを測量して、新しいキャリブレーションを算出してから、ジョブのキャリブレーショ ンとしてこれを使用します。

現存するジョブから新しいジョブにキャリブレーションをコピーするには、現在のジョブとして既存のジョブを選択してから、テン プレートフィールドで新規ジョブを作成し、前回使用したジョブを選択します。もしくは、ジョブ間でコピー機能を使用し、一 つのジョブから別のジョブへキャリブレーションをコピーします。

ソフト ウェアのキャリブレーション計算

Originを使用し、最小二乗算法を使用したキャリブレーションを実行し、<u>水平および鉛直調整、または横メルカトル図法</u> 投影および3パラメータ座標系変換(ただし、既にジョブで定義されている座標系設定によります)の演算を行うことができ ます。それぞれの方法は、異なる構成要素を計算しますが、信頼できる基準点(ローカルシステムの座標)が必要数以上 使用される限り、最終的結果は同じです。その2つの方法とは、

ジョブの作成時に発行された測地系変換パラメータと地図投影詳細を使用した場合で、かつキャリブレーション中に十分な数の基準点が提供される場合には、ソフトウェアはキャリブレーション時に水平・鉛直調整を算出します。水平基準点は、地図投影内の縮尺エラー偏差が除去されるようにします。垂直基準点は、ローカル楕円体高が便利な標高に変換されるようにします。。

ヒント - 発行されたパラメータを(それが存在する限り)常に使用するようにします。

・ジョブの作成時に地図投影と測地系変換パラメータが分からなかったため、投影なし/測地系なしを選択し、かつ地上座標を「必須」にしていた場合、提供された基準点を使用してキャリブレーション中に the software calculates a 横メルカトール投影およびモロデンスキー3パラメータ測地系変換が計算されます。ジョブの作成時に指定されたプロジェクト高は、投影に対する地表縮尺係数を算出するのに使用されるので、地表座標はその高度で算出されます。

下の表は、様々なデータが提供された時のキャリブレーションの出力を示します。

GNSS測量

投影	測地系変換	キャリブレーション出力
はい	はい	水平·垂直調整
はい	いいえ	測地系変換と水平・垂直調整
いいえ	はい	横メルカトール投影と水平・垂直調整
いいえ	いいえ	横メルカトール投影とゼロ測地系変換、水平・垂直調整

下の図は、キャリブレーション計算時に実行される計算の順序を示します。



ポイントの座標をキャリブレートするには

1. キャリブレーション ポイント のグリッド 座標を入力します。そのキー入力、またはオフィス コンピューターからの転送、またはー般測量機のトータルステーションを使用しての測定を行います。

キャリブレーションで使用されるポイントに名前を付ける時には注意してください。始める前に、<u>データベース検索</u> <u>ルール</u>に親しんでおいてください。

- 2. サイトの外周の周辺にキャリブレーションポイントを設定します。キャリブレーションポイントによって囲まれるエリアの 外側を測量しないでください。この外周を超えてはキャリブレーションが有効でないからです。
- 3. GNSSを使用してポイントを計測します。

キャリブレーションには最大200ポイントを使用できます。Spectra Geospatialでは、最低でもローカルグリッド座標 (N, E, E)による4つの3Dポイント、および全世界座標による4つの観測GNSSポイントを使用することを強くお勧めし ます。それらが十分な冗長を提供してくれるはずです。座標系を特定しない場合には、Originソフトウェアにより、 横メルカトール投影と3パラメータ測地系変換が計算されます。

1Dや2D、3Dのローカルグリッド座標の組合せを使用することができます。投影と測地系変換が定義されていない場合には、最低1つの2Dグリッドポイントを持つ必要があります。

4. 自動 または マニュアル キャリブレーションを実行します。

すべてのポイントが測定された場合には、マニュアルキャリブレーション中にコントローラを受信機に接続する必要はありません。

1つのジョブで複数のキャリブレーションを実行できます。最後に実行され適用されたキャリブレーションは、過去に 測量されたデータベース内のポイントすべての座標を転換するのに使用されます。

5. キャリブレーションで現在使用中のポイントリストを入手するには、「測量 / サイトキャリブレーション」を選択します。

注釈と推奨事項

- 全世界座標のセットは、グリッド座標セットから独立していなければなりません。
- グリッド座標を選択します。垂直座標(標高)か水平座標(北距と東距値)、またはそのすべてを選択します。
- 一組か二組のキャリブレーションポイントを使用している場合、水平調整の原点は、キャリブレーションの最初のポイントです。二組以上のキャリブレーションポイントがある場合は、計算された重心の位置が原点として使用されます。
- 垂直調整の原点は、高さを持つキャリブレーションの最初のポイントです。
- データベースでキャリブレーションポイントをレビューする時、全世界値が測定された座標であることに注意を払ってくたさい。グリッド値は、現在のキャリブレーションを使用し、それから導き出されます。

元来のキー入力された座標は変化しません。(それは、データベースの別の場所に保存されています。タイプフィールドはキー入力座標と、保存された通りフィールドはグリッドと示されます。

- 投影なし/測地系なしのジョブ(地表座標はキャリブレーションの後に必要となる)をキャリブレートする時、プロジェクト高度を定義しなければなりません。(平均サイト高度)ジョブがキャリブレートされる時、プロジェクト高度は、楕円体補正の逆算を使用して、投影に対する縮尺係数を算出するのに使用されます。
- 「縮尺係数のみ」のジョブを開始してから、GNSSデータを導入する場合には、サイトキャリブレーションを実行して、そのGNSSデータを「縮尺係数のみ」のポイント座標に関連付ける必要があります。

「サイトキャリブレーション」を選択するとき、ジョブの「縮尺係数のみ」座標がグリッド座標を示しているのか地表座標を示しているのかを指定する必要があります。それに従ってサイトキャリブレーションは、ジョブ内の既存データを最適な形でGNSSデータに合わせるように計算し、グリッド座標系または地表座標系をセットアップします。

サイトキャリブレーションのために測量スタイルを設定するには

- 1. ≡をタップし、設定/測量スタイルを選択します。必要な測量スタイルを選択します。
- 2. 「サイトキャリブレーション」をタップします。
- 3. キャリブレーション計算で水平縮尺係数と水平回転を修正するか、計算するかを選択します。

値を修正するには、水平縮尺を1.0に修正するチェックボックスを選択し、水平回転を0に修正するチェックボックス を選択します。値を計算するには、チェックボックスの選択を解除します。

注意 - これらのチェックボックスの選択は、グローバル基準フレームからの信頼性の高い変換を伴う最新の詳 しく正義された座標系で作業を行う際や、その座標系内で高品質のローカル制御を使用する際に推奨され ます。GNSS測量を局所制御に合わせて拡大・縮小、または回転する必要がある場合には、これらのチェック ボックスの選択を解除する必要があります。

- 4. 計算、適用の対象となる縦断線形のタイプを選択します:
 - 一定の調整のみのオプションはキャリブレーションポイントの測定済標高と水準標高に最も適した鉛直シフト値を解析します。正確なジオイドモデルがある場合に推奨される設定です。
 - 傾斜面 オプションは、キャリブレーションポイントの測定済標高と水準標高に最も適した鉛直シフト値と 北・東傾斜を解析します。正確なジオイドモデルがない場合、またはジオイドモデルが鉛直基準点観測に 合っていない場合はこのモデルを使用します。

注意 - 水平縮尺を1.0に固定チェックボックスと水平回転を0に固定チェックボックスの選択を解除し、斜面 オプションを選択すると、残差が少なくなります。ただし、高品質基準点観測、精密な測量、および大きなプ ロジェクト領域がない限り、これらの少ない残差は測量を過剰適合している結果であり、サイトキャリブレー ション品質を正しく示しているものではありません。

- 5. Originソフトウェアがキャリブレーションポイントの測定時に自動的にキャリブレーションを行うようにするには、「自動 キャリブレート」チェックボックスをオンにします。自動キャリブレーションをオフにするには、そのチェックボックスをオフにし ます。
- 6. キャリブレーションポイントに該当する観測タイプを選択します。キャリブレーションポイントに対するオプションは、地 形ポイント、または観測した基準点です。

注意 - 観測タイプを地形ポイントにすると、すべての設定は、測量スタイルで<u>地形ポイント</u>用に定義されます。

7. 必要であれば、最大水平・垂直残差に対する許容値と、最大と最小の水平縮尺設定を設定します。こういった 設定は自動キャリブレーションのみに適用され、マニュアルキャリブレーションには影響しません。

鉛直調節面の最大勾配も指定できます。ソフトウェアは、北方向の勾配か東方向の勾配がこれを超えると警告 します。一般的に標準設定が適切です。

8. 測定するキャリブレーションポイントがどのように名付けられるかを特定します。

- ・「方法」フィールドで、以下のオプションの1つを選択します。「接頭文字追加」「接尾文字追加」または「定数追加」。
- ・「追加」フィールドで、接頭文字か接尾文字、定数を入力します。

下の表は、異なるオプションとそれぞれの例を示しています。

オプション	ソフトウェアが行うこと	追加フィール ドの値の例	グリッドポ イント名	キャリブレー ションポイント 名
同じ	キャリブレーションポイントにグリッド ポイントと同じ名前を与える	-	100	100
接頭文 字追加	グリッドポイント名の前に接頭文字 を挿入	GNSS_	100	GNSS_100
接尾文 字追加	グリッドポイント名の後に接尾文字 を挿入	_GNSS	100	100_GNSS
定数の 追加	グリッドポイント名に値を追加	10	100	110

注意 - サイトキャリブレーションが計算されていなかったジョブでサイトキャリブレーションが計算されると、現在選択さ れている測量スタイルの設定が使用されます。これらの設定を変更するには、サイトキャリブレーション画面のオプショ ンをタップし、必要な調整を行ってから、承認をタップします。これらの変更はジョブに使用されますが、現在の測量 スタイルには書き込まれません。サイトキャリブレーションが計算され、ジョブに保存されると、その計算で使用された設 定が、サイトキャリブレーションの詳細と共にジョブに保存されます。後で同じジョブのサイトキャリブレーション機能に戻 ると、前回のサイトキャリブレーションに使用されたジョブデータベースの設定が、現在の測量スタイルの設定と異なる 場合、ジョブデータベースの設定が優先されます。現在の測量スタイルから設定を復元するには、オプションタップし、 初期設定 ソフトキーをタップします。現在の測量スタイルからオプションが設定されます。承認をタップすると、測量ス タイルの設定がサイトキャリブレーションの再計算に使用されます。

ポイントを自動的にキャリブレートするには

この機能を使用してキャリブレーションポイントを測定する時、キャリブレーション計算が自動的に実行され保存されます。

注意 - 投影および測地系変換を定義しない場合、横メルカトール投影が使用されます。

- 1. 自動キャリブレーション設定を「サイトキャリブレーション」画面で設定し。
 - a. 「サイトキャリブレーション」画面を表示するには、以下のうちのいずれかを実行します:
 - ≡をタップし、設定/測量スタイルを選択します。必要な測量スタイルを選択します。サイトキャリブレー ションをタップします。
 - キャリブレーションポイントを測定するときには「オプション」をタップします。
 - b. 「キャリブレーション許容値」を超えた時だけ「自動キャリブレーション」チェックボックスにチェックを入れます。

- c. グリッドと全世界座標の間の命名の関係性を設定します。
- d. 「承認」をタップします。
- 2. キャリブレーション ポイント のグリッド 座標を入力します。そのキー入力、またはオフィスコンピューターからの転送、またはー般測量機のトータルステーションを使用しての測定を行います。

キー入力座標においては、座標フィールドが、「北距」、「東距」、「標高」であることを確認します。そうでない場合には、 オプションをタップして、座標表示を「グリッド」に変更します。座標表示設定, page 657を参照してください。既知のグ リッド座標をキー入力して、「Enter」をタップします。

基準点 チェックボックスをオンにします。(これによって、ポイントが測定されたポイントによって上書きされないことを確実にします。)

転送された座標に対しては、それが以下に当てはまることを確認します。

- グリッド座標(N、E、E)として転送された。(全世界座標(L、L、H)ではない)
- コントロールクラスポイント
- 3. キャリブレーション ポイントとして各ポイントを測定します。
 - a. 「方法」フィールドにおいてキャリブレーションポイントを選択します。
 - b. グリッドポイント名を入力します。ソフトウェアは、前に設定した命名の関係を使用してGNSSポイントに自動 的に名前をつけます。

ポイントが測定されると、自動キャリブレーション機能がポイントを一致させ(グリッドと全世界座標)、キャリブレー ションを計算して保存します。キャリブレーションは、データベース内の以前に測定されたポイントのすべてに適用 されます。

4. 次のキャリブレーション ポイントを測定する時、すべてのキャリブレーション ポイントを使用して新しいキャリブレーショ ンが計算されます。それは保存され、過去に測定されたすべてのポイントに適用されます。

1つのポイントがキャリブレートされているとき、または投影や測地系変換が定義されているとき、「探す」ソフトキーが現れます。これを使用して、次のポイントへとナビゲートできます。

キャリブレーション残差が過多の場合には、一番大きな残差を持つポイントを除去することを考慮します。以下の1つを行います。次のいずれかを実行します:

- そのポイントを除去しても最低4つのポイントが残される場合には、残りのポイントを使用して再びキャリブレーション を行います。
- そのポイントを除去すると必要数のポイントが残らない場合には、それを測定し直して、再びキャリブレーションを行います。

複数のポイントを除去(再測定)する必要があるかもしれません。キャリブレーション計算からポイントを除去するには、

- 1. ポイント名を反転表示して、「Enter」をタップします。
- 2. 「使用」フィールドで「オフ」を選択して「Enter」をタップします。キャリブレーションは再計算され、新しい残差が表示 されます。
- 3. 「適用」をタップして、キャリブレーションを承認します。

自動キャリブレーションの結果を表示するには、

- 1. = をタップし、**測定/サイトキャリブレーション**を選択します。「サイトキャリブレーション」スクリーンが表示されます。
- 2.「結果」をタップして、「キャリブレーション結果」を表示します。

ポイントを手動でキャリブレートするには

基準点のグリッド座標をタイプ入力します。または、オフィスのコンピューターから転送したり、それを計測するために一般測 量機の装置を使用したりします。GNSSを使用してポイントを計測します。

- 1. ≡をタップし、測定/サイトキャリブレーションを選択します。
- 2.「縮尺係数のみ」のジョブに対しては、
 - ジョブが地表座標を使用する場合には、「地表」を選択します。
 - ジョブがグリッド座標を使用する場合には、「グリッド」を選択します。
- 3. キャリブレーションにポイントを追加するには、追加をタップします。
- 4. 適切なフィールドにグリッドポイントとGNSSポイントの名前を入力します。

2つのポイント名は同一である必要はありませんが、同一の実在ポイントに対応するべきです。

5. 必要に応じて「使用」フィールドを変更して、「承認」を押します。

キャリブレーションの残差が画面に表示されます。

- 6.「結果」をタップすると、キャリブレーションが計算した水平と垂直の移動を見ることができます。
- 7. 更にポイントを追加するには、「Esc」をタップして、キャリブレーションスクーンに戻ります。
- 8. すべてのポイントが追加されるまで、手順3から6を繰り返します。
- 9. 次のいずれかを実行します:
 - 残差が許容範囲であれば、「適用」をタップしてキャリブレーションを保存します。
 - 残差が許容不可な場合には、キャリブレーションを再計算します。

キャリブレーションの再計算

残差が許容不可な場合やポイントを追加したり削除したりしたい場合には、キャリブレーションを再計算します。

- 1. Ξをタップし、測定/サイトキャリブレーションを選択します。
- 2. 次のいずれかを実行します:
 - ポイントを除去(除外)するには、ポイント名を反転表示して、「削除」をタップします。
 - ポイントを追加するには、「追加」をタップします。
 - ・ ポイントに使用する要素を変更するには、ポイント名を反転表示して「編集」をタップします。「使用」フィールドで、グリッドポイントの垂直座標、または水平座標、水平・垂直座標両方のどれを使用するかを選択します。
- 3. 「適用」をタップして、新しいキャリブレーションを適用します。

注意 - それぞれのキャリブレーション計算は、過去のものから独立しています。新しいキャリブレーションが適用される と、それは過去に計算されたキャリブレーションを上書きします。

受信機の機能と設定

GNSS機器メニューは、コントローラに接続されたGNSS受信機に関する情報を表示するもので、GNSS受信機の設定を 設定するのに使用します。利用可能なオプションは、接続されている受信機の種類によって異なります。

注意 - 一般測量機器も接続された状態で、統合測量を実施する場合、「機器」メニュー内に追加項目が表示されることがあります。詳細については、機器の機能と設定, page 312を参照してください。

GNSS機能

GNSS機能画面にアクセスするには、ステータスバーの受信機アイコンをタップします。

GNSS機能画面を使用し、接続されたGNSS受信機でよく使用される機能をコントロールできます。これらの機能には、設定済みの基準局と移動局の受信機の間でのBluetooth接続の切り替えや、測量の開始と終了、受信機の電源を切る操作などがあります。GNSS機能画面は、受信機ステータス、位置情報の詳細、利用可能な衛生など、詳細な情報へのアクセスにも使うことができます。

使用可能な機能は、コントローラの接続先となる受信機に依存するとともに、受信機が動作する際のモードにも依存します。 黄色のボタンは、その機能が有効になっていることを示します。 黄色いボタンは、その機能が有効になっていることを示します。

ヒント - GNSS機能 画面が表示されている間は、コントローラキーパッドを使用し、タイル上に表示されたキーパッド 文字(1-9,0,-または.)を入力して、機能を有効 / 無効にしたり、該当画面を開いたりできます。コントローラ上の 機能キーをGNSS機能へのショートカットとして設定済みの場合、ソフトウェア内で任意の画面を参照する際、設定 済み機能キーを押すことができます。

移動局モード

基準局モードが有効になっている場合、ソフトウェアを立ち上げると、Originは接続画面のBluetoothタブのGNSS基準 局に接続フィールドで設定された受信機に接続しようとします。ステータスバーの受信機アイコンは、ソフトウェアが基準局 モードになっているかどうかを示します

受信機が何も設定されていないときは、コントローラのシリアルポートに受信機が接続されているかどうかソフトウェアが チェックします。ソフトウェアが**基準局モー**ドになっている場合、シリアルポートに受信機が見つかったときは、その受信機は 基準局の受信機として扱われます。

基準局モードでは、GNSS機能にある測量開始と測量終了ボタンで、現在の測量スタイルを使って、基準局測量の開始と終了を行います。

移動局モード

移動局モードが有効になっている場合、ソフトウェアを立ち上げると、Originは接続画面のBluetoothタブのGNSS移動 局に接続フィールドで設定された受信機に接続しようとします。ステータスバーの受信機アイコンは、ソフトウェアが移動局 モードになっているかどうかを示します

受信機が何も設定されていないときは、コントローラのシリアルポートに受信機が接続されているかどうかソフトウェアが チェックします。ソフトウェアが**移動局モー**ドになっている場合、シリアルポートに受信機が見つかったときは、その受信機は 移動局の受信機として扱われます。

移動局モードでは、GNSS機能にある測量開始と測量終了ボタンで、現在の測量スタイルを使って、移動局測量の開始と終了を行います。

Bluetooth

Bluetoothをタップし、**接続**画面の**Bluetooth**タブを表示させ、基準局および移動局の受信機に<u>別々のBluetooth接</u> <u>続を設定</u>します。さらに、**GNSS機能**画面の**基準局モード**および**移動局モード**ボタンを使用し、受信機間の切り替えや 受信機への接続を行います。

データリンク

データリンクボタンをタップし、使用している無線機をRTKデータリンク用に接続・設定することができます。

機器が「移動局」モードのとき、「データリンク」ボタンをタップすると、「移動局データリンク」設定画面に移動します。

機器が「基準局」モードのとき、「データリンク」ボタンをタップすると、「基準局データリンク」設定画面に移動します。

ソフトキーが>移動局または>基準局を表示していたら、適切なモードに切り替え、接続をタップします。

実行中のRTK測量が存在する場合、無線機画面は、現在使用中の無線機を表示し、外付け無線機に接続できない ことがあります。

測量が実行中でないときに、使用しているRTK無線機の種類を選択してから、「接続」(利用可能な場合)をタップする と、無線機に設定し、無線機の通信設定を行うことができます。次に、無線機の周波数、ボーレート、その他設定が、 機器の接続先の無線機器内で変更可能な場合、それらをレビューおよび設定することができます。詳しくは、<u>無線機</u> <u>データリンクの設定</u>。

注意 - この画面内で測量スタイル設定を変更できません。測量スタイル内で設定された別の無線機タイプで測量を開始する場合、システムは、「GNSS機能」内で設定した無線機ではなく、その無線機を使用します。

測量の開始、測量の終了、受信機の電源を切る

GNSS測量を開始するには、測量の開始をタップします。

測量を終了するには、測量の終了をタップします。受信機の電源を切るよう促すプロンプトが表示されます。必要に応じ、はいまたはいいえをタップします。

測量の終了後、受信機の電源を切るには、受信機の電源を切るをタップします。

衛星

捕捉中の衛星に関する情報を表示させるには、衛星をタップします。衛星情報, page 410を参照します。

位置

現在位置を表示し、保存するには、位置をタップします。現在位置情報, page 413を参照してください。

ポイントヘナビゲート

ポイントまでナビゲートするには、ポイントまでナビゲートをタップします。ポイントまでナビゲート, page 414を参照してください。

IMUチルト補正

このボタンは、接続中の受信機に慣性測定ユニット(IMU)が搭載されている場合にのみ表示されます。

測量中に、たとえば生い茂った樹冠で二脚を使用する場合で受信機を一定時間静止した状態に保つ必要があるとき などに、IMUチルト補正を無効にし、GNSS専用モードの使用に切り替えるには、IMUチルト補正をタップします。常に動 きのある良好なRTK環境では、IMUチルト補正をタップして再び有効にします。IMUチルト補正, page 426を参照してくだ さい。

受信機からのインポートと、受信機へのエクスポート

受信機から / ヘファイルをインポート / エクスポートするには、受信機からインポートまたは受信機ヘエクスポートをタップします。受信機ファイルの転送, page 415を参照してください。

このボタンは、IMUチルト補正ボタンが表示されている場合は表示されません。

受信機ステータス

受信機ステータスを参照するには、受信機ステータスをタップします。受信機ステータス, page 438を参照してください。

衛星情報

受信機が現在捕捉している衛星の詳細を表示するには、ステータスバーの衛星アイコンジジをタップします。 衛星画面で、以下のオプションを選択することができます:

- 受信機が衛星を捕捉するのを停止するには、衛星をタップして衛星情報を表示してから、「無効」をタップします。
- 現在の測量に対する仰角マスクとPDOPマスクを変更するには、「オプション」をタップします。移動局オプション、 page 333をご参照ください。
- 測量の範囲外でSBASを有効にするには、「オプション」をタップして、「SBASを有効にする」を選択します。
- リアルタイム測量では、「基準局」をタップすると、基準局受信機が捕捉中の衛星を表示できます。この情報は基準局が放送する補正メッセージには含まれないので、「方位」と「標高」列には何の値も表示されません。

• 後処理測量では、「衛星」ダイアログに「L1」ソフトキーが表示されます。「L1」をタップすると、それぞれの衛星に対して、L1周波数で捕捉したサイクルのリストを見ることができます。

「L1連続」コラム内の値は、その衛星に対して連続して捕捉されたL1周波数上のサイクルの数です。「L1総数」コラム内の値は、測量の開始以来衛星のために捕捉されたサイクルの総数です。

• 2周波受信機では、「衛星」ダイアログに「L2」ソフトキーが表示されます。「L2」をタップすると、それぞれの衛星に対して、L2周波数で捕捉したサイクルのリストを見ることができます。

「SNR」ソフトキーが表示されます。「SNR」をタップすると、元のスクリーンに戻って、それぞれの衛星に対するSNR(信号対雑音比)に関する情報を見ることができます。

衛星の識別

衛星は、衛星(SV)番号で識別されます。

- GPS衛星の番号は「G」で始まります。
- GLONASS衛星の番号は「R」で始まります。
- Galileo衛星の番号は「E」で始まります。
- QZSS衛星番号にはプレフィックス(接頭辞)として「」」が着いています。
- 北斗衛星の番号は「C」で始まります。
- OmniSTAR衛星には、「OS」がつけられています。
- RTX衛星には、「RTX」がつけられています。

スカイプロット

衛星の位置をグラフィック表示で参照するには、プロットをタップします。

- •「太陽」をタップすると、太陽方向を向く図面が表示されます。
- •「北」をタップすると、北向きの図面が表示されます。
- 外側の輪は、「水平線」または「標高0°」を示します。
- 内側の緑色の円は、仰角マスクを示します。.
- 図の衛星番号は、その特定の衛星の位置に置かれます。
- 青色で示される衛星は、捕捉されていますがポジション解には使用されていません。
- 天頂(仰角90°)は輪の中心です。

注意 - 受信状態の悪い衛星は、赤色で表示されます。

衛星が捕捉されているはずなのに捕捉されていないときは:

- スカイプロット内で、衛星の方位や仰角上に障害物がないかを確認します。
- 衛星番号をタップし、衛星が無効になっていないことを確認します。
- 放送アンテナが近くにないことを確認します。ある場合には、GNSSアンテナの位置を変更します。

衛星リスト

衛星のリストを見るには、「リスト」をタップします。

- 衛星リストでは、横一列のデータは1つの衛星に関するものです。
- ・「方位角」と「仰角」が空における衛星の位置を定義します。
- 仰角の横に表示される矢印は、仰角が増加しているか減少しているかを示します。
- 信号対雑音比(SNR)は、該当衛星信号の強度を示します。数字が大きいほど信号が強いことを意味します。
- 信号が捕捉されていないとき、該当欄に破線(-----)が表示されます。
- スクリーンの左のチェックマークは、下の表に示されるように、衛星が現在の解の中にあるかどうかを示します。

状況	チェックマークは衛星の状態を示します
測量は行われていない。	現在位置の解に使用中
RTK測量を実行中	基準局と移動局受信機に共通
後処理測量が行われている。	データのエポックが1つ以上収集済み

特定の衛星に関する詳細を表示するには、該当するラインを押します。

RTK測量で捕捉されている、独立した衛星のサブセットを使用するには

規制当局によっては、RTK測量において「独立した」点の測定を求める場合があります。これには、一日の異なる時間帯 に繰り返し静止観測を行うことによって異なる衛星群を捕捉することも含まれます。衛星サブセット機能は、捕捉された 全衛星を、上空に均等に広がる2つのサブセットに分けます。これらを使用し、互いに独立した静止観測として点を測 定、再測定することによって、別の日時に戻って作業する必要がなくなります。

注意 - Spectra Geospatialでは、現在地から最も可用性が高い衛星や衛星群を捕捉しているときの衛星サブセットだけを使用することをお勧めします。それにより、各サブセットに十分な衛星数があり、独立した各観測のDOPを良好にするのに役立ちます。

衛星画面で:

- ・ 衛星捕捉を最初のサブセットに切り替えるには、衛星セットAソフトキーをタップします。
- ・ 衛星捕捉を二番目のサブセットに切り替えるには、衛星セットBソフトキーをタップします。
- ・ 全衛星を再度有効にするには、すべてソフトキーをタップします。

測量を開始または終了したとき、測量スタイルで選択された衛星群の全衛星捕捉は再度有効化されます。

注意 - 衛星サブセット機能を使用すると衛星の有効・無効を完全に制御するため、衛星無効・有効のカスタム設定は上書きされます。

ヒント - 衛星 サブセット機能は、RTK初期化画面の方法フィールドからも選択することができます。

捕捉する衛星の変更

GLONASSや全BeiDou衛星などの衛星群全体の捕捉を有効または無効にするには、GNSS信号捕捉グループボックスのチェックボックスを使用します。RTKが最適な状態で運用されるのに十分な衛星があることを確認します。衛星全体を 無効にするとGNSS受信機のパフォーマンスが下がる恐れがあります。

注意 -

- 衛星を無効にすると、それを再び有効するまでは無効のままです。受信機をオフにしても、その衛星が無効であることは保存されます。
- 個別に無効にされた衛星は、GNSS信号捕捉グループのチェックボックスを変更しても、影響を受けません。
 すでに無効になっている衛星は、属する衛星群が有効になったとしても、無効のままです。

SBAS衛星の補足を有効または無効にするには

SBASとOriginを使用するように設定した測量を開始する場合、適切な衛星が受信機において有効になり、補足できるようになります。別のSBAS衛星を使用するには

- 1. SBASが有効な状態で測量を開始します。
- 2. ステータスバーの衛星アイコンをタップします。
- 3. 衛星のSV番号をタップします。
- 4. 「有効」(または「無効」)をタップします。

有効または無効にされたSBAS衛星は、次回新しい測量を開始するまで、有効または無効のままです。

現在位置情報

GNSS受信機にコントローラが接続されている場合や、GPS内蔵のコントローラを使用する際には、測量を開始しなくとも 受信機の現在位置を確認したり、素早く保存することができます。これは特に誘導点を保存し、関心のある場所にすぐ に戻れるようにするのに便利です。

注意 - GPS内蔵のコントローラをご使用の場合でも、接続されたGNSS受信機が常に内蔵GPSに優先して使用されます。

受信機の現在位置を表示するには

- 1. ステータスバーの受信機アイコンをタップし、位置を選択します。
 - アンテナ高が定義されている場合、ソフトウェアはポール先端の位置を計算します。
 - チルトセンサが内蔵されているGNSS受信機を使用している場合は、現在のチルト距離が表示されます。

注意 - 位置画面では、位置の傾斜を補正しませんので、表示される位置は未補正の位置です。

• 位置情報は、座標図フィールド内で選択された座標で表示されます。

- 2. 座標表示設定, page 657を変更するには、オプションをタップします。
- 3. 基準局アンテナの位置を表示したい場合には、基準局をタップします。

現在の受信機位置を保存するには

- 1. 次のいずれかを実行します:
 - ステータスバーの受信機アイコンをタップし、位置を選択します。位置を保存するには、保存タップします。
 現在位置情報を参照してください。
 - ある位置まで移動するには、ポイント ヘナビゲート画面で、位置をタップします。
 - マップ内で特徴が選択されていないことを確認した上で、マップ内の余白を長押しし、ポイントの保存を選択します。
- 2. アンテナ高フィールドの値が正しいことを確認します。
- 3. 「保存」をタップします。

ポイントまでナビゲート

GNSS受信機にコントローラが接続されている場合や、GPS内蔵のコントローラを使用する際には、ポイントへのナビゲートが可能です。

- 一般測量中にターゲットへのロックを失ったとき
- 測量開始前

注意 - GPS内蔵のコントローラをご使用の場合でも、接続されたGNSS受信機が常に内蔵GPSに優先して使用されます。

ポイントへのナビゲート機能を開始する際、前回に使用されたGNSS測量スタイルの設定が使用されます。

注意 - SBAS信号を捕捉可能なGNSS受信機を使用している場合、無線リンクが故障停止しても、単独測位の位置の代わりにSBASの位置を使用できます。SBASの位置を使用するには、測量スタイルの「衛星ディファレンシャル」 フィールドを「SBAS」に設定します。

- 1. ポイントヘナビゲートするには、下記の操作が可能です
 - マップ内でポイントを選択します。マップ内でタップアンドホールドし、「ポイントへのナビゲート」を選択します。
 - ≡をタップし、機器または受信機 / ポイント ヘナビゲートを選択します。
- 2. 必要に応じ、他のフィールドに記入します。
- 3. ディスプレイモードを変更するには、オプションをタップします。表示オプションは、杭打オプション画面と同じです。<u>杭</u> <u>打ちナビゲーション表示, page 560</u>を参照してください。
- 4. 「開始」をタップします。
- 5. 矢印を使用して、十字で示されているポイントへとナビゲートします。ポイントに近づくと、矢印は消えて、「同心円の 的」記号が現れます。格子も表示され、標的に近づくにつれ、縮尺が変化します。

ポイント上では、「同心円の的」記号が十字を覆います。

- 6. 必要に応じ、ポイントをマークします。
- 7. ポイントを保存するには、位置をタップしてから「保存」をタップします。

受信機ファイルの転送

コントローラが受信機ファイルの転送をサポートする受信機に接続されている場合、コントローラと受信機間でファイルを送 受信できます。

この「受信機からインポート」オプションは、使用している受信機がSpectra GeospatialGNSS受信機である場合に利用することができます。接続された受信機内のファイルを削除したり、受信機からコントローラにファイルをコピーしたりするのに使用します。

注意 -

- 内蔵メモリと外付けメモリの両方に対応している受信機の、外付けメモリにアクセスするには、内部ディレクト リから「親」フォルダをタップし、「外部」をタップします。
- 消去された受信機ファイルを復元することはできません。

「受信機へエクスポート」オプションは、Spectra GeospatialGNSS受信機にコンパクト・フラッシュカードが挿入されている場合に使用することができます。このオプションを使用すると、コントローラから接続された受信機へファイルをコピーすることができます。

ファイルの転送は、コントローラにある現在のプロジェクトフォルダとの間でのみ可能です。

受信機からコントローラにファイルをインポートするには

1. ≡をタップし、「機器 / 受信機ファイル / 受信機からインポート」を選択します。

受信機内に保存されたファイルがすべて表示されます。

2. 転送対象ファイルをタップします。

注意 - ファイルに関するさらに詳しい情報を表示するには、ファイルを選択し、「情報」をタップします。ファイル を削除するには、ファイルを選択し、「削除」をタップします。現在のディレクトリ内のファイルをすべて選択する には、「全て」をタップします。

- 3. 「インポート」をタップします。「ファイルをSpectra Geospatialコントローラにコピー」画面が表示されます。
- 4. 「開始」をタップします。

コントローラから受信機にファイルをエクスポートするには

1. 三をタップし、「機器 / 受信機ファイル / 受信機にエクスポート」を選択します。

現在のプロジェクトフォルダ内にある全てのファイルが表示されます。

- 2. 転送対象ファイルをタップします。
- 3. 「エクスポート」をタップします。

4. 「開始」をタップします。

受信機設定

接続しているGNSS受信機の設定を表示するには、ステータスバー内の受信機アイコンをタップアンドホールドします。 受信機設定画面には、接続された受信機の種類、ファームウェアバージョン、機能に関する情報が表示されます。

受信機の機能

受信機の設定画面に表示される受信機の機能には、以下が含まれることがあります:

捕捉中

捕捉グループには、接続されているGNSS 受信機を使用して捕捉することができるGNSS 衛星群に関する情報が表示されます。

RTK

RTKグループには、以下を含む、接続されているGNSS 受信機のRTK機能が表示されます:

- 受信機が対応している放送メッセージ形式(例:CMR+やCMRx)。
- 電離層擾乱を軽減するためのTrimble IonoGuard™技術に対応。

RTCM

RTCMグループには、接続されているGNSS 受信機が対応しているRTC 放送メッセージ形式が表示されます。

RTX

RTXグループには、受信契約の有効期限などの、接続されているGNSS 受信機のRTX 受信契約情報が表示されます。

OmniSTAR

OmniSTARグループには、受信契約の有効期限などの、接続されているGNSS 受信機のOmniSTAR 受信契約情報が 表示されます。

Spectra Geospatial GNSS受信契約

Spectra Geospatial GNSS受信契約グループには、受信契約の有効期限などの、GNSS受信機の受信契約情報が表示されます。

このグループは、SP100受信機に接続されている場合など、受信契約によって提供される設定可能なオプションを有する 受信機に対してのみ表示されます。

受信機設定ソフトキー

画面最下部のソフトキーを使用し、追加設定を設定します。

設定の対象:

- GNSS eBubbleオプションには**eBubble**をタップします。GNSS eBubble傾きセンサ, page 418
- ・ 使用中のRTX衛星、RTX SVをタップします。RTXステータスを参照するには、page 392を参照してください。
- 受信機のWi-Fi設定は、Wi-Fiをタップします。受信機のWi-Fi設定, page 465を参照してください。
- 受信機へのBluetooth接続で、Bluetooth]をタップします。

GNSSチルトセンサ

注意 - このトピックは、慣性測定ユニット(IMU)やなどを含む、センサが内蔵されているSpectra Geospatial受信機に適用されます。

傾斜センサを内蔵したSpectra Geospatial受信機には、受信機の傾きの度合いを計算するために使用される加速度計が搭載されています。これらの傾斜センサを使用すると、ポールが垂直で安定していること、すなわち 受信機が水平である こと、またはチルト許容範囲内にあることを確認することが可能です。

傾斜センサを内蔵したSpectra Geospatial SP80およびSP85受信機には、受信機の傾きの度合いを計算するために使用される加速度計が搭載されています。これらの傾斜センサを使用すると、ポールが垂直で安定していること、すなわち 受信機が水平であること、またはチルト許容範囲内にあることを確認することが可能です。

Spectra Geospatial SP100受信機にはIMUが内蔵されており、IMU傾斜補正も提供しているため、ポールが傾いていて 受信機が水平でないときにポイントを測定できます。

ヒント - 正確な結果を得るには、適切にキャリブレートされた傾斜センサが不可欠です。Originでは、お使い受信機に対して幾つものキャリブレーションルーチンを提供します。センサのキャリブレーション画面を表示するには、 = をタップし、機器 / チルトセンサオプションを選択し、キャリブソフトキーをタップします。

GNSS eBubble

GNSS eBubbleは、受信機の傾斜度を電子的に表示します。GNSS eBubbleを使用し、ポイントを測定する際にポールが鉛直で静止し、安定していることを確認します。

下記を使用の際、自動的にGNSS eBubbleが表示されます:

- Spectra GeospatialSP80またはSP85受信機、かつ測量スタイルでチルト機能が有効になっている。
- eBubble機能が測量スタイルで有効になっていて、かつ受信機がGNSSのみモードで動作しているIMU チルト補 正機能を備えたSpectra Geospatial SP100受信機。

詳しくは、GNSS eBubble傾きセンサ, page 418を参照してください。

IMUチルト補正

IMU センサは、受信機の向きと傾きの程度を連続的に判断します。GNSS受信機と組み合わせると、受信機はその位置を連続的に判断し、傾いている場合はその程度にかかわらず補正することができます。

IMUチルト補正は、特定の測定方法を必要としません。IMUチルト補正が有効になっていて、かつIMUの位置が合っている場合、移動やナビゲート中のほか、観測基準点以外の方法でポイントを測定する際、IMUチルト補正は「常にオン」になります。

詳しくは、IMUチルト補正, page 426を参照してください。

GNSS eBubble傾きセンサ

注意 - このトピックは、慣性測定ユニット(IMU)やなどを含む、センサが内蔵されているSpectra Geospatial受信機に適用されます。

GNSS eBubbleは、受信機内の加速度計を使用し、受信機の傾斜度を電子的に表示します。

ヒント-GNSS eBubbleは、受信機内のIMUセンサとは独立して動作します。IMU チルト補正をサポートする受信機の場合、受信機がGNSS専用モードで動作している場合にのみ、GNSS eBubbleがソフトウェアに表示されます。

下記を使用の際、自動的にGNSS eBubbleが表示されます:

- Spectra GeospatialSP80またはSP85受信機、かつ測量スタイルでチルト機能が有効になっている。
- eBubble機能が測量スタイルで有効になっていて、かつ受信機がGNSS専用モードで動作している状態でIMUチルト補正をサポートするSpectra Geospatial SP100受信機。

ヒント - 現在の測定方法に対し、GNSS eBubbleが非表示に設定されている場合、自動的には表示されません。 GNSS eBubbleの表示・非表示を切り替えるには:

- 測定画面で、eBubbleソフトキーをタップします。
- または、電子気泡管の表示と非表示の切り替えは、どの画面からでもCtrl + Lを押します。
- 電子気泡管を画面上の新しい位置に動かすには、電子気泡管をタップ&ホールドし、t新しい位置へドラッグします。

アンテナが水平かどうか確認するには

eBubbleを使用し、ポイントを測定する際にポールが鉛直であり、静止し、安定しているか、または受信機が必要な傾きの許容範囲内にあることを確認します。例えば、



eBubble表示の円は、設定されたチルト許容範囲を示しています。傾きの許容範囲は、特定のアンテナの高さに対し、 傾きによって表される地上の距離(傾き距離)として定義されます。

- 緑色の気泡は、受信機が傾きの許容範囲内にあり、およびポイントが測定可能であることを示します。
- 赤い気泡は、受信機が定義された傾きの許容範囲から外れていることを示します。設定されたチルト警告によっては、電子気泡管が赤になると、警告メッセージも表示される場合があります。GNSS eBubbleチルト警告, page 423を参照してください。

アンテナがチルト許容範囲を超えたときは、ポールの角度がチルト許容範囲内になるように調節します。 もしくは、チルト許容範囲を大きくします。



設定されたチルト許容範囲を超えた位置を保存するには、

をタップします。警告レコードは、ポイントに関連付けられています。

測量スタイルで各ポイントタイプに対して**傾きの許容範囲**を設定するか、測定画面でオプションをタップします。GNSSポイントオプション, page 364を参照してください。

注意 - 最善の結果を得るために、GNSS eBubbleを使用する際は以下を確認してください:

- 受信機LEDパネルに真っすぐ視線を向けること。これは、GNSS eBubbleは受信機のLEDパネルの位置に合わせてあるためです。
- GNSS eBubbleが正しくキャリブレートされていること。GNSS eBubbleの表示に使用され、測定済みポイント とともに保存されるチルト情報の精度は、eBubbleのキャリブレーションに依存します。正しくキャリブレートさ れていないGNSS eBubbleを使用すると、eBubbleを水平基準にして測定された座標の精度が低下しま す。

GNSS eBubbleオプション

GNSS eBubbleの感度と応答性は、GNSS eBubbleオプション画面で設定可能です。下記の操作によりこの画面を表示させることができます:

- eBubbleウィンドウの をタップします。
- ステータスバーの受信機アイコンをタップアンドホールドして受信機設定画面を表示させてから、eBubbleをタップします。
- ≡をタップし、機器/傾斜センサオプションを選択します。

ヒント - 複数の傾きセンサが接続されている場合、別のセンサに対してはGNSSソフトキーをeBubbleオプション画面からタップすることもできます。1つのセンサのeBubble設定を変更すると、接続された全てのチルトセンターのeBubble設定が変化します。

以下の設定を行うことができます:

オプション	説明
eBubble感 度	気泡は、指定された感度角度に2mm動きます。感度を低下させるには大きい 角度を選んで下さい。
チルト許容 範囲	受信機を傾けられる最大半径を定義し、それを許容範囲において考慮される ようにします。 0.001 mから1.000 mの範囲内で定義します。
eBubble反 応	動きに対するeBubbleの応答性を制御します。
チルト距離	表示されているチルト距離は、現在のアンテナの高さを使って計算されます。
eBubbleキャ リブレーション ステータス	現在のキャリブレーションステータス。 eBubbleを再キャリブレートするには、 キャリ ブ をタップします。
キャリブレー ションの有効 期限	現在のキャリブレーションの失効日。以降、eBubbleの再キャリブレーションが必 要です。

オプション	説明
キャリブレー ションの有効 期限	キャリブレーションから次のキャリブレーションまでの期間を表します。 この期間が 終わりに近づくと、eBubbleを再度キャリブレートすることを促すメッセージが表示 されます。 初期設定値から変更するには、ポップアップ表示される矢印をタップ します。 高度を編集するには矢印をタップします。

GNSS eBubbleチルト警告

ポイント測定中、受信機の傾きが、必要な傾きの許容範囲を超えた場合に警告が発せられるように設定することができます。

チルト警告が有効になっていると、測定値はeBubbleが緑色で許容円内にある時のみ保存することができます。

チルト警告は、GNSS eBubbleチルトセンサが使用されている場合にのみ適用されます。具体的には、下記を使用する際

- Spectra GeospatialSP80またはSP85受信機、かつ測量スタイルでチルト機能が有効になっている。
- eBubble機能が測量スタイルで有効になっていて、かつ受信機がGNSS専用モードで動作している状態でIMUチルト補正をサポートするSpectra Geospatial SP100受信機。

チルト許容範囲とチルト警告を設定するには

1. 測量スタイルのポイント法画面で**傾きの許容範囲フィー**ルドにしきい値を入力します。各ポイント法ごとに異なる 値を入力することが可能です。

チルト警告チェックボックスが選択されていない場合、GNSS **eBubble**は、受信機が指定の許容範囲内にあるものの、警告が表示されていないことを示します。

2. アンテナの傾きが**チルト許容値**フィールドに入力された値を超えたら警告が発せられるようにするには、**チルト警告** チェックボックスを選択します。

チルト警告が設定されていると:

- 地形や観測対象基準点の測定開始時にGNSS eBubbleが赤色で表示され、受信機が傾きの許容範囲を超えたことを示した場合、警告メッセージが表示されます。この位置を続けて測定するには「はい」をタップします。
- 測定中に過剰に機器が傾くと、測定中に過剰な傾きが検出されましたというメッセージが表示されます。
- 保管中に過剰な傾きがあると「過剰なチルト」メッセージが表示されます。
- 3. 自動棄却および自動測定チェックボックスを使用し、地形ポイントや観測対象基準点の測定時に過剰な傾きや 過剰な動きが検出された場合の動作を指定します。
 - 自動棄却チェックボックスを選択すると、過度の傾きや過度の動きが検出された場合に自動的にポイントが棄却されます。自動棄却チェックボックスが未選択で、過度の傾きや過度の動きが検出された場合、ポイントを承諾するか、破棄するか、測定するかを選択する必要があります。
 - 精度と傾きが許容範囲内にあり、過度の動きが検出されない場合に、自動的に地形ポイントの測定を 開始するには、自動測定チェックボックスを選択します。
 - 自動棄却と自動測定のチェックボックスの両方を選択にすると、要件を満たさないポイントの再測定が自動化されます。両方のチェックボックスが選択されている場合に、過度の傾きや過度の動きが検出されたと

きは、自走的にポイントが破棄され、ソフトウェアに**水平になるまで待機**と表示され、受信機が水平かつ静止した状態になり次第、測定が開始されることを示します。

GNSS eBubbleキャリブレーション

注意 - このトピックは、慣性測定ユニット(IMU) やなどを含む、センサが内蔵されているSpectra Geospatial受信機 に適用されます。

GNSS eBubbleは、受信機内の加速度計を使用し、受信機の傾斜度を電子的に表示します。

ヒント - GNSS eBubbleは、受信機内のIMUセンサとは独立して動作します。IMU チルト補正をサポートする受信機の場合、受信機がGNSS専用モードで動作している場合にのみ、GNSS eBubbleがソフトウェアに表示されます。

GNSS eBubbleのキャリブレーションでは、受信機内の加速度計が、傾きの測定に使用される物理的なセンサに合わせて調節されます。

- IMUの傾き補正をサポートする受信機に接続しているときは、下記のいずれかの方法でGNSS eBubbleをキャリブレートすることができます:
 - キャリブレーションの基準として使える適切にキャリブレーションされた物理的な気泡水準器がある場合、かつポールが真っすぐで最適な設置条件が整っていることが分かっているときは、気泡管にキャリブレートするを選択します。
 - キャリブレーションの基準として使える適切にキャリブレーションされた物理的な気泡水準器がない場合、かつ使用中のポールの条件があまり良好でないときは(ポールが真っすぐでない、ポール先端がずれているなど)、IMUIにキャリブレートを選択します。Spectra Geospatialでは、ポールを設置する際、ポールのバイアス調整が必要な場合は、IMUIにキャリブレートオプションを使用することをお勧めします。新しいポールバイアス調整を適用した直後に、IMU eBubbleキャリブレーションを実行します。
- IMUチルト補正をサポートしていない受信機に接続されている場合、選択可能なGNSS eBubbleキャリブレーションオプションは、気泡管にキャリブレートのみとなります。

GNSS eBubbleのキャリブレーションが必要な時

GNSS eBubbleが完了するのに30秒かかる。下記の場合に、GNSS eBubbleのキャリブレーションを行う必要があります:

- 受信機を初めて使用する際。(または、IMUチルト補正をサポートする受信機を使用している場合は、受信機を GNSS専用モードで初めて使用する際。)
- 前回のキャリブレーションの有効期限が切れた際。
- ポールのバイアス調整完了後。
- ポールを落下させるなど、GNSS受信機が極端に酷使された際。
- 受信機内の温度がeBubbleキャリブレーション実施時の温度と摂氏30度以上異なる場合、キャリブレーションは 無効になります。
- Originソフトウェアが、GNSS eBubbleがキャリブレーションされていないことを検出し、eBubbleのチルト機能を使用するには、キャリブレーションが必要ですという警告メッセージを表示した場合。今すぐキャリブレートしますか?

GNSS eBubbleキャリブレーションを実行する前に

eBubbleをキャリブレートする際は、最も正確なチルト情報が常に使用可能な状態を保つよう、下記を含む事項について、細心の注意を払います:

- 気泡管の基準: GNSS eBubbleを、物理的な気泡水準器などの適切に較正された基準に対してキャリブレート します。受信機にIMUが内蔵されている場合は、IMUを基準として使用できます。eBubbleの精度は、キャリブ レーションに使用される基準の精度に完全に依存します。
- ポールの安定性: GNSS 電子気泡管のキャリブレート時に、GNSS受信機のポールは可能な限り垂直で静止した 状態に保って下さい。ポールをできるだけ静止した状態に保つには二脚をご使用下さい。
- ポールの直立性:ポールがどれだけ真っすぐかにより、GNSS受信機センサ内のセンサによる傾きの測定に影響します。ポールを交換した場合で、ポールが両方とも良好な状態でないときは、GNSS eBubbleを再度キャリブレートしてください。IMUチルト補正を使用する際は、ポールの交換後、ポールのバイアス調整を行い、GNSS eBubbleを再度キャリブレートしてください。

電子気泡管のキャリブレーション

注意 - キャリブレーションルーチンは、開始したら必ず完了させてください。キャリブレーション中に別の画面に移動す る必要はありませんが、別の画面に移動したい場合は、Spectra Geospatialでは最初にキャリブレーションプロセスを 完了するか、**キャンセルを**タップしてキャリブレーションをキャンセルすることをお勧めします。

1. 受信機をセットアップします。その際、GNSS受信機が取り付けられているポールが可能な限り垂直かつ安定した 状態になり、かつ受信機から空までの視界を遮るものがない状態にします。

注意 - 受信機がIMUチルト補正をサポートする場合、IMUにキャリブレーションするには、IMUチルト補正を 有効にし、IMUの調整を行う必要があります。

- 2. 受信機のLEDパネルが必ず手前を向いているようにしてください。
- 3. ≡をタップし、機器/傾斜センサオプションを選択します。
- 4. キャリブソフトキーをタップし、センサのキャリブレーション画面を開きます。
- 5. GNSS eBubbleグループボックスで、eBubbleがキャリブレーションされる際の基準となる物理的な基準を選択します:
 - キャリブレーションの基準として使える適切にキャリブレーションされた物理的な気泡水準器がある場合、かつポールが真っすぐで最適な設置条件が整っていることが分かっているときは、気泡管にキャリブレートするを選択します。
 - キャリブレーションの基準として使える適切にキャリブレーションされた物理的な気泡水準器がない場合、かつ使用中のポールの条件があまり良好でないときは(ポールが真っすぐでない、ポール先端がずれているなど)、IMUにキャリブレートを選択します。Spectra Geospatialでは、ポールを設置する際、ポールのバイアス調整が必要な場合は、IMUにキャリブレートオプションを使用することをお勧めします。新しいポールバイアス調整を適用した直後に、IMU eBubbleキャリブレーションを実行します。

IMUチルト補正をサポートしていない受信機に接続されている場合、選択可能なGNSS eBubbleキャリブレーションオプションは、気泡管にキャリブレートのみとなります。

6. **キャリブレート**をタップします。

- 7. 水準器を使用してキャリブレートする場合は、水準器を使用してポールが鉛直かを確認します。IMUを基準に キャリブレートするときは、IMU eBubbleを使用し、ポールが鉛直かを確認します。ポールを静止したままにして、安 定します。「開始」をタップします。
- 8. 進捗状況バーが完了するまで、ポールを安定した鉛直状態に保ちます。

完了した時点で、ソフトウェアがセンサのキャリブレーション画面に戻ります。

9. センサのキャリブレーション画面を閉じるには、承諾をタップします。

キャリブレーションの詳細はジョブに保存されます。詳細を確認するには、≡をタップし、**ジョブデータ/ジョブのレビュー**を選択 します。

IMUチルト補正

注意 - このトピックは、IMUセンサを内蔵したSpectra Geospatial SP100受信機にのみ適用されます。

Spectra Geospatial受信機をIMUチルト補正と併用することで、測量用標尺が傾いている間にポイントの測定や、杭打ちを行うことができます。これにより、アンテナを水平にしなくても正確な測定が可能になり、現場での作業をより速く、より効率的に行えます。

受信機内の慣性測定ユニット(IMU)は、GNSSのほか、加速度センサー(加速度計)と回転センサ(ジャイロスコープ)からの情報を使用し、現在の位置、回転、および傾斜の度合いを継続的に判断し、傾きを補正します。IMUのチルト補正により、ポールは任意の角度に傾けることができ、ソフトウェアは、チルト角度とチルト距離を基に地面のポール先端位置を計算することができます。

有効にすると、IMUのチルト補正が常にオンになり、観測された基準点以外の任意の測定方法に使用できます。観測 基準点を測定する際は、受信機が自動的にGNSS専用モードに切り替わり、GNSS eBubbleが自動的に表示されます (有効になっている場合)。

IMUチルト補正は、次の操作が可能であることから、まったく異なる作業方法を提供します。

- 立ったり歩いたりしながら、ポールを水平にすることなく、正確なポイントを素早く測定する。
- ポールの先の行く先に意識を集中して作業を行う。これはくい打ち作業の際に特に便利です。
- 建物の角部やパイプの反転など、届きにくい場所を簡単に測量する。
- ポールの先が静止している際に受信機が自動的に「ポールのぐらつき」を補正するので、測定時にポールの動きを 心配する必要がなくなりました。

磁気干渉によるパフォーマンスの影響を受けないため、車両、重機、鉄筋建造物などの磁気障害の影響を受けやすい 環境でIMUチルト補正を使用できます。

注意 - 非常に困難なRTK環境など、IMUチルト補正が使用できない可能性のある状況では、GNSS専用モードに 手動で切り替えることができます。これを行うには、ステータスバーの受信にアイコンをタップしてGNSS機能画面を表示し、IMUチルト補正をタップしてGNSS専用モードのオン/オフを切り替えます。

使用可能な測量タイプ

IMUチルト補正は、RTKまたはRTK測量に使用することができます。

IMUチルト補正を使用可能な補正方法:

- RTK測量のうち、種類を問わずリアルタイムデータリンク(インターネット、無線)を伴うもの
- RTX 調査(衛星またはインターネット)

注意 - IMUチルト補正を使用してポイントの測定や杭打ちを行う際は、正しいアンテナ高や測定法を入力するよう 細心の注意を払ってください。位置合わせの信頼性とポールの先の位置情報の信頼性(特にポールの先が静止し ている間の移動中の信頼性)は、アンテナ高の適切さに完全に依存します。ポールの先が静止している間の測定中 に、アンテナの動きによって引き起こされる水平方向の位置情報の残留誤差は、ポイントを測定した後にアンテナ高 を変更しても除去することはできません。

IMUチルト補正を有効にする

測量スタイルの移動局オプション画面でIMUチルト補正を有効にします。これにより、観測された基準点以外の何らかの 測定方法を使用してロービング、ナビゲート、またはポイントを測定する際、内部IMUセンサを使用して「常にオン」チルト 補正が有効になります。IMUチルト測量スタイルの設定, page 431を参照してください。

測量スタイルで**eBubble機能**を有効にします。これにより、GNSS eBubbleを使用し、GNSS専用モードで作業を行う場合に、ポイントを測定する際に受信機の統合アンテナを水平に維持できるようにします。IMUの位置が合っている場合、GNSS eBubbleは表示されません。

IMU線形

IMUチルト補正を使用するには、受信機内のIMUの位置合わせを行う必要があります。測量の開始後や、位置合わせが失われた場合には測量中に、IMUの位置合わせを行います。位置合わせは、シンプルかつ分かりやすいプロセスにより、受信機の通常の使用状況を模倣して行われます。良好なRTK環境では、ポールが自然に動く間に、IMUが自動的に確実な位置合わせを行います。IMUの位置合わせ, page 432を参照してください。

注意 - IMUの位置が合うと、位置画面にポールの先の位置が表示されます。これは、測量作業中であるかどうかを 問わず適用されます。

センサキャリブレーション

IMUの位置が合うと、受信機のキャリブレーションを行うことなく「すぐに」IMUチルト補正を使用できます。受信機内のセン サをキャリブレーションして通常のメンテナンスを行う目的で、複数のキャリブレーションルーチンを利用できます。キャリブレー ションは、必要に応じて適宜行ってください。特に、状態が芳しくない他のポールを使用する場合は、Spectra Geospatial では、ポールのバイアス調整を行うことをお勧めします。

IMUベースの傾き補正機能を備えた受信機を使用する場合、次のセンサキャリブレーションルーチンを使用できます:

GNSS測量

- GNSS eBubbleキャリブレーション, page 424
- ポールのバイアス調整, page 433
- <u>IMUのバイアスキャリブレーション</u>

キャリブレーションは、必要に応じて適宜行ってください。通常、Spectra Geospatialでは以下を推奨します:

- GNSS eBubbleの位置が、使用中の水平基準の位置からずれていると思われる場合、eBubbleキャリブレーションを実行します。
- 他の最適でないポールやクイックリリースを使用する場合は、必ずポールのバイアス調整を実行します。
- IMUのバイアスキャリブレーションは、頻繁に行う必要はありません。過度のIMUバイアスの警告が表示される場合 にのみ実行してください。

ー般に、センサのキャリブレーションルーチンは互いに独立しています。しかし、よく使用されるポール(または適切にキャリブレートされていない気泡管の場合、気泡管がAPCからポールの先までの軸に対して正確に垂直になっていない可能性があり、IMU基準点もポールの先の位置と正確に一致していない可能性があります。ポールのバイアス調整を完了した後、IMUを基準にGNSS eBubbleをキャリブレーションを行うことをお勧めします。

詳しくは、各キャリブレーションの項を参照してください。

IMUステータス

IMUベースのチルト補正とともに受信機を使用する測量の際、ステータスラインに表示されるGNSS測量モードは次の通りです:

- RTK測量ではRTK+IMU
- RTX測量ではRTX+IMU

IMUチルト補正が有効の際は、ステータスバーに表示される受信機アイコンは、次のように表示されます: TMU位置合わせステータスが受信機アイコンの横に表示されます。緑色のチェックマークは、IMUの位置が合っていることを

示します TO 赤い十字線は、IMUの位置が合っていないことを示します TO

表示される精度の値は、GNSS衛星の数、現在のDOP、IMU位置合わせの品質、受信機の傾きを考慮しています。 IMUの位置合わせが完了した時点で、表示される精度の値は、ポールの先の値となります。IMUチルト補正が有効で も、IMUの位置合わせが完了していない場合は、精度の値は表示されません。一般的に、受信機が傾くほど、精度の 値は大きくなります。

IMUチルト補正が無効の場合、受信機はGNSS専用モードで動作し、精度はアンテナ位相中心で計算されます。

マップ内では、GNSSカーソルはIMUステータスを示します。IMUの位置合わせが完了した時点で、カーソルは受信機が向いている方向を示します。

GNSSカー ソル	意味
-	IMUチルト補正が有効で、かつIMUの位置が合っています。矢印は、マップの方向 設定に応じて、受信者が北または基準方位角に対して向いている方向を表示し ます。
	注意 - GNSSカーソルの方向が正しく表示されるようにするには、オペレータが 受信機のLEDパネルに向き合う形で作業を行う必要があります。
	IMUチルト補正が有効になっていない、またはIMUチルト補正が有効になっている が、IMUの位置が合っていない。ソフトウェアが受信機の向いている方向を判別でき ていない。

測定方法

IMUチルト補正を使用してポイントを測定する際は、特定の測定方法は必要ありません。IMUチルト補正が有効で、 IMUが適切に位置合わせされている場合、次のようなほとんどの測定方法を使用してチルト補正ポイントを測定すること ができます。

- ・ 地形ポイント
- ・ 連続的な地形
- ・ラピッドポイント
- ・ 表面までの測定
- ・水平チルトオフセット

水平 チルトオフセットの測定は、ポールの先端が占有できない位置(木やポストの中心を測定する場合など)を測定する場合に便利です。

観測した基準点

鉛直ポールが必要なため、受信機は自動的にGNSS専用モードに切り替わります

測量ポイント

IMUの位置が合っている状態でポイントを測定する際、測定前にポールを水平にする必要はありません。ステータスバー 内のチルト測定モードアイコン分は、ポールを水平にしたり、ポールを静止させて握ることなく、ポイントを測定できることを 示します。

自動測定が有効になっている場合、ソフトウェアは、測定対象ポイントでポールの先が安定した時点で、すぐに観測作業を開始します。自動保存が有効になっている場合、所定の観測時間および精度に達した時点で、自動的にポイントが保存されます。この場合、ポールを拾い上げ、次のポイントに移動します。

観測されたコントロールポイント

観察された基準点を測定する場合、Originソフトウェアは自動的にGNSS専用モードに切り替わるため、ポイントを静的 モードで測定できます。eBubbleは、その測定方法で非表示に設定されていない限り、自動的に表示されます。GNSS eBubbleを使用し、測定前に受信機の水平を取ります。

GNSS専用モードでは、ステータスバーにRTKが表示され、ステータスバーの静的測定モードアイコン 射が、ポイントを測定 する前にポールが垂直でなければならないことを示します。

観測基準点の測定が完了した後、地形ポイント法を選択し、かつIMUの位置合わせが維持されている場合、ソフトウェアはIMUチルト補正の使用モードに戻ります。GNSS eBubbleは自動的に消え、ステータスバーにRTK+IMUと表示され、 ステータスバーのチルト測定モードアイコン☆が、ポールを水平にせず、ポールが動かないように注意深く支えずに、ポイントを測定できることを示します。

測定手順全体を通じてIMUの位置合わせが維持されている限り、IMUの位置合わせを再調整することなく、IMUチルト 補正を使用するポイント測定方法と、観測基準点法(RTKのみ)との間でシームレスに切り替えることができます。GNSS 専用モードを使用中にIMUの位置合わせが失われた場合は、IMUチルト補正を使用してポイントを測定する前に、IMU の位置合わせを再調整する必要があります。

連続地形ポイント

IMUチルト補正を使用して連続モードでポイントを測定する際は、測定の最中に受信機を水平に支える必要はありません。ステータスバーのチルト連続モードアイコン↓が、受信機を水平にせずにポイントを測定可能であることを示します。 ポールの先で、測定対象の地形特徴点をなぞるようにしてください。ストップとゴー連続ポイントは、ソフトウェアがポール先端の停止を検出したときに保存されます。

杭打ち

くい打ち作業にIMUチルト補正を使用すると、くい打ちデルタを最小限に抑えるためにポールを移動しながらポールの水平 を取る必要がないため、生産性が大幅に向上します。この場合、ポールの先を動かすだけで、デルタを最小限に抑えるこ とができます。さらに、IMUチルト補正を使用することで、オペレータの静止時の方向を、くい打ちナビゲーション機能に検 出させることも可能です。これは、くい打ちポイントに近づいた際に、特に有効です。

注意 - 杭打ちナビゲーション機能が正しい情報を提供できるようにするには、受信機のLEDパネルを向くようにして 作業を行ってください。

保存済みIMUチルト情報

IMUチルト補正を使用してポイントを測定する際、デバイスの向き情報(傾斜角、傾斜距離、方位角、IMUの状態など)が、ポイントとともに保存されます。この情報は、ポイントの保存フォーム内で、またはジョブのレビューもしくはポイントマネージャ画面で参照可能です。

IMUチルト補正を使用して測定されたポイントをレビューする際は、以下の追加情報が提供されます。

デバイスの方位

現場	説明
チルト角	IMUに基づく受信機の傾き情報。
チルト距離	ポールの先の位置から地面に鉛直に投影されたAPCの位置までの水 平距離。
σチルト 角	推定チルト誤差(シグマチルト)。
方位	チルトの方位角(方向)。
σ方位角	推定方位角誤差(シグマ方位角)。
IMU状態	測定時にIMUの位置が合っていたことを示します。

観測の警告

現場	説明
IMUの位 置合わせ が劣悪	IMUが一時的に位置合わせを失い、測定中に回復すると、測定中に Yes という値 が表示されることがあります。
過剰な動 き	IMUチルト補正では、測定中にポールの先が動きました。GNSS専用モードでは、 測定中にAPCが動きました。
精度が劣 悪	精度の推定値が、設定許容範囲を超過しました。IMUチルト補正では、ポールの 先の位置で精度が計算されます。GNSS専用モードの場合、精度はAPC位置で 計算されます。
位置情報 の劣化	これは静止時に、位置の移動が3シグマ精度推定値を超過した場合に発生する 可能性があります。IMUチルト補正では、これはポールの先の位置です。GNSS 専用モードの場合、これはAPC位置です。

IMUチルト測量スタイルの設定

SP100受信機を使用する際は、IMU チルト補正を使用するように測量スタイルを設定することができます。また、必要に応じて、GNSS専用モードを使用する際は、GNSS eBubbleを使用するように設定できます。

注意 - IMUチルト補正は、RTK測量スタイルでのみ使用できます。後処理測量スタイルでは、チルト機能チェック ボックスを選択します。これにより、ポイントの測定時にGNSS eBubbleの使用が有効になり、該当ポイントスタイル 設定でチルト警告および自動測定オプションを使用できるようになります。

- 1. ≡をタップし、設定/測量スタイル/移動局オプションを選択します。
- 2. **測量タイプ**フィールドで、RTKを選択します。
- 3. アンテナグループボックスのタイプフィールドで、SP100を選択します。
- 4. **チルト**グループボックスで:
 - a. IMUチルト補正チェックボックスを選択します。これにより、観測基準点以外の任意の測定方法を使用して移動、ナビゲート、またはポイントを測定する際に、内部IMUセンサを使用した「常にオン」チルト補正が 有効になります。

ヒント - 測量中に、たとえば生い茂った樹冠で二脚を使用する場合で受信機を一定時間静止した 状態に保つ必要があるときなどに、IMUチルト補正を無効にし、GNSS専用モードの使用に切り替え るには、ステータスバーの受信機アイコンをタップし、GNSS機能画面のIMUチルト補正ボタンをタップ します。常に動きのある良好なRTK環境では、IMUチルト補正をタップして再び有効にします。

b. 観測基準点を測定する際や、IMUの位置が合ってない場合、IMUチルト補正が無効になっている場合など、GNSS専用モードを使用する場合は、eBubble機能チェックボックスを選択し、GNSS eBubbleの使用を有効にします。

注意 - GNSSのeBubbleは、受信機の加速度計のみを使用し、IMUセンサとは独立して動作します。GNSSのeBubbleは、GNSS専用モードの場合にのみ表示されます。

- c. 「承認」をタップします。
- 5. ポイント測定設定を設定するには:
 - a. 測量スタイル画面で、ポイントタイプを選択します。
 - b. 自動許容値チェックボックスをはいに設定すると、測定中の基線の長さと傾きに対し、GNSS受信機のRTK 仕様を満たす水平・鉛直精度の許容値がソフトウェアにより計算されます。独自の精度許容値を入力す るには、自動許容値スイッチをいいえに設定し、必要な水平許容値と鉛直許容値を入力します。
 - c. 測量スタイルの移動局オプション画面でeBubble機能チェックボックスが有効になっている場合は、チルト 警告チェックボックスを選択し、アンテナがチルト許容範囲フィールドに入力されたしきい値を超えて傾いた 場合に警告メッセージを表示します。各測定タイプに異なるチルト許容範囲を指定することもできます。
 - d. 必要な条件が満たされた際にポイントの自動測定を有効にするには、自動測定チェックボックスを選択し ます。必要条件は、測量モードによって異なりますが、たとえばRTK+IMUモードではポールの先が静止して いる必要があり、GNSS専用モードではポールがチルト許容範囲内になければなりません。

自動測定チェックボックスは、観測済み基準点に使用することはできません。

- e. 過度の動きが測定プロセス中に検出された場合など、位置情報の質が劣化したときに自動的にポイント を棄却するには、自動棄却チェックボックスを選択します。
- f. 「承認」をタップします。
- 6. 「保存」をタップします。

IMUの位置合わせ

IMUチルト補正を使用するには、受信機でIMUを調整する必要があります。位置合わせは、シンプルかつ分かりやすいプロセスにより、受信機の通常の使用状況を模倣して行われます。
- 1. 受信機を測量ポールに取り付けます。
- 2. OriginソフトウェアのGNSSアンテナフォームにアンテナ高を正しく入力してください。
- 受信機により加速や位置の変化が感知されるように、ポールを動かします。これは、ポールの先を地面に置いた 状態で測量ポールを前後に揺らしたり、短い距離(通常、3メートル未満)を歩行しながら何度か方向を変えたり することにより行います。

IMUの位置合わせが完了すると、ステータスバーの受信機アイコンが **W**のら **W**のに変化し、ステータスラインにIMUの位置合わせ済みと表示されます。現在位置の精度は、ポールの先で計算されます。

測量の開始時や、位置合わせが失われた場合には測量中に、IMUの位置合わせを行います。受信機が良好なGNSS 環境にあり、十分な数の衛星が捕捉可能であれば、測量を開始せずにIMUの位置合わせを行うことも可能です。IMU チルト補正が有効で、かつIMUが位置合わせされた状態で測量を終了すると、IMUチルト補正は使用中の状態に維持 されます。

ヒント - 極めて困難なRTK環境で作業している場合、GNSS専用モードに切り替える必要があるかもしれません。 GNSS専用モードに切り替えるには、ステータスバーの受信機アイコンをタップしGNSS機能画面を表示します。IMU チルト補正をタップしてGNSS専用モードのON・OFFを切り替えます。

IMUチルト補正は、アンテナ高を使用し、ポールの先の位置を正確に計算します。アンテナ高が変化すると、IMUが位置 合わせ未完了の状態にリセットされます。測定前に、更新済みアンテナ高でIMUの位置合わせをやり直す必要がありま す。

注意 - IMUチルト補正を使用してポイントの測定や杭打ちを行う際は、正しいアンテナ高や測定法を入力するよう 細心の注意を払ってください。位置合わせの信頼性とポールの先の位置情報の信頼性(特にポールの先が静止し ている間の移動中の信頼性)は、アンテナ高の適切さに完全に依存します。ポールの先が静止している間の測定中 に、アンテナの動きによって引き起こされる水平方向の位置情報の残留誤差は、ポイントを測定した後にアンテナ高 を変更しても除去することはできません。

良好なRTK環境では、ポールが自然に動く間に、IMUが自動的に確実な位置合わせを行います。測量中にIMUの再位 置合わせを行うには、上記のI**MUの位置合わせ**のセクションの手順3を繰り返します。

ポールのバイアス調整

使用しているチルトセンサの基準点が測定ポイントに合致していない場合に発生する小さな誤差を補正するには、ポー ルのバイアス調整が必要になることがあります。測定ポイントは、ポールの先(IMUが位置合わせされている場合)、または アンテナの位相中心(GNSS専用モード)です。

Spectra Geospatialでは、IMUチルト補正を使用する際は、状態の良好な破損していない炭素繊維製ポールを使用することをお勧めします。また、クイックリリースは、受信機とクイックリリース間の嵌合面が破損していない最適な状態のものを使用してください。

ポールのバイアス調整では、通常の使用により破損し真っすぐでなくなったポールを使用する際や、ポールの先がポールの 中心からずれてしまっている場合に発生する誤差が修正されます。ポールのバイアス調整は、IMUの位置合わせが正確 な最適なRTK環境で行う必要があります。

ポールのバイアス調整を行う必要がある時

Spectra Geospatialでは、下記の場合にポールのバイアス調整を行うことをお勧めします:

- 受信機がポールおよびクイックリリースを最適でない状態で使用している場合。
- 最適でないポールへの交換時。

注意 - ポールのバイアス調整は、IMUチルト補正の測定値にのみ影響します。GNSS専用モードでは、ポールがまっ すぐで、キャリブレーションされた物理的な気泡水準器、および正確にキャリブレートされたGNSS eBubbleが取り付 けられていることを確認してください。

現在の受信機でポールのバイアス調整が既に実行済みの場合、IMUチルト補正を有効にした状態でRTK測量を開始した時点で、ポールのバイアス調整が適用されましたというメッセージが表示されます。メッセージを閉じるには:

- 以前に使用したのと同じポールとクイックリリース、および受信機を使用している場合は、OKをタップして現在の調整を使用します。
- 常に同じポール、クイックリリース、および受信機を使用する場合は、無視をタップして現在の調整を使用し、同じ受信機で測量を開始する時にメッセージが再び表示されないようにします。新しい調整が適用されると、メッセージが表示されます。
- 他の最適でないポールまたはクイックリリースを使用する場合は、調整をタップし、新しいポールのバイアス調整を実行します。
- 状態が良好な他のポールを使用する場合は、調整をタップし、消去を押して現在のポールのバイアス調整を受信機から消去します。

ポールのバイアス調整を実行する前に

受信機を設置するには:

- 1. 受信機をポールに取り付けます。
- 2. 受信機の電源を入れ、IMUを正しく位置合わせします。位置合わせプロセス中に、方向を変える動きが多いほど、位置合わせの品質が向上します。
- 3. 二脚を使用するかしないかにかかわらず、適切に定義されたポイント上に受信機を設置します。ポールの先は、 ルーチンの最中に動かすことができません。従って、基準点やその他の安定した凹凸のあるポイント(ロッドの先が ルーチンの最後までずれないポイント)に置くことをお勧めします。
- 4. 以下の説明を参考に、受信機とポールのペアリングの水平精度を確認することにより、ルーチンを実行する必要が あるかどうかを判断します。

IMUチルト補正の水平精度を確認するには

- 1. IMUの位置が合っており、ポールの先が安定したポイントに置かれ、ポールの先がずれない状態になっていることを 確認します。
- 2. 受信機をほぼ水平に保ちつつ、北、東、南、西に面した1つの地形ポイントの測定を行います。

3. 対を成すポイント(南北など)間の距離を測定し、受信機の水平精度の推定値を取得します(Cogoメニューを使用して、それらポイントの間の逆数を計算します)。Spectra Geospatialでは、2ポイント間の距離がタスクに必要と される水平許容値の範囲外である場合、ポールのバイアス調整を実行することをお勧めします。

ポイントのバイアス調整を実行するには

ポールのバイアス調整では、1つの方向に向いている間に一連の測定を行った後、受信機を180度回転させ、さらに一連の測定を行います。次に、ポールによって発生した誤差を修正するための補正を計算します。

注意 - キャリブレーションルーチンは、開始したら必ず完了させてください。調整中に別の画面に移動する必要はありませんが、別の画面に移動したい場合は、Spectra Geospatialでは、調整プロセスを最初に完了するか、キャンセルをタップして調整をキャンセルすることをお勧めします。

- 1. ポールのバイアス調整画面を開くには、次のいずれかの手順を行います。
 - ポールのバイアス調整が適用されましたというメッセージ内の調整をタップします。
 - ≡をタップし、機器/傾斜センサオプションを選択します。キャリブソフトキーをタップし、センサのキャリブレー ション画面を開きます。ポールのバイアスグループボックスで、調整をタップします。
- 2. 各ステップで注意深く指示に従って手順を進めます。「開始」をタップします。

注意 - スタートをタップした際、調整手順に失敗する場合(たとえば、受信機が水平であるにもかかわらず、 傾斜範囲外の警告が表示される場合)、リセットボタンをタップします。このボタンをタップすると、前回のルー チンで計算された値が削除され、水平方向の精度が低下する場合があります。リセットが完了したら、直ち にポールのバイアス調整を実行します。

- 3. IMUの位置が合っていない場合は、位置合わせを行うよう促すプロンプトが表示されます。ポールのバイアス調整 は、地面にポールの先が置かれ安定した状態で行う必要があります。従って、ポールの先を地面の特定ポイントか ら動かさないように注意しながら、ポールを各方向に傾けてIMUの再位置合わせを行ってください。
- 4. 開始をタップすると、調整の第一段階が開始されます。測定が記録される間、ポールの鉛直・静止状態を保ち、 ポールの先を同じ位置に保ちます。二脚を使用しない場合は、受信機をできるだけ静止させてください。

ルーチン中、正確な測定を期するために常に値がチェックされます。値が許容範囲から外れている場合には、測定 が停止します。ルーチンで行われるチェックは、次の項目が含まれます:

- 受信機が同じ回転/方位に保たれていること。
- 受信機がほぼ水平に保たれていること。
- 受信機の位置合わせが保たれていること。
- 精度の値は、水平0.021m、鉛直0.030mの許容値の範囲内にとどまる必要があります。これらの精度値 は変更できず、測量中以外は表示されません。
- 5. 第1段階が完了した時点で、ポールの先を動かさずに受信機を180度回転させます。

許容値の範囲内で、かつ水平状態で回転すると、自動的に第2段階が開始されます。

ルーチンの終了とともに、補正の計算値が表示されます。Spectra Geospatialでは、2mのポールを使用する際、 値が5mmを超える場合、その値を適用することをお勧めします。 計算された調整値と前回の調整時との差が10mmを超える場合や、ゼロから10mmを超える場合、調整が過剰 である可能性を示唆する(ポールの設置方法が最適でないことを意味する)警告メッセージが表示されます。大き な調整値を受け入れると、*IMUにキャリブレート*eBubbleキャリブレーションを実行するよう促すプロンプトが表示さ れます。これを実行すると、ポールの設置方法が最適でない場合でも、GNSS eBubbleを使用することにより、 GNSSのみによる測位結果が改善されます。

6. はいをタップして、補正値を適用します。

注意 - ポールのバイアス補正が適用されると、IMUは位置合わせを失います。IMUチルト補正を使用するには、 IMUを再度位置合わせする必要があります。IMUの位置合わせ, page 432を参照してください。

IMUのインテグリティの監視

受信機ファームウェアは、常にIMUセンサのデータ品質を監視し、センサのキャリブレーション画面のIMUバイアスグループ ボックスに現在の品質ステータスを表示します。

IMUインテグリティ監視画面には、次の値が含まれます:

- IMU OK
- IMUエラーが検出されました
- IMU超過偏差が検出されました

IMUエラー検出

IMUのインテグリティ監視機能が、ポールの落下などの衝撃によりIMUセンサが一時的に飽和状態になったことを検出した場合、OriginにIMUエラーが検出されましたという警告メッセージが表示されます。このエラーが発生した場合、受信機を再起動し、センサをリセットする必要があります。

警告が表示された際の対処法は、警告メッセージの表示内容を参照してください。受信機を直ちに再起動するには、**再起動**をタップします。IMUチルト補正なしで測量を続けるには、**IMUを無効にする**をタップし、受信機をGNSS専用モード で使用します。

受信機の再起動後もIMU エラー検出メッセージが引き続き発生する場合は、Spectra Geospatial販売代理店に対処 方法をお問合せください。

IMUの過度のバイアス検出

角のIMUバイアスなど、品質の低いデータが検出されると、Originに、*角のIMUバイアスが検出されました*という警告メッ セージが表示されます。IMUバイアスキャリブレーションを実行するか、IMUチルト補正を無効にします。このエラーメッセー ジが表示された場合*にのみ、*IMUバイアスのキャリブレーションを実行してください。

警告が表示された際の対処法は、警告メッセージの表示内容を参照してください。警告が表示された際、IMUバイアスのキャリブレーションを実行するには、**キャリブレート**をタップします。IMUチルト補正なしで測量を続けるには、**IMUを無効 にする**をタップし、受信機をGNSS専用モードで使用します。

過度のIMUバイアスの原因

過度のIMUバイアスの原因には、下記の原因が考えられます:

- 受信機が落下、その他の形で物理的に酷使された可能性がある。
- 前回IMUバイアスのキャリブレーションが行われて以来、受信機が過度の温度変化にさらされたか、温度が前回のキャリブレーション実施時と大きく異なっている(摂氏数十度)。
- IMU内部のバイアスは、センサの長期間にわたる経年劣化とともに増加します。

IMUバイアスキャリブレーションを実行するには

IMUバイアスのキャリブレーションは、過剰なのIMUバイアスが後出されましたという警告メッセージが表示された場合にの み実行してください。IMUバイアスのキャリブレーション手順により、受信機ファームウェアは、過度のIMUバイアスを測定し、 修正することができます。これは、IMUセンサの基本的な動作に影響するため、受信機が動作する平均温度とほぼ同じ 温度で、画面上の指示をできるだけ忠実に守り、細心の注意を払って実行する必要があります。

注意 - キャリブレーションルーチンは、開始したら必ず完了させてください。キャリブレーション中に別の画面に移動す る必要はありませんが、別の画面に移動したい場合は、Spectra Geospatialでは最初にキャリブレーションプロセスを 完了するか、**キャンセルを**タップしてキャリブレーションをキャンセルすることをお勧めします。

- 1. 無線アンテナを取り外し、受信機からクイックリリースします。
- 2. IMUバイアスのキャリブレーション画面を開くには、以下の1つを行います:
 - 過度のIMUバイアスが検出されましたという警告メッセージ内のキャリブレートをタップします。
 - ・

 をタップし、機器/傾斜センサオプションを選択します。キャリブソフトキーをタップし、IMUバイアスグループ
 ボックス内のキャリブレートをタップします。
- 3. 振動や動きの一切ない非常に安定した表面に、受信機を置きます(水平である必要はありません)。「開始」を タップします。

ヒント - 進捗状況バーの第1段階が完了すると、指示のほか、横向きに寝かされた受信機の画像が表示され、eBubbleが表示されます。残りの段階では、eBubbleが指示に従っているかのように動作し、上向きの受信機の側面の水平を取ります。

- 4. バッテリドアが上向き、およびLEDパネルが手前に向いた状態で、受信機を横向きに寝かせます。eBubbleを使用し、バッテリドアで側面の水平を取ります。受信機のバッテリドア側が水平の場合は、eBubbleの表示を中心位置に保ちながら、可能な限り受信機を動かないように手で支えます。進捗状況バーは、受信機の水平が適切に取られた時点でスタートし、eBubbleが水平である限り、続行されます。eBubbleが水平位置から外れた場合、eBubbleが正しく再び平準化されるまで進行が中断し、一時停止した場所から続行されます。
- 5. 各段階の進捗状況バーが完了すると、新しい一連の手順と新しいガイド画像が表示されます。各段階の指示に 注意して従い、各段階で可能な限り受信機を動かないように手で支えます。受信機は、受信機が正しい向きで 水平が取られた時点で、自動的にプロセスを開始し、各手順を正常に完了した時点で自動的に次の手順に進 みます。受信側が、ある手順が正常に完了済みであることを検出した場合、その手順はプロセス内でスキップされ ます。
- 6. プロセスが完了すると、確認のメッセージが表示されます。OKをタップし、受信機内で新しいIMUバイアス補正を 設定します。過度のバイアスのキャリブレーションレコードがジョブに書き込まれます。

受信機ステータス

受信機ステータスを参照するには、ステータスバー内の受信機アイコンをタップした後、受信機ステータスをタップします。 ステータスセクションには、GPS時刻とGPS週、現在の温度、および受信機内のメモリ量が表示されます。

バッテリセクションには、受信機バッテリの残量が表示されます。

外部電源セクションには、受信機内の外部コネクタのステータスが表示されます。

GSMステータス

GSMステータスを表示させるには、 ≡をタップし、機器 / GSMステータスを選択します。GSMステータスは、モデムを内蔵 した受信機に接続されている場合にのみ表示可能です。

注意 - 受信機内蔵モデムがインターネットに接続されている場合、GSMステータスは使用できません。

「GSM ステータス」 画面は、「GSM ステータス」を選択、または「更新」をタップしたとき、モデムから報告されたステータスを 表示します。

SIMカードにPIN番号を設定してあり、モデムがロックされている場合、モデムに送信するSIM PINをキー入力する必要があります。PINは保存されませんが、受信機のロックは電源を切断し再投入するまで正しいPINで解除されたままとなります。

注意 - 誤ったPIN番号を3回入力してしまうと、緊急連絡以外の場合SIMカードがブロックされてしまいます。PUK (パーソナル・アンブロッキング・キー)コードの入力を求めるプロンプトが表示されます。モデムのPUKコードをご存じでな い場合、モデムのSIMカードの提供会社にご連絡ください。誤ったPUKコードを10回入力してしまうと、SIMカードは無 効になり使用不可能になってしまいます。この場合、カードを変更する必要があります。



「ネットワークオペレータ - 」では現在のネットワーク・オペレーターを表示します。ホーム・ネットワークのアイコン

は現在のネットワーク・オペレーターは使用されているSIMカードのホーム・ネットワークであることを示しています。ローミング・



は現在のネットワーク・オペレーターがホーム・ネットワークではないことを示しています。

ネットワーク選択では、使用可能なネットワークのスキャンを実行した後、モバイルネットワークから入手したネットワークオペレータのリストを表示します。リストにデータを投入するには、スキャンをタップします。

スキャンをタップする際は、モデムは、ネットワークオペレータのリストを更新するためにモバイルネットワークのクエリを実行します。電波が弱い場合、返信されるネットワークが少なくなる可能性があります。

中には、ある特定のネットワークにロックされているSIMカードもあります。ホスト・ネットワークによって禁止されているネット ワーク・オペレーターを選択した場合、システムは次のどれかのメッセージを表示します: **ネットワーク・オペレーターの選択に** 失敗またはネットワーク使用不可 - 緊急連絡のみ使用可能。

ネットワーク選択モードを自動にするには「自動」を選択します。モデムは全てのネットワーク・オペレーターを検索し、最も 適したオペレーターへの接続を試みます。なお、この場合選択されるネットワーク・オペレーターはホーム・ネットワークでない こともあります。

「ネットワーク選択」で他のネットワーク・オペレーターを選択した場合、モデムは手動モードに切り替わり、選択されたネット ワーク・オペレーターへの接続を試みます。

手動モードで、「GSMステータス」を選択した場合、または「更新」をタップした場合、モデムは前回に手動で選択された ネットワーク・オペレーターのみを検索します。

接続できるネットワーク・オペレーターのリストについては購読しているネットワーク・オペレーターに連絡してください。

「電波強度」GSM電波の強度を表示します。

「ファームウェア・バージョン」はモデムのファームウェア・バージョンを表示します。

RTKネット ワークステータス

RTK測量を行う場合で、基準局データの受信元となる基準局またはネットワークサーバがステータスメッセージをサポート するときは、 Ξ をタップし、 **機器 / RTKネットワークステータス**を選択して基準局サーバのレポートされたステータスや、**オン** デマンド RTKなどの基準局がサポートするオプションを参照します。

RTKネットワークステータス画面内のオプションを使用し、通知を画面上にポップアップさせるか、および / またはジョブ内に 保存するかを設定します。

最新の基準局メッセージフィールドに表示される基準局メッセージは、通常はRTCMタイプ1029テキストメッセージの形式 で送信されます。

統合測量

*統合測量*では、トータルステーション測量機器とGNSS受信機の両方に同時にコントローラを接続します。Originソフト ウェアを使用し、同一ジョブ内で、素早く、両機器の間の切り替えが可能です。例えば:

- 現在位置から機器への視線が確保できなくなった場合には、GNSS受信機を使用して位置を測定するよう選択 することができます。
- 生い茂った樹冠の下や建物の近くを移動する場合は、光学測量機を使用して位置を測定するよう選択することができます。

注意 - コントローラにOrigin 道路ソフトウェアがインストールされている場合は、正確な標高オプションを有効にする ことで、正確な標高杭打ち法を使用して道路を杭打ちする際には必ず、GNSS 受信機からの水平位置とトータル ステーション測量機器からの測点標高を併用することができます。

統合測量を使用するには、下記を行う必要があります:

- 使用しようとしているトータルステーション測量およびRTK 測量スタイルを設定し、トータルステーション測量スタイル とRTK測量スタイルを参照する統合測量スタイルを設定します。既定の統合測量スタイルは、IS移動局と呼ばれます。
- GNSS 受信機とプリズムを同じポールに取り付けます。
- トータルステーション測量機器を既知の場所に設置するか、またはその場所の基準点が存在しない場合は、現場のGNSS受信機から測定された位置を使用して後方交会法器械点設置を行うことで、測量を開始することができます。

統合測量中に測定する場合:

- GNSS 受信機と光学測量機の間で切り替えるには、ステータスバーのステータスラインをタップします。
- 光学測量機に切り替える際、機器の向きがプリズムからずれてしまった場合は、GPS検索を使用してプリズムを 検索して見つけます。統合測量では、GPS検索に現在のGNSS位置を開始点として使用することで、ターゲット の検索を高速化されます。

注意 - 統合測量のRTK部分にIMUチルト補正, page 426を使用する際、チルト補正は光学機器による観測には 適用されません。光学式トータルステーション測定を使用する場合や、道路を測量する際に正確な標高杭打ち法 を使用する場合は、必ずポールを水平にしてください。

統合測量スタイルの設定

- 1. ≡をタップし、設定/測量スタイルを選択します。
- 2. 「新規」をタップします。
- 3. スタイル名を入力し、スタイルの種類を統合測量に設定します。「承認」をタップします。

- 4. 統合測量で基準にしたい従来およびGNSSのスタイルを選択します。「承認」をタップします。
- プリズムからアンテナへのオフセットフィールドで、 た をタップしてプリズムタイプを選択します。プリズムからアンテナへのオフセットフィールドに、選択されたプリズムの正しいオフセット値が自動的に入力されます。各プリズムタイプのプリズムからアンテナへのオフセット値の詳細については、標準プリズムのプリズムからアンテナのオフセット値, page 443を参照してください。

注意 - 間違ったアンテナの計測方法が設定されていると、GNSSアンテナ高には間違ったオフセットが適用されます。統合測量スタイルにより参照されるGNSS測量スタイルの移動局オプションフォームで、ここまで測定フィールドで該当アンテナに対して正しい位置が選択されていることを確認します。

ヒント - 統合測量の途中でGNSSアンテナ高を変更するには、現在のターゲット高を変更する必要があります。統合測量中のアンテナ高またはプリズム高の変更, page 445を参照してください。

- コントローラにOrigin 道路ソフトウェアがインストールされている場合は、正確な標高オプションを使用できます。 GNSSの水平位置と従来のセットアップの標高を組み合わせるには、正確な標高を有効にします。詳しくは、 Spectra Geospatial Origin 道路 ユーザガイドの正確な標高のトピックを参照してください。
- 7. 「承認」をタップします。
- 8. 「保存」をタップします。

標準プリズムのプリズムからアンテナのオフセット値

ヒント - 統合測量では、プリズムからアンテナへのオフセットフィールドの横の ▶ をタップしてプリズムタイプを選択する と、統合測量スタイルに正しいプリズムからアンテナへのオフセット値が自動的に追加されます。参考までに、オフセット値に使用されるオフセット値と測定方法を以下に示します。

統合測量を行う際、Spectra Geospatial受信機のプリズムからアンテナへのオフセット値は、プリズムの中心からアンテナマ ウントの下部までです。

プリズムタイプ	オフセット 値
Spectra Geospatial 360°	0.034 m
Spectra Precision 360°	0.057 m

統合測量を開始・終了するには

統合測量を開始するには

統合測量を開始する方法はいくつかあります。下記の中から作業環境に最も合う方法を使用して下さい:

- 一般測量を開始し、後からGNSS測量を開始する。
- GNSS測量を開始し、後から一般測量を開始する。

統合測量

• 統合測量を開始する。一般測量とGNSS測量が同時に開始されます。

統合測量を開始する前に、統合測量スタイルを作成しておく必要があります。

統合測量を開始するには、 = をタップし、測定または杭打ちを選択してから、<統合測量スタイル名>を選択します。

注意 - 統合測量では、統合測量スタイルで参照される一般およびGNSS測量スタイルのみが使用できます。

統合測量を終了するには

機器を別々に終了するか、または、「統合測量の終了」を選択し、GNSS測量と一般測量を同時に終了させます。

機器を切り替えるには

統合測量では、コントローラは両方の機器に同時接続しています。そのため、機器の切り替えをすばやくく行うことができます。

機器を切り替えるには、下記のいずれかを行います:

- ステータスバーのステータスラインをタップします。
- 測定/<測量スタイルタイプ>に切り替えるを選択します。
- ・切り替え先をタップし、<測量スタイルタイプ>に切り替えるを選択します。
- コントローラのファンクションキーの一つをTS/GNSS受信機に切り替えに設定し、そのキーを押します。
 頻繁に使う
 画面と機能, page 34を参照してください。

統合測量では、ステータスバーに表示されるアイコンまたはステータスバーのステータスラインに表示される情報を確認し、 現在「アクティブ」な機器を特定します。

チルトセンサ内蔵、またはアクティブターゲットを備えたGNSS受信機を使用している場合は、「電子気泡管」を表示することができますが、一般測量では「**チルト自動測定」**は対応されていません。またチルト警告も通知されません。

注意 - 統合測量のRTK部分にIMUチルト補正, page 426を使用する際、チルト補正は光学機器による観測には 適用されません。光学式トータルステーション測定を使用する場合や、道路を測量する際に正確な標高を使用す る場合は、必ずポールを水平にしてください。

ー部のOrigin画面では、機器の切り替えができません。例えば、連続地形などがこれに当たります。

地形の測定 / ポイントの測定

地形の測定(一般測量)を使用した統合測量中に機器を切り替えると、ソフトウェアは自動的に点の観測(GNSS)画面 に切り替わります(逆も同様です)。

標準では点の名前は次に使用可能な名前になります。

標準のコードは最後に保存されたコードです。

測定中にポイント名やターゲット・アンテナ高、コードなどを変更できます。機器を切り替える前入力した点の名前やコードは、切替え後には標準になりません。

コード測定

機器を切替えると、アクティブな機器が次の観測に使用されます。

連続的な地形

一度に実行できるのは1つの連続地形のみです。

連続地形の実行中に、使用している機器を切り替えることはできません。

連続地形に使用されている機器を変更するには、Escをタップし、連続地形を一旦終了してから、再開します。

連続地形の画面が開いていて、背景で作動している場合は、機器を切り替えることができます。連続地形の画面が背 景で作動している時に機器を切り替え、後で連続地形の画面をアクティブな画面にすると、ソフトウェアは自動的に連続 地形を開始したときの機器に自動的に切替えます。

杭打ち

機器を変更すると、グラフィック杭打ち画面が変わります。

杭打ちグラフィック画面が背景で作動している時に機器を切替え、後で杭打ちグラフィック画面をアクティブな画面にする と、ソフトウェアは自動的に点の杭打ちを開始したときの機器に切替えます。

機器を切り替える場合で、かつ測量スタイルでDTMまでの鉛直オフセットが指定されているときは、ジョブに前回追加され た測量スタイルの鉛直オフセットが使用されます(ただし、マップ設定画面の面までのオフセット(鉛直)フィールドで鉛直オ フセットを手動で変更する場合や、杭打ち画面でオプションをタップして変更する場合は、これに該当しません)。

統合測量中のアンテナ高またはプリズム高の変更

統合測量の途中でGNSSアンテナ高を変更するには、現在のターゲット高を変更する必要があります。GNSS アンテナ高は、統合測量スタイルに設定された「プリズムからアンテナへのオフセット」を使用して自動的に計算されます。

 正しいプリズムタイプを選択していることを確認してください。プリズムからアンテナへのオフセットフィールドで、 た を タップし、プリズムのタイプを選択します。プリズムからアンテナへのオフセットフィールドに、選択中のプリズムに対する 正しいオフセット値が自動的に入力されます。各プリズムタイプのプリズムからアンテナへのオフセット値の詳細につ いては、標準プリズムのプリズムからアンテナのオフセット値, page 443を参照してください。

注意 - 間違ったアンテナの計測方法が設定されていると、GNSSアンテナ高には間違ったオフセットが適用されます。統合測量スタイルにより参照されるGNSS測量スタイルの移動局オプションフォームで、ここまで測定フィールドで該当アンテナに対して正しい位置が選択されていることを確認します。

- 2. ステータスバーの「ターゲット」アイコンをタップして、適当なターゲットを選択します。
- 3. 「ターゲット高」(プリズムの中心部までの距離)を入力します。

更新されたアンテナ高は、ターゲット・フォームが閉じられるまでステータスバーに表示されません。

4. 入力したターゲット高、測量スタイルで設定されたプリズムからアンテナへのオフセット、計算されたアンテナ高を見る

には、**アンテナ**をタップします。

5. 「承認」をタップします。

追加測量機器

測量中に測定するポイントや特徴の位置を特定したり測定したりするために、追加の機器が必要な場合もあります。 Originソフトウェアを以下に接続することができます。

- レーザ測距儀は、安全に近づくことができないポイントや資産をリモートで測定します。
- エコーサウンダーは、水中のポイントや資産を測定します。
- <u>ユーティリティロケータ</u>は、地下に埋設されているケーブルやパイプなどの資産の位置を特定したり、測定したりします。

レーザー測距儀

Originをレーザ測距儀に接続して、近づけないポイントや資産の位置を測定できます。レーザ測距儀を使用して、現在の位置から特徴までの距離を測定できます。Origin距離をオフセット位置として保存します。

レーザ測距儀を設定するには

Originによってサポートされている各レーザの設定の詳細は下記の通りです。

注意 - 各メーカが使用するプロトコルは機種間で非常によく似ているか同じであることが多いことから、Originはここ に挙げるレーザ測距儀以外のモデルをサポートする場合があります。

Trimble LaserAce 1000	LaserAce 1000上にBluetooth設定が存在しない場合、常に有効になっていま す。
	Bluetoothデバイスのスキャン中にTrimble LaserAce 1000が検出されると、認証リ クエストダイヤログが表示されます。 レーザ測距儀内で設定されたPIN番号を入力 する必要があります(初期設定PIN = 1234)。
Bosch DLE 150またはBosch GLM 50c	レーザ測距儀が検出されると、認証リクエストダイヤログが表示されます。レーザ測 距儀内で設定されたPIN番号を入力する必要があります。
LTI Criterion 300またはLTI Criterion 400	メインメニューから、測量メニューが表示されるまで上矢印または下矢印キーを押し 続け、Enterをタップします。 基本測定を選択し、Enterをタップします。 HDおよびAZ フィールドを含む画面が表示されます。

LTI Impulse	CR 400D形式で動作するようレーザを設定します。画面上に小さい文字で「d」と表示されていることを確認します。(必要に応じ、レーザ上のFire2ボタンを押します)。
LTI TruPulse 200BまたはLTI TruPulse 360B	TruPulseモードをSlope Distance、Vertical DistanceまたはHorizontal Distanceのいずれかに設定します。
Laser Atlanta Advantage	<i>距離/モードオプションを標準(平均化)に、シリアル/形式オプションを</i> Trimble <i>Pro XL</i> に設定します。
	<i>シリアル/ 遠隔 / トリガ文字を</i> 7(37h) に設定します。(遠隔トリガは、Bluetoothワ イヤレステクノロジの使用時ではなくケーブルで接続されている場合のみに正常に機 能します。)
	<i>発射時間で</i> 必要な遅延を設定します(ゼロや無限以外で) 。
	シリアルT-Modeをオフに設定します。
LaserCraft Contour XLR	レーザでLaserCraftモードを設定します。Bluetoothワイヤレステクノロジを通じて接続する場合、レーザ測距儀上のボーレート設定を4800に変更する必要もあります。
Leica Disto Memoまたは Leica Disto Pro	単位をフィートおよびインチではなく、メートルまたはフィートに設定します。
Leica Disto Plus	Bluetoothスキャンを実行する前に、Leica Disto Plus上でBluetoothワイヤレステク ノロジを有効にする必要があります。これを行うには、システム/ 電源 / Bluetoothを オンに設定します。
	自動測定がオフになっている場合:
	1. 測定を実行するには、レーザ測距儀上のDistキーを押します。
	2. [2nd]を押して。
	3. 測定をコントローラに転送するには、8つの方向矢印キーのうち1つを押しま す。
MDL Generation II	特別な設定は必要ありません。

MDL LaserAceデータレコード形式をモード1に設定します。角度エンコーダを使用する際は、Origin
ソフトウェアの座標計算設定, page 104<
で磁気偏角をゼロに設定します。
MDL LaserAceレーザ内の角度エンコーダが磁気偏角の修正を行います。

ボーレートを4800に設定します。

MDL LaserAce上にBluetoothワイヤレステクノロジの設定が存在しない場合、常に有効になっています。

Bluetoothデバイスのスキャン中にMDL LaserAceが検出されると、認証リクエストダイヤログが表示されます。レーザ測距儀内で設定されたPIN番号を入力する必要があります(初期設定PIN = 1234)。

測量スタイルでレーザ測距儀の設定を設定するには

- 1. ≡をタップし、設定/測量スタイルを選択します。必要な測量スタイルを選択します。「Edit」をタップします。
- 2. 「レーザー測距儀」を選択します。
- 3. 「タイプ」フィールドで機器の1つを選択します。
- 4. 必要に応じて、「コントローラポート」フィールドと「通信速度」フィールドを設定します。

「ボーレート」フィールドの標準値は、製造者が推奨する設定です。レーザが、測定をタップするとOrigin ソフトウェアが自動的に測定を行うことのできるモデルである場合は、自動測定チェックボックスを選択します。

- 5. 必要に応じて、「ポイント自動保存」チェックボックスにチェックマークを入れます。
- 6. 低品質ターゲットのチェックボックスが選択可能な場合、チェックボックスの選択を解除し、レーザ測距儀により低品質フラグの付けられた測定結果を却下します。そのような状況になった場合、測定をやり直す必要があります。
- 7.「Enter」を押します。「精度」フィールドは、レーザー製造者の精度値を示します。それは参考目的のみです。

ヒント - レーザー測定は、天頂から測定された垂直角、または水平から測定された勾配として表示されます。 「単位」スクリーンの「レーザー垂直角表示」フィールドで表示オプションの1つを選択します。単位を参照してく ださい。

レーザ測距儀に接続するには

ユーティリティロケータに接続するには、レーザ測距儀でBluetoothを有効にします。Originで = をタップして設定 / 接続を 選択し、Bluetoothタブを選択してペアリングするデバイスをスキャンした後、レーザ測距儀とペアリングします。Trimble LaserAce 1000またはMDL LaserAceレーザ測距儀とペアリングする初期設定のPINは1234です。詳細については、 Bluetooth接続, page 461を参照してください。

レーザ測距儀を使用してポイントを測定するには

レーザ測距儀で距離を測定する前に、コントローラに接続し、レーザと測量スタイルでレーザ測距儀を設定します。

ヒント - レーザ測距儀を使用した距離の測定は、ポイント測定の際や、ポイント計算の際のほか、計測距離機能を 使用して長方形を定義するポイントを測定する際、オフセットを入力する場合に特に有用です。距離、水平距離、 オフセットフィールドに距離を挿入するには、レーザフィールドの隣の ▶ をタップし、レーザで距離を測定します。

レーザー測距儀を使用してポイントを測定するには:

- 1. ≡をタップし、測定を選択します。
- 2. 「レーザポイントの測定」をタップします。
- 3. ポイント名と、ポイントのコードとを入力します。
- 4. レーザポイント測定の起点となる開始ポイントを選択するか、または接続されたGNSS受信機を使用して新規ポイントを測定します。

新規ポイントを測定するには:

- a. 開始ポイントフィールドの隣にある ▶ をタップします。
- b. ポイントの詳細を入力してから、「測定」をタップします。
- c. 「保存」をタップします。

ソフトウェアの表示が「レーザポイントの測定」画面に戻り、新規ポイントが「開始ポイント」フィールド内で選択された状態になります。

5. レーザ高と目標高を入力します。

注意 - 測定を行う前に、数秒間、レーザが落ち着くまで待ちます。

- 6. 「測定」をタップします。
- 7. レーザ測距儀を使用し、目標までの距離を測定します。

測定の詳細が「レーザポイントの測定」画面に表示されます。

ソフトウェアがレーザーから距離測定値しか受け取らない場合、「斜距離」フィールドに測定された距離を示す別の スクリーンが表示されます。測定された距離が水平でない場合には、垂直角を入力します。

8. 「保存」をタップします。

注意 - コンパスなしでレーザを使用している場合、ソフトウェアがポイントを保存する前に磁気方位をキー入 カする必要があります。レーザに磁気偏角の値を入力した場合には、座標計算設定画面の磁気偏角 フィールドがゼロに設定されていることを確認します。

エコーサウンダー

Originをエコーサウンダーに接続し、海底の位置や水中の物体の深さを測定するために使用することができます。深さ情報はポイントと共に保存されます。Originに保存されている連続地形ポイントに、深さを適用したレポートを作成することができます。

注意 - エコーサウンダからの深さ測定値の保存は、トータルステーション測量またはGNSS 測量中に連続地形測定 方法を使用する場合にのみサポートされます。

エコーサウンダーを設定するには

Originは標準で多くのエコーサウンダーモデルをサポートしています。サポートされている各エコーサウンダーのESDファイル は、Originソフトウェアのインストール時にC:\ProgramData\Spectra Geospatial Data\System Filesフォルダにインス トールされます。または、Trimble Access ヘルプポータルのテンプレートファイルページからダウンロードすることもできます。

ESD ファイルを編集するには、テキストエディタでファイルを編集します。ESDファイルの名前は、エコーサウンダー画面のタイプフィールドに表示されます。

Originは、以下の測深エコーサウンダー機種を標準としてサポートします:

• CeeStar Basic High Freq

高周波水深保存時、CeeStar 2周波エコーサウンダー、BASIC 出力フォーマット。出力データは、「プリフィックス」を 出力し、コンマは使用しないように機器を設定してください。Menu / Advanced / Prefix / Comma outfmから「プリフィックスの使用」に設定。

CeeStar Basic Low Freq

低周波深度保存時、CeeStar2周波エコーサウンダー、BASIC出力フォーマット。「プリフィックスを使用」に設定されているMenu / Advanced / Prefix / Comma outfmでは、出力データは、「プリフィックス」を出力し、コンマは使用しないように設定する必要があります。

• NMEA SDDBT 機器

NMEA DBT(Depth Below Transducer) 文を出力できる汎用エコーサウンダー。「送信者 ID」は標準「SD」識別 子を送信してください(全ての出力ラインが「\$SDDBT,...」で始まるようにするため)。 Originは、フィート、メートル、 ファゾムなどが使われたデータを全て受信し、適した値に変換します。

SonarMite

SonarMiteデバイス(種類は問いません)。機器は「エンジニアリングモード(出力フォーマット0)」に切り替わり、他の設定はOriginが調整。

注意 - エコーサウンダーを使用し、0に等しい深さを記録しようとするときは、「allowZero="True"」フラグを 「isDepth="True"」フラグの直後に追加する必要があります。例えば、"<Field name... isDepth="True" allowZero="True" />"

エコーサウンダー用NMEAストリング

エコーサウンダーは、何通りかのNMEA 0183センテンスの1つを出力することができます。参考までに、最も一般的なセンテンスを以下に載せます。

NMEA DBT - Depth Below Transducer

このNMEA DBTセンテンスは、トランスデューサの位置を基準として水深を報告します。深さの値は、フィート、メートルおよび尋で表示されます。

例えば、\$xxDBT,DATA_FEET,f,DATA_METRES,M,DATA_FATHOMS,F*hh<CR><LF>

NMEA DBS – Depth Below Surface

このNMEA DBSセンテンスは、表面を基準として水深を報告します。深さの値は、フィート、メートルおよび尋で表示されます。

例えば、\$xxDBS,DATA_FEET,f,DATA_METRES,M,DATA_FATHOMS,F*hh<CR><LF>

別機種のエコーサウンダーのサポートを追加するには

Originソフトウェアは、XMLエコーサウンダープロトコル記述(*.esd)ファイルを使用しているため、通信プロトコルが現在サ ポートされているプロトコルと類似している場合、標準としてサポートされていない海底地形エコーサウンダーをサポートする 場合があります。これを行うには、追加のESDテンプレートのいずれかをダウンロードするか、ソフトウェア付属のESDファイル のいずれかを使用し、テンプレートとして使用します。お使いのエコーサウンダーの型式を調べ、それに合わせてESDファイル を修正する必要があります。

追加のESDテンプレートは、Trimble Access ヘルプポータルの<u>テンプレートファイルページ</u>からダウンロードすることができます。

測量スタイルでエコーサウンダー設定を設定するには

- 1. 三をタップし、設定 / 測量スタイル / <スタイル名 >を選択します。
- 2.「音波発信器」をタップします。
- 3. 「タイプ」フィールドで機器の1つを選択します。
- 4. 「コントローラ·ポート」を設定します:
 - ・「コントローラ・ポート」をBlueoothにした場合、音波発信器 Bluetooth を設定する必要があります。
 - 「コントローラ・ポート」をCOM1またはCOM2に設定した場合、ポート設定を行う必要があります。
- 5. 必要な場合、遅延の値を入力します。

通信速度は、コントローラが位置より後に深さを受信している場合は、音波発信器に対応しています。位置が以前に保存された連続地形ポイントと共に受信された場合、Originソフトウェアは通信速度を使用して深さを一致 させて保管します。

注意 - 正確な深さと共に位置を組み合わせるには。水温や塩分濃度により変化する音速や、ハードウェアの処理時間、船舶の速度など、様々な要因が絡み合っています。正確な作業をするには、適切な方法を 使用しているかどうか確認してください。

6. 必要な場合、ドラフトの値を入力します。

注意 - ドラフトは、アンテナ高の測定に影響します。「ドラフト」が0.00の場合は、アンテナ高は変換機からア ンテナまでの距離となります。「ドラフト」が指定されている場合は、アンテナ高は、変換機からアンテナまでの 距離からドラフトを差し引いたものとなります。

- 7. 「承認」をタップします。
- 8. 「保存」をタップします。

エコーサウンダーに接続するには

エコーサウンダーに接続するには、エコーサウンダーのBluetoothを有効にします。Originで = をタップして設定 / 接続を選択し、Bluetoothタブを選択してエコーサウンダーとペアリングするデバイスをスキャンします。Ohmex SonarMite エコーサウンダーとペアリングする際の初期設定のPINは1111です。詳細については、Bluetooth接続, page 461を参照してください。

エコーサウンダーを使用して深さを保存するには

- 1. ケーブルやBluetoothを使用し、エコーサウンダをコントローラに接続します。
- 2. 測量スタイルでエコーサウンダー設定を設定します。
- 3. 測定ポイントとともに深さを保存するには、お使いの測量タイプの連続地形方法を使用します。

深さはマップ内の連続地形画面に表示されます。測量スタイルで遅延の値を設定済みの場合、最初は連続地 形ポイントは保管されず、後で更新されます。遅延が設定済みの場合、表示される深さは、深さが受信されてい ることを示しますが、同時に表示されるポイント名とともに保存される深さではない可能性があります。

- 4. 遅延とドラフトの値を変更するには、オプションをタップします。詳しくは、<u>測量スタイルでエコーサウンダー設定を設</u>定するには、page 452を参照してください。
- 5. 測量中に連続地形ポイントと合わせての深さの保存を無効にするには、オプションをタップしてから、エコーサウン ダーの使用のチェックボックスを解除します。

深さを含むレポートを生成するには

Originに保管された連続地形ポイントの高度には深さが適用されていません。「カスタム・フォーマットのエクスポート」ファイ ルを使用し、深さが適用されたレポートを生成します。

次のレポートスタイルシートをダウンロードすることができます:

- Comma Delimited with elevation and depths.xsl
- Comma Delimited with depth applied.xsl

これらのスタイルシートは、Trimble Access ヘルプポータルのスタイルシートページからダウンロードすることができます。

注意 - SonarMIteが接続されていれば、Originが正しい出カフォーマットとモードを設定します。他社製の機器で 正しい出カとフォーマットを使用するには、手動で設定してください。

ユーティリティロケータ

Originをユーティリティロケータに接続して、ケーブルやパイプなどの地下資産の位置を測定することができます。

Originを使用してGNSS受信機や光学測量機で地表ポイントを測定し、接続したユーティリティロケータでケーブルやパイ プの深さを測定し、深度情報をOriginに送信します。Originポイントのペアを保存する:地表ポイントの測定と、接続した ユーティリティロケータから受信した深さを使用した地表ポイントからユーティリティまでのベクトル。

GlobalFeatures.fxl特徴コードライブラリファイルおよび以下のユーティリティ位置定義(ULD)ファイルは、 C:\ProgramData\Spectra Geospatial Data\System Filesソフトウェアのインストール時にOriginフォルダに保存され ます。

- Radio Detection RD8100ケーブルおよびパイプロケータ用のRD8100.uldファイル
- vLoc3シリーズBluetoothモジュールが搭載されている場合の、Vivax Metrotech vLoc3-Pro受信機用の vLoc3.uldファイル

ロケータに適したULDファイルをGlobalFeatures.fxlと共に使用します。ファイルを使用して、ユーティリティロケータを使用してポイントを測定するジョブを設定します。基本的な手順は次のとおりです。

- 1. ULDファイルの属性名と一致する属性を持つユーティリティ特徴コードを含む特徴ライブラリファイルを使用するジョ ブを作成します。
- 2. 測量スタイルで、ユーティリティロケータの設定を設定します。
- 3. 測量の開始
- 4. Bluetoothを使用してユーティリティロケータとペアリングします。
- 5. 属性が設定されたコードを使用してポイントを測定し、ユーティリティロケータからの深度情報を記録します。

これらの手順の詳細については、以下を参照してください。

ヒント - さらに、ULDファイルには、そのロケーターとペアリングして使用するための例とヒントが含まれています。詳細に ついては、ユーティリティロケータファイルのセットアップ, page 457を参照してください。

ユーティリティロケータデータの属性をセットアップするには

1. コントローラのSpectra Geospatial Data\System Filesフォルダに保存されている適切なULDファイルを使用します。

または、Trimble Access ヘルプポータルのテンプレートファイルページからULDファイルをダウンロードします。

2. テキストエディタを使用してULDファイルを表示し、ジョブ内のポイントとともに保存する属性を特定します。必要に応じて、属性名を編集します。

ULD ファイルの構成については、ユーティリティロケータファイルのセットアップ, page 457を参照してください。

- 3. Feature Definition ManagerでのSurvey Officeの使用。
 - a. 位置を取得する各ユーティリティの種類に対して、特徴コードをセットアップします。
 - b. 各ユーティリティ特徴ごとに、ULDファイルの属性名のいずれかと同じ名前の番号またはテキスト属性を作成します。
 - c. ポイントと共に保存するULDファイル内の他の属性に対して、番号属性またはテキスト属性を作成します。FXL ファイル内の各 Number 属性の名前が、ULD ファイル内の対応する属性名と一致していることを確認します。

ULD 特徴コードの例を含むFXL ファイルのダウンロード方法や、より詳しい情報は、ULD属性用のFXL ファ イルのセットアップ, page 460のユーティリティロケータファイルのセットアップ, page 457を参照してください。

4. 編集したULDファイルとFXL ファイルを、必要なすべてのコントローラの Spectra Geospatial Data System Files フォルダにコピーします。

測量スタイルでユーティリティロケータを設定するには

- 1. ≡をタップし、設定/測量スタイルを選択します。必要な測量スタイルを選択します。「Edit」をタップします。
- 2. ユーティリティロケータを選択します。
- 3. 「タイプ」フィールドで機器の1つを選択します。

機器リストは、System FilesフォルダのULDファイルをもとに作成されます。

コントローラポートはBluetoothに設定されています。

- 4. Originで測定した地表ポイントに名前を付けるために使用する方法を選択し、追加フィールドに地表ポイント識別しを入力します。地表ポイントに名前を付ける際には、以下を使用することができます:
 - ・ ポイント名に追加されたプレフィックス(GND_など)。
 - ポイント名に追加されたサフィックス(_GNDなど)。
 - ポイント名に数字が使用される場合、ポイント名に付けられる定数。
 例えば、追加フィールドに「1000」を入力した場合、ポイント名が「1」だと、地表ポイントは「1001」となります。
- 5. ユーティリティロケータから深さを受信したときに自動的にポイントを測定する場合は、受信した深さで自動的に測 定チェックボックスを選択します。
- 6. 「承認」をタップします。
- 7. 「保存」をタップします。

ユーティリティロケータに接続するには

注意 - Radio Detection RD8100ケーブルおよびパイプロケーターに接続する前に、ロケーターの通信プロトコルを ASCII形式 - バージョン1に設定してください。

ユーティリティロケータに接続するには、ユーティリティロケータのBluetoothを有効にします。Originで 三 をタップして設定 / 接続を選択し、Bluetoothタブを選択してペアリングするデバイスをスキャンした後、ユーティリティロケータとペアリングします。さらに詳しい情報につきましては Bluetooth接続, page 461を参照してください。

ヒント - RD8100とのペアリングに使用する初期設定のPINは**1234**です。vLoc3-Proには初期設定のピン設定はありません。以下の機器とのBluetooth接続の詳細については、以下を参照してください。

- RD8100、RD8100取扱説明書参照
- vLoc3-Pro、<u>vLoc3シリーズ受信機のユーザハンドブック</u>参照

ユーティリティロケータを使用してポイントを測定するには

以下の場合を除き、ほとんどのポイント測定方法で、地下資産の測定標高にポイントを保存することができます。

- GNSS測量中に連続地形ポイント、キャリブレーションポイント、または観測された基準点を測定する場合。
- トータルステーション測量中に連続地形ポイントまたは離れた位置にあるオブジェクトを測定する場合。

ユーティリティロケータを使用してポイントを測定するには:

- 1. ジョブを作成し、ジョブのプロパティ画面で、ULDファイルと一致するように設定した特徴ライブラリファイルを選択しま す。
- 2. ユーティリティロケータ設定で測量スタイルを選択し、測量を開始します。
- Bluetoothを使用してユーティリティロケータに接続します。
 以前にユーティリティロケータとペアリングしたことがある場合は、両方のデバイスでBluetoothが有効になっている場合は、Originは自動的に接続します。
- 4. ≡をタップし、測定を選択します。
- 5. ポイント名と、ポイントのコードを入力します。
- 6. 測定するポイントに使用する方法を選択します。
- 7. 測定深度を調整するには、深さオフセットを定義します。正または負の深さオフセットを設定して、保存される深さが目的の標高(検出されたユーティリティの上、中央、または下)になるようにします。

深さオフセット 値を設定できるようにするには、ユーティリティのサイズと、ユーティリティロケータが検出されたユーティ リティの上部、中央、または下部まで測定しているかどうかを知る必要があります(これはユーティリティの種類によっ て異なる場合があります)。

8. ユーティリティロケータを使用して、地下資産の深さを測定します。測定情報は自動的にOriginに送信され、ユー ティリティロケータから受信した深度値が**測定**画面の**深さ**フィールドに表示されます。

測量スタイルで受信した深さで自動的に測定チェックボックスがオンになっている場合、Originは自動的にポイントを測定します。

- 9. 受信した深さで自動的に測定を有効にしていない場合は、測定をタップして、接続されているGNSS 受信機また は光学測量機を使用してポイントを測定します。
- 10. 「保存」をタップします。

測定オプション画面で属性を求めるチェックボックスが選択されている場合、ソフトウェアはユーティリティロケータから送信されたその他の属性情報を表示します。ポイントに記録される属性は、ユーティリティロケータによって送信されたデータと、FXL ファイルとULDファイルで属性をどのように設定したかによって異なります。

11. 必要に応じて属性情報を編集します。「保存」をタップします。

地表ポイントは、マップ上に工事ポイントとして表示されます。地表ポイントは、ジョブのレビュー画面で対応する測定ポイントと照合されます。入力されたコードはユーティリティ測定に割り当てられ、構成された線画はユーティリティ測定に対してのみ描画されます。コードは地表ポイントには割り当てられません。

ユーティリティロケータファイルのセット アップ

地下資産の測定された標高のポイントを保存するには、ジョブは、ULDファイルで定義されている属性のいずれかの名前 と一致する少なくとも1つの番号属性またはテキスト属性を持つコードを含む特徴ライブラリFXL ファイルを使用する必要 があります。この方法でFXL ファイルをULDファイルに接続すると、地下ロケータから測定情報を受信したときに測定画面に 深さの値が表示されます。

FXL ファイルのコードに属性を追加して、ポイントと共に保存するユーティリティロケータから受信した他の属性情報(周波数、ゲイン、位相、電流、信号など)を保存します。

ヒント - さらに、ULDファイルには、そのロケーターとペアリングして使用するための例とヒントが含まれています。

テンプレート ULDファイル

コントローラのSpectra Geospatial Data\System Filesフォルダに保存されている適切なULDファイルを使用します。 または、Trimble Access ヘルプポータルのテンプレートファイルページからULDファイルをダウンロードします。

ULDファイルの構造

Originで提供される各ULDファイルの形式を以下に示します。次の表では、各パラメーターについて説明します。

RD8100.uldファイルの構造は次のとおりです。

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<ExternalDeviceProtocol version="1.0" >

<Device name="Radiodetection RD8100 & RD8200" >

<Protocol type="Delimited" delimiter="2C" startsWith="\$RD8" >

<Field name="Depth" fieldNumber="8" type="Number" multiplier="1.0" attribute="Depth" /> <Field name="Frequency" fieldNumber="5" type="Number" multiplier="1.0" attribute="Frequency" /> <Field name="Gain" fieldNumber="13" type="Number" multiplier="1.0" attribute="Gain" /> <Field name="Phase" fieldNumber="11" type="Number" multiplier="1.0" attribute="Phase" /> <Field name=Current" fieldNumber="10" type="Number" multiplier="1.0" attribute="Current" /> <Field name="Signal" fieldNumber="12" type="Number" multiplier="1.0" attribute="Current" /> <Field name="Signal" fieldNumber="12" type="Number" multiplier="1.0" attribute="Signal" /> </Protocol>

</Device>

</ExternalDeviceProtocol>

vLoc3.uldファイルの構造は次のとおりです。

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<ExternalDeviceProtocol version="1.0" >

<Device name="Vivax vLoc3" >

<Protocol type="Delimited" delimiter="2C" startsWith="LOG" >

<Field name="Depth" fieldNumber="5" type="Number" multiplier="0.001" attribute="Depth"/>

<Field name="Frequency" fieldNumber="4" type="Number" multiplier="1.0" attribute="Frequency"/>

<Field name="Gain" fieldNumber="9" type="Number" multiplier="1.0" attribute="Gain"/>

<Field name="Current" fieldNumber="6" type="Number" multiplier="1.0" attribute="Current"/> </Protocol>

</Device>

</ExternalDeviceProtocol>

パラメータ	メモ
プロトコル	
type="Delimited"また は"FixedWidth"	ULDデータをスペースやコンマなどのASCII文字で区切られたデータスト リングとして出力するか(区切り文字で区切られる)、または各フィール ドに固定文字数(固定幅)があるかどうかを指定します。
delimiter="2C"	区切り文字を、ASCII区切り文字(フィールド区切り文字)を指定する2 つの16進数として指定します。たとえば、スペース="20"、コンマ="2C"、 タブ="09"のように指定します。
startsWith=""	行の先頭を識別するテキストを指定するために使用できるオプションの ストリング。このストリングは空白のままにしておくことができます。
	このストリングでは、先頭、末尾、および二重のスペースはすべてXML によってトリミングされます。 アンダースコア("_") をスペース文字の代わり に使用します。 たとえば、startsWith="_A"。
フィールド	
name=""	そのフィールド内のデータの名前を指定します。 この名前を編集しない でください。ポイントとともに保存されている属性名を変更するには、行 末の属性名を編集します。
fieldNumber=""	このフィールドのデータが入っているデータストリング内のフィールドの番 号を指定します。フィールド番号は、0から始まる 10進数で指定しま す。たとえば、fieldNumber="1"のように指定します。
type="Number"また は"Text"	このフィールドのデータの種類を指定します。 ULDファイル内のタイプが FXL ファイル内のタイプとー致しない場合、 Originは、 ULD ファイルから

パラメータ	メモ
	受信した属性タイプを、FXL ファイルで指定された属性タイプと一致す るように自動的に変換します。
multiplier=""	通常は、Originジョブで設定したのと同じ測定単位を使用するように ユーティリティロケータを設定する必要があるため、乗数を「1.0」に設定 したままにしておくことができます。何らかの理由でユーティリティロケータ が異なる単位を使用している場合は、適切な乗数値を入力して、測 定値をロケータ単位からジョブで使用される単位に変換します。
attribute=""	Originのポイントと共に保存される属性の名前。この名前は、たとえ ば、希望する言語に翻訳するなど、必要に応じて変更できます。FXL ファイル内のこの属性の属性名が属性名と一致していることを確認し ます。

ヒント - 提供されているULD ファイルは、Radio Detection RD8100ロケータまたはVivax Metrotech vLoc3-Pro受信 機で動作するように特別に設計されています。通信プロトコルがRD8100でサポートされているプロトコルと類似して いる場合、異なるモデルのユーティリティロケータでOriginソフトウェアを使用できる場合があります。ユーティリティロ ケータの形式を確認し、提供されているRD8100.uldファイルを要件に合わせて更新する必要があります。ユーティリ ティロケータ:

- 複数の測定値を含むNMEAストリームではなく、1つの測定 NMEA ストリングを提供する必要があります。
- Bluetoothを使用して接続する必要があります。

ULDファイルの編集

ULDファイルを編集するには、メモ帳++などのASCIIテキストエディタでULDファイルを開きます。

属性名(attribute=の後のテキスト)を編集する場合、たとえば、希望する言語に翻訳する場合は、FXL ファイルで割り 当てられた属性名が新しい名前と一致することを確認してください。

注意 - 属性名では大文字と小文字が区別されるため、ULD ファイル内の各属性名に使用される大文字と小文字の区別が、FXL ファイルで使用されている大文字と小文字と一致していることを確認してください。

通常は、Originジョブで設定したのと同じ測定単位を使用するようにユーティリティロケータを設定する必要があるため、乗数を「1.0」に設定したままにしておくことができます。ユーティリティロケータがOriginジョブで使用されている単位と異なる単位を使用している場合は、適切な乗数値を入力して、測定値をロケータ単位からジョブで使用される単位に変換します。

ULD属性用のFXL ファイルのセットアップ

FXL ファイルは、Feature Definition ManagerのSurvey Officeを使用して設定できます。位置を特定するユーティリティ のタイプに対してそれぞれ特徴コードを作成し、そのユーティリティ特徴コードで保存する、ユーティリティロケータから受信し た属性値ごとに続映を追加します。

例えば、Spectra Geospatial Installation Managerを使用してOriginソフトウェアとともにインストールすることができる GlobalFeatures.fxlサンプル特徴ライブラリのUtilityLocator特徴コードを参照してください。<u>インストール用の特徴ライブ</u> <u>ラリファイルの例</u>, page 100を参照してください。または、Trimble Access ヘルプポータルのテンプレートファイルページ</u>から GlobalFeatures.fxlサンプル特徴ライブラリファイルをダウンロードします。

独自のFXLファイルを作成し、必要に応じて特徴コードと属性をセットアップする必要があります。例えば、ULDファイル内のattribute="Depth"という行と一致するように、"Depth"という名前の番号属性を持つ特徴コードELCを作成することができます。

<Field name="Depth" fieldNumber="8" type="Number" multiplier="1.0"attribute="Depth"/>

深度以外のものを記録するには、必要に応じてFXL ファイルのコードに属性を追加します。たとえば、ULD ファイル内の適切な行を参照して、周波数とゲインを追加することができます。

<Field name="Frequency" fieldNumber="5" type="Number" multiplier="1.0"attribute="Frequency"/>

<Field name="Gain" fieldNumber="13" type="Number" multipler="1.0" attribute="Gain"/>

OriginでFXL ファイルを使用するには、FXL ファイルをコントローラのSystem Filesフォルダに移動させます。

接続

接続画面を使用し、他のデバイスへの接続を設定します。 接続画面を表示するには、 ≡ をタップして設定/接続を選択ます。 適切なタブを選択します:

- <u>Bluetooth</u>——機器、GNSS受信機、その他のデバイスへのBluetooth接続を設定します。
- 無線機設定 —— 一般機器への無線機接続を設定します。
- 自動接続 ——コントローラの自動接続の接続先となる機器または受信機を設定します。
- GNSS RTK用にリアルタイム補正ソースを設定するためのGNSS 補正ソース

ヒント - コントローラがインターネットに接続する方法を設定するには、GNSSコンタクトタブを選択し、画面の下部にあるインターネットセットアップソフトキーをタップします。 インターネットセットアップソフトキーをタップします。 い。

Bluetooth接続

Bluetoothワイヤレス技術を使用してコントローラを別のデバイスに接続する手順は以下に列記されています。

注意 - 接続できるデバイスは、お使いのOrigin上のソフトウェアライセンスによって異なる場合があります。

接続可能なデバイス

お使いのデバイスがBluetoothをサポートしている限り、コントローラを下記のいずれにも接続可能です:

- Spectra GeospatialGNSS受信機
- Spectra GeospatialTrimble の従来型機器
- Spectra Geospatial FOCUS 50トータルステーション
- SPDL Radio Bridge/SEDB10 Data Bridge
- 補助GPS受信機
- レーザー測距儀
- エコーサウンダー

- <u>無線ロケータ</u>
- 外部無線機

コントローラを携帯電話や外付けのモデムに接続し、その機器を使用してインターネットに接続することができます。このような接続を作成する方法につきましては、インターネット接続のセットアップ, page 467を参照してください。

デバイスのBluetoothをオンにする

近くにあるBluetoothデバイスをスキャンするとき、他のデバイスを見つけるようコントローラを設定するには、デバイスで Bluetoothが有効になっており、検出可能設定が有効になっていることを確認してください。さらに詳しい情報は、デバイス に付属の説明書をご参照ください。

SPDL Radio Bridgeを使用する際、他の機器から**見つけられるようにする**には、無線機ボタンを2秒間押します。青と赤の LEDが点滅すると、無線機がペアリングする準備ができたことを表します。無線機ボタンを10秒以上長押しすると、SPDL Radio Bridge内に保存されたBluetoothペアリングが全て解除されます。と、お使いのコントローラとの間で、SPDL Radio BridgeBluetoothペアリングをやり直す必要があります。

コントローラのBluetoothを有効にするには

- コントローラがWindowsを実行している場合:
 - a. 右から内側へスワイプして、Windowsアクションセンターパネルを表示します。
 - b. Bluetooth接続タイルが灰色のときは、タイルをタップしてBluetoothを有効にします。タイルが青色に変わります。
- コントローラがAndroidを実行している場合:
 - a. 画面上部の通知エリアからスワイプダウンします。
 - b. 必要に応じ、アイコンをタップして設定領域を拡大してから、右へスワイプして2ページ目を参照します。
 - c. Bluetoothアイコンが灰色のときは、アイコンをタップしてBluetoothを有効にします。

Bluetoothデバイスとのペアリングおよび接続を行うには

ヒント - コントローラを別のコントローラに接続する際には以下の手順を1台のコントローラに行ってください。

1. ≡をタップし、設定 / 接続を選択します。Bluetoothタブを選択します。

Bluetoothのタブに、デバイスタイプの一覧が表示されます。各オプションについて、ペアリング済みBluetoothデバイスの一覧から選択できます。ペアリング済みデバイスが存在しない場合、Bluetooth検索画面が表示されます。

2. 検索をタップします。Bluetooth検索画面に、発見されたデバイスとペアリング済みデバイスの一覧が表示されます。

注意 - 既にBluetooth無線機がすでに使用されている場合、デバイスはスキャンに応答しません。デバイス 上の既存Bluetooth接続を終了し、スキャンを再起動する必要があります。スキャンを再起動するには、消 去をタップします。発見されたデバイスの一覧が消去され、スキャンが自動的に再起動します。

- 3. 接続先のデバイスを選択します。ペアリングをタップします。
- 4. デバイスのオペレーティングシステムに、ペアリングを確認するためのペアリングダイアログが表示されたら、ペアリング を確認します。
- 5. コントローラがデバイスとペアリング済みでない場合は、PINを入力するよう促すプロンプトが表示されます。デバイス 上でも同じPINを入力しなければならない場合があります。

初期設定のPINは以下の通りです:

- Spectra Geospatial SP100 GNSS受信機の場合は0000ですが、受信機設定用の受信機ウェブインター フェース内で変更可能です。
- 他のSpectra Geospatial受信機は、初期設定ではPINを必要としません。
- Spectra Geospatial FOCUS 50トータルステーションの初期設定のPINは、機器シリアル番号の下4桁です。

他のデバイスのPINについては、デバイスに付属のドキュメンテーションをご参照ください。

ヒント - このデバイスとペアリングするというポップアップダイアログは、オペレーティングシステム機能の一部です。**PINに文字や記号が含まれている**チェックボックスや、**コンタクトや通話履歴へのアクセスを許可する**チェックボックスなど、その他の設定が表示される場合、それらのボックスにチェックマークを入れる必要はありません。

- 6. OK をタップします。
- 7. Originソフトウェアに、新しくペアリングされたデバイス用のポップアップダイアログが表示されます。デバイスタイプリストから、Bluetoothデバイスの使用手段を選択します。「承認」をタップします。

ヒント - セルラー式モデムとペアリングした場合、コントローラはペアリングされたセルラー式モデムとして表示されます。

8. Bluetoothタブで承諾をタップします。

ペアリング済みデバイスに接続するには

- 1. ≡をタップし、設定 / 接続を選択します。Bluetoothタブを選択します。
- 2. 該当デバイスタイプのフィールドから接続先デバイスを選んでから、承諾をタップします。

自動-接続が有効な場合、Origin ソフトトウェアは数秒以内にそのデバイスに接続します。接続されない場合は、 測量を開始してデバイスに接続します。

3. 「承認」をタップします。

ヒント - 両方のデバイスを次回オンにした際、コントローラは自動的に前回選択されたデバイスに接続します。

注意 - Spectra GeospatialGNSS受信機に再接続しようとして、ソフトウェアがBluetoothエラー10051を表示する 場合、受信機のGNSSファームウェアが更新され、設定が初期設定にリセットされたことを意味します。デバイスとのペ アリングを解除してから再度ペアリングし直す必要があります。 デバイスとのペアリングを解除するには、Bluetoothタブで検索をタップし、Bluetooth検索画面を開きます。ペアリング済 みデバイスを選択してから設定をタップしてオペレーティングシステムのBluetoothデバイス画面を開きます。この画面からペ アリング済みデバイスを管理できます。

無線接続

コントローラを無線で機器に接続するには、機器の無線設定をコントローラで使用されている値と同じにする必要があります。

注意 - 現場でシステムを使用するのに無線ライセンスの取得が必要となる国もあります。使用国での法規を確認 してください。

コントローラ内蔵無線機を使用するには:

- 1. 機器無線機設定を行うには、コントローラをケーブルまたはBluetoothを使用して機器に接続します。または、機器のFace 2ディスプレイを使用して無線設定を行います。
- 2. 三をタップし、設定/接続を選択します。無線機設定タブを選択します。
- 3. 別のユーザとの競合を避けるため、一意の無線機チャンネルとネットワークIDを入力します。
- 4. 「承認」をタップします。
- 5. コントローラが機器にすでに接続されている場合でも、機器の無線機設定は自動的にコントローラ設定と同期されます。ロボティック接続を開始するには、ステータスバーの機器アイコンをクリックし、ロボティック開始をタップするか、または接続をタップしてから、LR無線に切り替えをタップします。
- 6. コントローラが機器にまだ接続されていない場合:
 - a. 反面ディスプレイを使用して無線設定に移動し、コントローラと同じ無線チャンネルとネットワークIDを入力 します。
 - b. 機器上で、セットアップメニューから終了を選択し、接続待ちメニューに戻ります。

注意 - Origin は、オンボードソフトウェア使用中はトータルステーションとは通信できません。ステータス が接続を待っていますになっている必要があります。

コントローラと機器の両方が通信範囲内にあればコントローラが自動的に機器に接続します。

ロボティック操作の準備ができているコントローラを一時停止すると、それは節電のためにオフになります。内蔵無線機はオンのままなので、移動局無線機は機器と通信ができます。

外部無線機を使用するには

コントローラを外部無線機に接続し、外部無線機を使用して、Spectra GeospatialFOCUS 50またはFOCUS30/35トー タルステーションに接続できます。

外部無線機を介してシリーズ機器とロボティック接続をしたい場合には、コントローラの無線機ポート設定を変更する必要があります。

1. Bluetoothまたはシリアルケーブルを使用してコントローラを外部無線機に接続します。

注意 - 無線機がSPDL Radio BridgeまたはSEDB10 Data Bridgeの場合は、Bluetoothを使用する必要があります。

- 2. 三をタップし、設定/接続を選択します。無線機設定タブを選択します。
- 3. 「オプション」をタップします。
- 4. 無線機の接続先になるコントローラポートを指定します。Bluetooth接続をお使いの場合は、**Bluetooth**を選択します。
- 5. 「承認」をタップします。
- 6. 無線機チャンネルとネットワーク IDを機器で設定されているものと同じ値に設定します。
- 7. 「承認」をタップします。

受信機のWi-Fi設定

Wi-Fiが使用できる受信機のWi-Fi設定を行うには:

- 1. 受信機に接続しますが、この時点では測量を開始しないでください。
- 2. ≡をタップして機器/受信機設定を選択し、Wi-Fiをタップします。受信機のWi-Fi設定画面が表示されます。
 Wi-Fiソフトキーが表示されない場合、測量を始めてしまっていないかどうか確認してください。
- 3. 必要なタブを選択します:
 - アクセスポイントタブを選択し、有効チェックボックスをオンにして、受信側をアクセスポイントとして有効にし、 多くのクライアントが接続できるようにします。

アクセスポイントモードでは、受信機をモバイルホットスポットとして使用することもできます。

• **クライアント**タブを選択し、有効チェックボックスを選択して、受信機が既存のネットワークに接続できるよう にします。

クライアントモードでは、RTKインターネット測量中にインターネットに接続し、GNSS基準局データ補正を受信できます。詳細については、基準局インターネットデータリンクを設定するには, page 350を参照してください。

注意 - 一部の受信側モデルでは、アクセスポイントおよびクライアントモードの両方を有効にすることができ、 一方のモードのみをオンにすることも、両方のモードをオフにすることもできます。一度に1つのモードのみをサ ポートする受信機の場合、受信機のWi-Fi構成画面で1つのモードを有効にすると、もう一方のモードが自 動的に無効になります。受信機のWi-Fiを使用すると、受信機のバッテリ稼働時間が短くなります。

- 4. 必要に応じ、設定を設定します。
- 5. プロンプトが表示されたら、受信機を再起動して新しい設定を適用します。一部の受信機モデルでは、再起動は 必要ありません。

自動接続設定

自動接続が有効になっている場合、Originソフトウェアは、起動時に、コントローラに接続されたGNSS受信機または一般機器への自動接続を試みます。対応機器および受信機の一覧は、<u>サポートされている機器, page 6</u>をご参照ください。

ソフトウェアが機器への接続を試みている間、ステータスバーの自動接続アイコンが点滅します。ソフトウェアが様々な機器へ自動的に接続するよう設定されている場合、ステータスバーに各デバイスの種類に接続を試みるたびに異なるアイコンが表示されます。

ヒント - ソフトウェアが自動接続するのを待つ必要はありません。コントローラに接続されたデバイスに任意のタイミン グでソフトウェアを強制的に接続させるには、測量スタイルを選択し、測量を開始します。

注意 - 自動接続アイコンが複数のアイコンと赤い「X」印 🖉 💿 🗍 を表示するときは、デバイスの種類すべてに対して 自動接続がオフになっていることを意味します。

自動接続の設定

- 1. 自動接続設定を開くには:
 - デバイスに接続する前にステータスバーの自動-接続アイコンをタップします。
 - ≡をタップし、設定 / 接続 Fiを選択します。自動接続タブを選択します。
- 2. 自動接続時間をスピードアップするには、自動接続タブでチェックボックスの選択を解除し、普段接続先として使用しないデバイスへの自動接続を無効にし-ます。

注意 - この画面のオプションは、Originソフトウェアライセンスによって異なります。

3. ケーブル以外の接続方法で機器に接続する場合は、接続画面で使用している接続方法に適したタブを選択し、接続を設定します。

機器との自動接続を使用する

機器の機能を使用し、トータルステーションとの接続を切断すると、自動接続が一時的に無効になります。

自動接続を再度有効にするには、ステータスバーの自動接続アイコンをタップします。自動接続が一時的に無効になっている場合、1回タップすると再度有効にできます。2回タップすると接続画面の自動接続タブが表示されます。

注意 - サードパーティー製装置に接続するには、測量を開始することで接続を強制する必要があります。サードパー ティー製機器を使用する際は、自動接続を**無効**にします。自動接続機能が使用するコマンドが、サードパーティー 製装置との通信を妨害することがあります。

受信機との自動接続を使用する

注意 - 接続の信頼性を高めるため、ソフトウェアが光学測量機に接続する際には、コントローラからのGNSS受信 機への自動接続は自動的に無効になるようになりました。測量機への接続が終了したとき、あるいは統合測量が 開始されたときに、再び自動的に有効になります。

ソフトウェアが移動局モードまたは基準局モードに設定されている場合、ソフトウェアは接続画面のBluetoothタブで設定されている受信機への自動接続を試みます。

- ソフトウェアが移動局モードに設定されている場合、GNSS移動局に接続フィールドで設定されている受信機に接続を試みます。
- ソフトウェアが基準局モードに設定されている場合、GNSS基準局に接続フィールドで設定されている受信機に接続を試みます。

現在モードの表示または設定を行うには、≡をタップし、受信機の設定/GNSS機能を選択します。

Bluetoothタブの該当フィールドで何も受信機が設定されていない場合、ソフトウェアはコントローラのシリアルポートに接続されているGNSS受信機に自動接続を試み、受信機が検出されると、それを現在モード用の受信機と見なします。

注意 - SP60受信機にAndroidを実行しているコントロ - ラを接続する場合、OriginでGNSS受信機への自動接続 機能をオフにし、起動する際、ソフトウェアを受信機に接続する前に衛星を捕捉するまで待ってください。SP60の準 備が整う前に、コントローラからSP60受信機を接続しようとすると、受信機へのBluetoothペアリングが解除されるこ とがあります。

GNSS補正ソース

接続画面のGNSS 補正ソースタブを使用し、GNSS RTK測量のリアルタイム補正ソースを設定します。

GNSS 補正設定を設定する際の手順については、移動局インターネットデータリンクを設定するには, page 347を参照してください。

インターネットデータリンクを使用するRTK測量を開始すると、Originソフトウェアは測量スタイルで設定された設定を使用し、GNSS補正ソースに自動的に接続します。

インターネット 接続のセット アップ

最も一般的なインターネットの接続方法は、コントローラのモバイルブロードバンドを使用するか、またはコントローラのWi-Fi無線機を使用する方法です。これらのオプションを使用したインターネットの接続方法は下記の通りです。

または、SIMカードが入っている別のデバイスがある場合、コントローラをそのデバイスに接続し、そのデバイスを介してインターネットに接続するという方法もあります。参照個所...

- 別のスマートフォンを使用したインターネット設定, page 469
- 別のデバイスを使用したインターネット 接続, page 471

注意 - インターネット 接続をインターネット RTKデータリンクに使用するには、測量スタイルのデータリンクページで、 GNSS インターネットソースフィールドの横にある ▶ をタップし、コントローラーを選択します。 <u>移動局インターネットデー</u> タリンクを設定するには, page 347を参照してください。

コントローラ上でモバイル広帯域を使用するには

コントローラ内のセルラーモデムとSIMカードを使用して3Gや4Gモバイルブロードバンドネットワークに接続するには、コント ローラにSIM カードが挿入されていることを確認します。接続方法についてのさらに詳しい情報は、お使いのSpectra Geospatialコントローラのドキュメンテーションをご参照ください。

注意 - コントローラがAndroidを実行していて、SIM カードが挿入されている場合、デバイスは自動的にセルラーネットワークに接続されます。一つのコントローラに複数のSIMカードが挿入されている場合、OS設定画面に移動し、SIMカードを検索してから使用するSIMカードを選択します。

コントローラがWindowsを実行している場合:

- 1. 右から内側へスワイプして、Windowsアクションセンターパネルを表示します。
- 2. セルラータイルが灰色のときは、タイルをタップして有効にします。タイルが青色に変わります。
- 3. セルラ接続のオプションを設定するには、セルラタイルをタップアンドホールドし、設定に移動を選択します。
 - a. コントローラが受信範囲内にあるとき、セルラネットワークに自動的に接続するには、Windowsにこの接続 を管理させるを選択します。
 - b. Wi-Fi接続状態が悪い場合にWindowsが自動的にセルラネットワークに切り替えることを許可するかどうか を選択します。

詳しくは、お使いのコントローラ用のドキュメンテーションを参照してください。

コントローラをWi-Fiネットワークに接続するには

コントローラ内のWi-Fi無線機を使用してWi-Fiネットワークに接続するには:

- 1. コントローラのWi-Fiを有効にします。
 - コントローラがWindowsを実行している場合:
 - a. 右から内側へスワイプして、Windowsアクションセンターパネルを表示します。
 - b. ネットワークタイル 「「「が灰色のときは、タイルをタップして有効にします。タイルが青色に変わります。
 - c. リストからネットワークを選択します。
 - コントローラがAndroidを実行している場合:
 - a. 画面上部の通知エリアからスワイプダウンします。
 - b. Wi-Fiアイコンが灰色になっている場合は、アイコンをタップして有効にしてから、Wi-Fiスイッチをオン に設定します。
 - c. リストからネットワークを選択します。
- 2. 必要に応じて、適切なログイン情報を入力します。
- 3. 接続をタップします。
- 4. インターネットブラウザを開き、URLを入力してコントローラがインターネットに接続可能であることを確認します。
- 5. このインターネット 接続をインターネット RTKデータリンクに使用するには、測量スタイルのデータリンクページで、 GNSS インターネットソースフィールドの横にある ▶ をタップし、コントローラーを選択します。 移動局インターネット データリンクを設定するには, page 347を参照してください。

別のスマートフォンを使用したインターネット設定

別のスマートフォンを使用してコントローラをインターネットに接続することができます。Wi-FiまたはBluetooth接続を使用 し、スマートフォンをコントローラに接続します。次に、コントローラがスマートフォンの3Gまたは4Gモバイル広帯域ネットワー クへの接続を使用し、インターネットに接続します。

通常、Wi-Fi接続はより高速でのデータ接続が可能ですが、Bluetooth接続よりも両方のデバイスでバッテリを消耗させます。

Wi-Fiを使用してスマートフォンに接続するには

1. 電話上で、モバイルホットスポットまたはポータブルホットスポット設定を有効にします。

この操作により電話上のWi-Fiがオフになり、電話がアクセスポイントモードに切り替わります。作成されたAPの名前と必須パスキーが通知に表示されます。

ヒント - 電話上でこの設定に移動するには、メインのSettingsアプリを開き、検索フィールドにホットスポットを 入力します。

- 2. コントローラを電話機に接続します。
 - コントローラがWindowsを実行している場合:
 - a. Windowsキー
 - b. Wi-Fiタイルが灰色のときは、タイルをタップして有効にします。タイルが青色に変わります。
 - c. Wi-Fiネットワークの一覧内で、お使いの電話のアクセスポイントの名前をセント無くし、必須パス キーを入力します。
 - d. 接続をタップします。
 - コントローラがAndroidを実行している場合:
 - a. 画面上部の通知エリアからスワイプダウンします。
 - b. Wi-Fiアイコンが灰色になっている場合は、アイコンをタップして有効にしてから、Wi-Fiスイッチをオン に設定します。
 - c. Wi-FiネットワークのリストでAndroid APを選択し、必要なパスキーを入力します。
 - d. 接続をタップします。
- 3. インターネットブラウザを開き、URLを入力してコントローラがインターネットに接続可能であることを確認します。

- Cのインターネット 接続をインターネット RTKデータリンクに使用するには、測量スタイルのデータリンクページで、 GNSS インターネット ソースフィールドの横にある ▶ をタップし、コントローラーを選択します。 務動局インターネット データリンクを設定するには、page 347を参照してください。
- 5. スマートフォンとコントローラの接続を解除し、Windowsタスクバーのワイヤレスネットワークアイコン をタップしてから、電話アクセスポイントを選択して接続解除をタップします。

ヒント - 次に電話のインターネット接続を使用する際、電話上でモバイルホットスポットまたはポータブルホット スポット設定を再度有効にし、コントローラ上でワイヤレスネットワークを選択し、接続をタップします。

Bluetoothを使用してスマートフォンに接続するには

コントローラがWindowsを実行している場合:

- 1. スマートフォンとコントローラをペアリングします。これを行うには、次のようにします。
 - a. 電話上でBluetoothを有効にします。
 - b. コントローラ上で、Windowsキー します。Bluetoothアイコン 多をタップし、Bluetoothデバイスの追加を選択します。Bluetoothがオンに設 定されていることを確認します。

ヒント - コントローラの名前は、Bluetoothオンスイッチのすぐ下に表示されています。

- c. コントローラ上で、Bluetoothまたはその他のデバイスの追加をタップします。デバイスタイプにBluetoothを 選択します。コントローラ上のデバイス一覧で、お使いの携帯電話の名前を選択します。
- d. プロンプトが表示されたら、各デバイス上でOKまたは接続をタップし、パスキーが正しいことを確認します。

注意 - コントローラ上にBluetoothデバイスの長い一覧がある場合、スワイプダウン(スクロール)する と、パスコードの確認プロンプトおよびボタンを参照できます。プロンプトは数秒でタイムアウトするの で、見逃した場合は、**取り消し**をタップし、手順(c)および(d)を繰り返します。

- e. コントローラ上で、完了をタップします。
- 2. 電話上で、Bluetoothテザリングまたはインターネットテザリングの設定を有効にし、電話のインターネット接続を 他のデバイスと共有できるようにします。

ヒント - 電話上でこの設定に移動するには、メインのSettingsアプリを開き、検索フィールドにテザリングと入力します。

- 3. コントローラ上で電話のインターネット接続を使用するには:
 - a. Windowsキー を押してWindowsタスクバーを表示させ、矢印をタップしてシステムトレーを表示させま す。Bluetoothアイコンをタップし、パーソナルエリアネットワークに参加を選択します。

Windowsのデバイスとプリンタウィンドウが開きます。接続された電話が表示されるまでしばらく待ちます。

b. 電話をタップし、ウィンドウの最上部のオプションから使用して接続 / アクセスポイントを選択します。

- 4. コントローラでインターネットブラウザを開き、URLを入力してコントローラがインターネットに接続可能であることを確認します。
- 5. このインターネット 接続をインターネット RTKデータリンクに使用するには、測量スタイルのデータリンクページで、 GNSS インターネットソースフィールドの横にある ▶ をタップし、コントローラーを選択します。 <u>移動局インターネット</u> データリンクを設定するには, page 347を参照してください。
- 6. 電話のインターネット 接続の使用を終了するには、Windowsのデバイスとプリンタウィンドウに戻り、電話を選択し、デバイスネットワークから接続解除をタップします。

ヒント - 次に電話のインターネット接続を使用する際には、Bluetoothを使用してデバイスを接続し、上記手順(3)の手順を繰り返します。

コントローラがAndroidを実行している場合:

- 1. スマートフォンとコントローラをペアリングします。これを行うには、次のようにします。
 - a. 電話上でBluetoothを有効にします。
 - b. コントローラで、画面上部の通知領域から下にスワイプし、Bluetoothアイコンをタップします。
 - c. コントローラで、新しいデバイスとペアリングをタップします。コントローラ上のデバイスー覧で、お使いの携帯 電話の名前を選択します。
 - d. プロンプトが表示されたら、各デバイス上でOKまたは接続をタップし、パスキーが正しいことを確認します。
 - e. コントローラ上で、完了をタップします。
- 2. 電話で、Bluetoothテザリングを許可するように求められたら、許可をタップします。この通知が自動的に表示されない場合は、電話の設定を有効にします。

ヒント - 電話上でこの設定に移動するには、メインのSettingsアプリを開き、検索フィールドにテザリングと入力します。

- コントローラでインターネットブラウザを開き、URLを入力してコントローラがインターネットに接続可能であることを確認します。
- Cのインターネット 接続をインターネット RTKデータリンクに使用するには、測量スタイルのデータリンクページで、
 GNSS インターネット ソースフィールドの横にある ▶ をタップし、コントローラーを選択します。
 移動局インターネット
 データリンクを設定するには、page 347を参照してください。
- 5. 電話のインターネット 接続の使用を終了するには、Windowsのデバイスとプリンタウィンドウに戻り、電話を選択 し、デバイスネット ワークから接続解除をタップします。

別のデバイスを使用したインターネット接続

注意 - この機能は、コントローラがAndroidを実行している場合はサポートされていません。Androidを実行している コントローラをインターネットに接続するには、コントローラでWi-Fiまたは携帯電話ネットワーク接続を使用するか、 Bluetoothインターネットテザリングを使用する必要があります。 インターネット接続のセットアップ, page 467と別のス マートフォンを使用したインターネット設定, page 469を参照してください。 GNSS受信機や携帯電話などの他のデバイスをお持ちの場合は、そのデバイスを介してコントローラをインターネットに接続することができます。これはRTKのインターネットデータリンクに特に役立ちます。受信機の中にあるSIMカードを使用したり、RTK測量中にコントローラのインターネットを別の機能にも使用することができます。

注意 - 受信機または携帯電話を介してインターネットに接続するには

- デバイスのモデムが、Bluetooth DUNサービスをサポートしている必要があります。
- 受信機は、SP85受信機でなければなりません。
- Originソフトウェアと併用されるセルラー式モデムは、Hayes互換のATコマンドに対応している必要があります。

接続を設定するには

- 1. Originで = をタップし、設定/測量スタイルを選択します。
- 2. 測量スタイルの移動局データリンク画面で、タイプフィールドからインターネット接続を選択します。
- 3. GNSS インターネットソースフィールドの横にある ▶ をタップし、GNSS インターネットソース画面を開きます。
- 4. 追加をタップします。GNSS インターネットソースの新規作成画面が表示されます。
 - a. GNSS インターネットソースに付ける名前を入力します。
 - b. まだコントローラをデバイスに接続していない場合、ここで接続してください:
 - i. 設定をタップします。WindowsのBluetooth設定画面が開きます。
 - ii. Bluetoothがオンに設定されていることを確認し、Bluetoothまたはその他のデバイスの追加をタップします。
 - iii. デバイスタイプにBluetoothを選択します。コントローラ上のデバイスー覧で、お使いの携帯電話の名前を選択します。
 - iv. プロンプトが表示されたら、各デバイス上で**OK**または**接続**をタップし、パスキーが正しいことを確認します。

注意 - コントローラ上にBluetoothデバイスの長い一覧がある場合、スワイプダウン(スクロール) すると、パスコードの確認プロンプトおよびボタンを参照できます。プロンプトは数秒でタイムアウトするので、見逃した場合は、**取り消し**をタップし、手順(c)および(d)を繰り返します。

- v. コントローラ上で、完了をタップします。
- vi. GNSS インターネットソースの新規作成画面に戻り、接続済みモデムに合わせて接続設定を設定します。
- c. Bluetoothモデムフィールドで、コントローラの接続先となるデバイスを選択します。
- d. APNフィールドで、▶ をタップしてインターネットサービスプロバイダのアクセスポイント名(APN)選択方法を 選択します。これはデバイス内のSIMカード供給元のサービスプロバイダです:
 - デバイスのSIMカードから直接APNプロファイルを使用する場合は、SIMの初期設定を選択します。
 - アクセスポイント名(APN)の選択を選択して、OriginのAPNウィザードから場所およびプロバイダとプランを選択します。「承認」をタップします。

- e. ダイヤルする番号フィールドで、「*99***1#」と入力します。「*99***1#」はモバイルインターネットの標準 的なアクセスコードです。これを使って接続できない場合は、モバイルインターネットプロバイダにお問い合わ せ下さい。
- f. 必要な場合、ユーザ名とパスワードを入力します。初期設定では、これらのフィールドは両方ともゲストに 設定されています
- g. 「承認」をタップします。

注意 - Bluetooth DUNサービス詳細を解決できなかった旨警告するメッセージが表示されるときは、 デバイスがBluetooth DUNをサポートしていない可能性があります。スマートフォン用の手順を使用 し、電話への接続を作成する方法で接続を試みます。

- 5. GNSS インターネットソース画面で、次の操作を行います:
 - a. 先ほど作成したGNSS インターネットソースを選択します。
 - b. PINが必要な場合は、PINをモデムピンフィールドに入力します。
 - c. 「承認」をタップします。

作成したばかりのGNSS インターネットソースが、測量スタイルの移動局データリンクまたは基準局データリンク画面のGNSS インターネットソースフィールドに表示されます。

- 6. 必要に応じて、測量スタイルでGNSS 補正ソース設定を設定します。移動局インターネットデータリンクを設定す るには, page 347を参照してください。
- 7. 「保存」をタップします。

光学機器による測量方法

接続した光学測量機器を使用してポイントを測定するには、測点の設定を完了し、 = をタップし、**測定**を選択してから、使用する測定法を選択します:

- 地形ポイントを測定するには地形測定を使用します。
- 測定とコード観測を1ステップで行うにはコード測定を使用します。
- 複数の観測セットを測定するには角観測の測定を使用します。
- 表面まで測定を使用して測定済みポイントから選択された表面までの最短距離を計算・保存します。
- 平面上のポイントを測定するを使用して平面を定義してから、その平面を基準にポイントを測定します。
- 3D軸の測定を使用し、3D軸を基準にポイントを測定する。
- 連続地形を使用し、固定間隔で一連のポイントを測定する。
- 表面スキャンを使用し、表面を定義してから、その表面上のポイントをスキャンする。

下記もご参照下さい:

- レーザ測距儀を使用してポイントを測定するには, page 449
- エコーサウンダーを使用して深さを保存するには, page 453
- ユーティリティロケータを使用してポイントを測定するには, page 456
- チェックポイントを測定, page 481
- <u>工事ポイント, page 254</u>

地形ポイントを測定するには

ー 般 測 量 で測 定されるポイントの設 定を設 定するには、地形測定フォームでオプションをタップします。(縦長モードでは、 ソフトキーの列をなぞるようにして右から左へスワイプすると、オプションソフトキーが表示されます。)

- 1. ≡をタップし、測定 / 地形の測定を選択します。
- 2. ポイント名とコードを入力します。ポイントの測定および地形の測定で特徴コードを選択するには, page 528。

選択されたコードに属性がある場合、**属性**ソフトキーが表示されます。 **属性**をタップし、属性フィールドに必要事 項を入力します。 <u>ポイントの測定時に属性値を入力するには, page 524</u>を参照してください。 **「保存」**をタップしま す。

- 3. 「方法」フィールドで、測定方法を選択します。
- 4. 「ターゲット高」フィールドに値を入力します。ターゲット高, page 303を参照してください。
- 5. 機器の照準をターゲットもしくはプリズムに、またはDRモードを使用する場合は測定対象に合わせます。 スクリーンに示される角度に機器を回転したい場合には、「回転」をタップします。

6. 「測定」をタップします。

「保存前に表示」チェックボックスにチェックを入れなかった場合、ポイントは自動的に保存され、ポイント名は増分します。(「ポイント自動ステップ量」設定を基礎として)ソフトウェアは、生の観測(HAとVA、SD)を保存します。

測量スタイルで保存前に表示チェックボックスにチェックを入れた場合、測量情報がスクリーンに現れます。閲覧可能な情報を見るには、左側の矢印をタップします。

7. 「保存」をタップします。

測量スタイルで自動平均化オプションを選択し、、かつ重複ポイントへの観測の測定が指定した重複ポイント許容範囲内である場合には、観測結果と計算された平均ポジション(使用可能なポイントポジションすべてを使用)は 自動的に保存されます。

ヒント -

- 次の使用可能なポイント名を検索するには、検索をタップします。検索を始めるポイント名(この例では、2000)を入力して、Enterをタップします。ソフトウェアは2000以降で次の空いているポイント名を検索して、それを「ポイント名」フィールドに挿入します。
- 機器EDMが捕捉モードのときは、機器を次のポイントに向け、読み取りをタップすることができます。表示を 変更するには、測量情報の左にある「表示」ボタンをタップします。その後、以下の1つを行います。
- 基準点のリストを作成する場合など、CSVファイルに地形ポイントを追加するには、ジョブ内のCSVファイルに 追加オプションを有効にします。追加設定, page 111をご参照ください。
- 定義された標準偏差を持つDRモードでのポイントの測定中に Enter をタップすることで、標準偏差の条件が 満足する前に測定を承認できます。

観測の平均化により測定を行うには

一般測量では、所定の数の観測を平均化することで測定結果の精度を向上させています。

- 1. = をタップし、測定 / 地形の測定を選択します。
- ポイント名とコードを入力します。ポイントの測定および地形の測定で特徴コードを選択するには, page 528。
 選択されたコードに属性がある場合、属性ソフトキーが表示されます。属性をタップし、属性フィールドに必要事項を入力します。ポイントの測定時に属性値を入力するには, page 524を参照してください。「保存」をタップします。
- 3. 方法フィールドで、平均化された測定を選択します。
- 4. 機器が対象として取り扱う測定数を設定するには、オプションをタップします。
- 5. 「ターゲット高」フィールドに値を入力します。ターゲット高, page 303を参照してください。
- 6. 機器の照準をターゲットもしくはプリズムに、またはDRモードを使用する場合は測定対象に合わせます。
- 7. 「測定」をタップします。

機器が観測を行っている間、水平角(HA)と垂直角(VA)、斜距離(SD)の標準偏差が表示されます。

8. 「保存」をタップします。

ヒント -

- 次の使用可能なポイント名を検索するには、検索をタップします。検索を始めるポイント名(この例では、2000)を入力して、Enterをタップします。ソフトウェアは2000以降で次の空いているポイント名を検索して、それを「ポイント名」フィールドに挿入します。
- 平均観測を測定する際は、Enterをタップすることで、観測数が必要数に達する前に測定を承認できます。

角度のみにより、または角度と距離により測定するには

ー般測量では、水平および鉛直角度、または水平角度のみを使用して、ポイントを測定することができます。または、角度と距離によりポイントを測定します。

- 1. ≡をタップし、測定 / 地形の測定を選択します。
- 2. ポイント名を入力し、必要に応じてコードも入力します。
- 3. 方法フィールドで、角度のみ、水平角度のみまたは角度と距離を選択します。
- 4. 「ターゲットの高さ」フィールドに、ターゲットの高さを入力します。
- 5. オフセットとなるオブジェクトからの視点を設定するには、オプションをタップしサーボ/ロボティックグループボックスの設定を変更します。詳しくは、サーボ/ロボティック, page 276を参照してください。
- 6. 角度と距離測定方法を使用する際は、距離をタップして測定して、水平距離を固定し、機器を回転します。水 平距離は固定されたままとなりますが、水平・垂直角は変動します。

注意 - ターゲットテスト設定が機器設定画面で有効にされており、機器がターゲットから30cm以上離れる と距離は「?」に戻ります。ターゲットテスト, page 324を参照してください。

- 7. 「**測定」**をタップします。
- 8. 測量スタイルで「保存前に表示」チェックボックスにチェックマークを入れた場合には、オフセット距離に対して調整された観測が現れます。「保存」をタップします。

注意 - 2つの既知ポイントからの2つの角度のみの観測は「平均化」して交差点の座標を計算することが出来ます。 観測を平均化するには、同じポイント名で保管されている必要があります。重複ポイント:許容値を越えています許 容範囲外のメッセージが表示されたら、平均を選択しますまたは、平均の計算を使用して観測結果の平均を出し ます。座標計算設定画面で平均化方法を選択します。

角度オフセットを測定するには

一般測量では、アクセスが困難なポイントを観測するのに3つの角度オフセット方法を使用できます。

- •「角度オフセット」方法は、最初の観測からの水平距離を保持して、それに第二の観測の水平角と鉛直角を組み 合わせ、オフセット位置への観測を作成します。
- •「鉛直角オフセット」方法は、最初の観測からの水平距離と水平角を保持して、それに第二の観測の鉛直角を組み合わせ、オフセット位置への観測を作成します。
- •「水平角オフセット」方法は、最初の観測からの斜距離と鉛直角を保持して、それに第二の観測の水平角を組み 合わせ、オフセット位置への観測を作成します。

最初と第二の観測からの生の観測データすべては、HA、VAおよびSDレコードとしてジョブファイルに保存され、エクスポートが可能です。

- 1. ≡をタップし、測定 / 地形の測定を選択します。
- 2. ポイント名を入力し、必要に応じてコードも入力します。
- 3. 方法フィールドで、角度オフセット、水平角オフセット、または鉛直角オフセットを選択します。

「水平角オフセット」の測定方法を使用する場合、最初の観測でのターゲット高が水平角オフセット観測に適用 されます。

「角度オフセット」または「鉛直角オフセット」の測定方法を使用する場合、「ターゲット高」を入力する必要はあり ません。オフセット測定はオフセット位置までの測定であり、どの計算にもターゲット高は使用されません。観測に ターゲット高が適用されないよう、ソフトウェアのデータベースにターゲット高0(ゼロ)が自動的に保管されます。

- 4. オートロック技術を使用する場合、オプションをタップし、オフセット用にオートロックをオフのチェックボックスを選択してオフセット測定用オートロックを自動的に無効にしてから、測定後に再有効化します。
- 5. 機器の照準をターゲットもしくはプリズムに、またはDRモードを使用する場合は測定対象に合わせます。
- 6. 「測定」をタップします。

最初の観測値が表示されます。

- 7. オフセット位置に回転してから「観測」をタップします。2つの観測が1つに結合されます。
- 8. 測量スタイルで「保存前に表示」チェックボックスにチェックマークを入れた場合には、オフセット距離に対して調整された観測が現れます。「保存」をタップします。

距離のオフセットにより測定を行うには

ー 般 測 量 において、ポイント にアクセスできないけれども、ターゲット ポイント からオブジェクト への水 平 距離 が測 定 できる場 合 にこの観 測 方 法を使 用します。 「距離オフセット」を使 用 すると、 1つまたは 2つ、 3つの距離を1度にオフセット できます。

- 1. = をタップし、測定 / 地形の測定を選択します。
- 2. ポイント名を入力し、必要に応じてコードも入力します。
- 3. 「方法」フィールドで「距離オフセット」を選択します。
- 4. 「ターゲットの高さ」フィールドに、ターゲットの高さを入力します。
- 5. オプション をタップします。
 - オフセット元となるオブジェクトからの視点を設定します。サーボ/ロボティックグループボックスで設定を変更します。詳しくは、サーボ/ロボティック, page 276を参照してください。
 - 計測値を保存した後、距離オフセット値を自動的に0にリセットします。保存後にオフセットをリセットチェック ボックスを選択します。

このオプションは通常、オフセットを一つだけ測定する場合に便利です。通常、測定を繰り返す場合は、保存後にオフセットをリセットチェックボックスをオフのままにして、ソフトウェアが次の測定のオフセット値を記憶するようにします。

左右オフセットの二つの値をあらかじめ設定しておくには、カスタム左右オフセット1とカスタム左右オフセット
 2に値を入力します。

該当する場合は、左・右オフセットフィールドに、ターゲットから物体までの左または右オフセットを入力します。
 オプション画面でカスタムオフセットを設定済みの場合は、▶ をタップし、オフセットを選択します。

ヒント - 3つのオフセット値をすべて0に設定するには、 ▶ をタップし、オフセットを0に設定をタップします。3つの フィールドがすべて0に設定されている場合は、測定は「角度と距離」測定として扱われます。「オフセットを0 に設定」オプションは、「前・後オフセット」と「鉛直距離オフセット」フィールドからも選択できます。

- 7. 必要の応じて、ターゲットからオブジェクトまでの「前・後オフセット」を入力します。
- 8. 必要の応じて、ターゲットからオブジェクトまでの「垂直距離オフセット」を入力します。
- 9. 「測定」をタップします。
- 10. 測量スタイルで「保存前に表示」チェックボックスにチェックマークを入れた場合には、オフセット距離に対して調整された観測が現れます。「保存」をタップします。

ソフトウェアは、調整された水平角と鉛直角、斜距離を、オフセット測定詳細を持つオフセットレコード内にだけでなく、ポイントレコード内にも保存します。

「オフセット / 杭打ち方向」を「機器位置から見る」に設定してポイント5を測定した例が下の図に示されています。

- ターゲット (3) の左にオフセット (2)
- 機器ステーション(1)からと同方向にオフセットを延長(4)
- 垂直にオフセット (6)



デュアルプリズムオフセット により測定を行うには

ー 般測量では、この測定方法を使用して、下げ振り位置にあるポールを使用して直接観測できないポイントを調整します。

注意 - 適切なノードオフセットがある傾き調整可能なプリズムを使用すれば、ポールの傾き方向に関わらず正確な 測定が行えます。傾いてはいけないプリズムでは、プリズムの中心とポールの中央線の差異を鉛直角と斜距離で修 正しないでください。 1. 下の図に示されるように、ポール上で2つのプリズム(AとB)を離れて置きます。距離BCは既知です。



- 2. ≡をタップし、測定を選択してから、ステーションの設置を行います。器械点設置, page 288を参照してください。
- 3. ≡をタップし、測定 / 地形の測定を選択します。
- 4. ポイント名を入力し、必要に応じてコードも入力します。
- 5. 「方法」フィールドで「2重プリズムオフセット」を選択します。
- 6. 必要に応じてフィールド記入を行います。

ヒント - 適した「許容範囲 AB」を入力し、キー入力した2つのプリズム間の距離ABと測定された2つのプリズ ム間の距離ABに差があった場合に警告を表示させることができます。許容範囲を超える場合は、入力され た距離ABが誤っていたり、プリズムAへの測定とプリズムBへの測定の間でポール移動が発生した事を示しま す。適した「許容範囲 AB」を入力し、キー入力した2つのプリズム間の距離ABと測定された2つのプリズム間 の距離ABに差があった場合に警告を表示させることができます。許容範囲を超える場合は、入力された距 離ABが誤っていたり、プリズムAへの測定とプリズムBへの測定の間でポール移動が発生した事を示します。

7. 「測定」をタップします。測定を2回行います。

不明瞭な位置(C)を計算して、それを未加工のHA VA SD観測値として保存します。 すべての生観測データは、ジョブファイルに保存され、エクスポートに使用できます。

円形オブジェクトを測定するには

一般測量では、この測定方法を使用して円形オブジェクト(貯水タンクやサイロなど)の中心点を計算します。

- 1. ≡をタップし、測定/地形の測定を選択します。
- 2. ポイント名を入力し、必要に応じてコードも入力します。
- 3. 方法フィールドで、円形物体を選択します。
- 4. 計算方法を選択するには、オプションをタップします。計算方法を参照してください。
- 5. サーボ(電動)でないトータルステーションで接線二分法を選択した場合は、当該半角にトータルステーションを向け、測定を完了できるようにしてやります。

接線ニ分法を使用するサーボトータルステーション、または中心+正接法を使用する場合は、機器は自動的に 測定を行います。

計算モード

円形オブジェクトを測定する場合は、以下の計算方法の一つを選択することができます。

接線二分法

接線ニ分法は、円形オブジェクトの左側と右側で見える端部に対する角度のみ測定し、当該円形オブジェクトの外周 上のポイントまでDR測定を行います。

ソフトウェアは、3か所の測定値を使用して円形オブジェクトの半径を計算します。半径距離にDR測定に追加され、当該オブジェクトの中心までの生HA VA SD観測が保存されます。



正	トータルステーション	2	円形オブジェクト
3 および 4	測角と測距	5	DR測定

6 オブジェクトの中心

中心+正接法

中心 + 正接法は、円形オブジェクトの前面中心に対する角と距離を測定し、次に円形オブジェクトの側面に対する角のみの観測を行います。

これら2つの測定から、ソフトウェアは円形オブジェクトの中心点を計算し、生HA VA SD観測として保存します。また、ソフトウェアは半径を計算し、その観測とともに保存されます。

2



正 トータルステーション



3 角度と距離の測定 **4** 角度のみ測定

5 オブジェクトの中心

遠隔オブジェクトの測定

ー般測量で、機器がDRモードをサポートしない場合や、距離を測定できない場合には、この方法を使用して遠隔対象の高さや幅を計算できます。以下の図を参照してください:



- 1. ≡をタップし、測定 / 地形の測定を選択します。
- 2. ポイント名を入力し、必要に応じてコードも入力します。
- 3. 方法フィールドで這隔オブジェクトを選択します。
- 4. 遠隔対象の底部(1)までの角度と距離を測定します。.
- 5. 適切な方法に設定します。
- 6. 遠隔ポイント(2)に照準を合わせます。
- 7. 「保存」をタップします。
- 8. 「遠隔対象」観測を複数回行うには、手順6と7を繰り返します。

最初の測定値とそれ以降のHA VA角度を使用して、Originソフトウェアは遠隔対象の位置を計算し、その幅と基準点からの高度差を表示します。遠隔対象の基準点までの観測は、HA、VA、SDとして保存されます。 遠隔ポイントは、対象の高さ、対象の幅を含む、計算されたSDとともに、HA, VAとして保存されます。

チェックポイントを測定

従来の測量では、チェッククラスポイントを測定し、ステーションのセットアップや機器の向きが正しいことを確認します。

- 1. **チェックショット** 画 面を開くには:
 - 地形の測定画面から、チェックをタップします。
 - マップ内で、測定の終点となるポイントをタップアンドホールドしてから、チェックショットを選択します。
 - ソフトウェアの任意の場所から、Ctrl + Kを押します。

チェックショット画面が表示され、一般ポイントまでのチェック測定を行うことができる状態になっています。

ヒント - 後視ポイントまでのチェック測定を行うには、チェックショット 画面でBSチェックをタップするか、ポイントを 選択せずにマップ内をタップアンドホールドしてから、後視チェックを選択します。後視チェック画面が表示され ます。

2. チェックするポイントの名前を入力します。

サーボまたはロボティック機器を使用する場合は、チェック対象のポイントに向きが変わります。

ポイントが後視ポイントの場合、後視ターゲットが自動的に選択されます。詳細が正しいことを確認します。

- 3. 測定方法を選択し、選択した測定方法に必要な情報を入力します。
- 4. ターゲット高の名前を入力します。

<u>Spectra Geospatialトラバースプリズム底部</u>のノッチまで測定する場合は、 たをタップしてから、 Sノッチを選択します。

5. 「測定」をタップします。

地形ポイント設定画面で「保存前に表示」を選択した場合、チェックショットデルタが表示されます。

ステーション設置が以下の場合:

- 元のポイントを測定した時と同じ場合には、デルタは元の観測とチェック観測の観測値の差です。表示されるデルタは、水平角と鉛直距離、水平距離、斜距離です。
- 元のポイントを測定した時と異なる場合には、デルタは元のポイントからチェックポイントまでの最良の座標と 言えます。表示されるデルタは、方位角と鉛直距離、水平距離、斜距離です。

注意 - ポイントが許容範囲外のときは、保存してチェック、または保存して向け直しを行うこともできます。保存して向け直しの場合、現在のステーションセットアップで測定される後続ポイントに新たな向き情報を提供する別の観測が保存されます。複数後視ステーションのセットアップ(ステーションセットアッププラスまたは後方 交会法)では、チェック後視測定は最初の後視をチェックします。保存して向け直しでは、事実上、複数後 視ステーションセットアップが単 ー ステーションセットアップに変更されます。

6. 「Enter」を押します。ポイントはチェックの分類で保存されます。名前が重複するポイントの管理, page 648を参照します。

角観測の実行

ここでは、一般測量機器を使用して、観測の複数セット(角観測)を実行する方法を説明します。

- 1. ≡をタップし、測定/角観測を選択します。
- 2. 「オプション」をタップし、角観測の設定にします。参照個所<u>ステーション設置プラス、交会法、角観測オプション, page 293</u>。

ポイント測定を開始する前に、「面の順番」と「ポイントごとのセット数」設定が正しいか確認してください。いったんポ イントの測定を開始したらこれらの設定は変更できません。

3. 各ポイントを観測して、最初の面の角観測に含めることによって角観測リストを作成します。地形ポイントの観測 と同じ方法に従います。

各ポイントの測定を行うたびに、ターゲット高とプリズム高が正しいことを確認します。これらの値は、後の対回で 変更することはできません。

- 4. 角観測の測定を開始するには:
 - a. 面の終了をタップします
 - b. サーボまたはロボティック機器を使用して、既知(調整された)ポイントを測定するには、「回転」をタップしま す。または、測量スタイルのサーボ自動回転フィールドをHAとVAまたは、HAのみに設定すると、サーボ機器 は自動的にポイントの方向に回転します。

注意 - サーボまたはロボティック機器を使用するとき、機器がターゲットに正確に照準を合わせたこと を確認します。DRターゲットをSpectra Geospatialトータルステーションの自動角観測で測定している ときは、ソフトウェアは一時停止し、ターゲットを目視できるようにします。必ずポイントを目視し、手動 で測定してから継続してください。

c. 角観測リストの最後に到達した時点で、ポイントがスキップされていた場合は、スキップしたポイントの観測 に戻るかどうか確認するプロンプトが表示されます。必要であれば、再び観測をスキップできます。

角観測を測定するとソフトウェアは:

- 観測したポイントそれぞれに対して正しいポイント詳細を既定値とします。
- 観測の現在の面、測定の現セット数と総セット数(カッコ内に表示)、および測定する角観測の現回数と総回数(カッコ内に表示)が示されます。

例えば「正面 (2/2)(1/3)」は、機器が2セットのうちの2番目のセットの正面になっており、3つの角観測のうちの1番目であることを表します。

- 必要な場合に正・反を切り替えるように促します。サーボ駆動の機器ではこれは自動的に行われます。
- Autolock使用時で「自動角観測」が有効になっている場合は自動的に作動し観測します。
- 5. すべての観測が完了すると、「標準偏差」画面が表示されます。観測の標準偏差を再審査し、質が悪い観測を 除去します。角観測後の標準偏差のレビュー, page 484を参照してください。
- 6. 角観測を保存して終了するには、閉じるをタップします。「はい」をタップして承認します。

角観測

ステーション設置プラスや交会法の実施中、または角観測測定法の使用時には、複数のセットの測定(角観測)を行う ことができます。

角観測は下記のどちらかのセットです。

- 単一の正面観測
- 一致した正面・反面観測

角観測は、お手持ちの機器の種類、ポイントのアクセスしやすさ、あるいは観測を行なう順番等のポイント観測の手順により、様々な方法で使用できます。

角観測リストの構築

角観測リストは、角観測で使用されるポイントを含みます。

ソフトウェアは、各ポイントがステーション設置プラスや交会法に追加されるごとに、あるいは、各ポイントが角観測を使用 して初めて測定されるたびに、自動的に角観測リストを蓄積していきます。

角観測リストには、ポイント名、コード、ターゲット高、プリズム定数、ターゲットIDなど各ポイントの情報がすべて含まれています。引き続く角観測に対してはプリズム定数やターゲット高を変更することはできません。

注意 - Originソフトウェアは、角観測リストが蓄積されるときに保存された目標高とプリズム定数を使用することから、各ポイントが角観測リストに追加されるときに必ず正しい目標高とプリズム定数を入力してください。

次の場合の角観測リスト内の最大ポイント数:

- 角観測測定法の使用時は200
- ステーション設置プラスまたは交会法の使用時は25

角観測リストが完了したら、正反終をタップします。

注意 - 角観測リストは編集できません。「正反終」をタップする前に角観測に含めたいポイントすべてを観測したこと を確認してください。

角観測のセットからの後視を含める/除く

Spectra Geospatialでは、前視観測を両面で行なっている場合は、後視も両面で観測することをお勧めします。後視を 除外するときは:

- ステーション設置中に行なわれた後視観測はMTAの計算に使用されます。
- 反の面の後視を測定しない場合で、その後視に単独の面の観測しか存在しない場合は、「角観測」を使用して 観測した水平角反面測定値はMTAの計算に使用されません。

角観測後の標準偏差のレビュー

角観測時には、各観測後に表示される標準偏差を使用して観測の質をレビューし、質の低い観測を削除できます。

注意 - 個 々 の角 観測は、「標準偏差」スクリーンを終了するために「閉じる」または「 + 角観測」をタップしたときにし かジョブに保存されません。

別の角観測を実行するには、「+角観測」をタップします。

現在の角観測セッションを保存するには、「閉じる」をタップします。「はい」をタップして承認します。

ポイントに関するさらに詳しい情報を表示するには、そのポイントを選択し、詳細をタップします。

あるポイントに対する各観測の残差を表示または編集するには、そのポイントをリスト内で一度タップします。

CSV ファイルに追加できるよう測定されたポイントを有効にした場合、「CSV ファイルへ追加」オプションを選択します。

角観測を終了して、角観測すべてを削除するには、「Esc」をタップします。

機器が必要数の角観測を終了してから「+ 角観測」を押すと、機器はもう一度角観測を行います。追加の角観測を複 数回行いたい場合には、「+ 角観測」を押す前に希望総数を入力します。

例えば、3回の角観測を自動的に行い、その後もう3回角観測を行うには、

- 1. 角観測数 フィールドに[3]を入力します。
- 2. 機器が3回の角観測を終了したら、角観測数フィールドに「6」を入力します。
- 3.「+角観測」を押します。機器は次のグループをを3回観測します。

面まで測定するには

表面まで測定法を使用して測定済みポイントから選択された表面モデルまでの最短距離を計算・保存します。面モデル はBIMモデル、またはデジタル地勢モデル(DTM)にすることができます。

注意 - 複数の面が選択されている場合は、最も近い面が使用されます。

- 1. 面を含むファイルが下記の場合:
 - DTM。 = をタップし、測定 / 面まで測定を選択します。複数の表面が使用できる場合、面の選択フィールドで表面を選択します。
 - BIMモデル。マップ内で面を選択してから、タップアンドホールドメニューから選択面まで測定を選択します。

注意 - 面を選択するには、BIMモデルが塗りつぶしオブジェクトとして表示され、かつ面を含んだレイヤが選択可能な状態になっている必要があります。

ヒント - マップ内の面を選択すると同時に、個別の面が選択されるようにするか、またはオブジェクト全体が選択されるようにするかを選ぶことができます。面選択モードを変更するには、♪。をタップして任意の面選択モードを選択します。BIMモデル選択モード, page 166を参照してください。

- 2. 表面までの距離制限を入力します。
- 3. 必要に応じて、アンテナ高/目標高に値を入力します。
- 4. 「開始」をタップします。

もしすでに表面がマップに表示されていない場合は、マップが見えるようになります。

ソフトウェアは、現在位置から選択された表面モデルまでの最短距離を計算・レポート、表面までの距離フィールドに表示します。表面までの距離は、表面までの距離制限内にある場合のみ表示されます。

表面上の位置がマップ上でハイライトされ、測定された点から表面上の位置まで線が引かれます。現在地とモデ ルの間の位置に対しては負の距離がレポートされます。正の距離は、モデルより向こう側の位置に対してレポート されます。

ヒント - ソフトウェアに「**地勢モデルが一致しません」**という警告が表示された場合は、マップで高さが異なる面がオーバーラップしています。マップファイルのレイヤマネージャで使用されていない面を非表示にします。マップ ファイルレイヤーの管理を参照してください。

- 5. ポイント名を入力し、必要に応じてコードも入力します。
- 6. 「測定」をタップします。
- 7. 「保存」をタップします。

面までの距離値、および表面上の最も近い点の座標は、測定されたポイントとともに保存され、ジョブのレビューお よびポイントマネージャから見ることができます。

平面上のポイントの測定

従来方式の測量では、「平面上のポイントを測定する」測定方法を使用して平面を定義してから、その平面に対してポ イントを測定します。

水平な平面、鉛直な平面、傾斜した平面を定義するには、ジョブの中でポイントを選択するか、または新しいポイントを 測定します。平面の定義後に以下を測定します:

- その平面に対する角度のみの測定により、角度と、計算された距離の観測とが、その平面上に作成されます。
- その平面に対する角度と距離の測定により、その平面に対する鉛直オフセットが計算されます。

ソフトウェアによって計算される平面の種類は、選択されたポイントの数に依存します:

ポイント 数	平面の種類
Æ	水平
2	鉛直で2地点を通る
3 or more	残差のある平面(3ポイントの場合、残差は0となります)。平面は、全ポイントを通して最適な(多くの場合傾斜している)平面として作成される「フリー」平面である場合と 合と、全ポイントを通して最適な鉛直平面に制約された「鉛直」平面である場合と があります。「フリー / 鉛直」 ソフトキーをタップして、2つのモードの間で切り替えるこ とができます。

- 1. 三をタップし、測定 / 平面上のポイントの測定を選択します。
- 2. 平面を定義するには:
 - a. 「追加」をタップしてポイント選択方法を選択してから平面を定義するのに使用するポイント(複数可)を 選ぶか、または「測定」をタップして「ポイントを測定」画面に行き、平面の定義で使用する新しいポイン トを測定するかの、いずれかを行う。求められる平面を定義するために最小限必要なポイントを追加また は測定する。
 - b.「計算する」をタップして平面を計算する。
 - c. 平面が3つ以上のポイントを使用している場合、「鉛直」をタップして鉛直に制約された平面を計算することができます。必要に応じて「フリー」をタップすると、すべてのポイントを使用する最適な平面を再計算します。
 - d. 「残差」縦列の中の数値を使用し、除外したいポイントを特定します。テーブル内の横列をタップし、ポイントを除外したり含めたりし、平面を自動的に再計算します。「残差」縦列の中の数値は更新されます。
- 3. 続けるをタップし、平面に対してポイントを測定します。
- 4. ポイント名を入力します。

- 5. ポイントを計算するのに使用する方法を選びます:
 - •「角度および距離」は、測定されたポイントの座標と、ポイントから平面までの距離とを計算します。
 - •「角度のみ」は、測定された角度と平面との交点を利用し、観測対象ポイントの座標を計算します。

ヒント - 「角度と距離」で測定する場合、機器の EDM設定 を変更してトラッキングモードをオンにすると、平面までのデルタ距離がリアルタイムで更新されるのを見ることができます。

- 6. 「測定」をタップします。
- 7. 「保存」をタップします。

3D軸に対してポイントを測定する

- 1. ≡をタップし、測定 / 3D軸の測定を選択します。
- 2. 3D軸を定義する2点をキー入力するか測定を行います。
- 3. 「オプション」をタップし、軸に相対的な測定済みのポイントのデルタ表示のフォーマットを選択します。
- 4. 次へをタップします。

機器は自動的にTRKモードに入ります。Originソフトウェアが距離を受け取ると、デルタフィールドが自動的に更新 されます。

プリズムに測定しない場合、機器機能を使用しDRモードに設定します。

TRK測定を承認するか、「測定」をタップしてSTD測定を行います。

Originソフトウェアは測定された点の座標・高度、3D軸のポイントに相対する直交・鉛直デルタを通知します。

5. ポイント名を入力し、必要に応じてコードも入力します。

注意 - 説明・属性には対応していません。

6. 「保存」をタップします。

次の図と表は、初期設定型式を使用して報告される直交デルタを示しています。



Т	3D軸を定義するポイント1	4	3D軸との水平オフセット
2	3D軸を定義するポイント2	5	3D軸の直交ポイントの直角オフセット
3	測定されたポイント	6	3D軸の直交ポイントとのラジアル・オフセッ ト

次の図と表は、初期設定型式を使用して報告される鉛直デルタを示しています。

正

2

3



Originソフトウェアは、以下の情報も報告します:

- ポイント1・2から、計算された3D軸の直交ポイントまでの距離
- ポイント1・2から、計算された3D軸の鉛直ポイントまでの距離
- 計算された3D軸の直交・鉛直ポイントの座標および高度

注意 - ポイント1・2が鉛直軸を定義している場合、全ての鉛直デルタはヌル(?)として表示されます。

連続地形ポイントの測定

連続地形測量機能を使用すると、ポイントを連続して測定できます(一定の間隔で並ぶポイントの測定など)。

連続地形測定方法を使用し、エコーサウンダーを使用して測定した水深を保存することができます。詳しくは、<u>エコーサウ</u> <u>ンダー</u>を参照してください。

連続地形測定を開始するには:

- 1. ≡をタップし、測定 / 連続地形を選択します。
- 2. 機器ポイント名を入力します。ポイント名が自動的に増加します。
- 3. 必要に応じ、目標の高さフィールドに値を入力します。
- 4. 下記の手順を使用して方法を選択します。

停止せずに連続地形ポイントを測定するには

1. 方法を選択します。

予め定義された下記のいずれかのイベントが発生するとポイントが保存されます。

- 時間の間隔が経過した(固定時間法)
- 距離を超過した(固定距離法)
- 時間の間隔が経過したか、または距離を超過した(時間と距離あるいは時間または距離法)

注意 - 後処理測量では、固定時間連続モードを使用する必要があります。初期設定では、時間間隔は後処理測量スタイルの移動局オプション画面で設定されたロギング間隔の値と同じ値です。

- 2. 使用する方法に合わせて、「距離」フィールドと「時間間隔」フィールドに値を入力します。
- 3. 「開始」をタップします。データが記録を開始します。
- 4. 測量対象の地形特徴点に沿って移動します。

ヒント - 予め定義した条件が満たされる前に位置を保存するには「保存」をタップします。

5. 連続ポイントの測定を停止するには、「終了」をタップします。

「ストップアンドゴー」方法を使用して「連続地形」ポイントを測定するには、

- 1. 「方法」フィールドで「ストップアンドゴー」を選択します。
- 2. 停止時間フィールドに、受信機がポイントの測定を始める前にアンテナが静止している必要のある時間を入力します。

ターゲットの移動速度が5cm/秒未満であるときに静止していると見なされます。

- 3.「距離」フィールドにポイント間の最短距離を入力します。
- 4. 「開始」をタップします。データが記録を開始します。
- 5. 測量対象の地形特徴点に沿って移動します。停止時間と距離の設定に到達すると、ポイントが保存されます。

ヒント - 予め定義した条件が満たされる前に位置を保存するには「保存」をタップします。

6. 連続ポイントの測定を停止するには、「終了」をタップします。

注意 - レーザ点滅が有効になった状態のFOCUS 30/35機器の場合、連続地形を使用中はレーザー点滅が一時的に無効にされます。

表面スキャン

- 1. 「測量」メニューから「表面スキャン」を選択します。
- 2. 開始ポイント名とコードを入力します。
- 3.「方法」フィールドで、測定方法を選択します。
- 4. スキャンの領域とグリッドの間隔を、以下に説明されている方法のいずれかを使用して定義します。
- 5. ステータスバーで機器アイコンをタップし、機器機能画面を開き、EDM測定方法(TRKが最も速い)を設定します。 スキャンするポイントの総数と、スキャングリッドの寸法、スキャンの予測所要時間が表示されます。スキャンサイズや ステップサイズ、EDM測定方法を変更すると、ポイント数やスキャン時間が増減します。
- 6. 「開始」をタップします。

スキャン領域の定義

スキャン領域を定義するには、以下の一つを行います。

- ポイントが既に存在する場合には、ポイント名を入力するか、あるいはメニュー矢印を使用してそれをリストから選択します。
- •「左上」と「右下」フィールドのポップアップメニューから、「高速フィックス」または「観測」を選択し、検索の範囲を定義するポイントを測定し保存します。

以下の方法の一つを使用してスキャン領域を定義します。

注意 - 定義したスキャンエリアがグリッド間隔と完全に一致しないことがあります。グリッド間隔より小さいエリアがスキャン範囲の外側に残されることがあるかもしれません。このエリアの幅がグリッド間隔の5分の1以下である場合には、このスキャンエリア外のポイントは測定されません。幅がグリッド間隔の5分の1以上である場合には、余分のポイントもスキャンされます。

HA VA間隔

スキャンする面が「長方形面」方式では近似できないような複雑な面の場合にこの方法を使用します。



- 1. スキャン領域の左上の角(1)に向けて、ポイントを測定します。
- 2. スキャン領域の右下の角(2)に向けて、別のポイントを測定します。

- 3. 角度グリッドの間隔を定義します。ここでは、
 - (3) は水平角です
 - (4) は鉛直角です

ヒント - 360°スキャン領域の「水平のみ」スキャンを定義するには、「左上」と「右下」のポイントを同じ名前に設定し、 「鉛直角(VA)間隔」を「なし」に設定します。

長方形平面

規則的なグリッド間隔が必要な面の表面ではこの方法を使用します。Originソフトウェアは面の角度を判定し、これとグリッド間隔を使用して、次のポイントへと移る度に機器をどれだけ回転するべきかを概算します。



- 1. スキャン領域の最初の角(1)に向けて、ポイントを測定します。
- 2. スキャン領域の第二の角(2)に向けて、別のポイントを測定します。

- 3. 面の反対側の第三のポイント(3)に向けて、ポイントを測定します。
- 4. 距離グリッドの間隔を定義します。ここでは、
 (4)は水平距離です
 (5)は垂直距離です

ラインとオフセット

左または右にオフセットしているセンターラインからスキャンする際は、この方法を使用して領域を定義します。Originソフト ウェアはセンターラインに直角な水平オフセットをしようして面を定義します。ソフトウェアはさらに、この定義および測点間 隔を使用し、以降の各ポイントについて機器をどのぐらい離れた地点まで回転させるかを定義します。



- 1. 次のいずれかを実行します:
 - 2ポイント方法
 - a. センターラインの開始ポイント (1) に向けて、それを測定します。
 - b. センターラインの終了ポイント (2) に向けて、それを測定します。これら2つのポイント (1 と 2) がセンターラ インを定義します。

- 「開始ポイント」フィールドでポップアップメニューにアクセスします。方法を変更して、開始ポイントと方位、長さで ラインを定義します。
- 2. ステーション間隔(3)を定義します。
- 3. 最大オフセット距離(4)を定義します。
- 4. オフセット間隔(5)を定義します。

Originソフトウェアは先ずセンターラインを、そして右側のポイント、最後に左側のポイントをスキャンします。

10

GNSS測量測定法

GNSS測量で測定できるポイントタイプは、測量スタイルで設定されたGNSS測量のタイプによって異なります。

GNSS測量中にポイントを測定するには、 = をタップし、**測定 / ポイントを測定**を選択するか、またはマップで何も選択さ れていない状態で**測定**をタップします。

方法フィールドで、以下を選択します:

- 地形ポイントを測定するには地形ポイントを使用します。
- ・ 延長された作業時間と品質管理情報とで、ポイントを測定するには、観測された基準点を使います。
 GNSSポイントオプション画面で、GNSSポイントオプションが180測定を実行するように設定されている場合、位置に関する結果は、観測基準点の測定方法を使用して測定したポイントと同じです。
- キャリブレーション中にポイントを測定するにはキャリブレーションポイント。
- ・ 最小作業時間を設けず、素早くポイントを測定するには**ラピッドポイント**。

RTKおよびデータロギング測量において、<u>ラピッドポイント方法</u>を用いて測定されたポイントは、T01/T02ファイルに保存されず、また後処理のために利用することもできません。

• IMUチルト補正のポールの方位角とキー入力-されたオフセット距離を使用して水平チルトオフセットポイントを測定 するための水平チルトオフセット

注意 - 水平チルトオフセット方式は、IMUチルト補正が有効な受信機と適切に合わせられたIMUを使用する場合にのみ使用することができます。

• MultiTiltポイントを使用して、3つの傾いたeBubble測定値を使用してポイントを測定します。

注意 - MultiTiltは、eBubbleを持つ受信機を使用する場合にのみ使用できます。データロギング測量や IMUチルト補正が有効になっているときは使用できません。

• ポイント間衛星捕捉なしにポイントを測定するには高速静止。このオプションは、高速静止測量でのみ利用可能 です。

ヒント - 観測基準点を測定する際は、受信機が自動的にGNSS専用モードに切り替わります。IMUチルト補正が有効になっていても、IMUの位置が合っていない場合は、GNSS eBubbleを使用してポールを水平にし、IMUチルト補正なしで地形ポイントを測定したり、観測基準点を測定したりすることができます。

測定メニューからは、以下も行うことができます。

- 測定とコード観測を1ステップで行うにはコード測定を使用します。
- 表面まで測定を使用して測定済みポイントから選択された表面までの最短距離を計算・保存します。
- 連続地形を使用し、固定間隔で一連のポイントを測定する。

下記もご参照下さい:

- レーザ測距儀を使用してポイントを測定するには, page 449
- エコーサウンダーを使用して深さを保存するには, page 453
- <u>ユーティリティロケータを使用してポイントを測定するには, page 456</u>
- <u>チェックポイントを測定, page 511</u>
- 工事ポイント, page 254

地形ポイントを測定するには

地形ポイント法は最もよく使用される測定方法です。FastStatic測量以外のすべてのGNSS測量で地形ポイントを測定できます。

- 1. ≡をタップして測定 / ポイント測定を選択するか、またはマップで何も選択されていない状態で、測定をタップします。
- 2. 方法フィールドで、地形ポイントを選択します。
- 3. ポイント名とコードを入力します。ポイントの測定および地形の測定で特徴コードを選択するには, page 528。

選択されたコードに属性がある場合、属性ソフトキーが表示されます。属性をタップし、属性フィールドに必要事 項を入力します。<u>ポイントの測定時に属性値を入力するには、page 524</u>を参照してください。「保存」をタップしま す。

- 4. 「アンテナ高」フィールドに値を入力して、「ここまで測定」フィールドの設定が適切であることを確認します。
- 5. 受信機の位置を決め、観測を押します。

IMUチルト補正を使用していて、かつIMUの位置が合っている場合は、必要に応じてポールを傾けることができます。ステータスバーは、を表示します。測定中はポールの先を動かさないようにします。

IMUチルト補正を使用していない、またはIMUの位置が合っていない場合は、ポールを水平にしてください。

GNSS eBubbleをサポートする受信機を使用している場合は、eBubbleを使用して、ポールを水平にします。ステータスバーは を表示します。測定中はポールを鉛直で静止した状態に保ちます。

ヒント - ポイントをより素早く測定するには、自動測定を有効にし、測定が自動的に開始されるようにします。

自動測定, page 366をご参照ください。

6. 予め設定された観測時間と精度に達すると、ポイント自動保存が有効になっているときは、ポイントが自動的に保存されます。ポイント自動保存が有効になっていないときは、保存をタップします。自動-保存ポイント, page 365をご参照ください。

ヒント -

- 次の使用可能なポイント名を検索するには、検索をタップします。検索を始めるポイント名(この例では、2000)を入力して、Enterをタップします。ソフトウェアは2000以降で次の空いているポイント名を検索して、それを「ポイント名」フィールドに挿入します。
- 測定ポイントに鉛直オフセットを追加するには、オプションをタップします。鉛直オフセットの追加チェックボックスを選択してから、測定ポイント画面で鉛直オフセットフィールドに値を入力します。
- 品質、精度、その他の設定を設定するには、オプションをタップします。GNSSポイントオプション, page 364を 参照してください。
- 観測時間あるいは精度要件が達成される前に測定を承認するには、画面右下隅にある空白のキーをタップします。

連続地形ポイントの測定

連続地形測量機能を使用すると、ポイントを連続して測定できます(一定の間隔で並ぶポイントの測定など)。地形特徴 点に沿ってポイントを測定するには、地形特徴点に沿って移動しながらポールの先で地形特徴点をなぞる必要がありま す。

ヒント - 連続地形測定方法を使用し、エコーサウンダーを使用して測定した水深を保存することができます。詳しくは、エコーサウンダーを参照してください。

連続地形測定を開始するには:

- 1. ≡をタップし、測定/連続地形を選択します。
- 2. 機器ポイント名を入力します。ポイント名が自動的に増加します。
- 3. 必要に応じ、アンテナ高さフィールドに値を入力します。
- 4. 観測済み点に鉛直オフセットを追加するには、オプションをタップします。鉛直オフセットの追加を選択してから、連続地形画面で鉛直オフセットフィールドに値を入力します。
- 5. 下記の手順を使用して方法を選択します。

停止せずに連続地形ポイントを測定するには

1. 方法を選択します。

予め定義された下記のいずれかのイベントが発生するとポイントが保存されます。

- 時間の間隔が経過した(固定時間法)
- 距離を超過した(固定距離法)
- 時間の間隔が経過したか、または距離を超過した(時間と距離あるいは時間または距離法)

注意 - 後処理測量では、固定時間連続モードを使用する必要があります。初期設定では、時間間隔は 後処理測量スタイルの移動局オプション画面で設定されたロギング間隔の値と同じ値です。

2. 使用する方法に合わせて、「距離」フィールドと「時間間隔」フィールドに値を入力します。

- 3. 「開始」をタップします。データが記録を開始します。
- 4. 測定対象の地形特徴点に沿って移動します。その際、地形特徴点に沿って移動しながらポールの先で地形特 徴点をなぞるようにします。

IMUチルト補正を使用していて、かつIMUの位置が合っている場合、ステータスバーに↓地形特徴点に沿って移動しながら、必要に応じてポールを傾けることが可能である旨表示されます。

GNSSのみを使用している場合、ステータスバーに が表示されます。地形特徴点に沿って移動する際は、ポールを鉛直に保つ必要があります。 チルト 著告が有効になっているときは、受信機が定義されたチルト許容範囲内に入るまでポイントは保存されません。

- 5. あらかじめ設定された観測時間と精度に達した時点で、自動的にポイントが保存されます。予め定義した条件が 満たされる前に位置を保存するには保存をタップします。
- 6. 連続ポイントの測定を停止するには、「終了」をタップします。

「ストップアンドゴー」方法を使用して「連続地形」ポイントを測定するには、

- 1. 「方法」フィールドで「ストップアンドゴー」を選択します。
- 2. 停止時間フィールドに、受信機がポイントの測定を始める前にアンテナが静止している必要のある時間を入力します。

ターゲットの移動速度が毎秒5cm秒未満であるときに静止していると見なされます。

- 3.「距離」フィールドにポイント間の最短距離を入力します。
- 4. 「開始」をタップします。データが記録を開始します。
- 5. 測定対象の地形特徴点に沿って移動します。その際、地形特徴点に沿って移動しながらポールの先で地形特 徴点をなぞるようにします。

IMUチルト補正を使用していて、かつIMUの位置が合っている場合、ステータスバーに↓地形特徴点に沿って移動しながら、必要に応じてポールを傾けることが可能である旨表示されます。

GNSSのみを使用している場合、ステータスバーに が表示されます。地形特徴点に沿って移動する際は、ポールを鉛直に保つ必要があります。 チルト 著告が有効になっているときは、受信機が定義されたチルト許容範囲内に入るまでポイントは保存されません。

- 6. 停止時間と距離の設定値に達すると、自動的にポイントが保存されます。予め定義した条件が満たされる前に 位置を保存するには保存をタップします。
- 7. 連続ポイントの測定を停止するには、「終了」をタップします。

観測基準点を測定するには

延長された作業時間と品質管理情報とで、ポイントを測定するには、観測された基準点方法を使います。

注意 - RTK測量では、測量を初期化してから、ポイントの測定を開始します。後処理キネマティック測量では、初期 化前でもポイントの測定を開始できますが、測量を初期化するまでは、保存すべきではありません。

- 1. ≡をタップして測定 / ポイント測定を選択するか、またはマップで何も選択されていない状態で、測定をタップします。
- 2. 方法フィールド内で観測された基準点を選択します。

<u>IMUチルト補正</u>機能のある受信機を使用している場合、観察基準点法を選択すると自動的にGNSS専用モードに切り替わるため、静的モードでポイントを測定できます。

- 3. ポイント名とコードを入力します。ポイントの測定および地形の測定で特徴コードを選択するには, page 528。 選択されたコードに属性がある場合、属性ソフトキーが表示されます。属性をタップし、属性フィールドに必要事 項を入力します。ポイントの測定時に属性値を入力するには, page 524を参照してください。「保存」をタップしま す。
- 4. 「アンテナ高」フィールドに値を入力して、「ここまで測定」フィールドの設定が適切であることを確認します。
- 5. 品質、精度、傾斜を設定するには、オプションをタップします。GNSSポイントオプション, page 364を参照してください。
- 6. GNSS電子気泡管をサポートする受信機を使用している場合、電子気泡管を使用して受信機の水平を取り、 ポールが鉛直かつ静止していることを確認してください。または、電子気泡管の表示と非表示の切り替えは、どの 画面からでもCtrl + Lを押します。
- 7. 「測定」をタップします。

ステータスバーの静的測定モードアイコンは┟、ポイント測定の際にポールを鉛直にする必要があることを示しています。

8. 予め設定された観測時間と精度に達したら、「保存」をタップします。

あるポイントを15エポック以上測定していて、精度が許容範囲を超えた場合は、観測タイマーがリセットされる旨の警告メッセージが表示され、精度の良好な直近の位置情報を保存することができます。 はいをタップすると、最後の良好な測位を保存します。 いいえをタップすると、タイマーをリセットし、その観測点の測定を続けます。

観測時間や精度が条件を満たす前に測定を受け入れたり、観測中に動き、傾き、または精度警告が発生した 場合には



をタップします。

注意 - IMUチルト補正機能のある受信機を使用している場合、他の測定方法を選択し、かつIMUの位置が合っ ているときは、ソフトウェアがIMUチルト補正の使用に戻ります。eBubbleが自動的に消え、ステータスバーのチルト測

定モードアイコン 10 が、ポールを水平にせずにポイントを測定できることを示します。

ラピッドポイントの測定

最短作業時間を決めず、素早くポイントを測定するには**ラピッドポイント**法を使用します。
ヒント-ソフトウェアは、あらかじめ設定されていた精度に達した時点で、1エポックの移動モードデータだけを収集します。そのため、Spectra Geospatialでは、**ラピッドポイント**の初期設定の精度値をほかのポイント測定タイプよりも高い値に設定することをお勧めします。品質、精度、その他の設定を設定するには、オプションをタップします。GNSSポイントオプション, page 364を参照してください。

- 1. ≡をタップして測定 / ポイント測定を選択するか、またはマップで何も選択されていない状態で、測定をタップします。
- 2. 方法フィールド内でラピッドポイントを選択します。
- 3. ポイント名とコードを入力します。
- 4. 「アンテナ高」フィールドに値を入力して、「ここまで測定」フィールドの設定が適切であることを確認します。
- 5. 受信機の位置を決め、観測を押します。

IMUチルト補正を使用していて、かつIMUの位置が合っている場合は、必要に応じてポールを傾けることができます。ステータスバーは、を表示します。測定中はポールの先を動かさないようにします。

IMUチルト補正を使用していない、またはIMUの位置が合っていない場合は、ポールを水平にしてください。

GNSS eBubbleをサポートする受信機を使用している場合は、eBubbleを使用して、ポールを水平にします。ステータスバーは テータスバーは を表示します。測定中はポールを鉛直で静止した状態に保ちます。

ヒント - ポイントをより素早く測定するには、自動測定を有効にし、測定が自動的に開始されるようにしま す。<u>自動測定, page 366</u>をご参照ください。

既定の精度に達すると、ポイントは自動的に保存されます。

水平チルトオフセットポイントを測定するには

IMU チルト補正が有効で、IMUが正しく合わせられたGNSS受信機を使用する場合、水平チルトオフセット法を使用し、ホやポールの中心を測定する場合など、ポールの先端を置くことができない位置を測定することができます。

水平チルトオフセット法では、IMUチルト補正を使用してGNSS受信機のアンテナ位相中心(APC)とポールの先端の間の 傾斜ポールの方位角を計算し、指定されたオフセット距離(2)で先端から前方に方位角(1)の逆数を投影してオフセットポ イントを計算します。



- 1. ≡をタップして測定 / ポイント測定を選択するか、またはマップで何も選択されていない状態で、測定をタップします。
- 2. 方法フィールドで、水平チルトオフセットを選択します。
- 3. ポイント名とコードを入力します。

選択されたコードに属性がある場合、属性ソフトキーが表示されます。属性をタップし、属性フィールドに必要事 項を入力します。ポイントの測定時に属性値を入力するには、page 524を参照してください。「保存」をタップしま す。

- 4. 「アンテナ高」フィールドに値を入力して、「ここまで測定」フィールドの設定が適切であることを確認します。
- 5. オフセットフィールドに値を入力します。

これは、ポールの先端から測定するオフセットポイントまでの距離です。オフセットは、マップ上では先端位置アイコンの矢印で表されます。

通常、ポールは手前に傾いていますが、この場合は正の値を入力します。ポールを自分から遠ざけるように傾ける 必要がある場合は、負の値を入力します。

- 6. IMU チルト 補正 がアクティブになるように IMUを揃え、ポールの先端をオフセットのソース位置に配置して、**測定**を タップします。
- 7. ポールを15°以上傾け、オフセットポイントに必要な方位角の位置でポールに照準を合わせます。

マップ上のオフセット矢印は、傾きが15°未満のときは赤になります。オフセット矢印は、傾きが15°より大きく、方位 角が使用可能になると黄色に変わります。測定中はステータスバーにがが表示されます。測定中はポールの先 端を固定しておく必要がありますが、受信機の中心、ポールの中心、ポールの先端、および測定対象のオフセット ポイント(ツリーの中心など)が直線(同じ方位角上)になるように、GNSS受信機を移動させてポールに照準を合わ せることができます。ポイント保存時の方位角は、オフセットに使用される方位角です。

8. 予め設定された観測時間と精度に達したら、「保存」をタップします。

ポイントの自動保存が有効になっている場合、ポイントはあらかじめ設定された条件が満たされた後に自動的に 保存されます。

ヒント -

- ポイントの自動保存では、地形ポイントに設定した精度、時間、および測定数のオプションが使用されます。
 自動ポイント保存基準が満たされる前に、正しい方位角で照準を合わせていることを確認する必要があります。ポイントの自動保存を使用している場合、Trimbleで、測定をタップする前に方位角に正しく照準を合わせることをお勧めします。
- 自動測定は、ポールの先端が静止すると開始されます。アンテナを動かして、先端を静止させながらオフセットへの方位角を視認できます。Trimbleで、オフセット方位角を確認するのに十分な時間がない可能性があるため、自動保存と自動測定を同時に使用しないことをお勧めします。全自動モードを使用する場合は、測定時間を適当に長くする必要があります。
- 垂直オフセットは、水平チルトオフセット機能では使用することができません。水平チルトオフセットは水平方向のみです。計算されたオフセット結果は、ソース先端ポイントの測定値と同じ標高になります。
- ・ 方位角での照準は、この機能を使用する際のエラーの最大の原因です。正しい方位角を得るには、ポールの中心をオフセットポイントに揃える必要があります。たとえば、傾斜角が25°、オフセットベクトル長が1.000 mの場合、ポールの片側を使用して方位角を確認し、もう一方の側を軸視する場合の方位角の差は約3°で、2つのオフセット結果は約5 cm離れています。より正確なオフセット方法が必要な場合は、オフセット方法の1つを使用して、「ベースラインから」など、ポイントを計算します。

注意 -

- 観測カウンタは、ポールがレベルから15°以内にある場合、カウントされません。これは、GNSS受信機のAPC と、オペレータが決定して監視するポールの先端との間の良好な方位角のために、かなりの量の傾きが必要 であるためです。
- 水平チルトオフセットのポールの先端ポイントのポイント名が一意であることを確認するために、ポイント名は GPS時刻から自動的に生成され、水平チルトオフセットを示す HTO_というプレフィックスが付きます。
- 水平チルトオフセットポイントは、方向と距離(ポール)としてジョブファイルに保存されます。入力した方位角と 距離を表示するには、オプション画面の座標表示フィールドを保存済みに変更します。
- 水平チルトオフセットポイントとともに保存されるソース(ポール先端)ポイントは工事ポイントとして分類され、 初期設定ではこれらはマップ上に表示されません。これらをマップ上に表示するには、マップフィルタ設定を変 更します。測定タイプによるデータの絞り込み、page 138を参照してください。

MultiTiltポイントを測定するには

MultiTiltポイント測定方法を使用して、3つの傾いたeBubble測定値を使用してポイントを測定します。

注意 - MultiTiltは、eBubbleを持つ受信機を使用する場合、およびテルト機能が測量スタイルで有効になっている 場合のみ使用できます。MultiTiltポイントを測定するには、GNSS受信機に、適切にキャリブレートされたeBubbleが 搭載されている必要があります。MultiTiltポイント測定法は、データロギング測量でや、IMUチルト補正が有効に なっているときは使用できません。

MultiTiltポイント測定方法の仕組み

MultiTilt点を測定する場合、ポール先端を目的の測定位置に配置し、測定プロセスが終了するまで同じ位置にポール 先端を固定します。最初に一方向にポールを傾けて測定し、次に2番目の方向にポールを傾けて測定し、最後に3番め の方向に傾けて測定します。



上の図は、アンテナを3つの異なる位置に傾けたときに作成される3つのチルト円を示しており、各アンテナ位置は各チルト 円の中心に黒い点で示されています。チルト円は現在のチルト距離と等しい半径を持ち、各チルト円はアンテナ位置から その距離にあるポールの先端の可能な位置の円を表します。ポールの先端の位置を計算するために、ソフトウェアは3つの チルト円が交差する点を計算します。

MultiTiltポイントを測定するには

次の手順では、3つのチルト観測を測定し、ポールが静止しているときにソフトウェアが自動的に測定し、傾いたポールで 観測された3つのチルト円の交差を使用して得られた点を計算します。

- 1. 三をタップして**測定 / ポイント測定**を選択するか、またはマップで何も選択されていない状態で、**測定**をタップします。
- 2. 方法フィールド内でMultiTiltポイントを選択します。
- 3. ポイント名とコードを入力します。
- 選択されたコードに属性がある場合、属性ソフトキーが表示されます。属性をタップし、属性フィールドに必要事項を入力します。ポイントの測定時に属性値を入力するには、page 524を参照してください。「保存」をタップします。
- 5. 「アンテナ高」フィールドに値を入力して、「ここまで測定」フィールドの設定が適切であることを確認します。

注意 - MultiTilt計算では、アンテナ高が重要です。MultiTiltポイント測定を開始する前に、入力したアンテナ高と測定方法が正しく設定されていることを確認してください。

6. 品質管理と精度の設定を設定するには、オプションをタップします。

注意 - ステータスラインに表示される精度はアンテナの傾きの量を反映します。傾きが大きい状態でポイント を測定する場合には、精度許容範囲も広げて設定する必要がある場合があります。

- 7. ポールの先端を任意の測定位置に配置します。測定プロセス全体を通して先端を動かさないでください。
- 8. 任意の測定位置にポール先端を保ち、任意の角度までポールを傾けます。 eBubbleがアンテナの傾きの量を表示します。

注意 - 傾きが30度を超えると、eBubbleが黄色に変わります。これは、生成されたRTK解の精度が、非IMU チルト補償位置の許容範囲外の傾きのために信頼性が低くなることを示します。精度の推定値が許容され る場合、この範囲の測定値は使用可能なままです。傾きが45度を超えると、eBubbleが赤に変わります。

9. 「測定」をタップします。

MultiTiltステータスフィールドは、3つの傾いたラピッドポイント測定を行うプロセスを示します。アンテナが移動しているときに測定を待っています、測定が終わりソフトウェアが次の測定を行うためにアンテナが許容される量移動するのを待っているときにアンテナを動かしてください、アンテナが傾いているときに固定されていると測定中一動かさないでくださいが表示されます。

 3つの測定の交点ジオメトリを確実に保つために、3つのアンテナ位置が直線ではなく三角形の形状になるように、 3つの静止測定の間で実行可能な範囲だけアンテナを移動します。

カウンタは、静止測定の残りの数を示します。マップには、3つのチルト測定を表す黄色の円と、3回目の測定が 行われた後の結果を表す十字が表示されます。

11. 結果が計算され、精度が許容可能な場合は、保存をタップします。

結果の交点の精度が許容されない場合は、Escをタップして3つの測定値を破棄し、MultiTiltポイントを再測定します。

ヒント - アンテナ高が正しく、eBubbleが正しくキャリブレートされている場合、3つの円の交点はセンチメートル単位にする必要があります。円が離散点で重なっていない場合、または精度が高すぎる場合は、次のようになります。

- eBubbleキャリブレーションが高品質であることを確認し、入力したアンテナ高と測定方法が正しいことを確認します。MultiTiltポイントを保存した後で、これらのエラーを修正することはできません。
- ポイントを再測定し、さらに離れたり、少し近くに傾けたりして測定ポイントを変更します。

面まで測定するには

表面まで測定法を使用して測定済みポイントから選択された表面モデルまでの最短距離を計算・保存します。面モデル はBIMモデル、またはデジタル地勢モデル(DTM)にすることができます。

注意 -複数の面が選択されている場合は、最も近い面が使用されます。

- 1. 面を含むファイルが下記の場合:
 - DTM。 = をタップし、測定 / 面まで測定を選択します。複数の表面が使用できる場合、面の選択フィールドで表面を選択します。
 - BIMモデル。マップ内で面を選択してから、タップアンドホールドメニューから選択面まで測定を選択します。

注意 - 面を選択するには、BIMモデルが塗りつぶしオブジェクトとして表示され、かつ面を含んだレイヤが選択可能な状態になっている必要があります。

ヒント - マップ内の面を選択すると同時に、個別の面が選択されるようにするか、またはオブジェクト全体が選択されるようにするかを選ぶことができます。面選択モードを変更するには、 ▶。をタップして任意の面選択モードを選択します。BIMモデル選択モード, page 166を参照してください。

- 2. 表面までの距離制限を入力します。
- 3. 必要に応じて、アンテナ高/目標高に値を入力します。
- 4. 「開始」をタップします。

もしすでに表面がマップに表示されていない場合は、マップが見えるようになります。

ソフトウェアは、現在位置から選択された表面モデルまでの最短距離を計算・レポート、表面までの距離フィールドに表示します。表面までの距離は、表面までの距離制限内にある場合のみ表示されます。

表面上の位置がマップ上でハイライトされ、測定された点から表面上の位置まで線が引かれます。現在地とモデルの間の位置に対しては負の距離がレポートされます。正の距離は、モデルより向こう側の位置に対してレポート されます。

ヒント - ソフトウェアに「地勢モデルが一致しません」という警告が表示された場合は、マップで高さが異なる面がオーバーラップしています。マップファイルのレイヤマネージャで使用されていない面を非表示にします。マップファイルレイヤーの管理を参照してください。

- 5. ポイント名を入力し、必要に応じてコードも入力します。
- 6. 「測定」をタップします。
- 7. 「保存」をタップします。

面までの距離値、および表面上の最も近い点の座標は、測定されたポイントとともに保存され、ジョブのレビューおよびポイントマネージャから見ることができます。

チェックポイントを測定

リアルタイムGNSS 測量では、1つのポイントを2度測量します。第2のポイントに最初のポイントと同じ名前を付けます。重 複ポイント許容値がゼロに設定されている場合には、ソフトウェアは、それが保存されようとする時に、それが重複ポイントで あることを警告します。「**チェックで保存」**を選択して、第2のポイントをチェッククラスのポイントとして保存します。<u>名前が重</u> 複するポイントの管理, page 648を参照します。

高速静止測量ポイントを測定するには

このタイプのポイントは、FastStatic測量で測定されます。

注意 - FastStatic測量は、後処理されるので、初期化の必要はありません。

- 1. 三をタップして測定 / ポイント測定を選択するか、またはマップで何も選択されていない状態で、測定をタップしま す。
- 2. ポイント名とコードを入力します。
- 3. 「アンテナ高」フィールドに値を入力して、「ここまで測定」フィールドの設定が適切であることを確認します。

- 4. 「観測」をタップして、ポイントの測定を開始します。
- 5. あらかじめ設定された観測時間に達したら、保存をタップします。

受信機タイプ	衛星4つ	衛星5つ	衛星6つ以上
単独周波数	30分	25分	20分
2周波	20分	15分	8分

ポイント測定とポイント測定の間には衛星捕捉は必要ありません。FastStaticポイント測定用の占有時間カウンタ は、捕捉中の衛星のPDOPが、使用中の測量スタイルで設定されたPDOPマスクを超過した時点で、一次停止さ れます。カウンタは、PDOPがマスクを下回った時点で再開されます。PDOPがマスクを下回った時点で初期化と測 定が再開されます。

注意 - FastStaticポイントの測定に必要な衛星の数は、使用しているのがGPS衛星のみか、BeiDou衛星のみか、GPSとBeiDou、GLONASS、Galileo、QZSSの各衛星の組み合わせかによって異なります。下表は、 *最低*要件の概要です:

衛星系	必要な衛星
GPSのみ	4 GPS
GPS + QZSS	3 GPS + 1 QZSS
GPS + GLONASS	3 GPS + 2 GLONASS
GPS + BeiDou	3 GPS + 2 BeiDou
GPS + Galileo	3 GPS + 2 Galileo
BeiDou <i>の</i> み	4 BeiDou
BeiDou + GPS	3 BeiDou + 2 GPS
BeiDou + GLONASS	3 BeiDou + 2 GLONASS
GLONASS のみ	不可
Galileoのみ	不可

測定メッセージと警告

ご使用の機器と、測量スタイルでの設定に応じて、GNSS測量によるポイント測定時に表示される警告の種類が異なります。

GNSSメッセージ

GNSSメッセージを破棄し、二度と表示されないようにするには、メッセージの中の**無視する**をタップします。非RTXメッセージについては、メッセージは破棄され、二度と表示されません。TrimbleRTX補正サービスメッセージについては、同じ受信 ステータスに関するメッセージだけが無視されます。受信ステータスが変わると、無視する設定はリセットされ、メッセージは 表示されるようになります。無視するをタップする動作はそれぞれのコントローラに限定されます。同じGNSS受信機を別の コントローラと使用した場合、その別のコントローラの**無視する**設定が使用されますので、メッセージがまた表示される可能 性があります。

観測の警告

悪条件が存在し、その結果、いずれかの数値が許容値を超え、ポイントの保存ができない場合、ポイントの測定中に、 ソフトウェアが警告を発します。

作業時間または精度が充足される前でも、ポイント保存を妨げている条件が存在する間でも測定結果を承諾するには、



ボタンを押します。

保存をタップすると、ポイントを確定し、保存しますか?の画面に、測定中に発生した全ての問題を優先度の高い順に 一覧化したものが表示されます。

はいをタップして、ポイントを保存します。いいえをタップすると、ポイントは棄却されます。ポイントを再測定するには、「再測 定」をタップします。

ポジションが妥協して処理されました警告が表示されるのは、受信機が静止モードにある状態でポイントを測定中に、新たなGNSSポジションと直前のGNSSポジションとの差異が現在の3シグマ精度見積もりを上回る場合です。この警告が表示されるのは、位置上の差異が、現在の精度許容値を上回り、かつ作業中にGNSS受信機がそれ自体の「過剰な動

き」警告を発しない場合に限られます。「ポジションが妥協して処理されました」警告は、マルチパスや信号減衰の著しい、下限ぎりぎりのGNSS環境で発生することがあります。QC1作業警告情報を参照すると、これが発生したのがデータベースに保存されたポイントの観測中である場合には、その事実を判別できます。

注意 - 高速ポイントを測定している最中には、作業警告は表示されません。

チルトセンサを内蔵するGNSS受信機を使用している場合、チルト警告が表示されることがあります。GNSS eBubbleチル ト警告, page 423を参照してください。

特徴コードでポイントを測定

ポイントにコードを割り当てて、ポイントを特定の特徴タイプとして識別します。コードの特徴タイプがラインまたはポリゴンの 場合、その特徴コードを使用するポイントを測定すると、ラインまたはポリゴンがマップ上に描画されます。

特徴コードに**属性**がある場合は、ポイントの属性情報を入力できます。属性データの入力を求めるプロンプトを表示する ようにOriginソフトウェアを設定することができます。 ポイントの測定時に属性値を入力するには、page 524を参照してくだ さい。

ポイントの測定、地形の測定、コードの測定のいずれかのフォームから、ポイントにコードを追加することができます。

ポイントの測定および地形の測定でのコードの適用

ポイントの測定フォームまたは**地形の測定**フォームでコードを使用する場合は、測定するすべてのポイントのコードをコード フィールドに入力する必要があります。特徴ライブラリのFXL ファイル内のコードのリストからコードを選択するか、コードを入 力することができます。ジョブがFXL ファイルを使用していない場合は、使用するコードを入力することができます。<u>ポイント</u>の測定および地形の測定で特徴コードを選択するには, page 528を参照してください。

コードの測定でのコードの適用

コードの測定フォームを使用すると、ジョブで使用される特徴ライブラリFXL ファイルで設定したコードを、より速く、より直感的に操作することができます。コードの測定フォームには、各ボタンが特定のコードに設定されている大きなボタンのグリッドがあります。そのコードでポイントを測定するには、そのコードの大きなボタンをタップします。同じコードを使用して次のポイントを測定するには、Enterをタップするか、Enterキーを押します。

コードの測定を使用してポイントを測定およびコード化するには:

1. ジョブプロパティ画面で、ジョブで使用する特徴ライブラリファイルを選択します。特徴ライブラリ, page 99を参してく ださい。

グループが定義された特徴ライブラリファイルを使用の際は、グループやグループ内のコードが自動的に**コードの測 定**フォームに表示されます。

- ボタンにコードを割り当てたり、ボタンのコードを変更したりする必要がある場合は、コードの測定フォームのボタンを 長押しし、別のコードを選択します。複数のボタンを編集したり、コードボタンのグループを作成または管理したりす るには、コードの測定フォームで ✓ をタップします。測定コードのコードボタンを設定するには、page 519を参照して ください。
- 3. コードを使用してポイントを測定します。コードの測定でポイントを測定するには、page 517を参照してください。
- 4. ストリングを使用すると、同じ特徴コードを使用する複数ラインの測定をより簡単に管理することができます。<u>コード</u>の測定で複数のラインを測定するには, page 517を参照してください。
- 5. CAD ツールバーの制御コードを使用して、円弧やポリゴンなどの特定の形状を描画します。<u>制御コードを使用した</u> 特徴ジオメトリの制御, page 531を参照してください。

コードの測定でポイントを測定するには

以下の手順でコードの測定を使用して複数のポイントを迅速かつ効率的な収集を可能にします:

- 1. ≡をタップし、測定/測定ポイントを選択します。
- 2. 測量を開始していない場合は、測量を開始します。トータルステーション測量を行っている場合は、機器を捕捉 モードにします。
- 3. 最初のポイントを測定するには:
 - a. リストからコードグループを選択するか、A~Zを押し、グループページ1~26に素早く切り替えます。

注意 - フォーム最下部のマルチコードボタン 器が有効になっているときは、英数字キーショートカット は使用できません。

b. ポイントの測定を開始するには、適切なコードボタンをタップします。

キーパッドを使用してコードボタンを選択することもできます。ボタンレイアウトに三つの列がある場合は、 コードボタンに対応する数字キーを押すか、方向キーを使用してボタンに移動し、Spaceキーを押します。

ヒント - シングルタップで測定が有効になっていない場合、コードボタンをダブルタップして測定を開始 する必要があります。

c. 地形の測定画面またはポイントの測定画面で、ポイントを測定して保存します。

自動保存の設定を変更するには、地形の測定画面でオプションをタップしてから保存前に表示チェックボックスをオフにするか、ポイントの測定画面でオプションをタップしてからポイントの自動保存チェックボックスをオンにします。

測定が保存されると、コード測定フォームが表示されます。次の測定の準備ができています。

- d. コードの測定フォームのコードボタンをタップするとすぐにポイントの測定を開始するようにソフトウェアを構成 するには、オプションをタップし、自動測定チェックボックスをオンにします。
- 4. 同じコードを使用して後続のポイントを測定するには、同じコードボタンをもう一度タップするか、Enterキーを押し ます。

コードの特徴タイプがラインまたはポリゴンの場合、同じ特徴コードを使用する後続ポイントを測定すると、ラインまたはポリゴンがマップ上に描画されます。

5. 別のコードを使用してポイントを測定するには、コードの測定画面で必要なコードボタンをタップします。

ヒント - 測量中にポイント名または測定方法を変更するには、 = をタップし、 **戻り先**リストで 測定フォームを選択して から、 = をタップして **コードの測定**を選択します。

コードの測定で複数のラインを測定するには

同じコードを持つ複数のラインを測定する場合は、ストリングを使用して各ラインに数値の接尾辞を追加し、どのラインを 測定しているかを把握することができます。ストリングを使用すると、以下が可能になります:

- 一つのライン特徴のポイント測定を開始してから、一時停止し、同じタイプの別のライン特徴のポイント測定を開始したら、一つ目の特徴の測定を再開します。
- 制御コードを使用することなく、ライン特徴の開始ポイントと終了ポイントを簡単に定義できるため、同じタイプの 複数の特徴を次々に測定する場合に便利です。

同じ特徴コードを使用する複数のラインを測定するには、以下の操作を行います:

- 1. ≡をタップし、測定/測定ポイントを選択します。
- 2. 測量を開始していない場合は、測量を開始します。トータルステーション測量を行っている場合は、機器を捕捉 モードにします。
- 3. リストからコードグループを選択するか、A~Zを押し、グループページ1~26に素早く切り替えます。

注意 - フォーム最下部のマルチコードボタン 盟が有効になっているときは、英数字キーショートカットは使用 できません。

- 4. 最初のライン特徴でポイントの測定を開始するには:
 - a. 最初のポイントを測定するには、適切なコードボタンをタップします。

キーパッドを使用してコードボタンを選択することもできます。ボタンレイアウトに三つの列がある場合は、 コードボタンに対応する数字キーを押すか、方向キーを使用してボタンに移動し、Spaceキーを押します。

ヒント - シングルタップで測定が有効になっていない場合、コードボタンをダブルタップして測定を開始 する必要があります。

b. 地形の測定画面またはポイントの測定画面で、ポイントを測定して保存します。

測定が保存されると、コード測定フォームが表示されます。次の測定の準備ができています。

c. 最初のラインの後続ポイントを測定するには、同じコードボタンをもう一度タップするか、Enterキーを押しま す。

ラインやポリゴンは、ポイントを測定するとマップ上に描画されます。

- 5. 同じコードタイプの別のライン特徴でポイントの測定を開始するには:
 - a. + Strソフトキーをタップして、強調表示されたコードボタンの接尾辞を増分します。
 - b. 地形の測定画面またはポイントの測定画面で、ポイントを測定して保存します。 測定が保存されると、コード測定フォームが表示されます。次の測定の準備ができています。
 - c. 二本目のラインの後続ポイントを測定するには、同じコードボタンをもう一度タップするか、Enterキーを押し ます。

ラインやポリゴンは、ポイントを測定するとマップ上に描画されます。

6. 作業中の二つのライン特徴間で切り替えるには、- Strまたは+ Strソフトキーをタップします。

選択した特徴がマップ上で強調表示され、マップには特徴の終了ポイントから現在のポイントまでの点線が表示されるため、現在のポイントを追加したときにラインがどのように延長されるかを視覚的に確認し、正しい特徴を選択 していることを確認できます。 **ヒント** - 一度に複数のラインを測定する場合、+ Strソフトキーをタップすると、シーケンス内の次のストリングが表示されます。新しいラインを開始するときに、現在強調表示されているボタンで次に使用可能な未使用のストリングを検索するには、Find Str(ストリング検索)をタップします。

測定コードのコードボタンを設定するには

複数のボタンを編集したり、コードボタンのグループを作成または管理したり、テンプレートのピックアップを設定したりするには、**測定コードの編集**画面を使用します。**測定コードの編集**画面を表示するには、**測定コードフ**ォームの × をタップします。

ヒント-特徴ライブラリには、グループの初期設定テンプレートを含めることができ、測定コードフォームの初期設定に使用することができます。**測定コード**画面、または**測定コードの編集**画面で行った初期設定テンプレートへの変更は、変更が行われたコントローラにのみ適用され、特徴コードライブラリー内の初期設定グループには影響しません。

コードグループを作成するには

- 1. 新規グループをタップします。
- 2. コードグループ名を入力します。
- 3. 「承認」をタップします。

新しいグループが現在のグループの後に追加されました。既存グループの最後にグループを追加するには、「グループの追加」を選択する前に最後のグループを選択していることを確認してください。

グループが定義された特徴ライブラリを使用しない場合、フォームに表示させたい特徴ライブラリからコードを選択する必要 があります。複数ページにわたり、コードを定義することができ、各ページは最高25個のコードで構成されます。

ボタンにコードを割り当て

- 既存のコードグループを編集するには、ドロップダウンリストからグループを選択します。
- 空白のボタンにコードを追加するには、目的のボタンをタップし、特徴ライブラリ内のコードリストから目的のコードを 選択してから、Enterをタップします。

ボタンのアイコンは、そのコードがポイント、ライン、ポリゴン特徴のいずれに属するかを示します。

- キーパッドを使ってコードボタンを選択することもできます。矢印キーを使用してボタンにたどり着いてから、スペース キーを押します。
- ボタンに割り当てられたコードを変更するには:
 - ボタンが既にハイライト表示されている場合は、ボタンを1回タップします。
 - ハイライト表示されていない場合は、1回タップしてハイライト表示してからもう一度タップして変更します。
- 同一ボタンに別のコードを追加するには、1つ目のコードの横のテキストフィールドにスペースを入力し、さらに2つ目のコードを入力または選択します。ポイントの測定および地形の測定で特徴コードを選択するには, page 528。

- グループ内で表示されるコードボタンの数を変更するには、コードボタンレイアウトフィールド内の値を変更します。
 このフィールドが見える状態にするには、測定コードの編集画面をスクロールダウンする必要がある場合があります。
- ボタンがハイライト表示されていない場合に、グループ内でボタンを並べ替えるには、目的のボタンをタップして選択してから、左矢印または右矢印ソフトキーをタップしてボタンを移動します。グループ内の他のボタンは全て自動的にシャッフルされます。
- テンプレートを作成し、規則的なパターンでコード付けされることの多い一連の観測を測定する際、ソフトウェアにより次の観測に適切なコードが自動的に選択されるようにするには、テンプレートのピックアップグループ内の設定を設定します。測定コードシーケンスのテンプレート作成, page 521を参照してください。
- 「承認」をタップします。

ヒント - 必要に応じ、特徴ライブラリ内にない追加記述フィールドを入力することも可能です。<u>追加設定</u>, page 111をご参照ください。

グループ内に表示されるコードボタンの数を変更するには

グループ内で表示されるコードボタンの数を変更するには、コードボタンレイアウトフィールド内の値を変更します。この フィールドが見える状態にするには、測定コードの編集画面をスクロールダウンする必要がある場合があります。

各グループ用のコードのリストは、独立しています。例えば、3x3レイアウトを使用して、ボタン用のコードを作成してから、レ イアウトを3x4に変更する場合、空白の追加ボタンが3つ、そのグループに追加されます。 ソフトウェアは、その他のグループ から現在のグループに、3つのボタンを移動させません。

注意 - グループに対して定義されたコードは記憶されます。これはコードが表示されていないときにも同様です。例えば、3x4レイアウトを使用してボタン用にコードを作成してから、レイアウトを3x3に変更した場合、最初の9個のコードだけが表示されます。レイアウトを3x4に戻すと、12個全てのコードが表示されます。

コードの測定を使用する際、コードボタンレイアウトに三列ある場合は、コントローラのテンキーを使用して必要なコードボ タンを選択することができます。3x3のレイアウトを使用の際は、7、8、9キーは上段のボタンをオンにします。4、5、6キーは中 段のボタンをオンにします。1、2、3キーは下段のボタンをオンにします。4x3レイアウトでは、0、、とキーは、追加のボタンに使 用されます。レイアウトが四行を超える場合は、五行目以降のボタンのコードボタンをタップする必要があります。

ボタンまたはグループを削除するには

削除ソフトキーを使用し、ボタンやグループを削除します。(縦長モードでは、ソフトキーの列をなぞるようにして右から左へ スワイプすると、より多くのソフトキーが表示されます。)

- ボタンを削除するには、目的のボタンをタップして選択してから、削除をタップします。グループ内の他のボタンは全て、削除されたボタンのあった場所に空白が生じないよう自動的にシャッフルします。
- 現在選択中のグループを削除するには、グループの削除をタップしてから、はいをタップします。
- グループ内の全てのコードを削除するには、全て削除をタップしてから、はいをタップします。

すべてのストリング番号をリセットするには

すべてのストリング番号をリセットボタンをタップすると、測定コード画面のすべてのボタンを元のコードにリセットすることができます。これにより、ボタンから文字列サフィックスが削除されます。文字列サフィックスの詳細については、<u>測定コードオプ</u>ション, page 523の文字列サフィックスをご参ください。

測定コードシーケンスのテンプレート作成

コードの測定を使用して測定を保存した後、コードグループ内の次のコードボタンを自動的に選択するには、コードの測 定の編集画面内のテンプレートのピックアップ設定を設定します。テンプレート選択は、道路の横断面などのように、コー ド測定を規則的なパターンで行っている場合に特に便利です。

- 1. ≡をタップし、測定/測定ポイントを選択します。
- 2. コードの測定フォームで、 / をタップします。フォームがコードの測定の編集画面に切り変わります。
- 3. テンプレートのピックアップグループ内で、有効化チェックボックスを選択し、グループ内のコードボタン上でのテンプ レートのピックアップを有効にします。テンプレートで使用されている各コードボタン上に、テンプレートアイコン 〜 が 表示されます。
- 4. 要素の数フィールド内に、テンプレート内の要素の数を入力します。テンプレート内の要素の数は、グループ内のボタンの数よりも小さい場合があります。

例えば、3x3のボタンレイアウトの場合、テンプレート内の6つのボタンを選択し、頻繁に測定するもののテンプレートの一部ではないグループ内のさらに3つのボタンを使用することができます。最初の6つのボタンは、テンプレートに含まれますが、必要に応じてボタンを並べ替えることができます。ボタンをタップして選択してから、左矢印または右矢印ソフトキーをタップしてボタンを移動します。

5. テンプレート選択の「方向」を設定します。下図をご参照ください:



上記の例では、テンプレートが6つのボタンを使用しています(ボタン4から9まで:

- 左から右へ-反転表示部分が7-9から4-6へ移動し、また7-9に戻るなど。
- 右から左へ-反転表示部分が6-4から9-7へ移動し、また6-4に戻るなど。
- ジグザグ-反転表示部分が7-9、4-6へ移動し、6-4、9-7へ、また7-9に戻るなど。

注意 - 測定の際、別のコードボタンをタップしたり、矢印キーを使用して別のボタンを選択したりすることで、 テンプレート内のコードをスキップすることができます。

測定コードオプション

測定コードを使用して測定を行う際、オプションを設定するには、測定コードフォームを参照の際、オプションをタップしま す。(縦長モードでは、ソフトキーの列をなぞるようにして右から左へスワイプすると、オプションソフトキーが表示されます。)

接尾文字列

コード測定には、ボタン上のコードにサフィックスを追加することができる+ストリングおよび-ストリングソフトキーがあります。これらは、特徴のコード付けの際にストリング化方法を使用する場合に便利です。

ストリング接尾辞フィールドから接尾辞の形式を選択します。1、01、001または0001を選択可能です。

測定コード画面のすべてのボタンから文字列サフィックスを削除するには、測定コード画面に戻り、 ✓ をタップして測定 コードを編集画面を表示します。すべてのストリングをリセットボタンをタップします。

自動測定

自動測定チェックボックスは、測定コード画面から地形測定または測定ポイント画面に移動した直後にソフトウェアが測 定を開始するか否かを決定します。測定の開始前に、測定方法やアンテナやターゲットの高さなどの測定設定を変更で きるようにしたいときは、自動測定チェックボックスの選択を解除します。

属性のプロンプト

属性を求めるプロンプトを表示チェックボックスをオンにすると、必須属性はあるが値がまだ入力されていないポイントが保存される際に、属性フォームが表示されます。

ラインおよびポリゴン特徴に対して一度だけプロンプトを表示チェックボックスをオンにすると、一つ以上のポイントが含まれる 新規特徴の一つ目のポイントを測定した後だけ属性フォームが表示されます。

- 注意 属性を求めるプロンプトを表示設定が有効になっている場合:
 - 既に属性ソフトキーをタップして属性を入力した場合、属性フォームは表示されません。
 - 必須として設定されている属性に特徴ライブラリの既定値が割り当てられている場合、属性フォームは表示 されません。

ベースコードの属性を使用してください。

基準コードは、**測定**画面のストリング化ソフトキーを使用して基準コードに数値の接尾辞を追加するときに使用されます。Find str(ストリング検索)ソフトキーを使用して、コードフィールドに接尾辞を付加し、その特徴の一意のインスタンスを識別します。+ Strおよび-Strソフトキーを使用して、特徴の前または次のインスタンスに移動し、必要に応じてその特徴に位置を追加します。

例えば、「Fence01」や「Fence02」など同じコードが付与されているポイントがすべて結合され、「Fence01」や「Fence02」 などの線形の特徴を作成している場合に、フェンスのコード化を行うときは、それらはすべて同じ属性を持ちます。この例で は「Fence**」というコード、または「Fence」という基準コードを含む特徴コードライブラリを作成することができます。 コードをストリングにし、特徴ライブラリに基準コードだけを含める場合は基準コードの属性を使用するチェックボックスを選択します。

コードをストリングにしない場合、またはストリングにすると同時に特徴コードライブラリに全てのコードを含める場合は、制御コードは使用しません。基準コードの属性を使用するチェックボックスをクリアにしてください。

以下のルールは基準コードについて分かりやすく説明しています:

- 基準コードの属性を使用するが有効な場合は、ボタンに入力されたコードが基準コードです。
 「Fence」と入力し、コードをストリング化すると「Fence01」となります。属性は「Fence」から派生します。
- 基準コードの属性を使用するが無効になっている場合は、ボタンに表示されるコードは基準コードです。
 「Fence」と入力し、「Fence01」となるようにコードをストリング化すると、属性は「Fence01」から得られます。
- ボタン上のコードを編集または変更する場合は、上記のルール1または2を使用すると基準コードをリセットすることができます。
- •「基準コートの属性を使用する」の設定を変更する場合も上記のルール1または2を使用して、基準コードをリセットすることができます。

注意 -

- •「基準コードの属性を使用」が無効の場合、数値のみのコードをストリングにすることはできません。
- 「基準コードの属性を使用」のチェックボックスが選択されている場合は、それがソフトウェア全体に適用されます。

シングルタップで測定

既定では、一回タップで測定チェックボックスがオンになっており、ワークフローを高速化し、適切なコードボタンを一回タップ するだけで地形の測定またはポイントの測定画面が開きます。

コントローラに矢印キーがなく、ストリングの接尾辞を追加したり、観測にコードを追加したりするなど、測定前にコードを編 集する必要がある場合は、シングルタップで測定チェックボックスをオフにします。

注意 - シングルタップで測定チェックボックスが選択されていない場合、マルチコードボタン器が有効になった状態で 各コードボタンをダブルタップし、コードフィールドにコードを追加する必要があります。

説明

説明チェックボックスをオンにして、コードの説明と、測定コードフォームのボタンのコードを表示します。説明チェックボックス をオフにします。

ポイントの測定時に属性値を入力するには

1. ポイント名を入力し、コードを選択します。コードが属性を有する場合、測定画面に属性ソフトキーが表示されます。

こういった特徴コードはライブラリ内の特徴コードの脇に属性アイコン(



)を持ちます。

2. 必須の属性が存在するものの値がまだ入力されていないポイントが保存された際、属性フォームが表示されるよう にするには、オプションをタップし、属性プロンプトを選択します。 注意 - 属性プロンプトが有効になっている場合:

- 既に属性ソフトキーをタップして属性を入力済みの場合、属性の入力を促すプロンプトは表示されません。
- 必須として設定された属性に特徴ライブラリ内で初期設定値が割り当てられている場合、属性の入力を促すプロンプトは表示されません。
- 3. 属性を入力するには、属性ソフトキーをタップします。
- 4. 初期設定の属性値を選択するには、オプションをタップした後、下記から選択します:
 - 前回測定したポイントの属性値を使用するには、前回使用
 - 特徴ライブラリからの初期設定属性値を使用するには、ライブラリから
- 5. 測定しているポイントの属性を入力します。

ヒント - 画像をキャプチャし属性に関連付けるプロセスを簡素化するには、画像を属性に関連付けるには、 page 526を参照してください。

6. 「保存」をタップします。

注意 - <u>ライン特徴のストリング化</u>の際に、属性画面に表示されるべき属性がすべて表示されていない場合は、測定画面でオプションをタップし、基準コードの属性を使用するチェックボックスが選択されていることを確認してください。測定コードオプション, page 523を参照してください。

画像を属性に関連付けるには

ポイントにファイル名属性がある場合、ファイル名属性を使用して画像を属性に関連付けることができます。

注意 - 観測にファイルを添付した後に名前を変更しないで下さい。添付された後に名前が変わったファイルはジョブ とともにダウンロードされません。

画像をキャプチャし、属性に関連付けるには

1. 測定または杭打ち画面に、特徴コードを入力します。特徴コードは、ファイル名属性があるものでなければなりません。

コードに複数ファイル名属性がある場合や、ポイントに複数のコードがある場合、画像は、属性画面を参照する際、最初に表示されるファイル名属性に関連付けられます。

- 2. 特定のファイル名属性に画像を関連付けるには、属性をタップし、必要なファイル名フィールドを選択します。
- 3. ポイントを測定します。

「測定ポイントオプション」画面で「保存する前に確認する」のチェックボックスが有効になっている場合、ポイント を保存する際、属性フォームが自動的に表示されます。

4. 属性画面を参照するには、属性をタップします。



5. コントローラのカメラを使用して画像をキャプチャするには、属性フォーム内の

をタップするか、コントローラキーパッド上の該当キーを押します。

画像の名前は、写真ファイル名フィールドに表示されます。

6. 画像をレビューするには、写真フィル名フィールドの横の次へ▶ をタップし、レビューを選択します。

注意 - 従来の測量においては、そのポイントの測定および保存を行う前に属性ソフトキーを選択していた場合で、かつ位置座標を使用して画像に注釈を付けることを選んだときは、そのポイントはまだ測定されていないため、座標は「ゼロ」と表示されます。

7. 「保存」をタップします。

キャプチャした画像を属性に関連付けるには

- 1. 測定または杭打ち画面に、特徴コードを入力します。特徴コードは、ファイル名属性があるものでなければなりません。
- 2. 属性画面を参照するには、属性をタップします。
- 3. 写真ファイル名フィールドで、 とをタップし、属性に関連付けるファイルを選択します。

画像の名前は、写真ファイル名フィールドに表示されます。

- 4. 画像をレビューするには、▶ をタップし、レビューを選択します。
- 5. 別の画像を選択するには、 たをタップし、 ファイルの選択をタップします。 リンクしたいファイルの保存場所までブラウズし、 ファイルを選択します。

ヒント - ジョブによるクラウドへの画像の自動アップロードを容易にするため、画像は現在の<ジョブ**名> Files** フォルダに保存しておくことをお勧めします。

6. 「保存」をタップします。

ポイントや属性に関連付けられた画像ファイルを変更するには

- 1. ジョブのレビューまたはポイントマネージャ画面で属性に関連付けられた画像ファイルを変更できます:
 - ・ ジョブのレビュー画面で、編集したいポイントを選択し、編集をタップします。
 - ポイントマネージャ画面で、編集したいポイントを選択し、詳細をタップします。
- 2. 画像が属性に関連付けられている場合は、属性をタップします。画像がポイントに関連付けられている場合は、メ ディアファイルをタップします。(縦長モードでは、ソフトキーの列をなぞるようにして右から左へスワイプすると、メディア ファイルソフトキーが表示されます。)
- 3. 写真ファイル名フィールドで、 E をタップし、ファイルを選択をタップします。リンクしたいファイルの保存場所までブラウズし、ファイルを選択します。

画像の名前は、写真ファイル名フィールドに表示されます。

ヒント - ジョブによるクラウドへの画像の自動アップロードを容易にするため、画像は現在の<ジョブ**名**> Files フォルダに保存しておくことをお勧めします。

4. 「保存」をタップします。

ポイントの測定および地形の測定で特徴コードを選択するには

コードー覧からポイントの特徴コードを選択します。コードー覧フォームを開くには、以下のうち1つを実行します:

- 測定フォームのコードフィールド内をタップします。
- ポイントを測定するには右矢印キーを押します。

コードー覧フォームに、選択された特徴ライブラリ内のすべてのコードが一覧表示されます。コードの選択とコードー覧の フィルタについては、以下のセクションを参照してください。

ヒント - 既存のポイントからコードをすばやく再利用するには、**測定**フォームのコードフィールド、またはコードー覧の上部にあるコードフィールド内をタップし、マップ上の既存のポイントをタップします。ソフトウェアは、選択したポイントのコードをコードフィールドに入力します。

コードを選択するには

1. 一覧からコードを選択するか、一覧最上部近くのフィールドにタイプ入力します。

コードで検索すると、自動的にコードリストで最初に見つかった項目が選択されます。Enterをタップまたは押すと、 選択したコードが現在のポイントのコードフィールドに追加されます。

説明で検索しても、コードリストの項目は自動的に選択されません。項目をタップするか、または矢印キーを使用して選択し、Enterをタップまたは押すと、現在のポイントのコードフィールドにコードが追加されます。

2. 複数のコードを入力する(例:特徴ジオメトリ構築のために基準コードをポイントに追加する場合など)には、リスト から順次、各コードを選択します。各コードを区別するために、自動的にスペースが挿入されます。

コントローラのキーパッドからコードを入力した場合、各コードの後にスペースを入力しないと、完全コードリストを表示できません。

注意 - コードフィールド内の最大文字数は60文字です。

3. 「Enter」を押します。

ヒント - 似たエントリがライブラリに存在するけれども、それ自体はライブラリに存在しないコードを入力するには、スペースキーを押すことで、ライブラリにある似たコードではなく、入力したコードを受け入れることができます。またはオートコン プリートをオフにします。

コードのリストにフィルタをかけるには

コードをキーに検索するにはコードをタップし、説明をキーに検索するには説明をタップします。この選択により、ソフトウェアは、入力した文字で始まるコードまたは説明に一致する特徴ライブラリ内の項目を表示します。

コードをキーに検索する際、コードフィールドに入力するテキストは、リスト内の既存コードを基にオートコンプリート (自動補完)されます。説明をキーに検索する際は、テキストはオートコンプリートされません。

コードまたは説明に含まれる一連の文字を検索するには、一致をタップします。入力したものと一致するストリングが含まれるFXLのすべてのアイテムが一覧表示されます。

一致機能は、コード用と説明用とで別々に有効化できます。

注意 - 必ず一致するストリングを入力する必要があります。一致機能を使用するときは、ワイルドカード文字としてアスタリスク(*)を入力することはできません。

どちらかのコードタイプ(ポイントまたは制御コードなど)をキーに、または特徴ライブラリで定義されたカテゴリをキーに、特徴コードのリスト全体を絞り込むには、



をタップします。「コードリスト絞り込み設定」画面が表示されます。特徴タイプや特徴カテゴリをタップし、表示 / 非表示にします。承認をタップし、コードリストに戻ります。

ヒント - リストからコードを選択すると、フィルターは全てオフになり、特徴コードリスト全体が表示されます。そこから別の コードを選択できます。

コードフィールドの値の編集

コードフィールドを編集するには、コードフィールドをタップします。コードリストが表示され、既存のコードフィールドの内容が 反転表示されます。内容をすべて置き換えるには、新しいコードを選択します。新しいコードを選択する前に反転表示を 取り消すには、コードフィールドの始まりか終わりをタップするか、または左右の矢印キーを押します。

コードフィールドを編集するには、矢印キーを使用して正しい位置までナビゲートしてから、バックスペースキーを使用して不必要な文字を削除します。コードが変更されると、コードリストは新しい名前に応じてフィルターされます。

オートコンプリートのオフ

初期設定では、オートコンプリート(自動入力)が有効になっています。オートコンプリートを無効にするには、自動オフソフトキーをタップします。

オートコンプリートがオフになると、最近使用したコードがコードリストの一番上に表示されます。最近使用したコードのリスト は、多重エントリのコードをそれぞれ単独エントリとして記憶します。これによって、最近使用したコード、特に多重コードエン トリを素早く選択できるようになります。

制御コードを使用した特徴ジオメトリの制御

制御コードは、測定するラインまたはポリゴン特徴の形状をより詳細に制御する場合に使用します。

Originでは、Survey Officeと同じ制御コードを使用し、ポイントからライン、円弧またはポリゴンが作成されます。同じラインやポリゴンの特徴コードが割り当てられたポイントは、線でつながれます。Originポリゴンを入力しません。

測定時に特徴を作成するには、ポイントの特徴コードを選択し、CADツールバーから該当する制御コードを選択します。

ヒント - <u>CADツールバー, page 265</u>は、測定モードと描画モードの2つのモードで動作します。測量を開始した後、測 定ポイント、測定地形、または測定コードフォームを開くと、CADツールバーが自動的に測定モードに切り替わりま す。

測定コードフォームの制御コードを使用して特徴を作成する手順を順を追って説明した詳細ガイドについては、<u>コードの</u> 測定でコントロールコードを使用して特徴を作成するにはを参照してください。このトピックでは、**測定ポイント**または**測定** 地形 フォームで制御コードを使用して特徴を作成する際の主な違いについても説明します。

制御コードに慣れたら、以下のトピックのいずれかを参照し、現場での便利なガイドとして参考にすることができます。

- <u>クイックリファレンス:コードの測定を含むCADツールバー, page 542</u>
- <u>クイックリファレンス:ポイントの測定または地形の測定を含むCADツールバー, page 545</u>

制御コードの特徴コードライブラリ要件

特徴を作成するには、特徴ライブラリに、作成しようとしている特徴用にラインとして定義されたコードや、特徴の形状を作成するために必要なアクション(新規結合列の開始や終了など)の制御コードが含まれている必要があります。Originヘル プのサンプルコードは、Spectra Geospatial Installation Managerを使用してOriginソフトウェアとともにインストールするこ とができるGlobalFeatures.fxlサンプル特徴ライブラリファイルを参照してください。 <u>インストール用の特徴ライブラリファイル</u> の例, page 100を参照してください。

結合列の開始コントロールコードはラインを開始するのに使用され、結合列の終了コントロールコードはラインを終了する のに使用されます。コードの使い方には柔軟性がありますので、状況や好みの作業フローに合わせて、片方または両方を 使用することができます。例えば、コントロールコードを使わずにラインを開始することができますが、同じ特徴コードタイプの 次のラインを開始するには、一つ前 / 後の測定上で結合列の終了コントロールコードを使用するか、新しいラインの最初 のポイント上で結合列の開始コントロールコードを使用することができます。

例えば、道路のセンターラインを測量するには、特徴ライブラリに**ライン**特徴タイプとして定義された道路センターライン (RCL)特徴コードが含まれている必要があります。センターライン特徴を作成するには、**測定コード**内の最初のポイントを 測定する前に、RCL特徴コードを選択してから、CAD ツールバー上で結合列の開始ボタン / をタップします。RCL特徴 コードが割り当てられた以降全てのポイントが、ラインに追加されます。

ヒント - ラインを終了する前、あるいは制御コードを使用して別のコードをスキップまたは結合する前に、シーケンス内 に複数のポイントがある場合、特徴コード化された線画では、連続した線分またはポリラインが作成されます。線画 はポリラインとしてジョブに保存されず、コード化されたポイントからその場で作成されます。ポリラインを選択し、杭打 ちすることができます。または、ポリラインの個々のセクションを選択するには、そのセクションをタップして長押しし、タッ プ&ホールドメニューから**特徴コード化された線分を選択**を選択します。

複数のコードを割り当てる

ー つのポイントに複数の特徴コードやコントロールコードを割り当てることができます。複数特徴コードを割り当てる際、複数の特徴コードを選択する最も簡単な方法は、**測定コード**フォームのマルチコードボタン語を使用する方法です。 語を タップしてから、特徴コードと適用するコントロールコードを選択します。

コードの測定でコントロールコードを使用して特徴を作成するには

このトピックでは、コードの測定フォームからコントロールコードを使用して特徴を作成する方法を説明します。ポイントのが 測定または地形の測定フォームからも制御コードを使用し特徴を作成できます

観測を測定しながら特徴を作成する際:

- コードは、必ず特徴コードから先に選択し、次に制御コードを選択します。
- 必要な場合は、1つの観測に対して複数のコントロールコードを選択できます。これを行うには、ツールバーで必要なコントロールコードを複数選択してください。
- ・ 複数のライン特徴コードを使用する特徴の場合や、特徴を配列する場合には、測定コードフォームのマルチコード ボタン 器をタップし、ライン特徴コードを選択した後に、CAD ツールバーから制御コード(複数可)を選択します。ア クティブな制御コードのボタンは、マルチコードボタンの使用時は黄色で強調表示されません。

注意 -

- ・ポイントを測定しながら特徴を作成する場合、コードの測定フォームの代わりにポイントのが測定や地形の 測定フォームを使用するときには作業フローが若干異なります。測定コードフォームでは、CADツールバーから 最初のコントロールコードアクションを選択してから、特徴コードを選択します。これは通常、特徴コードを選 択することにより、測定が開始されるためです。ポイントの測定や地形の測定では、コードフィールド内のライ ン特徴コードをまず選択し、CADツールバーを使ってコントロールコードをコードフィールドに追加します。
- コントロールコードは通常、項目の開始や終了時にのみ使用されることから、ポイントの測定や地形の測定 フォームを使用する際、ポイントが測定され次第、コントロールコードはコードフィールドから自動的に削除され ます。特徴コードはコードフィールド内に残り、特徴内の次のポイントに使用されます。

コードの測定を使用してラインを測定するには

- 1. 結合 列の開始 、 をタップします。結合列の開始コード がコードフィールドに追加されます。
- 2. コードの測定フォームで対象特徴の特徴コードを選択します。この特徴コードは、特徴コードライブラリでライン特徴として定義される必要があります。ライン特徴コードは、コードフィールドに追加されます。
- 3. ポイントを測定し保存します。
- 4. ポイントを測定し続けてラインを形成します。その際、開始ポイントに使用したのと同じ特徴コードを各ポイントに 割り当てます。各ポイントを測定し、保存するとともに、マップ内に各ライン区間が表示されていきます。
- 5. ラインの最終ポイントに達したら、結合列の終了 ペ をタップします。結合列の終了コード がコードフィールドに追加されます。

結合列の終了 *^{*} をタップし、同一ライン特徴コードを持つ次のポイントがこのラインに結合されないようにしま す。ライン列を開始する際に、毎回結合列の開始を使用する場合は、結合列の終了で特徴を終了することもで きます。

6. ポイントを測定し保存します。この最終保存ポイントによりラインが終わります。

コードの測定を使用し、接線円弧を測定するには

1. 結合 列の開始 / をタップします。結合列の開始コード がコードフィールドに追加されます。

注意 - 接線円弧は、接線情報を計算できるようにするため、少なくとも1つのポイントに結合される必要があります。

- 2. コードの測定フォームで対象特徴の特徴コードを選択します。この特徴コードは、特徴コードライブラリでライン特徴として定義される必要があります。ライン特徴コードは、コードフィールドに追加されます。
- 3. ポイントを少なくとも1つ測定し、これを接線方向に円弧が描画される際の起点とします。
- 4. 円弧の作成を開始するには、接線円弧の作成 ∞ をタップします。接線円弧の開始コード がコードフィールドに 追加されます(特徴コードの後に)。

このポイントと1つ前のポイントの間の方位により、入り口接線方向が定義されます。

5. ポイントを測定し保存します。

- 6. 接線円弧の終了 へをタップします。接線円弧の終了コード がコードフィールドに追加されます。
- 7. ポイントを測定し保存します。この最終保存ポイントにより円弧が終わります。
- 8. 必要に応じ、引き続きライン特徴用にポイントの測定と保存を行います。

注意 - 円弧が算出できなかった場合、その部分が赤い点線で描かれ、コード使用上の問題があることを示します。 これが発生する状況として:

- 2つのポイントで定義された円弧で、円弧の開始点の入り口で接線情報が定義されていない場合。
- 開始と終了の両方が接線として定義されていて、2つポイントのある円弧で、その接線が機能していない場合。

コードの測定を使用し、非接線円弧を測定するには

- 1. ラインの一部に円弧を含めるには、結合列の開始 / をタップします。結合列の開始コード がコード フィールドに追加されます。
- 2. コードの測定フォームで対象特徴の特徴コードを選択します。この特徴コードは、特徴コードライブラリでライン特徴として定義される必要があります。ライン特徴コードは、コードフィールドに追加されます。
- 3. 非接線円弧の開始 Auiをタップします。非接線円弧の開始コード がコードフィールドに追加されます。
- 4. ポイントを測定し保存します。
- 5. ポイントを測定し続けて円弧を形成します。その際、開始ポイントに使用したのと同じライン特徴コードを各ポイントに割り当てます。各ポイントを測定し、保存するとともに、マップ内に各円弧区間が表示されていきます。
- 6. 円弧の最終ポイントに達したら、非接線円弧の終了 いをタップします。非接線円弧の終了コード がコードフィー ルドに追加されます。
- 7. ポイントを測定し保存します。この最終保存ポイントにより円弧が終わります。

ヒント-2つの連続円弧間の遷移ポイントを測定するには、最初の円弧の終点を測定する前に終了円弧ボタンと 開始円弧ボタンの両方をタップします。

注意 - 非接線円弧の2点のみが測定済みの場合など、円弧が計算できないときは、その部分は赤い点線で描かれ、問題があることを示します。

コードの測定を使用して滑らかな曲線を測定するには

「滑らかな曲線」制御コードを使用し、滑らかに描かれた曲線を作成します。「滑らかな曲線の終了」コードを使用する時 点まで、その後のポイントを滑らかな曲線に追加していきます。

注意 - 曲線を形成しているポイントの中に高さがないポイントがある場合、曲線全体が2Dと見なされ、グランドプレーン上に置かれます。

- 1. 滑らかな曲線の開始 Aleをタップします。滑らかな曲線の開始コード がコードフィールドに追加されます。
- 2. コードの測定フォームで対象特徴の特徴コードを選択します。この特徴コードは、特徴コードライブラリでライン特徴として定義される必要があります。ライン特徴コードは、コードフィールドに追加されます。

- 3. ポイントを測定し保存します。
- 4. ポイントを測定し続けて曲線を形成します。その際、開始ポイントに使用したのと同じライン特徴コードを各ポイントに割り当てます。各ポイントを測定し、保存するとともに、マップ内に各曲線区間が表示されていきます。
- 5. 円弧の最終ポイントに達したら、**滑らかな曲線の終了** ~ をタップします。**滑らかな曲線の終了**コード がコード フィールドに追加されます。
- 6. ポイントを測定し保存します。この最終保存ポイントによりラインが終わります。

コードの測定を使用して長方形を測定するには

長方形の測定は、以下の方法で可能です:



以下の条件を満たす2つのポイントを測定する――1つ目のポイント(1)は長方形の1つの角を定義するポイントであり、2つ目のポイント(2)は、長方形の次の角を定義するポイントであり、さらにこれらポイントのうち一方が幅の値(3)を含んでいる。最初のポイントは長方形の開始コントロールコードとライン特徴コードを使用し、2つ目のポイントはライン特徴コードだけを使用します。これらポイントの一方に対し、ライン特徴コードの後に幅の値を入力しま

す。例えば、<長方形の開始> <ライン特徴> 8を1つ目のポイントに使用し、さらに<ライン特徴>を2つめ目のポイントに使用します。

以下の条件を満たす3ポイントを測定する――最初のポイント(4)が長方形の1つの角を定義し、2つ目のポイント(5)が長方形の次の角を定義し、3つ目のポイント(6)が長方形の幅の定義に使用される。最初のポイントは長方形の開始コントロールコードとライン特徴コードを使用し、2つ目と3つ目のポイントはライン特徴コードだけを使用します。

注意 - 長方形はすべての点の高さを考慮して描かれます。

長方形を測定するには、幅が分かっている場合は:

- 1. 長方形の最初の角の位置にまで移動します。
- 2. 器をタップします。
- 3. コードの測定フォームで対象特徴の特徴コードを選択します。この特徴コードは、特徴コードライブラリでライン特徴として定義される必要があります。ライン特徴コードは、コードフィールドに追加されます。
- 4. 長方形の開始 ミッタップします。長方形の開始コードがコードフィールドに追加されます。
- 5. マルチコードフィールドに長方形の幅を入力します。ライン方向の右に長方形を作成するには正の値を入力し、左 に長方形を作成するには負の値を入力します。
- 6. ポイントを測定し保存します。
- 7. 長方形の長辺に沿って2つめの角を動かします。このポイントは、開始ポイントに選択したのと同じライン特徴コードを使用します。
- 8. ポイントを測定し保存します。この最後の保存ポイントで長方形が終了し、長方形がマップ上の描画されます。

長方形を測定するには、幅が分からない場合は:

- 1. 長方形の最初の角の位置にまで移動します。
- 2. 長方形の開始 い タップします。長方形の開始コードがコードフィールドに追加されます。
- 3. コードの測定フォームで対象特徴の特徴コードを選択します。この特徴コードは、特徴コードライブラリでライン特徴として定義される必要があります。ライン特徴コードは、コードフィールドに追加されます。
- 4. ポイントを測定し保存します。
- 5. 長方形の長辺に沿って2つめの角を動かします。このポイントは、開始ポイントに選択したのと同じライン特徴コードを使用します。
- 6. ポイントを測定し保存します。
- 長方形の幅を定義するもう一つのポイントを測定するには、長方形の反対側の位置まで移動します。このポイントは、開始ポイントに選択したのと同じライン特徴コードを使用します。
- 8. ポイントを測定し保存します。この最後の保存ポイントで長方形が終了し、長方形がマップ上の描画されます。

コードの測定を使用し、円周を使用して円を測定するには

円を測定するには、円周上の3点を測定します。1つ目のポイントは、ライン特徴コードと**円の開始(円周)**コントロール コードを使用し、2つ目と3つ目のポイントはライン特徴コードのみを使用します。

注意 - 円は1つ目の点の高さから一定の高さに水平に描かれます。

- 1. 円周上の1つ目のポイントで、円の開始(円周) ③ をタップします。 円の開始(円周) コードがコードフィールドに追加されます。
- 2. コードの測定フォームで対象特徴の特徴コードを選択します。この特徴コードは、特徴コードライブラリでライン特徴として定義される必要があります。ライン特徴コードは、コードフィールドに追加されます。
- 3. ポイントを測定し保存します。
- 4. 円周上の2つ目のポイントまで移動します。このポイントは、開始ポイントに選択したのと同じライン特徴コードを使用します。
- 5. ポイントを測定し保存します。
- 6. 円周上の3つ目のポイントまで移動します。このポイントは、開始ポイントに選択したのと同じライン特徴コードを使用します。
- 7. ポイントを測定し保存します。この最後の保存ポイントで円が終了し、円がマップ上に描画されます。

コードの測定を使用し、円心を使用して円を測定するには

円心を使用して円を測定するには、下記の操作で可能です:



- 円心で単一ポイント(1)を測定してから、半径の値(2)を測定します。円心は、そのポイントが円の開始(円心)コントロールコードとライン特徴コードを使用する位置にあります。例えば、<円の開始(円心)> <ライン特徴>8。
- 1つのポイント(3)を円の中心で測定してから、さらに2つ目のポイント(4)(円周上にあり、円の半径の定義に使用されているポイント)を測定します。最初のポイントは円の開始(円心)コントロールコードとライン特徴コードを使用

し、2つ目のポイントはライン特徴コードだけを使用します。例えば、<Line feature> <Start circle (center)>を 1つ目のポイントに使用してから、さらに<Line feature> を2つ目のポイントに使用します。

注意 - 円は1つ目の点の高さから一定の高さに水平に描かれます。

長方形を測定するには、半径が分かっている場合は:

- 1. 器をタップします。
- 2. コードの測定フォームで対象特徴の特徴コードを選択します。この特徴コードは、特徴コードライブラリでライン特徴として定義される必要があります。ライン特徴コードは、コードフィールドに追加されます。
- 3. 円心で、円の開始(円心) 😳 をタップします。 円の開始(円心)コードがコード フィールドに追加されます。
- 4. マルチコードフィールドに半径の値を入力します。
- 5. ポイントを測定し保存します。

マップ上に円が描画されます。

長方形を測定するには、半径が分からない場合は:

- 1. 円心で、円の開始(円心) ③ をタップします。 円の開始(円心)コードがコードフィールドに追加されます。
- 2. コードの測定フォームで対象特徴の特徴コードを選択します。この特徴コードは、特徴コードライブラリでライン特徴として定義される必要があります。ライン特徴コードは、コードフィールドに追加されます。
- 3. ポイントを測定し保存します。
- 4. 半径を定義するポイントを測定するには、円周上の位置まで移動します。このポイントは、開始ポイントに選択したのと同じライン特徴コードを使用します。
- 5. ポイントを測定し保存します。この最後のポイントで円が完成し、円がマップ上に描画されます。

ラインや円弧にオフセットを追加するには

水平または鉛直オフセット(またはその両方)の値を追加し、ラインや円弧をオフセットすることができます。

注意 - 滑らかな曲線の制御コードを使用して線画をオフセットすることはできません。

例えば、路肩や側溝の測量を行う際、ラインコードを使用して側溝の流れ線(反転)にあるポイントを測定してから、その 路肩や側溝に対して水平および鉛直オフセットコントロールコードを設定することができます。例えば、<Line code> <Horizontal offset> 0.3 <**鉛直オフセット**> 0.04。
下記に挙げるのは、FLが流れ線のラインコードであり、Hが水平オフセット制御コード、Vが鉛直オフセット制御コードとなっている路肩および側溝の実例です:





観測する次のポイントにオフセット値を適用するには:

1. **オフセット** *を*タップします。

•

- 2. 数フィールドから、定義するオフセットの数を選択します。
- 3. 水平オフセットおよび鉛直オフセットの値を入力します。

正の値の水平オフセットはライン方向の右側にオフセットし、負の値は左にオフセットします。

正の値の鉛直オフセットはラインの上へオフセットし、負の値はラインの下へオフセットします。

4. 「承認」をタップします。

オフセット情報がコードフィールドに表示され、オフセット値が次の測定に適用されることを示します。

注意 - オフセットを適用する場合は、Spectra Geospatialでは**結合列の開始** √ 制御コードと結合列の終 了 ペ 制御コードを使用してライン開始および終了することを推奨します。結合列の終了 ペ 制御コードによ り、オフセットボタンは自動的にオフになり、オフセットテキストは削除されます。

ポイントの結合と結合のスキップのための特別な制御コード

- 現在のポイントを選択中のポイントまで結合するには、名前を付けたポイントまで結合 、 をタップしてから、ポイント名を入力するか、またはマップ内でポイントを選択し、承諾をタップします。
- あるポイントを列の中の同じライン特徴コードを持つ最初のポイントに結合するには、最初のポイント(同ーコード)
 まで結合する☆をタップします。
- あるポイントを測定する場合、それを前回測定した特徴に結合しないときは、結合なし メ をタップしてからポイントの測定を行い、保存します。

次のポイント名を設定するには

- 1. 次のポイントの名前がどのような名前になるのか確認するには、 をタップします。次のポイント名の後の文字情報が次のポイント名になります。
- 2. 次のポイントの名前を設定するには、をタップし、次のポイント名を選択します。
- 3. ポイント名と、次のポイントのコードを入力します。
- 4. 「承認」をタップします。

クイックリファレンス: コードの測定を含むCADツールバー

下記の特徴例とボタン情報を参照し、CADツールバーを使用しコードの測定にこれらの特徴を作成します。

注意 - 各機能の詳しい使い方の手順は、コードの測定でコントロールコードを使用して特徴を作成するにはをご参照ください。

ヒント - バックカーブ(BC)や標準的マンホール(STMH)特徴を作成するには、特徴ライブラリ内でBCおよびSTMH特徴 コードをラインとして定義し、特徴ライブラリに正しいコントロールコードの定義が含まれるようにします。

線と非接線円弧(例)特徴を作成するには

Ξ



5. ポイント5の場合、 / + [BC]をタップします。

点円(角)(例)特徴を作成するには



- 1. ポイント1の場合、 👶 + [STMH]をタップします。
- 2. ポイント2の場合、[STMH]をタップします。
- 3. ポイント3の場合、[STMH]をタップします。

二点円(中心)(例)特徴を作成するには



- 1. ポイント1の場合、 · (STMH)をタップします。
- 2. ポイント2の場合、[STMH]をタップします。

一点円(中心)(例)特徴を作成するには



- 1. 🔡 をタップします。
- 2. [STMH] + ⁽⁾ + 半径の値 [x.xx]をタップします。

Ξ

点長方形(例)特徴を作成するには



- 1. ポイント1の場合、 📰 + [STMH]をタップします。
- 2. ポイント2の場合、[STMH]をタップします。
- 3. ポイント3の場合、[STMH]をタップします。

二点長方形(例)特徴を作成するには



- 1. 🔡 をタップします。
- ポイント1の場合、[STMH] + 2000 + 幅の値 [(+/-)x.xx]をタップします。
- 3. ポイント2の場合、[STMH]をタップします。

滑らかな曲線(例)特徴を作成するには



下記の特徴例とボタン情報を参照し、CADツールバーを使用しポイントの測定または地形の測定にこれらの特徴を作成します。

ヒント - バックカーブ(BC)や標準的マンホール(STMH)特徴を作成するには、特徴ライブラリ内でBCおよびSTMH特徴 コードをラインとして定義し、特徴ライブラリに正しいコントロールコードの定義が含まれるようにします。

線と非接線円弧(例)特徴を作成するには



- ポイント1の場合、[BC] + を選択し
 をタップします。
- ポイント2の場合、[BC] + を選択した。
 をタップします。
- 3. ポイント3の場合、[BC]を選択します。
- ポイント4の場合、[BC] + を選択し をタップします。
- ポイント5の場合、[BC] + を選択し
 をタップします。

三点円(角)(例)特徴を作成するには



- ポイント1の場合、[STMH] + を選択し こます。
- 2. ポイント2の場合、[STMH]を選択します。
- 3. ポイント3の場合、[STMH]を選択します。

点円(中心)(例)特徴を作成するには



- ポイント1の場合、[STMH] + を選択し
 をタップします。
- 2. ポイント2の場合、[STMH]を選択します。

一点円(中心)(例)特徴を作成するには



[STMH] + を選択し、 きをタップします。+ 半径の値を入力します[x.xx]。

三点長方形(例)特徴を作成するには



ポイント1の場合、[STMH] + を選択し ^{この}をタップします。

- 2. ポイント2の場合、[STMH]を選択します。
- 3. ポイント3の場合、[STMH]を選択します。

_

点長方形(例)特徴を作成するには



- 1. ポイント1の場合、[STMH] + を選択し^{この}をタップ します。+ 幅の値を入力します[(+/-)x.xx]。
- 2. ポイント2の場合、[STMH]を選択します。

滑らかな曲線(例)特徴を作成するには



- ポイント1の場合、[BC] + を選択し × + べ を タップします。
- 2. ポイント2の場合、[BC]を選択します。
- 3. ポイント3の場合、[BC]を選択します。
- 4. ポイント4の場合、[BC] + 😼 を選択します。
- 5. ポイント5の場合、[BC]を選択します。

地籍ポイント許容差チェック

Originには、測定または杭打ちされたポイントが二回測定(「二重結合」)されたことを確認し、許容範囲内にあるための 適切な地域の地籍規制を満たしていることを確認する機能があります。

この機能は、これまでスイスおよびノルウェーの地籍規制を満たすために開発されました。ご使用国で同じ地籍許容値確認規則が使用されている場合は、この機能をご使用の地域で使用できる場合があります。

この機能をOriginで使用するには、Spectra Geospatial Data\System FilesフォルダにXMLファイルを追加する必要があります。XMLファイルは、地籍コードを定義し、測定または杭打ちするポイントのタイプに対して異なる許容範囲要件を指定します。

作業を開始するために、二つのサンプル地籍公差XML ファイル(一つはスイス用、もう一つはノルウェー用)があります。

- サンプルCadastralTolerances.xmlファイル:
 - 複数のポイントクラスの設定が可能
 - 各ポイントが二回測定されたことを確認します
 - 各ポイントが水平許容値内にあることを確認します
 - ポイントが一部のポイントクラスで鉛直許容値内にあることを確認します。
- サンプルCadastralTolerances Norway.xmlファイル:
 - 一つのポイントクラスに対して設定される
 - 各ポイントが二回測定されたことを確認します
 - 各ポイントが水平許容値内にあることを確認します
 - 二つの測定値間の「エラー」または大きな差をチェックします
 - 内部信頼性と外部信頼性計算を使用した測定品質のチェック
 - 各ポイントの二つの測定値の間に十分な時間が経過したことを確認します

ジョブで地籍の許容値チェックを有効にすると、ポイントを杭打ちするか、二つ以上のポイントの平均を計算するときに、 Originソフトウェアは、ジョブ内の地籍ポイントの許容値を自動的にチェックします。各地籍ポイントのステータスがマップに 表示され、ジョブ画面に要約されます。Originでの地籍ポイントステータスの表示に関して詳しくは、<u>地籍ポイントのステー</u>タス, page 550を参照してください。

コントローラを設定して、地籍許容値チェックを実行する

Originがジョブ内の地籍ポイントの許容値を自動的にチェックするようにコントローラを設定するには:

1. 適切なサンプルの地籍公差XMLファイルをTrimble Access ヘルプポータルの構成ファイルページからダウンロードします。

サンプルファイルにはコード例が用意されており、ファイルの使い方と設定可能な項目を説明するメモが含まれています。詳しくは、<u>スイス用地籍XMLファイルのセットアップ, page 551</u>または<u>ノルウェー用地籍XMLファイルの設定, page 553</u>を参照してください。

2. テキストエディタを使用して、コードと許容値を使用するように地籍公差ファイルを設定します。

- a. 独自のコードを設定し、地籍公差XMLファイル内の許容値が正しいことを確認するか、必要な許容値に 合わせて変更します。
- b. 地籍公差XMLファイル内のコードに、必要な許容値に一致する分類名が正しく割り当てられていることを 確認し、必要に応じて変更します。
- 3. 更新した地籍公差XML ファイルをコントローラのSpectra Geospatial Data\System Filesフォルダにコピーします。

注意 - Originで自動的に地籍ポイント許容値チェックを行うには、XMLファイルの名前を CadastralTolerances.xmlにする必要があります。これは、CadastralTolerances - Norway.xmlファイ ルをダウンロードしたら、コントローラのSpectra Geospatial Data\System Filesフォルダに追加する前に、 名前をCadastralTolerances.xmlに変更する必要があることを意味します。

ジョブでの地籍許容値チェックの有効化

自動地籍許容値チェックを有効にするジョブごとに、次の操作を行います:

- 1. ≡をタップし、ジョブを選択します。
- 2. **プロパティー**をタップします。
- 3. ジョブプロパティ画面のメモフィールドに、ジョブの地籍ポイントに適切な地籍クラス名を入力します。

ジョブ内のすべての地籍ポイントは、同じ地籍クラスを使用する必要があります。

クラス名は、地籍公差XMLファイルの<SurveyClasses>行の直後に指定されます:

- CadastralTolerances.xmlは複数のクラス(TS2)を一覧表示します。
- CadastralTolerances Norway.xmlは一つのクラス(ClassA)をリスト表示します。
- 4. 「承認」をタップします。

ジョブの詳細パネルには、ジョブ内の地籍ポイントの色分けされたサマリーを示す、**地籍の概要**が表示されるようになりました。

地籍許容値チェックとフィードバック

コードフィールドが、コントローラ上のSystem Filesフォルダに保存されている地籍公差XMLファイルで定義された地籍コードを指定するポイントに対して、Originは次の場合に自動的に地籍公差チェックを実行します:

- ポイントの杭打ち
- 次のように、平均を計算する場合:
 - 平均を計算関数を使用して平均を計算する。
 - ソフトウェアが重複ポイントを検出し、動作ドロップダウンリストでポイントを平均を計算するように選択する。

杭打ちまたは平均化された位置の計算された誤差は、地籍公差XMLファイル内のその地籍コードに記録されている許容 値と比較され、杭打ち済みデルタまたは平均の計算画面の公差チェックグループボックスに表示されます。 マップ上のポイントの色が変わり、地籍の状態が示されます。

ヒント - 一部の地籍規則では、各測定が二重結合の地籍点に対して「独立」している必要があります。従来の測量では、別の器械点設置を使用するか、計測した距離機能を使用してこれを実現できる場合があります。GNSS 測量では、SVサブセット機能を使用して、すべての捕捉された衛星を空全体に均等に広がる2つのサブセットに分割 し、1つのサブセットを使用して測定し、もう一方のサブセットを使用して独立した観測を使用してポイントを再測定 することができます。

地籍ポイントのステータス

ジョブ画面のジョブの詳細パネルの地籍のサマリーには、ジョブ内の地籍ポイントの数が状況別に表示されます。

マップは、地籍ポイントの状態に関する即時のフィードバックを提供します。

ヒント - 色付きのアイコンの表示は、緑色の上にオレンジ色、その上に赤を表示、というような優先順位が付けられます。つまり、許容値が不定または二重結合されていない点は、どのズーム率でもより見やすくなります。

スイス地籍ポイントステータス

CadastralTolerances.xmlを使用すると、ポイントアイコンの色によって次のフィードバックを提供します:

- 緑:ポイントは二重結合され、平均された測定値は、定義されている標準許容値内にあります。
- オレンジ: ポイント が二重に結ばれていないため(測定値が1つしかない)、許容値は不明です。
- **赤**:ポイントは二重結合され、平均された測定値は、定義されている標準許容値外にあります。

定義された許容値、しきい値および時間値を確認するには、コントローラで使用されているCadastralTolerances.xml ファイルを参照してください。

ノルウェーにおける地籍ポイントのステータス

CadastralTolerances - Norway.xmlを使用すると、ポイントアイコンの色によって次のフィードバックを提供します:

- 緑:ポイントは二重結合されており、かつ:
 - 測定の平均は定義された水平許容値内にあります。
 - 二つの測定値間の距離は、定義された許容値内です(エラーは検出されません)。
 - 計算された内部および外部信頼性の誤差値は、定義されたしきい値を超えません。
 - 二つの測定の間に十分な時間が経過しました。
- オレンジ:ポイントは以下のいずれかに当てはまります:
 - 二重結合されていますが、計算された内部および外部信頼性の誤差値は、定義されたしきい値を超えます。
 - まだ二重結合されていないため(測定値が一つしかない)ため、許容値は不明です。
- 赤:ポイントは二重結合されていますが、次のうち少なくとも一つが該当します。

- 二つの測定値間の距離が、定義された水平許容値を超えています。
- ・ ポイントの二つの測定値の間に、予想外に大きな差があります(「エラー」検出)。
- 計算された内部および外部信頼性の誤差値が定義されたしきい値を超えています。
- 二つの測定間の経過時間が不十分です。

定義された許容値、しきい値および時間値を確認するには、コントローラで使用されている CadastralTolerances - Norway.xmlファイルを参照してください。

スイス用地籍XMLファイルのセットアップ

Originで地籍公差チェックを使用するには、要件に合わせてサンプルのCadastralTolerances.xmlファイルを修正します。

Trimble Access ヘルプポータルの構成ファイルページからサンプルのCadastralTolerances.xmlファイルをダウンロードします。

サンプルXMLファイルでは、測量クラスと分類の組み合わせを使用して、ポイントをチェックする必要がある許容値を決定します。

分類名では、測定または杭打ちされるポイントのタイプ(地形、境界、および基準点観測)を定義します。測量クラス名では、ポイントの位置に必要な許容値レベル(都市部か農村部かなど)を定義します。

スイスの場合、ポイントに対して5つの許容レベルがあります:

- レベル1は大都市の中心部に使用されます。
- ・ レベル2は市の郊外の住宅地や村に使用されます。
- レベル3と4は農地などの地方に使用されます。
- レベル5は山に使用されます。

注意 - 要素名と属性名は変更できません。これらは大文字と小文字が区別されます。

- 要素名は次の通りです:地籍許容値、測量クラス、クラス、分類(複数)、分類、許容値、コード(複数)と コード。
- 属性名は次の通りです:名前、id、hzTol、vtTol、説明、分類です。

測量クラス

サンプルXMLファイルでは、各レベルの測量クラスを定義します:

<SurveyClasses>

<Class name="TS1" id="Class1"/>

- <Class name="TS2" id="Class2"/>
- <Class name="TS3" id="Class3"/>
- <Class name="TS4" id="Class4"/>
- <Class name="TS5" id="Class5"/>

</SurveyClasses>

ジョブで地籍の許容値チェックを有効にするには、各ジョブに対して測量クラスを指定する必要があります。これを行うには、測量クラス名(TS2など)を、Originのジョブプロパティー画面にあるメモフィールドに入力します。ジョブ内のすべてのポイントは同じクラスになります。

許容値

サンプルXMLファイルでは、分類を使用して、各測量クラスの許容値をポイントタイプごとに定義します。たとえば、境界分類を持つポイントは、ジョブに対して指定された測量クラスに応じて、次の許容値を持つ場合があります。

<Classification name="Boundary1">

<Tolerances id="Class1" hzTol="0.035" vtTol=""/> <!-- Horizontal at least as good as Class2 -->

<Tolerances id="Class2" hzTol="0.035" vtTol=""/>

<Tolerances id="Class3" hzTol="0.070" vtTol=""/>

<Tolerances id="Class4" hzTol="0.150" vtTol=""/>

<Tolerances id="Class5" hzTol="0.350" vtTol=""/>

</Classification>

<Classification name="Boundary2">

<Tolerances id="Class1" hzTol="0.200" vtTol=""/> <!-- Horizontal at least as good as Class2 -->

<Tolerances id="Class2" hzTol="0.200" vtTol=""/>

<Tolerances id="Class3" hzTol="0.350" vtTol=""/>

<Tolerances id="Class4" hzTol="0.750" vtTol=""/>

<Tolerances id="Class5" hzTol="1.000" vtTol=""/>

</Classification>

特徴コード

サンプルXMLファイルでは、ジョブ内の杭打ちおよび測定時に、地籍ポイントの分類を簡単に指定できるように、特徴コードも定義されています。たとえば、境界分類を持つポイントには、次の特徴コードを含めることができます:

<Codes>

<Code name="1" description="Boundary Point Stone" classification="Boundary1"/>

<Code name="2" description="Boundary Point Bolt" classification="Boundary1"/>

<Code name="3" description="Boundary Point Cross" classification="Boundary1"/>

<Code name="4" description="Boundary Point plastic sign" classification="Boundary1"/>

<Code name="5" description="Boundary Point uninsured" classification="Boundary2"/>

メモフィールドがTS2に設定されているジョブの場合、ポイントを「1」とコード化すると、そのポイントには「境界ポイント石」の 説明と「境界1」の分類が入ります。つまり、CadastralTolerances.xmlファイルでは「Class 2」ジョブの「Boundary 1」ポ イントにhzTol="0.035"が必要であると指定されているため、ポイントは35mmの水平許容値を満たす必要があります。 ヒント - 前述のように、要素名と属性名は変更できません。ただし:

- クラス名("TS1"など)、分類名("Boundary1"など)、コード名("1" など)は、変更することができます。名前 を変更する場合は、すべてのインスタンスの名前を必ず変更してください。
- クラス名と分類名を追加で作成することもできます。XML ファイルのパターンに従うだけで簡単に作成することができます。

ノルウェー用地籍XMLファイルの設定

Originでノルウェーの地籍公差チェックを使用するには、要件に合わせてサンプル CadastralTolerances - Norway.xmlファイルを変更します。

Download the sample **CadastralTolerances - Norway.xml** file from the <u>Configuration files page</u> of the Trimble Access ヘルプポータル.

サンプルXMLファイルでは、測量クラスと分類の組み合わせを使用して、ポイントをチェックする必要がある許容値を決定します。

分類名は、測定または杭打ちされるポイントのタイプを定義します。測量クラス名は、ポイントの位置に必要な許容レベルを定義します。

注意 - 要素名と属性名は変更できません。これらは大文字と小文字が区別されます。

- 要素名は次の通りです: 地籍許容値、測量クラス、クラス、分類(複数)、分類、許容値、コード(複数)と コード。
- 属性名は次の通りです:名前、id、hzTol、vtTol、説明、分類です。

測量クラス

サンプルXMLファイルでは、各レベルの測量クラスを定義します:

<SurveyClasses>

<Class name="ClassA" id="ClassA" algorithm="NorwayCadaster"/>

</SurveyClasses>

ジョブで地籍公差チェックを有効にするには、各ジョブに対して測量クラスを指定する必要があります。この操作を行うには、Originのジョブプロパティ画面のメモフィールドに、測量クラス名(ClassA)を入力します。 ジョブ内のすべてのポイントは同じクラスになります。

許容値

サンプルのCadastralTolerances - Norway.xmlファイルでは、各ClassAの許容値を基準ポイントとして定義しています:

<Classification name="Control1">

<Tolerances id="ClassA" hzTol="0.050" vtTol="0.100" alpha="0.05" internalReliabilityError="0.1" internalReliabilityWarning="0.1" externalReliabilityError="0.1" externalReliabilityWarning="0.1" reliability3D="false">

<TimeDistance minimumMinutes="45" measurementCount="2" />

<TimeDistance minimumMinutes="15" measurementCount="3" />

</Tolerances>

</Classification>

定義された許容値に対して測定値をチェックする場合、次のデータの統計分析が行われます:

・ エラー検出(grovfeilsøk)

エラー検出は二つの測定の間の大きな偏差、いわゆる「エラー」(grovfeilsøk)を制御します。

大きな偏差/エラーは、予想されるランダムな偏差よりも大幅に大きい偏差として定義されます。大きな偏差やエ ラーは、標準偏差の三倍の偏差であると想定されます。

エラー検出計算は大きなエラーのみを検出するため、内部信頼性および外部信頼性値は、小さい偏差を考慮した際の測定の品質を表すために使用されます。

• 内部信頼性(indre pålitelighet)

内部信頼性(indre pålitelighet)値は、エラー検出で検出できるよりも小さなエラーの存在を示します。これらの誤 差は「最大残存偏差」と呼ばれます。内部信頼性値のしきい値は、5%以下の有意水準です。

• 外部信頼性(ytre pålitelighet)

外部信頼性(ytre pålitelighet) 値は、最大ポイント変形の計算であり、最大残存偏差が最終結果にどの程度 影響するかを示します。

また、同じポイントの再測定間の適切な経過時間もチェックされます。

特徴コード

サンプルXMLファイルでは、ジョブ内の杭打ちおよび測定時に、地籍ポイントの分類を簡単に指定できるように、特徴コードも定義されています。たとえば、制御分類を持つポイントには、次の特徴コードを含めることができます:

<Codes>

<Code name="surveyPoint" description="Checked Cadastral" classification="Control1"/>

<Code name="OLD" description="Checked Cadastral" classification="Control1"/>

<Code name="PEG" description="Checked Cadastral" classification="Control1"/>

<Code name="IS" description="Checked Cadastral" classification="Control1"/>

<Code name="IT" description="Checked Cadastral" classification="Control1"/>

<Code name="NAIL" description="Checked Cadastral" classification="Control1"/>

メモフィールドがClassAに設定されているジョブの場合、ポイントを「NAIL」とコーディングすると、そのポイントの説明は 「チェックされた地籍」、分類は「Control1」になります。つまり、CadastralTolerances - Norway.xmlファイルでは 「ClassA」ジョブの「Control1」ポイントにhzTol="0.050"が必要であると指定されているため、ポイントは50mmの水平許 容値を満たす必要があります。 ヒント - 前述のように、要素名と属性名は変更できません。ただし:

- クラス名(「ClassA」など)、分類名(「Control1」など)、コード名(「NAIL」など)は、変更することができます。
 名前を変更する場合は、必ずすべてのインスタンスの名前を変更してください。
- クラス名と分類名を追加で作成することもできます。XML ファイルのパターンに従うだけで簡単に作成することができます。

杭打ち

杭打ち機能を使用し、ポイント、ライン、円弧、ポリライン、線形、道路、DTMを杭打ちします。杭打ちを使用するには、 測量を開始する必要があります。

注意 - アイテムを杭打ちをした後で座標系やキャリブレーションを変更してはいけません。それを行うと、それまでに杭 打ちされたポイントは、新しい座標系や、変更後に算出・杭打ちしたポイントに対応しなくなります。

杭打ちにGNSSを使用するには、RTK測量を開始する必要があります。ラインや円弧、ポリライン、線形、デジタル地勢モデ ルを杭打ちするには、投影と測地変換を定義する必要があります。

既にジョブ内のアイテムは、関連ファイル内で、または杭打ちの最中にそれらをキー入力することにより、杭打ち可能です。 マップ、メニューまたは作成したリストから、くい打ちを行うことができます。リストから作業を行うには、<u>くい打ち項目リスト,</u> page 557を参照してください。

項目を杭打ちするには

- 1. 下記からをくい打ちするには:
 - マップ――マップ内でくい打ち対象の項目を選択し、くい打ちをタップします。
 - メニューーー = をタップし、**くい打ち**を選択してから、くい打ちする項目を選択します。**くい打ち**画面で、杭 打ちする項目を選択します。

ヒント - マップから杭打ちするライン、円弧またはポリラインの特徴を選択する際は、開始点として指定したい 特徴の終点辺りをタップします。すると、方向を示す矢印が特徴の上に描画されます。方向が間違っている 場合は特徴をタップして矢印を消し、正しい終点を選択し、矢印が必要な方向に向くように特徴を選択し 直します。またはマップを長押しし、メニューから方向の反転を選択します。特徴にオフセットが設定されてい る場合は、方向が反転しても入れ替わりません。

2. ポイント、または特徴の開始点として指定されているポイントにナビゲートします。もしくは、ターゲットやプリズムが 取りつけられているポールを持っている人をポイントに導きます。

くい打ちナビゲーション機能の使用に関する詳しい情報は、<u>杭打ちのナビゲーション, page 559</u>を参照してください。

- 3. ポイントをマークします。
- 4. 承諾をタップしてポイントを保存します。
- 5. 保存前に参照オプションを選択した場合、杭打ちオプション画面で選択した杭打ち済みデルタが表示されます。 保存をタップしてデルタを保存します。

くい打ち項目リスト

例えば、ポイントのグループをくい打ちする際など、くい打ちする項目のリストから作業を行うには、くい打ち対象の項目のリ ストを作成した上で、くい打ち項目リストからポイントを選択し、くい打ちを行う必要があります。ポイントを保存した時点 で、ソフトウェアにくい打ち項目リストが表示されます。次の杭打ち対象ポイントを選択します。

杭打ち項目リストを更新するには、杭打ち項目リストが右手に表示されたときにマップ上でポイントの選択を変更します。

マップからくい打ち項目リストを作成するには

- 1. マップで、くい打ちする項目を選択します。「杭打ち」ソフトキーを押します。
- 2. **くい打ち項目**リストに、くい打ち対象として選択されたポイントが表示されます。リストに項目を追加するには、次の いずれかを行います。
 - マップ上で追加ポイントを選択します。杭打ち項目リストは、選択するたびに更新されます。OKをタップします。
 - 追加をタップします。リストへのポイントの追加に使用したい方法を選択します。

選択した項目は、くい打ち項目リストに表示されます。

ヒント - マップから杭打ちするライン、円弧またはポリラインの特徴を選択する際は、開始点として指定したい 特徴の終点辺りをタップします。すると、方向を示す矢印が特徴の上に描画されます。方向が間違っている 場合は特徴をタップして矢印を消し、正しい終点を選択し、矢印が必要な方向に向くように特徴を選択し 直します。またはマップを長押しし、メニューから方向の反転を選択します。特徴にオフセットが設定されてい る場合は、方向が反転しても入れ替わりません。

メニューからくい打ち項目リストを作成するには

- 1. ≡をタップし、**くい打ち/ポイント**を選択します。
- マップが表示されず、かつ杭打ちポイントフォームの幅が狭いときは、リストをタップします。
 杭打ち項目リストに、杭打ちのために選択された項目の全てが表示されます。リストには以前に追加されたポイントでまだ杭打ちされていないものが含まれていることがあります。
- 3. 追加をタップします。<u>リストへのポイントの追加</u>に使用したい方法を選択します。 選択したポイントは、杭打ち項目リストに表示されます。

ジョブ外のファイルからくい打ちリストを作成するには

CSV/TXTファイル内または、現在のジョブに関連付けられていないその他ジョブ内のポイントを選択するには:

- 1. ≡をタップし、**くい打ち/ポイント**を選択します。
- 2. マップが表示されず、かつ杭打ちポイントフォームの幅が狭いときは、リストをタップします。
- 3. 追加をタップします。

- 4. ファイルから選択をタップします。
- 5. ファイルをタップして選択するか、コントローラの矢印キーを使用してファイルを選択します。「承認」をタップします。
- 6. 座標計算設定画面で測地の詳細設定チェックボックスが有効になっている場合で、CSVまたはTXTファイルを選択 するときは、ファイル内のポイントの座標タイプを指定する必要があります。グリッドポイントまたはグリッド(ローカル) ポイントを選択します
- 7. ファイル内のポイントがグリッド(ローカル)ポイントの場合、グリッドポイントへの変換に使用する変換を選択します:
 - 変換を後で割り当てるには、適用しない、後で定義するを選択します。「承認」をタップします。
 - 新規ディスプレイ変換を作成するには、新規変換の作成を選択します。次へをタップし、必要な手順を完了します。変換, page 240を参照してください。
 - 既存のディスプレイ変換を作成するには、変換の選択を選択します。リストからディスプレイ変換を選択します。「承認」をタップします。
- 8. 杭打ちリストに追加するファイルからポイントを選択するには、各ポイント名をタップするか全てをタップします。

注意 - CSV/TXT/JOBファイルのポイントで杭打ちリストにすでに含まれるものは表示されず、リストに再び追加することもできません。

9. 追加をタップします。

選択したポイントは、杭打ち項目リストに表示されます。

杭打ち項目リストの管理

マップ内の複数の項目を選択してから杭打ちをタップすると、杭打ち項目リストが表示されます。杭打ち項目リストから各項目を順に選択し、各項目までナビゲートして杭打ちします。終わったら、杭打ち項目リストに戻ります。

ヒント - ポイントは、杭打ちされると自動的にリストから削除されます。ポイントをリストに保持するには、**杭打ちオプ** ション画面の<u>杭打ちしたポイントをリストから除外する</u>チェックボックスの選択を外します。この設定は、線、円弧、およ びポリライン特徴には影響しません。

杭打ち項目リストがマップに沿って表示されているとき:

- 現在選択中のリスト項目は、マップ上で強調表示されます。
- マップ内で選択中の項目を変更すると、杭打ち項目リスト内の項目が更新され、杭打ち項目リスト内の項目を 削除すると、マップ内の選択対象が更新されます。
- 杭打ち項目リストを消去するには、全削除をタップするかマップ内をダブルタップします。間違ってリストを消去してしまったときは、取り消しをタップし、杭打ち項目リストを復元します。

杭打ち項目リストを一時的に非表示にするには、Escをタップします。杭打ち項目リストが記憶され、後で戻ることができます。

杭打ち項目リストが開いていないとき:

- 現在のマップ選択内容を消去するには、マップ内をダブルタップします。
- キー入力機能や座標計算など、他の機能を実行するには、マップ内の項目を通常の方法で選択します。
- 杭打ち項目リストに戻るには、杭打ちをタップします。

• 現在の杭打ち項目リストに、現在のマップ選択を追加するには、マップ内のタップアンドホールドし、杭打ち:x項目 を選択します。なお、xは、杭打ちリスト内の項目数およびマップ内の項目数です。杭打ち項目リストが開き、更 新済みリストが表示されます。

杭打ちのナビゲーション

杭打ち作業中、ポイントまでナビゲートする際、表示される情報は、実行中の測量が一般測量かGNSS測量かによって 異なるほか、**杭打ちオプション**画面で設定済みのオプションによっても異なります。これらのオプションを設定するには、<u>杭</u> 打ちナビゲーション表示, page 560を参照してください。

一般測量

自分の前に表示スクリーンを持ちながら、矢印が指す方向を向いて前に歩きます。矢印は測定しようとしているポイント(「ターゲット」)の方向を指し示します。

画面最下部にナビゲーションデルタが表示され、ターゲットまでの距離およびその方向を示します。ディスプレイデル タを変更するには、オプションをタップします。

2. ポイントまでの距離が3メートル以内になると矢印は消えて、機器を基準点とする前後・左右方向が現れます。

ロボティック機器をターゲットから遠隔操作している場合には、

- 機器は自動的にプリズムの動きを捕捉します。
- 機器はグラフィック表示を継続的に更新します。
- グラフィックは反転表示され、矢印はターゲット(プリズム)から機器へと引かれます。

最初の表示は、機器が回転されるべき方向と機器が表示すべき角度、最後に杭打ちされたポイントから現在杭 打ちされようとしているポイントまでの距離を示します。

3. 機器を回転して(オンラインになると、アウトライン矢印が2つ表示されます)、ポールを支える人をナビゲートします。

サーボ機器を使用しているときに、測量スタイルの「サーボ自動回転」フィールドを「HA & VA」または「HAのみ」に 設定した場合には、機器は自動的にポイントの方向に回転します。ロボティックで作業をしているとき、または測量 スタイルの「サーボ自動回転」フィールドが[オフ]に設定されているとき、機器が自動的に回転することはありません。

4. ポイントをくい打ちします。

GNSS測量

自分の前に表示スクリーンを持ちながら、杭打ちする予定のポイント(「ターゲット」)に向かって歩きます。画面最下部にナビゲーションデルタが表示され、ターゲットまでの距離およびその方向を示します。ディスプレイデルタを変更するには、オプションをタップします。

IMUチルト補正を使用していて、IMUの位置が合っている場合:

• 受信機からの方位は、あなたが立っている場合でも、大きな杭打ちのナビゲーション矢印を向けるために使用されます。これらの向きが正しくあるためには、受信機のLEDパネルを向いている必要があります。

デルタはポールの先端に適用されます。特徴までナビゲートする際、ポールは傾いていても問題ありません。

GNSS専用を使用する場合:

- 大きなナビゲーション矢印は測定しようとしているポイント(「ターゲット」)の方向を指し示します。ナビゲーション矢印が正しい方向を指すには、移動していなければいけません。
- 水平デルタはアンテナ位相中心(APC)に適用されます。特徴までナビゲートするにはポールを鉛直に維持 しなければなりません。

ヒント - 小さい方向矢印により使用される基準点を変更するには、北/太陽ソフトキーをタップします。(縦長 モードでは、ソフトキーの列をなぞるようにして右から左へスワイプすると、より多くのソフトキーが表示されま す。)

2. ポイントから約 3メート ルに近づくと、矢印は消えて、同心円の的が現れます。ポイント、ライン、円弧または線形を 杭打ちする際は、ターゲットに近付くとグリッドが表示されます。グリッドの縮尺はターゲットに近づくにつれて変わり ます。

同じ方向を向いたまま、前後左右に動いて下さい。方向を変えないでください。

3. 現在の位置を示す十字が、ポイントを象徴する同心円の的を覆うまで、前に進み続けます。

ヒント - IMUチルト補正を使用していてIMUの位置が合っている場合、ズームインした画面が表示されたら移動をやめ、ガイダンスのための杭打ち画面を使用してポールの先を動かすだけで作業が継続できます。

4. ポイントをくい打ちします。

杭打ちナビゲーション表示

杭打ち作業中、ポイントへのナビゲートの際、表示される情報は、実行中の測量が一般測量かGNSS測量かによって異なるほか、杭打ちオプション画面で設定済みのオプションによっても異なります。

これらのオプションを設定するには:

- ・ 測量スタイルで、 = をタップし、 設定/測量スタイル/<Style name>/杭打ちを選択します。
- 杭打ち中に、杭打ちナビゲーション画面でオプションをタップします。

一般測量

表示グループを使用して、杭打ち中のナビゲーション表示を設定します。

• ナビゲーション画面に大きなナビゲーション矢印を表示するには、杭打ちグラフィックスの表示スイッチをはいに切り 替えます。

ヒント - 小さい画面のコントローラを使用している場合、または画面にナビゲーションデルタを追加したい場合 は、**杭打ちグラフィックスの表示**スイッチを**いいえ**に切り替えます。スイッチが**いいえ**になっている場合、表示グ ループのその他のフィールドは非表示になっています。

• 表示モードを選択します:オプションは次の通りです:

- 方向と距離 杭打ちナビゲーション表示は、大きな矢印が進むべき方向を示します。ポイントに近づくと、矢印は前後・左右方向に変わります。
- 前後・左右 杭打ちナビゲーション表示は、前後・左右方向を表示します。

ヒント-ソフトウェアは、初期設定でロボティック測量の場合ターゲット位置から見るから、正面プレートまたは ケーブルを使用するサーボ機器の場合機器の位置から見るから自動的に前後・左右方向を出します。これ を変更するには、サーボ/ロボティックグループボックスの設定を変更します。詳しくは、<u>サーボ/ロボティック</u>, page 276を参照してください。

- 「距離許容値」フィールドで、距離で受け入れ可能な誤差を指定します。ターゲットがポイントからここで指定され た距離内にあるとき、ソフトウェアは、距離が正しいことを示します。
- •「角度許容値」フィールドで、受け入れ可能な角度誤差を指定します。一般測量機がポイントからずれているのが この角度未満のとき、ソフトウェアは、角度が正しいことを示します。
- **勾配**フィールドを使用して、勾配の斜面を角度、パーセント、または比率で表示します。レシオは、「Rise:Run」または「Run:Rise」で表示されます。グレード, page 96を参照してください。

デルタグループで、現在の杭打ち項目に対して表示されるデルタを確認します。表示されるデルタを変更するには、編集 をタップします。

デルタは、ナビゲーション中に表示される情報フィールドで、杭打ちしたい項目まで移動する際の方向と距離を示します。 杭打ちナビゲーションデルタ, page 562を参照してください。

杭打ち中に面を基準に切土または盛土を表示するには、面までの切土/盛土スイッチを有効にします。面フィールドで、 現在のプロジェクトフォルダから面ファイルを選択します。必要に応じて、面までのオフセットフィールドで、面までのオフセット を指定します。 ▶ をタップして、オフセットを面に対して鉛直に適用するか、垂直に適用するかを選択します。

お使いのSpectra Geospatialコントローラにコンパスが内蔵されている場合、ポジションの杭打ちやポイントへのナビゲート に使用できます。内蔵コンパスを使用するには、コンパスチェックボックスをチェックします。Spectra Geospatialでは、磁場の 近くにいるときは、干渉を引き起こす恐れがあるため、コンパスを**無効**にすることをお勧めします。

GNSS測量

表示グループを使用して、杭打ち中のナビゲーション表示を設定します。

 ナビゲーション画面に大きなナビゲーション矢印を表示するには、杭打ちグラフィックスの表示スイッチをはいに切り 替えます。

ヒント - 小さい画面のコントローラを使用している場合、または画面にナビゲーションデルタを追加したい場合 は、杭打ちグラフィックスの表示スイッチをいいえに切り替えます。スイッチがいいえになっている場合、表示グ ループのその他のフィールドは非表示になっています。

- 表示モードを選択します:オプションは次の通りです:
 - ターゲット中心――選択されたポイントが画面の中心に固定された状態を維持します。
 - 測量者中心――作業者の意思が画面の中心に固定された状態を維持します。

- •「表示方向」フィールドの設定を選びます。オプションは以下の通りです:
 - 進行方向――画面の上方向が進行方向になるように表示されます。
 - 北/太陽――小さい矢印が北または太陽の位置を示します。画面は北または太陽の方向が画面の上に なるように表示されます。この表示を使用しているときは、北/太陽ソフトキーをタップすると方向を北と太陽 の間で切り替えることができます。
 - 基準方位角
 - ポイントでは、ジョブの基準方位角を向いて画面が表示されます。杭打ちオプションが方位角に相対 的に設定されている必要があります。
 - ラインや道路では、ラインや道路の方位角を向いて画面が表示されます。

注意 - ポイントの杭打ち時で、表示方向が基準方位角に設定され、杭打ちオプションが方位角に相対的 に設定されていない場合は、表示方向は進行方向が初期設定となります。杭打ちオプションについては、 GNSS杭打ち法, page 571を参照してください。

• 勾配フィールドを使用して、勾配の斜面を角度、パーセント、または比率で表示します。レシオは、「Rise:Run」または「Run:Rise」で表示されます。グレード, page 96を参照してください。

デルタグループで、現在の杭打ち項目に対して表示されるデルタを確認します。表示されるデルタを変更するには、編集 をタップします。

デルタは、ナビゲーション中に表示される情報フィールドで、杭打ちしたい項目まで移動する際の方向と距離を示します。 杭打ちナビゲーションデルタ, page 562を参照してください。

杭打ち中に面を基準に切土または盛土を表示するには、面までの切土/盛土スイッチを有効にします。面フィールドで、 現在のプロジェクトフォルダから面ファイルを選択します。必要に応じて、面までのオフセットフィールドで、面までのオフセット を指定します。 ▶ をタップして、オフセットを面に対して鉛直に適用するか、垂直に適用するかを選択します。

お使いのSpectra Geospatialコントローラにコンパスが内蔵されている場合、ポジションの杭打ちやポイントへのナビゲート に使用できます。内蔵コンパスを使用するには、コンパスチェックボックスをチェックします。Spectra Geospatialでは、磁場の 近くにいるときは、干渉を引き起こす恐れがあるため、コンパスを**無効**にすることをお勧めします。

注意 - IMUチルト補正を使用していてIMUの位置が合っている場合、受信機からの方向は常にGNSSカーソルの 向き、大きい杭打ちのナビゲーション矢印およびアップの画面を合わせるのに使用されます。これらの向きが正しくあ るためには、受信機のLEDパネルを向いている必要があります。

初期設定では、ソフトウェアは現在位置からポイントまでのナビゲーション情報を表示します。杭打ちポイントと基準点との間の交差軌跡ラインを使用してナビゲートするには、杭打ち方法を変更します。GNSS杭打ち法, page 571を参照してく ださい。

杭打ちナビゲーションデルタ

杭打ち中に表示されるナビゲーション情報は、ユーザによって定義でき以下の項目タイプ別にそれぞれ異なる設定がセットアップできます:

- ・ ポイント
- 線、円弧、ポリライン、または道路上のポイント

- 線、円弧、ポリライン、または道路
- 路面

杭打ちデルタの編集

1. 普段使用する際に杭打ちデルタを表示するように測量スタイルを設定するには、 = をタップし設定 / 測量スタイ ル/<Style name>/ 杭打ちを選択します。

ヒント - 杭打ち中にデルタを変更するには、杭打ち画面のオプションをタップするか、ナビゲーションペイン内を 長押しします。

- 2. デルタグループで、編集をタップします。
 - a. **デルタ**リストでデルタをタップして、デルタを表示するかどうかを変更します。チェックマークは、デルタが表示されることを示します。表示されるデルタの数が少ない場合は、大きなフォントで表示されます。
 - b. デルタの順序を変更するには、デルタを長押ししたままリストの上または下にドラッグします。
 - c. 「承認」をタップします。
- 3. 小さい画面のコントローラを使用する場合や、画面により多くのナビゲーションデルタを表示させたい場合は、杭打 ちグラフィックスの表示スイッチをしいえに切り替えます。
- 4. 杭打ちデルタに加えた変更を現在の測量スタイルに保存するには、スタイルに保存をタップします。
- 5. 承諾をタップし、杭打ち画面に戻ります。

使用可能なデルタ

注意 - さまざまな項目で使用可能なデルタを以下に示します。ただし、特定のデルタが、項目の杭打ちに使用される選択した方法に適用できない場合、デルタは表示されないか、nullと表示されます。

デルタ: ポイント

ポイントに対して使用可能なデルタは次のとおりです:

- 南北に移動する
- 東/西に移動する
- 左右に移動する
- 前後に移動する
- 内向き/外向きに移動する(トータルステーション測量のみ)
- デルタ水平角度(光学測量のみ)
- 左右に移動する(角度)(トータルステーション測量のみ)
- 水平角度が必要(光学測量のみ)
- 標高

- 鉛直距離
- 設計上の標高
- 方位
- 水平距離
- 北距
- 東距
- DTMの高さ
- 面までの鉛直距離
- 面までの鉛直距離
- ⊐−ド

デルタ: ライン、円弧、ポリライン、線形または道路上のポイント

ライン、円弧、ポリライン、線形または道路上のポイントに対して使用可能なデルタは、**以下を加えた**ライン、円弧、ポリラ インまたは道路と同じです:

- 前後に移動するラインに相対的
- 左右に移動するラインに相対的
- ラインへの勾配
- ライン沿いの距離
- 終点までの水平距離
- Side slope(サイドスロープ)(設計)
- Side slope(サイドスロープ)(計算)
- 盛土斜面(杭打ち)
- ・ ヒンジポイントまでの水平距離
- ヒンジポイントまでの垂直距離
- つなぎ目までの斜距離
- 測点:参照ストリング
- 水平オフセット:参照文字列
- 横断勾配までの鉛直距離(道路のみ)
- コード
- 水平工事オフセット(工事オフセットを杭打ちする場合)
- 鉛直工事オフセット(工事オフセットの杭打ちを行う際)
- 測点工事オフセット(工事オフセットを杭打ちする場合)

- 設計測点
- 設計ストリング
- 設計水平オフセット
- 設計垂直オフセット(道路には使用できません)
- 設計勾配(線形または道路のみ)
- 勾配(道路のみ)
- 面勾配(線形または道路のみ)

ヒント -

- ライン沿いの距離は、ライン(または円弧、ポリライン、道路)の始点から現在位置までの3D距離または斜距離です。終点までの水平距離は、現在位置からライン(または円弧、ポリライン、もしくは道路)の終点まで 投影された2D距離または水平距離です。
- ・設計勾配は、ストリングまで、ストリング上の測点、または最も近いストリングまでの杭打ちを行う際に、杭打ちに選択したストリングの前のテンプレート要素の勾配を表示します。線形からの法面を杭打ちする場合、現在位置の真下にある法面の勾配を表示します。勾配には、現在位置の真下にあるテンプレート要素の勾配が表示されます。面勾配には、水平線形に対して直角で、かつ現在位置の真下にある面の勾配が表示されます。

デルタ: ライン、円弧、ポリライン、線形、または道路

ライン、円弧、ポリライン、線形、または道路で使用可能なデルタは、ポイントの場合と同じですが、以下が追加されています:

- 左右に移動するラインに相対的
- ラインへの勾配
- ライン沿いの距離
- 終点までの水平距離
- ステーション設置
- 水平オフセット
- ラインへの勾配
- 測点:参照ストリング
- 水平オフセット:参照ストリング
- 横断勾配までの鉛直距離(道路のみ)
- ⊐−ド
- 水平工事オフセット(工事オフセットを杭打ちする場合)
- 鉛直工事オフセット(工事オフセットの杭打ちを行う際)
- 測点工事オフセット(工事オフセットを杭打ちする場合)

- 設計測点
- 設計ストリング
- ・設計水平オフセット
- 設計垂直オフセット(道路には使用できません)
- 設計勾配(線形または道路のみ)
- 勾配(道路のみ)
- 面勾配(線形または道路のみ)

ヒント -

- ライン沿いの距離は、ライン(または円弧、ポリライン、道路)の始点から現在位置までの3D距離または斜距離です。終点までの水平距離は、現在位置からライン(または円弧、ポリライン、もしくは道路)の終点まで 投影された2D距離または水平距離です。
- 設計勾配には、杭打ち対象として選択したストリングよりも前のテンプレート要素の勾配を表示する際、ストリングまで、ストリング上の測点または最寄りのストリングまで杭打ちする場合を除き、現在位置の真下にある法面の勾配が表示されます。面勾配には、水平線形に対して直角で、かつ現在位置の真下にある面の勾配が表示されます。

デルタ:面

表面に対して使用可能なデルタは次のとおりです:

- 北距
- 東距
- 標高
- 設計上の標高
- 現在位置の面までの鉛直距離
- ターゲットの面までの鉛直距離(道路のみ)
- 現在位置の面までの直角距離
- ターゲットの面までの鉛直距離(道路のみ)
- ⊐−ド

杭打ちしたポイントの詳細

エクスポート画面から生成された杭打ちレポートには、杭打ちしたポイントの詳細が表示され、これらは保存前に表示を 有効にしたときに表示される杭打ちしたデルタ確認画面に表示されます。

杭打ちしたポイントの詳細を設定するには:

- ・ 測量スタイルを編集する場合には、 = をタップし設定 / 測量スタイル / <スタイル名> / 杭打ちを選択します。
- 杭打ち中は、オプションをタップします。

杭打ちしたポイントの詳細グループボックスには、次の設定が存在します。

保存および水平許容範囲の前に表示

ポイントを保存する前に設計ポイントと杭打ちしたポイントの差を見たい場合には、「保存前に表示」チェックボックスに チェックを入れてから、以下のオプションの1つを選びます。

- 毎回その差を見るには、水平許容値を0.000mに設定します。
- 許容値を超えた時にだけその差を見るには、適切な水平許容値を設定します。

注意 - 「杭打ちデルタ」値は、測定・杭打ちポイントと設計ポイントとの差として報告されます。

杭打ちデルタフォーマット

「杭打ちデルタフォーマット」フィールドから、適切な表示フォーマットを選択します。

注意 - IMUチルト補正機能付きの受信機を使用していて、IMU が位置合わせされている場合、アンテナ位相中心(APC)ではなくポールの先端にデルタが適用されます。

一般測量くい打ち形式

Originソフトウェアのインストール時に**言語およびヘルプファイル**の言語パックのインストールを選択した場合、杭打ちレポート形式が選択した言語でコントローラにインストールされます。言語パックのインストールを選択しなかった場合は、 Spectra Geospatial Installation Managerを実行していつでもインストールできます。Originのインストール, page 13を参照してください。

一般測量では、以下の杭打ちレポート形式が使用できます:

・ ポイント - 杭マークアップ

この杭打ち済みデルタ形式のスタイルシートは、設計ポイントまでの垂直距離(切土/盛土)を表示する簡略化された杭打ち表示を提供します。該当する場合は、DTMまでの垂直距離が表示されます。

• ポイント - 杭 複数の高度

この杭打ちデルタ形式スタイルシートは、ポイント設計標高を編集し(切土/盛土値が更新されます)、関連する 垂直オフセットと更新された切土/盛土値を持つ設計標高を2つまで追加入力できる杭打ち表示を表示します。

・ ライン - 杭マークアップ

この杭打ち済みデルタ形式のスタイルシートは、設計位置までの垂直距離(切土/盛土)を表示する簡略化された杭打ち表示を提供します。選択されたライン杭打ち方法に基づいて、適切な測点およびオフセット値が報告されます。

• 円弧 - 杭マークアップ

この杭打ち済みデルタ形式のスタイルシートは、設計位置までの垂直距離(切土/盛土)を表示する簡略化された杭打ち表示を提供します。選択された円弧の杭打ち方法に基づいた適切なステーション値とオフセット値がレポートされます。

DTM – 杭マークアップ

この杭打ちデルタ形式のスタイルシートは、杭打ちされるDTMまでの垂直距離(切土/盛土)を示す簡略化された 杭打ち表示を提供します。

マンホール反転のくい打ち

パイプネットワークLandXMLファイルから複数の反転を伴うマンホールを杭打ちする際は、この杭打ち済みデルタ形 式スタイルシートが簡素化された杭打ち表示を提供します。この表示は、LandXMLパイプネットワークファイル内の 余分な反転高さを使用し、杭打ちデルタの確認画面上で関連づけられた垂直オフセットと更新済み切土/盛土 値を計算します。

道路くい打ち形式

道路アプリケーションがインストールされている場合、下記の補足的な翻訳されたくい打ち形式が利用可能です。

・ 道路 - のり尻/肩 + オフセット

この杭打ち済みデルタ形式のスタイルシートは、標準の道路杭打ちデルタすべての詳細と、杭打ちされたオフセット 位置から各横断面位置までの水平・垂直距離のリストを表示します。レポートされる水平・垂直距離には適用さ れた水平・垂直工事オフセットが含まれます。

・ 道路 -杭マークアップ

この杭打ち済みデルタ形式のスタイルシートは、道路設計位置までの垂直距離(切土/盛土)を表示する簡略化 された杭打ち表示を提供します。選択された道路の杭打ち方法に基づいた適切な測点およびオフセット値と横 断面の詳細(法尻(法肩)杭打ちの場合)がレポートされます。

• 道路 – XS詳細

この杭打ちデルタ形式スタイルシートは、選択した測点での設計横断面を定義する横断面要素(左右)のリスト だけでなく、すべての標準的な道路の杭打ち済みデルタの詳細を表示します。

杭打ち名 と杭打ちしたコード

杭打ちしたポイントの名前を以下のように設定することができます。

- 設計名
- ・ 設計名(接頭辞付き)
- ・設計名(接尾辞付き)
- 次の「自動ポイント名」

接頭辞や接尾辞の付いた設計名のオプションの場合、「接頭辞/接尾辞」フィールドに適宜記入します。

注意 - 設計名オプションは、ポイントを杭打ちする際にのみ使用できます。

杭打ちしたポイントのコードを以下のように設定することもできます。

- 設計名
- ・ デザインコード

- ・ 最後に使用されたコード
- デザインステーションとオフセット

標準の説明は以下の通りです:

- ポイント、ラインまたは円弧を説明を使用して杭打ちする場合、「杭打ちの通り」コードが「最後に使用されたコード」に設定されていない限りは設計エンティティーの説明が、杭打ち通りのポイントの説明の標準となります。「最後に使用されたコード」に設定されている場合は、最後に使用された説明が使用されます。
- 道路アプリケーションを使用して道路の杭打ちをしている場合は、「杭打ちの通り」コードの設定に関係なく、最後 に使用された説明が使用されます。

グリッドデルタの保存

「グリッドデルタ保存」チェックボックスにチェックを入れます。次のいずれかを実行します:

- チェックを入れると、杭打ち中のデルタ北距、デルタ東距、そしてデルタ標高が表示されて保存されます。
- チェックを外すと、水平距離、鉛直距離、そして方位としてデルタが表示および保存されます。

注意 - ユーザー定義可能の杭打ちレポートを使う場合は、レポートに示されない限り「グリッドデルタ保存」オプションは使われません。

ポイントを杭打ちするには

マップから、またはメニューから単一ポイントまたはポイントのグループを杭打ちできます。

始める前に、<u>ナビゲーション表示設定</u>を行ないます。必要に応じてDTMを基準にまたは設計高を基準に杭打ちすることができます。

ポイントまでナビゲートする際は、必要であれば、選択された位置から、仰角およびオフセットにより定義された新規ポイントを杭打ちできます。

マップから単独ポイントを杭打ちするには

一般測量

- ターゲットの高さが正しいことを確認します。
 ターゲット高を変更するには、ステータスバーでターゲットアイコンをタップし、ターゲットの高さを編集します。「承認」 をタップします。
- 2. マップ内のポイントをしばらく押し続けて、杭打ちをタップします。もしくは、ポイントをダブルタップします。
- 3. <u>ポイントまでナビゲートする</u>。
- 4. ポイントが許容範囲内にない場合には、測定をタップしてポイントを測定します。
- 5. 承諾をタップしてポイントを保存します。

6. 保存前に参照オプションを選択した場合、杭打ちオプション画面で選択した杭打ち済みデルタが表示されます。 「保存」をタップします。

GNSS測量

- 1. アンテナ高とここまで測定情報が正しいことを確認します。
- 2. マップ内のポイントをしばらく押し続けて、杭打ちをタップします。もしくは、ポイントをダブルタップします。
- 3. <u>ポイントまでナビゲートする</u>。
- 4. ポイントが許容範囲内であれば測定します。
- 5. 「保存」をタップします。
- 6. 保存前に参照オプションを選択した場合、杭打ちオプション画面で選択した杭打ち済みデルタが表示されます。 「保存」をタップします。

杭打ちメニューから単独ポイントを杭打ちする

- 1. ≡をタップし、**くい打ち/ポイント**を選択します。
- 2. マップの横に杭打ち項目リストが表示される場合は、ポイントをタップし、単一ポイントの杭打ちに変更します。
- 3. ポイント名フィールドの横の ▶ をタップし、下記を選択します:
 - リストーー現在ジョブと関連付けられたファイル内の全てのポイントのリストを参照する場合。
 - ワイルドカード検索 ――現在のジョブおよび関連付けられたファイル内の全てのポイントのフィルタリングした リストから選択する場合。
 - キー入力――杭打ちするポイントの座標をキー入力する場合。

ヒント - 一番近い地点 ――ポイント名フィールドに最も近いポイントの名前を自動入力する場合。(縦長 モードでは、ソフトキーの列をなぞるようにして右から左へスワイプすると、より多くのソフトキーが表示されま す。) **一番近い地点**は、現在のジョブと、それに関連づけられた全ファイルを検索し、くい打ちした地点でも、く い打ちした地点の設計地点でもない一番近い地点を探します。

- 4. ポイント増加幅の値を入力します。ポイントを測定および保存後、ソフトウェアはポイント増加幅値を使用し、杭 打ちする次のポイントを判断します。下記を行うには:
 - ポイントを杭打ちしてからポイント杭打ち画面に戻るには、0の増加または?を入力します。
 - 自動的に次のポイントに進むには、有効な増加値を入力してください。

指定した増加値を使用したポイントが存在しなかったら、「キャンセル」をタップしてポイントを杭打ちした後にこの画面が再び表示されます。その他の方法として、「検索」ボタンをタップして次に利用可能なポイントを見つけます。

小数点のインクリメント(例:0.5)が使用できるようになりました。アルファベット文字で終わるポイント名の数字をイン クリメント(1000aを1でインクリメントし、1001aにすることができます)することができるようになりました。これを行うに は、 ▶ をタップし、数字のみに適用のチェックボックスをクリアします。

5. ポイントまでナビゲートし、くい打ちします。上記のマップから単独ポイントを杭打ちするには, page 569 セクションの 手順を参照してください。 6. ソフトウェアは、ポイント増加幅の値を使用し、次の杭打ち対象ポイントを決定します。増加幅の値に該当するポ イントが存在するときは、次のポイントの名前とナビゲーション情報が表示されます。

ポイントが存在しないときは、杭打ちポイント画面が表示されます。次の杭打ち対象ポイントを選択します。次へ をタップして、次のポイントを見付けます。存在しない場合、検索ボタンをタップして次に利用可能なポイントを見つ けます。

ヒント - 単一ポイントを杭打ちする場合でも、必要なポイントを全て杭打ちができるように杭打ちポイントリストを使用することができます。これを行なうには、杭打ちを構築する必要があり、「リストから杭打ちポイントを消去」が有効化されていることと、単一ポイントモードでポイントの杭打ちが行われていることを確認します。杭打ちされたポイントは、杭打ちリストから削除されていきます。必要に応じてリストをタップし、杭打ちする必要のあるポイントを確認します。

設計高の編集

杭打ち中にポイントに移動する際は、杭打ち画面に設計高が表示されます。標高を編集するには、スペースキーを押すか、または > をタップして新しい標高値を入力します。

設計や杭打ちする設計のセクションを変更するとすぐに、または杭打ちを終了すると、元の設計の高さが自動的に復元されます。杭打ち中に編集後に元の高さを復元するには、スペースキーを押すか、 ▶ をタップしてから、設計高フィールドの 横にある ▶ をタップして、元の高さを再読み込みを選択します。

杭打ちの後、使用する杭打ちスタイルシートによっては、杭打ちデルタ画面で設計標高を変更することができます。

GNSS杭打ち法

GNSS測量では、杭打ち方法を設定し、杭打ちナビゲーション情報の表示を制御します。初期設定はポイントへ - 現在 位置からそのポイントへの方向が表示されます。

GNSS杭打ち方法を変更するには:

- 1. アンテナ高が入力されていることを確認します。
- 2. ≡をタップし、**くい打ち/ポイント**を選択します。
- 3. リストを表示するマップの横にポイントの杭打ちフォームが表示される場合は、ポイントをタップし、単一ポイントの 杭打ちに変更します。
- 4. 「オプション」をタップします。
- 5. 杭打ちフィールドで、方法を選択します。選択先:
 - •「ポイントへ」-現在位置からの方向と一緒にポイントを杭打ちします。これは初期設定です。
 - 「固定点から」- 交差軌跡情報と他のポイントからの方向と一緒にポイントを杭打ちします。「始点」フィー ルドにポイント名を入力します。リストから選択するか、キー入力するか、この値を測定します。リストから選 択するか、キー入力するか、この値を測定します。
 - •「開始位置から」- ナビゲートを開始する時に、交差軌跡情報と現在位置からの方向と一緒にポイントを 杭打ちします。
 - •「最後に杭打ちしたポイントから」- 交差軌跡情報と、杭打ち・測定された最後のポイントからの方向を持 つポイントを杭打ちします。使用されるのは 杭打ちしたポイントです。設計ポイントではありません。

• 方位角に相対的 - ポイントを交差軌跡情報と基準方向角に対する相対的方向にもとづいて杭打ちします。

基準方位角フィールドには、ジョブプロパティーの座標計算設定画面の基準方位角フィールドに入力された値が表示されます(座標計算設定,page 104を参照)。杭打ちオプション画面の基準方位角フィールドを編集すると、座標計算設定画面とマップ設定画面の基準方位角フィールドが更新されます。

注意 -

- 交差軌跡機能はこれから杭打ちされるポイントと後に続くポイントとの間のラインを増加させます:固定ポイント、開始ポジション、最後に杭打ちしたポイント、または基準方位角。このOriginソフトウェアはこのラインを表示し、他のフィールド(左へまたは右へ)がラインへのオフセットを示します。
- •「デルタ」フィールドが「ステーションとオフセット」に設定されている場合、「左へ」または「右へ」フィールドが「水 平オフセット」フィールドと同じ情報を表示します。
- •「デルタ」が「ステーションとオフセット」に設定されており、「杭打ち」方法が「方位角に相対的に」に設定されている場合、「左へ」または「右へ」フィールドの代わりに「デルタ高(最後に)」杭打ちされたポイント・フィールドが表示されます。

オフセットポイントを杭打ちするには

初期設定のGNSS杭打ち法、ポイントまでを使用して杭打ちしている場合は、仰角とポイントからのオフセットによって定義されているオフセットポイントを杭打ちすることができます。

最初のオフセットポイントと同じ仰角で二番目のオフセットポイントを定義することもできます。

- 1. ポイントまでナビゲートするには、オフセットをタップします。
- 2. オフセット 画 面 のフィールドを使 用し、(1)仰角で(2)ポイントから(3)および水平 距離によるオフセット(4)の杭打ちポイントを設定します。



各オフセットポイントの標高は以下によって定義することができます。

- ポイントからのスロープ:標高は、杭打ち用に選択されたポイントの標高からの勾配によって計算されます。
- ポイントからデルタ:標高は、杭打ち用に選択されたポイントの標高からデルタによって計算されます。
- **キー入力**:-標高はキー入力します。

注意 - ポイントに標高がない場合、オフセットポイントの標高はキー入力してください。

3. 「承認」をタップします。

マップは選択されたポイントと最初のオフセットポイントを表示します。.

4. オフセットポイントまで移動します。<u>杭打ちのナビゲーション, page 559</u>を参照してください。

- ポイントが許容範囲内であれば測定します。「保存」をタップします。
 2つ目のポイントを定義済みの場合、マップ上に表示されます。
- 6. 2つ目のオフセットポイントまで移動します。
- ポイントが許容範囲内であれば測定します。「保存」をタップします。
 リストから杭打ちポイントを杭打ちする場合、ソフトウェアは杭打ちポイントリストに戻ります。

ラインを杭打ちするには

始める前に、<u>ナビゲーション表示設定</u>を行ないます。<u>必要に応じてDTMを基準にまたは設計高</u>を基準に杭打ちすることができます。

- 1. ライン選択するには:
 - マップからは以下を行うことができます:
 - ラインを選択し、杭打ちをタップします。
 - ラインを定義する2ポイントを選択した上で、マップ内をタップアンドホールドし、**ラインの杭打ち**を選択します。
 - マップ上でラインをダブルタップします。

ヒント - マップから杭杭打ちする線を選択する際は、開始点として指定したい線の終点辺りをタップします。すると、方向を示す矢印が線の上に描画されます。ラインの方向が間違っている場合はラインをタップして矢印を消し、正しい開始ポイントを再選択し、矢印が必要な方向に向くように選択します。またはマップを長押しし、メニューから線の方向の反転を選択します。

注意 - ラインがオフセットしている場合、ラインの方向が反転してもオフセットの方向は変わりません。

- マップから、 三をタップし、杭打ち/ラインを選択します。ライン名フィールドの横の ▶ をタップし、下記を選択します。
 - 一覧 選択すると、過去に定義されたラインの一覧が表示され、そこから選択できます。
 - 2ポイント 選択すると、2ポイントからラインを定義できます。
 - 方位角 選択すると、開始ポイントと方位角によってラインを定義できます。
- 2. 杭打ちフィールドで、方法を選択した上で、必須フィールドに必要事項を記入します。以下の<u>ラインの杭打ち方</u> 法, page 576を参照してください。

ヒント - 杭打ちに使用できる測点をカスタマイズするには、測点フィールドの隣の ゲ をタップし、測点の選択画面を表示します。杭打ちに利用できる測点, page 624を参照してください。

注意 - 測点間隔値がヌルの場合、測点ラベルは表示されません。測点間隔が0の場合、開始測点と終了 測点、およびPI、PC、またはPT測点の測点ラベルが表示されます。測点間隔が数値の場合は、すべての測 点の数値ラベルが表示されます(ズーム縮尺によって異なります)。

- 3. 杭打ち中に面を基準に切土または盛土を表示するには、面までの切土/盛土スイッチを有効にします。
 - a. 面フィールドで、現在のプロジェクトフォルダから面ファイルを選択します。または、マップでBIM ファイルから面 を選択します。面フィールドには、マップで選択した面の数が表示されます。

マップ内の面を選択できない場合は、BIMファイルがレイヤーマネージャで選択可能に設定されていることを

確認します。BIM ツールバーの選択モードボタン k。が黄色 「なっている場合、タップして面選択 - 個別の面モードを選択します。

注意 - 面選択 - オブジェクト全体モードを選択することができますが、オブジェクト全体モードを使用 すると、ソフトウェアは上面と下面の両方を選択し、最も近い面への切土/盛土を計算します。

- b. 必要に応じて、面までのオフセットフィールドで、面までのオフセットを指定します。 E をタップして、オフセット を面に対して鉛直に適用するか、垂直に適用するかを選択します。
- c. 杭打ちナビゲーション画面に面までの距離を表示するには、オプションをタップします。デルタグループボック スで編集をタップし、現在位置の面までの鉛直距離、または現在位置の面までの直角距離デルタを選択 します。「承認」をタップします。
- 4. ラインの定義をレビューするには、詳細をタップします。
- 5. アンテナ高またはターゲット高、杭打ちされるステーション(存在する場合)の値、その他の詳細(水平・垂直オフセット など)を入力します。
- 6. 「開始」をタップします。
- 7. ポイントまでナビゲートする。

ヒント - 杭打ち方法が ライン上の測点、ラインからの測点/オフセット、またはスキューオフセットの場合、標高 を編集できます。これを編集するには、スペースキーを押すか、 > をタップして、新しい標高値を入力します。 設計や杭打ちする設計のセクションを変更するとすぐに、または杭打ちを終了すると、元の設計の高さが自 動的に復元されます。杭打ち中に編集後に元の高さを復元するには、スペースキーを押すか、 ▶ をタップし てから、設計高フィールドの横にある ▶ をタップして、元の高さを再読み込みを選択します。

- 8. ポイントが許容範囲内にない場合には、測定をタップしてポイントを測定します。
- 9. 承諾をタップしてポイントを保存します。
- 10. 保存前に参照オプションを選択した場合、杭打ちオプション画面で選択した杭打ち済みデルタが表示されます。 「保存」をタップします。
- 11. ソフトウェアの表示がナビゲーション画面に戻ります。または、杭打ち対象に複数項目を選択した場合、表示が杭 打ち項目リストに戻ります。

ヒント - ステーションの杭打ちや線への杭打ちの場合、マップ上の他のステーションや線をタップすることで杭打ち対象 を変更し、新しい選択の詳細を隣接するパネルに表示するようにアップデートすることができます。
ラインへ

所在位置(1)を、定義されたラインを基準に(2)測定します。



ライン沿いの距離

定義されたライン(1)の長さをラインに沿って、(2)の間隔で杭打ちします。距離よび距離間隔の値は、ラインに沿った斜距離です。水平距離ではありません。この方法によれば鉛直ライン上の位置を杭打ちすることができます。

注意 - この方法でくい打ちを行うとき、マップに表示されるステーション値は水平上にあります。

2

ライン上のステーション

ステーションを、(1)ステーション間隔で定義されたライン上で、(2)ラインに沿って杭打ちします。



ステーション/ラインからのオフセット

定義済みライン(2)上にあり、水平距離(4)によって左や右にオフセットされたステーション(3)に対して垂直なポイント(1) を杭打ちします。ポイントの設計標高は、選択されたステーション地点のラインの標高と同じです。



ヒント - 鉛直オフセットを適用することもできます。

ラインからの斜面

定義されたライン(1)の両側で定義されたスロープ(2)を基準に、測定者の現在地を測定します。各スロープは、異なる 勾配(3)を用いて定義可能です。

「左勾配」フィールドと「右勾配」フィールドを使用して、以下の方法の1つで勾配のタイプを定義します。

- 水平と垂直距離
- 勾配と斜距離
- 勾配と水平距離

ソフトウェアは、ラインや鉛直距離を基準とした測定者の現在位置を、勾配への切土(4)または盛土(5)として報告します。



Skewオフセット(円弧)

定義済みライン(4)上にあり、スキュー距離(5)によって左や右にオフセットされたステーション(3)からのスキュー(2)地点に あるポイント(1)を杭打ちします。スキューは、線までの前方または後方へのデルタ角度によって、杭打ちを行っているライ ン(6)に対して直角に定義することができます。もう一つの方法として、スキューを方位角によって定義することもできます。 図は、前方へのスキューおよび右側へのオフセットによって定義されたポイントを示しています。



杭打ち

ポイントの標高は下記によって定義できます:

- 線からのスロープ:-標高は、入力済みステーション地点にある線の標高からのスロープによって計算されます。
- 線からのデルタ:-標高は、入力済みステーション地点にある線の標高からのデルタによって計算されます。
- キー入力: 標高はキー入力します。

注意 - ラインに標高が存在しない場合、ポイント標高をキー入力することができます。

ポリラインを杭打ちするには

ポリラインは、複数のラインや円弧がつなぎ合わされたものです。必要に応じ、マップ内の既存ポイントからポリラインを作成できます。ポリラインをキー入力するには, page 186を参照してください。

始める前に、<u>ナビゲーション表示設定</u>を行ないます。必要に応じてDTMを基準にまたは<u>設計高</u>を基準に杭打ちすることができます。

- 1. ポリライン選択するには:
 - マップからは以下を行うことができます:
 - ポリラインを選択し、杭打ちをタップします。
 - マップ上でポリラインをダブルタップします。

ヒント - マップから杭打ちするポリラインを選択する際は、開始点として指定したいポリラインの終点辺 りをタップします。すると、方向を示す矢印がポリラインの上に描画されます。方向が間違っている場合 は、ポリラインをタップして矢印を消し、正しい終点を選択し、矢印が必要な方向に向くようにポリライ ンを選択し直します。またはマップを長押しし、メニューからポリラインの方向の反転を選択します。

注意 - ポリラインにオフセットが設定されている場合は、ポリラインの方向が反転しても入れ替わりません。

- マップから、 = をタップし、 杭打ち/ポリラインを選択します。
- 2. 杭打ちフィールドで、方法を選択した上で、必須フィールドに必要事項を記入します。以下のポリラインの杭打ち 方法, page 586を参照してください。

ヒント - 杭打ちに使用できる測点をカスタマイズするには、測点フィールドの隣の ゲ をタップし、測点の選択画面を表示します。杭打ちに利用できる測点, page 624を参照してください。

注意 - 測点間隔値がヌルの場合、測点ラベルは表示されません。測点間隔が0の場合、開始測点と終了 測点、およびPI、PC、またはPT測点の測点ラベルが表示されます。測点間隔が数値の場合は、すべての測 点の数値ラベルが表示されます(ズーム縮尺によって異なります)。

- 杭打ち
- 3. 杭打ち中に面を基準に切土または盛土を表示するには、面までの切土/盛土スイッチを有効にします。
 - a. 面フィールドで、現在のプロジェクトフォルダから面ファイルを選択します。または、マップでBIM ファイルから面 を選択します。面フィールドには、マップで選択した面の数が表示されます。

マップ内の面を選択できない場合は、BIMファイルがレイヤーマネージャで選択可能に設定されていることを

確認します。BIM ツールバーの**選択モード**ボタン 🍡 が黄色 <mark>、 🍫</mark> になっている場合 、タップして**面選択 - 個** 別の面モードを選択します。

注意 - 面選択 - オブジェクト全体モードを選択することができますが、オブジェクト全体モードを使用 すると、ソフトウェアは上面と下面の両方を選択し、最も近い面への切土/盛土を計算します。

- b. 必要に応じて、面までのオフセットフィールドで、面までのオフセットを指定します。 E をタップして、オフセット を面に対して鉛直に適用するか、垂直に適用するかを選択します。
- c. 杭打ちナビゲーション画面に面までの距離を表示するには、オプションをタップします。デルタグループボック スで編集をタップし、現在位置の面までの鉛直距離、または現在位置の面までの直角距離デルタを選択 します。「承認」をタップします。
- 4. ポリラインの定義をレビューするには、詳細をタップします。
- 5. アンテナ高またはターゲット高、杭打ちされるステーション(存在する場合)の値、その他の詳細(水平・垂直オフセット など)を入力します。
- 6. 「開始」をタップします。
- 7. <u>ポイントまでナビゲートする</u>。

注意 - ポリラインに相対的ナビゲーションデルタは、右へ進む/左へ進むの値を計算するために、ポリランに対して垂直の現在位置からの投影から導き出されます。なお、前へ進む/後ろへ戻るの値は、ターゲット測点までのポリラインに沿ってその測点から計算されます。

ヒント - 杭打ち方法がポリライン上の測点、ポリラインからの測点/オフセット、またはスキューオフセットの場合、標高を編集できます。これを編集するには、スペースキーを押すか、 > をタップして、新しい標高値を入力します。設計や杭打ちする設計のセクションを変更するとすぐに、または杭打ちを終了すると、元の設計の高さが自動的に復元されます。杭打ち中に編集後に元の高さを復元するには、スペースキーを押すか、 ► をタップしてから、設計高フィールドの横にある ► をタップして、元の高さを再読み込みを選択します。

- 8. ポイントが許容範囲内にない場合には、測定をタップしてポイントを測定します。
- 9. 承諾をタップしてポイントを保存します。
- 10. 保存前に参照オプションを選択した場合、杭打ちオプション画面で選択した杭打ち済みデルタが表示されます。 「保存」をタップします。
- 11. ソフトウェアの表示がナビゲーション画面に戻ります。または、杭打ち対象に複数項目を選択した場合、表示が抗 打ち項目リストに戻ります。

ポリラインの杭打ち方法

ヒント - 測点の杭打ちやポリラインへの杭打ちの場合、マップ上の他の測点やポリラインをタップすることで杭打ちしているものを変更したり、新しく選択した物の詳細を隣接するパネルに表示するようにアップデートできます。

ポリラインへ

ポリライン(2)に対する位置(1)を測定します。



定義されたライン(1)の長さをポリラインに沿って、(2)の間隔で杭打ちします。距離よび距離間隔の値は、ポリラインに沿った斜距離です。水平距離ではありません。この方法によれば、鉛直ポリライン上の位置も杭打ちすることができます。

注意 - この方法でくい打ちを行うとき、マップに表示されるステーション値は水平上にあります。

2

ポリライン上の測点

測点を、(1)測点間隔で定義されたポリライン上で、(2)ポリラインに沿って杭打ちします。



測点/ポリラインからのオフセット

定義済みポリライン(2)上にあり、水平距離(4)によって左や右にオフセットされた測点(3)に対して垂直なポイント(1)を 杭打ちします。ポイントの設計標高は、選択された測点地点のポリラインの標高と同じです。



ヒント - 鉛直オフセットを適用することもできます。

ポリラインからの勾配

定義されたポリライン(1)の両側で定義されたスロープ(2)を基準に、測定者の現在地を測定します。各スロープは、異なる勾配(3)を用いて定義可能です。

「左勾配」フィールドと「右勾配」フィールドを使用して、以下の方法の1つで勾配のタイプを定義します。

- 水平と垂直距離
- 勾配と斜距離
- 勾配と水平距離

ソフトウェアは、ポリラインや鉛直距離を基準とした測定者の現在位置を、勾配への切土(4)または盛土(5)として報告します。



Skewオフセット(円弧)

定義済みポリライン(4)上にあり、スキュー距離(5)によって左や右にオフセットされた測点(3)からのスキュー(2)地点にあるポイント(1)を杭打ちします。スキューは、ポリランまでの前方または後方へのデルタ角度によって、杭打ちを行っているポリライン(6)に対して直角に定義することができます。もう一つの方法として、スキューを方位角によって定義することもできます。図は、前方へのスキューおよび右側へのオフセットによって定義されたポイントを示しています。



ポイントの標高は下記によって定義できます:

- ポリラインからのスロープ:標高は、入力済みステーション地点にあるポリラインの標高からのスロープによって計算されます。
- ポリラインからのデルタ:標高は、入力済み測点地点にあるポリラインの標高からのデルタによって計算されます。
- キー入力:-標高はキー入力します。

注意 - ポリラインに標高が存在しない場合、ポイント標高をキー入力することができます。

ポリラインからの法面

1. つなぎ目を定義するには、つなぎ目導出方法を選択して、該当フィールドに記入します:



1-オフセットと高さ。ポリラインからのオフセット(4)と、つなぎ目位置の高さ(5)を入力します。

2 - オフセットと勾配。ポリラインからのオフセット(6)と、ポリラインからつなぎ目位置への勾配値(7)を入力します。

3 - オフセット と垂直距離。ポリラインからのオフセット(8)と、ポリラインからつなぎ目位置への垂直距離(9)を入力します。

注意 - ポリラインが高さのないポイントのみで定義されている場合、使用できる唯一のつなぎ目導出方法は、**オフセットと高さ**によるものです。

2. サイドスロープを定義するには:

切土法面(1)、盛土法面(2)、および切土する側溝幅(3)の各値を入力します。

注意 - 切土・盛土斜面は正の値で示されます。サイドスロープの後ろにストリングを追加できません

サイドスロープを切土または盛土法面のみで定義するには、他の勾配値のフィールドを「?」にします。



ヒント-法面に杭打ちするとき、つなぎ目位置、および斜面切土のつなぎ目位置(該当する場合)は、地図に表示され、選択および杭打ちすることができます。

円弧を杭打ちするには

始める前に、<u>ナビゲーション表示設定</u>を行ないます。必要に応じてDTMを基準にまたは設計高を基準に杭打ちすることができます。

- 1. 次のいずれかを実行します:
 - 三をタップし、「杭打ち/弧」を選択した後、弧の名称フィールドの横にある ▶ をタップし、選択元となる過去に定義済みの弧のリストを参照します。
 - マップ内で杭打ちする円弧を選択します。「杭打ち」ソフトキーを押します。

ヒント-杭打ちする弧を選択する際は、開始点として指定したい弧の終点辺りをタップします。する と、方向を示す矢印が弧の上に描画されます。円弧の方向が間違っている場合は円弧をタップして 矢印を消し、正しい一端を再選択し、矢印が必要な方向に向くように選択します。またはマップ上を しばらく押し続けて、**弧の方向の反転**を選択します。

注意 - オフセット方向は、円弧の方向が反転しても入れ替わりません。

2. 杭打ちフィールドで、方法を選択した上で、必須フィールドに必要事項を記入します。以下の<u>円弧の杭打ち方</u> 法, page 598を参照してください。

ヒント - 杭打ちに使用できる測点をカスタマイズするには、測点フィールドの隣の ゲ をタップし、測点の選択画面を表示します。杭打ちに利用できる測点, page 624を参照してください。

注意 - 測点間隔値がヌルの場合、測点ラベルは表示されません。測点間隔が0の場合、開始測点と終了 測点、およびPI、PC、またはPT測点の測点ラベルが表示されます。測点間隔が数値の場合は、すべての測 点の数値ラベルが表示されます(ズーム縮尺によって異なります)。

- 3. 杭打ち中に面を基準に切土または盛土を表示するには、面までの切土/盛土スイッチを有効にします。
 - a. 面フィールドで、現在のプロジェクトフォルダから面ファイルを選択します。または、マップでBIM ファイルから面 を選択します。面フィールドには、マップで選択した面の数が表示されます。

マップ内の面を選択できない場合は、BIMファイルがレイヤーマネージャで選択可能に設定されていることを

確認します。BIM ツールバーの**選択モード**ボタン **ト。**が黄色<mark>「、。</mark>になっている場合、タップして**面選択 - 個** 別の面モードを選択します。

注意 - 面選択 - オブジェクト全体モードを選択することができますが、オブジェクト全体モードを使用 すると、ソフトウェアは上面と下面の両方を選択し、最も近い面への切土/盛土を計算します。

- b. 必要に応じて、面までのオフセットフィールドで、面までのオフセットを指定します。 E をタップして、オフセット を面に対して鉛直に適用するか、垂直に適用するかを選択します。
- c. 杭打ちナビゲーション画面に面までの距離を表示するには、オプションをタップします。デルタグループボック スで編集をタップし、現在位置の面までの鉛直距離、または現在位置の面までの直角距離デルタを選択 します。「承認」をタップします。
- 4. 弧の定義をレビューするには、詳細をタップします。
- 5. アンテナ高またはターゲット高、杭打ちされるステーション(存在する場合)の値、その他の詳細(水平・垂直オフセット など)を入力します。
- 6. 「開始」をタップします。
- 7. ポイントまでナビゲートする。

ヒント - 円弧上の測点、円弧からの測点/オフセット、円弧上の交点、円弧の中心点、スキューオフセットの場合、標高を編集できます。これを編集するには、スペースキーを押すか、 > をタップして、新しい標高値を入力します。設計や杭打ちする設計のセクションを変更するとすぐに、または杭打ちを終了すると、元の設計の高さが自動的に復元されます。杭打ち中に編集後に元の高さを復元するには、スペースキーを押すか、
▶ をタップしてから、設計高フィールドの横にある ▶ をタップして、元の高さを再読み込みを選択します。

- 8. ポイントが許容範囲内にない場合には、測定をタップしてポイントを測定します。
- 9. 承諾をタップしてポイントを保存します。
- 10. 保存前に参照オプションを選択した場合、杭打ちオプション画面で選択した杭打ち済みデルタが表示されます。 「保存」をタップします。
- 11. ソフトウェアの表示がナビゲーション画面に戻ります。または、杭打ち対象に複数項目を選択した場合、表示が杭 打ち項目リストに戻ります。

円弧の杭打ち方法

ヒント - ステーションの杭打ちや円弧への杭打ちの場合、マップ上の他のステーションや円弧をタップすることで杭打ち 対象を変更し、新しい選択の詳細を隣接するパネルに表示するようにアップデートすることができます。

円弧へ

所在位置(1)を、定義された円弧を基準に(2)測定します。



円弧上のステーション

ポイントを、(1)ステーション間隔で定義された円弧上で、(2)円弧に沿って杭打ちします。



ステーション/円弧からのオフセット

定義済み円弧(2)上にあり、水平距離(4)によって左や右にオフセットされたステーション(3)に対して垂直なポイント(1) を杭打ちします。

ポイントの設計標高は、選択されたステーション地点の円弧の標高と同じです。



円弧からの斜面

定義された円弧(1)の両側で定義されたスロープ(2)を基準に、測定者の現在地を測定します。各スロープは、異なる 勾配(3)を用いて定義可能です。

「左勾配」フィールドと「右勾配」フィールドを使用して、以下の方法の1つで勾配のタイプを定義します。

- 水平と垂直距離
- 勾配と斜距離
- 勾配と水平距離

ソフトウェアは、円弧や鉛直距離を基準とした測定者の現在位置を、勾配への切土(4)または盛土(5)として報告します。



Skewオフセット(円弧)

定義済み円弧(4)上にあり、スキュー距離(5)によって左や右にオフセットされたステーション(3)からのスキュー(2)地点に あるポイント(1)を杭打ちします。スキューは、線までの前方または後方へのデルタ角度として、杭打ちを行っている円弧 (6)に対して直角に定義することができます。もう一つの方法として、スキューを方位角によって定義することもできます。 図は、前方へのスキューおよび右側へのオフセットによって定義されたポイントを示しています。



杭打ち

ポイントの標高は下記によって定義できます:

- 円弧からのスロープ:標高は、入力済みステーション地点にある円弧の標高からのスロープによって計算されます。
- 円弧からのデルタ:標高は、入力済みステーション地点にある円弧の標高からのデルタによって計算されます。
- キー入力:-標高はキー入力します。

注意 - 円弧に標高が存在しない場合、ポイント標高をキー入力することができます。

円弧の交点

円弧(2)の交差点(1)を杭打ちします。



円弧の中心ポイント

定義済み円弧(2)の中点(1)を杭打ちします。



線形を杭打ちするには

Origin ソフトウェアは以下の線形形式に対応しています:

- **RXL**:Origin 道路ソフトウェア、Survey Officeソフトウェア、またはサードパーティー製設計パッケージ(Autodesk AutoCAD Land Desktop、Autodesk Civil 3D、Bentley InRoads、Bentley GEOPAKなど) による定義。
- LandXML:Survey Officeソフトウェア、Tekla Civilソフトウェア、またはサードパーティー製設計パッケージ (Autodesk AutoCAD Land Desktop、Autodesk Civil 3D、Bentley InRoads、Bentley GEOPAKなど) による定義
- 12da:12d Modelソフトウェアによる線形または片勾配線形としての定義。Originでは、どちらの線形タイプにも対応しています。
- IFC:複数の設計ソフトウェアパッケージを使用して、IFC 4.1スキーマを使用して線形を定義します。

これらのファイルは、ジョブ同士の間で、あるいはコントローラ同士との間でも簡単に共有できます。

RXLファイルで定義された線形を杭打ちする際は、マップ、またはメニューから作業することができます。LandXMファイル、 12da、またはIFCファイルで定義された線形を杭打ちする際には、必ずマップからから作業を行います。

始める前に、<u>ナビゲーション表示設定</u>を行ないます。必要に応じてDTMを基準にまたは設計高を基準に杭打ちすることができます。

線形まで杭打ちを行う

1. マップで線形をタップし、杭打ちをタップします。または、 = をタップし、杭打ちを選択します。線形をタップし、杭打ちする線形を選択し次へをタップします。

杭打ちしようとしている線形がマップ内に表示されない場合は、マップツールバーで ⊗ をタップし、レイヤマネージャ を開き、マップファイルタブを選択します。ファイルを選択してから、該当するレイヤーを見える状態にし、かつ選択可 能な状態にします。ファイルは、現在のプロジェクトフォルダ内になければなりません。

- 2. 測量を未開始の場合、ソフトウェアが測量の開始まで手順を追ってガイドします。
- 3. アンテナ高またはターゲット高フィールドに値を入力します。測定範囲フィールドが正しく設定されていることを確認 してください。
- 4. ラインの測点間隔と円弧とすりつけの測点間隔を入力するか、線形が定義された際に設定された初期設定値を 承諾します。

ストリング上の測点を杭打ちする際は、測点間隔値が必要です。これらの値は、他の測量法ではオプションです。

- 5. 杭打ち中に面を基準に切土または盛土を表示するには、面までの切土/盛土スイッチを有効にします。
 - a. 面フィールドで、現在のプロジェクトフォルダから面ファイルを選択します。または、マップでBIM ファイルから面 を選択します。面フィールドには、マップで選択した面の数が表示されます。

マップ内の面を選択できない場合は、BIMファイルがレイヤーマネージャで選択可能に設定されていることを

確認します。BIM ツールバーの選択モードボタン 🍡 が黄色 🔨 になっている場合、タップして面選択 - 個別の面モードを選択します。

注意 - 面選択 - オブジェクト全体モードを選択することができますが、オブジェクト全体モードを使用 すると、ソフトウェアは上面と下面の両方を選択し、最も近い面への切土/盛土を計算します。

- b. 必要に応じて、**面までのオフセット**フィールドで、面までのオフセットを指定します。 E をタップして、オフセット を面に対して鉛直に適用するか、垂直に適用するかを選択します。
- c. 杭打ちナビゲーション画面に面までの距離を表示するには、オプションをタップします。デルタグループボック スで編集をタップし、現在位置の面までの鉛直距離、または現在位置の面までの直角距離デルタを選択 します。「承認」をタップします。
- 6. オプションをタップして、勾配、杭打ち済みポイントの詳細、および表示の設定を構成します。
- 7. 次へをタップします。

線形は、任意の杭打ち方法での杭打ちを行う準備ができています。詳しくは、選択された方法の該当トピックを 参照してください。参照個所...

<u>線形まで杭打ちを行う, page 609</u>

ストリング上にステーションを杭打ちする, page 609

線型からサイドスロープを杭打ちする, page 610

線形からのスキューオフセット地点でステーションを杭打ちする, page 612

線形まで杭打ちを行う

- 1. マップ内の線形の測点をタップするか、または杭打ちフィールドの線形までを選択します。
- 2. **エ事オフセット**が必要な場合は、マップをタップ&ホールドし、エ**事オフセットを定義**を選択します。必要に応じて エ**事オフセット**フィールドに値を入力します。エ事オフセット, page 615を参照してください。
- 3. 「開始」をタップします。
- 4. 線形を基準にナビゲートします。

現在位置から線形まで、緑色の破線を正しい角度で引きます。現在位置の高さと、計算された位置の設計高が表示されます。

平面表と横断面の間で表示を切り替えるにはまたは終了ステーションを選択いてをタップするか。

横断面は、現在位置とターゲットを表示するとともに、ステーション番号が大きくなっていく方向を向いて表示されます。エ事オフセット(複数可)は緑のラインで示されます。エ事オフセットが指定されている場合、小さな一重円は選択した位置を示し、二重円はエ事オフセットに従って調整された選択位置を示します。

- 5. ポイントが許容範囲内にない場合には、測定をタップしてポイントを測定します。
- 6. 承諾をタップしてポイントを保存します。
- 7. 保存前に参照オプションを選択した場合、杭打ちオプション画面で選択した杭打ち済みデルタが表示されます。 「保存」をタップします。

ストリング上にステーションを杭打ちする

ヒント - 杭打ちに使用できる測点をカスタマイズするには、測点フィールドの隣の ゲ をタップし、測点の選択画面を表示します。杭打ちに利用できる測点, page 624を参照してください。

1. マップ上、または杭打ちフォームの線形上の測点をタップします:

a. 杭打ちフィールドで、線形上の測点を選択します。

b. 測点フィールドの横にある くをタップして測点を選択するか、名目上の測点値を入力します。

- 2. 設計高を編集するには、マップをタップ&ホールドし、高さの編集を選択します。設計高の編集, page 571を参照してください。
- 3. **エ事オフセット**が必要な場合は、マップをタップ&ホールドし、**エ事オフセットを定義**を選択します。必要に応じて **エ事オフセット**フィールドに値を入力します。<u>エ事オフセット, page 615</u>を参照してください。
- 4. 「開始」をタップします。
- 5. ポイントまでナビゲートする。

現在位置の高さと、計算された位置の設計高が表示されます。

平面表と横断面の間で表示を切り替えるにはまたは終了ステーションを選択 ><< をタップするか。

横断面は、現在位置とターゲットを表示するとともに、ステーション番号が大きくなっていく方向を向いて表示されます。エ事オフセット(複数可)は緑のラインで示されます。エ事オフセットが指定されている場合、小さな一重円は選択した位置を示し、二重円はエ事オフセットに従って調整された選択位置を示します。

ヒント-杭打ち方法が線形上の測点、またはスキューオフセットの場合、標高を編集できます。これを編集 するには、スペースキーを押すか、 >をタップして、新しい標高値を入力します。設計や杭打ちする設計の セクションを変更するとすぐに、または杭打ちを終了すると、元の設計の高さが自動的に復元されます。杭打 ち中に編集後に元の高さを復元するには、スペースキーを押すか、 ▶ をタップしてから、設計高フィールドの 横にある ▶ をタップして、元の高さを再読み込みを選択します。

- 6. ポイントが許容範囲内にない場合には、測定をタップしてポイントを測定します。
- 7. 承諾をタップしてポイントを保存します。
- 8. 保存前に参照オプションを選択した場合、杭打ちオプション画面で選択した杭打ち済みデルタが表示されます。 「保存」をタップします。
- 9. 線形に沿ってポイントの測定を続けます。前の測点を選択するには、Sta-ソフトキーをタップします。次の測点を選択するには、Sta+ソフトキーをタップします。

ヒント - または、測点フィールドの横にある ゲ をタップして測点の選択画面を開き、自動増加フィールドからSta-またはSta+を選択して前・後の測点の選択を自動化します。

線型からサイドスロープを杭打ちする

ヒント - 杭打ちに使用できる測点をカスタマイズするには、測点フィールドの隣の 4 をタップし、測点の選択画面を表示します。杭打ちに利用できる測点, page 624を参照してください。

- 1. 杭打ちフィールドで線形からの法面を選択します。
- 2. 測点フィールドの横にある ゲ をタップして測点を選択するか、名目上の測点値を入力します。
- 3. 法面(サイドスロープ)をタップします。
- 4. つなぎ目導出方法を選択します。該当するフィールドに値を入力し、つなぎ目、位置合わせへのオフセット、および法面を定義します。ヒンジ導出方法, page 618を参照してください。
- 5. **エ事オフセット**が必要な場合は、マップをタップ&ホールドし、**エ事オフセットを定義**を選択します。必要に応じて エ**事オフセット**フィールドに値を入力します。<u>エ事オフセット, page 615</u>を参照してください。
- 6. 「開始」をタップします。
- 7. ポイントまでナビゲートする。

現在位置の高さと、現在位置により定義された法面値が表示されます。

現在位置がターゲットから3m以内にある時には、平面図ビューは、現在位置と一緒にターゲットを表示します。 側方勾配の法尻(接地するポイント)から側方勾配ヒンジポジションまで破線が延びています。

平面表と横断面の間で表示を切り替えるにはまたは終了ステーションを選択い、をタップするか。

横断面は、現在位置とターゲットを表示するとともに、ステーション番号が大きくなっていく方向を向いて表示されます。エ事オフセット(複数可)は緑のラインで示されます。エ事オフセットが指定されている場合、小さな一重円は選択した位置を示し、二重円はエ事オフセットに従って調整された選択位置を示します。

エ事オフセットがある法尻(法肩)に杭打ちする場合、法尻(法肩)にナビゲートしてから、適用をタップしてエ事オ フセットを追加します。現在位置からオフセットを適用するように求められます。法尻(法肩)にいない場合、いいえ を選択して、法尻(法肩)へとナビゲートしてから再び適用をタップします。法尻(法肩)(Spectra Geospatial Origin 道路 ユーザガイド)を参照してください。

法尻と工事オフセットを保存する方法につきましては工事オフセット, page 615をご参照ください。

- 8. ポイントが許容範囲内にない場合には、測定をタップしてポイントを測定します。
- 9. 承諾をタップしてポイントを保存します。
- 10. 保存前に参照オプションを選択した場合、杭打ちオプション画面で選択した杭打ち済みデルタが表示されます。 「保存」をタップします。
- 11. 線形に沿ってポイントの測定を続けます。前の測点を選択するには、Sta-ソフトキーをタップします。次の測点を選 択するには、Sta+ソフトキーをタップします。

ヒント - または、**測点**フィールドの横にある ゲ をタップして**測点の選択**画面を開き、自動増加フィールドからSta-またはSta+を選択して前・後の測点の選択を自動化します。

注意 - 適切なヒンジポジションを杭打ちするには、「選択 >>」をタップして、「ヒンジポイント(切土)」または「ヒンジポイ ント(盛土)」オプションのどちらかを選択します。

線形からのスキューオフセット地点でステーションを杭打ちする

ヒント - 杭打ちに使用できる測点をカスタマイズするには、測点フィールドの隣の ゲ をタップし、測点の選択画面 を表示します。杭打ちに利用できる測点, page 624を参照してください。

- 1. 杭打ちフィールドで、スキューオフセットを選択します。
- 2. 測点フィールドの横にある ゲ をタップして測点を選択するか、名目上の測点値を入力します。
- 3. スキューオフセットをタップし、スキュー値とオフセット値を入力します。

下図に示す通り、杭打ちするポイント(1)は、測点(3)から、オフセット(5)(スキュー(2)に沿って)によって定義されます。スキューは、線までの前方または後方へのデルタ角度によって(6)、杭打ちを行っている線形に対して直角(4)に定義することができます。もう一つの方法として、スキューを方位角によって定義することもできます。図に示すポイントは、前方へのスキューと右側へのオフセットによって定義されています。


- 4. ポイントの標高は下記によって定義できます:
 - 線形からのスロープ:標高は、入力済み測点地点にある線形の標高からのスロープによって計算されます。
 - 線形からのデルタ:標高は、入力済み測点地点にある線形の標高からのデルタによって計算されます。
 - キー入力:-標高はキー入力します。

線形に水平線形しかない場合、ポイントの高さはキー入力をしてください。

5. **エ事オフセット**が必要な場合は、マップをタップ&ホールドし、**エ事オフセットを定義**を選択します。必要に応じて **エ事オフセット**フィールドに値を入力します。<u>エ事オフセット, page 615</u>を参照してください。

注意 - 計算によって出された位置が線形の起点よりも前にあったり、その終点よりも後ろにあるときは、ポイントを杭打ちすることはできません。

- 6. 「開始」をタップします。
- 7. ポイントまでナビゲートする。

現在位置の高さ、選択された位置の設計高、およびスキューオフセットおよびデルタ情報が表示されます。

ヒント - 杭打ち方法が線形上の測点、またはスキューオフセットの場合、標高を編集できます。これを編集 するには、スペースキーを押すか、 > をタップして、新しい標高値を入力します。設計や杭打ちする設計の セクションを変更するとすぐに、または杭打ちを終了すると、元の設計の高さが自動的に復元されます。杭打 ち中に編集後に元の高さを復元するには、スペースキーを押すか、 ▶ をタップしてから、設計高フィールドの 横にある ▶ をタップして、元の高さを再読み込みを選択します。

注意 - スキューオフセット地点でステーションを杭打ちする際は、横断面ビューは表示できません。

- 8. ポイントが許容範囲内にない場合には、測定をタップしてポイントを測定します。
- 9. 承諾をタップしてポイントを保存します。
- 10. 保存前に参照オプションを選択した場合、杭打ちオプション画面で選択した杭打ち済みデルタが表示されます。 「保存」をタップします。
- 11. 線形に沿ってポイントの測定を続けます。前の測点を選択するには、Sta-ソフトキーをタップします。次の測点を選 択するには、Sta+ソフトキーをタップします。

ヒント - または、**測点**フィールドの横にある ゲ をタップして**測点の選択**画面を開き、自動増加フィールドからSta-またはSta+を選択して前・後の測点の選択を自動化します。

線形のオフセット

- 1. ≡をタップし、杭打ち/線形を選択します。
- 2. ファイルの選択画面で、杭打ちする線形を選択します。
- 3. ファイルの選択画面でオフセットをタップします。
- 4. オフセット距離を入力します。左にオフセットさせる場合は、マイナスの値を入力します。
- 5. オフセット線形の保存チェックボックスを選択し、線形名を入力します。
- 6. ストリング名を入力します。
- 7. オフセットされた線形の頂点を保存するには、節点のポイントの保存のチェックボックスを選択し、必要に応じて始 点の名前とコードを入力します。
- 8. 「保存」をタップします。

注意 - 元の線形の水平ジオメトリと垂直ジオメトリが一致し、垂直ジオメトリがポイントのみで構成されている場合、オフセットされた線形には垂直要素が含まれています。オフセットされた鉛直ジオメトリは、曲線を含むことができません。線形の鉛直ジオメトリがオフセットできない場合は、オフセットされた線形には水平要素のみ存在します。ス パイラルが含まれる線形はオフセットできません。

エ事オフセット

杭打ちポイントは、水平または鉛直オフセットによりオフセットすることができます。

杭打ち中は、エ事オフセットは緑の線で表示されます。二重円は指定された工事オフセットに対して調整された選択位 置を示します。

線形用に工事オフセットを定義する場合、オフセットは

- 同じジョブ内の全ての線形に使用されます。
- 異なる工事オフセットが定義されるまで、同一ジョブ内のその線形の以降すべての測量に使用されます。
- 異なるジョブからアクセスしたとき、同じ線形には使用されません。

水平工事オフセット

線形上や、線形からのスキューオフセット位置にあるステーションを杭打ちする際は、次に該当する水平工事を定義でき ます。

- 負の数値が、線形の左側へポイントをオフセットする。
- 正の数値が、線形の右側へポイントをオフセットする。

注意 - 線形からのスキューオフセット位置にあるステーションを杭打ちする際は、線形に対して直角ではなく、スキューに沿う形で、水平工事オフセットが適用されます。

線形からの局オフセットを杭打ちする際や、サイドスロープを杭打ちする際、次に該当する水平工事を定義できます。

- 負の数値が、線形に近づく形でポイントをオフセットする(内)。
- 正の数値が、線形から離れる形でポイントをオフセットする(外向き)。

法尻(法肩)を杭打ちする際は、水平オフセットフィールドの横にある ▶ をタップし、オフセットを下記のように適用するかどうかを指定します:

- 水平に
- 断面における前要素の勾配

注意 - 法面オフセットに工事オフセットが自動的に適用されることはありません。法面を杭打ちするとき、法肩/尻位 置を測定かつ保存したい場合は、「法尻(法肩)と工事オフセット両方を保存」チェックボックスにチェックを入れま す。Spectra Geospatial Origin 道路 ユーザガイドの法尻(法肩)を参照してください。 下の図は、キャッチポイント(3)に適用される、水平オフセット(1)、勾配前オフセット(2)を示しています。勾配前オプショ ンでは、オフセットの勾配は、サイドスロープ(4)によって定義されます。図の「鉛直オフセット」値は「0.000」です。



注意 - ポイントがゼロオフセットを持つ場合には、以前のテンプレート要素の勾配値で工事水平オフセットを適用することはできません。

垂直エ事オフセット

次に該当する場所では、鉛直工事オフセットを定義できます:

- 負の値が、縦方向に下へオフセットする。
- 正の値が、縦方向に上へオフセットする。

線形からサイドスロープを杭打ちする際は、鉛直オフセットフィールドの横にある ▶ をタップし、オフセットを下記のように適用するかどうかを指定します:

- 垂直
- 杭打ちされるポイントの前の断面の要素に垂直

下の図は、垂直に適用された垂直オフセット(1)と、サイロスロープ(3)に垂直に適用される垂直オフセット(2)を示しています。



ヒンジ導出方法

下記のつなぎ目の導出方法から1つを選択します:



1-オフセットと高さ。平面線形からのオフセット(4)と、ヒンジポジションの高さ(5)を入力します。

2 - オフセットと勾配。平面線形からのオフセット(6)と、平面・縦断線形の交点からヒンジポジションへの勾配値(7)を入力します。

3 - オフセットと垂直距離。縦断線形からのオフセット(8)と、平面・縦断線形の交点からヒンジポジションへの垂直距離 (9)を入力します。

注意 - 線形が平面線形のみから構成される場合に利用できるヒンジ導出方法は「オフセットと標高」だけです。

サイドスロープの定義

切土法面(1)、盛土法面(2)、および切土する側溝幅(3)の各値を入力します。

注意 - 切土・盛土斜面は正の値で示されます。サイドスロープの後ろにストリングを追加できません

サイドスロープを切土または盛土法面のみで定義するには、他の勾配値のフィールドを「?」にします。



キャッチポイント

キャッチポイント(Catch Point)は、設計サイドスロープ(side slope)と地面が交差するポイントです。

既存の地表面とサイドスロープの実際の交差位置であるキャッチポイントは、反復して(繰り返して)測定されます。ソフト ウェアは、下の図に示されるように、現在位置を通過する水平面の交点と、切土か盛土、サイドスロープのどちらかとの交 点を算出します。 x_nは「**右へ/左へ」**の値です。



平面図表示は計算されたキャッチポイントの位置を表示します。計算された勾配値(青色)と設計勾配値はスクリーンの最上部に表示されます。

横断面は、ステーション番号が大きくなっていく方向を向いて表示されます。現在位置と計算されたターゲットが表示されま す。ヒンジ・ポジションから現在位置まで青い線が引かれ、計算された勾配を示します。

緑色の線は、キャッチポイントに工事オフセットが指定されているかどうかを示します。小さな一重円は計算されたキャッチ ポジションを示し、二重円は指定工事オフセットに対して調整された選択位置を示します。工事オフセットはその適用後に しか現れません。

キャッチポイント杭打ちデルタ

保存前に参照を有効にした場合、ポイントが保存される前に表示される杭打ちされたデルタの確認画面上の杭打ち済み情報の表示を設定するには、杭打ちされたポイントの詳細を参照してください。

キャッチポイント デルタレポート画面を表示させるには、杭打ち済みデルタの確定画面またはジョブをレビュー画面でレポートをタップします。

ヒンジとセンターラインからの水平距離と垂直距離が表示されます。サイドスロープに切土側溝が含まれる場合には、レ ポートは切土斜面底部のヒンジ位置を含みます。報告値に指定した工事オフセットは一切含まれません。



ここでは、以下のようになります。

А	=	センターラインまでの距離
В	=	ヒンジポイントまでの水平距離
С	=	ヒンジポイントまでの垂直距離

D	=	勾配
E	=	ヒンジポイントまでの斜距離
F	=	水平工事オフセット
G	=	側溝ポイント
Н	=	ヒンジポイント
J	=	キャッチポイント

注意 - 「ヒンジへの斜距離 + エ事オフセット」フィールドの値は、指定したすべてのエ事オフセット値を含み、ヒンジから杭打ちされた位置までの斜距離を報告します。水平エ事オフセットが指定されていないか、水平エ事オフセットが水平に適用される場合の値はヌル(?)です。

杭打ちに利用できる測点

杭打ちに使用できる測点は、以下を杭打ちするときにカスタマイズできます。

- ライン、円弧、ポリライン、または線形上の測点
- ライン、円弧、またはポリラインからの測点/オフセット
- ポリラインまたは線形からの法面
- Skewオフセット(円弧)

使用可能な測点をカスタマイズするには、杭打ち方法を選択した後、杭打ち画面の測点フィールドの横の 🥠 をタップ します。

測点間隔の設定

測点間隔方法を選択します。

- 0基準式は、測点間隔の倍数である測点値を取る方法で、初期設定ではこの方式が設定されています。例えば、開始測点が2.50で、測点間隔が1.00だとすると、0基準法では、2.50、3.00、4.00、5.00のように測点を増や していきます。
- 比例方法では、開始測点に対して測点値が比例します。例えば、開始測点が2.50で、測点間隔が1.00だとす ると、比例方法では、2.50、3.50、4.50、5.50のように測点を増やしていきます。

線形を杭打ちする際は、**ラインの測点間隔と円弧とすりつけの測点間隔**を編集したり、線形が定義された際に設定された初期設定値を使用したりすることができます。円弧とすりつけの測点間隔値を個別に設定することで、曲線の間隔を 詰めることができ、より正確に地上の設計を再現することができます。

ヒント - 線形を杭打ちする際、ラインの測点間隔と円弧とすりつけの測点間隔に異なる値を設定した場合、使用可能な測点のリストに間隔の異なるの点が含まれる場合があります。

自動増分フィールドで、次の操作を行います。

- Sta+を選択して、杭打ちする次の測点の選択を自動化します。
- Sta-を選択して、杭打ちする前の測点の選択を自動化します。
- 杭打ちする次の測点を手動で選択したい場合は、いいえを選択します。

自動増加フィールドでSta+またはSta-を選択すると、より速く、より合理化なワークフローで作業を行えます。

注意 - 線形上の測点を杭打ちする場合、測点の選択画面で設定した測点間隔設定(方法、自動増分設定を 含む)を線形ファイル(RXLファイルなど)に書き込み、他の測量作業者とファイルを共有しても同じ設定が使用され るようにしました。ファイルがIFCファイルの場合、測点間隔の設定はTrimble追加プロパティ(TAP)ファイルに書き込 まれます。TAPファイルは、同じ名前のIFCファイルと同じフォルダに保存されます。他の測量作業者がIFCファイルを使 用している場合は、.tapを共有する必要がありますファイルを.ifcファイルを使用して、すべての測量作業者が同じ設 定を使用するようにします。

使用するステーション

測点リストに表示される測点の種類を以下に示します。

測 点タイプ	略語	意味
開始/終了	S	開始ステーション
	E	最終ステーション
計算セクション	CXS	ステーション間隔で定義される計算されたセクション
水平曲線	PI	交点
	PT	接線ポイント (曲線から接線へ)
	PC	曲率ポイント(接線から曲線)
	TS	接線からスパイラル
	ST	スパイラルから接線
	SS	スパイラルからスパイラル
	CS	曲線からスパイラル
	SC	スパイラルから曲 線 へ

設計高までの杭打ち

RTKまたは光学測量で高度を基準にして位置を測定するには:

- 1. ≡をタップし、杭打ち / 高さを選択します。
- 2. 設計高を入力します。
- 3. 杭打ち名とコードを入力します。
- 4. アンテナ高またはターゲット高フィールドに値を入力します。測定範囲フィールドが正しく設定されていることを確認 してください。
- 5. 「開始」をタップします。

現在位置の座標と設計高から上(切土)または下(盛土)の距離が表示されます。

注意 - 使用している一般測量機器が捕捉をサポートしない場合、距離測定が終了するまで値は表示され ません。

- 6. ポイントが許容範囲内にない場合には、測定をタップしてポイントを測定します。
- 7. 承諾をタップしてポイントを保存します。
- 8. 保存前に参照オプションを選択した場合、杭打ちオプション画面で選択した杭打ち済みデルタが表示されます。 「保存」をタップします。

杭打ち中に面への切土/盛土を表示するには

ポイント、ライン、円弧、ポリラインまたは線形の杭打ち時に、<u>面</u>までの切土/盛土を表示すると、水平ナビゲーションが杭 打ちしている項目を基準にしているにも関わらず、表示される切盛デルタ値が現在地から面までになっている場合に便利 です。

- 1. 面ファイルをコントローラ上の正しいプロジェクトフォルダに転送します。
- 2. 面を含むファイルがマップで表示され、マップで選択可能な状態であることを確認してください。

使用可能な場合、現在の位置、面標高および面から上へ(切土)または下へ(盛土)の距離がマップ画面上に 表示されます。

- 3. ≡をタップし、杭打ち / [特徴タイプ]を選択します。
- 4. 面までの切土/盛土スイッチを有効にします。
 - a. 面フィールドで、現在のプロジェクトフォルダから面ファイルを選択します。または、マップでBIM ファイルから面 を選択します。面フィールドには、マップで選択した面の数が表示されます。

マップ内の面を選択できない場合は、BIMファイルがレイヤーマネージャで選択可能に設定されていることを

確認します。BIMツールバーの選択モードボタン k。が黄色 Konton が、 になっている場合、タップして面選択モードのいずれかを選択します。マップから別の面を選択するには、マップ内をダブルタップして現在の選択を解除してから、新しい面を選択します。

b. 必要に応じて、面までのオフセットフィールドで、面までのオフセットを指定します。 ▶ をタップして、オフセットを面に対して鉛直に適用するか、垂直に適用するかを選択します。

- c. 杭打ちナビゲーション画面に面までの距離を表示するには、オプションをタップします。デルタグループボック スで編集をタップし、現在位置の面までの鉛直距離、または現在位置の面までの直角距離デルタを選択 します。「承認」をタップします。
- 5. 通常どおり、選択した項目を杭打ちします。

注意 - 水平工事オフセットが適用される場合、報告される切土/盛土値は、杭打ちに選択された位置の 面に対してであり、現在位置の面に対してではありません。

DTMを杭打ちするには

DTM は、地形面の一種であるグリッド数値地形モデルです。

- 1. 杭打ち / DTMをタップします。
- 2. 使用するファイルを選択します。このリストには、現在のプロジェクトフォルダ内のすべてのDTMファイルが含まれま す。
- 3. 必要に応じて、**面までのオフセット**フィールドで、面までのオフセットを指定します。 たをタップして、オフセットを面に 対して鉛直に適用するか、垂直に適用するかを選択します。

初期設定では、鉛直距離、直角距離、および設計標高の杭打ちデルタが、杭打ち時に杭打ちナビゲーション画 面に表示されます。表示されるデルタを変更するには、オプションをタップし、デルタグループボックスで、編集をタップ します。変更を行い、承認をタップしてから、もう一度承認をタップし、DTMの杭打ち画面に戻ります。

- 4. 必要に応じて、ターゲットまたはアンテナの高さを変更します。ターゲット高またはアンテナ高が設定されていない と、高度と切り/盛りはヌル値(?)になります。
- 5. 「開始」をタップします。

現在位置の座標とDTMから上(切土)または下(盛土)の距離が表示されます。DTMを杭打ちするとき、操作者が DTMの範囲外または「穴」の中にいると、「切/盛」の値はヌル値(?)になります。

注意 - 使用している一般測量機器が捕捉をサポートしない場合、距離測定が終了するまで値は表示されません。

- 6. ポイントが許容範囲内にない場合には、測定をタップしてポイントを測定します。
- 7. 承諾をタップしてポイントを保存します。
- 8. 保存前に参照オプションを選択した場合、杭打ちオプション画面で選択した杭打ち済みデルタが表示されます。 「保存」をタップします。

13

ジョブデータ

ジョブデータメニューを使用し、ポイントマネージャ画面でタブ形式で、またはジョブのレビュー画面でジョブ内の変更履歴としてジョブデータを参照できます。

ジョブデータメニューから、マップに戻ったり、Windows Explorerを開いたりして、Spectra Geospatial Dataフォルダに簡 単にファイルを転送できます。コントローラとの間のファイルの転送, page 114を参照してください。

ジョブへのデータのインポート

- 1. ≡をタップし、ジョブを選択します。
- 2. ジョブ画面で、データのインポート先となるジョブを選択します。
- 3. 「インポート」をタップします。インポート画面が表示されます。
- インポートしようとしているファイルのファイル形式を選択します。
 CSVまたはTXT形式を選択できます。

ヒント - DCまたはJobXMLファイルからジョブを作成するには、ローカルジョブを作成するには、page 71を参照してください。

5. ●をタップして、インポートするファイルを参照します。

ファイルは、ネットワークドライブやUSBドライブでも、使用可能なドライブならどこからでも選択できます。Androidを 実行しているSpectra Geospatialコントローラの場合、USBドライブはFAT32形式にフォーマットする必要がありま す。

コントローラがAndroidを実行している場合、OriginにUSBドライブへの読み取り・書き込み許可を付与することを 求めるメッセージが表示されます。はいをタップすると、Androidのフォルダ選択画面が表示されます。その画面から 三をタップし、USBドライブに移動し、[選択]または[このフォルダを使用する]をタップします。Origin フォルダの選択 画面にUSBドライバが表示されるようになりました。USBドライブが検出されましたというメッセージが表示されない 場合、またはメッセージを無視した場合は、USBデバイスが接続されたらUSBドライブの選択ソフトキーをタップして ください。USBドライブが検出されるまでに、最大30秒かかることがあります。

- 6. ファイルの選択画面からインポートするファイルを選択します。「承認」をタップします。
- 7. 基準点としてポイントをインポートするには、基準点としてポイントをインポートチェックボックスを選択します。
- 8. 選択されたファイルがカンマ区切りCSVまたはTXTファイルの場合:
 - a. ポイント名、ポイントコード、北距、東距および高さフィールドを使用し、各フィールドをファイル内の該当 フィールドにマッピングします。受信したファイルに特定の値が存在しない場合には、「使用しない」を選択し ます。

- b. フィールド区切り文字リストから、ファイル内のデータを個別のフィールドに分割する文字(コンマ、セミコロン、コロン、スペース、またはタブ)を選択します。
- c. ファイルにゼロの高さが含まれる場合、ゼロ高さ値を入力します。
- d. ポイントアクションの複製フィールドで、ジョブ内の既存ポイントと同じ名前のポイントがファイルに含まれる場合のソフトウェアの動作を選択します。選択肢:
 - 概要 インポートされたポイントを保存し、同じ名前の既存ポイントをすべて削除したいとき。
 - 無視する 同じ名前のインポートされたポイントを無視し、インポートされないようにしたいとき。
 - 他を保存する インポートされたポイントを保存し、同じ名前の既存ポイントをすべて保持したいとき。
- 9. 座標計算設定画面で測地の詳細設定チェックボックスが有効になっている場合で、CSVまたはTXTファイルを選択 するときは、ファイル内のポイントの座標タイプを指定する必要があります。グリッドポイントまたはグリッド(ローカル) ポイントを選択します
- 10. ファイル内のポイントがグリッド(ローカル)ポイントの場合、グリッドポイントへの変換に使用する変換を選択します:
 - 変換を後で割り当てるには、適用しない、後で定義するを選択します。「承認」をタップします。

注意 - このオプションを選択する場合、かつ後で入力変換を指定したいときは、リンクを一度解除し て再度リンクを繋げる必要があります。

- 新規ディスプレイ変換を作成するには、新規変換の作成を選択します。次へをタップし、必要な手順を完了します。<u>変換, page 240</u>を参照してください。
- 既存のディスプレイ変換を作成するには、変換の選択を選択します。リストからディスプレイ変換を選択します。「承認」をタップします。
- 11. 「承認」をタップします。
- 12. OK をタップします。

インポートファイルの形式

予め定義してある形式を使用したり、あるいはコンマ区切りCSVやTEXTファイルを作成したりすることが可能です。

ヒント - DCおよびJobXMLファイルはインポートされません。これらファイルからジョブを作成します。 <u>ローカルジョブを作</u>成するには、 page 71を参照してください。

予め定義されたファイル形式

以下の予め定義された形式の中から選択してください:

• CSV グリッドポイント 東-北

データは、名前、東距、東距、高さ、コードという形式にしてください。

• CSV グリッドポイント 北-東

データは、ポイント名、北距、東距、高さ、コードという形式にしてください。

• CSV ライン

データは、開始ポイント名、終了ポイント名、開始ステーション、という形式にしてください。

- CSV 全世界 緯度 経度ポイント
- Surpac

注意 - インポートするには、全世界座標およびローカル地理座標のポイントには高さが必要です。

カンマ区切りCSVまたはTXTファイル

カンマ区切り(*.CSVまたは*.TXT)オプションを選択する場合には、受信するデータのフォーマットを指定できます。次の5つのフィールドが現れます:「ポイント名」、「ポイントコード」、「北距」、「東距」、「標高」<u>説明フィールド</u>がジョブに対して有効な場合、設定用に2つのフィールドが追加されます。受信したファイルに特定の値が存在しない場合には、「使用しない」を選択します。

リンクされたCSVファイルを開くとき、または予め定義されたCSVファイル形式のいずれかをインポートするとき、Origin ファイルがUTF-8文字エンコーディングを使用している場合には自動的に検出されます。UTF-8が検出されないと、Originは、データはASCII/マルチバイトエンコーディングを使用していると見なします。

注意 - 可能な場合、Spectra GeospatialではCSVファイルにはUTF-8を標準にすることを推奨します。Unicode.ユニ コードの文字をエンコーディングできるからです。ASCII/マルチバイトエンコーディングは、ロケール指定であるため、正し くエンコーディングされない文字がある場合があります。

ヌル高度

インポートしているコンマ小数点のファイルにヌル以外に定義された「ヌル高度」を含む場合(例:「ダミー」高度99999など)、「**ヌル高度」**のフォーマットを設定しand the Originソフトウェアがこれらをジョブファイル内で job file.実際のヌル高度 に変換します。

ヌル高度値は、ポイントがインポートされたときやリンクされたCSVファイルからコピーされたときにも使用されます。

座標のタイプとローカル転換

測地の詳細設定が有効になっている場合は、ほとんどのファイル形式に対して、ファイル内のポイントの座標タイプを指定 する必要があります。

グリッドローカルポイントをインポートする際に転換を作成することができますが、これからインポートするファイルからグリッド ローカルポイントを使用することは、そのファイルがすでに現在のジョブにリンクしていない限りはできません。

インポートファイルテンプレートファイルの場所

予め定義されたインポートファイル形式は、XSLTスタイルシート(*.xsl)定義ファイルにより定義されています。これらは通常、Spectra Geospatial Data、System Filesフォルダ内にあります。

予め定義されたスタイルシートの定義は英語で提供されています。翻訳されたスタイルシートファイルは通常、それぞれ所 定の言語フォルダに保存されています。

フォルダのロケーションは、コントローラのオペレーティングシステムにより異なります:

- Windows: C:\Program Files\Spectra Geospatial\一般測量\Languages\<language>
- Android: <デバイス名>\Spectra Geospatial Data\Languages\<language>

カスタムインポート形式

予め定義されているフォーマットを必要に応じて修正したり、それをテンプレートとして使用して全く新しいカスタムインポート フォーマットを作成したりできます。

どのテキストエディタ(Microsoft Notepadなど)を使用しても、予め定義されたフォーマットに少しの変更を加えることができます。

予め定義されたフォーマットの変更には、次の利点があります。

- 重要な情報から表示できる。
- データを任意の条件に合わせて表示できる。
- 必要ない情報を削除できる。
- 追加データを計算して表示できる(例:報告された値に対する建設オフセットなど)。
- ポイントの設計高を杭打ち測定の完了後にも編集することができる。
- 個々の鉛直オフセット値を伴う追加設計高を最大10まで定義、編集することができ、各追加設計高への切り/ 盛りも報告される。
- フォントのサイズと色を任意に変更できる

注意 - Spectra Geospatialでは、変更されたXSLTファイルは全て新しい名前で保存することをお勧めします。元の 名前で保存する場合、コントローラをアップグレードした時点で、あらかじめ定義されたXSLTファイルが置き換えられる ので、カスタム変更はすべて失われます。

新しいカスタム形式の作成

全く新しいカスタムフォーマットを作成するには、XSLTファイルを修正するためのプログラミングの基礎知識が必要です。XSLT スタイルシート定義ファイルは、XML フォーマットファイルです。スタイルシートは、World Wide Web Consortium(W3C)が 定義するXSLT基準に従って作成される必要があります。詳細に関しては、w3.orgを参照してください。

コントローラでは、スタイルシートを簡単に作成・修正することはできません。新規のスタイルシートの定義をうまく開発する には、適切なXMLファイルユーティリティプログラムを使用してオフィスコンピュータで作業を行ってください。

Originバージョン2021.00以降では、次のEXSLTモジュールを使用するスタイルシートがサポートされています。

- math: 通常、次の数式を使用するように定義された数学関数: namespace
- date: 通常、次の数式を使用するように定義されている日付と時刻の関数: namespace(date:format-date、 date:parse-dateおよびand date:sumを除く)
- sets: 通常、次のセットを使用するように定義されているセット操作を行うための関数: namespace

- strings: 通常、次のセットを使用するように定義されているストリング操作を行うための関数: namespace
- ・ functions: ユーザがXSLT内で使用する独自の関数を定義することを可能にする関数(func:scriptを除く)

要件

独自のXSLTスタイルシートを開発するには、下記が必要です:

- オフィスコンピュータ
- プログラミングの基礎技術
- 優れたデバッグ機能を持つ、XML ファイルユーティリティプログラム
- XSLTスタイルシートを新規作成するのに必要なJobXML形式の詳細を提供する、JobXMLファイルスキーマ定義。 各JobXMLフィルの最上部には、スキーマ位置へのリンクがあります。
- ソースデータを含む JobまたはJobXMLファイル

カスタムスタイルシートの作成プロセス

基本的手順は次の通りです:

- 1. Job ファイルまたはJobXMLファイルをコントローラから入手します。
- 2. 定義済みXLSTスタイルシートを出発点にし、JobXMLスキーマをガイドとして新しい形式を作成します。
- 3. コントローラで新しいカスタムファイルを作成するには、コントローラの「System Files」フォルダにファイルをコピーします。

独自のカスタムインポートフォーマットの作成方法に関しては、Importing Custom Formats into Spectra Geospatial OriginのPDFガイドページからダウンロードすることができる、Trimble Access ヘルプポータルPDFを参照して ください。

ジョブデータの確認と編集

Originでは、現在のジョブ内でデータをレビューする方法が何通りかあります:

- マップ内の項目を選択してから、レビューをタップし、選択されている項目に関する詳細を参照します。
- ≡をタップし、ジョブデータ / ジョブのレビューを選択し、ジョブ内に保存された点のほか、ジョブ設定に加えられた全ての変更の履歴を詳細に記したログを参照します。レコードは時間順に一覧表示されます。
- ≡をタップし、ジョブデータ/ポイントマネージャを選択してジョブ内の全ての点および観測のほか、関連付けられた ファイルのデータベースを参照します。通常、ポイントはポイント名の昇順に一覧表示されますが、ターゲット高ごと にレコードを表示する選択したときは、全ての観測結果がデータベース内の順序に従って表示されます。

ジョブのレビューまたは点マネージャ画面からジョブへのメモの追加、ターゲット / アンテナ高さレコードの編集、およびコード レコードの編集が可能です。

メディアファイルまたは作業警告をレビューするには、ジョブのレビューを使用します。

ポイント名および座標レコードを編集したり、ポイントや特徴を削除したりするには、ポイントマネージャを使用します。

ジョブのレビュー

- 1. ≡をタップし、ジョブデータ / ジョブのレビューを選択するか、 ≡をタップし、ジョブのレビューをお気に入りリストを選択します。
- 2. レコードをタップして選択するか、ソフトキーまたは矢印キーを使用してデータベースをナビゲートします。

データベースの最後に素早く移動するには、最初のレコードを反転表示してから、上向き矢印を押します。

特定の項目を検索するには、「検索」をタップしてオプションを選択します。現在のレコードタイプによる検索、または 名前、コードもしくはクラスによるポイントの検索が可能です。<u>名前が重複するポイントの管理, page 648</u>を参照し てください。

3. ある項目に関する詳細を表示するには、そのレコードをタップします。「コード」や「アンテナ高」など、一部のフィールドは編集可能です。

座標が何も表示されないときは、**座標ビュー**設定を確認してください。レビューでグリッド座標を参照するには、**座標ビュー**がグリッドに設定され、かつジョブの座標系の設定が投影および測地変換を定義する必要があります。

一般測量では、後視への観測が保存されるまで、観測は空座標で表示されます。

ヒント - マップに沿ってポイント詳細を参照するには、マップ内でポイントを選択した上で、マップ内をタップアンドホールドし、レビューを選択します。

メディアファイルをレビューおよび編集するには

- 1. ジョブ内で、またはポイントレコード内でメディアファイルレコードを選択します。
- 2.「詳細」をタップします。画像が表示されます。
- 3. 展開をタップします。
- 4. リンク先 方法とリンクされているポイントを変更するには、リンクソフトキーをタップします。メディアファイル, page 113 を参照してください。

ヒント - ジョブまたはポイントのリンクを削除するにはなしをタップします。メディアファイルは投影フォルダ内に残ります。

注意 - 画像に情報パネルによる注記が含まれている場合、測定済みポイントを定義するコードや説明などの値を編集しても情報パネルは更新されません。

5. 画面にマークアップをするには、描画をタップします。画像上に描画するには、page 669を参照してください。

ジョブにメモを挿入するには

- 1. レコードを選択します。
- 2. 「ノート」をタップします。表示される「ノート」画面が、現在のレコードが作成された日時を表示します。
- 3. ノートを入力して「承認」をタップします。ノートは現在のレコードと一緒に保存されます。「ジョブのレビュー」では、 ノートはレコードの下にノートアイコンと一緒に表示されます。

警告レコードをレビューするには

チルトセンサ内蔵のGNSS受信機を使用して測定したポイントには、ジョブのレビューに過剰な動き、過剰なチルト、低精度などの警告が表示されます:これらを表示させるには、ポイントレコードを展開した上で、品質管理/QC1レコードを展開します。

以下のレコードがご利用になれます:

- •「警告」セクションは、そのポイントが測定された時に通知された警告を表示します。
- •「保存条件」は、ポイントの保存時にあったエラー状況を表示します。

保存時の状況は、ポイント座標の測定値に大きな影響を与えます。

ポイントマネージャ

ポイントマネージャを使用すると、選択されたポイントの観測や最善ポイントのほか、全ての重複ポイントを簡単にレビュー することが可能です。

ポイントマネージャを開くには、 三をタップし、ジョブデータ/ポイントマネージャを選択するか、 三をタップし、お気に入りリストからポイントマネージャを選択します。ポイントマネージャ画面は、ジョブデータベースとリンクしたファイル内にあるポイントと 観測すべてをツリー構造の一覧で表示します。

ポイントマネージャを使用すると、下記を簡単に編集できます:

- ターゲットとアンテナ高(単独または複数)
- ポイント名
- ポイント座標
- コード(単独または複数)
- 記述(単独または複数)
- メモ

データの表示

初期設定では、ポイントは名前で一覧表示されます。同じ名前の重複ポイントが存在する場合には常に、最適ポイントが最初に表示されます。同じ名前のポイントすべて(最適ポイントも含む)が、最適ポイントの下にリスト表示されます。

注意 - データがターゲット高表示にある場合、観測すべてはデータベース内の順序で一覧表示されます。

ポイントに関する詳細を表示するには、以下の操作が可能です:

- +をタップしてポイントのツリーリストを展開し、全ての関連ポイントおよび観測を表示します。各ポイントの情報を表示するには、その脇の「+」をタップしてツリーを更に拡張します。そこで表示されるポイント情報は、ポイント座標、観測、アンテナ・ターゲット詳細、質コントロールの記録が含まれます。
- ポイントをタップするか選択するかし、詳細をタップしてジョブのレビューに表示されているのと同じ詳細フォームを開きます。そこでポイントコードや属性などの情報を編集できます。

ポイントのツリー構造を拡張したときに一段下がって表示される座標や観測のフォーマットを変更するには、表示された座標や観測をタップするか、それを反転表示してスペースキーを押します。表示されるリストで、別のデータ表示を選択します。これにより、一般またはGNSS観測の生データとグリッド座標を同時にレビューすることが可能です。

さらに列を表示するには、表示をタップし、見たい列を選択します。

列の値に応じてデータを並べ替えるには、列の見出しをタップします。

削除したポイントも表示される情報に含めるには、オプションをタップし、削除したポイントを表示するを選択します。(縦長 モードでは、ソフトキーの列をなぞるようにして右から左へスワイプすると、オプションソフトキーが表示されます。)



をタップします。 ワイルドカード検索を使用してデータのフィルタリングを行うには, page 637を参照してください。

ポイントマネージャを使用してノートを追加・編集

ポイントマネージャでポイントレコードを編集すると、ジョブデータベースに編集された項目と編集前のデータ、編集時刻の記録をメモとして自動的に挿入します。編集したレコードとメモは、ジョブのレビュー画面からご覧になれます。

ノートを入力したり、既に存在するノートを変更したりするには、「ノート」フィールドをタップします。メモの詳細を入力してから、「承認」をタップします。

ワイルドカード検索を使用してデータのフィルタリングを行うには

表示される情報をワイルドカードマッチングを使用して絞り込むには、以下のいずれかを行います。

ポイントマネージャ画面で、



をタップします。

• マップツールバーで ⊗ をタップし、「フィルター」タブを選択してから「



」をタップします。

ワイルドカード検索画面が立ち上がります。ポイント名、コードおよびメモフィールド、さらに有効になっている場合には説明 フィールドに検索基準を入力します。

ワイルドカード検索を含めるには、*(複数の文字を使用する場合)と?を使用します。を単数文字に使用します。分割 フィールドに限定されているフィルターが同時に処理され、全てのフィルターの条件を満たしたポイントのみ表示されます。 「*」をフィルタリングしないフィールドに使用してください。このフィルターへの入力は、大文字、小文字を問いません。例え ば、

ジョブデータ

ポイント 名	⊐ ⊦	説明1	説明2	メモ	結果例
1	*	*	*	*	1, 10, 2001, 1a
1*	*	*	*	*	1, 10, 1a
1?	*	*	*	*	10, 1a
1	フェンス	*	*	*	む全 てのポイントと名 前に1を含 コード = フェンス になっているもの
1	*フェン ス*	*	*	*	む全てのポイントと名前に1を含 ファンスを含む コード
1???	*	*	*	相違*	む全てのポイントと1から始まる全ての名前で長 さが4文字で、メモが相違で始まるもの
*	ישעיש–	アスペ ン	25	*	コード = ツリーになっている全てのポイントで 説 明 1 = アスペンで、説明 2 = 25のもの

ヒント-検索結果は、現在マップに表示されていない場合でも、検索基準を満たすジョブにリンクされたファイルからポイントを表示します。

フィルタアイコンは、フィルタが適用されているときには黄色く表示されます。フィルターを無効にするには、「リセット」をタップ するか、全てのフィールドに「*」をセットします。

マップでは、ジョブを変更するとフィルタ設定はクリアになります。

ポイントマネージャ内で、フィルターの設定は記憶されますが、ポイントマネージャが閉じている場合には適用されません。 フィルターの設定を再度有効にするには、

ジョブデータ



をタップし、それから「承認」をタップします。

アンテナとターゲット高の編集

ポイントの測定後にターゲット高をレビューし、編集することができます。

注意 - ターゲット高レコードは、一般測量ターゲット高とGNSSアンテナ高を参照します。

ターゲット/アンテナ高さレコードを変更した上で、その高さレコードを使用し、全ての観測結果を自動的に更新するには、 ジョブのレビューを使用します。

ターゲット /アンテナの高さの記録のグループがあり、それらの一部のみを変更する必要がある場合は、ポイントマネージャを 使用します。

注意 - ターゲット /アンテナ高を変更する際は、注意が必要です。特に、下記の事項にご留意ください:

- IMUチルト補正を使用してポイントの測定や杭打ちを行う際は、正しいアンテナ高や測定法を入力するよう細心の注意を払ってください。位置合わせの信頼性とポールの先の位置情報の信頼性(特にポールの先が静止している間の移動中の信頼性)は、アンテナ高の適切さに完全に依存します。ポールの先が静止している間の測定中に、アンテナの動きによって引き起こされる水平方向の位置情報の残留誤差は、ポイントを測定した後にアンテナ高を変更しても除去することはできません。
- データベースでターゲット/アンテナ高レコードを変更しても、杭打ちデルタや座標計算ポイント、平均化されたポイント、キャリブレーション、交会法、トラバース結果は自動的には更新されません。杭打ちポイントは再観測される必要があり、座標計算ポイントと平均化されたポイント、キャリブレーション、交会法、トラバースは再計算される必要があります。
- データベースでターゲット/アンテナ高レコードを変更しても、座標として保存されたオフセットポイントは更新されません。

アンテナ高を変更しても、Survey Officeソフトウェアを使用して処理される後処理ポイントが影響を受けることもありません。データをオフィスのコンピュータに転送する時や、後処理ポイントを受信機から直接オフィスコンピュータに転送する時には、ターゲット/アンテナ高情報の有効性を確認します。

ー 般 測 量 には、高さとプリズム定 数 がゼロの計 算(システム) ターゲットを使 用 するものがあります(例:2重 プリズムオフセット)システムターゲット のターゲット 高 は編 集 できません。

ジョブのレビューを使用してターゲット/アンテナレコードを編集するには

- 1. アンテナ/ターゲットレコードをタップします。現在のターゲット(一般測量)またはアンテナ(GNSS測量)の詳細が表示 されます。
- 2. 新しい詳細を入力する
- 3. 「承認」をタップします。

現在のレコードは新しい詳細で更新され、それはそのレコードを使用するそれ以降の観測すべてに適用されます。

アンテナまたはターゲット/ターゲット高を変更すると、タイムスタンプを持つノートが添付され、記録されます。このノートは古い高さ詳細(変更が行われた日時を含む)を記録します。

「ポイントマネージャ」からターゲット・アンテナレコードを編集

- 1. ≡をタップし、ジョブデータ/ポイントマネージャを選択します。
- 2. 表示をタップし、目標高を選択して、目標高/アンテナ高カラムを表示させます。
- 3. レコードをタップして選択します。複数のレコードを選択する場合は、Ctrlを押しながら選択すると、リストからばらば らにレコードを選択することができ、Shiftを押しながら選択するとリストからレコードをまとめて選択することができま

- 一つのレコードを選択した場合、「ポイント詳細」画面が表示されます。
 - 複数のレコードを選択した場合、編集をタップして、ターゲットを選択します。
- 5. 編集対象に応じて以下の通りにします:
 - ターゲット高を編集するときには、「観測したターゲット高の値」と「観測方法」(該当する場合)、そして「プリズム定数」を編集します。

Spectra Geospatialトラバースプリズムベースの刻み目まで測定する際は、▶ をタップしてから、Sノッチを選択します。

• アンテナ高を編集するときには、「観測した高さ」と「観測方法」を編集します。

注意 - ポイント選択にターゲット高を持つポイントやアンテナ高を持つポイント名が含まれる場合は、2つのダイアログが現れます。1つはアンテナ高の編集用、もう1つはターゲット高の編集用です。

6. 「承認」をタップします。

正しいット詳細が「ポイントマネージャ」で更新・表示されます。

ソフトウェアが、ジョブデータベースに編集された項目と編集前の測定値、編集日時などの記録をメモとして自動的に挿入します。編集したレコードとメモは、ジョブのレビュー画面からご覧になれます。

コードレコードの編集

ポイントの測定後にコードレコードをレビューし、編集することができます。

コードレコードの編集時には、古いコード値を記録したノートがタイムスタンプとともに添付され、記録されます。

編集対象によって以下の通りにします:

- 単一のコードの場合は、ジョブのレビュー、またはポイントマネージャを使用します。
- 複数のコードの場合は、ポイントマネージャを使用します。

ヒント - 説明は同じように編集することができます。

ジョブのレビューを使用して単一ポイントレコードのコードを編集するには

- 1. ≡をタップし、**ジョブデータ/ジョブのレビュー**を選択します。
- 2. 編集したいコードが含まれる観測レコードをタップします。
- 3. コードの変更
- 4. 「承認」をタップします。

「ポイントマネージャ」から複数のポイントレコード内のコードを編集

- 1. ≡をタップし、ジョブデータ/ポイントマネージャを選択します。
- レコードをタップして選択します。複数のレコードを選択する場合は、Ctrlを押しながら選択すると、リストからばらばらにレコードを選択することができ、Shiftを押しながら選択するとリストからレコードをまとめて選択することができます。
- 3. 「編集」をタップして、「コード」を選択します。
- 4. 新しいコードを入力するか、または ▶ をタップし、新しいコードを選択してEnterをタップします。
- 5. OK をタップします。

コードが属性を持つ場合、コードの属性値入力画面が表示されます。ポイントの測定時に属性値を入力するに は、page 524を参照してください。

6. 属性を入力します。「保存」をタップします。

ポイント名レコードの編集

「ポイントマネージャ」を使用してポイントや観測の名前を編集することができます。

注意 - レコードの名前や座標を変更したり、ポイントや特徴レコードを削除したりすると、そのレコードに依存しているほかのレコードの位置が変わったり、消えたりします。<u>ポイント記録の変更:他のポイントの影響, page 645</u>のトピックをお読みいただき、変更の影響をご理解いただいたうえで変更してください。

- 1. ≡をタップし、ジョブデータ/ポイントマネージャを選択します。
- 2. 記録をタップするか、または矢印キーを使用して選択します。

以下の名前は編集できません

- リンクしたファイル内のポイント
- 測量中の現在のステーションの観測
- 後視観測
- 3. 「編集」をタップししてから「ポイント名」を選択します。
- 4. 名称を編集します。

ヒント - 角観測を行う際の観測作業の場合など、同じ名前のポイントまでの複数のトータルステーション観測が存在し、そのうちの一つのトータルステーションの名前を編集する場合、同じステーションから観測された同じ名前の他の観測の名前を変更するかどうかを選択します。MTA記録の名前を変更する場合、同じステーション設置場所から同じポイントまでの他のすべての観測の名前が、MTAポイント名に合わせて自動的に変更されます。

5. OK をタップします。

加えた変更の詳細は自動的に「メモ」レコードに保存されます。

ポイント座標レコードの編集

「ポイントマネージャ」を使用して、インポート、またはキー入力したポイントの座標を編集することができます。

注意 - レコードの名前や座標を変更したり、ポイントや特徴レコードを削除したりすると、そのレコードに依存しているほかのレコードの位置が変わったり、消えたりします。ポイント記録の変更:他のポイントの影響, page 645のトピックをお読みいただき、変更の影響をご理解いただいたうえで変更してください。

- 1. ≡をタップし、ジョブデータ/ポイントマネージャを選択します。
- 2. 記録をタップするか、または矢印キーを使用して選択します。

次の座標は編集できません:

- 生の観測データ
- リンクしたファイル内のポイント
- 様々なレコードを同時に
- 3.「編集」をタップし、「座標」を選択します。
- 4. 座標を編集します。
- 5. キー入力したポイントの検索クラスを通常から基準に変更するには、基準点チェックボックスを選択してください。 検索クラスを基準から通常に変更するには、チェックボックスをクリアにしてください。
- 6. OK をタップします。

加えた変更の詳細は自動的に「メモ」レコードに保存されます。

ポイントや特徴の削除

必要に応じて、ポイントマネージャー内で、またはマップから、ポイントやジョブ特徴(ライン、円弧、またはポリライン)を削除 することができます。削除されたポイントや特徴は計算には使用されませんが、データベース内に残ります。

注意 - レコードの名前や座標を変更したり、ポイントや特徴レコードを削除したりすると、そのレコードに依存しているほかのレコードの位置が変わったり、消えたりします。ポイント記録の変更:他のポイントの影響, page 645のトピックをお読みいただき、変更の影響をご理解いただいたうえで変更してください。

削除されたポイントに対する検索クラスは、元来の検索クラス分けに従って、「削除(普通)」または「削除(基準点)」、「削除 (杭打ち)」、「削除(後視)」、「削除(チェック)」に変わります。

ポイントや特徴を削除すると、ポイントまたは特徴レコードに使用される記号が変わり、レコードが削除済みであることを示します。例えば、地形ポイントの場合は、^②記号が×記号に代わります。

ソフトウェアは、削除された時刻を含むノートを元のポイントや特徴のレコードと一緒に記録します。

ポイントや特徴レコードを削除するには

- 1. ≡をタップし、ジョブデータ/ポイントマネージャを選択します。
- 2. 削除するポイントまたは特徴レコードを選択し、詳細をタップします。
- 3. 「削除」をタップします。
- 4. 「承認」をタップします。

ポイントや特徴レコードを復元するには

- 1. ≡をタップし、ジョブデータ/ポイントマネージャを選択します。
- 2. 復元したいポイント、または特徴レコードをタップします。
- 3. 「復元」をタップします。
- 4. 「承認」をタップします。

マップ画面から特徴を削除するには

- 1. 以下の3つのオプションを使用して削除する特徴を選択します:
 - 特徴をタップ
 - 特徴の周りにボックスをドラッグ
 - 画面上をしばらく押し続けて、選択をタップします。

削除できるのは、ジョブデータベース内のポイント、ライン、円弧、またはポリラインだけです。リンクされたマップファイ ル(例:DXFまたはSHPファイル)から、ポイントや特徴の消去はできません。

- 2. 画面をタップアンドホールドし、削除を選択します。
- 3. 「削除」をタップします。

ポイント記録の変更:他のポイントの影響

Origin ソフトウェアはダイナミック・データベースを使用します。レコードの名前や座標を変更すると、そのレコードに依存しているほかのレコードの位置が変わったり、消えたりします。レコードを削除すると、削除されたレコードに依存する他のレコードの座標がヌル値になる場合があります。

様々なレコードを選択して名前を変更すると、選択されたレコードの名前は入力された新しい名前に変更されます。

ポイントの座標の名前変更や編集を行っても、算出された他のポイントへのデルタ(例、測設の通り、チェック、後視観測 など)を含むすべてのレコードは更新されません。

固定局またはステーション設置位置

GNSS測量の固定局、または一般測量のステーション設置点として使用されていたポイントの名前を変更した場合、固定局レコードまたはステーション設置レコード内でのポイントの参照名は変わりません。固定局レコードやステーション設置レコード内のポイントの参照名は編集することができません。

固定局位置やステーション設置位置の名前を変更する場合、同じ名前を持つ別のレコードが

- 存在しない場合は、その固定局位置やステーション設置位置から計算されていた全てのレコード位置は計算できなくなりますので、地図上に表示されなくなります。
- 存在する場合は、これまでその固定局位置やステーション設置位置から計算していたレコードが変わる可能性があります。これは、同じ名前で別の最も適した点から計算されるようになるためです。

基準位置またはステーション設置位置を編集すると、その位置をもとに計算されていた全てのレコードの位置が変わります。

ステーション設置の方位角を後視にキー入力された方位角によって編集すると、そのステーションをもとに計算されていた すべてのレコードが変わります。

後視ポジショニング

計算された後視への方位角とともにステーション設置で後視として使用されていたポイントレコードを編集または名前変 更をすると、そのステーション設置をもとに計算されていたすべてのレコードが変わる可能性があります。

他の位置の変更

交会法、線、円弧、逆算レコード、またはその他のレコードタイプへの変更もほかの位置に影響する可能性があります。 下表をご参照いただくと、* 記号がついてるデータベース・レコードは、そのレコードをもとに導き出されているため、レコードの 名前や座標が変更されたときに変わる可能性があることを示しています。

レコード	名前	座標
Topoポイント(GNSS)	*	*
Rapid ポイント	*	*
FastStatic ポイント	*	*
観測されたコントロールポイント	*	*
正面Topoポイント(換算された)	*	*

レコード	名前	座標
反面Topo ポイント(換算された)	*	*
平均回転角	*	*
杭打ちされたポイント	*	*
チェックのポイント	*	*
連続ポイント	*	*
エ事ポイント	*	*
レーザーポイント	*	*
ライン	*	*
円弧	*	*
逆算	*	*
切除ポイント	_	_
調整済ポイント	_	_
平均化されたポイント	_	_
Cogo ポイント(演算済)(下記のメモを参照)	* 1	* 1
交差ポイント	_	_
オフセット・ポイント	_	_
道路	_	_
線形	_	_
キャリブレーション・ポイント	_	_
演算領域	_	_

1 - 座標計算ポイントは、もし演算されたもとのポイントが変更されると変わる可能性がありますが、保存方法によります。ベクトルとして保存されている場合(Az HD VD)で基準点が動くと、座標計算ポイントも動きます。

削除されたアイテム

削除されたポイントやライン、円弧またはポリラインは計算には使用されませんが、データベース内に残ります。ポイント、ライン、円弧やポリラインを削除してもジョブファイルを小さくすることはできません。

「連続オフセットポイント」や「交点とオフセットポイント」のようなポイントは、ソースポイントからのベクトルとして保存されます。 ソースポイントを削除してからデータベースポイントレコードをレビューすると、そのポイントからのベクトルとして保存されていたポイントすべては座標なし(?)になります。

<u>ステーション設置プラス</u>または交会法、角観測の実行中に記録した観測を削除しても、平均回転角レコードと、ステーションまたは角観測残差レコードは更新されません。平均の計算に使用された観測結果を削除しても、平均は自動的には更新されません。平均の再計算には、COGO / 平均の計算を使用します。

リンクファイルからのポイントを削除することはできません。

File Explorerを使用して、コントローラに保存されている線形ファイル、道路ファイル、地図ファイル、またはその他の種類のファイルを削除します。

名前が重複するポイントの管理

本トピックでは、同一名の複数ポイントを管理する際、ソフトウェアによって適用される*データベース検索ルール*について説 明します。

測量スタイルの重複ポイントの許容値オプションでジョブ内の同一名の複数ポイントを許可した場合は、これらのルールに ついて理解しておく必要があります。ジョブに同じ名前を持つポイントが含まれない場合、検索ルールは使用されません。

ダイナミックデータベース

Origin ソフトウェアは、ダイナミックデータベースを含みます。これは、RTKと一般測量中に連結したベクトルのネットワークを 保存します。それによって、いくつかのポイントのポジションは他のポジションに依存するようになります。依存ベクトルを持つポ イント(例えば、機器ステーションや後視ポイント、GNSS基準局)の座標を変更する場合、それに依存するすべてのポイント の座標に影響を与えます。

注意 - 依存ベクトルをもつポイント名の編集は、それが依存するポイントの座標にも影響します。ポイント名を変更 すると以下のことが起きる場合があります:

- 他のポイントの位置がヌルにあることがあります
- 一致する名前のポイントが他にもある場合、それが依存ベクトルの座標に使用されることがあります

ソフトウェアは、データベース検索ルールを使用して、依存ポイントが依存するポイントの新しい座標を基に、依存ポイントの 座標を求めます。依存ポイントを持つポイントの座標が移動する場合には、依存ポイントも同じ量だけ移動します。

同じ名前を持つポイントが2つ存在するとき、ソフトウェアは検索ルールを使用して最適なポイントを求めます。

検索ルール

ソフトウェアでは、1つのジョブ内に、同じポイント名(ポイントID)を持つ複数のポイントが存在できます。
同じ名前を持つポイントを区別したり、こういったポイントをどのように使用するかを決定したりするために、ソフトウェアは検索ルールを適用します。機能や計算を実行するためにポイントの座標を求める時、この検索ルールは以下に従ってデータ ベースを検索します。

- ポイントレコードがデータベースに書き込まれた順序
- それぞれのポイントに与えられたクラス(検索クラス)

データベースでの検索順

データベース検索は、ジョブデータベースの始まりから最後に向かって、指定された名前を持つポイントを探します。

ソフトウェアは、最初の該当ポイントを見つけた後も。データベースの残りの部分に同じ名前を持つポイントが他に存在するかを検索します。

ソフトウェアが一般的に従うルールとは、

- 2つのポイントが同じ名前と同じクラスを持つ場合、最初のポイントを使用します。
- 2つ以上のポイントが同じ名前を持つけれども、異なるクラスを持つ場合には、一番高いクラスを持つポイントを使用します。(それが最初に出てくるポイントでなくても)
- 2つ以上のポイント(ジョブデータベースからのものと、添付されたリンクファイルからのもの)が同じ名前を持つ場合、ソフトウェアは、リンクファイルのポイントのクラスに関係なく、ジョブデータベースのポイントを使用します。リンクファイルから「ファイルから選択」オプションを使用して杭打ちリストにポイントを追加できるようになりました、リンクファイルからのポイントは現在のジョブにすでにある場合でも使用されます。詳細については、リンクファイルとその検索ルールを参照してください。

検索クラス

ソフトウェアは、ほとんどのポイントと*観測をクラス*分けします。このクラス分けは、ジョブデータベースに保存されたポイントや 観測の重要度を識別するのに使用されます。

座標は常に観測よりも優先されます。

同じ名前の座標と観測データの検索クラスが異なる場合、それぞれの検索クラスやデータベース内での順序に関係なく、 座標が使用されます。

座標検索クラス

座標検索クラスは、次のように降順の階層に配置されます。

- 基準点 (最高のクラス)ポイントがキー入力されたとき、または転送されたときにのみ設定できます。
- 平均化 平均ポジション算出の結果として保存されるグリッドポジションに与えられるクラスです。
- 調整済 ―トラバース計算で調整されるポイントに与えられるクラスです。
- 普通 キー入力されたポイントとコピーされたポイントに与えられるクラスです。
- エ事 FastFixを使用して測定したポイント(一般的に他のポイントの計算に使用)すべてに与えられるクラスです。

削除済 — 元来のポイントが新しいポイントと同じ(または、低い)検索クラスを持つために上書きされたポイントに与えられるクラスです。

削除されたポイントはポイントリストに表示されず、計算に使用されることもありません。しかし、それはデータベース内 に残ります。

基準点クラス

基準点クラスは、他の座標クラスに優先して使用されます。ユーザーだけがそれを設定できます。1つのジョブデータベース にある同じ名前を持つポイントの中から、優先して使用したいポイントを選んで基準点クラスを割り当てます。<u>基準点クラ</u> スをポイントに割り当てるを参照してください。

注意 - 基準点クラスのポイントを、測定したポイントで上書きしたり、平均ポジション算出に使用したりすることはできません。

観察検索クラス

観測検索クラスは、2つの観測が同じ名前を持つ場合に、どちらの観測を使用するかを決定するためにのみ使用されます。

観測検索クラスは、次のように降順の階層に配置されています。

- MTA(平均回転角)*、普通、後視と杭打ち
- 工事
- チェック
- 削除済

削除された観測はポイントリストに表示されず、計算にも使用されません。しかし、それはデータベース内に残ります。

同じ名前でしかも同等の分類の観測が複数ある場合(通常と後視は同等です)、最も良いものはデータベースの中の一番始めにあります。

注意 - *単独器械点設置内では、平均回転角観測はほかのクラスより優れています。 - 異なる器械点設置に観測が現れたときに限り、リストのほかのクラスと同等として扱われます。

例

基線からのオフセットを計算する時に開始ポイントとして「1000」という名前のポイントが入力される場合、ソフトウェアは、 最初に出てくるポイント「1000」を見つけます。その後、以下のルールに従いながら、データベースの残りの部分に「1000」という名前を持つ別のポイントがあるかを検索します。

- この名前を持つポイントが他に見つからない場合には、それを使用してオフセットを計算します。
- 「1000」という名前を持つ別のポイントが見つかった場合、ソフトウェアは2つのポイントのクラスを比較します。高いクラスを持つポイント「1000」が使用されます。 座標クラスポイント(例、キー入力)は観測クラスポイントよりも高いクラスを持つことを覚えておいてください。

例えば、両方のポイントがキー入力されたもので、1つが普通クラスを持ち、他方が基準点クラスを持つ場合、Origin ソフトウェアは、検索がどちらのレコードを最初に見つけたかに関係なく、基準点クラスを使用してオフセットを計算しま

す。キー入力されたポイントと観測されたポイントがある場合、Originソフトウェアはキー入力されたポイントを使用します。

• 両方が同じクラスを持つ場合には、Originソフトウェアでは最初のポイントが使用されます。例えば、「1000」という 名前のポイント両方がキー入力されたもので、かつ両方が普通クラスを持つ場合には、では最初のポイントが使用 されます。

GNSS測量における検索ルールの例外

以下の状況下では普通の検索ルールは適用されません。

• GNSS キャリブレーション

キャリブレーションは、グリッド座標として保存されているポイントから一番高いクラスを持つポイントを検索します。このグリッドポイントは、キャリブレーションポイントとペアを組んで使用されます。ソフトウェアは、その後、全世界座標として、または全世界ベクトルとして保存されているポイントの中から一番高いクラスを持つGNSSポイントを検索します。このポイントは、ペアのポイントのGNSS部分として使用されます。

• RTK移動局の開始時

移動局測量を開始する時、例えば「BASE001」という名前の放送基準点を求める場合、測量開始を選択すると ソフトウェアはその名前を持つ最高クラスのGNSSポイントを検索し、全世界座標として保存します。全世界座標 として保存済みのGNSSポイントが存在しない場合で、「BASE001」が存在し、かつグリッドまたはローカル座標とし て保存されているときは、ソフトウェアによりそのポイントのグリッドまたはローカル座標が全世界座標に変換されま す。ポイントの計算には、投影と測地系変換、現在のキャリブレーションが使用されます。その後それは全世界座 標と一緒に「BASE001」として保存され、チェッククラスが与えられます。そのため、元来のグリッドまたはローカル座標 をその後も計算に使用できます。

注意 - データベースの基準点の全世界座標は、GNSSベクトルを分析した座標です。

データベースに基準点がない場合には、基準局受信機によって放送されるポジションは普通クラスのポイントとして 保存され、基準座標として使用されます。

一般測量における検索ルールの例外

以下の状況下では普通の検索ルールは適用されません。

• あるステーション設置からの正・反と、別のステーション設置からのMTA

ポイントを正と反の両方の面で観測すると、正の観測と反の観測は結合され、MTA記録が作成されます。この場合、MTAはポイントを調整するのに使用されます。しかし、それ以前のステーション設置に正・反どちらかでしか観測 されていないポイントがあり、後に同じポイントへのステーション設置(最初のと同じステーションでもよい)が新しい MTAを作成する場合、MTAは古い正・反どちらかの面での観測と同じクラスとして扱われます。この場合、データ ベース内の順序が適用されるようになり、データベースの最初のポイントが最適ポイントとして扱われます。

ポイントを調整する観測は、調整しない観測よりも優れている

ポイントを調整する角度と距離の観測は、ポイントを調整しない角度のみの観測よりも優れています。角度のみの 観測がデータベースにそれ以前に存在していて、MTAのようにそれより高いクラスを持っているとしても、このルールが 適用されます。

リンクファイルとその検索ルール

カンマ区切り(*.csv または *.txt)ファイルや (job)ファイルは、現在のジョブのリンクファイルとなることで外部データにアクセスできるようになります。

の検索ルールは、リンクファイルには適用されません。現在のジョブのポイントは常にリンクファイル内の同じ名前のポイントより優先(クラスに関係なく)されます。例えば、現在のジョブでポイント「1000」が「杭打ち通り」クラスを持ち、リンクファイルのポイント「1000」が「普通」クラスを持つ場合、検索ルールは「普通」クラスポイントより「杭打ち通り」クラスポイントを優先して選択します。ポイントが両方とも現在のジョブにある場合には、検索ルールは「普通」クラスポイントを選択します。

注意 - リンクファイルのポイントが現在のジョブに存在する場合でも、「ファイルから選択」オプションを使用して杭打ち リストにポイントを追加することができます。現在のジョブに同じ名前のポイントがある場合に、リンクファイルからポイン トを杭打ちするにはこの方法しかありません。

ーつのCSVファイルに同じ名前のポイントが複数存在した場合、ソフトウェアは始めのポイントを使用します。

複数のCSVファイルに同じ名前のポイントが複数存在した場合、ソフトウェアは1番目のCSVファイルのポイントを使用しま す。1番目のCSVファイルはファイル選択リストの最初にあるファイルです。CSVファイルの順番を変更する場合は、ファイル 選択画面のタブをタップします。CSVファイルの順番を変更すると、選択されるファイルの順番が変更される場合がありま す。

CSVファイルの選択を承認し、さらに他のCSVファイルを選択すると、後に選択されたファイルは全てルールを使用し、初期 に選択されたファイルに追加されます。これで最初の選択に変更がないこととみなします。

Spectra Geospatialでは、同じ名前のポイントが複数存在するCSVファイルを複数使用しないことをお勧めします。

データベースで最適ポイントを見つける

最高のクラスを割り当てられているポイントを見つけるには、ポイントマネージャを使用します。「ポイントマネージャ」では、最高クラスのポイントはツリー構造の最初のレベルに表示されます。同じ名前のポイントが複数存在する場合には、ツリー構造は第二のレベルを持つようになり、そこに同じ名前のポイントすべてが表示されます。最高のクラスを持つポイントが一番上に表示され、それに続いて、同じ名前のその他のポイントが観測された順で表示されます。

重複ポイント許容値の設定と上書き

重複ポイント許容値の設定は、測量スタイルで設定します。ポイントを保存する際、これらの設定を使用し、保存対象 ポイントの座標が、データベース内に既に存在する同一名のポイントと比較されます。座標が、測量スタイルで定義されて いる重複ポイントの許容値を超える場合には、「重複ポイント:許容値を超えています。」

注意 - この警告は、新しいポイントが元来のポイントの許容値外にある時にだけ現れます。許容値を変更すると、このメッセージは現れないかもしれません。重複ポイントの許容値, page 369を参照してください。

許容値を超える重複ポイントダイヤログに表示されるオプションのうち、上書きと平均するの2つのオプションだけが、ポイント クラスの昇格と、最適ポイントの座標変更という結果をもたらします。

ー般測量では、同じポイントへのステーション設置の観測は、結合されてMTA記録を作成します。「重複ポイント:許容値を超えています。」警告は表示されません。

正観測を持つポイントに反観測を保存する場合には、その反観測が正観測の許容値内にあるかどうかをチェックしてから 保存します。正・反観測に関する詳細は、<u>正・反でポイントの測定</u>を参照してください。

上書きルール

上書きはポイントを削除するので、最適ポイントの座標を変更します。削除されたポイントはデータベースに留まり、検索クラスが削除済になります。検索クラスを参照してください。

「上書き」オプションが ソフト ウェアで表示されない場合、それは、上書きをしても最適ポイントの座標が変更されないことを 意味します。

ダイアログが表示されます。「上書き」を選択すると、新しいポイントを保存して、現存する同じまたはそれより低いクラスのポ イントすべてを削除します。

- ・ 観測は、他の観測を上書き(つまりは削除)できます。
- 座標は、他の座標を上書き(つまりは削除)できます。
- 観測は、座標を上書きできません。
- 座標は、観測を上書きできません。

このルールの唯一の例外は、「回転」や「縮尺」、「変換」を実行するときです。そのどれかを実行するとき、元の観測は削除 され、変換したポイントに置き換えられます。

これは、どの観測もが同じ名前を持つその他の観測すべてを上書きできるということではありません。同じく、どの座標もが同じ名前を持つその他の座標すべてを上書きできるということではありません。それは、<u>検索クラス</u>のルールに従って行われます。

上書き具体例

データベースに既に存在する名前を持つポイントを測定する場合、新しいポイントを保存するときにそれを上書きするように選択できます。同じ名前で、かつ同じまたは低い検索クラスを持つ、それ以前の観測はすべて削除されます。

「座標」として保存されたポイントが存在する場合、観測を上書きしても最適ポイントは変わらないので、「上書き」オプションは利用できません。

 データベースに既に存在する名前を持つポイントをキー入力する場合、新しいポイントを保存するとき、それを上書 きするように選択できます。同じ名前で、かつ同じまたは低い検索クラスを持つ、「座標」として保存されている以前 のポイントすべては削除されます。同じ名前を持つけれども「観測」として保存されているポイントは削除されません。

別のポイントを保存しても最適ポイントは変わらない

データベースに既に存在する名前を持つポイントを測定したりキー入力する場合、データベースに両方のポイントを保存す るように選択でき、両方ともジョブとー緒に転送できます。Originの検索ルールは、高いクラスを持つポイントを常に計算に 使用します。同じクラスに2つのポイントがある場合には、 **最初**のポイントが使用されます。

平均値が別の平均値を上書き

ポイントを測定して、現在のジョブに既に存在する名前を使用する場合、その名前を持つポイントすべてを平均するかを選 択できます。観測と平均グリッド座標を保存するには、「**平均する」**を選択します。その名前の平均ポジションがすでに存在 する場合には、新しい平均ポジションは現存する平均ポジションを上書きします。平均したポイントには「座標」クラスが与 えられます。「座標」は「観測」よりも重要度の高いクラスを持つので、保存された平均ポジションがあらゆる観測に優先して 使用されるようになります。ポイントが許容値内にあるときには、「自動平均化」を選択することもできます。自動平均許容 値, page 370を参照してください。

基準点クラスをポイントに割り当てる

基準点クラスは、ポイントのクラスとしては一番高いものです。ジョブ内で固定された基準として使用される高精度のポイントは、基準点になり得ます。

ポイントに対して座標をキー入力し、「基準点」検索クラスを指定する場合、同じ名前と同じ検索クラス(基準点)を持つ 別のポイントをキー入力して、最初のポイントを上書きするように選択しない限りは、その座標が変更されることはありません。

Originソフトウェアは、測定したポイントを基準点クラスに昇格させることは決してありません。これは、測定ポイントは測定 誤差を持ち、ジョブの過程で変更されたり、再び測定したりする可能性があるからです。キー入力されたポイント 「CONTROL29」が基準点クラスである場合、一般的にそのポイントの座標を変更することはありません。基準点クラスはそ のジョブに対しては固定されたままです。

Originソフトウェアは基準点(観測された基準点)を測定できますが、それに基準点クラスを与えることはありません。これ は、キャリブレーションでは、測定されたポイントがキー入力された基準点と同じ名前を持つことが多いためです。これは、 キャリブレーションの設定を簡単にします。例えば、地上のポイント「CONTROL29」に関連するものすべてはデータベース のポイント「CONTROL29」にも関連するので、データ管理も簡単になります。

ポイントの保存とクラス分け

ポイントをどのように記録するかによって、それがどのようにOriginソフトウェアに保存されるかが決まります。ポイントはベクト ルまたはポジションとして保存されます。例えば、RTKポイントと一般測量機で観測されたポイントはベクトルとして保存され ます。それに対して、キー入力されたポイントやリアルタイムディファレンシャルポイント、後処理ポイントはポジションとして保 存されます。

座標は、座標表示フィールドの設定に従って、全世界、ローカル、またはグリッド座標として表示されます。

「座標表示」設定を変更するには、以下の1つを行います。

- ジョブデータメニューから、ジョブのレビューをタップします。ポイントの記録を開いた後、オプションをタップします。
- キー入力メニューから、ポイントをタップした後、オプションをタップします。

注意 - GNSSポイントに対するローカルまたはグリッド座標を表示したい場合には、測地系変換または投影、またはその両方を定義します。または、ジョブをキャリブレートします。

それぞれのポイントは、以前のアンテナ高レコードで与えられたアンテナ高を使用します。これを基に、ソフトウェアはそのポイントに対する地上高(高さ)を生成します。

下の表は、保存された通りフィールドにポイントがどのように保存されるのかを示しています。

項目	ポイントは以下として保存される
グリッド	グリッド座標
ローカル	ローカル測地座標
全世界	グローバル基準エポックのグローバル基準測地系でL、L、H座標として表示する。
地心座標 (全世 界)	地心地定X、Y、Z座標として グローバル基準測地系にグローバル基準エポック で表示 する。
地心座標デルタ	グローバル基準測地系でグローバル基準エポック における地心、地定X、Y、Zベクトルと して表示する。
極	方位角、水平距離、鉛直距離。これはベクトルです。
水平角·鉛直角·斜 距離	水平円の読み取りと垂直円の読み取り(天頂角)、斜距離。これはベクトルです。
HA VA SD (未補正)	補正が適用されていない水平円の読み取りと垂直円の読み取り(天頂角)、斜距離。これ はベクトルです。
Mag.Az VA SD	磁方位と垂直(天頂)角、斜距離ベクトル。
MHA MVA MSD	後視からの平均水平角と平均垂直角(天頂角)、平均斜距離。これはベクトルです。
USNG/MGRS	USNG/MGRSストリングと標高

保存された通りフィールドを方法フィールドと併せて確認してください。

グローバル基準測地系とグローバル基準エポックが、ジョブプロパティの座標系の選択画面に表示されます。座標系, page 78を参照してください。

「座標計算 / ポイント計算」で計算されるポイントに対しては、そのポイントをどのように保存するかを選択できます。利用 できるオプションは、ポイントの計算時に使用した観測のタイプと、選択した座標系によって決まります。

注意 - ジョブのキャリブレーションや座標系が変更された場合、またはソースポイントの1つのアンテナ高が変更された 場合、ベクトルとして保存されたポイントは更新されます。全世界座標(基線から方法を使用して計算されたオフセッ トポイントなど)として保存されたポイントは更新されません。

GNSSポイントに対しては、質のコントロール(QC)レコードがポイントレコードの最後に保存されます。

ポイントのクラス分け

ポイントが保存される時、それは1つあるいは2つのクラスを持ちます。

- GNSSを使用して測定されたポイントは、観測クラスと検索クラスを両方持ちます。
- キー入力または計算された、あるいは一般測量機やレーザー測距儀を使用して測定されたポイントは、検索クラスしか持ちません。

観測クラス

下表は、GNSS観測クラスと、結果として得られる解をリスト化しています。

観測クラス	結果
RTK	リアルタイムキネマティック解
L1フィックス	L1フィックス リアルタイムキネマティック解
L170	L1フロート リアルタイムキネマティック解
L1 コード	L1 コード リアルタイムディファレンシャル解
単独測位	後処理解
SBAS	SBAS信号を使用してディファレンシャル補正されたポジション
ネット ワークRTK	ネット ワークRTKを使用したリアルタイムキネマティック解
RTX	Trimble Centerpoint RTX補正サービスによって生成されたポジション。
広域フィックス	広域処理を使用するフィックス解
広域フロート	広域処理を使用するフロート解
OmniSTAR HP	高精度OmniSTARによって補正された解 (HP/XP/G2)
OmniSTAR VBS	OmniSTAR VBSによってディファレンシャル補正された位置

注意 - 後処理測量では、観測クラスは単独測位で、精度は記録されません。

検索クラス

検索クラスは、ポイントが測定、キー入力、または演算される際、適用されます。ポイントの詳細が杭打ちや計算(例、座標計算)に対して必要とされる時に、ソフトウェアは検索クラスを使用します。<u>データベース検索ルール</u>を参照してください。

座標表示設定

座標表示設定を変更することができます。ジョブのレビュー画面にポイントを表示しているときに、またはポイントマネージャ で変更してください。

使用可能な座標表示オプション

オプション	説明
全世界	グローバル基準エポックのグローバル基準測地系でL、L、H座標として表示する。
ローカル	ローカル楕円体の緯度、経度、高度として表示
グリッド	北距、東距、標高として表示
グリッド (ローカル)	変換に関連する北距、東距、高度として表示
地心座標 (全世 界)	地心地定X、Y、Z座標としてグローバル基準測地系にグローバル基準エポックで表示する。
ITRF 2020	ITRF 2020座標系内のX、Y、Z、およびT(測定の時間/エポック)座標として表示します。
ステーションとオフ セット	ラインや円弧、ポリライン、線形、または道路を基準にしたステーション、オフセット、または鉛 直距離として表示。
Az VA SD	方位、鉛直角、斜距離として表示
HA VA SD (未補 正)	水平角、鉛直角、斜距離として表示
Az HD VD	方位角、水平距離、鉛直距離として表示
HA HD VD	水平角、水平距離、鉛直距離として表示
デルタ グリッド	機器ポイントからの北距、東距、標高における違いとして表示
USNG/MGRS	USNG/MGRSストリング(ローカル楕円体にもとづく)と標高として表示

注意 -

- **グローバル基準測地系とグローバル基準エポック**が、ジョブプロパティの**座標系の選択**画面に表示されます。 座標系, page 78を参照してください。
- ポイントのキー入力時は、グリッドまたはグリッド(ローカル)を除くすべてのオプションに対し、計算されたグリッド 座標も表示されます。グリッド(ローカル)を選択するには、測地の詳細設定オプションが座標計算設定画面 で有効になっている必要があります。

ヌルの座標値

ポイントの表示時に座標値が「?」の場合には、以下の状況のどれかが発生した可能性があります。

- ポイントをGNSSポイントとして保存しようとしましたが、座標表示フィールドはローカルまたはグリッドに設定され、測地変換や投影は定義されていません。これを補正するには、座標表示設定を全世界に変更して、測地変換と投影の両方またはその一方を定義したり、ジョブをキャリブレートしたりします。
- ポイントは「グリッド(ローカル)」ポイントとして、座標表示フィールドは「グリッド」に設定され保存された可能性がありますが、変換方法は「グリッド(ローカル)」を「グリッド」に変換するように定義されていません。
- ポイントは、削除されたポイントからの極ベクトルとして保存されていました。これを補正するには、ポイントを復元します。
- 2D 測量では、プロジェクト高なしで投影を定義することがあります。これを修正するには、プロジェクト高を現場の 標高に近い値に設定します。

グリッド(ローカル)座標を表示するには

注意 - グリッド(ローカル)を選択するには、測地の詳細設定オプションが座標計算設定画面で有効になっている必要があります。

- 1. In ポイントマネージャまたはジョブのレビューで、表示、それからグリッド(ローカル)を選択します。
- 2. 座標表示のグリッド(ローカル)変換を選択する、または新規に変換を作成するためにオプションを選択します。
- 3. 次のいずれかを実行します:
 - 元のグリッド(ローカル)値を表示するには、元のグリッドローカルの表示を選択し承認をタップします。
 - 新規ディスプレイ変換を作成するには、新規変換の作成を選択します。次へをタップし、必要な手順を完了します。
 変換, page 240を参照してください。
 - ・ 既存のディスプレイ変換を作成するには、変換の選択を選択します。リストからディスプレイ変換を選択します。「承認」をタップします。

注意 -

- 「入力」変換では、元の入力されたグリッド(ローカル)座標からのポイントをデータベースグリッド座標に 変換します。
- 「表示」変換では、保存方法に関わらず、ポイントをデータベースグリッド座標から算出されたグリッド (ローカル)座標の表示へ変換します。
- 元のグリッド(ローカル)、グリッド(ローカル)として保存されていないポイントを表示している時、ヌル北 距(ローカル)、東距(ローカル)、高度(ローカル)として表されます。
- 変換表示を選択した場合、全てのデータベースグリッドポイントは、現在の変換表示を使用して表されます。もし変換表示が元の変換と異なる場合、算出されるグリッド(ローカル)座標も元のグリッド(ローカル)座標を設定するには、座標ビューを保存された通りに設定します。グリッド(ローカル)をリビューする時や座標表示が保存した通りに設定されている場合、変換(保存した通り)が表示されます。グリッド(ローカル)をリビューする時や座標表示がグリッド(ローカル)に設定されている時は、変換(表示)が画面に表示されます。
- オリジナルフォーマットで保存されたグリッド(ローカル)として入力されたポイントは、グリッド(ローカル)ポイントとしてジョブへ保存されます。通常、ポイントをデータベースグリッドポイントへ変換する入力変換は、ポイントが入力されると同時に割り当てられますが、変換は後からでも作成することができ、ポイントマネージャを利用してポイントへ割り当てを行なうことができます。

ステーションとオフセットごとに座標を表示するには

ステーションおよびオフセットごとにライン、円弧、ポリライン、線形、などの項目を基準にポイントを表示するには:

- 1. 三をタップし、ジョブデータ/ポイントマネージャを選択します。
- 2. 表示をタップし、ステーションとオフセットを選択します。
- 3. 「オプション」をタップします。
- 4. 項目**タイプ**と項目名を選択します。タイプフィールドで道路を選択した場合は、道路名を選択する前に道路形式 を選択する必要があります。
- 5. 「承認」をタップします。

座標表示が道路、トンネル、または線形を基準にしたに設定されている場合は、以下のときにポイントのステーションとオフセットは2つの水平線形要素の交点に設定されます:

- 非正接の連続要素を含む水平線形、
- このポイントは入ってくる要素の終了接点の先にあるが、次の要素の開始接点の前にあり、かつ
- このポイントは水平線形の外側にある。

この動作の例外は、このポイントから交点までの距離が水平線形のほかの要素までの距離よりも長い場合です。この場合、ポイントのステーションとオフセットは近いほうの要素に設定されます。

ポイントが水平線形の内側の場合、ステーションとオフセットは最も近い水平要素を基準にします。

ポイントが水平線形の開始前、または線形の終了の先の場合、そのポイントのステーションとオフセットはヌル値です。

ソフトウェア中の距離を表す用語を初期設定のステーションからチェイネージに変更するには、 ≡ をタップし、設定 / 言語を選択します。

ジョブからのデータのエクスポート

エクスポート画面に表示されるオプションは、選択したエクスポートファイル形式に固有です。

ジョブからデータをエクスポートするには

- 1. ≡をタップし、ジョブを選択します。
- 2. ジョブ画面で、データのエクスポート元のジョブを選択します。
- 3. エクスポートをタップします。エクスポート画面が表示されます。
- 4. ファイルフォーマットフィールドで、作成したいファイルタイプを選択します。選択したエクスポートファイル形式に固有の オプションについては、以下のファイル形式固有のオプション, page 660を参照してください。
- 5. 必要に応じてファイル名を編集します。初期設定では、ファイル名フィールドには、現在のジョブの名前が表示され、ファイル拡張子は選択されているファイルタイプのファイル拡張子です。

初期設定では、ファイルは、現在のジョブが保存されているフォルダにエクスポートされます。ファイルを*別のフォルダ* にエクスポートするには、以下の<u>現在のジョブフォルダではないフォルダにファイルをエクスポートするには</u>, page 663を 参照してください。

ヒント - 以前にエクスポートフォルダを選択し、ソフトウェアを初期設定のエクスポートフォルダに戻す場合は、
 ●をタップして現在のジョブが保存されているフォルダを選択します。

- 6. 作成後に自動的にファイルを表示するには、作成したファイルの表示チェックボックスにチェックマークを入れます。
- 7. カンマ区切り(*.CSV、*.TXT)ファイル形式、ポイントの選択画面が表示されます。ポイントを選択する方法を選んでから、選択します。ポイントの選択を参照します。
- 8. 「承認」をタップします。

ファイル形式固有のオプション

エクスポート画面に表示されるオプションは、選択したエクスポートファイル形式に固有です。

カンマ区切り(*.CSV、*.TXT)

- 1. 各値のフィールドを選択します。エクスポートされたファイルから値を除外するには、使用しないを選択します。
- 2. フィールド区切り文字リストから、ファイル内のデータを個別のフィールドに分割する文字(コンマ、セミコロン、コロン、スペース、またはタブ)を選択します。
- 3. 承認 をタップすると、エクスポート対象ポイントを選択できるようになります。<u>ポイントの選択</u>を参照してください。 リストから、またはマップから選択したポイントを並べ替えるには、エクスポートするポイントリストの名前列をタップし ます。

DXF

- 1. DXF ファイル形式、エクスポートする項目の種類、および標高属性値の小数点以下の桁数を選択します。
- 2. シンボルフィールドで、DXF ファイル内のデータを表すために使用するシンボルのタイプを選択します。
 - ドットシンボルを選択して、次の操作を行います。

すべてのポイントを均一なドットシンボルで表示します。

ライン特徴とポリゴン特徴を表示するには、特徴ライブラリから単純な実線または破線のフィールドラインス タイルを使用します。

- 方法シンボルを選択して、次の操作を行います。
 - ポイントの作成に使用された方法でポイントを表示します。たとえば、地形ポイント、基準点、キー インポイント、および測設ポイントには、異なるシンボルが使用されます。
 - ライン特徴とポリゴン特徴を表示するには、特徴ライブラリから単純な実線または破線のフィールドラ インスタイルを使用します。
- 特徴ライブラリシンボルを選択して、次の操作を行います。
 - 特徴ライブラリ(FXL)ファイル内の同じ特徴コードのポイントに対して定義されたシンボルを使用して、ポイントを表示します。特徴シンボルが関連付けられていないポイントは、小さな円で表示されます。
 - 特徴ライブラリのカスタムラインスタイルを使用して、ラインやポリゴンの特徴を表示します。

テキスト属性(ポイント名、コード、標高など)ごとに個別のレイヤーが作成されます。シンボルフィールドを特徴ライブラリシンボルに設定した状態で、DXFにエクスポートすると、特徴コードごとに各テキスト属性に対して個別のレイヤーが作成されます。

挿入されたブロックに関連付けられたポイント名、コード、標高、および追加の属性は、デフォルトでDXFファイルに表示されます。

ESRI Shapefiles

座標をグリッド(北距/東距/標高)または緯度/経度座標(ローカル緯度/経度/高度)に設定します。

グリッドローカル座標

最初に入力したグリッド(ローカル)座標を出力するか、計算した表示グリッド(ローカル)座標を出力するかを選択します。

注意 - 計算されたグリッド(ローカル)座標は、キー入力または計算されたグリッド座標をもとに表示転換を適用する ことによって導き出されます。ファイルをエクスポートする前に、必要な表示変換を設定する必要があります。それには ジョブのレビューでポイントを選び、オプションから座標表示をグリッド(ローカル)に設定し、グリッド(ローカル)表示用の 転換を選択します。

LandXML

エクスポートする項目の種類を選択します。オプションには、ポイント、特徴コードが付いた線画、およびデータベースの線 画が含まれます。

Bentley互換形式チェックボックスを選択すると、Bentley Open Road Designソフトウェアで線図を表示することができます。

ポイントや線画に関連付けられた属性は、LandXMLファイルにエクスポートされます。

CgPoint要素で見つかったfeatureRef属性として記録された属性も確認できます。

Stakeout report

杭打ち水平許容値フィールドと杭打ち鉛直許容値フィールドで杭打ちの許容値を指定します。 定義した許容値を超える杭打ちデルタはすべて、生成されたレポートに色付きで表示されます。

表面検査レポート

レポート上部に表示されるレポート説明を入力します。

注意 - 表面検査レポートはPDFファイルとしてのみ使用できます。

Survey report

詳細レポートを生成するかどうか、およびGNSS デルタのレポート用形式を設定します。ジョブに保存されたスクリーンキャプ チャやスナップショットは、自動的にレポートに含まれます。

トラバースレポート

トラバースデルタの限度を指定します。この限度を超過する値は、生成されるレポート内で強調表示されます。

JobXML

該当バージョン番号を選択します。

Utility Survey DXF

ライン作成やテキスト生成のオプションを設定します。

現在のジョブフォルダではないフォルダにファイルをエクスポートするには

初期設定では、ファイルは、現在のジョブが保存されているフォルダにエクスポートされます。ファイルを*別のフォルダ*にエクスポートするには、 **一**をタップしてフォルダを参照して選択します:

 現在のジョブフォルダにフォルダを作成または選択すると、その後のジョブからのエクスポートでは、エクスポート時に 現在のジョブフォルダが何であれ、その名前のフォルダを作成または選択します。たとえば、現在のジョブフォルダに 「Exports」という名前のフォルダを作成すると、その後のエクスポートでは、エクスポート時に現在のジョブフォルダ内の「Exports」という名前のフォルダにソフトウェアがエクスポートされます。

この動作を変更するには、Originプロジェクトフォルダ構造の外側にあるフォルダを選択するか、現在のジョブフォルダを選択してソフトウェアを既定の場所に復元します。

ネットワークドライブや USB ドライブなど、プロジェクトのフォルダ構造の外側にある Origin フォルダを選択すると、別のフォルダを選択するまで、ソフトウェアは同じ指定したフォルダにファイルをエクスポートし続けます。

Androidを実行しているSpectra Geospatialコントローラの場合、USBドライブはFAT32形式にフォーマットする必要があります。

コントローラがAndroidを実行している場合、OriginにUSBドライブへの読み取り・書き込み許可を付与することを 求めるメッセージが表示されます。はいをタップすると、Androidのフォルダ選択画面が表示されます。その画面から 三をタップし、USBドライブに移動し、[選択]または[このフォルダを使用する]をタップします。Origin フォルダの選択 画面にUSBドライバが表示されるようになりました。USBドライブが検出されましたというメッセージが表示されない 場合、またはメッセージを無視した場合は、USBデバイスが接続されたらUSBドライブの選択ソフトキーをタップして ください。USBドライブが検出されるまでに、最大30秒かかることがあります。

エクスポートファイルの形式

データは、他のソフトウェアアプリケーションで使用する機械で読めるファイルとして、またはWordまたはHTML形式の人の 目で読めるレポートとしてエクスポートできます。

こうしたファイルを使用して、現場でデータをチェックしたり、レポートを作成したりできます。そのレポートを現場から取引先に、 またはオフィスソフトウェアで処理するためにオフィスに電子メールで送信したりすることもできます。

予め定義されたファイル形式

コントローラで使用できる、定義済みのエクスポートファイル形式には下記のものがあります。

- · Check shot report
- CSV 全世界 緯度 経度ポイント
- CSV with attributes
- DXF
- ESRI Shapefiles
- GDM area
- GDM job
- グリッド (ローカル)座標

- ISO Roundsレポート
- JobXML
- ローカルグリッド座標
- CSVへのロケータ
- Excelへのロケータ
- M5 coordinates
- Road-line-arc stakeout report
- SC Exchange
- SDR33 DC
- Stakeout report
- 表面検査レポート
- Survey report
- Traverse adjustment report
- Traverse deltas report
- Trimble DC v10.7
- Utility Survey DXF
- 体積演算レポート

カンマ区切りCSVまたはTXTファイル

カンマ区切り(*.CSVまたは*.TXT)オプションを選択する場合には、エクスポート対象ポイントを選択し、受信するデータの フォーマットを指定できます。ポイント名、ポイントコード、北距、東距および標高の5つのフィールドが表示されます。 <u>ブィールド</u>がジョブに対して有効な場合、設定用に2つのフィールドが追加されます。エクスポートされたファイルから値を除 外するには、使用しないを選択します。

承認をタップすると、エクスポート対象ポイントを選択できるようになります。<u>ポイントの選択</u>を参照してください。

エクスポートファイルテンプレートファイルの場所

予め定義されたエクスポートファイル形式は、XSLTスタイルシート(*.xsl)定義ファイルにより定義されています。これらは通常、Spectra Geospatial Data、System Filesフォルダ内にあります。

予め定義されたスタイルシートの定義は英語で提供されています。翻訳されたスタイルシートファイルは通常、それぞれ所定の言語フォルダに保存されています。

フォルダのロケーションは、コントローラのオペレーティングシステムにより異なります:

- Windows: C:\Program Files\Spectra Geospatial\一般测量\Languages\<language>
- Android: <デバイス名>\Spectra Geospatial Data\Languages\<language>

そのほかのダウンロード可能なあらかじめ定義された形式

他の形式でエクスポートするためのスタイルシートは、Trimble Access ヘルプポータルのスタイルシートページからダウンロードすることができます。

ダウンロードしたスタイルシートを、コントローラ上のC:\ProgramData\Spectra Geospatial Data\System Filesフォル ダにコピーします。

エコーサウンダを使用して深さを測定した場合、下記のスタイルシートをダウンロードし、深さが適用された形でレポートを 生成することもできます:

- Comma Delimited with elevation and depths.xsl
- Comma Delimited with depth applied.xsl

詳しくは、深さを含むレポートを生成するにはをご参照ください。

カスタムエクスポート形式

予め定義されているフォーマットを必要に応じて修正したり、それをテンプレートとして使用して全く新しいカスタムエクスポートフォーマットを作成したりできます。

どのテキストエディタ(Microsoft Notepadなど)を使用しても、予め定義されたフォーマットに少しの変更を加えることができます。

予め定義されたフォーマットの変更には、次の利点があります。

- 重要な情報から表示できる。
- データを任意の条件に合わせて表示できる。
- 必要ない情報を削除できる。
- 追加データを計算して表示できる(例:報告された値に対する建設オフセットなど)。
- ポイントの設計高を杭打ち測定の完了後にも編集することができる。
- 個々の鉛直オフセット値を伴う追加設計高を最大10まで定義、編集することができ、各追加設計高への切り/ 盛りも報告される。
- フォントのサイズと色を任意に変更できる

注意 - Spectra Geospatialでは、変更されたXSLTファイルは全て新しい名前で保存することをお勧めします。元の 名前で保存する場合、コントローラをアップグレードした時点で、あらかじめ定義されたXSLTファイルが置き換えられる ので、カスタム変更はすべて失われます。

新しいカスタム形式の作成

全く新しいカスタムフォーマットを作成するには、XSLTファイルを修正するためのプログラミングの基礎知識が必要です。XSLT スタイルシート定義ファイルは、XML フォーマットファイルです。スタイルシートは、World Wide Web Consortium(W3C)が 定義するXSLT基準に従って作成される必要があります。詳細に関しては、<u>w3.org</u>を参照してください。

コントローラでは、スタイルシートを簡単に作成・修正することはできません。新規のスタイルシートの定義をうまく開発する には、適切なXMLファイルユーティリティプログラムを使用してオフィスコンピュータで作業を行ってください。 Originバージョン2021.00以降では、次のEXSLTモジュールを使用するスタイルシートがサポートされています。

- math:通常、次の数式を使用するように定義された数学関数: namespace
- **date**: 通常、次の数式を使用するように定義されている日付と時刻の関数: namespace(date:format-date、 date:parse-dateおよびand date:sumを除く)
- sets: 通常、次のセットを使用するように定義されているセット操作を行うための関数: namespace
- strings: 通常、次のセットを使用するように定義されているストリング操作を行うための関数: namespace
- ・ functions: ユーザがXSLT内で使用する独自の関数を定義することを可能にする関数(func:scriptを除く)

注意 - これらのEXSLT拡張を使用するスタイルシートは、Originで使用できますが、これらのシステムはWindowsオペレーティングシステムで使用できるスタイルシート機能にのみに基づいているため、File and Report Generatorユーティリティでは正常に動作しません。

要件

独自のXSLTスタイルシートを開発するには、下記が必要です:

- オフィスコンピュータ
- プログラミングの基礎技術
- 優れたデバッグ機能を持つ、XML ファイルユーティリティプログラム
- XSLTスタイルシートを新規作成するのに必要なJobXML形式の詳細を提供する、JobXMLファイルスキーマ定義。 各JobXMLフィルの最上部には、スキーマ位置へのリンクがあります。
- ソースデータを含む JobまたはJobXMLファイル

ー部のカスタムレポートはコントローラ上のOriginを使用して生成できますが、他のカスタムレポートは、**File and Report** Generator ユーティリティ(Trimble Access ヘルプポータルのソフトウェアとユーティリティページからダウンロード可能)を使 用して生成できます。

カスタムスタイルシートの作成プロセス

基本的手順は次の通りです:

- 1. Job ファイルまたはJobXMLファイルをコントローラから入手します。
- 2. 定義済みXLSTスタイルシートを出発点にし、JobXMLスキーマをガイドとして新しい形式を作成します。
- 3. 新しいカスタムファイルをオフィスコンピュータで作成するには、File and Report Generatorユーティリティを使用して、XSLTスタイルシートをJobまたはJobXMLファイルに適用します。このユーティリティの使用に関する情報は、File and Report Generatorヘルプをご参照ください。
- 4. コントローラで新しいカスタムファイルを作成するには、コントローラの「System Files」フォルダにファイルをコピーします。

メディアファイルを使用しての作業

メディアファイルは、次の方法でジョブに追加された画像ファイルを参照します:

- ファイルとしてアップロードされた画像
- ・ コントローラの内蔵カメラで撮影した画像
- マップ画面で をタップして作成した画面キャプチャ

メディアファイルは、ジョブやジョブ内のポイントに関連付けることができます。<u>メディアファイル, page 113</u>を参照してください。 メディアファイル属性を使用する特徴ライブラリを使用する場合、画像をキャプチャし、該当属性に関連付けることが可能 です。画像を属性に関連付けるには, page 526を参照してください。

追加情報の画像への追加

必要に応じて、下記を行うことが可能です:

• 画像への地理的識別メタデータの追加(ジオタギング)。

メタデータには位置座標が含まれ、画像のEXIFヘッダに書き込まれます(EXIF = エクスチェンジャブル・イメージ・ファ イル・フォーマット)。ジオタグのついた画像は、Survey Officeなどオフィス用ソフトウェアで使用することが可能です。 そのジョブには座標系が必要です。

線画、多角形またはテキストを描画し、画像に追加します。画像上に描画するには, page 669を参照してください。

画像の保存

初期設定では、コントローラの統合カメラまたはを使用してキャプチャされた画像は、<ジョ7[・]名> Filesフォルダに保存され ます。現在の<ジョ7[・]名> Filesフォルダに画像を保存することで、ジョブとのクラウドへの自動アップロードが容易になるととも に、ジョブや点、点の属性への画像の関連付けが可能になります。Originソフトウェア内からコントローラの内部カメラを使 用して画像をキャプチャするときは、画像が<ジョ7[・]名> Filesフォルダに保存される際、画像ファイル名が自動的に**ファイル** 名属性に入力されます。

注意 - コントローラがAndroidを実行している場合は、必ずコントローラのカメラアプリケーションをOriginソフトウェア から開いてください。Originが、画像フォルダに画像が保存されたときに検出できるようにするために必要です。カメラ アプリケーションをすでに開いていた場合は、いったん閉じて、Originから改めて開いてください。

ポイントや属性に関連付けられた画像ファイルを変更するには

- 1. ジョブのレビューまたはポイントマネージャ画面で属性に関連付けられた画像ファイルを変更できます:
 - ジョブのレビュー画面で、編集したいポイントを選択し、編集をタップします。
 - ポイントマネージャ画面で、編集したいポイントを選択し、詳細をタップします。
- 2. ポイントマネージャ画面で、編集したいポイントを選択し、詳細をタップします。

- 3. 画像が属性に関連付けられている場合は、属性をタップします。画像がポイントに関連付けられている場合は、メ ディアファイルをタップします。(縦長モードでは、ソフトキーの列をなぞるようにして右から左へスワイプすると、メディア ファイルソフトキーが表示されます。)
- 4. 写真ファイル名フィールドで、 ▶ をタップし、ファイルを選択をタップします。リンクしたいファイルの保存場所までブラウズし、ファイルを選択します。

画像の名前は、写真ファイル名フィールドに表示されます。

ヒント - ジョブによるクラウドへの画像の自動アップロードを容易にするため、画像は現在の<ジョブ名> Files フォルダに保存しておくことをお勧めします。

5. 「保存」をタップします。

画像にジオタグを付けるには

ジオタグは、1つのポイントにファイル、画像属性、またはメディアファイルとしてリンクしているJPG画像に割り当てられます。

画像にジオタグが付けられている場合、ファイルのプロパティには、画像が撮影された場所のGPS座標、撮影日時を示す タイムスタンプのほか、画像情報としてのポイントID、ユーザ名(これらのうち該当するもの)などその他の関連情報が含ま れます。

ジオタグ情報を表示するには、デバイスのファイルエクスプローラで画像を選択し、ファイルのプロパティまたは詳細を表示します。

注意 - ジオタグ情報を画像から削除することはできません。

接続されている受信機機器からの位置情報を使用するには

- 1. ≡をタップし、ジョブを選択します。現在のジョブはすでに選択されています。
- 2. **プロパティー**をタップします。
- 3. メディアファイルをタップする。
- 4. リンク先フィールドで、前のポイント、次のポイントまたはポイント名を選択します。
- 5. 「ジオタグ画像」を選択します。
- 6. 「承認」をタップします。

もしくは、属性に関連付ける画像をキャプチャする際、属性入力画面でオプションをタップしてから、ジオタグ画像を選択します。

コントローラ内のGPSからの位置情報を使用するには

- 1. ≡をタップし、機器/カメラを選択します。コントローラ上のカメラアプリケーションが開きます。
- 2. 後方カメラに切り替えるには、左上のカメラの切り替えアイコンをタップします。
- 3. 設定アイコンをタップします。
- 4. カメラが位置情報を使用することを許可するかどうか選択します。

ジョブデータ

- 5. はいをタップし、アプリケーション間を切り替えます。
- 6. 位置サービススイッチを有効にします。
- 7. カメラアプリケーションに戻り、画像キャプチャボタンをタップします。

コントローラカメラを使用して画像をキャプチャするには

Originソフトウェア内からコントローラの統合カメラを使用し、画像をキャプチャできます。

コントローラの統合カメラを使用してキャプチャーされた画像は、通常、ピクチャフォルダに保存されます。一部のデバイスでは、これらのファイルが保存される場所は変更可能ですが、Spectra Geospatialはピクチャフォルダに保存することをお勧めします。その理由は、Originソフトウェアは、ピクチャフォルダを監視し、ピクチャフォルダに保存された画像を<ジョブ名> Filesフォルダに移動するためです。ファイルが別の場所に保存されている場合、ソフトウェアは新しいファイルが来てもそれを検知できず、それを動かすこともできません。

注意 - Androidを実行しているSpectra Geospatialコントローラを使用している場合、Originが画像がピクチャフォ ルダに保存されたことを検出するためには、Originソフトウェア内からコントローラのカメラアプリケーションを開く必要が あります。すでにカメラアプリケーションを開いている場合は、一度閉じてから、Origin内から開きます。

- 1. ≡をタップし、機器/カメラを選択します。コントローラ内のカメラアプリケーションが開きます。
- 2. 画面にご自分が映って見えた場合は、手前向きのカメラ(セルフィー)が選択されています。後方カメラに切り替えるには、左上のカメラの切り替えアイコンをタップします。
- 3. カメラまたは画像の設定を変更するには、設定アイコンをタップし、変更を行います。詳しくは、お使いのコントロー ラ用のドキュメンテーションを参照してください。
- 4. コントローラを必要な画像をキャプチャするための位置に設置し、カメラボタンをタップするか、コントローラの**OK**ボタンをタップして画像をキャプチャします。
- 5. カメラを終了するには画面をタップし、右上のXをタップします。

メディアファイル設定を構成の際、新しいメディアファイルを含めて表示オプションを選択した場合、画像のサムネールを表示するメディアファイル画面が表示されます。これにより「リンク先」方法とポイント名がリンクされていればポイント名を変更することができます。

新しいメディアファイルを表示オプションが選択されていない場合、画面は表示されず、ジョブプロパティのメディアファイル画面で選択したオプションに自動的にリンクされます。

6. 「承認」をタップします。

画像上に描画するには

描画ツールバーを使用して、マップ画面または面の点検フォームから作成したスクリーンキャプチャなど、ジョブ内の任意の 画像に線画、ポリゴン、またはテキストを追加します。

描画ツールバーは、ジョブのレビュー画面でイメージファイルを表示するときに使用できます。

ヒント - ジョブのレビュー画面でメディアファイルを選択すると、メディアファイルウィンドウが表示されます。メディアファイルウィンドウを全画面表示にするには、展開をクリックします。

画像上に描画するには:

- 1. 描画をタップします。
- 2. 描画ツールバーから適切なオプションを選んで画像上に描画する:
 - 🖌 フリーハンド線画
 - ・ / ライン
 - □ 長方形
 - 〇 楕円形
 - T 文字

ビント - テキストを改行するには、Shift + Enter または Ctrl + Enterを押します。

3. アイテムを移動するには、アイテム上でタップアンドホールドしてから、ドラッグします。

編集内容を元に戻すには、
、をタップします。

- 4. アイテムのラインの太さ、スタイル、色またはテキストの色、背景色、サイズを変更するには、アイテム上でタップアンドホールドしてから**オプション**をタップします。
- 元の画像を <プロジェクト>\<ジョブ名> Files\Original Filesフォルダに保存するには、オプションをタップし、「元の 画像を保存」を選択します。

注意 - 開いているジョブがない場合、画像は現在のプロジェクトフォルダに保存され、元の画像は現在のプロジェクトフォルダ内のOriginal Filesフォルダに保存されます。

ジョブのレビュー画面で元の画像を表示するには、オリジナルをタップします。編集後の画像に戻るには、修正後を タップします。

6. 「保存」をタップします。

データ品質グラフ

「QCグラフ」スクリーンは、ジョブ内のデータから入手可能な質インジケータのグラフを表示します。表示するデータタイプを変更するには、「表示」をタップします。グラフ内をスクロールするには矢印ボタンを使用します。ポイントの基本情報を表示するには、グラフをタップします。詳細に関しては、グラフをダブルタップして「レビュー」にアクセスします。

表示できるグラフの種類は以下の通りです。

- 水平精度(H.Prec.)
- 垂直精度(V.Prec.)
- チルト距離
- 衛星
- PDOP
- GDOP
- RMS
- HA(斜距離)標準誤差

- VA(斜距離)標準誤差
- SD(斜距離)標準誤差
- 標高
- ターゲット高
- 属性リスト

注意 - 属性リストは、「特徴コード」と「属性リスト」でフィルタリングすることができますが、特徴コードのみ数値または 整数値属性リストを表示します。

ポイントをタップすると、そのポイントの詳細が表示されます。再度タップすると、そのポイントを再表示します。

ポイントをタップして前または次をタップすると、一つ前または次のポイントを選択することができます。

ポイントにメモを追加するには、グラフのバーをタップしてポイントを選び、メモソフトキーをタップします。

ポイントまでナビゲートするには、ポイントをタップし、ソフトキーの列を右から左へスワイプしてから、**ナビゲート**をタップします。

Y軸の範囲を定義するには、Y軸の近くをタップし、ポップアップメニューからY軸の「最小」値と「最大」値を定義します。

14

用語集

このヘルプで使用される用語についてここで説明します。

正確度 対象値(真値)または許容値に対する座標の測定値の近さ。

衛星暦 すべての衛星の軌道情報や時刻補正、大気遅延パラメータを含む、GNSS衛星に よって送信されるデータです。衛星暦により衛星を迅速に捕捉できます。軌道情 報は、軌道歴データの一部ですが精度は低くなっています。

- 角度と距離 水平角と鉛直角、斜距離の測定値。
- 角度のみ水です。水平角と鉛直角の測定値。
- 注釈 画像に説明のために添付されるマーキング
- 属性 データベース内の特徴の特性やプロパティー。すべての特徴には地理的位置情報 が属性として備わっています。他の属性は特徴の種類によります。例えば、道路に は名前、指定番号、地表面タイプ、幅、車線数などがあります。各属性には一定 の範囲内の可能な値があり、ドメインと呼ばれます。特定の特徴を説明するのに 選ばれた値は、特徴値と呼ばれます。
- Autolock ターゲットにロックして、それを捕捉することができる機能。
- 自動角観測 観測されたポイントに対する複数観測を自動的に行なう方法です。
- 単独測位 GNSS受信機が実行する最も精度の低い測位です。衛星のデータのみから1つの 受信機によって計算されます。
- 方位角 定義した座標系に相対的な水平方向。
- 後視 ステーション設置中に機器を向けるのに使用される機器ポイントからの既知方位角 または既知の座標を持つポイント。

基準局	GNSS測量では、基線(別の受信機に対するある受信機の相対的位置)を観測して 計算します。基準局は、未知の座標を導き出すための基点となります。移動局 ファイルをディファレンシャル補正するために特別にデータを収集する時に、ある既知 点に設置されたアンテナと受信機が基準局となります。
ボー	シリアル通信を表現する時に使用されるデータ転送(ある二進法のデジタル装置か ら別へ)スピードの単位。一般的に、1ビット/秒。
BIM	ビルディングインフォメーションモデリング(BIM)は、建物の計画、設計、建設および 保守や、道路、橋、公共施設インフラといったその他の建物資産をデジタル3Dモデ ルを用いて管理するプロセスです。OriginでサポートされているBIMモデルファイル形 式についての情報は、 <u>BIMモデル,page 127</u> をご参照ください。
C/A(粗捕捉)コード	L1信号に変調されている擬似雑音(PRN)コード。このコードにより受信機は衛星からの距離を計算できます。
面の変更	観測している光学測量機器の面が正面から反面に変わるときについて言及してい ます。 <u>サーボ駆動の機器</u> では、これは自動的に行われます。 <u>ロボティック機器</u> では、 Originソフトウェアで 面の切り替え をタップしたときに行われます。 <u>機械的機器</u> では、 手動で面を切り替える必要があります。
CMR	Compact Measurement Record衛星観測のメッセージ。基準局から移動局まで の正確な基線を計算するために、基準局受信機によって放送され、リアルタイムキネ マティック(RTK)に使用されます。
衛星群	位置を計算するために使用される特定の衛星群。(2Dフィックスの場合は3つの衛 星、3Dフィックスの場合は4つの衛星) GNSS受信機から同時に見ることができるすべ ての衛星。最適な衛星群とは、最も低いPDOPを持つ衛星群です。 <u>PDOP</u> もご参 照ください。
エ事オフセット	エ事杭打ちを妨害することなく機器を操作できるように指定した水平・垂直オフセッ ト距離。
エ事ポイント	座標計算の「クイックフィックス」オプションを使用して測定されたポイント。
基準点	地球上のポイントで、地理的な位置が正確に知られているもの。
従来式の測量	従来式の測量の場合、コントローラーは、トータルステーションなどの従来式測量 機器に接続されます。

- 曲率と屈折 地球の曲率と、地球の大気によって生じた屈折に対する、測定された鉛直角への 補正。
- データメッセージ GNSS信号に含まれ、時計補正だけでなく衛星の位置と健康状態をも報告するメッ セージ。それには、その他の衛星のおおよその位置だけでなくその健康状態に関す る情報も含まれます。
- 測地系 <u>測地座標系およびローカル測地系</u>をご参照ください。
- 設計コード 設計ポイントに与えられたコード名。
- 設計名 設計ポイントに与えられる名前。
- ディファレンシャル測位 同じ衛星を同時に捕捉している2つの受信機の相対的な位置の正確な観測。
- **Direct Reflex (DR)** 非反射ターゲット まで測定できるEDMのタイプ。
- 変位モデル プレート運動、テクトニック歪み累積、地震/地震後の変形、氷河性地殻均衡、お よび/または広い領域に大きな座標変化を引き起こすその他の地質学的または人 為的プロセスによる地球表面上の点の動きのモデルです。1つのエポック(測定のエ ポックなど)から別のエポック(選択したグローバル基準測地系の基準エポックなど)に 座標を伝達するために使用されます。
- DOP(精度劣化) GNSS位置の質の指標。DOPは、衛星群の他の衛星に対する各衛星の相対位置 だけでなく、GNSS受信機に対する幾何学配置も考慮します。DOP値が低いこと は、高い精度を得られる可能性を示唆します。

ドップラーシフト 衛星と受信機の相対的な動きによって起きる信号周波数の明らかな変化。

- DRMS距離の自乗平均の平方根Originで、DRMSは真の位置から観測された位置まで
の半径方向距離の推定自乗平均の平方根です。DRMSは、Originソフトウェアの
GNSS推定精度表示の可用性オプションの一つです。精度表示。
- 2周波 GNSS衛星からのL1とL2両方の信号を使用するGNSS受信機。2周波受信機は、 電離層遅延の補正を行うので、長い距離、またはより悪化した状況でもより正確な 位置を計算できます。

ニ重プリズムオフセット 遮断されたポイントを位置付ける目的で1つのプリズムポールの上に置かれた2つの プリズムまでの水平角と鉛直角、斜距離の測定値。

- **DXF**ファイル **DXFファイル**は、AutoDeskなどのCADソフトウェアから生成された2Dや3Dベクターグ ラフィックファイルフォーマットです。「DXF」は「Drawing Exchange Format」の略称で す。
- 地心
 全世界測地系において座標を示すデカルト座標系。この座標系の中心は、地球

 座標(ECEF)
 の重心です。z軸は地球の平均回転軸に一致し、x軸は北緯0度と東経0度を通 過します。y軸は、x軸とz軸の平面と直角を成します。
- 偏心オブジェクト 放射状オブジェクト(例、電柱)の面への水平角と鉛直角、斜距離の測定値。オブ ジェクトの脇まで追加の水平角を観測し、半径を計算します。それによって、オブジェ クトの中心を位置付けます。
- **EGNOS** European Geostationary Navigation Overlay Serviceの略語。衛星を使用した 補強システム(SBAS)で、GNSS向けに無料のディファレンシャル補正サービスを提供 します。
- 標高 平均海面上の高度。ジオイド上の鉛直距離
- 仰角マスク これを下回った場合に衛星を捕捉しないようSpectra Geospatialが推奨する角度。この角度以下での衛星の捕捉はお勧めできません。
- 楕円体 地球の数学的模型で、短軸の周りに楕円を回転させることにより形成されます。
- 軌道歴 現在の衛星の位置予想(軌道)。データメッセージ内で放送されます。
- エポック GNSS受信機の測定間隔。
- 正 一般的に垂直円が望遠鏡の左側に来る、機器の観測位置。
- 反
 一般的に垂直円が望遠鏡の右側に来る、機器の観測位置。
- FastStatic測量
 GNSS測量の一種。FastStatic測量は、生GNSSデータを収集するため、最高20

 分の作業を使用して行われる、後処理式の測量です。データの後処理により、誤

 差1センチメートル以下の精度を実現します。
- 特徴 実世界のオブジェクトをマップ上で表したもの。特徴は、ポイント、ライン、ポリゴンと して表示されます。マルチポイントの特徴は複数のポイントからなりますが、データ ベースのー セットの属性にのみを参照します。
- 特徴コードポイントの特徴を説明する簡単な説明や略語。

- フィックス解 整数アンビギュイティが解決され、測量が初期化されたことを意味します。これは最 も正確なタイプの解です。
- フロート解 整数アンビギュイティが解決されず、測量が初期化されていないことを意味します。
- FSTD (高速標準) ポイントを調整にするために距離と角度を1つずつ測定する方法。
- GAGANGPS Aided Geo Augmented Navigationの略語。インド政府が開発した地域衛星を使用した補強システム(SBAS)。
- Galileo
 欧州連合(EU)と欧州宇宙機関(ESA)によって開発された全地球航法衛星システム(GNSS)。米国の全地球測位システム(GPS)、ロシアのGLONASS、日本の準天 頂衛星(QZSS)の代替補助GNSS。
- GDOP
 幾何学的精度劣化度。ユーザの位置と時間の誤差および衛星距離の誤差の関係。

 係。
 DOPもご参照ください。
- GENIO 幾何学的な精度劣化。ユーザー位置と時刻における誤差と、衛星の距離における 誤差の間の関係。ストリングもご参照ください。
- 測地座標系 ジオイド(物理的な地球の表面)の一部または全体に合わせて設計された数学的 模型。
- ジオイド 平均海面に非常に近い重力の等位面。
- 全世界 全世界の座標を示す名称の短縮形です。 グローバル基準測地系

グローバル基準測地系 グローバル基準測地系 レームです。Originソフトウェアは、座標系ライブラリから選択された座標系および ゾーンを使用してグローバル基準測地系を決定します。 ジョブでRTK測量を実行する場合、選択されたリアルタイム補正ソースが、ジョブプロ パティーの座標系を選択画面のグローバル基準測地系で指定された測地系と同

グローバル基準エポック グローバル基準エポックは、グローバル基準測地系の実現のエポックです。Originソ フトウェアは、座標系ライブラリから選択された座標系およびゾーンを使用してグロー バル基準エポックを決定します。

じ測地系でGNSS位置情報を提供していることを確認してください。

GLONASS	ロシア政府とロシア宇宙軍によって管理されている全地球航行衛星システム (GNSS)。合衆国の全地球測位システム(GPS)と欧州連合のGalileo測位システ ム、および日本の準天頂衛星システム(QZSS)の代替補助GNSS。
GNSS測量	(G lobal N avigation S atellite System). 全世界で地理空間測位を提供する衛 星ナビゲーションシステムの総称。
GNSS測量	GNSS測量の場合、コントローラーはGNSS受信機に接続されます。
GPS	合衆国政府によって運行されている全地球航行衛星システム(GNSS)。全地球 航行衛星システム(GLONASS)と欧州連合のGalileo測位システム、および日本の 準天頂衛星システム(QZSS)の代替補助GNSS。
GPS時間	NAVSTAR GPSシステムで使用されている基準時刻。
水平角オフセット	鉛直角と斜距離の測定値。その後水平角は、通常は妨害されたポイントまで別に 測定されます。
水平角のみ	水平角の測定。
HDOP	水平精度劣化度。DOPもご参照ください。
ヘルマート調整	ヘルマート変換は、回転、縮尺および転移を使用する座標変換です。GNSSサイ トキャリブレーションにおける水平網平均は、ヘルマート変換の2D形態で、後方交 会法の計算にも使用できます。
水平円	水平角が測定された累進的またはデジタルディスク。
機器高	機器ポイント上の機器の高さ。
機器ポイント	機器が占有しているポイント。
整数アンビギュイティ	GNSS衛星とGNSS受信機の間の搬送波位相の擬似距離に存在するサイクルの 整数部。
統合測量	統合測量においては、従来式測量機器とGNSS受信機とに同時にコントローラを 接続します。Spectra Geospatial Originソフトウェアを使用し、同一ジョブ内で、素

早く、両機器の間の切り替えが可能です。

電離層	地球の表面から80-120マイル上空にある荷電粒子の帯域。電離層は、1周波受 信機を使用して長い基線を測定する時に、GNSS測定の精度に影響を与えます。
K要素	K要素は、道路定義で縦断曲線を定義する定数です。 K=L/A
L1信号	GNSS衛星が衛星データを送信するために使用される第1L帯周波数。
L2信号	GNSS衛星が衛星データを送信するために使用される第2L帯周波数。ブロック IIR-M衛星と最新のGPS衛星はL2Cと呼ばれるL2信号も追加送信します。
L5信号	GNSS衛星が衛星データを送信するために使用する第3L帯周波数。ブロックIIFと 最新GPS衛星に追加されています。
LandXML ファイル	LandXMLファイルはXMLファイル形式で、土木設計、および、ポイント、表面、パーセル、配管網、線形といった測量データに使用します。
ローカル測地系	Originソフトウェアは、座標系ライブラリから選択された座標系およびゾーンを使用 して ローカル測地系 を決定します。
測定モード	以下の測定モードで1つの距離が測定される時に角度が測定・平均されます:標準 (STD)、高速標準(FSTD)、捕捉(TRK)。STDモードの時は、ステータスバーの機器 アイコンの脇に「S」が現れます。距離と角度が1つずつ測定されます。FSTDモードの 時は、ステータスバーの機器アイコンの脇に「F」が現れます。距離と角度は連続して 測定されます。アイコンの脇に「T」が現れます。TRKモードの時は、ステータスバーの 機器
機械的機器	面の切り替えや目標の位置の特定を手動で行う必要がある光学機器です。 <u>サー</u> <u>ボ機器</u> と比較する。
MGRS	Military Grid Reference System(軍で使用されるグリッド参照システム)
MSAS	MTSAT Satellite-Based Augmentation Systemの。衛星を使用した補強システム(SBAS) で、対象地域(日本)上にて、GNSS向けに無料のディファレンシャル補 正サービスを提供します。
マルチパス	テレビの画面に起こる2重像のような干渉。マルチパスは、GNSS信号が異なる経路 を通過してアンテナに到着する時に発生します。

近隣調整	GNSSサイトキャリブレーションを使用するジョブや、複数の後視を持つ一般測量に 適用される座標調整です。ステーション設置プラスまたは角観測、GNSSサイトキャリ ブレーションの実行中、観測した基準点それぞれに対する残差が計算されます。そ れぞれの新しいポイントから、ステーション設置またはキャリブレーションで使用された 基準点までの距離が計算され、新しいポイントに座標調整を適用すべきかを決定 するのに使用されます。
NMEA	NMEA(National Marine Electronics Association)によって設定された標準。これは、海洋航法装置間で航法データを送受信するための、電子信号やデータ通信 プロトコル、タイミング、文列フォーマットを定義します。
NTRIP	インターネットプロトコル経由のRTCMネットワーク移送
観測	点上または点間でGNSS受信機やトータルステーションなどの測量機器を使用して 行われた測定。
OmniSTAR	衛星を利用してGPS補正情報を放送するシステム
P⊐—⊦ĭ	GPS衛星によって送信された精密なコード。それぞれの衛星は、L1とL2両方の搬送 波位相に変調された独自のコードを持っています。
パリティ	二進デジタルデータの保存と通信に使用されるエラー検査の方式。パリティーチェックのオプションには奇数、偶数、なしがあります。
PDOP	位置の精度劣化。単位を持たない数値で、ユーザーの位置の誤差と衛星の位置の誤差の関係を表します。
PDOPマスク	受信機が位置の計算を行う、最高のPDOP値。
ポリライン	ポリラインは、複数のラインや円弧がつなぎ合わされたものです。 ラインは2地点間 の1本の線です。
測位システム	地理的な位置を決定する機器・計算コンポーネントのシステム。
後処理	衛星データを収集した後、コンピューターで処理すること。
後処理式キネマティック測量	GNSS測量の一種。後処理キネマティック-後処理キネマティック測量は、生のストップアンドゴー(少し進んでは止まる)の、および継続的な観測を保存します。 データは、センチメートル単位の精度を実現するため後処理されます。

РРМ	百万分率。地球の大気の影響を補正するために測定された斜距離に適用される
	補正です。PPMは、指定した機器の係数と一緒に、観測された気圧や気温を使
	用して決定されます。

- 精度 ランダムな変数が、計算値のどれだけ近くに集まる傾向があるかの尺度。測定の一 つまたは一式の測定の再現性を示します。
- プリズム定数 プリズムの中心と測定されているポイント間の距離のオフセット。

投影 地球の面やその一部を表す平面地図を作成するのに使用されます。

- QZSS準天頂衛星(QZSS)は、日本に拠点を置く衛星システムで、宇宙航空研究開発
機構(JAXA)によって構築されました。QZSSは、合衆国の全地球測位システム
(GPS)とロシアのGLONASS、および欧州連合のGalileo測位システムの代替補助
GNSSです。衛星ベースの補強システム(SBAS)の一つです。
- RDOP 相対的精度劣化度。DOPもご参照ください。

リアルタイムのディファレンシャル測 GNSS測量の種類。リアルタイムディファレンシャル測量は、陸地に拠点を置いた受 量 信機や、SBASまたはOmniSTAR衛星から送信されたディファレンシャル補正情報を 使用し、移動局におけるサブメートルの測位を実現します。

リアルタイムキネマティックおよび GNSS測量の一種。リアルタイムキネマティックおよびデータロギング測量では、RTK データロギング測量 測量の最中に生GNSSデータが記録されます。生データは、必要に応じ、後になっ てからの後処理が可能です。

リアルタイムキネマティックおよびイ GNSS測量の一種。リアルタイム・キネマティック&インフィル - 基準局ステーションと ンフィル測量の無線コンタクトが失われた場合に、キネマティック測量の継続を可能にします。イ ンフィル(充填)データは、後処理される必要があります。

基地局 固定局参照。

参照ライン 2つの既知または未知のポイントまでの測定を行うことで、ポイントの位置を基線に 相対的に求める方法です。

交会法 複数の既知ポイントの測定を行なうことによって、占有ポイントの位置を確立する方法です。

 RMS
 自乗平均の平方根(R oot M ean S quare)。これはポイント測定の正確さを表し

 ます。それは、約70%の位置フィックスが含まれる誤差円の半径です。

RMT	リモートターゲット
ロボティック測量	Origin ソフトウェアを実行しているコントローラが無線を介して光学機器に接続され ている測量で、機器は、Originソフトウェアによってロボティック制御を行うことが可能 です。
角観測	複数のポイントへの複数観測の一般測量方法です。
移動局	フィールドでデータを収集する、移動GNSS受信機とフィールドコンピューター。移動 する受信機の位置は静止した基準局GNSS受信機に対してディファレンシャル補正 されます。
RTCM	海事サービス用無線技術委員会。移動するGNSS受信機のリアルタイムディファレンシャル補正のディファレンシャルデータリンクを定義するために設定された委員会。
RTK	リアルタイムキネマティック。GNSS測量のタイプ。
SBAS	Satellite Based Augmentation Systemの略語です。SBASは、ディファレンシャル GNSSに基づいていますが、例えばWAASやEGNOS、MSASなど、基準ステーション の広域ネットワークに適用されます。補正や追加情報は、静止衛星を利用して 送信されます。
サーボ機器	サーボモータを備え、面の切り替えや目標の位置の特定を自動的にで行うことがで きる光学機器です。 <u>機械的機器</u> と比較する。
	サーボ機器にも無線が備わっている場合は、 <u>ロボティック測量</u> に使用することができ ます。ロボティック測量では、機器を Originソフトウェアで制御します。
Shapefile	ShapefileはESRIベクターデータ保存形式で、地理的特徴をポイント、ライン、ポリ ゴン、または属性情報として保存するためのものです。
1つの距離オフセット	L1 GNSS 信号のみを使用する受信機のタイプ。遮断されたポイントを位置付ける ために追加のオフセット距離を含むこともできます。
1つの距離オフセット	水平角と鉛直角、斜距離の測定値。電離層の影響に対する補正はありません。
SNR	信号対雑音比(Signal-to-Noise Ratio)。衛星信号の強度の基準。SNRは、0 (信号なし)から99までの範囲です。99は信号が完全で、0は信号が受信できないこ とを表します。通常の良い受信状態を表す値は40です。GNSSシステムは通常 SNRが25以上のときに衛星信号を使用し始めます。

ステーション設置 円弧、線形または道路、を含むラインに沿った距離または間隔。

器械点設置
ラインや円弧、線分、道路に沿った距離または間隔。

ストリング ストリングとは、一連の3Dポイントを連結したものです。1つのストリングは1つの特徴 (道路のカーブ曲線やセンターラインなど)に対応します。

- 路面 面は、地形面(地形)の3Dデジタル表現、または3D モデルまたはBIMファイル内の オブジェクトまたはオブジェクトの面の表現です。 地形面は通常、連続する三角形 のメッシュを使用して面を表す数値地形モデル(DTM)ファイルです。
- 片勾配 道路設計の専門用語では、片勾配とは車両がカーブを曲がりやすくするために、道路の曲線部に傾斜を付けること(バンキング)を言います。片勾配を付けることにより、カーブの設計速度要求を満たすのに役立ちます。片勾配は、<u>拡幅, page 683</u>と併せて定義されるのが普通です。
- SV 衛星ビークル(Satellite Vehicle)または宇宙ビークル(Space Vehicle)

ターゲット高 測定されるポイント上のプリズムの高さ。

TDOP 時間の精度劣化度。DOPもご参照ください。

- TOW
 週の時刻(Time of Week)。土曜日から日曜日へ移る0時から秒単位で数えた GPS時刻。
- 捕捉 衛星から信号を受信し認識する過程。
- 捕捉モード 移動するターゲットに向けて測定するのに使用されます。

トラックライトプリズムオペレータを正しい方位に導く可視光。

トラバース トラバースは、トラバースステーション地点の幾つかのポイントを測量し、それらのポイ ントを回路に関連付けることで形成されます。回路が開始点で終了するとき、閉じ たトラバースが形成されます。境界線で定義された広い領域を測量する際に役立 ちます。回路が開始点とは異なる位置で終わるとき、開いたトラバースが形成され ます。海岸線や道路の通路など、細長い地形を測量する際に便利です。有効な トラバースステーションは、前のトラバースステーションへの最低1つの後視観測と、次 のトラバースステーションへの最低1つの観測を必要とします。トラバースの閉合を計 算するには、トラバースで使用される連続するポイント間の距離測定が少なくとも1 つ必要です。

Trimble Terrain Model	Trimble Terrain Model(TTM) ファイルは連続した三角形の網目で3D地勢面モデ ルを表したもの。
TRK	<u>トラッキングモード</u> をご参照ください。
ТТМ	<u>Trimble Terrain Model</u> を参照してください。
USNG	米国ナショナルグリッド(United States National Grid)
UTC	協定世界時(Universal Time Coordinated)。 グリニッジ子午線における太陽平 均時を基礎にした標準時。 <u>GPS時刻</u> もご参照ください。
VBS	仮想固定局
VDOP	鉛直精度劣化度。 DOPもご参照ください。
垂直円	そこから垂直角が測定された累進的またはデジタルディスク。
VPI	鉛直交点
WAAS	Wide Area Augmentation Systemの略語。衛星による補強システム(SBAS)で、 対象地域の上で、基本的なGNSS信号の精度や可用性を改善させます。対象地 域には、アメリカ本土のほか、カナダの外郭部およびメキシコが含まれます。
重量指数	重量指数は近隣調整の計算に使用されます。新しいポイントに適用されるべき座 標調整が計算されるとき、それぞれの新しいポイントから基準点までの計算された 距離は重量指数に従って加重されます。
拡幅	道路設計の専門用語では、道路の曲線部に沿って道幅を広くし、自動車がより 安全にカーブを曲がれるようにすることをいいます。 拡幅は、 <u>片勾配, page 682</u> と併 せて定義されるのが普通です。
WGS-84	World Geodetic System(世界測地系) (1984)。 1987年1月以降GPSが使用する 数学的楕円体。 <u>楕円体</u> もご参照ください。

法的情報

Trimble Inc.

spectrageospatial.com

Copyright and trademarks

© 2024, Trimble Inc. All rights reserved.

Spectra, CenterPoint, FOCUS, and Trimble RTX are trademarks of Trimble Inc. registered in the United States and in other countries.

IonoGuard, VRS and VRS Now are trademarks of Trimble Inc.

Microsoft, Excel, Internet Explorer, and Windows are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Google and Android are trademarks of Google LLC.

The Bluetooth word mark and logos are owned by the Bluetooth SIG, Inc. and any use of such marks is under license.

Wi-Fi is a registered trademark of the Wi-Fi Alliance.

All other trademarks are the property of their respective owners.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group, derived from the RSA Data Security, Inc, MD5 Message-Digest Algorithm.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<u>www.openssl.org/</u>).

Spectra Geospatial Origin includes a number of open source libraries.

For more information, see Open source libraries used by Spectra Geospatial Origin.

The Trimble Coordinate System Database provided with the Origin software uses data from a number of third parties. For more information, see <u>Trimble Coordinate System Database Open Source Attribution</u>.

The Trimble Maps service provided with the Origin software uses data from a number of third parties. For more information, see Trimble Maps Copyrights.